

**PROYEK  
TUGAS AKHIR**



**POLITEKNIK NEGERI BALI**

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENITIPAN BARANG DETENI  
PADA WEBSITE RUMAH DETENSI IMIGRASI DENPASAR**

**OLEH :**

<b>Ni Komang Sri Rasmiani Putri</b>	<b>/ 2115323025</b>
<b>Monica Difa Pramesti</b>	<b>/ 2115323044</b>
<b>Putu Maya Kumala Sari Pringgadani</b>	<b>/ 2115323061</b>

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI  
POLITEKNIK NEGERI BALI**


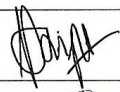
**2024**

# LEMBAR PENGESAHAN PROYEK TUGAS AKHIR

## PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENITIPAN BARANG DETENI PADA WEBSITE RUMAH DETENSI IMIGRASI DENPASAR

Proyek Tugas Akhir ini Diajukan untuk Menyelesaikan  
Program Pendidikan Diploma DIII di  
Program Studi DIII Manajemen Informatika  
Jurusan Teknologi Informasi - Politeknik Negeri Bali

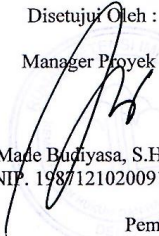
Oleh :

No	NIM	Nama Mahasiswa	Tanda Tangan
1	2115323025	Ni Komang Sri Rasmiani Putri	
2	2115323044	Monica Difa Pramesti	
3	2115323061	Putu Maya Kumala Sari Pringgadani	

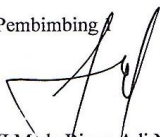
Bukit Jimbaran, 08 Agustus 2024

Disetujui Oleh :

Manager Proyek

  
(I Made Budiyasa, S.H., M.H.)  
NIP. 198712102009121003


Pembimbing 1

  
(I Made Kiyani Adi Nugroho, S.SI., M.T.)  
NIP. 199004042019031017

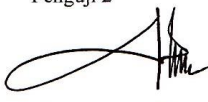
Pembimbing 2

  
(Elina Rudiastari, S.H., M.H.)  
NIP. 197604122008012017

Penguji 1

  
(Sri Andriati Asri, S.T., M.Kom)  
NIP. 197306261999032001

Penguji 2

  
(Komang Ayu Triana Indah, S.T., M.T.)  
NIP. 198102202015042001

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI**  
**LAPORAN PROYEK TUGAS AKHIR**  
**UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Kami yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama / NIM : 1. Ni Komang Sri Rasmiani Putri / 2115323025  
2. Monica Difa Pramesti / 2115323044  
3. Putu Maya Kumala Sari Pringgadani / 2115323061

Program Studi : Manajemen Informatika  
Jurusan : Teknik Teknologi Informasi  
Jenis Karya : Proyek Tugas Akhir

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Bali Hak **Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty- Free Right*)** atas proyek tugas akhir kami yang berjudul: Pengembangan Sistem Informasi Penitipan Barang Deteni Pada *Website* Rumah Detensi Imigrasi Denpasar beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Bali berhak menyimpan, mengalihmedia atau mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini kami buat dengan sebenarnya.

Bukit Jimbaran, 08 Agustus 2024

Yang menyatakan



(Ni Km. Sri Rasmiani Putri)  
2115323025



(Monica Difa P.)  
2115323044



(Pt. Maya Kumala Sari Pringgadani)  
2115323061

## FORM PERNYATAAN PLAGIARISME

Kami yang bertandatangan dibawah ini:

Nama / NIM : 1. Ni Komang Sri Rasmiani Putri / 2115323025  
2. Monica Difa Pramesti / 2115323044  
3. Putu Maya Kumala Sari Pringgadani / 2115323061

Program Studi : Manajemen Informatika

Jurusan : Teknologi Informasi

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Proyek Tugas Akhir berjudul Pengembangan Sistem Informasi Penitipan Barang Deteni Pada *Website* Rumah Detensi Imigrasi Denpasar bebas dari plagiarisme dan bukan hasil karya orang lain. Apabila di kemudian hari ditemukan bahwa proyek tugas akhir terdapat indikasi plagiarisme, kami **bersedia menerima sanksi** akademik berupa pencabutan Tugas Akhir dan gelar yang kami peroleh dari Tugas Akhir tersebut.

Bukit Jimbaran, 08 Agustus 2024



Yang membuat pernyataan

Ni Km. Sri Rasmiani Putri  
211532302

Monica Difa P.  
2115323044

Pt. Maya Kumala Sari Pringgadani  
2115323061

## ABSTRAK

Ni Komang Sri Rasmiani Putri, Monica Difa Pramesti, Putu Maya Kumala Sari Pringgadani. Pengembangan Sistem Informasi Penitipan Barang Deteni Pada *Website* Rumah Detensi Imigrasi Denpasar.

Sistem Informasi Penitipan Barang dan Makanan Deteni pada Website Rumah Detensi Imigrasi Denpasar merupakan salah satu pelayanan yang ada di Rumah Detensi Imigrasi Denpasar. Proses penitipan barang dan makanan bagi deteni masih dilakukan secara manual dengan pencatatan pada buku besar penitipan seringkali menimbulkan masalah seperti kehilangan buku pencatatan penitipan, ketidakakuratan data, kesulitan dalam mencari *history* penitipan sebelumnya, dan kurangnya pegawai yang *standby* secara langsung. Berjalannya proses penitipan barang dan makanan bagi deteni sekarang membuat pengunjung dan pegawai ASN yang terkait tidak bisa berjalan dengan maksimal. Tugas akhir ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan proyek dari sistem pelayanan penitipan barang dan makanan bagi deteni di Rumah Detensi Imigrasi Denpasar. Berdasarkan hal tersebut, dihasilkan sebuah sistem informasi untuk membantu pelayanan penitipan barang dan makanan bagi deteni di Rumah Detensi Imigrasi Denpasar, sistem informasi ini dikembangkan dengan metode pengembangan sistem Waterfall dengan tahapan analisa kebutuhan sistem, desain sistem, pembuatan kode program, dan pengujian aplikasi. Perancangan dan pembangunan aplikasi ini terdiri dari Flowmap Diagram, Entity Relationship Diagram, Use Case Diagram, dan Class Diagram. Perancangan tersebut menghasilkan sebuah aplikasi berbasis website yang dibangun dengan bahasa pemrograman PHP, CSS, HTML, dan Javascript serta framework Laravel dan Bootstrap. Aplikasi ini diuji dengan metode *black-box testing* yang menguji aplikasi secara fungsionalitas.

**Kata Kunci** : sistem informasi penitipan barang, deteni, website, rumah detensi imigrasi.

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya penyusunan Tugas Akhir yang berjudul “Pengembangan Sistem Informasi Penitipan Barang Deteni Pada Website Rumah Detensi Imigrasi Denpasar” ini dapat diselesaikan tepat pada waktunya. Penyusunan Tugas Akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan Program Diploma III pada Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Bali.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis banyak memperoleh bimbingan dan masukan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak I Nyoman Abdi, S.E., M.eCom. selaku Direktur Politeknik Negeri Bali.
2. Bapak Ida Bagus Putra Manuaba, S.Kom., M.T selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Politeknik Negeri Bali.
3. Bapak Prof. Dr. I Nyoman Gede Arya Astawa, S.T., M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknologi Informasi dan dosen pembimbing PKL di Politeknik Negeri Bali.
4. Bapak I Made Riyan Adi Nugroho, S.SI., M.T. selaku Dosen Pembimbing Utama yang bersedia memberikan bimbingan selama proses penyusunan Tugas Akhir.
5. Ibu Elina Rudiastari, S.H., M.H. selaku Dosen Pembimbing Pendamping yang telah banyak membantu dalam penyusunan Tugas Akhir.
6. Segenap dosen pengajar Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Bali yang telah memberikan masukan serta saran untuk menyelesaikan laporan ini.
7. Keluarga tercinta yang senantiasa memberikan doa dan dukungan kepada penulis selama penyusunan Tugas Akhir.
8. Teman-teman dan pihak lain yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.
9. Terakhir, terima kasih kepada semua anggota kelompok yang sudah bertahan, tidak menyerah, dan tetap berjuang dalam kondisi apapun. Terima kasih sudah bertanggung jawab untuk menyelesaikan apa yang sudah dimulai dan terima kasih sudah kuat hingga saat ini.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan. Akhir kata semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa Politeknik Negeri Bali khususnya dan pembaca pada umumnya.

Jimbaran, 08 Agustus 2024

Penulis

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	ii
FORM PERNYATAAN PLAGIARISME .....	iii
ABSTRAK .....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
BAB I INFORMASI UMUM PROYEK.....	1
1.1 Informasi Global Proyek.....	1
1.2 Latar Belakang.....	3
1.3 Deskripsi Proyek / Gambaran Umum Proyek .....	4
1.3.1 Analisa Sistem.....	4
1.3.1.1 Analisis Fitur Pengunjung .....	4
1.3.1.2 Analisis Fitur Admin .....	5
1.3.2 Flowmap .....	9
1.3.2.1 Flowmap Sistem Lama Penitipan.....	9
1.3.2.2 Flowmap Sistem Baru .....	10
1.3.3 Metode Pembangunan Sistem.....	28
1.3.4 Batasan Proyek .....	29
1.4 Tujuan Proyek.....	29
1.5 Keuntungan Proyek .....	30
1.5.1 Dari sisi Rumah Detensi Imigrasi Denpasar: .....	30
1.5.2 Dari sisi Pengunjung.....	31
1.5.3 Dari sisi Mahasiswa .....	31
1.5.4 Dari Politeknik Negeri Bali .....	31



<b>BAB II PERENCANAAN PROYEK .....</b>	<b>32</b>
<b>2.1 Teknologi Digunakan .....</b>	<b>32</b>
2.1.1 Bahasa Pemrograman (Perangkat Lunak) .....	32
2.1.2 Alat Bantu Perancangan Sistem.....	34
2.1.3 Spesifikasi Perangkat Lunak.....	38
2.1.4 Spesifikasi Perangkat Keras .....	38
<b>2.2 Pembagian Tugas dan Pelaksanaan .....</b>	<b>39</b>
<b>2.3 Perancangan Proyek.....</b>	<b>40</b>
2.3.1 Metode Pengumpulan Data .....	40
2.3.2 Metode Pengembangan Sistem.....	40
2.3.3 Analisa Data .....	41
2.3.4 Desain .....	45
2.3.5 Desain User Interface.....	50
2.3.6 Anggaran Biaya .....	66
<b>BAB III PELAKSANAAN PROYEK.....</b>	<b>67</b>
<b>3.1 Hasil Proyek Aplikasi.....</b>	<b>67</b>
<b>3.2 Implementasi Proyek .....</b>	<b>108</b>
<b>BAB IV PENUTUP .....</b>	<b>122</b>
<b>4.1 Kesimpulan .....</b>	<b>122</b>
<b>4.2 Saran .....</b>	<b>123</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>124</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>125</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Informasi Global Proyek.....	2
Tabel 2. 1 Tabel Simbol Flowmap.....	34
Tabel 2. 2 Tabel Simbol Use Case Diagram .....	36
Tabel 2. 3 Tabel Simbol Class Diagram .....	37
Tabel 2. 4 Tabel Spesifikasi Perangkat Lunak.....	38
Tabel 2. 5 Tabel Spesifikasi Perangkat Keras .....	38
Tabel 2. 6 Tabel Spesifikasi Perangkat Lunak.....	39
Tabel 2. 7 Tabel Struktur Tabel pegawai .....	45
Tabel 2. 8 Tabel Struktur Tabel users.....	46
Tabel 2. 9 Tabel Struktur Tabel barang_masuk .....	46
Tabel 2. 10 Tabel Struktur Tabel barang .....	47
Tabel 2. 11 Tabel Struktur Tabel Pegawai.....	48
Tabel 3. 1 Hasil Black Box Testing .....	118

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Flowmap Sistem Lama Penitipan .....	9
Gambar 1. 2 Flowmap Sistem Baru Pengunjung dengan RAP.....	11
Gambar 1. 3 Flowmap Sistem Baru Pengunjung dengan RAP (Fitur Terima) .....	14
Gambar 1. 4 Flowmap Sistem Baru Pengunjung Dengan PERKES.....	16
Gambar 1. 5 Flowmap Sistem Baru Pengunjung dengan PERKES (Fitur Terima) ..	19
Gambar 1. 6 Flowmap Sistem Baru Data Grafik .....	21
Gambar 1. 7 Flowmap Sistem Baru Pegawai Edit Profil .....	22
Gambar 1. 8 Flowmap Sistem Baru Tambah Data Akun Pegawai (Kelola Akun) ....	23
Gambar 1. 9 Flowmap Sistem Baru Edit Data Akun Pegawai .....	24
Gambar 1. 10 Flowmap Sistem Baru Menonaktifkan Akun Pegawai.....	25
Gambar 1. 11 Flowmap Sistem Baru Data Sortir Penitipan Barang .....	26
Gambar 1. 12 Flowmap Sistem Baru Data Sortir Penitipan Makanan .....	27
Gambar 2. 1 Entity Relationship Diagram.....	42
Gambar 2. 2 Use Case Diagram.....	44
Gambar 2. 3 Class Diagram.....	49
Gambar 2. 4 Desain User Interface Landing Page.....	50
Gambar 2. 5 Desain User Interface Formulir Penitipan.....	51
Gambar 2. 6 Desain User Interface Formulir Penitipan.....	51
Gambar 2. 7 Desain User Interface Formulir Penitipan.....	52
Gambar 2. 8 Desain User Interface Formulir Penitipan.....	52
Gambar 2. 9 Desain User Interface Formulir Penitipan.....	53
Gambar 2. 10 Desain User Interface Formulir Penitipan.....	53
Gambar 2. 11 Desain User Interface Halaman Login Pegawai.....	54
Gambar 2. 12 Desain User Interface Dashboard Duta Layanan .....	55
Gambar 2. 13 Update Foto Profile .....	55
Gambar 2. 14 Desain User Interface Dashboard RAP.....	56
Gambar 2. 15 Desain User Interface Dashboard Detail Barang .....	57
Gambar 2. 16 Desain User Interface Dashboard Profil RAP .....	57
Gambar 2. 17 Desain User Interface Dashboard PERKES .....	58
Gambar 2. 18 Desain User Interface Dashboard Detail.....	59
Gambar 2. 19 Desain User Interface Dashboard Profil PERKES .....	59
Gambar 2. 20 Desain User Interface Dashboard KAMTIB.....	60
Gambar 2. 21 Desain User Interface Dashboard Manajemen Barang Penitipan .....	61

