

# **PROYEK TUGAS AKHIR**



**POLITEKNIK NEGERI BALI**

## **SISTEM INFORMASI PENYEWAAN ALAT *CAMPING* DAN *GRILL* BERBASIS WEBSITE DI *WEEKCAMPBALI***

**OLEH :**

**[Ni Nengah Pramesti/ 2115323046 ]  
[Anak Agung Istri Putri Ari Laksmi/ 2115323048 ]**



**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI  
POLITEKNIK NEGERI BALI  
2024**

**LEMBAR PENGESAHAN  
PROYEK TUGAS AKHIR**

**SISTEM INFORMASI PENYEWaan ALAT CAMPING DAN  
GRILL BERBASIS WEBSITE DI WEEKCAMPBALI**

Proyek Tugas Akhir ini Diajukan untuk Menyelesaikan  
Program Pendidikan Diploma DIII di  
Program Studi DIII Manajemen Informatika  
Jurusan Teknologi Informasi - Politeknik Negeri Bali

Oleh :

No	NIM	Nama Mahasiswa	Tanda Tangan
1	2115323046	Ni Nengah Pramesti	
2	2115323048	Anak Agung Istri Putri Ari Laksmi	

Bukit Jimbaran, 1 Agustus 2024

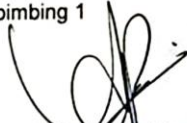
Disetujui Oleh :

Manager Proyek



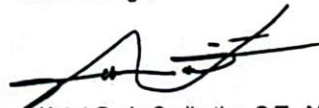
(I Wayan Adi Jayantika)  
NIK. 5171030305960006

Pembimbing 1



(I Made Ari Dwijuta Atmaja, S.T., MT)  
NIP. 198202142006041001

Pembimbing 2



(I Ketut Gede Sudiarta, S.T., M.T.)  
NIP. 197104191997021001

Penguji 1



(I Gusti Ngurah Bagus Catur Bawa, ST,M.Kom)  
NIP. 197111051999031002

Penguji 2



(Ida Bagus Putra Manuaba, S.Kom., MT)  
NIP. 198707052015041002

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
LAPORAN PROYEK TUGAS AKHIR  
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Kami yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Ni Nengah Pramesti  
: Anak Agung Istri Putri Ari Laksmi  
Nim : 2115323046  
: 2115323048  
Program Studi : Manajemen Informatika  
Jurusan : Teknologi Informasi  
Jenis Karya : Proyek Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memeberikan kepada Politeknik Negeri Bali Hak Bebas Royalti Noneklusif (*Non-exclusive Royalty- Free Right*) atas proyek tugas akhir kami yang berjudul : **Sistem Informasi Penyewaan Alat Camping Dan Grill Berbasis Website Di Weekcampbali**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneklusif ini Politeknik Negeri Bali berhak menyimpan, mengalihmedia atau mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan memublikasikan tugas akhir kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini kami buat dengan sebenarnya.

Bukit Jimbaran, 22 Agustus 2024

Yang menyatakan

TTD



(Ni Nengah Pramesti)

2115323046

TTD



(Anak Agung Istri Putri Ari Laksmi)

2115323048

## FROM PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME

Kami yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama / Nim : Ni Nengah Pramesti / 2115323046

: Anak Agung Istri Putri Ari Laksmi / 2115323048

Progran Studi : Manajemen Informatika

Jurusan : Teknologi Informasi

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Proyek Tugas Akhir berjudul **Sistem Informasi Penyewaan Alat Camping Dan Grill Berbasis Website Di Weekcampbali** bebas dari plagiarme dan bukan hasil karya orang lain. Apabila di kemudian hari ditemukan bahwa proyek tugas akhir terdapat indikasi plagiarme, kami bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan Tugas Akhir dan gelar yang kami peroleh dari Tugas Akhir tersebut.

Bukit Jimbaran, 22 Agustus 2024

Yang membuat pernyataan



(Ni Nengah Pramesti)

NIM. 2115323046

TTD

(Anak Agung Istri Putri Ari Laksmi)

