

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN PRESS ON NAILS
BERBASIS WEB DI NAILASHQUE STUDIO**



POLITEKNIK NEGERI BALI

Oleh :

I Nyoman Indra Kusuma

NIM. 1915323071

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI BALI
2022**

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN PRESS ON NAILS
BERBASIS WEB DI NAILASHQUE STUDIO**



POLITEKNIK NEGERI BALI

Oleh :

I Nyoman Indra Kusuma

NIM. 1915323071

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI BALI
2022**

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN PRESS ON NAILS
BERBASIS WEB DI NAILASHQUE STUDIO**

Oleh :

I Nyoman Indra Kusuma

NIM. 1915323071

Tugas Akhir ini Diajukan untuk Menyelesaikan
Program Pendidikan Diploma III di
Program Studi DIII Manajemen Informatika
Jurusan Teknik Elektro - Politeknik Negeri Bali

Disetujui Oleh :

Pembimbing I



Sri Andriati Asri, S.T., M.Kom.
NIP. 197306261999032001

Pembimbing II



Dewa Ayu Indah Cahya Dewi, S.TI., M.T
NIP. 199110162020122005

Disahkan Oleh :

Jurusan Teknik Elektro



Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T.
NIP. 196705021993031005

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : I Nyoman Indra Kusuma

NIM : 1915323071

Program Studi : Manajemen Informatika

Jurusan : Teknik Elektro

Jenis Karya : Tugas Akhir

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Bali Hak **Bebas Royalti Noneklusif** (*Non-exclusive Royalty- Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul: SISTEM INFORMASI PEMESANAN PRESS ON NAILS BERBASIS WEB DI NAILASHQUE STUDIO beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneklusif ini Politeknik Negeri bali berhak menyimpan, mengalih media atau mengalih formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jimbaran, 26 Desember 2022



I Nyoman Indra Kusuma

FORM PERNYATAAN PLAGIARISME

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : I Nyoman Indra Kusuma

NIM : 1915323071

Program Studi : Manajemen Informatika

Jurusan : Teknik Elektro

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Tugas Akhir berjudul SISTEM INFORMASI PEMESANAN PRESS ON NAILS BERBASIS WEB DI NAILASHQUE STUDIO adalah betul-betul karya sendiri dan bukan menjiplak atau hasil karya orang lain. Hal-hal yang bukan karya saya, dalam Tugas Akhir tersebut diberi tanda sitasi dan ditunjukkan dalam daftar pustaka. Apabila dikemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan Tugas Akhir dan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir tersebut.

Jimbaran, 26 Desember 2022



I Nyoman Indra Kusuma

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir ini yang berjudul “Sistem Informasi Pemesanan Press On Nails Berbasis Web di Nailashque Studio “ tepat pada waktunya.

Penyusunan Proyek akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan Program Pendidikan Diploma III pada Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis banyak memperoleh bimbingan dan masukan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak I Nyoman Abdi, SE., M.eCom, yang merupakan Direktur Politeknik Negeri Bali yang memimpin Politeknik Negeri Bali dan memberikan kesempatan untuk mengikuti ujian tugas akhir.
2. Bapak Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T, yang merupakan Ketua Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
3. Bapak I Wayan Suasnawa, ST,MT. selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Politeknik Negeri Bali.
4. Ibu Sri Andriati Asri, S.T., M.Kom dan selaku dosen pembimbing utama penulis tugas akhir di Politeknik Negeri Bali.
5. Ibu Dewa Ayu Indah Cahya Dewi, S.TI., M.T dan selaku dosen pembimbing pendamping penulis tugas akhir di Politeknik Negeri Bali.
6. Keluarga dan teman – teman kampus Politeknik Negeri Bali khususnya di Jurusan Teknik Elektro Program Studi Manajemen Informatika, yang telah memberikan dukungan moril kepada penulis selama mengerjakan tugas akhir ini
7. Kepada keluarga dan teman-teman saya yang sudah membantu dan memberikan dukungannya dalam penyelesaian laporan tugas akhir ini

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan.

Akhir kata semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa Politeknik Negeri Bali khususnya, dan pembaca pada umumnya.

