

SKRIPSI

**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN
GLAMPING DI BALI MENGGUNAKAN METODE
SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW)
BERBASIS WEBSITE**



POLITEKNIK NEGERI BALI

Oleh :

MUHAMMAD DIFKY DANİARTHA
NIM. 2015354028

**PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN
TEKNOLOGI REKAYASA PERANGKAT LUNAK
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI BALI**

2024

LEMBAR PERSETUJUAN UJIAN SKRIPSI

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN GLAMPING DI BALI MENGGUNAKAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW) BERBASIS WEBSITE

Oleh :

MUHAMMAD DIFKY DANIIARTHA
NIM. 2015354028

Skripsi ini telah Melalui Bimbingan dan Pengujian Hasil, disetujui untuk
Diuji pada Ujian Skripsi
di
Program Studi Sarjana Terapan
Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak
Jurusan Teknologi Informasi - Politeknik Negeri Bali

Bukit Jimbaran, 19 Agustus 2024

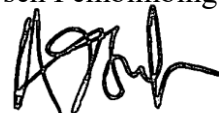
Disetujui Oleh :

Dosen Pembimbing 1:



I Nyoman Eddy Indrayana, S.Kom.,
M.T.
NIP. 197602202006041001

Dosen Pembimbing 2:



Ida Bagus Adisimakrisna Peling, S.Kom.,
M.T.
NIP. 199111302022031006

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN GLAMPING DI BALI MENGGUNAKAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW) BERBASIS WEBSITE

Oleh :

MUHAMMAD DIFKY DANIIARTHA
NIM. 2015354028

Skripsi ini sudah melalui Ujian Skripsi pada tanggal 23 Agustus 2024
dan sudah dilakukan Perbaikan untuk kemudian disahkan sebagai Skripsi

di

Program Studi Sarjana Terapan
Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak
Jurusan Teknologi Informasi - Politeknik Negeri Bali

Bukit Jimbaran, 23 Agustus 2024

Disetujui Oleh :

Tim Penguji :

1. Agus Adi Putrawan, S.pd., M.pd
NIP. 199009012019031012

2. Ir Gede Brahupadhyia Subiksa,
S.Kom., M.T., IPM
NIP. 199108312022031007

Dosen Pembimbing :

1. I Nyoman Eddy Indrayana,
S.Kom., M.T.
NIP. 197602202006041001

2. Ida Bagus Adisimakrisna
Peling, S.Kom., M.T.
NIP. 199111302022031006



Disahkan Oleh:

Prof. Dr. I Nyoman Gede Arya Astawa, ST., M.Kom)

NIP. 1969021219951210001

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN KARYA SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini, menyatakan bahwa Skripsi dengan judul:

“SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN GLAMPING DI BALI MENGGUNAKAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW) BERBASIS WEBSITE”

adalah **hasil karya saya sendiri.**

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam naskah Skripsi ini tidak terdapat karya orang lain yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar di suatu perguruan tinggi, dan atau sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah Skripsi ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila saya melakukan hal tersebut di atas, dengan ini saya menyatakan menarik Skripsi yang saya ajukan sebagai hasil karya saya.