NIM. 2115323048

## ABSTRAK

Pada zaman modern ini, teknologi informasi berkembang dengan cepat. Dengan perkembangan teknologi, masyarakat mulai menyadari pentingnya pemanfaatan teknologi untuk membantu meningkatkan efisiensi dan efektivitas dalam melakukan kegiatan sehari – hari. hobi mendaki gunung ataupun berkemah tengah ramai di kalangan anak muda saat ini. tak heran peluang usaha penyewaan alat *camping* menjadi peluang bisnis bagi Sebagian orang. salah satunya adalah *Weekcampbali*. *Weekcampbali* merupakan salah satu usaha yang bergerak di bidang jasa penyewaan alat *camping* dan *grill*. saat ini manajemen *Weekcampbali* masih menggunakan sistem manual maka dari itu munculah ide untuk membuat proyek sistem informasi yang bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan sistem informasi penyewaan alat *camping* dan *grill* berbasis website di *WeekCampBali*. Sistem ini dikembangkan untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas proses penyewaan, serta memudahkan pelanggan dalam memesan peralatan secara *online*. Metodologi yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode pengembangan sistem *Waterfall*, yang meliputi tahap analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, dan pengujian. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem informasi yang dibangun mampu menyediakan fitur-fitur seperti pemesanan *online*, pengelolaan stok peralatan, dan pelaporan transaksi. Kesimpulan dari penelitian ini adalah bahwa sistem informasi berbasis website ini berhasil meningkatkan layanan penyewaan alat *camping* dan *grill* di *WeekCampBali*, serta memberikan kontribusi positif terhadap pengelolaan operasional bisnis.

**Kata Kunci** : Sistem Informasi, Penyewaan Alat *Camping*, *Waterfall*, *Weekcampbali*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Penyewaan Alat *Camping* dan *Grill* Berbasis Website di *WeekCampBali*" ini dengan baik dan tepat waktu.

Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan pada Program Studi D3 Manajemen Informatika, Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Bali. Dalam proses penyusunan Tugas Akhir ini, kami telah menerima banyak bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini, kami ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak I Nyoman Abdi, S.E., M.eCom. selaku Direktur Politeknik Negeri Bali.
2. Bapak Prof. Dr. I Nyoman Gede Arya Astawa, ST.,M.Kom, selaku Ketua Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Bali
3. Bapak I Wayan Suasnawa, ST., M.T, selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Bali
4. Bapak I Made Ari Dwi Suta Atmaja, S.T., selaku pembimbing utama yang telah memberikan arahan, saran, dan bimbingan secara intensif sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan baik.
5. Bapak I Ketut Gede Sudiarta, ST.,M.T, selaku pembimbing kedua yang telah memeberikan arahan , saran, dan bimbingan secara intensif sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan baik.
6. *Weekcampbali*, yang telah memberikan bantuan dalam bentuk penyediaan tempat serta data yang membantu dalam penyelesaian tugas akhir.
7. Orang tua dan keluarga yang selalu memberikan dukungan moral dan material tanpa henti.

8. Teman-teman seperjuangan di Kelas 6 B Program Studi Manajemen Informatika, yang selalu memberikan semangat, motivasi, serta bantuan baik secara langsung maupun tidak langsung.
9. Serta semua pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu per satu yang telah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.

Kami menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kami sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk perbaikan di masa yang akan datang. Semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan pengembangan ilmu pengetahuan, khususnya di bidang teknologi informasi.

Badung, 1 Agustus 2024

Penulis

# DAFTAR ISI

PROYEK TUGAS AKHIR.....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
FROM PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME .....	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
<b>BAB I INFORMASI UMUM PROYEK.....</b>	<b>14</b>
1.1 Informasi Global Proyek.....	14
1.2 Latar Belakang .....	15
1.3 Deskripsi Proyek / Gambaran Umum Proyek.....	16
1.4 Tujuan Proyek.....	17
1.5 Keuntungan Proyek.....	17
<b>BAB II PERENCANAAN PROYEK.....</b>	<b>18</b>
2.1 Teknologi Digunakan.....	18
2.1.1 Bahasa Pemrograman Digunakan .....	18
2.3 Perencanaan Proyek.....	22
2.4 Anggaran Biaya .....	79
<b>BAB III PELAKSANAAN PROYEK.....</b>	<b>80</b>
3.1 Hasil Proyek Aplikasi.....	80



3.2 Implementasi Proyek.....	94
<b>BAB IV PENUTUP.....</b>	<b>100</b>
4.1 Kesimpulan.....	100
4.2 Saran.....	100
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>102</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Informasi Global Proyek.....	15
Tabel 2. 1 Pembagian Tugas dan Pelaksanaan .....	22
Tabel 2. 2 Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	25
Tabel 2. 3 <i>Use Case Glossary</i> .....	28
Tabel 2. 4 <i>Aktor Glossary</i> .....	29
Tabel 2. 5 Keranjang .....	43
Tabel 2. 6 Barang.....	43
Tabel 2. 7 Pengembalian.....	44
Tabel 2. 8 Jenis Barang.....	44
Tabel 2. 9 Pesanan .....	44
Tabel 2. 10 <i>User</i> .....	45
Tabel 2. 11 <i>Session</i> .....	46
Tabel 2. 12 <i>Password Resseract</i> .....	47
Tabel 2. 13 Simbol ERD .....	47
Tabel 2. 14 Barang.....	68
Tabel 2. 15 <i>User</i> .....	68
Tabel 2. 16 Pesanan .....	69
Tabel 2. 17 Jenis Barang.....	70
Tabel 2. 18 Keranjang .....	70
Tabel 2. 19 Pengembalian .....	71
Tabel 2. 20 Anggaran Biaya.....	79
Tabel 3. 1 Hasil Pengujian Sistem.....	98