Gambar 2. 22 Desain User Interface Dashboard Manajemen Makanan Penitipan..	61
Gambar 2. 23 Desain User Interface Dashboard Profil KAMTIB .....	62
Gambar 2. 24 Desain User Interface Dashboard ADMIN .....	63
Gambar 2. 25 Desain User Interface Dashboard Profil Admin.....	63
Gambar 2. 26 Desain User Interface Dashboard Manajemen Pengguna .....	64
Gambar 2. 27 Desain User Interface Dashboard Manajemen Pegawai .....	64
Gambar 2. 28 Desain User Interface Dashboard Sortir Data Barang .....	65
Gambar 2. 29 Desain User Interface Dashboard Sortir Data Makanan.....	65
Gambar 2. 30 Desain User Interface Dashboard Profil Superadmin .....	66
Gambar 3. 1 Tampilan Landing Page Pengunjung .....	67
Gambar 3. 2 Formulir Penitipan Data Diri Pengunjung .....	68
Gambar 3. 3 Formulir Penitipan Data Diri Pengunjung .....	69
Gambar 3. 4 Formulir Penitipan Data Barang dan Makanan .....	69
Gambar 3. 5 Formulir Penitipan Data Barang dan Makanan .....	70
Gambar 3. 6 Tampilan Pop Up Konfirmasi Mengirim Data Penitipan .....	71
Gambar 3. 7 Tampilan Data Penitipan Berhasil .....	71
Gambar 3. 8 Tampilan Footer Landing Page .....	72
Gambar 3. 9 Halaman Dashboard Login Untuk Pegawai .....	72
Gambar 3. 10 Tampilan Manajemen Sortir Produk .....	73
Gambar 3. 11 Fitur Lihat Titipan .....	73
Gambar 3. 12 Tampilan Gambar Titipan .....	74
Gambar 3. 13 Tampilan Detail Titipan Yang Belum Di Disposisi .....	74
Gambar 3. 14 Tampilan Disposisi Makanan .....	75
Gambar 3. 15 Tampilan Pop Up Disposisi Makanan.....	75
Gambar 3. 16 Tampilan Disposisi Barang .....	76
Gambar 3. 17 Tampilan Pop Up Disposisi Barang.....	76
Gambar 3. 18 Fitur Search Dashboard Duta Layanan .....	76
Gambar 3. 19 Tampilan Profil Duta Layanan .....	76
Gambar 3. 20 Halaman Akun Setelah Berhasil Melakukan Ubah Profil .....	77
Gambar 3. 21 Dashboard Manajemen List Barang Masuk .....	77
Gambar 3. 22 Tampilan Detail Penitipan Pada RAP .....	78
Gambar 3. 23 Fitur Lihat Foto Barang .....	78
Gambar 3. 24 Berhasil Lihat Foto Barang .....	79
Gambar 3. 25 Fitur Search Dashboard RAP .....	79
Gambar 3. 26 Fitur Tolak Pada RAP .....	80

Gambar 3. 27 Pop Up Konfirmasi Tolak Penitipan .....	80
Gambar 3. 28 Menampilkan Konfirmasi Email Penolakan .....	81
Gambar 3. 29 Fitur Setuju Pada RAP .....	81
Gambar 3. 30 Pop Up Konfirmasi Setuju pada RAP .....	82
Gambar 3. 31 Fitur Terima pada RAP .....	82
Gambar 3. 32 Tampilan Konfirmasi Penitipan .....	82
Gambar 3. 33 Menampilkan Konfirmasi Email Diterima .....	83
Gambar 3. 34 Foto Konfirmasi Petugas Memberikan Penitipan Kepada Deteni.....	83
Gambar 3. 35 Tampilan Manajemen Detail Barang RAP.....	84
Gambar 3. 36 Tampilan Detail Barang RAP .....	84
Gambar 3. 37 Tampilan Profil RAP .....	85
Gambar 3. 38 Tampilan Ketika RAP Berhasil Mengubah Foto Profil.....	85
Gambar 3. 39 Dashboard Manajemen List Makanan Masuk .....	86
Gambar 3. 40 Fitur Detail Penitipan Barang .....	86
Gambar 3. 41 Fitur Lihat Foto Makanan .....	86
Gambar 3. 42 Berhasil Lihat Foto Makanan .....	87
Gambar 3. 43 Fitur Search Dashboard PERKES .....	87
Gambar 3. 44 Fitur Tolak Pada PERKES .....	87
Gambar 3. 45 Pop Up Konfirmasi Tolak Penitipan .....	88
Gambar 3. 46 Menampilkan Konfirmasi Email Penolakan .....	88
Gambar 3. 47 Fitur Setuju Pada PERKES.....	89
Gambar 3. 48 Pop Up Konfirmasi Setuju pada PERKES.....	89
Gambar 3. 49 Fitur Terima pada PERKES .....	90
Gambar 3. 50 Tampilan Konfirmasi Penitipan .....	90
Gambar 3. 51 Menampilkan Konfirmasi Email Diterima .....	91
Gambar 3. 52 Foto Konfirmasi Petugas Memberikan Penitipan Kepada Deteni.....	91
Gambar 3. 53 Tampilan Manajemen Detail Makanan PERKES .....	92
Gambar 3. 54 Tampilan Detail Makanan PERKES .....	92
Gambar 3. 55 Tampilan Profil PERKES .....	93
Gambar 3. 56 Tampilan Ketika PERKES Berhasil Mengubah Foto Profil. ....	93
Gambar 3. 57 Halaman Dashboard pada KAMTIB .....	94
Gambar 3. 58 Halaman Dashboard Manajemen Penitipan Barang.....	94
Gambar 3. 59 Tampilan Detail Penitipan Barang .....	95
Gambar 3. 60 Fitur Lihat Gambar Penitipan Barang pada KAMTIB .....	95
Gambar 3. 61 Berhasil Menampilkan Gambar Penitipan .....	96

Gambar 3. 62 Fitur Lihat Gambar Konfirmasi Penitipan Barang pada KAMTIB .....	96
Gambar 3. 63 Berhasil Menampilkan Gambar Konfirmasi Penitipan .....	97
Gambar 3. 64 Fitur Pencarian Data Menggunakan Tanggal .....	97
Gambar 3. 65 Fitur Search pada KAMTIB .....	97
Gambar 3. 66 Tampilan Pop Up Konfirmasi Setuju .....	98
Gambar 3. 67 Tampilan Pop Up Konfirmasi Tolak .....	98
Gambar 3. 68 Halaman Dashboard Manajemen Penitipan Makanan .....	99
Gambar 3. 69 Tampilan Profil KAMTIB .....	99
Gambar 3. 70 Tampilan Ketika KAMTIB Berhasil Mengubah Foto Profil. ....	99
Gambar 3. 71 Halaman Dashboard Admin .....	100
Gambar 3. 72 Tampilan Profil Admin .....	100
Gambar 3. 73 Tampilan Ketika Admin Berhasil Mengubah Foto Profil .....	101
Gambar 3. 74 Halaman Dashboard Manajemen Pengguna .....	101
Gambar 3. 75 Fitur Search pada tabel list pengguna .....	102
Gambar 3. 76 Tampilan Tambah Pengguna Baru .....	102
Gambar 3. 77 Tampilan Ubah Akun Pengguna .....	102
Gambar 3. 78 Halaman Dashboard Manajemen Pegawai .....	103
Gambar 3. 79 Fitur Search pada Superadmin .....	103
Gambar 3. 80 Tampilan Lihat Profil Pegawai .....	104
Gambar 3. 81 Menampilkan Foto Profil Pegawai .....	104
Gambar 3. 82 Tampilan Edit Pegawai .....	105
Gambar 3. 83 Fitur Search pada tabel list pegawai. ....	105
Gambar 3. 84 Tambah Data Pegawai .....	106
Gambar 3. 85 Halaman Sortir Data Barang Deteni .....	106
Gambar 3. 86 Halaman Sortir Data Makanan Deteni .....	107
Gambar 3. 87 Halaman Superadmin Update Foto Profil .....	107
Gambar 3. 88 Halaman Superadmin Setelah Berhasil Melakukan Ubah Profil .....	108
Gambar 3. 89 Domain Sudah Aktif .....	108
Gambar 3. 90 Hosting Sudah Aktif .....	109
Gambar 3. 91 Halaman Cpanel .....	109
Gambar 3. 92 Database cPanel .....	109
Gambar 3. 93 Create New Database .....	110
Gambar 3. 94 Database User .....	110
Gambar 3. 95 Import Database .....	110
Gambar 3. 96 Database Berhasil Di Import .....	111

Gambar 3. 97 Halaman cPanel.....	111
Gambar 3. 98 Files cPanel.....	112
Gambar 3. 99 Upload File Project.....	112
Gambar 3. 100 File index.php.....	113
Gambar 3. 101 File .env.....	113
Gambar 3. 102 Mengatur SSL/TSL Status.....	114
Gambar 3. 103 Tampilan Landing Page.....	114
Gambar 3. 104 Tampilan formulir penitipan.....	115
Gambar 3. 105 Tampilan Login Pegawai.....	115
Gambar 3. 106 Tampilan Dashboard Duta Layanan.....	115
Gambar 3. 107 Tampilan Dashboard Perkes.....	116
Gambar 3. 108 Tampilan Dashboard RAP.....	116
Gambar 3. 109 Tampilan Dashboard KAMTIB.....	116
Gambar 3. 110 Tampilan Dashboard Admin.....	117
Gambar 3. 111 Tampilan Dashboard Superadmin.....	117

# **BAB I**

## **INFORMASI UMUM PROYEK**

### **1.1 Informasi Global Proyek**

Pengembangan Sistem Informasi Penitipan Barang Deteni pada Website Rumah Detensi Imigrasi Denpasar merupakan sistem informasi yang dibangun penulis untuk membantu Pegawai ASN Imigrasi khususnya yang bekerja di bidang seksi Registrasi, Administrasi, dan Pelaporan (RAP) dan seksi Perawatan dan Kesehatan (PERKES). Tujuan utama dibangunnya sistem ini untuk membangun sistem yang dapat memberikan informasi berkaitan dengan permasalahan pelayanan yang ada di Rumah Detensi Imigrasi Denpasar khususnya permasalahan penitipan barang dan makanan deteni. Oleh karena itu, penulis akan merancang suatu sistem penitipan berbasis web yang tujuannya untuk mempermudah dalam pengelolaan penitipan pada Rumah Detensi Imigrasi Denpasar. Adapun tujuan umumnya yaitu bertujuan untuk membantu pengunjung dalam melakukan penitipan barang dan makanan deteni, membantu menampung seluruh data penitipan yang nantinya akan ditampilkan dalam data grafik pie, mempermudah perusahaan dalam menyimpan dan mencari data penitipan barang dan makanan, memfokuskan pada sistem penitipan barang dan makanan deteni, selain itu juga sistem ini bertujuan memberikan pencatatan data penitipan yang akurat untuk memastikan bahwa semua penitipan barang dan makanan yang diterima dan didisposisi dengan benar, menjadikan pengelolaan penitipan barang dan makanan deteni menjadi pengelolaan yang optimal untuk menghindari kelewatan dalam penerimaan data penitipan barang dan makanan deteni. Kedepannya sistem informasi ini diharapkan mampu menjadi sistem informasi manajemen penitipan barang dan makanan deteni berupa website. Website ini menyediakan informasi dan fitur yang memungkinkan pengunjung dan pegawai untuk melakukan proses penitipan barang deteni yang lebih maksimal [2].

Sistem ini nantinya akan digunakan oleh pengunjung dan juga pegawai di bagian Registrasi, Administrasi dan Pelaporan (RAP), bidang Perawatan & Kesehatan (PERKES) dan bidang Keamanan dan Ketertiban (KAMTIB), Duta Layanan, Admin, dan Superadmin.



Terdapat 6 entitas yang terlibat dalam proses berjalannya website ini;

1. Admin RAP & PERKES memiliki peran untuk menerima data penitipan masuk setelah disposisi dari duta layanan baik berupa barang untuk RAP sedangkan makanan untuk PERKES. Dalam PERKES & RAP juga memiliki peran untuk menerima penitipan dan menolak penitipan lalu mengirim konfirmasi *email* ke pengunjung, mengedit profil pada *website*. Seksi dari RAP & PERKES juga bisa memvalidasi data masuk penitipan barang dan makanan.
2. Admin KAMTIB memiliki peran untuk mengelola manajemen penitipan barang dan makanan, menerima data penitipan masuk dari admin RAP & PERKES, mengedit profil pada *website*, admin KAMTIB juga bisa memvalidasi dan menolak data penitipan barang dan makanan lalu mengirimkan konfirmasi *email* ke pengunjung.
3. Duta Layanan memiliki peran untuk melakukan disposisi ke RAP atau Perkes, menerima data masuk penitipan barang dan makanan dari pengunjung, dan mengedit profil.
4. Admin memiliki peran untuk menampilkan grafik *pie chart*. Admin juga bisa menampilkan total barang masuk, total makanan masuk, total pengguna, dan total pegawai serta mengedit profil. Selain itu, terdapat juga *list* barang masuk dan *list* makanan masuk.
5. Super Admin memiliki peran untuk mengelola seluruh akun data pegawai, super admin juga memiliki peran untuk melihat data sortir barang dan makanan serta mengedit profil.
6. Pengunjung memiliki peran untuk mengisi data penitipan barang dan makanan untuk deteni.