Bukit Jimbaran 19 Agustus 2024

Yang menyatakan



Muhammad Difky Daniartha

NIM. 2015354028

ABSTRAK

Bali, memiliki banyak tempat wisata alam serta berbagai pilihan rekreasi dan penginapan, termasuk glamping, yang berkembang pesat. Wisatawan sering bingung memilih glamping yang sesuai karena banyaknya pilihan. Perkembangan teknologi informasi mempermudah pencarian dan pengolahan data yang relevan untuk kebutuhan penginapan. Untuk membantu memilih glamping yang tepat, dikembangkan Sistem Pendukung Keputusan (SPK) dengan metode Simple Additive Weighting (SAW), yang menawarkan penilaian yang sederhana dan efektif tanpa perhitungan kompleks. Penelitian ini mengkaji dari penerapan. Sistem yang dikembangkan ini bertujuan untuk menyederhanakan proses pemilihan dengan mengevaluasi berbagai alternatif glamping yang diambil dari platform media dan aplikasi online seperti Traveloka, tiket.com dan booking.com, berdasarkan pada kriteria harga, fasilitas, destinasi, dan ulasan yang diambil dari pengisian responden pada kuisioner. Kriteria-kriteria tersebut diberikan bobot menggunakan persamaan perhitungan fuzzy, di mana 1 menunjukkan kriteria terendah dan 5 menunjukkan kriteria tertinggi. Data yang terkumpul tersebut kemudian dinormalisasi menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW) untuk menghasilkan perhitungan nilai akhir atau vektor preferensi setiap alternatif glamping. Proses ini meliputi penetapan bobot kriteria, normalisasi data, dan perhitungan nilai akhir untuk pemeringkatan. Hasil evaluasi sistem menunjukkan bahwa sistem ini efektif dalam memenuhi kebutuhan para pengguna, dengan skor uji kegunaan dan validasi menggunakan *System Usability Scale* (SUS). Hasil tersebut akan menegaskan bahwa sistem ini tidak hanya menyederhanakan proses pemilihan glamping yang berada di Bali tetapi juga memberikan hasil yang relevan dan memuaskan bagi para pengguna. Penelitian ini berkontribusi pada pengembangan teknologi Sistem Pendukung Keputusan yang aplikatif, efektif, efisien dan berguna dalam konteks sistem pariwisata dan perhotelan.

Kata Kunci : Sistem Pendukung Keputusan, Glamping, Bali, Metode *Simple Additive Weighting* (SAW), *System Usability Scale* (SUS), Website

ABSTRACT

Bali, has many natural tourist attractions as well as various recreation and lodging options, including glamping, which are developing rapidly. Tourists are often confused about choosing suitable glamping because of the many choices. The development of information technology makes it easier to search and process relevant data for lodging needs. To help choose the right glamping, a Decision Support System (DSS) was developed with the Simple Additive Weighting (SAW) method, which offers a simple and effective assessment without complex calculations. This research examines implementation. The system developed aims to simplify the selection process by evaluating various glamping alternatives taken from media platforms and online applications such as Traveloka, tiket.com and booking.com, based on the criteria of price, facilities, destination and reviews taken from respondents' entries in questionnaire. These criteria are weighted using a fuzzy calculation equation, where 1 indicates the lowest criterion and 5 indicates the highest criterion. The collected data is then normalized using the Simple Additive Weighting (SAW) method to produce a calculation of the final value or preference vector for each glamping alternative. This process includes determining criteria weights, data normalization, and calculating the final value for ranking. The system evaluation results show that this system is effective in meeting the needs of users, with usability test scores and validation using the System Usability Scale (SUS). These results will confirm that this system not only simplifies the process of selecting glamping sites in Bali but also provides relevant and satisfying results for users. This research contributes to the development of Decision Support System technology that is applicable, effective, efficient and useful in the context of tourism and hospitality systems.

Keywords: *Decision Support System, Glamping, Bali, Simple Additive Weighting (SAW) Method, System Usability Scale (SUS), Web-based System*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur tak henti penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan Rahmat dan Karunia-Nya karena atas izin-Nya lah peneliti dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Glamping di Bali menggunakan Metode Simple Additive Weighting (SAW) Berbasis Website”**. Penyusunan skripsi ini ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat guna memperoleh gelar Sarjana Terapan Teknologi Informasi Program Studi Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Negeri Bali.

Dalam penyusunan skripsi ini penulis menyadari skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, karena didalamnya masih terdapat kekurangan-kekurangan. Hal ini dikarenakan keterbatasan yang dimiliki oleh penulis baik dalam segi kemampuan, pengetahuan serta pengalaman penulis. Oleh sebab itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun agar dalam penyusunan karya tulis selanjutnya dapat menjadi lebih baik.

Proses penulisan skripsi ini banyak mengalami kendala, namun berkat bantuan, bimbingan, kerjasama dari berbagai pihak baik moril maupun materil, terutama kepada bapak bapak I Nyoman Eddy Indrayana dan bapak Ida Bagus Adisimakrisna Peling selaku Dosen Pembimbing, yang dengan sabar, dan ikhlas meluangkan waktu, tenaga dan pikiran serta memberikan bimbingan, motivasi, arahan, dan saran-saran yang sangat berharga kepada penulis selama menyusun skripsi ini.

Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan Skripsi ini, diantaranya yaitu kepada :

1. Kedua orang tua Bapak Karnoko dan Ibu Siti Chomarijah serta kakak saya Farhan Wahyu Anggara yang tak henti-hentinya memberikan doa dan dukungan serta kasih sayang yang tulus sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Bapak I Nyoman Abdi, SE., M.e Com selaku Direktur Politeknik Negeri Bali.
3. Bapak Prof. Dr. I Nyoman Gede Arya Astawa, ST., M.Kom. selaku ketua Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Bali.
4. Ibu Ni Gusti Ayu Putu Harry Saptarini, S.Kom.,M.Cs. selaku Ketua Program Studi Sarjana Terapan Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak.

5. Bapak I Nyoman Eddy Indrayana S.Kom.,M.T. selaku dosen pembimbing 1 yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan dalam proses menyelesaikan karya skripsi ini.
6. Bapak Ida Bagus Adisimakrisna Peling, S.Kom, M.T. selaku dosen pembimbing 2 yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan dalam proses menyelesaikan karya skripsi ini.
7. Keluarga dari Bapak Moh Ifan yang telah menerima saya dan menganggap saya sebagai bagian keluarga serta diijinkan untuk tinggal dirumahnya selama saya kuliah.
8. Teman – teman kelas TRPL B angkatan 2020 penulis mengucapkan terima kasih atas dukungannya.
9. Sahabat saya Miftahul Zamroni, Ananda Guruh Dio Pratama, Gusti Firmansyah Maksudi, dan Reynan Ali Dzakiey, Sudi Wahyu Bintang Mandala P, Sally Angelia Putri, Dea Agustina, Adam Dwi Julianto, Antonio Egyo Valdo Surya R, I Gede Riski Arya Kusuma Putra, Poppy Ayundira T dan Ni Wayan Sukirani yang tidak pernah bosan untuk selalu memberi motivasi saat saya terpuruk serta selalu memberikan semangat dan bantuan dalam penyusunan skripsi ini.
10. Terimakasih untuk seluruh teman di group discord Dolan Sembarang Server telah banyak menerima keluh kesah saya dan membantu pengerjaan skripsi ini
11. Terima Kasih juga pada teman sekaligus saya anggap sebagai kakak saya Basmah Rofiq yang selalu memberikan dukungan, hiburan, saran dan bantuan dalam menyusun skripsi ini.
12. Semua pihak yang telah membantu penulis yang tidak bisa disebutkan satu persatu terimakasih atas do'a serta dukungan yang sangat berharga bagi penulis.

Semoga Allah SWT memberikan balasan yang berlipat ganda kepada semuanya yang telah membantu dalam penulisan skripsi ini. Penulis berharap skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi penulis dan pembaca, serta dapat digunakan dengan sebaik baiknya.

Denpasar, 21 Agustus 2024

Muhammad Difky Daniartha

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN UJIAN SKRIPSI	i
ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan masalah	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sitematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Penelitian yang pernah dilakukan	5
2.1.1 Penelitian Pertama	5
2.1.2 Penelitiaan Kedua	5
2.1.3 Penelitian Ketiga.....	5
2.1.4 Penelitian Keempat.....	6
2.1.5 Penelitian Kelima.....	6
2.2 Teori Penunjang penelitian	7
2.2.1 Sistem Pendukung Keputusan	7
2.2.2 <i>Simple Additive Weighting</i>	7
2.2.3 Glamping	14
2.2.4 Pengertian Sistem	14
2.2.5 Pengertian Website.....	15
2.2.6 Metode Waterfall.....	15
2.2.7 Usecase Diagram	16
2.2.8 Class Diagram.....	17
2.2.9 Flowmap	18
2.2.10 ERD (Entity Relationship Diagram).....	19

2.2.11	PHP	20
2.2.12	Framework Laravel	21
2.2.13	HTML	21
2.2.14	Microsoft Visual Code	21
2.2.15	MySQL	21
2.2.16	XAMPP	22
2.2.17	Basis Data	22
2.2.18	System Usability Scale (SUS)	22
BAB III METODE PENELITIAN		24
3.1	Objek Penelitian	24
3.2	Analisis Sitem	25
3.3	Rancangan Sistem	28
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		49
4.1	Hasil Implementasi Sistem	49
4.1.1	Tampilan Antar Muka Sistem	49
4.2	Pembahasan	61
4.2.1	Pengujian Validitas Sistem	61
4.3	Pengujian Sytem Usability Scale (SUS)	66
BAB V PENUTUP		68
5.1	Kesimpulan	68
5.2	Saran	68
DAFTAR PUSTAKA		69
LAMPIRAN		71