Jimbaran, 25 Agustus 2022

Penulis

ABSTRAK

Laporan Tugas Akhir bertujuan sebagai solusi untuk jasa rias kuku dan pelanggan rias kuku dalam hal mempermudah pemesanan rias kuku, karena saat ini masih banyak menggunakan cara manual yang memakan waktu dan tenaga. Untuk mengatasi hal tersebut maka dikembangkan sebuah sistem informasi pemesanan berbasis website. Dengan dirancang dan dibangun sistem informasi ini diharapkan dapat membantu para pelanggan rias kuku dalam memesan jasa rias kuku dan juga membantu pengusaha jasa rias kuku dalam mengelola pesanan. Untuk membantu dalam proses pengembangan sistem informasi digunakanlah sebuah metode *waterfall*. Hasil penelitian yang didapat yaitu *Flowmap*, rancangan *Entity Relationship Diagram* (ERD), rancangan *Unified Modelling Language* (UML), dan Sistem Informasi Pemesanan *Press On Nails* Berbasis *Website*.

Kata Kunci: Jasa Rias Kuku, *Framework* Laravel

ABSTRACT

The final project report aims as a solution for nail makeup services and nail makeup customers in terms of making it easier to order nail makeup, because currently there are still many using manual methods that take time and effort. To overcome this, a website-based ordering information system was developed. By designing and building this information system, it is hoped that it can help nail decoration customers in ordering nail decoration services and also help nail decoration service entrepreneurs in managing orders. To assist in the process of developing an information system, a waterfall method is used. The research results obtained are Flowmap, Entity Relationship Diagram (ERD) design, Unified Modeling Language (UML) design, and Website-Based Press On Nails Ordering Information System.

Keywords: Nail Art Service, Laravel Framework

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	ii
FORM PERNYATAAN PLAGIARISME.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1 Latar Belakang.....	I-1
1.2 Masalah dan Batasan Masalah.....	I-2
1.2.1 Masalah.....	I-2
1.2.2 Batasan Masalah.....	I-2
1.3 Tujuan	I-3
1.4 Manfaat	I-3
1.5 Sistematika Penulisan	I-3
BAB II LANDASAN TEORI	II-1
2.1 Pengertian Aplikasi.....	II-1
2.2 Pengertian Jasa Hias Kuku (Nail Art).....	II-1
2.4 Metode Waterfall	II-1
2.4.1 Analisis Kebutuhan	II-1
2.4.2Desain Sistem.....	II-2
2.5 Perangkat Lunak Pengembangan Aplikasi.....	II-2
2.5.1 PHP.....	II-2
2.5.2 HTML	II-3
2.5.3 CSS	II-3
2.5.4 Javascript.....	II-3
2.5.5 Basis Data	II-3
2.5.6 XAMPP.....	II-4

2.5.7 MySQL	I-4
2.5.8 Web Server.....	II-4
2.5.9 Text Editor	II-4
2.5.10 Bootstrap	II-5
2.5.11 Laravel	II-5
2.6 Alat Bantu Pengembangan Sistem.....	II-5
2.6.1 Entity Relational Diagram (ERD)	II-5
2.6.2 Flowmap.....	II-5
BAB III PERANCANGAN SISTEM.....	III-1
3.1 Metodologi Penelitian	III-1
3.1.1 Metode Pengembangan Sistem	III-1
3.1.2 Metode Pengumpulan Data atau Analisis Kebutuhan.....	III-2
3.2 Analisis Sistem	III-2
3.2.1 Analisis Sistem Saat Ini	III-2
3.2.2 Analisis Sistem Baru	III-3
3.3 Analisa Data	III-13
3.3.1 Entity Relationship Diagram (ERD).....	III-13
3.3.2 Use Case Diagram	III-14
3.3.3 Activity Diagram	III-32
3.4 Desain dan Perancangan Sistem	III-40
3.4.1 Class Diagram	III-40
3.4.2 Struktur Tabel.....	III-40
3.4.3 Sequence Diagram.....	III-44
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS DATA.....	IV-1
4.1 Spesifikasi Kebutuhan Sistem.....	IV-1
4.1.2 Spesifikasi Perangkat Lunak	IV-1
4.2 Pengujian Program	IV-2
4.2.1 Halaman Utama Website	IV-2
4.2.2 Login User & Admin	IV-2
4.2.3 Memilih Desain	IV-4

