

SKRIPSI

**PENERAPAN ALGORITMA  
*SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW)*  
DALAM SISTEM REKOMENDASI  
*RESTAURANT FINE DINING* DI NUSA DUA  
BERBASIS ANDROID**



POLITEKNIK NEGERI BALI

Oleh :

**Yoga Armanda Akbar**

NIM. 2015354017

**PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN  
TEKNOLOGI REKAYASA PERANGKAT LUNAK  
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI  
POLITEKNIK NEGERI BALI  
2024**

**LEMBAR PERSETUJUAN UJIAN SKRIPSI**

**PENERAPAN ALGORITMA  
*SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW)*  
DALAM SISTEM REKOMENDASI  
*RESTAURANT FINE DINING* DI NUSA  
DUA BERBASIS ANDROID**

*Oleh :*

Yoga Armanda Akbar

NIM. 2015354017

Skripsi ini telah melalui Bimbingan dan Pengujian Hasil, disetujui untuk  
Diuji pada Ujian Skripsi

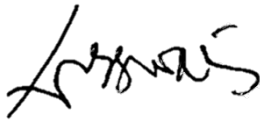
di

Program Studi Sarjana Terapan  
Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak  
Jurusan Teknologi Informasi - Politeknik Negeri Bali

Bukit Jimbaran, 20 Agustus 2024

Disetujui Oleh :

Dosen Pembimbing 1:



Ni Wayan Wiswani, S.T.,M.T.  
NIP. 198003062003122002

Dosen Pembimbing 2:



LG. Putri Suardani, S.Kom.,MT.  
NIP. 199494112022032022

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**PENERAPAN ALGORITMA *SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING* (SAW) DALAM SISTEM REKOMENDASI RESTAURANT FINE DINING DI NUSA DUA BERBASIS ANDROID**

Oleh :

Yoga Armanda Akbar

NIM. 2015354017

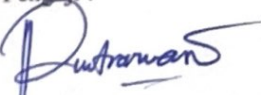
Skripsi ini sudah melalui Ujian Skripsi pada tanggal 22 Agustus 2024,  
dan sudah dilakukan Perbaikan untuk kemudian disahkan sebagai Skripsi  
di

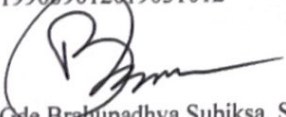
Program Studi Sarjana Terapan  
Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak  
Jurusan Teknologi Informasi - Politeknik Negeri Bali

Bukit Jimbaran, 28 Agustus 2024

Disetujui Oleh :


Tim Penguji :

  
1. Agus Adi Putrawan, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 199009012819031012

  
2. Ir. Gede Brahupadhy Subiksa, S.Kom., M.T.  
NIP. 199108312022051007


Dosen Pembimbing :

  
1. Ni Wayan Wisswani, S.T., M.T.  
NIP. 198003062003122002

  
2. LG. Putri Suardani, S.Kom., M.T.  
NIP. 199494112022032022

Disahkan Oleh :



  
Prof. Dr. P. Nyoman Gede Arya Astawa, S.T., M.Kom.  
NIP. 196902121995121001

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN KARYA SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini, menyatakan bahwa Skripsi dengan judul:  
**“PENERAPAN ALGORITMA *SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING* (SAW)  
DALAM SISTEM REKOMENDASI *RESTAURANT FINE DINING* DI NUSA  
DUA BERBASIS ANDROID”**

Adalah **asli hasil karya saya sendiri**. Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam naskah Skripsi ini tidak terdapat karya orang lain yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar di suatu perguruan tinggi, dan atau sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah Skripsi ini, dan disebutkan dalam daftar pustaka. Apabila saya melakukan hal tersebut di atas, dengan ini saya menyatakan menarik Skripsi yang saya ajukan sebagai hasil karya saya.

