

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN
PAKET PERJALANAN UMROH PADA
PT PESONA MOZAIK BERBASIS *WEBSITE***



Oleh :

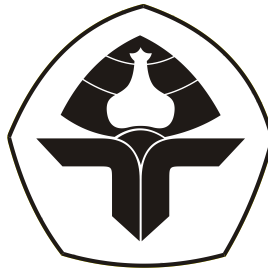
Moch. Abiyyu Malsa

NIM. 2015323063

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI BALI
2023**

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN
PAKET PERJALANAN UMROH PADA
PT. PESONA MOZAIK BERBASIS *WEBSITE***



Oleh :

Moch. Abiyyu Malsa

NIM. 2015323063

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI BALI
2023**

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR
RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN
PAKET PERJALANAN UMROH
PADA PT. PESONA MOZAIK BERBASIS WEBSITE

Oleh :
Moch. Abiyyu Malsa
NIM. 2015323063

Tugas Akhir ini Diajukan untuk Menyelesaikan
Program Pendidikan Diploma III di
Program Studi DIII Manajemen Informatika
Jurusan Teknik Elektro - Politeknik Negeri Bali

Disetujui Oleh :

Pembimbing I :



I Wayan Candra Winetra, S.Kom., M.Kom
NIP. 198005312005011003

Pembimbing II:



Made Pasek Agus Ariawan, S.Kom., M.T.
NIP. 199408132022031007

Disahkan Oleh

Jurusan Teknik Elektro

Ketua



Ir. I Wayan Raka Ardana, MT

NIP. 196705021993031005

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS
AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Moch. Abiyyu Malsa
NIM : 2015323063
Program Studi : DIII Manajemen Informatika
Jurusan : Teknik Elektro
Jenis Karya : Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Bali Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul: **“RANCANG BANGUN**

SISTEM PEMESANAN PAKET PERJALANAN UMROH PADA PT.

PESONA MOZAIK BERBASIS *WEBSITE*” beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Bali berhak menyimpan, mengalihmedia atau mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan *data (database)*, merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bukit Jimbaran, 2023

Yang menyatakan



(Moch. Abiyyu Malsa)

FORM PERNYATAAN PLAGIARISME

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : Moch. Abiyyu Malsa
NIM : 2015323063
Program studi : DIII Manajemen Informatika
Jurusan : Teknik Elektro

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Tugas Akhir berjudul **“RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN PAKET PERJALANAN UMROH PADA PT. PESONA MOZAIK BERBASIS *WEBSITE*”** adalah betul-betul karya sendiri dan bukan menjiplak atau hasil karya orang lain. Hal-hal yang bukan karya saya, dalam Tugas Akhir tersebut diberi tanda citasi dan ditunjukkan dalam daftar pustaka.

Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan Tugas Akhir dan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir tersebut.

Bukit Jimbaran, 2023

Yang membuat pernyataan



Moch. Abiyyu Malsa

NIM.2015323063

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir ini yang berjudul “Sistem Informasi Penyewaan Garasi berbasis Website di Bali“ tepat pada waktunya.

Penyusunan Proyek akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan Program Pendidikan Diploma III pada Program Studi Manajemen Informasi Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis banyak memperoleh bimbingan dan masukan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak I Nyoman Abdi, SE,M.eCom selaku Direktur Politeknik Negeri Bali.
2. Bapak Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T. selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
3. Bapak I Wayan Suasnawa, ST, M.T. selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Politeknik Negeri Bali
4. I Wayan Candra Winetra,S.Kom.,M.Kom selaku Pembimbing Utama yang bersedia memberi bimbingan selama proses penyusunan Tugas Akhir.
5. Made Pasek Agus Ariawan, S.Kom., M.T. selaku Dosen Pembimbing Pendamping (Pembimbing II) yang telah banyak membantu dalam penyusunan Tugas Akhir.
6. Keluarga sahabat, dan orang terdekat yang telah memberikan doa dan semangat untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
7. Teman-teman seperjuangan yang tak kenal lelah saling membantu dan memberikan semangat dengan penyampaian yang beragam serta semua pihak- pihak lain yang tidak bisa disebut stau persatu.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan.

Akhir kata semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa Politeknik Negeri Bali khususnya, dan pembaca pada umumnya.