4.2.4	Melakukan Pemesanan.....	V-5
4.2.5	Menampilkan Profil User.....	IV-7
4.2.5	Mengelola Akun Staff dan User	IV-9
4.2.6	Mengelola Desain	IV-10
4.2.7	Mengelola Pesanan User.....	IV-11
4.2.8	Mengelola Laporan Pemesanan	IV-13
4.3	Tabel Pengujian Aplikasi.....	IV-16
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		V-1
5.1	Kesimpulan	V-1
5.2	Saran.....	V-2
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol Flowmap [7]	I-6
Tabel 2. 2 Simbol Class Diagram [7]	II-8
Tabel 2. 3 Simbol Use Case [7]	II-9
Tabel 2. 4 Simbol Activity Diagram [7].....	II-10
Tabel 2. 5 Simbol <i>Sequence Diagram</i> [7]	II-11
Tabel 3. 1 Penjelasan Setiap Use Case	III-15
Tabel 3. 2 Penjelasan Setiap Use Case (Lanjutan).....	III-16
Tabel 3. 3 Penjelasan Setiap Use Case (Lanjutan).....	III-17
Tabel 3. 4 Aktor Glossary.....	III-18
Tabel 3. 5 Alur Utama Login.....	III-19
Tabel 3. 6 Alur Utama Membuat Laporan.....	III-20
Tabel 3. 7 Alur Utama Mengelola Desain	III-21
Tabel 3. 8 Alur Utama Mengelola Desain (Lanjutan).....	III-22
Tabel 3. 9 Alur Utama Mengelola Pesanan	III-23
Tabel 3. 10 Alur Utama Mengelola Akun	III-24
Tabel 3. 11 Alur Utama Edit Profil	III-25
Tabel 3. 12 Alur Utama Membuat Pesanan.....	III-26
Tabel 3. 13 Alur Utama Menerima Lamaran (Lanjutan)	III-27
Tabel 3. 14 Alur Utama View Profil	III-28
Tabel 3. 15 Alur Utama Mengelola Permintaan	III-29
Tabel 3. 16 Alur Utama View Desain	III-31
Tabel 3. 17 User	III-41
Tabel 3. 18 Layanan	III-42
Tabel 3. 19 Transaksi	III-42
Tabel 3. 20 Transaksi (Lanjutan)	III-43
Tabel 3. 21 Sequence Diagram Login User	III-44
Tabel 3. 22 Sequence Diagram Registrasi User.....	III-45
Tabel 3. 23 Sequence Diagram Login Admin	III-46
Tabel 3. 24 Sequence Diagram Melakukan Pemesanan.....	III-48
Tabel 4. 1 Perangkat Keras	IV-1
Tabel 4. 2 Perangkat Lunak	IV-1
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian Aplikasi.....	IV-16

Tabel 4. 4 Hasil Pengujian Aplikasi (Lanjutan).....	V-17
Tabel 4. 5 Hasil Pengujian Aplikasi (Lanjutan).....	IV-18

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Flowmap Pemesanan Sistem Berjalan	I-2
Gambar 3. 2 Flowmap Registrasi Akun Pengguna Sistem Baru	III-4
Gambar 3. 3 Flowmap Login Akun Pengguna Sistem Baru	III-6
Gambar 3. 4 Membuat Pesanan Sistem Baru	III-8
Gambar 3. 5 Flowmap Menerima Pesanan Sistem Baru	III-10
Gambar 3. 6 Flowmap Membuat Laporan Pemesanan Sistem Baru	III-12
Gambar 3. 7 Entity Relationship Diagram (ERD)	III-13
Gambar 3. 8 Use Case Diagram.....	III-14
Gambar 3. 9 Activity Diagram Login User	III-33
Gambar 3. 10 Activity Diagram Login Admin	III-34
Gambar 3. 11 Activity Diagram Registrasi Akun User.....	III-36
Gambar 3. 12 Activity Diagram Membuat Pesanan	III-37
Gambar 3. 13 Activity Diagram Terima Pesanan	III-38
Gambar 3. 14 Activity Diagram Membuat Laporan Pesanan.....	III-39
Gambar 3. 15 Class Diagram	III-40
Gambar 4. 1 Halaman Beranda	IV-2
Gambar 4. 2 Halaman Login User	IV-2
Gambar 4. 3 Halaman Beranda Setelah Login Akun User	IV-3
Gambar 4. 4 Login Admin.....	IV-3
Gambar 4. 5 Halaman Dashboard Setelah Login Pada Akun Admin	IV-4
Gambar 4. 6 Halaman Registrasi	IV-4
Gambar 4. 7 Halaman Pilih Desain	IV-5
Gambar 4. 8 Halaman Pemesanan	IV-6
Gambar 4. 9 Halaman Pilih Tanggal	IV-6
Gambar 4. 10 Halaman Pesanan Diterima.....	IV-7
Gambar 4. 11 Halaman Profil User	IV-7
Gambar 4. 12 Halaman Edit Profil User	IV-8
Gambar 4. 13 Mengelola Akun Staff	IV-9
Gambar 4. 14 Mencari dan Mengelola Akun User	IV-9
Gambar 4. 15 Halaman Mengelola Desain.....	IV-10
Gambar 4. 16 Halaman Tambah Desain.....	IV-10