Bukit Jimbaran, 28 Agustus 2024.  
Yang Menyatakan



Yoga Armandal Albar  
NIM 201534017

## ABSTRAK

Ketersediaan informasi yang tepat mengenai restaurant fine dining di Nusa Dua sangat penting untuk memenuhi kebutuhan konsumen yang mencari pengalaman makan yang berkualitas tinggi. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem rekomendasi berbasis Android yang memanfaatkan algoritma *Simple Additive Weighting* (SAW) untuk membantu pengguna dalam memilih restaurant sesuai dengan preferensi mereka. Algoritma SAW dipilih karena kemampuannya dalam memberikan keputusan yang objektif dengan cara menghitung skor akhir berdasarkan beberapa kriteria, seperti jenis makanan yang disediakan, anggaran, lokasi, dan rating restaurant. Sistem ini dirancang untuk memudahkan pengguna dalam menemukan restaurant yang paling sesuai dengan kriteria yang diinginkan, serta memberikan pengalaman yang lebih personal dan relevan. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem yang dikembangkan mampu memberikan rekomendasi restaurant yang akurat dan sesuai dengan preferensi pengguna, sehingga dapat menjadi alat yang efektif dalam membantu keputusan konsumen.

**Kata Kunci:** *Algoritma Simple Additive Weighting, Sistem Rekomendasi, Restaurant fine dining, Android, Nusa Dua.*

## ABSTRACT

*The availability of accurate information about fine dining restaurants in Nusa Dua is crucial for meeting the needs of consumers seeking high-quality dining experiences. This study aims to develop an Android-based recommendation system utilizing the Simple Additive Weighting (SAW) algorithm to assist users in selecting restaurants according to their preferences. The SAW algorithm was chosen for its ability to provide objective decisions by calculating a final score based on multiple criteria, such as the variety of food offered, budget, location, and restaurant rating. The system is designed to help users find the most suitable restaurant based on their desired criteria, offering a more personalized and relevant experience. The testing results indicate that the developed system can accurately recommend restaurants that align with user preferences, making it an effective tool for aiding consumer decision-making.*

**Keywords:** *Simple Additive Weighting algorithm, recommendation system, Restaurant fine dining, Android, Nusa Dua.*

## KATA PENGANTAR

Dengan penuh rasa syukur, penulis memanjatkan puji dan syukur ke hadirat Allah SWT. Berkat rahmat dan karunia-Nya yang tak terhingga, penulis berhasil menyusun Skripsi yang berjudul "Sistem Rekomendasi *Restaurant fine dining* Di Nusa Dua Berbasis Android" dengan lancar, tanpa hambatan yang berarti. Penulis merasa sangat beruntung karena dapat menyelesaikan tugas besar ini berkat bimbingan dan bantuan dari banyak pihak yang telah berperan penting sepanjang proses penyusunan skripsi ini.

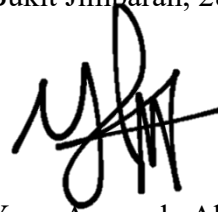
Proses penyusunan laporan ini merupakan perjalanan yang penuh tantangan, namun juga sangat berharga bagi penulis. Penulis mendapatkan banyak sekali masukan, baik secara langsung maupun tidak langsung, dari berbagai pihak yang memberikan kontribusi penting dalam memperkaya isi dan kualitas laporan ini. Oleh karena itu, pada kesempatan yang sangat berharga ini, penulis ingin menyampaikan penghargaan yang setinggi-tingginya dan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak I Nyoman Abdi, SE., M.eCom, yang menjabat sebagai Direktur Politeknik Negeri Bali, atas segala dukungan dan kebijakan yang memungkinkan penulis menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
2. Bapak Prof. Dr. I Nyoman Gede Arya Astawa, ST., M.Kom., selaku Ketua Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Bali, atas bimbingan, arahan, serta dorongan yang sangat berharga selama masa studi penulis.
3. Ibu Ni Gusti Ayu Putu Harry Saptarini, S.Kom., M.Cs., selaku Ketua Program Studi Sarjana Terapan Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak, yang telah memberikan arahan dan dukungan yang sangat berarti dalam proses penyusunan laporan ini.
4. Ibu Ni Wayan Wisswani, S.T., M.T., selaku dosen pembimbing pertama, yang dengan penuh kesabaran dan dedikasi memberikan bimbingan, pengarahan, dan saran yang sangat berharga dalam menyelesaikan laporan ini.
5. Ibu Luh Gede Putri Suardani, S.Kom, M.T., selaku dosen pembimbing kedua, yang dengan penuh perhatian dan ketelitian memberikan masukan yang sangat berarti untuk penyempurnaan laporan ini.
6. Kedua orang tua tercinta, yang selalu memberikan dukungan moral, semangat, serta doa yang tak pernah putus, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Tanpa dukungan mereka, penulis tidak akan mampu mencapai tahap ini.