Jimbaran, 2023

Moch. Abiyyu Malsa

ABSTRAK

Rancang Bangun Sistem Pemesanan Paket Perjalanan Umroh Pada PT. Pesona Mozaik Berbasis Website

Moch. Abiyyu Malsa

Sistem pemesanan paket perjalanan berbasis website pada PT. Pesona Mozaik pada tugas akhir ini dapat membantu calon pendaftar untuk mendapatkan informasi mengenai perusahaan dan layanan yang disediakan oleh perusahaan, dan juga dengan memanfaatkan *website* ini pengguna dapat melakukan pendaftaran secara *online*. Pihak perusahaan juga dapat memanfaatkan *website* untuk dijadikan media penyebaran informasi yang lebih efisien. Pada laporan tugas akhir ini ada beberapa tahapan yang dilakukan untuk melakukan pengembangan dan perancangan. Untuk melakukan pengembangan yang diterapkan pada sistem ini adalah metode waterfall dan dalam melakukan perancangan ada beberapa tahapan yang dilakukan yaitu, melakukan analisa pada sistem lama, pembuatan *flowmap*, perancangan *Entity Relationship Diagram*, perancangan *Usecase Diagram*, perancangan *Activity Diagram*, perancangan *Class Diagram*, perancangan *Sequence Diagram*, dan perancangan antarmuka. Dalam pengembangannya sistem ini menggunakan beberapa bahasa pemrograman seperti, PHP,HTML,CSS, *Javascript* dengan framework Laravel, dan memanfaatkan MySQL sebagai sistem *database*.

Kata Kunci : Sistem Reservasi, Laravel, Travel

ABSTRACT

Design and Implementation of an Umrah Travel Package Booking System for PT. Pesona Mozaik via Website

The web-based travel package booking system at PT. Pesona Mozaik presented in this final project aims to assist prospective applicants in obtaining information about the company and its provided services. Additionally, users can utilize this website to complete their registration online. The company can also benefit from this website as a more efficient medium for disseminating information. This final project report encompasses several stages of development and design. The development follows the waterfall methodology, while the design involves various steps such as analyzing the existing system, creating a flowmap, designing an Entity Relationship Diagram, formulating a Usecase Diagram, drafting an Activity Diagram, composing a Class Diagram, constructing a Sequence Diagram, and designing the interface. The implementation employs programming languages including PHP, HTML, CSS, and Javascript, with the Laravel framework. MySQL serves as the chosen database system.

Keywords: Reservation System, Laravel, Travel

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	i
FORM PERNYATAAN PLAGIARISME	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Perumusan Masalah	I-2
1.3 Batasan Masalah.....	I-2
1.4 Tujuan	I-2
1.5 Manfaat (tulis manfaat penelitian yang dibuat)	I-3
1.6 Sistematika Penulisan.....	I-3
BAB II LANDASAN TEORI	II-1
2.1 Pengertian Rancang Bangun	II-1
2.1.1 Rancang	II-1
2.1.2 Bangun.....	II-1
2.2 Pengertian Sistem.....	II-1
2.3 Pengertian <i>Website</i>	II-1
2.4 Framework Laravel.....	II-1

2.5	Perangkat Lunak Pengembangan Sistem	II-2
2.5.1	PHP	II-2
2.5.2	HTML	II-2
2.5.3	CSS	II-2
2.5.4	<i>Javascript</i>	II-2
2.5.5	MySQL	II-2
2.5.6	<i>Microsoft Visual Studio Code</i>	II-2
2.5.7	XAMPP.....	II-3
2.7	Flowmap	II-3
2.8	Entity Relationship Diagram (ERD).....	II-4
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		II-5
3.1	Metodologi.....	III-1
3.2	Analisa Sistem	III-3
3.2.1	Analisa Sistem Berjalan.....	III-3
3.2.2	Analisa Sistem Baru.....	III-5
3.3	Rancangan Sistem	III-9
3.3.1	Entity Relationship Diagram (ERD).....	III-9
3.3.2	Usecase Diagram	III-10
3.3.3	Usecase Glossary	III-11
3.3.4	Actor Glossary	III-13
3.3.5	Usecase Spesification	III-13
3.3.6	Activity Diagram	III-25
3.3.7	Class Diagram.....	III-35
3.3.8	Struktur Tabel	III-36
3.3.9	Squence Diagram.....	III-39
3.3.10	Rancangan Antarmuka.....	III-44
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM		IV-1

4.1	Perangkat Kebutuhan	IV-1
4.1.1	Perangkat Lunak	IV-1
4.1.2	Perangkat Keras	IV-1
4.2	Pengujian Sistem.....	IV-2
	Daftar Pustaka.....	V-2