**Tabel 1. 1 Informasi Global Proyek**

<b>Jenis Proyek</b>	<b>Proyek Dari Tempat PKL</b>
Pengerjaan Proyek	Kelompok
Pemilik Proyek	Rumah Detensi Imigrasi Denpasar
Manajer Proyek	Gede Dudy Duwita, S.H.
Ketua Tim Proyek	I Made Budiayasa, S.H., M.H
Anggota Proyek	1. Ni Komang Sri Rasmiani Putri 2. Monica Difa Pramesti 3. Putu Maya Kumala Sari Pringgadani

## 1.2 Latar Belakang

Seiring dengan era globalisasi, perkembangan teknologi informasi dalam penggunaan program aplikasi dan pengelolaan data akan berkembang menjadi lebih efisien dan akurat seiring dengan berjalannya waktu. Aspek yang sangat penting untuk membangun efisiensi kerja pada perusahaan atau instansi yaitu sistem informasi, budaya kerja, sistem *reward*, evaluasi kerja, komunikasi antara atasan dan karyawan. Adapun aspek yang kami gunakan yaitu menggunakan sistem informasi, di mana perusahaan maupun instansi dapat mengurangi biaya operasional dengan tetap mempertahankan keamanan dan privasi data.

Rumah Detensi Imigrasi Denpasar atau Rudenim Denpasar merupakan Unit Pelaksana Teknis yang menjalankan fungsi keimigrasian sebagai tempat penampungan sementara bagi Orang Asing yang dikenai Tindakan Administratif Keimigrasian. Ada beberapa pelayanan pada Rudenim Denpasar yang masih dilakukan secara manual contohnya penitipan barang dan makanan deteni, pendataan deteni dan pendataan data kebutuhan deteni. Pada bagian seksi Registrasi, Administrasi dan Pelaporan pada penitipan barang dan seksi Perawatan Kesehatan pada penitipan makanan memiliki sebuah kendala di bagian penitipan barang yang dimana layanan penitipan barang tersebut masih melakukan pendataan manual yaitu barang dan makanan titipan bagi deteni masih dicatat di buku besar oleh seksi perawatan kesehatan dan seksi RAP, jika tidak ada pegawai dari kedua seksi tersebut maka *security* akan mengarahkan pengunjung untuk mengisi *form* penitipan barang dan makanan secara manual. Dari proses penitipan barang dan makanan yang dilakukan secara manual tersebut, terdapat banyak kelemahan salah satunya yaitu di mana proses penitipan barang dan makanan bagi deteni lama diproses. Hal tersebut dikarenakan tidak ada pegawai di tempat dan buku catatan penitipan sulit ditemukan, sehingga pada akhirnya hal-hal tersebut menghambat efisiensi proses penitipan barang dan makanan bagi deteni. Proses yang dilakukan oleh bagian pelayanan di Rudenim Denpasar menjadi sangat lambat yang mana hal tersebut turut memakan waktu dan tenaga baik dari pegawai maupun deteni. Oleh karena itu, dari uraian di atas terkait kelemahan proses penitipan barang dan makanan, dikarenakan kurangnya pertanggung jawaban terhadap kehilangan atau kerusakan barang dan makanan yang dititipkan. Maka, perlu dikembangkan atau diimplementasikan sebuah sistem informasi layanan di atas untuk membantu pelayanan bagian seksi Registrasi, Administrasi dan Pelaporan pada penitipan barang dan seksi Perawatan Kesehatan pada penitipan makanan bagi deteni yang ada di Rudenim Denpasar.

Dengan demikian, laporan ini diharapkan dapat membantu menyelesaikan masalah di bagian seksi Registrasi, Administrasi dan Pelaporan khususnya pada penitipan barang dan seksi Perawatan Kesehatan pada penitipan makanan yang ada di Rudenim Denpasar dalam memberikan pelayanan yang terbaik kepada pengunjung serta memberikan kemudahan kepada pegawai. Diharapkan sistem informasi penitipan barang dan makanan bagi deteni ini nantinya dapat membantu permasalahan yang ada di bagian seksi Registrasi, Administrasi dan Pelaporan dan seksi Perawatan Kesehatan di Rumah Detensi Imigrasi Denpasar menjadi lebih mudah, aman dan terupdate secara baik. Berdasarkan latar belakang dengan permasalahan tersebut kami mengambil judul laporan “**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENITIPAN BARANG DETENI PADA WEBSITE RUMAH DETENSI IMIGRASI DENPASAR**”.

## **1.3 Deskripsi Proyek / Gambaran Umum Proyek**

### **1.3.1 Analisa Sistem**

Pada tahap merancang analisa sistem merupakan sebuah tahapan yang sangatlah penting, hal ini dikarenakan apabila terjadi kesalahan dalam melakukan analisis sistem maka akan menyebabkan kesalahan pada tahap selanjutnya. Untuk itu, analisis sistem untuk Pengembangan Sistem Informasi Penitipan Barang Deteni pada Website Rumah Detensi Imigrasi Denpasar dibangun dengan tujuan memudahkan pegawai ASN pada Rumah Detensi Imigrasi Denpasar dalam melakukan penitipan barang dan makanan bagi deteni yaitu dengan membangun sebuah website yang memfasilitasi pengelolaan penitipan barang dan makanan dengan cara yang lebih efektif dan terkomputerisasi. Hasil dari analisis ini akan memudahkan dalam proses perancangan dan pengembangan sistem informasi penitipan barang dan makanan deteni. Sehingga, sistem informasi ini dapat meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam pencatatan penitipan barang dan makanan deteni, serta memudahkan koordinasi antar bidang operasional terkait. Adapun fitur-fitur yang tersedia dalam sistem yang akan dibangun:

#### **1.3.1.1 Analisis Fitur Pengunjung**

Fitur Pengunjung merupakan fitur yang digunakan untuk mengelola sistem informasi yang dibangun, dimana user pengunjung memiliki hak akses untuk melihat landing page penitipan barang dan makanan deteni. Selanjutnya pengunjung dapat dan pengunjung dapat melakukan penitipan barang dan makanan deteni dengan klik formulir

penitipan barang dan makanan deteni. Berikut penjelasan fitur pengunjung beserta menu-menu yang ada dslam sistem:

#### 1. Landing Page Pengunjung

Pada landing page pengunjung ini terdapat header, navbar, dan footer. Dimana dibagian headernya terdapat logo dan tulisan Rumah Detensi Imigrasi Denpasar serta terdapat juga tulisan penitipan barang dan makanan bagi deteni. Setelah itu, untuk navbarnya berisi tentang barang dan makanan yang tidak boleh dititipkan, prosedur / mekanisme penitipan, harga, jadwal kunjungan pengunjung bagi deteni dan poster terkait alur penitipan barang dan makanan deteni. Selanjutnya bagian footer pada bagian ini terdapat sekilas informasi tentang Rumah Detensi Imigrasi Denpasar, informasi mengenai tempat industri seperti: alamat, no.telp, no.wa, dan *email* serta sosial media Rumah Detensi Imigrasi Denpasar.

### 1.3.1.2 Analisis Fitur Admin

Fitur Admin merupakan fitur yang digunakan untuk mengelola secara penuh mengenai sistem yang akan dibangun yaitu data penitipan barang dan makanan deteni. Dimana pegawai ASN yang berwenang sebagai admin per bagian harus melakukan login terlebih dahulu ke dalam sistem admin dengan memasukkan *email* dan *password* yang dimiliki dan login sebagai admin. Pada tampilan admin ini terdapat menu dan fitur berikut:

#### 1. Halaman Login Duta Layanan

Pada halaman login duta layanan bertugas untuk memproses penitipan barang dan makanan. Duta layanan akan *login* menggunakan *email* dan *password* yang telah disediakan.

#### 2. Dashboard Duta Layanan

Duta Layanan masuk ke halaman Dashboard untuk melakukan disposisi ke RAP atau Perkes. Jika yang dititipkan berupa barang, maka akan masuk ke RAP dan jika yang dititipkan berupa makanan, maka akan masuk ke Perkes. Duta Layanan bisa melihat data pengirim dengan klik tombol detail, selain itu Duta Layanan juga bisa melakukan pencarian terhadap data yang masuk dengan menggunakan tombol *search*.

#### 3. Halaman Login RAP (Registrasi, Administrasi, dan Perencanaan)

Pada halaman login RAP bertugas untuk memproses penitipan barang dan makanan. RAP akan login menggunakan *email* dan *password* yang telah disediakan.

#### 4. Dashboard RAP (Registrasi, Administrasi, dan Perencanaan)

RAP masuk ke halaman Dashboard manajemen barang masuk. RAP akan mengecek apakah barang yang masuk diperbolehkan atau tidak dengan melihat foto barang yang dikirim oleh pengunjung serta melihat detailnya. Jika sudah disetujui, barang tersebut akan diteruskan ke Kamtib untuk di proses dan diberikan ke deteni. Setelah menyetujui dan klik tombol terima, RAP akan mengirimkan konfirmasi ke pengunjung via *email* bahwa barang telah disetujui dan diinformasikan melalui foto bahwa barang sudah diterima oleh deteni yang dituju. Tapi jika tidak, RAP bisa klik tolak dan akan langsung mengirimkan konfirmasi ke pengunjung via *email* bahwa barang ditolak dan akan menginformasikan kapan barang tersebut bisa diambil oleh pengunjung. Barang yang telah divalidasi akan masuk ke *list* makanan tervalidasi. Dalam Dashboard RAP juga terdapat menu manajemen detail barang yang dimana barang yang sudah di setujui akan masuk ke dalam menu tersebut.

#### 5. Halaman Login PERKES (Perawatan dan Kesehatan)

Pada halaman login PERKES bertugas untuk memproses penitipan barang dan makanan. PERKES akan login menggunakan *email* dan *password* yang telah disediakan.

#### 6. Dashboard PERKES (Perawatan dan Kesehatan)

Perkes masuk ke halaman Dashboard manajemen makanan masuk. Perkes akan mengecek apakah makanan yang masuk diperbolehkan atau tidak dengan melihat foto makanan yang dikirim oleh pengunjung serta melihat detailnya. Jika sudah disetujui, makanan tersebut akan diteruskan ke Kamtib untuk di proses dan diberikan ke deteni. Setelah menyetujui dan klik tombol terima, Perkes akan mengirimkan konfirmasi ke pengunjung via *email* bahwa makanan telah disetujui dan diinformasikan melalui foto bahwa makanan sudah diterima oleh deteni yang dituju. Tapi jika tidak, Perkes bisa klik tolak dan akan langsung mengirimkan konfirmasi ke pengunjung via *email* bahwa makanan ditolak dan akan menginformasikan kapan makanan tersebut bisa diambil oleh pengunjung. Makanan yang telah divalidasi akan masuk ke *list* makanan tervalidasi. Dalam Dashboard PERKES juga terdapat menu manajemen detail makanan yang dimana makanan yang sudah di setujui akan masuk ke dalam menu tersebut.

#### 7. Halaman Login KAMTIB (Keamanan dan Ketertiban)

Pada halaman login KAMTIB bertugas untuk memproses penitipan barang dan makanan. KAMTIB akan login menggunakan *email* dan *password* yang telah disediakan.

#### 8. Dashboard KAMTIB (Keamanan dan Ketertiban)

KAMTIB masuk ke halaman Dashboard dan bisa melihat ada berapa total barang masuk dan total makanan masuk. KAMTIB bisa klik menu manajemen barang dan makanan penitipan dan melihat data barang dan makanan yang sudah divalidasi oleh RAP dan PERKES serta bisa melakukan proses validasi akhir. Kemudian meneruskan barang dan makanan titipan tersebut ke deteni yang dituju. Apabila bukan RAP dan PERKES yang mengirim konfirmasi ke pengunjung, maka konfirmasi tersebut akan dikirimkan oleh KAMTIB melalui *email*. Jika KAMTIB menyetujui maka akan mengirimkan konfirmasi ke pengunjung bahwa barang telah disetujui dan diinformasikan melalui foto bahwa barang dan makanan sudah diterima oleh deteni yang dituju. Tapi jika tidak, KAMTIB bisa klik tolak dan akan langsung mengirimkan konfirmasi ke pengunjung bahwa barang dan makanan ditolak dan akan menginformasikan kapan barang dan makanan tersebut bisa diambil oleh pengunjung.

#### 9. Halaman Login Admin

Pada halaman login admin bertugas untuk memproses penitipan barang dan makanan. Admin akan login menggunakan *email* dan *password* yang telah disediakan.

#### 10. Dashboard Admin

Pada halaman Dashboard admin, terdapat total barang masuk, total makanan masuk, total pengguna, dan total pegawai. Bahkan halaman Dashboard tersebut bisa menampilkan grafik dari barang dan makanan yang masuk berupa *pie chart*. Selain itu, terdapat juga *list* barang masuk dan *list* makanan masuk.

#### 11. Halaman Login Superadmin

Pada halaman login superadmin bertugas untuk memproses penitipan barang dan makanan. Superadmin akan login menggunakan *email* dan *password* yang telah disediakan.

#### 12. Dashboard Superadmin

Pada halaman Dashboard manajemen pengguna, Superadmin bisa mengubah *email* dan *role* pengguna serta menonaktifkan akun pengguna. Selain itu, Superadmin bisa menambahkan pengguna baru yang nantinya akan ditugaskan untuk memproses data penitipan barang atau makanan. Superadmin juga bisa melakukan pencarian data pengguna dengan menggunakan tombol *search*. Selanjutnya pada halaman Dashboard manajemen data pegawai, Superadmin bisa mengubah data pegawai seperti nama lengkap, NIP, *gender*, nomor HP, posisi, dan

foto profil. Selain itu, Superadmin bisa menambahkan pengguna baru yang nantinya akan ditugaskan untuk memproses data penitipan barang atau makanan. Superadmin juga bisa melakukan pencarian data pengguna dengan menggunakan tombol *search*. Superadmin bisa melihat data barang dan makanan yang telah di proses melalui menu manajemen sortir data barang dan manajemen sortir data makanan.