Penulis sepenuhnya menyadari bahwa Skripsi yang telah disusun ini masih jauh dari sempurna dan mungkin belum sepenuhnya mencapai standar yang diharapkan. Oleh

karena itu, dengan segala kerendahan hati, penulis sangat terbuka terhadap segala bentuk kritik dan saran yang membangun. Masukan-masukan tersebut diharapkan dapat membantu penulis dalam memperbaiki dan menyempurnakan laporan ini di masa mendatang, sehingga karya ini dapat menjadi lebih baik lagi. Terima kasih atas segala perhatian dan dukungan yang telah diberikan.

Bukit Jimbaran, 28 Agustus 2024

A handwritten signature in black ink, consisting of stylized, overlapping letters that appear to read 'Yoga Armanda Akbar'.

Yoga Armanda Akbar



## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN UJIAN SKRIPSI.....	0
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....	1
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN KARYA SKRIPSI.....	2
ABSTRAK.....	3
ABSTRACT.....	4
KATA PENGANTAR .....	5
DAFTAR ISI .....	7
DAFTAR TABEL .....	9
DAFTAR GAMBAR.....	10
BAB I PENDAHULUAN.....	11
1.1. Latar Belakang .....	11
1.2. Perumusan Masalah .....	13
1.3. Batasan Masalah.....	13
1.4. Tujuan Penelitian .....	13
1.5. Manfaat Penelitian .....	13
1.6. Sistematika Penulisan .....	14
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	15
2.1. Penelitian Sebelumnya .....	15
2.2. Landasan Teori .....	16
2.2.1. Sistem Rekomendasi.....	16
2.2.2. Android .....	17
2.2.3. SAW (Simple Additive Weighting).....	17
2.2.4. Waterfall .....	18
2.2.5. MySQL .....	19
2.2.6. ERD (Entity Relationship Diagram).....	19
2.2.7. DFD (Data Flow Diagram).....	19
2.2.8. Blackbox Testing .....	20
2.2.9. Flowmap .....	20
BAB III METODE PENELITIAN .....	21
3.1. Objek dan Metode Penelitian .....	21
3.2. Analisis Kondisi Eksisting .....	23
3.3. Rancangan Penelitian .....	23

3.3.1.	Deskripsi .....	23
3.3.2.	Pengguna sistem .....	23
3.3.3.	Fitur sistem .....	23
3.3.4.	Gambaran umum sistem .....	25
3.3.5.	Tabel Database.....	25
3.3.6.	Use case .....	29
3.3.7.	Activity diagram .....	30
3.3.8.	Perhitungan manual metode Simple Additive Weighting (SAW).....	38
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....		45
4.1.	Hasil Implementasi Sistem.....	45
4.1.1.	Implementasi Alat.....	45
4.1.2.	Implementasi Aplikasi .....	45
4.2.	Hasil Pengujian Sistem .....	56
4.2.1.	Pengujian sistem Black Box Testing .....	56
4.3.	Pembahasan Hasil Implementasi dan Pengujian.....	65
4.3.1.	Analisis Implementasi Sistem.....	65
4.3.2.	Analisis Pengujian Sistem .....	66
4.3.3.	Analisis Perbandingan Hasil Terhadap Acuan Yang Dipakai di Tinjauan Pustaka	66
BAB V PENUTUP .....		67
5.1.	Kesimpulan .....	67
5.2.	Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA .....		68
LAMPIRAN .....		70