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Usecase Glossary	III-11
Tabel 3. 2 Usecase Glossary	III-12
Tabel 3. 3 Aktor Glossary	III-13
Tabel 3. 4 Usecase Specification Login.....	III-13
Tabel 3. 5 Usecase Specification Login.....	III-14
Tabel 3. 6 Usecase Specification Registrasi	III-15
Tabel 3. 7 Usecase Specification Registrasi	III-16
Tabel 3. 8 Usecase Specification Masuk Beranda Website	III-16
Tabel 3. 9 Usecase Specification Masuk Beranda Website	III-17
Tabel 3. 10 Usecase Specification Memesan Paket Perjalanan	III-17
Tabel 3. 11 Usecase Specification Memesan Paket Perjalanan	III-18
Tabel 3. 12 Usecase Specification Mencetak Bukti Transaksi	III-18
Tabel 3. 13 Usecase Specification Mencetak Bukti Transaksi	III-19
Tabel 3. 14 Usecase Specification Memeriksa Data Pemesanan.....	III-19
Tabel 3. 15 Usecase Specification Memeriksa Data Pemesanan.....	III-20
Tabel 3. 16 Usecase Specification Mengunggah Konten	III-20
Tabel 3. 17 Usecase Specification Mengunggah Konten	III-21
Tabel 3. 18 Usecase Specification Menyunting Konten	III-22
Tabel 3. 19 Usecase Specification Menyunting Konten	III-23
Tabel 3. 20 Usecase Specification Mencetak Rekap Bulanan	III-23
Tabel 3. 21 Usecase Specification Mencetak Rekap Bulanan	III-24
Tabel 3. 22 Class Diagram.....	III-36
Tabel 3. 23 Tabel User.....	III-36
Tabel 3. 24 Tabel User.....	III-37
Tabel 3. 25 Tabel Admin	III-37
Tabel 3. 26 Tabel Pemesanan	III-38
Tabel 3. 27 Tabel Konten.....	III-39

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Flowmap Sistem Berjalan	III-4
Gambar 3.2 Flowmap Sistem Pemesanan.....	III-5
Gambar 3.3 Flowmap Sistem Registrasi.....	III-7
Gambar 3.4 Flowmap Sistem Rekap Bulanan	III-8
Gambar 3.5 Entity Relationship Diagram Sistem Pemesanan Paket Perjalanan Umroh	III-9
Gambar 3.6 Usecase Diagram Sistem.....	III-10
Gambar 3.7 Activity Diagram Melihat Paket	III-25
Gambar 3.8 Activity Diagram Login User.....	III-26
Gambar 3.9 Activity Diagram Registrasi User	III-27
Gambar 3.10 Activity Diagram Memesan Paket	III-28
Gambar 3.11 Activity Diagram Cetak Bukti Transaksi.....	III-29
Gambar 3.12 Activity Diagram Login Admin	III-30
Gambar 3.13 Activity Diagram Memeriksa Data Pemesanan	III-31
Gambar 3.14 Activity Diagram Unggah Konten	III-32
Gambar 3.15 Activity Diagram Sunting Konten	III-33
Gambar 3.16 Activity Diagram Rekap Bulanan	III-34
Gambar 3.17 Class Diagram	III-35

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PT. Pesona Mozaik merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang layanan jasa yang membantu masyarakat untuk melakukan ibadah umroh maupun haji ke tanah suci dengan menyediakan paket – paket perjalanan dengan tanggal keberangkatan yang bervariasi dan karena hal tersebut masyarakat yang akan menggunakan jasa dari PT. Pesona Mozaik ini dapat menyesuaikan tanggal yang sesuai dengan kebutuhan konsumen.

Perkembangan teknologi saat ini sudah banyak membantu masyarakat terutama dalam hal untuk menyampaikan informasi dengan cepat. Maka dari itu PT. Pesona Mozaik ini memerlukan sebuah sistem yang dapat dimanfaatkan untuk memudahkan konsumen melakukan pemesanan mengenai paket yang akan diambil dengan metode yang lebih *modern*, sekaligus sebagai media untuk menyampaikan informasi mengenai layanan yang diberikan oleh perusahaan dengan lebih detail.

Saat ini sistem yang digunakan dalam melakukan pembagian informasi masih menggunakan penyebaran pamflet, dan untuk melakukan pemesanan dilakukan dengan cara datang langsung ke kantor *travel* ataupun menghubungi melalui telfon. Karena hal tersebut, kemampuan untuk menjangkau pasar masih belum begitu luas dan konsumen yang bertempat tinggal jauh dari kantor *travel* akan kesulitan untuk melakukan pemesanan, bisa saja hal tersebut dilakukan melalui telfon hanya saja akan kesulitan jika 2 konsumen melakukan pemesanan disaat yang sama.