#### 13. Halaman Profile

Dalam halaman profile pegawai bisa menjalankan fitur mengubah profil sesuai dengan keinginan. Akan tetapi, untuk posisi jabatan, alamat *email*, dan jenis kelamin hanya bisa diubah oleh Superadmin. Sedangkan, untuk superadmin bisa mengubah profil sesuai dengan keinginan, Superadmin juga bisa mengelola semua akun pegawai sesuai kebutuhan.

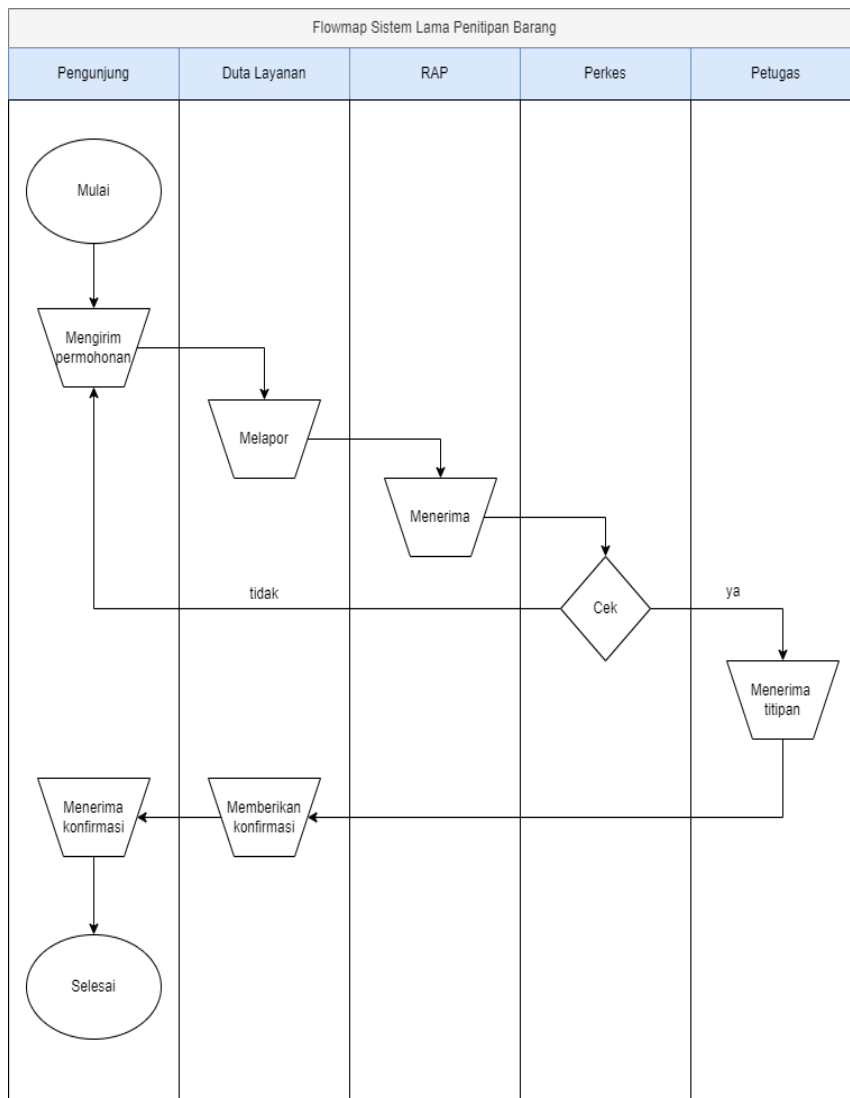
#### 14. Halaman Logout

Jika dari pegawai sudah selesai melakukan tugasnya, maka bisa keluar dengan mengklik tombol logout.

## 1.3.2 Flowmap

### 1.3.2.1 Flowmap Sistem Lama Penitipan

Flowmap sistem berjalan merupakan diagram alur yang menggambarkan proses manual penitipan barang dan makanan bagi deteni yang masih berjalan atau masih digunakan pada Rumah Detensi Imigrasi Denpasar. Diagram ini menunjukkan tahapan-tahapan dari pengunjung sampai penitipan diterima oleh petugas.



Gambar 1. 1 Flowmap Sistem Lama Penitipan



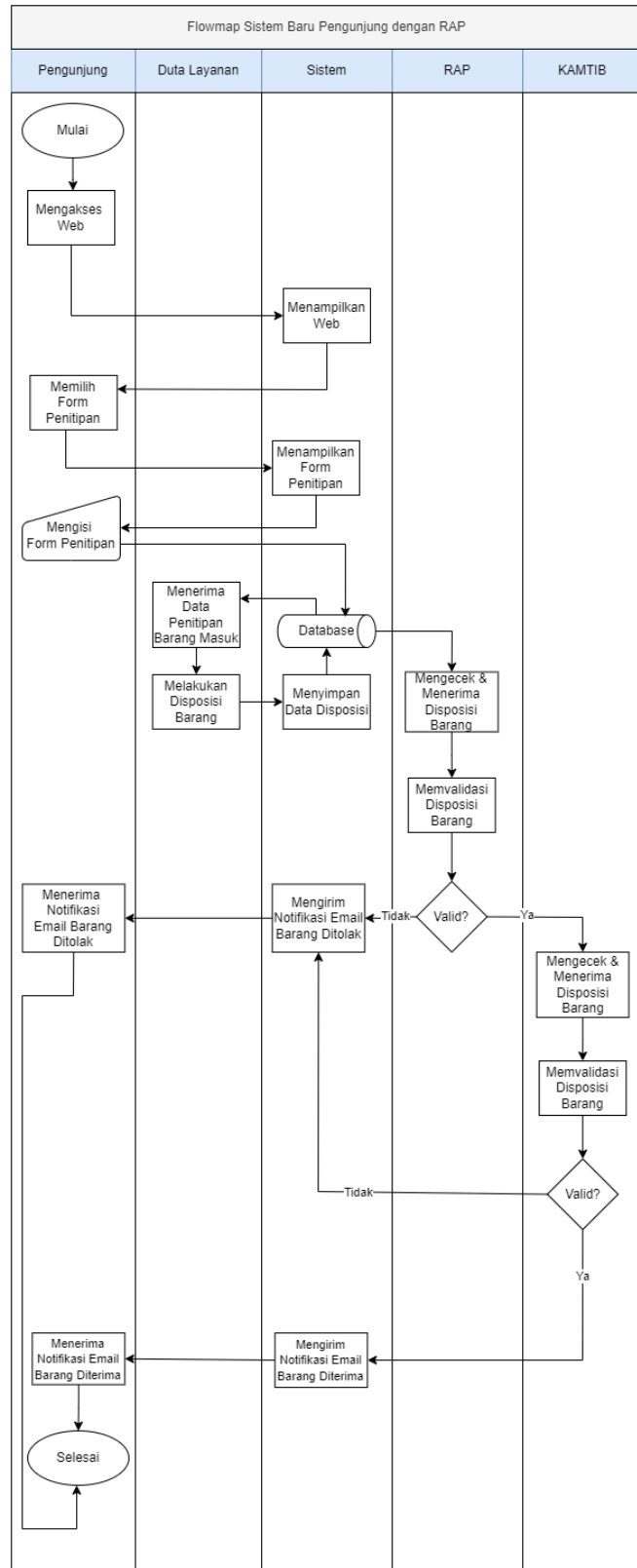
**Penjelasan :**

- a. Pengunjung datang untuk mengirim permohonan penitipan barang dan makanan.
- b. Duta layanan akan mengarahkan pengunjung untuk mengisi buku besar penitipan barang dan makanan.
- c. Lalu petugas RAP akan menerima permohonan tersebut, kemudian petugas PERKES akan mengecek barang dan makanan yang sesuai ketentuan. Jika barang dan makanan tersebut tidak diizinkan maka akan dikembalikan langsung kepada pengunjung dan jika diizinkan, maka petugas PERKES akan meneruskan titipan tersebut kepada petugas jaga
- d. Kemudian petugas jaga akan memberikan titipan tersebut kepada deteni yang bersangkutan.
- e. Setelah itu, petugas akan memberikan konfirmasi kepada duta layanan bahwa titipan barang dan makanan tersebut telah diberikan kepada deteni.
- f. Tahap terakhir pengunjung menerima konfirmasi dari duta layanan.

**1.3.2.2 Flowmap Sistem Baru**

Flowmap berikut menggambarkan alur kerja dari sistem yang baru. Sistem ini dirancang dan dikembangkan untuk mengoptimalkan /mempermudah proses penitipan barang dan makanan bagi deteni, dari pengunjung sampai ke distribusi penitipan barang dan makanan kepada deteni. Flowmap ini bertujuan untuk memberikan gambaran visual tentang langka-langkah dan tanggung jawab yang terlibat dalam proses penitipan barang dan makanan bagi deteni.

# 1. Flowmap Sistem Baru Pengunjung dengan RAP



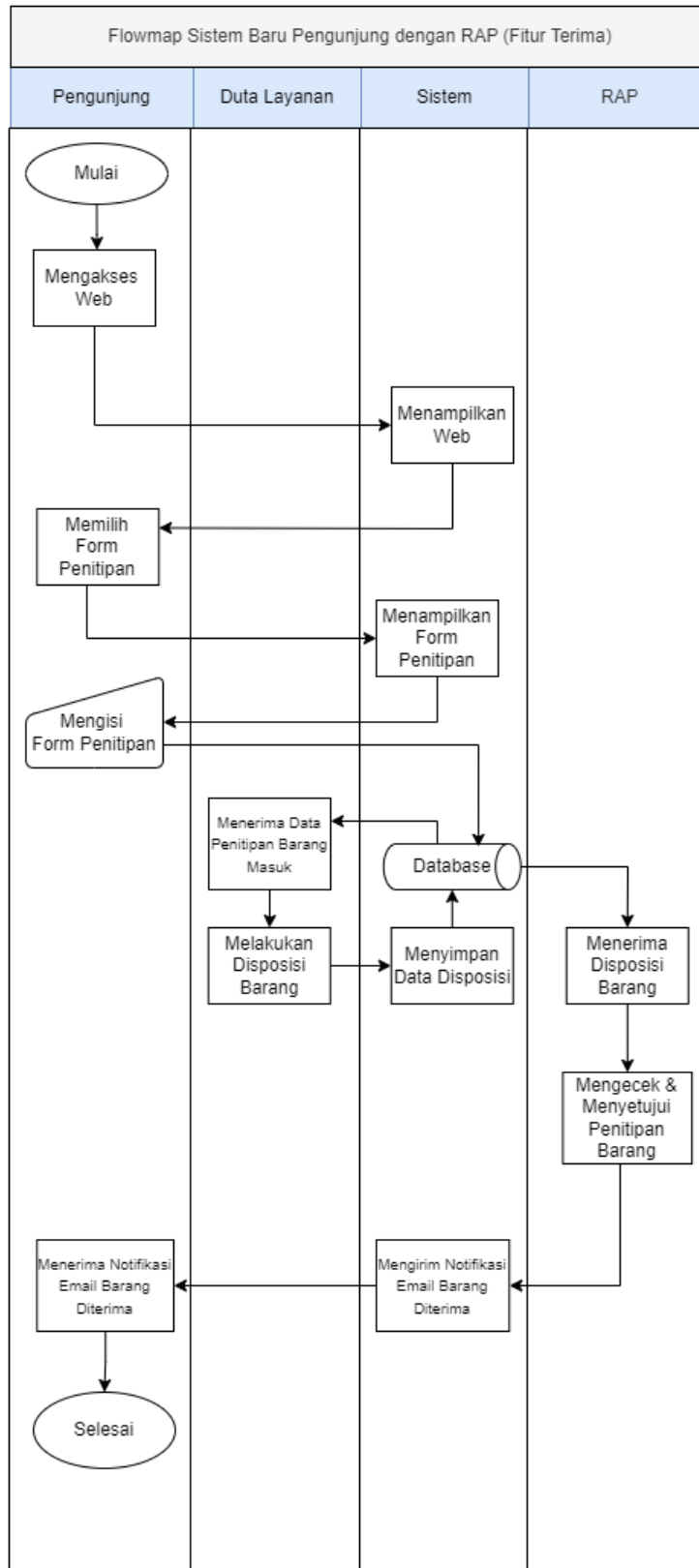
Gambar 1. 2 Flowmap Sistem Baru Pengunjung dengan RAP

**Penjelasan :**

- a. Pengunjung datang ke Rumah Detensi Imigrasi Denpasar.
- b. Pengunjung akan mengakses web penitipan barang dan makanan deteni.
- c. Sistem akan menampilkan halaman web penitipan barang dan makanan deteni. Kemudian pengunjung meng-klik button isi form.
- d. Sistem akan menampilkan form pengisian penitipan barang dan makanan deteni.
- e. Pengunjung akan mengisi form sesuai petunjuk pengisian dan meng-klik tombol submit. Lalu, akan muncul tampilan pop up konfirmasi ingin mengirim data. Jika pengunjung tidak yakin ingin mengirim data, bisa klik *close* tapi jika pengunjung sudah yakin ingin mengirim data dan telah memastikan datanya benar maka bisa klik *yes*, submit it.
- f. Setelah mengisi form penitipan maka data penitipan barang atau makanan tersebut akan masuk kedalam database.
- g. Lalu duta layanan akan melakukan disposisi penitipan yaitu berupa barang atau penitipan makanan bagi deteni. Yang dimana penitipan barang akan masuk ke Kasi RAP dan penitipan makanan akan masuk ke Kasi PERKES.
- h. Jika penitipan berupa barang maka akan disposisi ke Kasi RAP. Lalu sistem akan meneruskan disposisi penitipan ke Kasi bagian RAP.
- i. Kasi RAP akan menerima disposisi data penitipan barang masuk dan melakukan validasi terhadap barang yang dititipkan. Kasi RAP, akan melakukan pengecekan penitipan, jika barang tidak sesuai dengan ketentuan, maka RAP akan menolak penitipan barang tersebut dan sistem akan memberikan konfirmasi melalui *Email* yang ditujukan kepada pengunjung dan pengunjung akan menerima notifikasi penolakan penitipan barang melalui *Email*. Apabila penitipan barang tersebut memenuhi atau sesuai dengan ketentuan maka akan diberikan kepada Kasi KAMTIB.
- j. Kasi KAMTIB akan menerima data penitipan barang dari Kasi RAP, lalu melakukan pengecekan secara manual. Apabila barang yang dititipkan sesuai dengan ketentuan yang ada maka akan diberikan kepada petugas. Disini juga ada proses pengecekan ulang untuk penitipan barang yang sudah di validasi oleh Kasi RAP, tujuannya untuk memastikan bahwa penitipan barang tersebut aman dan sesuai ketentuan. Jika barang tidak sesuai dengan ketentuan, maka sistem akan memberikan notifikasi barang ditolak melalui *Email* yang ditujukan untuk pengunjung. Lalu pengunjung akan menerima notifikasi *Email* barang ditolak.