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 3. 1.</b> Tabel jumlahjenismakanan .....	25
<b>Tabel 3. 2.</b> Tabel msimages .....	26
<b>Tabel 3. 3</b> Tabel msresto .....	26
<b>Tabel 3. 4</b> Tabel mspayment .....	27
<b>Tabel 3. 5</b> Tabel msregulation.....	27
<b>Tabel 3. 6</b> Tabel msusers.....	28
<b>Tabel 3. 7</b> Tabel trorder.....	28
<b>Tabel 3. 8</b> Kriteria dan Bobot.....	38
<b>Tabel 3. 10</b> Atribut .....	38
<b>Tabel 3. 11</b> Sub Kriteria Jumlah Jenis Makanan.....	39
<b>Tabel 3. 12</b> Sub Kriteria Anggaran .....	39
<b>Tabel 3. 13</b> Sub Kriteria Lokasi .....	39
<b>Tabel 3. 14</b> Sub Kriteria Rating .....	39
<b>Tabel 3. 15</b> Data <i>Restaurant</i> .....	40
<b>Tabel 3. 16</b> Normalisasi .....	42
<b>Tabel 3. 17</b> Perangkingan.....	43
<b>Tabel 4. 1</b> Pengujian sistem BlackBox <i>Testing</i> .....	56

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 3. 1</b>	Gambaran umum sistem.....	25
<b>Gambar 3. 2</b>	<i>Use case</i> .....	29
<b>Gambar 3. 3</b>	<i>Activity Diagram</i> Login.....	30
<b>Gambar 3. 4</b>	<i>Activity Diagram</i> Kelola <i>Restaurant</i> .....	31
<b>Gambar 3. 5</b>	<i>Activity Diagram</i> Metode Pembayaran .....	32
<b>Gambar 3. 6</b>	<i>Activity Diagram</i> Kelola Peraturan .....	33
<b>Gambar 3. 7</b>	<i>Activity Diagram</i> Jumlah Jenis Makanan.....	34
<b>Gambar 3. 8</b>	<i>Activity Diagram</i> Kelola Pesanan.....	35
<b>Gambar 3. 9</b>	<i>Activity Diagram</i> Cari dan Pesan <i>Restaurant</i> .....	36
<b>Gambar 3. 10</b>	<i>Activity Diagram</i> Ulasan dan Rating.....	37
<b>Gambar 4. 1</b>	Halaman Awal Sistem.....	45
<b>Gambar 4. 2</b>	Login admin dan pengguna .....	46
<b>Gambar 4. 3</b>	Dashboard Admin .....	47
<b>Gambar 4. 4</b>	Kelola Metode Pembayaran .....	48
<b>Gambar 4. 5</b>	Kelola Peraturan .....	49
<b>Gambar 4. 6</b>	Kelola Jumlah Jenis Makanan.....	50
<b>Gambar 4. 7</b>	Kelola <i>Restaurant</i> .....	51
<b>Gambar 4. 8</b>	Kelola Pesanan .....	52
<b>Gambar 4. 9</b>	Profile Admin .....	53
<b>Gambar 4. 10</b>	Rekomendasi Saw .....	54
<b>Gambar 4. 11</b>	Pesanan.....	55

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Nusa Dua merupakan kawasan wisata di bagian tenggara Pulau Bali yang dikenal dengan kumpulan *restaurant*, hotel, dan resor mewah berstandar internasional, yang berlokasi 40 kilometer dari Denpasar, ibu kota Provinsi Bali. Nusa Dua, yang sudah dikenal sebagai destinasi pariwisata internasional, menawarkan beragam daya tarik yang memikat wisatawan, terutama dalam aspek kuliner. Salah satu pilihan wisata kuliner di Nusa Dua adalah *restaurant fine dining* [1].