Gambar 4. 17 Halaman Edit Desain.....	V-11
Gambar 4. 18 Mengelola Pesanan Yang Masuk	IV-12
Gambar 4. 19 Mengelola Pesanan Yang Sedang Diproses	IV-12
Gambar 4. 20 Riwayat Pesanan	IV-13
Gambar 4. 21 Mengelola Laporan Pemesanan	IV-13
Gambar 4. 22 Laporan Pemesanan Diunduh	IV-14
Gambar 4. 23 Laporan Pemesanan.....	IV-14
Gambar 4. 24 Tampilan Edit Profil dan Foto Admin.....	IV-15
Gambar 4. 25 Tampilan Edit Profil Admin	IV-15

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam dunia kecantikan, banyak sekali jenis-jenis hal yang dapat mendukung kecantikan seorang wanita pada khususnya. Dari ujung rambut sampai ujung kaki, semua memiliki cara agar seorang wanita dapat menambah rasa percaya diri mereka dengan melakukan perawatan ataupun menambah pernak-pernik yang dapat meningkatkan penampilan seorang wanita. Tidak hanya perhiasan berupa kalung atau cincin saja yang dapat menambahkan kecantikan seorang wanita, akhir-akhir ini seni hias kuku juga menjadi salah satu cara meningkatkan kecantikan seseorang. Seni hias kuku ini diminati karena dapat memperindah penampilan terutama penampilan jari agar terlihat lebih cantik dengan menggunakan kuku palsu yang dihias dengan berbagai warna dan motif yang nantinya akan ditempel diatas lapisan kuku asli. Dengan adanya trend ini, banyak sekali tempat usaha yang menyajikan jasa hias kuku atau nail art ini.

Nail art banyak digandrungi oleh wanita zaman sekarang, banyaknya peminat ini perlunya ada perkembangan dalam dunia nail art. Perkembangan ini memancing desain kuku menjadi lebih bervariasi. Seni menghias/merias kuku ini semakin berkembang di tengah kebutuhan kaum hawa untuk merawat dan mendandani kuku menjadi sehat dan cantik. Tidak hanya untuk acara khusus seperti pernikahan, tetapi juga untuk menyempurnakan penampilan sehari-hari. Saat ini penggemar *nail art* tidak hanya dari kalangan menengah atas, selebriti, *beauty blogger* maupun *beauty enthusiast*, masyarakat umum juga sudah mulai terbiasa menghias kuku-kuku mereka dengan aneka bentuk dan warna yang cantik.[1]

Nailashque Studio merupakan salah satu tempat usaha yang menyediakan jasa hias kuku yang beralamat di Jalan Hayam Wuruk Gang 2, Dangintukadaya, Jembrana, Bali, tepatnya disebelah timur rumah sakit Balimed Negara. Jasa hias atau yang biasa disebut *nail art* di Nailasque Studio ini menyediakan berbagai jenis motif dan warna yang dapat disesuaikan dengan kehendak pelanggan itu sendiri. Untuk menikmati jasa hias kuku ini, pelanggan dapat langsung datang ke lokasi Nailasque Studio dengan memesan tanggal *treatment* terlebih dahulu via Whatsapp. Nantinya dari pihak Nailasque akan memberikan panduan ukuran kuku dan beberapa rekomendasi warna dan motif.