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Menentukan Kriteria	9
Tabel 2. 2 Tabel Menentukan Vektor Bobot Kriteria	9
Tabel 2. 3 Tabel Atribut Kriteria	10
Tabel 2. 4 Tabel Kriteria Harga	10
Tabel 2. 5 Tabel Kriteria Fasilitas	11
Tabel 2. 6 Tabel Kriteria Destinasi Sekitar	11
Tabel 2. 7 Tabel Kriteria Ulasan	12
Tabel 2. 8 Tabel Matrik Keputusan	12
Tabel 3. 1 Basis Data SPK Pemilihan Glamping	43

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Flowchart Metode SAW.....	8
Gambar 2. 2 Formula Normalisasi Metode SAW.....	13
Gambar 2. 3 Formula Nilai Preferensi Alternatif.....	13
Gambar 2. 4 Metode Waterfall.....	16
Gambar 2. 5 Simbol <i>Usecase Diagram</i>	17
Gambar 2. 6 Simbol Class Diagram.....	18
Gambar 2. 7 Simbol Flowchart.....	19
Gambar 2. 8 Penafsiran SUS.....	23
Gambar 3. 1 Flowmap User.....	26
Gambar 3. 2 Flowmap Admin.....	27
Gambar 3. 3 Use Case Diagram SPK Pemilihan Glamping.....	29
Gambar 3. 4 Class Diagram SPK Pemilihan Glamping.....	30
Gambar 3. 5 Activity Diagram Login dan Log out.....	31
Gambar 3. 6 Activity Diagram Menu Data Glamping.....	32
Gambar 3. 7 Activity Diagram Menu Kriteria.....	33
Gambar 3. 8 Activity Diagram Alternatif.....	34
Gambar 3. 9 Activity Diagram Sub Kriteria.....	35
Gambar 3. 10 Activity Diagram Nilai.....	36
Gambar 3. 11 Activity Diagram Hasil.....	37
Gambar 3. 12 Activity Diagram User.....	39
Gambar 3. 13 ERD.....	40
Gambar 3. 14 Desain Tampilan Beranda.....	46
Gambar 3. 15 Desain Login Page untuk Admin.....	47
Gambar 3. 16 Desain Dashboard untuk Admin.....	47
Gambar 3. 17 Desain form glamping untuk Admin.....	48
Gambar 4. 1 Halaman Beranda.....	49
Gambar 4. 2 Halaman List Glamping.....	50
Gambar 4. 3 Halaman Rekomendasi dan Perangkingan Glamping.....	51
Gambar 4. 4 Halaman Hasil Rekomendasi Glamping.....	51
Gambar 4. 5 Halaman dari Glamping yang dipilih.....	52
Gambar 4. 6 Halaman Login untuk Admin.....	53
Gambar 4. 7 Halaman Dashboard.....	53
Gambar 4. 8 Halaman Data Glamping.....	54
Gambar 4. 9 Halaman Data Glamping.....	54
Gambar 4. 10 Halaman Tabel Admin.....	55
Gambar 4. 11 Halaman Tabel Kriteria.....	55
Gambar 4. 12 Halaman Tabel Sub Kriteria.....	56
Gambar 4. 13 Halaman Tabel Alternatif.....	57
Gambar 4. 14 Halaman Tabel Nilai.....	57
Gambar 4. 15 Halaman Tabel Hasil.....	58
Gambar 4. 16 Tampilan Tabel Hasil Pembobotan Kriteria.....	58
Gambar 4. 17 Tampilan Tabel Hasil Nilai Alternatif.....	59
Gambar 4. 18 Tampilan Tabel Hasil Nilai Minimum dan Maksimum.....	59
Gambar 4. 19 Tampilan Tabel Hasil Perhitungan Normalisasi metode SAW.....	60
Gambar 4. 20 Tampilan Tabel Hasil Perangkingan.....	60