*Restaurant fine dining* adalah jenis *restaurant* yang menawarkan pengalaman makan yang eksklusif dengan fokus pada kualitas tinggi dalam makanan, layanan, dan suasananya. Makanan yang disajikan di *fine dining* biasanya menggunakan bahan-bahan berkualitas terbaik, disiapkan dengan teknik memasak yang canggih, dan disajikan dengan tampilan yang indah. Pelayanan di *fine dining* sangatlah profesional, perhatian, dan personal. Suasananya seringkali elegan dan mewah [2]. *Restaurant fine dining* ini juga umumnya tersedia untuk berbagai acara seperti perayaan ulang tahun, Hari *Valentine*, peringatan tahunan, dan momen-momen lain yang istimewa [3]. Meskipun *restaurant fine dining* di Nusa Dua dikenal karena kualitasnya, para tamu sering mengalami tantangan dalam memilih *restaurant* yang sesuai dengan preferensi mereka. Beberapa keluhan yang sering muncul adalah pelayanan yang kurang memuaskan, makanan yang tidak sesuai harapan, lokasi yang tidak sesuai, dan anggaran yang dirasa terlalu mahal. Di samping itu, kesulitan dalam mencari informasi lengkap mengenai *restaurant* melalui ponsel menjadi kendala tersendiri bagi para tamu [4]. Untuk mengatasi masalah ini, maka diperlukan sistem rekomendasi berbasis Android yang dapat membantu tamu dalam memilih *restaurant fine dining* yang cocok dengan preferensi mereka [5].

Sistem rekomendasi adalah suatu teknologi yang digunakan untuk menyajikan rekomendasi atau saran kepada pengguna mengenai item atau konten tertentu berdasarkan preferensi, perilaku, atau data yang telah dikumpulkan dari pengguna atau sistem. Tujuannya adalah untuk membantu pengguna dalam menemukan item yang relevan dan sesuai dengan kebutuhan atau minat mereka [6]. Sedangkan Android sendiri adalah sistem operasi *open-source* yang dirancang untuk *smartphone* dan tablet [7]. Jadi sistem

rekomendasi berbasis Android merupakan teknologi yang memberikan rekomendasi kepada pengguna melalui perangkat Android, seperti *smartphone* atau *tablet*, dengan memanfaatkan data lokasi, riwayat penelusuran, preferensi pengguna, dan konteks perangkat. Tujuan sistem ini adalah untuk meningkatkan pengalaman personalisasi pengguna dengan menyajikan rekomendasi konten atau layanan yang lebih relevan dan sesuai dengan minat mereka, serta memungkinkan interaksi yang lebih adaptif dan efektif dengan aplikasi dan layanan di *platform* Android.

Berdasarkan hasil penelitian yang pernah dilakukan oleh Abshor, M. U., (2019), Dimana melakukan penelitian tentang Sistem Rekomendasi Pemilihan Lokasi Kuliner Halalan Toyyiban Area Malang Menggunakan Metode *Analytical Hierarchy Process*. Hasilnya adalah perhitungan sistem dengan metode AHP menunjukkan hasil akurasi 92%, dibandingkan dengan perbandingan perhitungan manual dan menunjukkan nilai *error* dengan presentase 8% dari hasil pengujian [8]. Berdasarkan hasil penelitian yang pernah dilakukan oleh Whicak, K., Pudjiantoro, T. H., & Sabrina, P. N. (2020), dimana melakukan penelitian tentang Sistem Rekomendasi Tempat Kuliner Di Kabupaten Xyz Menggunakan Metode *Multy-Objective Optimization By Ratio Analysis*. Hasil dari penelitian tersebut adalah akurasi penerapan metode MOORA memiliki tingkat akurasi sebesar 88% [9]. Berdasarkan hasil penelitian yang pernah dilakukan oleh Yahya Firas Rahmawan (2020), Dimana melakukan penelitian tentang Sistem Rekomendasi Kafe Terbaik Di Yogyakarta menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW), penelitian tersebut memiliki akurasi 99,999978% [10].

