

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN KUE BOLU
DI OMAN BAKERY**



Politeknik Negeri Bali

Oleh :

Sang Made Sidan Egi Prajaya Sukmana

NIM. 2015323112

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI BALI
2023**

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI PEMESANAN KUE BOLU

DI OMAN BAKERY

Oleh :

Sang Made Sidan Egi Prajaya Sukmana

NIM. 2015323112

Tugas Akhir ini Diajukan untuk Menyelesaikan
Program Pendidikan Diploma III di
Program Studi DIII Manajemen Informatika
Jurusan Teknik Elektro - Politeknik Negeri Bali

Disetujui Oleh :

Pembimbing I :



(Ni Gusti Putu Harry Saptarini, S.Kom, M.Cs)
NIP. 197609042006042001

Pembimbing II :



(Luh Gede Putri Suardani, S.Kom., M.T.)
NIP. 199404112022032022

Disahkan Oleh
Jurusan Teknik Elektro
Ketua



Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T.
NIP. 196705021993031005

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Sang Made Sidan Egi Prajaya Sukmana
NIM : 2015323112
Program Studi : Manajemen Informatika
Jurusan : Teknik Elektro
Jenis Karya : Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Bali Hak **Bebas Royalti Noneksklusif** (*Non-exclusive Royalty- Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul: SISTEM INFORMASI PEMESANAN KUE BOLU DI OMAN BAKERY beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Bali berhak menyimpan, mengalih media atau mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bukit Jimbaran, 1 April 2023

Yang menyatakan



(Sang Made Sidan Egi Prajaya Sukmana)

FORM PERNYATAAN PLAGIARISME

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : Sang Made Sidan Egi Prajaya Sukmana

NIM : 2015323112

Program studi : DIII Manajemen Informatika

Jurusan : Teknik Elektro

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Tugas Akhir berjudul SISTEM INFORMASI PEMESANAN KUE BOLU DI OMAN BAKERY adalah betul-betul karya sendiri dan bukan menjiplak atau hasil karya orang lain. Hal-hal yang bukan karya saya, dalam Tugas Akhir tersebut diberi tanda citasi dan ditunjukkan dalam daftar pustaka. Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan Tugas Akhir dan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir tersebut.

Bukit Jimbaran, 1 April 2023

Yang membuat pernyataan



Sang Made Sidan Egi Prajaya
Sukmana
NIM. 2015323059

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa karena telah memberikan kesempatan pada penulis untuk menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini. Atas berkat dan rahmat-Nya lah penyusun dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini yang berjudul **“SISTEM INFORMASI PEMESANAN KUE BOLU DI OMAN BAKERY”**.

Tugas Akhir ini disusun dan diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan Program Pendidikan Diploma III pada Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini dapat diselesaikan berkat dukungan dan bantuan dari berbagai pihak yang telah membimbing dan memberikan kontribusi selama penyusunan Tugas Akhir ini. Pada kesempatan ini penulis menyampaikan terima kasih kepada yang terhormat:

1. Bapak I Nyoman Abdi, SE, M.eCom selaku Direktur Politeknik Negeri Bali
2. Bapak Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T. selaku Kepala Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
3. Bapak I Wayan Suasnawa, S.T., M.T. selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Politeknik Negeri Bali.
4. Ibu Ni Gusti Ayu Putu Harry Saptarini, S.Kom.,M.Cs selaku Dosen Pembimbing Utama.
5. Ibu Luh Gede Putri Suardani, S.Kom., M.T selaku Dosem Pembimbing Pendamping.
6. Seluruh Dosen Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali yang telah memberikan masukan serta saran untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
7. Seluruh pegawai dan *staff* pada Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
8. Kepada keluarga, teman, dan semua pihak yang banyak membantu dan memberikan dorongan moral maupun material sehingga membantu kelancaran penyusunan dan pengerjaan sistem Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari sepenuhnya, bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Akan tetapi, penulisan laporan ini diharapkan dapat memberikan manfaat, baik berupa

wawasan, inspirasi dan motivasi bagi pembaca. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak untuk meningkatkan kualitas laporan ini.