Karena proses pemesanan masih dilakukan secara manual, jumlah pemesan yang dapat dilayani saat kondisi sedang ramai menjadi kurang maksimal. Hal ini disebabkan karena keterbatasan admin yang pada akhirnya tidak dapat melayani pesanan yang terlalu banyak. Selain keterbatasan admin, proses pemesanan yang terjadi saat ini cenderung masih lambat karena admin yang memproses pemesanan harus menjelaskan dan memberikan sampel desain kuku yang diinginkan pelanggan apabila pelanggan tersebut tidak membawa design sendiri, mencatat pesanan, serta mengkonfirmasi pembayaran kepada setiap pelanggan.

Berdasarkan pada permasalahan tersebut, diperlukan sebuah sistem pemesanan terkomputerisasi yang dapat menampilkan pilihan design nails, menampilkan tanggal *treatment* yang dapat dipilih oleh pelanggan, membuat laporan pemesanan, serta dapat diakses dengan mudah oleh pelanggan maupun dari pihak studio nails. Maka dari itu, solusi yang diberikan oleh penulis adalah dengan membangun “**SISTEM INFORMASI PEMESANAN PRESS ON NAILS BERBASIS WEB DI NAILASHQUE STUDIO**”.

1.2 Masalah dan Batasan Masalah

1.2.1 Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut didapat rumusan masalah yang akan menjadi materi pembahasan, yaitu bagaimana membangun sebuah sistem informasi pemesanan Press On Nails berbasis website menggunakan framework Laravel.

1.2.2 Batasan Masalah

Dari permasalahan yang sudah dirumuskan dalam laporan ini, penulis membatasi masalah menjadi beberapa hal, yaitu:

1. Terdapat dua metode login yaitu login admin dan login pelanggan.
2. Jika admin dan pelanggan belum memiliki akun, maka admin dan pelanggan dapat memilih menu registrasi.
3. Data yang akan diambil pada registrasi berupa nama, pilihan pengguna, email, alamat, nomor hp, dan password.
4. Dalam menu login, admin dan pengguna akan mencatumkan email dan password yang telah dibuat sebelumnya pada menu registrasi.
5. Pelanggan dapat melihat dan memilih desain Press On Nails yang sudah tersedia beserta harganya, memilih tanggal yang tersedia.

6. Pada menu admin, admin dapat menambahkan, menghapus dan mengedit list desain Press On Nails.
7. Admin dapat menghapus data pesanan jika pesanan sudah diterima oleh pengguna.
8. Pembayaran akan dilakukan di tempat jika pesanan sudah diambil oleh pemesan.
9. Laporan pemesanan akan direkap setiap bulannya dalam menu admin.

1.3 Tujuan

Tujuan penulisan laporan tugas akhir ini adalah untuk membangun sistem informasi pemesanan Press On Nails berbasis website di Nailashque Studio, guna memaksimalkan jumlah pesanan yang dapat dilayani pihak Nailashque serta mempermudah pelanggan dalam melakukan proses pemesanan secara online.

1.4 Manfaat

Dengan dibangunnya aplikasi ini mahasiswa juga dapat memperoleh manfaat berupa:

1. Mahasiswa dapat mempraktekan ilmu yang didapat di kampus dengan membuat sistem informasi berbasis web.
2. Memenuhi kewajiban sebagai Mahasiswa Politeknik Negeri Bali semester 6.

Juga untuk kampus dan pihak yang terkait dengan tugas akhir ini mendapatkan manfaat yaitu:

1. Mendapatkan solusi, dengan dibuatnya sistem informasi ini menjadikan suatu solusi dari permasalahan yang diuraikan.
2. Menjadi bahan pertimbangan kampus dalam meluluskan mahasiswanya.

1.5 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dalam laporan tugas akhir ini yaitu:

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah dan batasan masalah, tujuan, manfaat serta sistematika penulisan tugas akhir.

BAB II: LANDASAN TEORI

Bab ini berisi yang berhubungan dengan uraian dari kutipan buku-buku, teori-teori atau bahan Pustaka yang memiliki hubungan dengan penelitian yang sedang dilakukan sebagai dasar dan landasan dalam penyelesaian perancangan dan pembangunan sistem serta masalah yang dihadapi.

BAB III: PERANCANGAN SISTEM

Bab ini memuat tentang analisis sistem yang sedang berjalan pada tempat penelitian. Disertai dengan perancangan flowmap, *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Unified Modeling Language Diagram* (UML) seperti *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, serta rancangan basis data atau database.