- k. Sedangkan sisi lain, setelah petugas menerima penitipan barang dari Kasi KAMTIB petugas akan memeriksa kembali barang yang diterima dari Kasi KAMTIB. Kemudian akan memberikan barang tersebut kepada deteni yang bersangkutan.
- l. Deteni akan menerima barang yang dititipkan oleh pengunjung.
- m. Setelah itu petugas akan mendokumentasikan penerimaan penitipan barang tersebut lalu memberikan konfirmasi kepada Kasi KAMTIB bahwa deteni sudah menerima barang yang dititipkan.
- n. Kasi KAMTIB menerima konfirmasi dari petugas berupa foto dokumentasi penerimaan penitipan barang.
- o. Dan tahap terakhir Kasi KAMTIB akan memberikan notifikasi melalui *Email* kepada pengunjung bahwa barang yang dititipkan sudah diterima oleh deteni yang bersangkutan. Lalu pengunjung akan menerima notifikasi *Email* barang diterima.

## 2. Flowmap Sistem Baru Pengunjung dengan RAP (Fitur Terima)

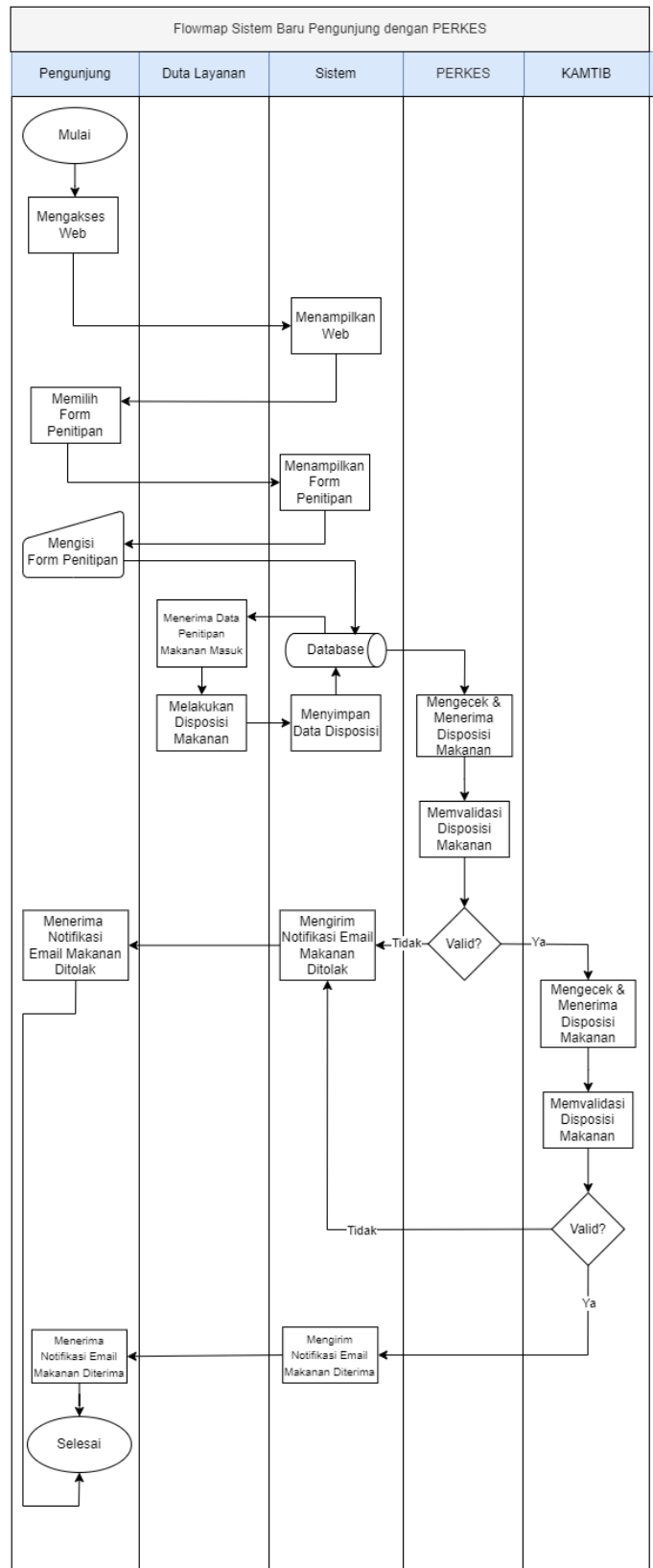


Gambar 1. 3 Flowmap Sistem Baru Pengunjung dengan RAP (Fitur Terima)

**Penjelasan :**

- a. Pengunjung datang ke Rumah Detensi Imigrasi Denpasar.
- b. Pengunjung akan mengakses web penitipan barang dan makanan deteni.
- c. Sistem akan menampilkan halaman web penitipan barang dan makanan deteni. Kemudian pengunjung meng-klik button isi form.
- d. Sistem akan menampilkan form pengisian penitipan barang dan makanan deteni.
- e. Pengunjung akan mengisi form sesuai petunjuk pengisian dan meng-klik tombol submit. Lalu, akan muncul tampilan pop up konfirmasi ingin mengirim data. Jika pengunjung tidak yakin ingin mengirim data, bisa klik *close* tapi jika pengunjung sudah yakin ingin mengirim data dan telah memastikan datanya benar maka bisa klik *yes*, submit it.
- f. Setelah mengisi form penitipan maka data penitipan barang atau makanan tersebut akan masuk kedalam database.
- g. Lalu duta layanan akan melakukan disposisi penitipan yaitu berupa barang atau penitipan makanan bagi deteni. Yang dimana penitipan barang akan masuk ke asi RAP dan penitipan makanan akan masuk ke Kasi PERKES.
- h. Jika penitipan berupa barang maka akan disposisi ke Kasi RAP. Lalu sistem akan meneruskan disposisi penitipan ke Kasi bagian RAP.
- i. Kasi RAP akan mengecek menerima disposisi data penitipan barang masuk dan melakukan validasi terhadap barang yang dititipkan. Kasi RAP, akan melakukan pengecekan penitipan. Apabila penitipan barang tersebut memenuhi atau sesuai dengan ketentuan maka akan diberikan kepada petugas dan petugas akan memeriksa kembali barang yang diterima dari Kasi RAP. Kemudian akan memberikan barang tersebut kepada deteni yang bersangkutan.
- j. Deteni akan menerima barang yang dititipkan oleh pengunjung.
- k. Setelah itu petugas akan mendokumentasikan penerimaan penitipan barang tersebut lalu memberikan konfirmasi kepada Kasi RAP bahwa deteni sudah menerima barang yang dititipkan.
- l. Kasi RAP menerima konfirmasi dari petugas berupa foto dokumentasi penerimaan penitipan barang.
- m. Dan tahap terakhir Kasi RAP akan memberikan notifikasi melalui *Email* kepada pengunjung bahwa barang yang dititipkan sudah diterima oleh deteni yang bersangkutan. Lalu pengunjung akan menerima notifikasi *Email* barang diterima.

### 3. Flowmap Sistem Baru Pengunjung Dengan PERKES



Gambar 1. 4 Flowmap Sistem Baru Pengunjung Dengan PERKES

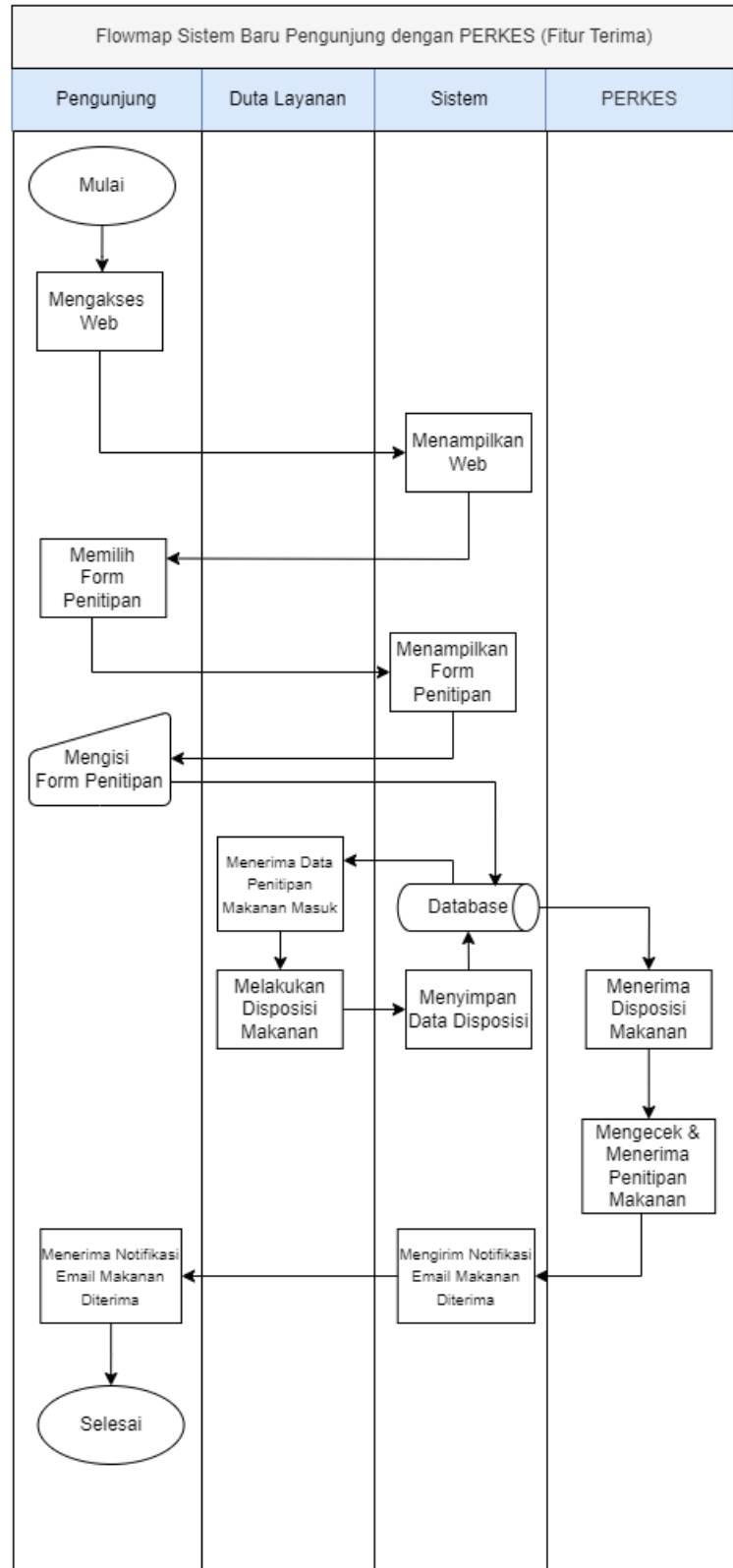
**Penjelasan :**

- a. Pengunjung datang ke Rumah Detensi Imigrasi Denpasar.
- b. Pengunjung akan mengakses web penitipan barang dan makanan deteni.
- c. Sistem akan menampilkan halaman web penitipan barang dan makanan deteni. Kemudian pengunjung meng-klik button isi form.
- d. Sistem akan menampilkan form pengisian penitipan barang dan makanan deteni.
- e. Pengunjung akan mengisi form sesuai petunjuk pengisian dan meng-klik tombol submit. Lalu, akan muncul tampilan pop up konfirmasi ingin mengirim data. Jika pengunjung tidak yakin ingin mengirim data, bisa klik *close* tapi jika pengunjung sudah yakin ingin mengirim data dan telah memastikan datanya benar maka bisa klik *yes*, submit it.
- f. Setelah mengisi form penitipan maka data penitipan barang atau makanan tersebut akan masuk kedalam database.
- g. Lalu duta layanan akan melakukan disposisi penitipan yaitu berupa barang atau penitipan makanan bagi deteni. Yang dimana penitipan barang akan masuk ke Kasi RAP dan penitipan makanan akan masuk ke Kasi PERKES.
- h. Jika penitipan berupa makanan maka akan disposisi ke Kasi PERKES. Lalu sistem akan meneruskan disposisi penitipan ke Kasi bagian PERKES.
- i. Kasi PERKES akan menerima disposisi data penitipan makanan masuk dan melakukan validasi terhadap makanan yang dititipkan. Kasi PERKES, akan melakukan pengecekan penitipan, jika makanan tidak sesuai dengan ketentuan, maka PERKES akan menolak penitipan barang tersebut dan sistem akan memberikan konfirmasi melalui *Email* yang ditujukan kepada pengunjung dan pengunjung akan menerima notifikasi penolakan penitipan makanan melalui *Email* makanan ditolak. Apabila penitipan makanan tersebut memenuhi atau sesuai dengan ketentuan maka akan diberikan kepada Kasi KAMTIB.
- j. Kasi KAMTIB akan menerima data penitipan makanan dari Kasi PERKES, lalu melakukan pengecekan secara manual. Apabila makanan yang dititipkan sesuai dengan ketentuan yang ada maka akan diberikan kepada petugas. Disini juga ada proses pengecekan ulang untuk penitipan makanan yang sudah di validasi oleh Kasi PERKES, tujuannya untuk memastikan bahwa penitipan makanan tersebut aman dan sesuai ketentuan. Jika makanan tidak sesuai dengan ketentuan, maka sistem akan memberikan notifikasi makanan ditolak melalui *Email* yang ditujukan untuk pengunjung. Lalu pengunjung akan menerima notifikasi *Email* makanan ditolak.