Bukit Jimbaran, 1 April 2023

Penulis

Sang Made Sidan Egi Prajaya Sukmana

Sang Made Sidan Egi Prajaya Sukmana

Sistem Informasi Pemesanan Kue Bolu di Oman Bakery

ABSTRAK

Sistem Informasi Pemesanan Kue Bolu di Oman Bakery adalah sebuah *platform* yang dirancang untuk memfasilitasi proses pemesanan kue bolu secara efisien dan mudah bagi pelanggan. Dalam industri kuliner, pemesanan kue bolu merupakan hal yang umum dilakukan oleh individu, keluarga, maupun perusahaan untuk berbagai acara dan perayaan. Sistem informasi ini dirancang menggunakan metode *waterfall* dan model UML (*Unified Modeling Language*). Pada perancangan sistem informasi ini akan terdapat ERD (*Entity Relationship Diagram*), Struktur *Database*, Flowmap, *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Sequence Diagram*. Desain *user interface* sistem informasi pemesanan kue bolu di oman bakery ini akan dibuat menggunakan metode *Mockup*. Sistem informasi pemesanan kue bolu di oman bakery ini akan diimplementasikan menggunakan aplikasi Visual Studio Code dengan *Framework* Laravel versi 9.0 dan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan JavaScript. Struktur *database* akan dirancang menggunakan MySQL. Sistem informasi ini dapat diakses oleh dua level yaitu level *user* dan level *admin* yang menangani *backend* dan *frontend*. Hasil penelitian tugas akhir ini mencakup.

Kata Kunci: *Sistem Informasi, Pemesanan Kue, Framework Laravel*

ABSTRACT

Sponge Cake Ordering Information System at Oman Bakery is a platform designed to facilitate the process of ordering sponge cakes efficiently and easily for customers. In the culinary industry, ordering sponge cakes is a common thing done by individuals, families and companies for various events and celebrations. This information system is designed using the waterfall method and the UML (*Unified Modeling Language*) model. In designing this information system there will be an ERD (*Entity Relationship Diagram*), Database Structure, Flowmap, Use Case Diagram, Class Diagram, Activity Diagram, and Sequence Diagram. The design of the user interface information system for ordering sponge cakes at Oman Bakery will be made using the Mockup method. This information system for ordering sponge cakes at Oman Bakery will be implemented using the Visual Studio Code application with the Laravel Framework version 9.0 and using the PHP and JavaScript programming languages. The database structure will be designed using MySQL. This information system can be accessed by two levels, namely the user level and the admin level which handles the backend and frontend. The results of this final project research include.

Keywords: *Information System, Cake Ordering, Laravel Framework*

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
FORM PERNYATAAN PLAGIARISME	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Masalah dan Batasan Masalah	I-2
1.2.1 Perumusan Masalah	I-2
1.2.2 Batasan Masalah	I-2
1.3 Tujuan	I-3
1.4 Sistematika Penulisan.....	I-3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	II-1
2.1 Penelitian Yang Pernah Dilakukan	II-1
2.2 Landasan Teori.....	II-2
2.2.1 Pengertian Sistem Informasi	II-2
2.2.2 Pengertian Pengelolaan	II-2
2.2.3 Pengertian <i>Website</i>	II-3
2.2.4 Sistem Pengembangan <i>Waterfall</i>	II-3
2.2.5 Alat Bantu Pengembangan Sistem.....	II-4
2.2.6 Perangkat Lunak Pengembangan Sistem Informasi	II-12
BAB III PERANCANGAN SISTEM.....	III-1
3.1 Lokasi Penelitian	III-1
3.2 Sumber Data.....	III-1
3.3 Metode Pengumpulan Data atau Analisis Kebutuhan.....	III-1
3.4 Rancangan Sistem (<i>Software/Hardware</i>)/Pengukuran/Pengambilan Data... III-2	
3.4.1 Analisa Sistem Berjalan.....	III-2
3.4.2 Analisa Sistem Baru.....	III-4
3.4.3 Rancangan ERD.....	III-7
3.4.4 <i>Use Case Diagram</i>	III-8
3.4.5 <i>Activity Diagram</i>	III-8
3.4.6 <i>Class Diagram</i>	III-12
3.4.7 <i>Sequence Diagram</i>	III-12
3.4.8 Desain Antarmuka	III-16
3.4.9 Struktur Tabel	III-20
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS DATA	III-23
4.1 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat.....	IV-25
4.2 Pengujian Sistem.....	IV-26
4.2.1 <i>User Pegawai</i>	IV-26
4.2.2 <i>User Pelanggan</i>	IV-28
4.3 Tabel Pengujian Aplikasi	IV-32
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	V-1
5.1 Kesimpulan	V-1