Gambar 4. 21 Data Kuisisioner Pencarian Kriteria	61
Gambar 4. 22 Matriks Keputusan	62
Gambar 4. 23 Hasil Matriks Keputusan Normalisasi Manual	63
Gambar 4. 24 Hasil Matriks Keputusan Normalisasi Sistem	63
Gambar 4. 25 Hasil Perhitungan Perangkingan Manual.....	64
Gambar 4. 26 Hasil Perangkingan Manual	65
Gambar 4. 27 Hasil Perhitungan dan Perangkingan Sistem	65
Gambar 4. 28 Pertanyaan Pengujian SUS	66
Gambar 4. 29 Hasil Pengujian SUS.....	67

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Lembar form bimbingan skripsi pembimbing 1	71
Lampiran 2. Lembar form bimbingan skripsi pembimbing 2	72
Lampiran 3. Lembar Pernyataan Menyelesaikan Bimbingan Skripsi	73
Lampiran 4. Perbaikan Dosen Penguji 1	74
Lampiran 5. Perbaikan Dosen Penguji 2	75
Lampiran 6. Perbaikan Dosen Penguji 3	76
Lampiran 7. Pertanyaan Dosen Penguji 1	77
Lampiran 8. Pertanyaan Dosen Penguji 2	78
Lampiran 9. Pertanyaan Dosen Penguji 3	79
Lampiran 10. Pengujian Plagiarisme	80

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Saat ini, Kabupaten Gianyar lebih tepatnya di Ubud merupakan salah satu kabupaten di Bali yang mempunyai banyak tempat wisata alam dan telah dilengkapi dengan berbagai tempat wisata alam dan berbagai pilihan rekreasi, olahraga, dan tempat wisata yang menarik. Ubud sendiri memiliki potensi alam untuk dikembangkan menjadi kota pariwisata[1].

Dengan semakin banyaknya tempat wisata dan fasilitas yang dapat dikunjungi, saat ini ada banyak pilihan penginapan untuk menikmati keindahan alam yang disediakan pengembang bisnis salah satunya yaitu glamping[1]. Glamping merupakan salah satu tempat yang dibutuhkan sebagai fasilitas penginapan maupun tempat istirahat untuk menikmati alam. Glamping salah satu tempat untuk menikmati wisata alam di Bali dan telah berkembang dengan sangat pesat. Di beberapa tempat seperti Kintamani dan Ubud telah menyediakan begitu banyak pilihan glamping yang tersebar di berbagai lokasi dengan kelas glamping, harga sewa, fasilitas dan layanan yang beragam[1].

Bali menarik banyak wisatawan karena perpaduan keindahan alam, seni, dan budayanya. Mereka datang untuk berbagai alasan, termasuk bisnis dan wisata. Wisatawan yang ingin menginap di glamping harus memilih yang sesuai dengan kriterianya karena banyaknya glamping yang tersedia membuat mereka bingung untuk memilih yang sesuai dengan kebutuhan mereka. Wisatawan hanya menggunakan internet untuk mencari informasi tentang glamping. Saat ini, pencarian di internet terbatas pada kata kunci tertentu [2].

Perkembangan teknologi informasi telah berkembang semakin pesat dari tahun ke tahun. Hampir seluruh daerah terpencil sekarang dapat memanfaatkan kemajuan teknologi informasi [2]. Teknologi informasi digunakan untuk mengolah data, yang mencakup proses pengumpulan, pemrosesan, penyusunan, penyimpanan, dan penyesuaian data. Hasilnya adalah informasi berkualitas, yang berarti informasi yang relevan, akurat, dan tepat waktu yang digunakan untuk memenuhi kebutuhan individu, bisnis, pemerintah, dan pengambilan keputusan. Banyak aspek kehidupan masyarakat dipengaruhi oleh kemajuan teknologi informasi ini, termasuk sosial, ekonomi, pendidikan, pembangunan, dan pariwisata[1]. Bali merupakan simbol pariwisata Indonesia dan tujuan dari para wisatawan dunia. Bali memiliki budaya, seni, dan tradisi yang sangat beragam. Berbagai macam jenis akomodasi seperti

hotel, resort, villa, homestay dan glamping sudah banyak dibangun di Bali[3]. Akomodasi sudah tersebar di seluruh daerah Bali. Karena Bali adalah salah satu tempat di Indonesia yang bisa membuat wisatawan sering berkunjung untuk menikmati liburan[4].