- k. Sedangkan sisi lain, setelah petugas menerima penitipan makanan dari Kasi KAMTIB petugas akan memeriksa kembali makanan yang diterima dari Kasi KAMTIB. Kemudian akan memberikan makanan tersebut kepada deteni yang bersangkutan.
- l. Deteni akan menerima makanan yang dititipkan oleh pengunjung.
- m. Setelah itu petugas akan mendokumentasikan penerimaan penitipan makanan tersebut lalu memberikan konfirmasi kepada Kasi KAMTIB bahwa deteni sudah menerima makanan yang dititipkan.
- n. Kasi KAMTIB menerima konfirmasi dari petugas berupa foto dokumentasi penerimaan penitipan makanan.
- o. Dan tahap terakhir Kasi KAMTIB akan memberikan notifikasi melalui *Email* kepada pengunjung bahwa makanan yang dititipkan sudah diterima oleh deteni yang bersangkutan. Lalu pengunjung akan menerima notifikasi *Email* bahwa makanan telah diterima.

#### 4. Flowmap Sistem Baru Pengunjung dengan PERKES (Fitur Terima)

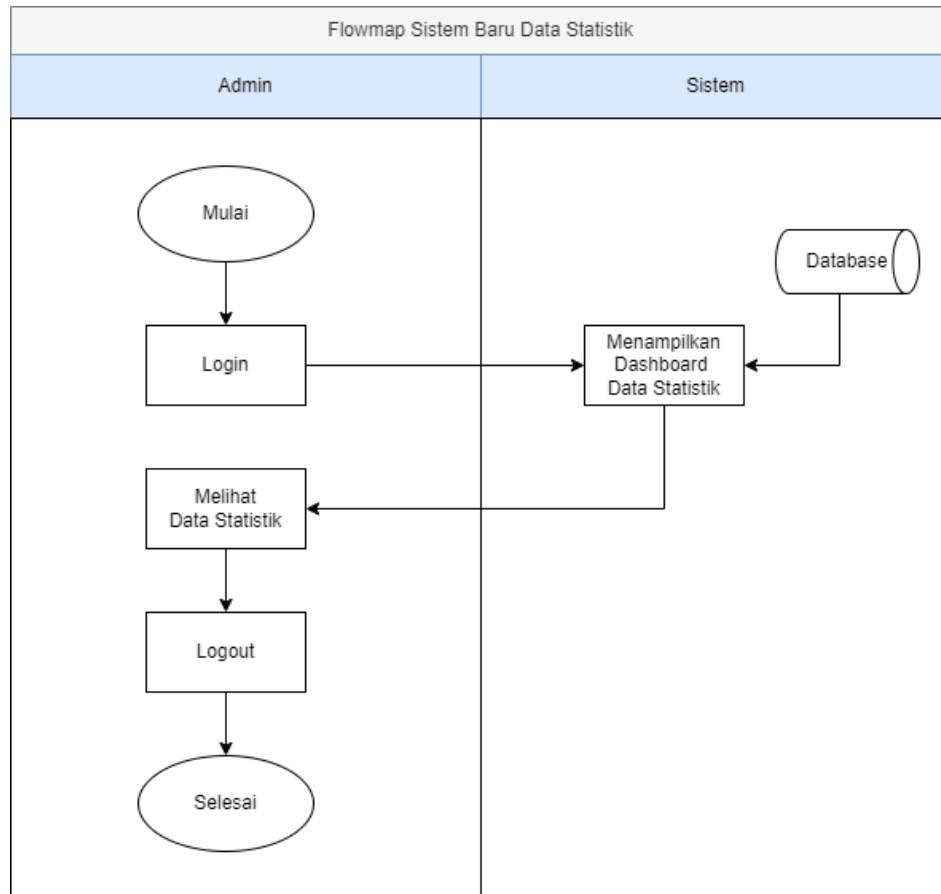


Gambar 1. 5 Flowmap Sistem Baru Pengunjung dengan PERKES (Fitur Terima)

**Penjelasan :**

- a. Pengunjung datang ke Rumah Detensi Imigrasi Denpasar.
- b. Pengunjung akan mengakses web penitipan barang dan makanan deteni.
- c. Sistem akan menampilkan halaman web penitipan barang dan makanan deteni. Kemudian pengunjung meng-klik button isi form.
- d. Sistem akan menampilkan form pengisian penitipan barang dan makanan deteni.
- e. Pengunjung akan mengisi form sesuai petunjuk pengisian dan meng-klik tombol submit. Lalu, akan muncul tampilan *pop up* konfirmasi ingin mengirim data. Jika pengunjung tidak yakin ingin mengirim data, bisa klik *close* tapi jika pengunjung sudah yakin ingin mengirim data dan telah memastikan datanya benar maka bisa klik *yes*, submit it.
- f. Setelah mengisi *form* penitipan maka data penitipan barang atau makanan tersebut akan masuk kedalam database.
- g. Lalu duta layanan akan melakukan disposisi penitipan yaitu berupa barang atau penitipan makanan bagi deteni. Yang dimana penitipan barang akan masuk ke Kasi RAP dan penitipan makanan akan masuk ke Kasi PERKES.
- h. Jika penitipan berupa makanan maka akan disposisi ke Kasi PERKES. Lalu sistem akan meneruskan disposisi penitipan ke Kasi bagian PERKES.
- i. Kasi PERKES akan mengecek menerima disposisi data penitipan makanan masuk dan melakukan validasi terhadap makanan yang dititipkan. Kasi PERKES, akan melakukan pengecekan penitipan. Apabila penitipan makanan tersebut memenuhi atau sesuai dengan ketentuan maka akan diberikan kepada petugas dan petugas akan memeriksa kembali makanan yang diterima dari Kasi PERKES. Kemudian akan memberikan makanan tersebut kepada deteni yang bersangkutan.
- j. Deteni akan menerima makanan yang dititipkan oleh pengunjung.
- k. Setelah itu petugas akan mendokumentasikan penerimaan penitipan barang tersebut lalu memberikan konfirmasi kepada Kasi PERKES bahwa deteni sudah menerima makanan yang dititipkan.
- l. Kasi PERKES menerima konfirmasi dari petugas berupa foto dokumentasi penerimaan penitipan makanan.
- m. Dan tahap terakhir Kasi PERKES akan memberikan notifikasi melalui *Email* kepada pengunjung bahwa makanan yang dititipkan sudah diterima oleh deteni yang bersangkutan. Lalu pengunjung akan menerima notifikasi *Email* makanan diterima.

## 5. Flowmap Sistem Baru Data Grafik

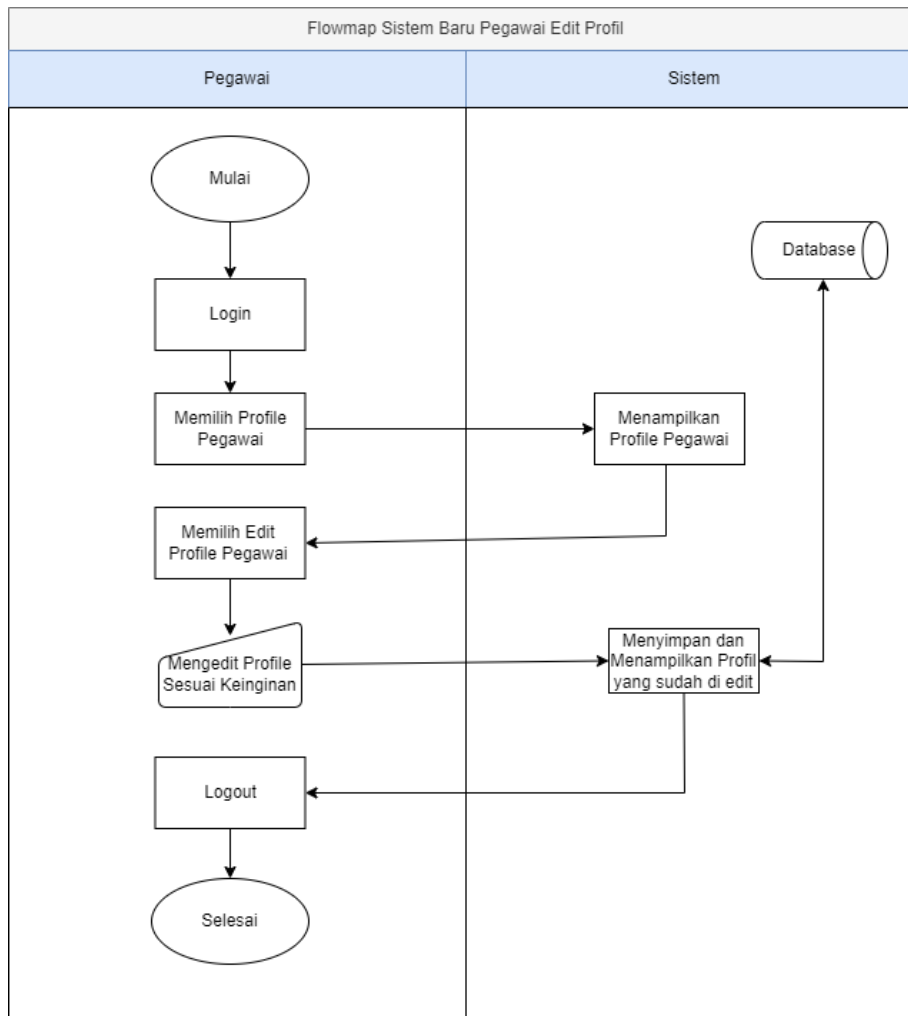


**Gambar 1. 6 Flowmap Sistem Baru Data Grafik**

### Penjelasan :

- Admin login terlebih dahulu dengan akun dari kantor.
- Setelah admin berhasil login, sistem akan menampilkan dashboard grafik yang dimana datanya ditarik dari database.
- Kemudian tahap terakhir, admin dapat melihat grafik dari data grafik penitipan barang dan makanan yang ada di industri.

## 6. Flowmap Sistem Baru Pegawai Edit Profil

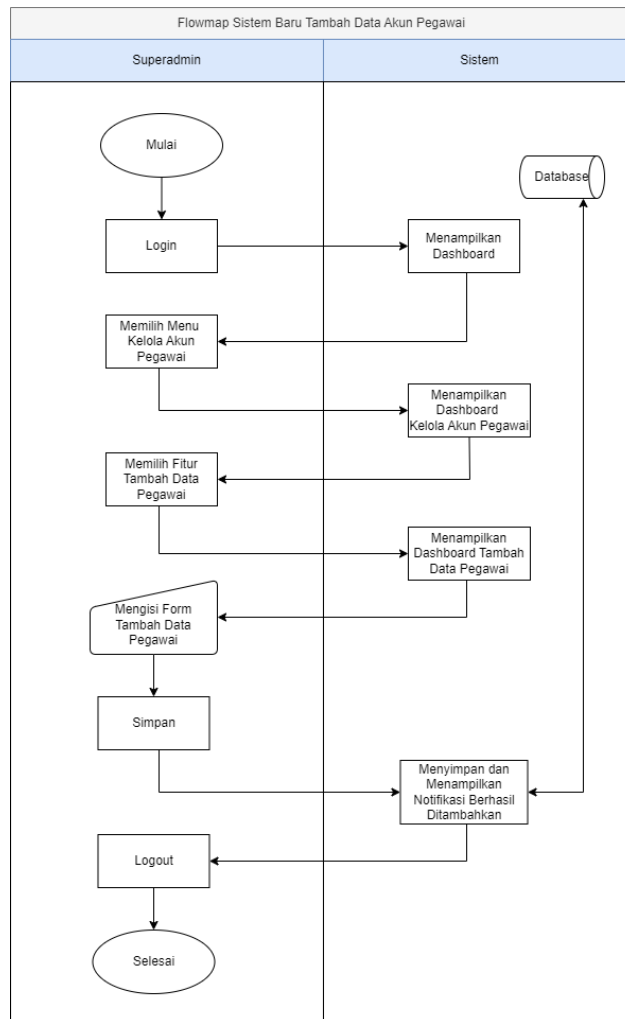


Gambar 1. 7 Flowmap Sistem Baru Pegawai Edit Profil

### Penjelasan :

- Pegawai login terlebih dahulu dengan akun dari kantor.
- Setelah pegawai berhasil login , pegawai akan memilih menu profil.
- Lalu sistem akan menampilkan profil pegawai.
- Jika pegawai ingin mengubah profil, maka pegawai memilih fitur edit profil untuk melakukan pengeditan jika ada data admin yang salah atau diganti yang baru.
- Kemudian tahap yang terakhir, sistem akan menyimpan dan menampilkan halaman edit profil yang telah di edit serta otomatis akan diperbarui ke dalam database.