Maka dari itu penulis memilih judul penerapan algoritma SAW dalam sistem rekomendasi *restaurant fine dining* di Nusa Dua berbasis Android, sebab metode SAW memiliki tingkat akurasi sebesar 99,999978% dalam sistem rekomendasi. Pemilihan platform Android didasarkan pada penggunaannya yang meluas dikalangan Masyarakat, dari usia muda hingga lanjut, sehingga sistem ini dapat di akses dan dimanfaatkan oleh berbagai kalangan. Masalah yang diangkat dalam penelitian ini adalah bagaimana cara mengembangkan sistem rekomendasi untuk menentukan pilihan *restaurant fine dining* terbaik di Nusa Dua dengan menggunakan metode perhitungan *Simple Additive Weighting* (SAW). Penelitian ini bertujuan untuk mengidentifikasi *restaurant fine dining* terbaik yang dapat direkomendasikan sebagai tempat makan yang ideal bagi para pencinta kuliner di Nusa Dua. Dengan menerapkan metode *Simple Additive Weighting* (SAW), diharapkan dapat memberikan rekomendasi tempat makan yang tepat berdasarkan bobot nilai pada setiap alternatif, sehingga diharapkan dapat meningkatkan kunjungan

wisatawan yang tertarik dengan wisata kuliner di kawasan Nusa Dua.

## **1.2. Perumusan Masalah**

Perumusan masalah yang dihasilkan dari uraian latar belakang yang sebelumnya adalah:

- a. Bagaimana merancang sistem yang dapat memberikan rekomendasi *restaurant fine dining* sesuai dengan kriteria preferensi pengguna?
- b. Bagaimana cara menerapkan metode SAW ke sistem rekomendasi *restaurant fine dining*?

## **1.3. Batasan Masalah**

Penyusunan tugas akhir ini memiliki Batasan masalah antara lain:

- a. Atribut - atribut yang digunakan sebagai kriteria pemilihan *restaurant fine dining* adalah anggaran, lokasi, jumlah jenis makanan, pemesanan dan rating
- b. Sistem ini hanya merekomendasikan 25 *restaurant fine dining* saja
- c. Sistem ini menggunakan metode SAW
- d. Pengembangan sistem dilakukan menggunakan Android Studio
- e. Metode pengujian sistem dilakukan menggunakan Blackbox

## **1.4. Tujuan Penelitian**

Tujuan dari pembuatan penelitian ini adalah:

- a. Memberikan rekomendasi *restaurant fine dining* yang sesuai dengan kriteria pengguna.
- b. Menerapkan metode SAW ke dalam sistem rekomendasi *restaurant fine dining* untuk memudahkan pengguna dalam menentukan *restaurant fine dining* yang diinginkan sesuai dengan kriteria

## **1.5. Manfaat Penelitian**

Penelitian ini tentang penerapan algoritma SAW dalam sistem rekomendasi *restaurant fine dining* di Nusa Dua berbasis Android memberikan manfaat yang signifikan, termasuk peningkatan pengalaman pengguna dengan menyajikan rekomendasi *restaurant* yang sesuai dengan preferensi dan kebutuhan mereka, efisiensi waktu dalam memilih tempat makan, penyederhanaan pengambilan keputusan, peningkatan pemasukan *restaurant* melalui peningkatan jumlah pelanggan, penggunaan teknologi modern untuk meningkatkan layanan kepada pengguna, serta kontribusi

terhadap pengembangan penelitian dalam bidang sistem rekomendasi dan aplikasi algoritma SAW dalam konteks *restaurant fine dining*.

## **1.6. Sistematika Penulisan**

Secara garis besar, sistematika penulisan yang diterapkan pada penelitian ini terbagi menjadi 5 bab sebagai berikut:

### **BAB I: PENDAHULUAN**

Bab ini memuat bagian pendahuluan dimana pada bagian ini dijelaskan seluk beluk mengenai masalah yang diangkat dalam penelitian, mulai dari bagaimana masalah itu ditemukan sampai bagaimana masalah itu diselesaikan. Bagian ini berisi 6 *sub*-bab yaitu latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II: TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini memuat bagian tinjauan pustaka dimana pada bagian ini dijelaskan apa saja penelitian serupa yang pernah diterbitkan, dan teori-teori pendukung yang dapat membantu jalannya penelitian. Bagian ini berisi 2 *sub*-bab yaitu penelitian sebelumnya, dan landasan teori.