Dengan dibuatnya sebuah SPK (Sistem Pendukung Keputusan) Pemilihan Glamping diharapkan bisa membantu menyelesaikan masalah alternatif tempat penginapan untuk bersantai yang menyenangkan. Oleh karena itu dibutuhkan sistem pendukung keputusan untuk menentukan glamping terbaik. Selain itu, sistem ini memiliki potensi untuk menghasilkan proses penilaian yang lebih baik karena memiliki kemampuan untuk menilai berbagai komponen penilaian. Metode *Simple Additive Weighting* (SAW) adalah salah satu cara untuk menyelesaikan masalah pengambilan keputusan multiatributor. Metode SAW dipilih karena kesederhanaannya dalam implementasi dan pemahaman. Metode ini tidak memerlukan perhitungan yang kompleks dan mudah diikuti, yang memudahkan pengambilan keputusan, terutama bagi pengguna yang tidak terlalu berpengalaman dalam analisis multiatribut.

1.2 Rumusan Masalah

Pada laporan skripsi ini dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut yaitu :

1. Bagaimana membangun Sistem Pemilihan Glamping Di Bali Berbasis Website menggunakan Metode *Simple Additive Weighting* (SAW) sebagai pendukung keputusan dalam pemilihan Glamping di Bali?
2. Bagaimana menguji model sistem keputusan dengan metode *Simple Additive Weighting* yang sudah dibangun?

1.3 Batasan masalah

Pada laporan skripsi ini ada beberapa batasan masalah yang menjadi acuan, antara lain yaitu:

1. Dalam penelitian ini hanya akan berfokus pada fitur pemilihan keputusan glamping dan perekomendasi glamping dengan pendekatan metode SAW, untuk pengembangan fitur lain seperti pemesanan akan tetap ada namun tidak menjadi prioritas.
2. Pada pembuatan sistem pemilihan glamping ini, hanya menggunakan data yang diambil dari beberapa media aplikasi pemesanan tiket online seperti Traveloka dan Tiket.com untuk mendemonstrasikan fitur Sistem Pemilihan Glamping. Oleh karena itu tidak semua glamping yang berada di Bali dan pada aplikasi tersebut dapat tersedia pada sistem ini.

3. Penelitian akan mempertimbangkan kriteria-kriteria seperti fasilitas, harga, lokasi dan hal yang dibutuhkan konsumen.

1.4 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut

1. Membangun sistem pemilihan glamping berbasis website menggunakan metode Simple Additive Weighting (SAW) sebagai pendukung keputusan dalam pemilihan glamping di Bali.
2. Menguji sistem pendukung keputusan yang dibangun dengan metode Simple Additive Weighting untuk memastikan efektivitas dan efisiensinya.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini dibagi menjadi dua bagian yaitu:

1. Manfaat bagi Akademisi

- Peningkatan Kualitas Penelitian: Skripsi ini akan memberikan kontribusi dalam meningkatkan kualitas penelitian dibidang sistem pemilihan glamping dengan menghadirkan metode baru dalam membantu pengguna membuat keutusan yang lebih baik dalam memilih glamping.
- Pengembangan Ilmu Pengetahuan: Dengan adanya sistem pemilihan glamping berdasarkan kriteria yang telah ditentukan dan diharapkan akademisi dapat mengembangkan penegetahuan dan wawasan baru terkait dengan penggunaan teknologi dalam meningkatkan efesiensi dan kualitas layanan pemilihan glamping.

2. Manfaat bagi Masyarakat

- Peningkatan Akses Informasi: Masyarakat akan mendapatkan manfaat langsung dari penelitian ini dengan memperoleh akses yang lebih mudah dan efsien terhadap glamping yang sesuai dengan kebutuhan mereka, sehingga diharapkan dapat meningkatkan kepuasan pengguna dalam menggunakan sistem pemilihan glamping ini.
- Pengembangan Sistem: Dengan bantuan sistem pemilihan glamping yang dapat memberikan rekomendasi glamping sesuai dengan pengguna dan diharapkan masyarakat bisa mengembangkan potensi desa dan wisata disekitar mereka, sehingga membantu dalam pengembangan sistem pemilihan glamping untuk Masyarakat

1.6 Sitematika Penulisan

Laporan Skripsi ini secara garis besar dibagi menjadi lima bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini memuat mengenai ringkasan secara keseluruhan dari laporan skripsi yang di dalamnya berisi latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan juga sistematika penulisan.