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 <i>Flowmap</i> .....	23
Gambar 2. 2 <i>Use case</i> .....	26
Gambar 2. 3 <i>Customer</i> (Melihat <i>List Pesanan</i> ).....	30
Gambar 2. 4 <i>Customer</i> (Memasukan Barang Ke Keranjang) .....	31
Gambar 2. 5 <i>Customer</i> ( <i>transaksi</i> ).....	32
Gambar 2. 6 Admin (mengelola data dan barang) .....	34
Gambar 2. 7 Admin (mengolah <i>user</i> ) .....	35
Gambar 2. 8 Admin (mengkonfirmasi pesanan).....	37
Gambar 2. 9 Admin (pengembalian barang).....	38
Gambar 2. 10 Admin (melihat laporan).....	40
Gambar 2. 11 <i>Class diagram</i> .....	42
Gambar 2. 12 <i>Entity Relation Diagram</i> .....	48
Gambar 2. 13 <i>User Login</i> .....	50
Gambar 2. 14 <i>User Register</i> .....	51
Gambar 2. 15 <i>Check Out</i> Barang.....	52
Gambar 2. 16 Pengajuan Peminjaman Barang.....	54
Gambar 2. 17 Edit Profil .....	55
Gambar 2. 18 <i>Delete</i> Data Pada Keranjang .....	56
Gambar 2. 19 Masuk Keranjang .....	57
Gambar 2. 20 <i>Reject</i> Pesanan <i>Booking User</i> .....	58
Gambar 2. 21 <i>Approve</i> Pesanan <i>Booking User</i> .....	59
Gambar 2. 22 Tambah Data Barang .....	60
Gambar 2. 23 Tambah Data Kategori Barang.....	61

Gambar 2. 24 Edit <i>User Data</i> .....	62
Gambar 2. 25 Pengembalian Barang .....	63
Gambar 2. 26 Edit Data Barang .....	64
Gambar 2. 27 Edit Data Kategori .....	65
Gambar 2. 28 Hapus Data Barang .....	66
Gambar 2. 29 Delete Kategori .....	67
Gambar 2. 30 <i>User Interface Login</i> .....	72
Gambar 2. 31 User Interface Register.....	73
Gambar 2. 32 <i>User Interface Dashboard</i> .....	74
Gambar 2. 33 <i>User Interface Pesanan</i> .....	74
Gambar 2. 34 Halaman keranjang .....	75
Gambar 2. 35 <i>User Interface Dashboard Admin</i> .....	75
Gambar 2. 36 <i>User Interface Edit Pesanan</i> .....	76
Gambar 2. 37 <i>User Interface Tambah Jenis Barang</i> .....	77
Gambar 2. 38 <i>User Interface Pengembalian Barang</i> .....	78
Gambar 2. 39 <i>User Interface User Management</i> .....	78
Gambar 3. 1 <i>Login</i> .....	80
Gambar 3. 2 <i>Dashboard Admin</i> .....	81
Gambar 3. 3 <i>Form Tambah Barang</i> .....	82
Gambar 3. 4 Edit Pesanan.....	83
Gambar 3. 5 Pengembalian .....	84
Gambar 3. 6 <i>Form Pengembalian</i> .....	85
Gambar 3. 7 Tambah Jenis Barang .....	85
Gambar 3. 8 Tambah Jenis Barang .....	86
Gambar 3. 9 <i>User Manager</i> .....	87

Gambar 3. 10 <i>Login</i> .....	87
Gambar 3. 11 <i>Register</i> .....	88
Gambar 3. 12 <i>Dashboard User</i> .....	89
Gambar 3. 13 <i>Form Add to Cart</i> .....	89
Gambar 3. 14 <i>Keranjang</i> .....	90
Gambar 3. 15 <i>Form Penyewaan</i> .....	91
Gambar 3. 16 <i>Detail Transaksi</i> .....	92
Gambar 3. 17 <i>Invoice</i> .....	93
Gambar 3. 18 <i>Pesanan</i> .....	94
Gambar 3. 19 <i>Pendaftaran Domain</i> .....	95
Gambar 3. 20 <i>Pendaftaran Hosting</i> .....	95
Gambar 3. 21 <i>Manajemen Database</i> .....	96
Gambar 3. 22 <i>Upload File Proyek</i> .....	97