### **BAB III: METODE PENELITIAN**

Bab ini memuat bagian metode penelitian dimana pada bagian ini dijelaskan tentang objek, metode yang dipakai dalam penelitian, serta analisis dan rancangan penelitian. Bagian ini berisi 4 *sub*-bab yaitu objek dan metode penelitian, analisis kondisi eksisting, rancangan penelitian, dan pengujian penelitian.

### **BAB IV: HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini memuat bagian hasil dan penelitian dimana pada bagian ini hasil akhir dari penelitian beserta pembahasannya tercantum disini. Bagian ini berisi 2 *sub*-bab yaitu hasil, dan pembahasan.

### **BAB V: PENUTUP**

Bab ini memuat bagian penutup dimana pada bagian ini berisi kesimpulan akhir dari penelitian, dan saran yang diberikan penulis terhadap penelitian yang akan datang. Bagian ini berisi 2 *sub*-bab yaitu kesimpulan, dan saran.



## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Sistem rekomendasi *restaurant fine dining* berbasis Android yang dikembangkan untuk Nusa Dua dengan metode Simple Additive Weighting (SAW) telah berhasil diimplementasikan. Sistem ini terbukti efektif dalam merekomendasikan restaurant sesuai dengan preferensi pengguna, mempertimbangkan berbagai faktor seperti jumlah jenis makanan, anggaran, lokasi, dan rating. Seluruh implementasi meliputi modul-modul penting seperti pengelolaan data restaurant serta perhitungan dan normalisasi nilai alternatif, yang kesemuanya berfungsi secara optimal. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem dapat memproses input dengan akurat dan menghasilkan rekomendasi yang memenuhi harapan pengguna.