5.2	Saran.....	V-1
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> [9]	II-5
Tabel 2.2. Simbol <i>Flowmap</i> [11]	II-6
Tabel 2.3. Simbol <i>Use Case Diagram</i> [11].....	II-8
Tabel 2.4. Simbol <i>Activity Diagram</i> [11].....	II-9
Tabel 2.5. Simbol <i>Sequence Diagram</i> [11].....	II-10
Tabel 2.6. Simbol <i>Class Diagram</i> [11]	II-12
Tabel 3.1. Tabel <i>User</i>	III-20
Tabel 3.2. Tabel <i>Product</i>	III-21
Tabel 3.3. Tabel Pemesanan.....	III-22
Tabel 4.1. Kebutuhan Perangkat Lunak	IV-25
Tabel 4.2. Kebutuhan Perangkat Keras	IV-26
Tabel 4.3. Tabel Pengujian Sistem.....	IV-32

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Pengembangan <i>Waterfall</i>	II-3
Gambar 3.1. <i>Flowmap</i> Sistem Berjalan	III-3
Gambar 3.2. <i>Flowmap</i> Sistem Baru	III-5
Gambar 3.3. Rancangan ERD	III-7
Gambar 3.4. Sistem <i>Use Case Diagram</i>	III-8
Gambar 3.5. <i>Activity Diagram</i> Login untuk Admin	III-8
Gambar 3.6. <i>Activity Diagram</i> Transaksi Admin	III-9
Gambar 3.7. <i>Activity Diagram</i> Registrasi Pelanggan.....	III-9
Gambar 3.8. <i>Activity Diagram</i> Pelanggan Melakukan Pemesanan.....	III-10
Gambar 3.9. <i>Activity Diagram</i> Pelanggan Melakukan Konfirmasi Pembayaran.....	III-11
Gambar 3.10. <i>Activity Diagram</i> Invoice Admin	III-11
Gambar 3.11. <i>Class Diagram</i>	III-12
Gambar 3.12. <i>Sequence Diagram</i> Login Admin.....	III-13
Gambar 3.13. <i>Sequence Diagram</i> Menu Admin	III-13
Gambar 3.14. <i>Sequence Diagram</i> Data Transaksi Admin.....	III-14
Gambar 3.15. <i>Sequence Diagram</i> Registrasi Pelanggan.....	III-14
Gambar 3.16. <i>Sequence Diagram</i> Pemesanan dan Konfirmasi Pembayaran.....	III-15
Gambar 3.17. <i>Sequence Diagram</i> Invoice Admin	III-15
Gambar 3.18. <i>Sequence Diagram</i> Transaksi Pelanggan	III-16
Gambar 3.19. Desain Antarmuka <i>Form Login</i>	III-16
Gambar 3.20. Desain Antarmuka Halaman <i>Landing Page</i>	III-17
Gambar 3.21. Desain Antarmuka Menu <i>About Us</i>	III-18
Gambar 3.22. Desain Antarmuka <i>Form Menu</i>	III-18
Gambar 4.1. <i>Form Login</i> Pegawai	IV-27
Gambar 4.2. Halaman <i>Dashboard</i> Pegawai	IV-27
Gambar 4.3. Menu <i>Product</i>	IV-28
Gambar 4.4. <i>Form Login</i> Pelanggan	IV-28
Gambar 4.5. Halaman <i>Home</i> Pelanggan	IV-29
Gambar 4.6. Menu <i>About Us</i>	IV-29
Gambar 4.7. Pelanggan Dapat Memilih Kue	IV-30
Gambar 4.8. <i>Form</i> Pemesanan Kue	IV-30
Gambar 4.9. Kode Pembayaran.....	IV-31
Gambar 4.10. <i>Payment Successful</i>	IV-31
Gambar 4.11. Menu <i>Contact Us</i>	IV-32