BAB IV: ANALISIS DATA DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi pengujian sistem yang telah dibangun, disertai hasil pengujian dan pengoperasian sistem yang telah dilaksanakan.

BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini memuat tentang uraian mengenai kesimpulan dan saran yang perlu disampaikan mengenai tugas akhir yang telah dikerjakan.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah dan tujuan yang dijelaskan pada Bab I, pembahasan yang telah diuraikan pada Bab III dan IV, maka dihasilkan kesimpulan yang dapat diambil dalam Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut.

1. Dalam merancang dan juga membangun Sistem Informasi Pemesanan Press On Nails Berbasis Web di Nailashque Studio , menggunakan metode waterfall. Penerapan metode ini diawali analisis kebutuhan sistem, desain sistem, pengkodean & testing sistem.
2. Didapatkan hasil yang didapat pada tahap analisis sistem saat ini, sebagai berikut.
 - a. Didapatkan dua flowmap.
 - b. Pada flowmap objek yang terlibat yaitu admin dan pelanggan.
3. Tahap analisis sistem baru. Menghasilkan sebagai berikut.
 - a. Dihasilkan empat buah flowmap sistem baru yaitu login akun pengguna sistem baru, flowmap membuat pesanan pada sistem baru, flowmap menerima pada sistem baru, dan flowmap membuat laporan pemesanan pada sistem baru.
 - b. Entity Relationship Diagram (ERD) yang terdiri dari tiga entitas.
 - c. Use Case Diagram yang terdiri dari dua aktor yang terlibat yaitu Admin dan Pelanggan
 - d. Sebuah basis data yang telah dibuat yang terdiri dari tabel users, layanan dan transaksi
 - e. Class Diagram yang terdiri dari tiga class.

4. Tahap pembuatan kode sistem yang dibangun menggunakan perangkat lunak text editor Visual Studio Code dan aplikasi web server yang digunakan adalah XAMPP. Aplikasi yang dibangun dikembangkan framework laravel.
5. Tahap pengujian sistem yang dibangun memastikan semua fitur sudah berjalan dengan baik.

5.2 Saran

Berdasarkan rumusan masalah dan tujuan yang dijelaskan pada Bab I, pembahasan yang telah diuraikan pada Bab III dan IV, ada beberapa saran untuk dikembangkan dalam aplikasi. Supaya Sistem Informasi Pemesanan Press On Nails di Nailashque Studio ini kedepannya menjadi lebih baik.

1. Tampilan pengguna lebih di perbaiki lagi, karena saat ini tampilan dominan warna putih.
2. Untuk pengembangan selanjutnya di harapkan aplikasi ini dapat dikelola dengan baik oleh pihak Nailasque Studio agar manfaat dari aplikasi ini dapat dirasakan masyarakat umum.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Putri, R. Rahmiati, M. Dewi, and D. Irfan, "Praktikalitas penggunaan e-modul dalam pembelajaran nail art," *JRTI (Jurnal Riset Tindakan Indonesia)*, vol. 7, no. 1, p. 60, Feb. 2022, doi: 10.29210/30031508000.
- [2] H. Abdurahman, A. R. Riswaya, and A. Id, "APLIKASI PINJAMAN PEMBAYARAN SECARA KREDIT PADA BANK YUDHA BHAKTI STMIK Mardira Indonesia, Bandung
- [3] S. Carolina Maspaitella *et al.*, "Perancangan Buku Interaktif Nail art Beserta Starter kit." [Online]
- [4] M. Destiningrum and Q. J. Adrian, "SISTEM INFORMASI PENJADWALAN DOKTER BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER (STUDI KASUS: RUMAH SAKIT YUKUM MEDICAL CENTRE)," 2017.
- [5] Rosa and Shalahuddin, "Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek," in *Informatika Bandung*, 2017.
- [6] I. S. Muhammad, *Otodidak Web Programming*, Jakarta: Elex Media Komputindo, 2020
- [7] Jogyanto, *Analisis dan Desain Sistem Informasi (Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis)*, Yogyakarta: Andi Offset, 2014.
- [8] Y. Yudho dan A. P. Helmi, *Mudah Menguasai Framework Laravel*, Jakarta: Elex Media Komputindo, 2019.
- [9] Hidayatulah, Priyanto, dan K. Jauhari, *Pemrograman Web*, Bandung: Informatika, 2014