Berdasarkan penjabaran diatas, maka dibutuhkan solusi yang untuk mengatasi permasalahan tersebut. Saat ini hampir semua orang memiliki akses internet, tentunya dengan membuat sebuah sistem aplikasi berbasis *website* yang dapat melakukan pemesanan dan memberikan informasi mengenai *travel* Pesona Mozaik dapat memudahkan para konsumen untuk melakukan pemesanan serta mendapatkan informasi yang diinginkan. Maka dari itu maka akan dirancang sebuah sistem aplikasi yang berjudul

“RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN PAKET PERJALANAN UMROH PADA PT. PESONA MOZAIK BERBASIS WEBSITE”. Aplikasi ini, diharapkan dapat membantu para pengunjung untuk mendapatkan informasi dan melakukan pemesanan pada *travel* Pesona Mozaik dengan cepat, selain itu dengan dibangunnya aplikasi ini diharapkan dapat memberikan dampak positif kepada pihak perusahaan.

1.2 Perumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang yang telah dijabarkan di atas, ada beberapa rumusan masalah yang dapat dibahas, yaitu bagaimana membuat website sebagai media melakukan pemesanan paket perjalanan bagi konsumen, dan selain itu juga untuk membagikan informasi detail mengenai layanan yang diberikan perusahaan.

1.3 Batasan Masalah

Dari permasalahan utama yang dibahas dalam laporan ini, penulis membatasi masalah menjadi beberapa hal, diantaranya :

1. Sistem Pemesanan pada yang akan digunakan nantinya akan melalui form yang disediakan dan konsumen harus menyertakan bukti transaksi pembayaran uang muka agar data pada form tersebut dapat *submit*.
2. Sistem ini akan memberikan akses kepada admin untuk melihat data konsumen yang telah mendaftar pada database.
3. Sistem Pemesanan yang dibangun akan memberikan *output* bukti transaksi dalam bentuk Cetak PDF.
4. Website ini juga akan menampilkan paket perjalanan dan layanan yang disediakan perusahaan.
5. Proses pendataan dilakukan diluar sistem oleh admin.
6. Proses penyerahan rekap bulanan akan dilakukan oleh admin kepada owner travel.
7. Proses pembayaran yang dapat dilakukan pada sistem hanya sampai pembayaran uang muka. Pada proses pelunasan, pihak *travel* akan menghubungi konsumen secara langsung, sekaligus untuk meminta berkas penunjang lainnya.

1.4 Tujuan

Tujuan dari penulisan proposal ini adalah untuk membuat *website* ini dapat memudahkan konsumen melakukan pemesanan tanpa perlu harus datang ke kantor perusahaan, selain

itu juga agar *website* ini dapat digunakan sebagai media untuk memudahkan perusahaan dalam menjabarkan layanan dan paket perjalanan yang disediakan.

1.5 Manfaat

Membantu perusahaan untuk memiliki layanan yang akan memberikan kemudahan kepada klien dalam melakukan pemesanan paket perjalanan, dan untuk konsumen tidak perlu kesulitan untuk datang ke kantor *travel* khususnya konsumen yang bertempat tinggal jauh.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dalam Tugas Akhir adalah sebagai berikut:

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini memuat latar belakang, rumusan masalah dan batasan masalah, tujuan, manfaat, serta sistematika penulisan proyek tugas akhir.

BAB II: LANDASAN TEORI

Bab ini memuat uraian buku-buku, bahan pustaka atau teori-teori yang berkaitan sebagai dasar dan landasan dalam penyelesaian masalah yang dihadapi.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan memuat tentang analisa sistem yang sedang berjalan di tempat penelitian. Disertai juga berbagai diagram perencanaan *Flowmap*, *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Data Flow Diagram* (DFD), rancangan basis *data*, serta desain tampilan antarmuka sistem yang merupakan hasil akhir dari penelitan ini.

BAB IV: IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini memuat pengujian sistem informasi yang telah rampung dirancang dan dibangun. Disertakan pula hasil pengujian dan pengoperasian sistem informasi yang telah dilaksanakan.

BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini memuat uraian mengenai kesimpulan dan saran yang perlu disampaikan kepada pihak-pihak yang terkait dengan proyek tugas akhir ini.