BAB II: TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini memuat mengenai penelitian yang sudah pernah dilakukan sebelumnya berdasarkan jurnal dan juga landasan teori yang digunakan dalam penelitian.

BAB III: METODE PENELITIAN

Bab ini memuat tentang objek penelitian, analisis dan rancangan dari sistem yang dibangun

BAB IV: HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini memuat mengenai hasil dari penelitian yang dilakukan serta pembahasan dari sistem yang dibangun

BAB V: PENUTUP

Bab ini memuat mengenai kesimpulan dan saran dari keseluruhan sistem yang dibangun

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Adapun Kesimpulan dari penelitian ini bahwa Sistem Pendukung Keputusan (SPK) berbasis website untuk pemilihan glamping di Bali menggunakan metode Simple Additive Weighting (SAW) terbukti efektif menyederhanakan proses pemilihan. Sistem ini mengevaluasi glamping berdasarkan kriteria harga, fasilitas, destinasi, dan ulasan yang diperoleh dari media online dan kuisisioner dengan bobot yang dihitung menggunakan persamaan Fuzzy (1 hingga 5). Model sistem ini mengolah data kriteria yang didapat sebelumnya untuk dinormalisasi menggunakan metode SAW, menghasilkan pemeringkatan alternatif glamping sesuai preferensi pengguna. Pengujian sistem ini dilakukan menggunakan System Usability Scale (SUS) yang menunjukkan skor 81,04, menandakan sistem ini efektif dan memuaskan pengguna.

5.2 Saran

Penulis mengakui bahwa hasil penelitian ini masih jauh dari kata sempurna dengan yang diharapkan. Namun penulis berharap penelitian ini dapat bermanfaat bagi pengguna khususnya wisatawan yang berlibur di Bali dan memotivasi peneliti selanjutnya untuk lebih mengembangkan dan menyempurnakan sistem ini. Dengan menerapkan kerangka kerja yang lebih baik, lebih andal, efektif dan modern sehingga memberikan tingkat akurasi yang lebih akurat.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Dwi Citra Hartini; Endang Lestari Ruskan; Ali Ibrahim, “Sistem Pendukung Keputusan Untuk Pemilihan Hotel,” *J. Sist. Inf.*, vol. VOL. 5, no. 1, pp. 546–565, 2016, [Online]. Available: <http://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jsi/index>
- [2] I. Nengah, A. A. Dwijayadi, I. Made, A. Wirawan, D. Gede, and H. Divayana, “PENGEMBANGAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENENTUAN HOTEL DI KECAMATAN BULELENG DENGAN METODE ANALYTIC HIERARCHY PROCESS (AHP) DAN TECHNIQUE FOR OTHERS REFERENCE BY SIMILARITY TO IDEAL SOLUTION (TOPSIS),” 2018.
- [3] R. L. Rahardian, I. K. Y. Wiguna, and R. S. Ananda, “Sistem Informasi Akomodasi Pariwisata Nusa Dua Berbasis Android,” *J. Innov. Inf. Technol. Appl.*, vol. 3, no. 1, pp. 28–35, Jun. 2021, doi: 10.35970/jinita.v3i1.592.
- [4] Ni Wayan Siska Agustini; I Gusti Ngurah Widyatmaja; Drs. I Nyoman Jamin Ariana, “Preferensi wisatawan terhadap pemilihan akomodasi di kabupaten bangli bali,” 2018.
- [5] A. Syarif, Q. Aprilarita, M. Rizki, and F. R. Lumbanraja, “102-) 1), 2), 3), 4) Jurusan Ilmu Komputer, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam,” *Univ. Lampung Jl. Sumantri Brojonegoro*, vol. 14, no. 2, p. 35145, 2020.
- [6] E. Nurelasari and E. Purwaningsih, “Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Perumahan Terbaik Dengan Metode TOPSIS,” *J. Sist. dan Teknol. Inf.*, vol. 8, no. 4, p. 317, Oct. 2020, doi: 10.26418/justin.v8i4.41036.
- [7] T. Reza Adianto, Z. Arifin, D. Marisa Khairina, J. Barong Tongkok No, K. Gunung Kelua Samarinda, and K. Timur, “SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN RUMAH TINGGAL DI PERUMAHAN MENGGUNAKAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW) (STUDI KASUS : KOTA SAMARINDA),” *Pros. Semin. Ilmu Komput. dan Teknol. Inf.*, vol. 2, no. 1, 2017.
- [8] F. N. F. Sembiring, “Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Rumah Kost menggunakan Metode Simple Additive Weighting (SAW),” *J. JTik (Jurnal Teknol. Inf. dan Komunikasi)*, vol. 7, no. 4, pp. 745–754, 2023, doi: 10.35870/jtik.v7i4.1950.
- [9] C. Ardil, “Comparison_of_Composite_Programming_and Compromise Programming for Aircraft Selection Problem Using Multiple Criteria Decision Making Analysis Method,” vol. 15, no. 11, 2021.
- [10] ASNIADI; Daryanto; Lutfi Ali Muharom, “Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Kost di Sekitar Kampus Unmuh Jember Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (SAW),” Jember, 2021.
- [11] P. Setiaji, “Sistem Pendukung Keputusan Dengan Metode Simple Additive Weighting,” *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 1, no. 1, p. 59, 2013, doi: 10.24176/simet.v1i1.117.
- [12] F. Fitriyani, Y. Andrika, M. S. Mayasari, and A. Anisah, “Decision Support System for Online Learning Media Selection During the Pandemic Period,”