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat, banyak usaha kecil dan menengah yang mulai beralih ke *platform* digital untuk memperluas jangkauan bisnis mereka. Salah satu usaha yang dapat dikembangkan dengan menggunakan teknologi digital adalah bisnis kue bolu [1]. Kue bolu adalah salah satu jenis kue yang paling populer dan diminati oleh masyarakat Indonesia. Namun, masih banyak pengusaha kue bolu yang belum memanfaatkan teknologi digital dalam bisnis mereka, seperti pemesanan melalui *website*. Dalam bisnis kue bolu, pemesanan menjadi hal yang sangat penting karena kebanyakan kue bolu dibuat berdasarkan pesanan. Namun, banyak pelanggan yang kesulitan dalam melakukan pemesanan, terutama bagi mereka yang sibuk dengan aktivitas sehari-hari. Selain itu, pengusaha kue bolu juga perlu mengelola pesanan dengan baik agar dapat memenuhi permintaan pelanggan dengan tepat waktu dan efektif. Kue bolu merupakan salah satu jenis kue yang banyak diminati oleh masyarakat. Saat ini, banyak penjual kue bolu yang memanfaatkan teknologi digital untuk memudahkan pelanggan dalam melakukan pemesanan. Namun, masih banyak kendala yang dihadapi oleh penjual kue bolu dalam mengelola pemesanan secara efektif dan efisien [2]. Oleh karena itu, pengembangan sistem informasi pemesanan kue bolu berbasis website dapat menjadi solusi untuk meningkatkan efisiensi dalam bisnis kue bolu. Dengan sistem ini, pelanggan dapat dengan mudah melakukan pemesanan secara online dan pengusaha kue bolu dapat dengan lebih mudah mengelola pesanan dan memantau stok bahan baku. Selain itu, sistem ini juga dapat membantu pengusaha kue bolu dalam mengelola inventarisasi, memproses pembayaran, dan mengirimkan pesanan dengan lebih cepat dan akurat. Dengan adanya sistem informasi pemesanan kue bolu berbasis website, diharapkan bisnis kue bolu dapat meningkatkan efisiensi dalam mengelola pesanan, meningkatkan kepuasan pelanggan, dan meningkatkan omset bisnis secara keseluruhan [3].

“Oman Bakery” merupakan sebuah usaha yang bergerak di bidang makanan yang terletak di Desa Sulahan, Banjar Sulahan, Kecamatan Susut, Kabupaten Bangli, Bali. Pada saat ini Oman Bakery masih aktif dalam melayani pemesanan. Dikarenakan peminat kue bolu yang lumayan banyak dan memesan berbagai rasa, yang mengakibatkan orderan

membludak dan dalam memasukan data orderan menjadi kacau. Oleh karena itu diperlukan peningkatan dalam memasukan data orderan sehingga terjadi peningkatan pada admin. Berdasarkan paparan masalah diatas tersebut, maka perlu dibuat website yang diharapkan dapat membantu dalam memasukan data orderan pada admin.

1.2 Masalah dan Batasan Masalah

1.2.1 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas maka dapat diambil rumusan masalah Bagaimana merancang Sistem Informasi Pemesanan kue bolu di oman bakery sehingga berguna untuk meningkatkan kinerja *admin* dalam menginputkan data orderan tersebut.