#### **5.2. Saran**

Untuk membuat sistem rekomendasi *restaurant fine dining* berbasis Android di Nusa Dua lebih efektif, ada beberapa hal yang bisa diperbaiki. Pertama, perbaiki cara pengurutan data awal agar hasil peringkat lebih konsisten. Selain itu, tambahkan fitur untuk mengakses data eksternal, seperti ulasan terbaru atau informasi dari berbagai platform, untuk memperkaya informasi yang digunakan. Pertimbangkan untuk menghubungkan sistem dengan aplikasi mobile atau menggunakan teknologi pembelajaran mesin. Ini bisa membantu menyesuaikan rekomendasi dengan preferensi pengguna yang lebih spesifik dan meningkatkan pengalaman mereka dengan memberikan saran yang lebih relevan dan pribadi.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Dwi Agung Wicaksono and J. Desain Fakultas Seni Rupa, “PERANCANGAN INTERIOR PEPITO RESTO DI NUSA DUA BALI KARYA DESAIN,” 2015.
- [2] dan G. M. Bambang Gozaly, “Perancangan Interior French Fine Dining *Restaurant* di Surabaya,” 2014.
- [3] R. S. Sudiro, “Pengaruh Quality of Physical Environment, Food Quality, dan Service Quality terhadap *Restaurant* Image, Customer Perceived Value, Customer Satisfaction, dan Behavioral Intentions pada Hachi-Hachi Bistro di Surabaya,” 2017.
- [4] C. Author and I. Gusti Ngurah Chandra Rimbaesa, “Penanganan Keluhan Tamu di Senses *Restaurant* of Ritz-Carlton Nusa Dua Bali Handling Guest Complaints at Senses *Restaurant* of Ritz-Carlton Nusa Dua Bali,” *Jurnal Pariwisata dan Bisnis*, vol. 02, pp. 810–815, 2023, doi: 10.22334/paris.v2i3.
- [5] P. Sanjoyo Adi, “A-90 SISTEM REKOMENDASI NILAI MATA KULIAH MENGGUNAKAN METODE CONTENT-BASED FILTERING,” *Seminar Nasional Informatika*, 2010.
- [6] P. Sanjoyo Adi, “A-90 SISTEM REKOMENDASI NILAI MATA KULIAH MENGGUNAKAN METODE CONTENT-BASED FILTERING,” *Seminar Nasional Informatika*, 2010.
- [7] D. W. Putra, A. P. Nugroho, W. Puspitarini, and K. Kunci, “GAME EDUKASI BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK ANAK USIA DINI,” *JIMP-Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, vol. 1, no. 1, 2016.
- [8] M. U. Abshor, “SISTEM REKOMENDASI PEMILIHAN LOKASI KULINER HALALAN TOYYIBAN AREA MALANG MENGGUNAKAN METODE ANALYTICAL HIRARCHY PROCESS (AHP),” 2019.
- [9] K. Whicak, T. Hendro Pudjiantoro, and P. N. Sabrina, “Sistem Rekomendasi Tempat Kuliner Di Kabupaten Xyz Menggunakan Metode Multy-Objective Optimization By Ratio Analysis,” 2020.
- [10] YAHYA FIRAS RAHMAWAN, “REKOMENDASI PEMILIHAN KAFE TERBAIK DI YOGYAKARTA MENGGUNAKAN METODE *SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING* PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN ELEKTRO UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA 2020,” 2020.
- [11] A. Khairul Adi, J. Adikurnia Purnama, W. Cahya Adi Putra, and D. Hartanti, “SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN TEMPAT KULINER TERBAIK DI KOTA SURAKARTA DENGAN METODE *SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING*,” *KOMPUTA : Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika*, vol. 11, no. 2, 2022.
- [12] I. T. Sevandri, R. Kartika Dewi, and M. T. Ananta, “Implementasi Algoritma Topsis Pada Sistem Rekomendasi Pencarian Lokasi Gym Berbasis Android (Studi Kasus: Kota Malang),” 2019. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>

- [13] D. A. I. Artanti, “Sistem Rekomendasi Wisata Kuliner Di Kabupaten Nganjuk menggunakan metode SAW.,” 2016.
- [14] W. Firgiawan, N. Zulkarnaim, and S. Cokrowibowo, “Komparasi Algoritma SAW, AHP, dan TOPSIS dalam Penentuan Uang Kuliah Tunggal (UKT),” *JCIS (Journal of Computer and Information Sistem)*, vol. 1, no. 2, pp. 1–11, 2019, doi: 10.31605/jcis.v2i1.
- [15] R. Agustriani and L. Utari, “Penerapan Metode *Simple Additive Weighting* Untuk Merekomendasikan Penentuan Supplier Bahan Baku Kertas,” *Jurnal Ilmiah Teknologi-Informasi dan Sains (TeknoIS)*, vol. 9, pp. 43–52, 2019.
- [16] D. Silvi Purnia, A. Rifai, and S. Rahmatullah, “Penerapan Metode *Waterfall* dalam Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Bantuan Sosial Berbasis Android,” 2019.
- [17] F. Hari Utami, “Aplikasi Pelayanan Antrian Pasien Menggunakan Metode FCFS Menggunakan PHP dan MySQL,” *Jurnal Media Infotama*, vol. 18, no. 1, p. 341139, 2022.
- [18] S. P. , & T. E. Efendi, “Perancangan Digitalisasi Pelayanan Administrasi Akademik Jurusan Teknik Elektronika Berbasis Android.,” 2019.
- [19] F. Soufitri, “PERANCANGAN DATA FLOW *DIAGRAM* UNTUK SISTEM INFORMASI SEKOLAH (STUDI KASUS PADA SMP PLUS TERPADU),” 2019.
- [20] I. G. S. Widharma, “Perancangan Simulasi Sistem Pendaftaran Kursus Berbasis Web dengan Metode SDLC.,” 2017.