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan perancangan serta implementasi dari sistem repositori tugas akhir, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

- a. Analisis dan perancangan sistem pemesanan paket perjalanan umroh berbasis website ini dilakukan dengan menggunakan *Flowmap*, *Entity Relationship Diagram* ERD, *Class Diagram*, *Sequence Diagram* dan rancangan antarmuka.
- b. Untuk membantu dalam melakukan penyimpanan data sistem pemesanan paket perjalanan ini menggunakan basis data MySQL.
- c. Sistem yang dapat membantu calon pendaftar untuk melakukan pendaftaran dan juga mendapatkan informasi lebih lengkap mengenai travel dan paket layanannya hanya dengan mengakses *website*.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah diuraikan sebelumnya, maka ada beberapa saran agar sistem ini, agar dapat berkembang lebih baik lagi.

Menambahkan fitur untuk user yang memungkinkan user untuk melakukan pembayaran menggunakan payment gateway.

Daftar Pustaka

- [1] A. M. Y. L. N. Rahmat Gunawan, “Rancang Bangun Sistem Presensi Mahasiswa Dengan Menggunakan Qr Code Berbasis Android,” *JURNAL ILMIAH ELEKTRONIKA DAN KOMPUTER*, vol. 14, no. 1, pp. 47–58, 2021, [Online]. Available: <http://journal.stekom.ac.id/index.php/elkom>■page47
- [2] U. R. Sampurna Dadi Riskiono, “SISTEM INFORMASI PELAYANAN JASA TOUR DAN TRAVEL BERBASIS WEB (STUDI KASUS SMART TOUR),” *Jurnal Informasi Dan Komputer*, 2018.
- [3] T. Abdulghani, L. Jaelani, and M. Ikhsan, “PEMBUATAN SISTEM INFORMASI TOUR & TRAVEL BERBASIS WEBSITE (Study Kasus Marissa Holiday Cianjur),” *Media Jurnal Informatika*, vol. 9, no. 2, pp. 99–108, 2017, [Online]. Available: <http://jurnal.unsur.ac.id/mjinformatika>
- [4] B. Hermanto and M. Yusman, “SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEUANGAN PADA PT. HULU BALANG MANDIRI MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL,” *Jurnal Komputasi*, vol. 7, no. 1, pp. 17–26, 2019.
- [5] A. Aditya Permana and Yanuardi, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KEUANGAN PADA PT. SECRET DISCOVERIES TRAVEL AND LEISURE BERBASIS WEB,” *Jurnal Teknik Informatika (JIKA) Universitas Muhammadiyah Tangerang*, pp. 1–7, Oct. 2018.
- [6] Alvian, “Hubungan dan Perbedaan Javascript, HTML, CSS , JQuery dan PHP di dalam Web Development,” *Binus University*, Feb. 25, 2019.
- [7] Dhewiberta Hardjono, *Menguasai Pemrograman Web dengan PHP 5*. CV Andi Offset.
- [8] “Mengenal Definisi, Fungsi, dan Simbol dalam Flow Map - agussuratna.net.” <https://agussuratna.net/2021/03/09/mengenal-definisi-fungsi-dan-simbol-dalam-flowmap/> (accessed Apr. 08, 2023).
- [9] “Entity Relationship Diagram (ERD): Penjelasan dan Cara Membuatnya.” <https://www.dewaweb.com/blog/entity-relationship-diagram/> (accessed Apr. 08, 2023).
- [10] M. Santika Putra, I. Nyoman Piarsa, and N. Kadek Dwi Rusjyanthi, “Rancang Bangun Sistem Informasi Web-Based Travel Assistant untuk Membantu Perjalanan Wisatawan,” *MERPATI*, vol. 6, no. 3, pp. 214–224, 2018.

- [11] V. Handrianus Pranatawijaya, N. Noor Kamala Sari, and P. Bagus Adidyana Anugrah Putra, "SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS MENCARI RUTE LOKASI TRAVEL DI KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS WEBSITE," *Jurnal Teknologi Informasi*, vol. 13, no. 1, pp. 76–82, 2019.
- [12] E. Nurfitriana, W. Apriliah, H. Ferliyanti, and H. Basri, "IMPLEMENTASI MODEL WATERFALL DALAM SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PIUTANG JASA PENYEWAAN KENDARAAN PADA PT. TRICIPTA SWADAYA KARAWANG," *Jurnal Interkom*, vol. 15, no. 1, pp. 36–45, 2020.