## 7. Flowmap Sistem Baru Tambah Data Akun Pegawai (Kelola Akun)

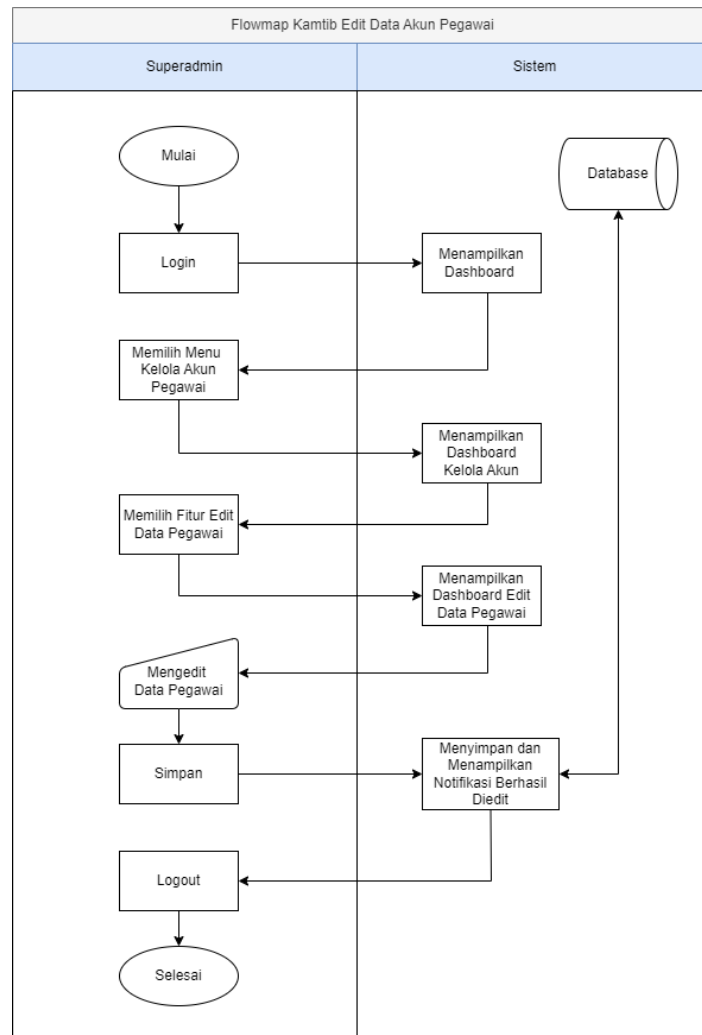


**Gambar 1. 8 Flowmap Sistem Baru Tambah Data Akun Pegawai (Kelola Akun)**

### Penjelasan :

- Superadmin login terlebih dahulu.
- Lalu sistem akan menampilkan Dashboard.
- Superadmin memilih menu kelola akun pegawai.
- Kemudian sistem menampilkan halaman kelola akun pegawai.
- Lalu superadmin memilih fitur tambah data pegawai.
- Kemudian sistem menampilkan halaman tambah data pegawai.
- Lalu superadmin akan mengisi *form* tambah data pegawai dan klik simpan.
- Dan tahap terakhir sistem akan menyimpan tambah data akun pegawai yang akan tersimpan ke dalam database dan sistem juga menampilkan notifikasi bahwa data akun pegawai tersebut berhasil ditambahkan.

## 8. Flowmap Sistem Baru Edit Data Akun Pegawai

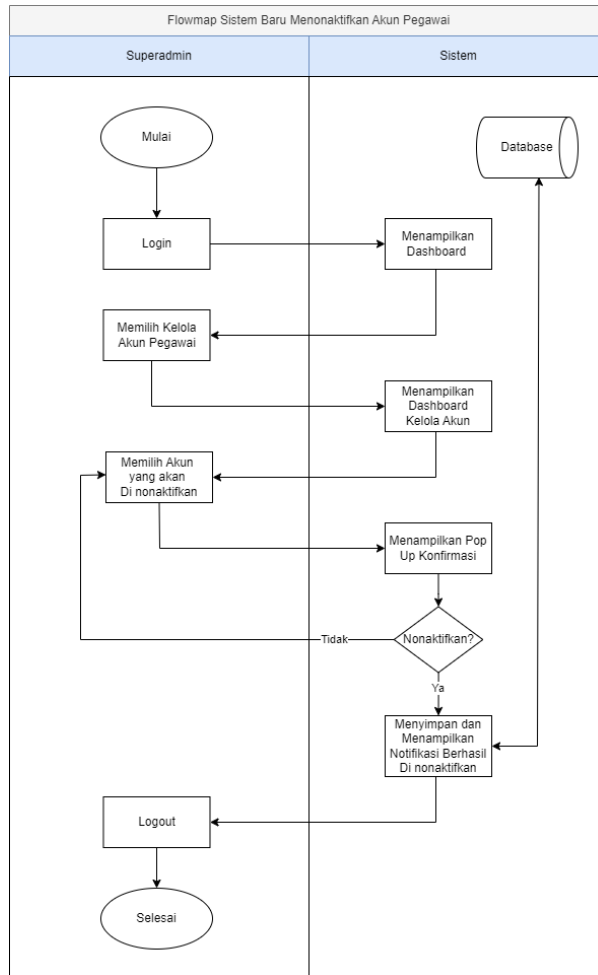


**Gambar 1. 9 Flowmap Sistem Baru Edit Data Akun Pegawai**

### Penjelasan :

- Superadmin akan login terlebih dahulu.
- Lalu sistem akan menampilkan Dashboard.
- Superadmin memilih menu kelola akun pegawai.
- Kemudian sistem menampilkan halaman kelola akun pegawai.
- Lalu superadmin memilih fitur edit data pegawai.
- Kemudian sistem menampilkan halaman edit data pegawai.
- Lalu superadmin akan mengedit data pegawai dan klik simpan.
- Dan tahap terakhir sistem akan menyimpan edit data akun pegawai yang dimana hasil edit data akun pegawai tersimpan ke dalam database dan sistem juga menampilkan notifikasi bahwa data berhasil diedit.

## 9. Flowmap Sistem Baru Menonaktifkan Akun Pegawai



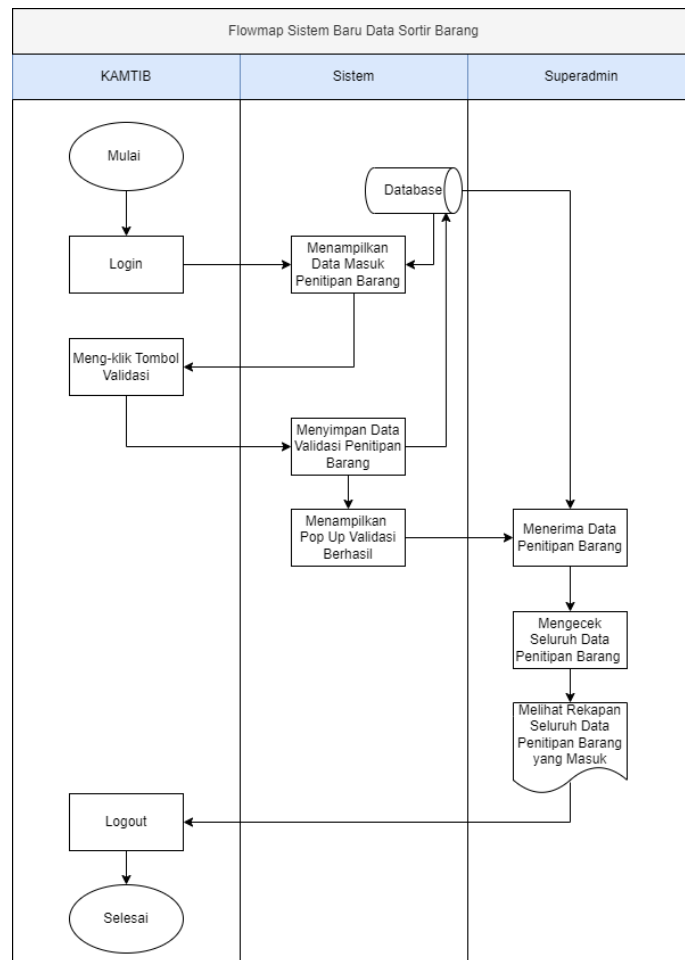
**Gambar 1. 10 Flowmap Sistem Baru Menonaktifkan Akun Pegawai**

### Penjelasan :

- Superadmin login terlebih dahulu.
- Lalu sistem akan menampilkan Dashboard.
- Superadmin memilih menu kelola akun pegawai.
- Kemudian sistem menampilkan halaman kelola akun pegawai.
- Lalu superadmin memilih akun pegawai yang mau dinonaktifkan.
- Tahap terakhir yaitu sistem akan menampilkan pop up konfirmasi 'Apakah Yakin Menonaktifkan Akun?' jika 'YA' maka sistem akan menyimpan akun yang sudah dinonaktifkan, secara otomatis akun tersebut sudah tidak dapat diakses kembali lalu sistem akan menampilkan akun yang sudah dinonaktifkan dan jika 'TIDAK' maka superadmin akan diarahkan kembali ke halaman akun pegawai yang akan dinonaktifkan.



## 10. Flowmap Sistem Baru Data Sortir Penitipan Barang

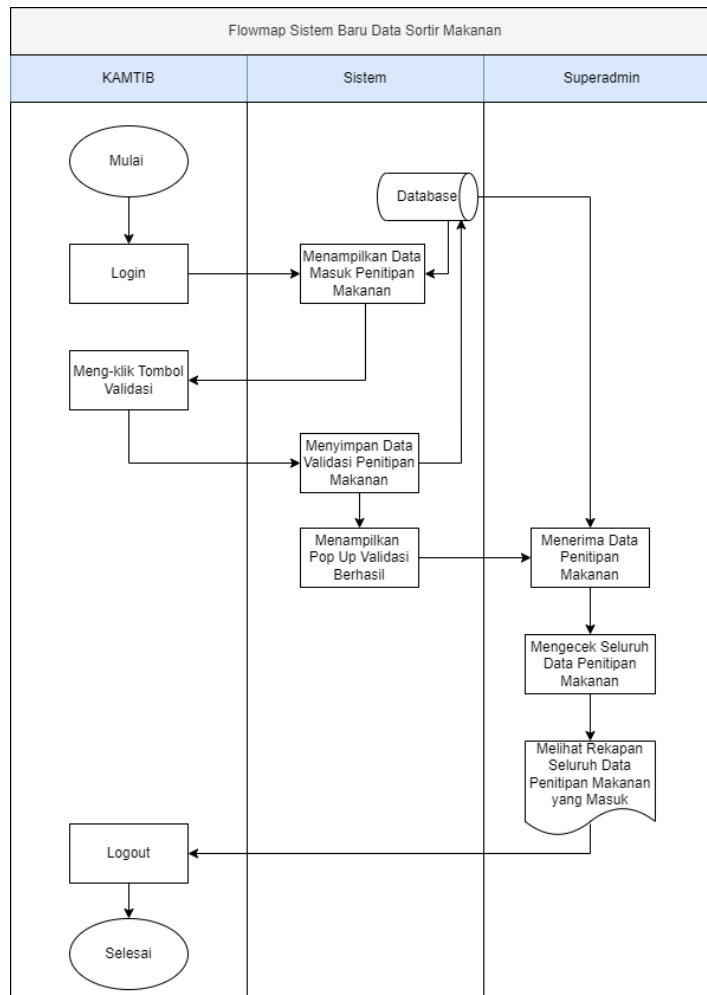


Gambar 1. 11 Flowmap Sistem Baru Data Sortir Penitipan Barang

### Penjelasan :

- a. KAMTIB akan login terlebih dahulu.
- b. Lalu sistem akan menampilkan data masuk penitipan barang.
- c. Kemudian KAMTIB akan meng-klik tombol validasi.
- d. Setelah itu, sistem akan menyimpan data dan menampilkan pop up bahwa penitipan barang sudah tervalidasi.
- e. Di lain sisi superadmin akan menerima data penitipan barang yang sudah divalidasi oleh KAMTIB.
- f. Selanjutnya superadmin akan mengecek kembali seluruh data penitipan barang yang masuk ke data sortir.
- g. Tahap terakhir yaitu superadmin akan menerima output berupa rekapian seluruh data penitipan barang yang ada di data sortir.

## 11. Flowmap Sistem Baru Data Sortir Penitipan Makanan



**Gambar 1. 12 Flowmap Sistem Baru Data Sortir Penitipan Makanan**

### Penjelasan :

- KAMTIB akan login terlebih dahulu.
- Lalu sistem akan menampilkan data masuk penitipan makanan.
- Kemudian KAMTIB akan meng-klik tombol validasi.
- Setelah itu, sistem akan menyimpan data dan menampilkan *pop up* bahwa penitipan makanan sudah tervalidasi.
- Di lain sisi superadmin akan menerima data penitipan makanan yang sudah divalidasi oleh KAMTIB.
- Selanjutnya superadmin akan mengecek kembali seluruh data penitipan makanan yang masuk ke data sortir.
- Tahap terakhir yaitu superadmin akan menerima output berupa rekapitulasi seluruh data penitipan makanan yang ada di data sortir.

### 1.3.3 Metode Pembangunan Sistem

Metode yang digunakan untuk pengembangan sistem proyek ini adalah metode waterfall. Metode Waterfall adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, di mana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir ke bawah (seperti air terjun) melewati setiap fase satu-persatu. Dalam metodologi waterfall ini terdapat lima fase atau tahapan yang dikerjakan secara berurut. Maksud dari berurut adalah sebuah fase harus diselesaikan sebelum memasuki fase berikutnya. Kelima fase dari metode waterfall yaitu Requirement Analysis (Analisis Kebutuhan Sistem), Design (Perancangan), Development (Pengkodingan), Testing (Pengujian), dan Maintenance (Pemeliharaan Sistem) [1].

#### 1. Requirement Analysis (Analisa Kebutuhan Sistem)

Tahap ini adalah tahap untuk mengetahui kebutuhan yang akan diperlukan sistem. Kebutuhan ini nantinya dapat membantu mempermudah proses perancangan dan desain dari sistem. Beberapa hal yang ada pada tahap ini adalah analisis proses bisnis yang sedang berjalan, analisis masalah, analisis sistem yang diusulkan dan analisis kebutuhan fungsional sistem yang diusulkan [1].