1.2.2 Batasan Masalah

Dari permasalahan umum yang disebutkan penulis diatas, adapun batasan masalah dari sistem informasi tersebut diantaranya:

- a. Sistem Informasi yang nantinya akan digunakan di Oman Bakery, Perancangan tersebut akan memungkinkan pemilik toko untuk melakukan proses CRUD data pemesanan kue di kasir. Seperti pelanggan melihat menu yang tersedia.
- b. Sistem ini hanya akan menginputkan Formulir pemesanan, seperti sistem informasi pemesanan kue dapat menyediakan formulir pemesanan yang memungkinkan pelanggan untuk mengisi informasi seperti nama, alamat pengiriman, nomor telepon, jenis kue yang dipesan, dan metode pembayaran yang digunakan
- c. Sistem ini bisa menampilkan Laporan Pemesanan ini mencantumkan semua pesanan kue yang diterima dalam periode waktu tertentu, termasuk rincian pesanan seperti nama pelanggan, alamat pengiriman, jenis kue yang dipesan, jumlah kue yang dipesan, metode pembayaran, dan status pesanan. Laporan ini dapat membantu pemilik toko kue untuk mengelola pesanan dan menghasilkan perkiraan pendapatan.
- d. Pada proses menginputkan data yang dilakukan oleh user nantinya akan dilakukan pencatatan proses pemesanan kue secara *online*. Misalnya *platform website* atau aplikasi: *platform website* atau aplikasi dapat digunakan untuk memfasilitasi pelanggan dalam melakukan pemesanan kue secara *online*. Pelanggan dapat mengakses *website* dari perangkat komputer dan melakukan pemesanan kue dengan mudah

1.3 Tujuan

Tujuan penelitian dalam Sistem Informasi Pemesanan Kue Bolu di Oman Bakery adalah untuk:

1. Mengetahui Sistem Informasi yang nantinya akan digunakan di Oman Bakery dimana perancangan tersebut akan memungkinkan pemilik toko untuk melakukan proses CRUD data pemesanan kue di kasir. Seperti pelanggan melihat menu yang tersedia.
2. Mengetahui cara menginputkan formulir pemesanan, seperti sistem informasi pemesanan kue dapat menyediakan formulir pemesanan yang memungkinkan pelanggan untuk mengisi informasi seperti nama, alamat pengiriman, nomor telepon, jenis kue yang dipesan, jumlah kue yang dipesan, dan metode pembayaran yang digunakan
3. Mengetahui laporan pemesanan ini mencantumkan semua pesanan kue yang diterima dalam periode waktu tertentu, termasuk rincian pesanan seperti nama pelanggan, alamat pengiriman, jenis kue yang dipesan, jumlah kue yang dipesan, metode pembayaran, dan status pesanan. Laporan ini dapat membantu pemilik toko kue untuk mengelola pesanan dan menghasilkan perkiraan pendapatan.
4. Mengetahui proses menginputkan data yang dilakukan oleh user nantinya akan dilakukan pencatatan proses pemesanan kue secara online. Misalnya *Platform website* atau aplikasi: *Platform website* atau aplikasi dapat digunakan untuk memfasilitasi pelanggan dalam melakukan pemesanan kue secara online. Pelanggan dapat mengakses *website* atau aplikasi dari perangkat komputer atau *mobile device* dan melakukan pemesanan kue dengan mudah.

Dengan tujuan penelitian yang jelas, diharapkan dapat memberikan pandangan yang lebih menyeluruh mengenai efektivitas dan efisiensi sistem informasi pemesanan kue bolu di Oman Bakery, serta memberikan rekomendasi untuk perbaikan atau pengembangan lebih lanjut.

1.4 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dalam Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I: PENDAHULUAN

BAB I ini memuat tentang latar belakang, rumusan masalah dan batasan masalah, tujuan, manfaat serta sistematika penulisan Tugas Akhir.