Sisfotenika, vol. 11, no. 2, p. 161, 2021, doi: 10.30700/jst.v11i2.1127.

- [13] H. Al Jufri, “PERHITUNGAN MANUAL DENGAN MENGGUNAKAN METODA SAW (Simple Additive Weighting),” *J. Simasi*, vol. 2, no. 1, pp. 59–68, 2022.
- [14] R. G. P. D. A. Y. Rahmadi, “SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN HOTEL DI KABUPATEN JEMBER MENGGUNAKAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING,” no. 112, 2017.
- [15] I. Wahyu Nur Rachma, S. Rahayu Natasia, I. Putu Deny Arthawan Sugih Prabowo, T. Kalimantan Jl Soekarno-Hatta Km, K. Joang, and K. Timur, “SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ARSIP SURAT DESA BANGUN MULYA MENGGUNAKAN METODE WATERFALL,” *J. Teknol. Informasi*, vol. 6, no. 2, 2022.
- [16] M. Amrizal, “SISTEM INFORMASI LAYANAN PELANGGAN BERBASIS WEB PADA CV.AIR MINUM KERAWANG AMBARAWA KABUPATEN PRINGSEWU,” 2013.
- [17] R. Hafsari, E. Aribé, and N. Maulana, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN INVENTORI DAN PENJUALAN PADA PERUSAHAAN PT. INHUTANI V,” vol. 10, no. 2, 2023.
- [18] T. Fitri Ningsih, H. Bahtiar, and Y. K. Putra, “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Flash Pada Materi Klasifikasi Hewan Vertebrata Mata Pelajaran Biologi Kelas VII SMP,” *J. Inform. dan Teknol.*, vol. 5, no. 1, p. 30, 2022, doi: 10.29408/jit.v5i1.4388.
- [19] N. Julianti Simanjuntak, S. Suryadi, and G. J. Silaen Akademi Manajemen Informatika Komputer Labuhan Batu, “SISTEM PENGARSIPAN SURAT BAGIAN ORGANISASI DAN TATALAKSANA PADA KANTOR BUPATI LABUHANBATU BERBASIS WEB Oleh,” 2017.
- [20] S. M. Pulungan, R. Febrianti, T. Lestari, N. Gurning, and N. Fitriana, “Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram Dalam Perancangan Database,” *J. Ekon. Manaj. dan Bisnis*, vol. 1, no. 2, pp. 98–102, 2023, doi: 10.47233/jemb.v1i2.533.
- [21] M. Cendani, D. Ardian Pramana, and E. Sudrajat, “Sistem Informasi Kearsipan Menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus: Prodi Sistem Informasi Universitas Peradaban),” 2023. [Online]. Available: www.journal.peradaban.ac.id
- [22] W. Welda, D. M. D. U. Putra, and A. M. Dirgayusari, “Usability Testing Website Dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (Sus)s,” *Int. J. Nat. Sci. Eng.*, vol. 4, no. 3, pp. 152–161, Nov. 2020, doi: 10.23887/ijnse.v4i2.28864.