#### 2. Design (Perancangan)

Tahap ini adalah tahap merancang tampilan dari sistem yang diusulkan dan merancang diagram-diagram yang dapat membantu menggambarkan proses bisnis sistem yang diusulkan sehingga bisa mempermudah proses atau tahapan berikutnya [1].

#### 3. Development (Pengkodingan)

Tahap ini adalah tahap untuk menerjemahkan desain dan rancangan sistem pada tahap sebelumnya ke dalam bahasa pemrograman yang digunakan. Tahap ini juga menghubungkan sistem yang dibuat dengan database atau penyimpanan basis data yang digunakan [1].

#### 4. Testing (Pengujian)

Tahap ini adalah tahap melakukan uji coba terhadap sistem yang sudah dibuat dan memastikan fungsionalitas sistem sesuai dengan kebutuhan dan rancangan sistem. Tahap ini juga bisa menemukan kekurangan dari sistem yang dibuat nantinya bisa menjadi bahan evaluasi untuk melakukan perbaikan sistem [1].

#### 5. Maintenance (Pemeliharaan Sistem)

Tahap ini adalah tahap terakhir yang ada pada metode waterfall yaitu tahap yang dilakukan untuk mempertahankan kualitas dari sistem yang dibuat. Ketika

terjadi kerusakan atau penurunan fungsionalitas, maka kerusakan itu bisa diperbaiki pada tahap ini [1].

### **1.3.4 Batasan Proyek**

Berdasarkan masalah yang dipaparkan pada latar belakang, rumusan masalah yang menjadi dasar pembahasan tugas akhir ini adalah bagaimana merancang dan membangun sebuah aplikasi penitipan berbasis website untuk barang dan makanan.

Dari permasalahan utama yang dibahas dalam laporan ini, penulis membatasi masalah menjadi beberapa hal, diantaranya:

1. Aplikasi yang dirancang hanya membahas subsistem proses penitipan barang dan makanan, proses validasi barang dan makanan, dan manajemen detail dari penitipan barang dan makanan.
2. Level user yang dirancang pada aplikasi ini adalah pengunjung, duta layanan, RAP, PERKES, KAMTIB, Admin, dan Superadmin.
3. Penitipan yang difokuskan pada website ini adalah penitipan barang dan makanan.
4. Aplikasi yang dirancang menggunakan pemrograman PHP, dan Framework Laravel.
5. Pengujian aplikasi hanya menguji fungsionalitas dari website (black-box testing) dengan menggunakan data dummy.
6. Sistem hanya dapat diakses oleh pegawai ASN Rumah Detensi Imigrasi Denpasar yang memiliki hak akses mengelola operasional terkait.
7. Sistem hanya sebatas bagaimana proses melakukan penitipan barang dan makanan bagi deteni.

### **1.4 Tujuan Proyek**

Adapun tujuan proyek ini adalah membantu pengunjung dan pegawai ASN yang ada di Rumah Detensi Imigrasi Denpasar khususnya pada pelayanan penitipan barang dan makanan deteni. Penyelesaian masalah pelayanan tersebut dari proses manual dibuat proses secara otomatis oleh sistem (terkomputerisasi). Dengan demikian akan memberikan kemudahan, keamanan, keuntungan dan terupdate secara baik bagi perusahaan dan pengunjung. Adapun tujuan dibuatnya Sistem Informasi Penitipan Barang Deteni pada Website Rumah Detensi Imigrasi Denpasar sebagai berikut:

1. Memberikan kemudahan bagi pengunjung dalam proses penitipan barang dan makanan bagi deteni.
2. Memberikan kemudahan juga untuk pegawai ASN dalam melakukan pendataan penitipan barang dan makanan.

3. Mengurangi risiko kesalahan sebelumnya pada proses penitipan barang dan makanan bagi yang dilakukan secara manual dengan membuat sebuah sistem yang terkomputerisasi untuk penitipan barang dan makanan bagi deteni.
4. Memberikan akses yang aman dan terkontrol kepada pegawai ASN yang bertanggung jawab dalam pengelolaan data penitipan barang dan makanan.
5. Meningkatkan efisiensi dan efektivitas kerja pegawai ASN dalam melakukan pendataan penitipan barang dan makanan.
6. Membuat sistem yang mudah digunakan (*user-friendly*) dan terupdate bagi pengunjung serta pegawai ASN pada Rumah Detensi Imigrasi Denpasar.

## **1.5 Keuntungan Proyek**

Pengembangan Sistem Informasi Penitipan Barang Deteni pada Website Rumah Detensi Imigrasi Denpasar memberikan berbagai keuntungan yang signifikan baik bagi Rumah Detensi Imigrasi Denpasar, Pengunjung, Mahasiswa dan Politeknik Negeri Bali. Berikut adalah beberapa keuntungan yang diharapkan dari pembuatan Sistem Informasi Penitipan Barang Deteni pada Website Rumah Detensi Imigrasi Denpasar:

### **1.5.1 Dari sisi Rumah Detensi Imigrasi Denpasar:**

1. Membantu Rumah Detensi Imigrasi Denpasar dalam melakukan proses pelayanan terhadap pengunjung dan deteni.
2. Membantu pegawai dalam mengakses proses penitipan barang deteni.
3. Lebih mudah untuk melihat pendataan barang deteni yang dititipkan oleh pengunjung.
4. Lebih mudah dalam melihat dan mencari riwayat penitipan barang deteni oleh pengunjung.
5. Membantu Rumah Detensi Imigrasi Denpasar dalam mengembangkan sistem informasi.
6. Mampu dalam memberikan inovasi baru dalam sistem informasi Rumah Detensi Imigrasi Denpasar.

### **1.5.2 Dari sisi Pengunjung**

1. Memudahkan untuk pengunjung dalam menitipkan barang deteni, cukup dengan mengisi form yang tersedia.
2. Pengunjung tidak perlu khawatir jika barang tidak sampai kepada deteni karena sudah ada sistem yang akan mempermudah proses penitipan barang dan makanan.

### **1.5.3 Dari sisi Mahasiswa**

1. Sebagai sarana penelitian mahasiswa agar dapat menyelesaikan Tugas Akhir sebagai syarat kelulusan.
2. Sebagai sarana penerapan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh selama perkuliahan ke dalam dunia kerja yang nyata.
3. Memperoleh ilmu baru yang tidak diajarkan di perkuliahan untuk menambah kemampuan dan wawasan mahasiswa mengenai dunia kerja.
4. Merasakan secara nyata situasi dan kondisi dunia kerja.
5. Meningkatkan rasa tanggung jawab, mandiri, disiplin, dan inisiatif mahasiswa dalam menyelesaikan proyek tugas akhir yang dikerjakan.

### **1.5.4 Dari Politeknik Negeri Bali**

1. Diharapkan setelah terselesaikannya proyek tugas akhir ini pihak Politeknik Negeri Bali dan perusahaan dapat membangun hubungan kerja sama yang lebih kuat dan lebih baik.
2. Menunjukkan dan meningkatkan eksistensi Politeknik Negeri Bali dalam menciptakan SDM yang mumpuni dan profesional.
3. Menjadikan program proyek tugas akhir ini sebagai bahan evaluasi Politeknik Negeri Bali dalam pembelajaran agar lebih sesuai dengan kebutuhan perusahaan.

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **4.1 Kesimpulan**

Berdasarkan rumusan masalah dan tujuan pada BAB I, serta pembahasan yang telah diuraikan pada BAB II dan BAB III, maka kesimpulan dari Tugas Akhir dengan judul “Pengembangan Sistem Informasi Penitipan Barang Deteni pada Website Rumah Detensi Imigrasi Denpasar” ini adalah sebagai berikut.

1. Perancangan dan pembangunan “Pengembangan Sistem Informasi Penitipan Barang Deteni pada Website Rumah Detensi Imigrasi Denpasar” ini dilakukan dengan metode pengembangan sistem Waterfall dimulai dari analisa sistem berjalan, desain sistem yang diusulkan, pembuatan kode program, dan pengujian.
2. Tahap analisa sistem berjalan menghasilkan satu buah flowmap penitipan barang dan makanan bagi deteni yang melibatkan pengunjung, Duta Layanan, seksi Registrasi, Adminitrasi, dan Pelaporan (RAP), seksi Perawatan dan Kesehatan (PERKES), dan petugas. Berdasarkan flowmap tersebut, ditemukan beberapa kelemahan dari sistem berjalan yaitu pengunjung harus datang ke Rumah Detensi Imigrasi Denpasar, yang dimana ketika sampai disana terkadang tidak ada pegawai yang menjaga selain hal itu terkadang juga buku besar penitipan barang dan makanan hilang jadinya memperlambat proses penitipan barang dan makanan kepada deteni.
3. Tahap pembuatan kode program aplikasi dilakukan dengan alat bantu Visual Studio Code sebagai text editor, XAMPP sebagai web server, PHP, CSS, HTML, dan Javascript sebagai bahasa pemrograman, Laravel 8.2 dan Bootstrap 5 sebagai framework.
4. Tahap pengujian aplikasi dilakukan dengan menguji fungsionalitas aplikasi dan telah berfungsi dengan baik serta memberikan hasil yang sesuai dengan hasil yang diharapkan.
5. Dari hasil pengujian sistem informasi yang dibangun dapat membantu proses pelayanan penitipan barang dan makanan bagi deteni di Rumah Detensi Imigrasi Denpasar menjadi lebih efektif, akurat, dan efisien.

## 4.2 Saran

Berdasarkan rumusan masalah dan tujuan pada BAB I, serta pembahasan yang telah diuraikan pada BAB II dan BAB III, beberapa hal yang disarankan untuk dikembangkan dari Tugas Akhir dengan judul “Pengembangan Sistem Informasi Penitipan Barang Deteni pada Website Rumah Detensi Imigrasi Denpasar” ini adalah sebagai berikut.

1. Aplikasi sebaiknya tidak hanya terbatas pada fitur yang ada. Tapi, juga menambahkan notifikasi konfirmasi kepada pengunjung menggunakan notifikasi *WhatsApp*, menambahkan notifikasi penitipan barang dan makanan masuk pada pegawai yang terkait, dan menambahkan fitur translate pada bagian *landing page* yang berfungsi apabila ada deteni asal warga negara Indonesia yang ingin melakukan penitipan.
2. Aplikasi sebaiknya dikembangkan dengan fitur laporan data penitipan (*report* data penitipan) yang komprehensif, memungkinkan pengguna untuk memantau dan menganalisis aktivitas penitipan barang dan makanan secara real-time melalui laporan harian, mingguan, dan bulanan yang detail. Mungkin bisa *report* datanya bisa berupa Pdf atau lain sebagainya.
3. Bisa ditambahkan fitur upload foto pengunjung pada formulir penitipan. Fungsi upload foto pengunjung pada formulir penitipan memungkinkan penyedia layanan untuk mengidentifikasi dan mencocokkan pengunjung secara akurat, meningkatkan keamanan, dan kepercayaan selama proses penitipan.



## DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Adha, "Website Inventaris Barang Menggunakan Metode Waterfall Untuk Pengelolaan Persediaan Barang Pada Bidang Prasarana dan Pengembangan Transportasi DISHUB Singkawang," *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi*, vol. 3, no. 2, pp. 51–61, Sep. 2022, doi: 10.31294/justian.v3i2.1506.
- [2] G. D. Duwita, S.H., "Peningkatan Kualitas Pelayanan Pemenuhan Kebutuhan Deteni Dengan Pembangunan Layanan Portal Penerimaan Barang Dan Makanan Berbasis Web (Lapor Bang Made) Pada Rumah Detensi Imigrasi Denpasar ," *Rancangan Aksi Perubahan Pelatihan Kepemimpinan Administrator Angkatan lxxiii*, Jul. 2024.
- [3] W.M. Kansha, Saherih and Muchlis "Analisis Perbandingan Struktur dan Performa Framework Codeigniter dan Laravel dalam Pengembangan Web Application," *Jurnal Teknik Informatika STMIK Antar Bangsa*, Oct. 2024.
- [4] 1. K. J. Arta and N. B. S. Nugraha, "Implementasi Aplikasi User Management Hotspot Mikrotik Berbasis Php Dengan Application Programming Interface (API) Dan Framework Bootstrap," *Jurnal RESISTOR*, vol. 3, no. 1, pp. 66-71, 2020.
- [5] D. Alpina and H. Witriyono, "Pemanfaatan Framework Laravel Dan Framework Bootstrap Pada Pembangunan Aplikasi Penjualan Hijab Berbasis Web," *Jurnal Media Infotama*, vol. 18, no. 1, pp. 36–42, Apr. 2022, doi: 10.37676/jmi.v18i1.1836.
- [6] A. Y. Permana and P. Romadlon, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan Menggunakan Metode Sdlc Pada Pt. Mandiri Land Prosperous Berbasis Mobile ," *SIGMA – Jurnal Teknologi Pelita Bangsa*, Dec. 2019.
- [7] M. Y. A. Mahendra, "The Use Of Draw Io As Digital Mind Map To Improve Students' Creativity And Students' Concept Mastery In Learning Human Influence On Ecosystem," *S1 thesis, Universitas Pendidikan Indonesia*, 2021.
- [8] M. R. P. 17 and Megawati, "Rancang Bangun Sistem Informasi Absensi Karyawan Berbasis Web (Studi Kasus: Ppks Marihat Dalu-Dalu)," *Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, vol. 9, no. 1, p. 18, May 2023, doi: 10.24014/rmsi.v9i1.21997.
- [9] A. Permatasari and S. Suhendi, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Talent Film berbasis Aplikasi Web," *Jurnal Informatika Terpadu*, vol. 6, no. 1, pp. 29–37, Mar. 2020, doi: 10.54914/jit.v6i1.255.
- [10] D. A. E. Sirait and D. T. Seabtian, "Sistem Informasi E-Marketplace Cindramata Sampit Berbasis Web," *Jurnal Penelitian Dosen Fikom (UNDA) Vol.10 No.1, Agustus 2019, ISSN : 2088-3595*.