BAB II: LANDASAN TEORI

BAB II ini memuat tentang uraian dari kutipan buku, jurnal, teori atau Pustaka lainnya yang berkaitan dengan penelitian yang sedang dilakukan dalam Tugas Akhir ini sebagai dasar dan landasan dalam menyelesaikan perancangan, pembangunan sistem dan masalah yang dihadapi dalam penulisan dan penyusunan Tugas Akhir ini.

BAB III: PERANCANGAN SISTEM

BAB III ini memuat tentang analisis sistem berjalan pada tempat yang diteliti serta perancangan sistem yang dibangun pada Tugas Akhir ini. Pada perancangan sistem terdapat ERD (*Entity Relationship Diagram*), Basis Data, *Flowmap*, serta pemodelan UML (*Unified Modeling Language*) yang didalamnya terdapat *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram* dan desain *user interface* dari sistem yang dibangun.

BAB IV: PENGUJIAN DAN ANALISIS DATA

BAB IV ini memuat tentang pengujian dan analisis dari sistem yang telah dibangun yang disertai dengan hasil pengujian dari pengoperasian sistem informasi yang dibangun.

BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN

BAB V ini memuat tentang kesimpulan dari penyusunan Tugas Akhir ini dan saran yang perlu disampaikan penulis mengenai Tugas Akhir ini.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan penjelasan peneliti pada bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan menurut hasil analisis dan pengembangan terhadap proses penelitian sesuai implementasi pada Sistem Informasi Pemesanan kue bolu di Oman Bakery:

1. Dengan aplikasi sistem informasi pemesanan kue yang telah dikembangkan, dapat membantu dan mempermudah pelanggan dalam proses pemesanan kue. bahwa sistem ini memiliki potensi untuk memberikan kemudahan dan kenyamanan bagi pelanggan dalam proses pemesanan kue, serta memberikan bukti transaksi yang terdokumentasi. Dengan memanfaatkan teknologi dan otomatisasi dalam proses pemesanan kue, berbagai manfaat dapat dirasakan.
2. Dengan aplikasi sistem informasi yang telah dikembangkan, dapat mempermudah dan mempercepat proses pembuatan laporan. pengembangan aplikasi sistem informasi untuk mempermudah dan mempercepat proses pembuatan laporan kue adalah bahwa sistem ini memiliki potensi untuk mengoptimalkan produksi kue secara efisien. Dengan memanfaatkan teknologi dan otomatisasi dalam proses pembuatan laporan kue, berbagai keuntungan.
3. Dengan adanya sistem informasi Pemesanan kue bolu di Oman Bakery yang berbasis web akan mempermudah admin dalam menambahkan atau meng entry data menu-menu baru ke dalam *web* pengguna dalam mendapatkan informasi seputar penjual kue dan bahkan dapat memungkinkan seseorang untuk melakukan Pendaftaran serta menjadi pelanggan secara online sehingga dapat membeli Kue lebih praktis dan efisien waktu.
4. Keunggulan dalam sistem informasi ini memiliki fasilitas halaman untuk produk permintaan yang memudahkan pelanggan memesan produk sesuai keinginan

5.2 Saran

Dikarenakan teknologi yang semakin berkembang maka selaku penulis menyarankan agar bisa memanfaatkan teknologi sebaik mungkin. Misalkan dengan cara membuat sistem informasi pemesanan kue bolu berbasis *web* agar dapat diakses dengan lebih mudah oleh pelanggan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. E. N. Sihombing, "Sistem Informasi Pemesanan Wisata dan Ekspedisi Berbasis Web Pada Kampung Batu Malakasari," *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, vol. 5, pp. 15-16, 2015.
- [2] Y. Nugraha, "Sistem informasi pemesanan tiket wisata pada CV.Bintang Car Tour & Travel Bandung," *Jurnal Unikom*, vol. 2, pp. 13-14, 2015.
- [3] S. D. Riskiono, "Sistem Informasi Pelayanan Jasa Tour dan Travel," *Jurnal Informasi dan Komputer*, vol. 6, pp. 53-55, 2018.
- [4] A. K. J. S. A. I. D. P. Y. A. R. S. S. E. S. N. H. H. R. D. W. F. J. Kaunang, *Konsep Teknologi Informasi*, Yayasan Kita Menulis, 2021.
- [5] A. L. H. Sanoroh, "Perancangan Sistem Informasi Reservasi Hotel Dan Penginapan," *Jurnal Ilmu Komputer dan Bisnis*, vol. 12, p. 13, 2021.
- [6] P. P. N. a. W. W. Suawa, "Manajemen Pengelolaan Dana Revitalisasi Danau Tondano," *Jurnal Governance*, vol. 1, p. 3, 2021.
- [7] W. A. A., "Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi," *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika dan Manajemen STMIK*, vol. 1, p. 3, 2020.
- [8] T. A. Marlin, *HTML (HyperText Markup Language) Pengantar Pemograman Berbasis*, vol. 5, Sumatra Barat: Insan Cendikia Mandiri, 2021, pp. 102-108.
- [9] Purwanto, "Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kepegawaian CV.XYZ," *Jurnal Sistem Informasi*, vol. 1, pp. 102-108, 2018.
- [10] L. Rahmah, ""Sistem Informasi Geografis Tanah Bersertifikat pada Desa Suluk Berbasis," " *Jurnal Computech & Bisnis*, vol. 2, pp. 39-40, 2019.
- [11] F. R. a. Santoso, "Aplikasi Pemesanan Undangan Online," *Jurnal Sains dan Infromatika*, vol. 1, p. 81, 2015.
- [12] A. S. a. C. E. F. M. S. Novendri, "Inventaris Barang Pada MTS Nurul Islam Dumai Menggunakan PHP dan MySQL," *Lentera Dumai*, vol. 10, pp. 46-57, 2019.
- [13] S. D., "Perancangan Sistem Informasi Berbasis Client Server Pada SMA Negeri 7," *Junal Sistem Informasi*, vol. 2, 2018.
- [14] D. Megawaty, "Sistem Monitoring Kegiatan Akademik Siswa," *J.Tekno Kompak*, vol. 14, pp. 98-101, 20120.
- [15] Y. Y. a. H. A. Prasetyo, *Mudah Menguasai Framework Laravel*, T Elex Media KOMPUTINDO, 2019.
- [16] U. G. Salamah, *Tutorial Visual Studio Code*, Media Sains Indonesia, 2021.
- [17] V. S. a. R. H. Sianipa, *JavaScript Untuk Profesional*, vol. 1, Sparta Publisher, 2018, pp. 105-110.
- [18] A. S. a. C. E. F. M. S. Novendri, "Aplikasi Inventaris Barang Pada MTS Nurul Islam Dumai Menggunakan PHP dan MySQL," *Jurnal Manajemen Dan Teknologi Informasi*, vol. 10, p. 47, 2019.
- [19] A. S. P. a. S. S. N. K. R. Kumalah, ""E-Delivery Makanan Berbasis Mobile (Studi Kasus Ekonomix Kedaton Bandar Lampung)," *J. Teknol dan Sist.Inf*, vol. 1, pp. 105-110, 2019.

- [20] Y. a. S. Supradi, Semua Bisa Menjadi Programmer Laravel Basic, vol. 2, PT Elex Media Komputindo, 2019, p. 136.
- [21] D. Putri, ""Pengembangan Learning Management System Menggunakan," vol. 14, p. 114, 2018.
- [22] R. T. a. H. Liesna, "Pengembangan Aplikasi Pencatatan Pengeluaran Kas Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter," vol. 2, p. 136, 2020.
- [23] R. Setiawan, "Black Box Testing Untuk Menguji Perangkat Lunak," 2021. [Online]. Available: <https://www.dicoding.com/blog/black-box-testing/>. [Accessed 18 March 2023].
- [24] D. R. Prehanto, Buku Ajar Konsep Sistem Informasi, Surabaya: Scopindo Media , 2020, p. 3.
- [25] Sugiono, Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D, Bandung: Alfabeta, 2018.

LAMPIRAN