# BAB I

## INFORMASI UMUM PROYEK

### 1.1 Informasi Global Proyek

Sistem informasi penyewaan alat *camping* dan *grill* berbasis website di *Weekcampbali* merupakan Sistem yang dibangun untuk memfasilitasi proses penyewaan peralatan *outdoor* secara *online*. Sistem ini bertujuan untuk meningkatkan aksesibilitas, efisiensi operasional, dan jangkauan pasar bagi penyedia layanan dan pelanggan. Melalui *platform* ini, pelanggan dapat dengan mudah mencari, memilih, dan menyewa peralatan *camping* dan *grill* dari mana saja dan kapan saja, tanpa perlu datang langsung ke lokasi penyewaan. Dengan fitur pendaftaran pengguna, pelanggan dapat membuat akun untuk menyimpan data pribadi dan riwayat pemesanan, memberikan pengalaman yang lebih personal dan terintegrasi.

Katalog produk yang disediakan menampilkan daftar lengkap peralatan yang tersedia, termasuk deskripsi, gambar, harga sewa, dan status ketersediaan. Hal ini memudahkan pelanggan untuk memilih peralatan yang sesuai dengan kebutuhan mereka. Sistem juga dilengkapi dengan fitur pencarian dan filter yang memungkinkan pengguna menemukan produk berdasarkan kategori, harga, dan ketersediaan. Setelah memilih produk, pelanggan dapat menambahkannya ke keranjang belanja, di mana mereka dapat mengedit atau menghapus item sebelum menyelesaikan proses *checkout*.

Proses pemesanan dirancang untuk mudah diikuti, memungkinkan pelanggan memilih tanggal penyewaan dan pengembalian, serta mendapatkan ringkasan pesanan sebelum konfirmasi. Pembayaran *online* terintegrasi dengan metode pembayaran *payment gateway* sehingga memfasilitasi transaksi yang cepat dan aman. Setelah pesanan dikonfirmasi, pelanggan akan menerima notifikasi otomatis melalui *email* atau *SMS* yang memberi tahu mereka tentang status pemesanan dan pengingat pengembalian, meningkatkan komunikasi dan kepuasan pelanggan.

Di sisi penyedia layanan, sistem ini menawarkan manajemen inventaris yang efisien dengan pemantauan stok barang secara *real-time*, sehingga mempermudah pengelolaan ketersediaan dan pengisian ulang produk. Laporan dan analitik yang dihasilkan oleh sistem memberikan wawasan penting tentang *tren* penjualan dan kinerja bisnis, membantu pemilik usaha dalam pengambilan keputusan yang strategis. Dengan teknologi seperti *HTML*, *CSS*, dan *JavaScript* untuk antarmuka pengguna, serta *backend* yang kuat menggunakan *PHP*, sistem ini dirancang untuk menjadi aman, dan dapat diskalakan sesuai pertumbuhan bisnis.

Secara keseluruhan, sistem informasi penyewaan alat *camping* dan *grill* berbasis website memberikan manfaat signifikan bagi penyedia jasa dan pelanggan. Bagi pelanggan, sistem ini menawarkan kemudahan dan kenyamanan dalam menyewa peralatan *outdoor*, sementara bagi penyedia layanan, sistem ini membantu meningkatkan efisiensi operasional, memperluas jangkauan pasar, dan mengoptimalkan kinerja bisnis melalui analisis data yang lebih baik. Dengan implementasi yang tepat, sistem ini dapat menjadi alat yang kuat untuk menghadapi tantangan di industri penyewaan peralatan *outdoor*.

**Tabel 1. 1 Informasi Global Proyek**

Jenis Proyek	<del>Proyek Dari Tempat PKL / Penugasan Dari Prodi/ Mandiri</del>
Pengerjaan Proyek	Kelompok
Pemilik Proyek	Weekcamp Bali
Manajer Proyek	I Wayan Adi Jayantika
Ketua Tim Proyek	Ni Nengah Pramesti
Anggota Proyek	Anak Agung Istri Putri Ari Laksmi

## 1.2 Latar Belakang

Di tengah ramainya hobi menjelajah alam ataupun sekedar menikmati alam, seperti hobi mendaki gunung atau istilah lainnya adalah *hiking* yang merupakan hobi yang tidak asing lagi di kalangan masyarakat terutama kalangan anak muda. Atau bahkan sekedar berkemah di tengah hutan atau di

pinggir danau, maupun nge *grill* santai dan menikmati *sunset* di pinggir pantai. Di dukung dengan trend berfoto dan diunggah di sosial media, membuat aktivitas tadi menjadi hal yang digemari kalangan anak muda saat ini. Maka tak heran usaha – usaha penyewaan alat *camping* dan *grill* menjadi peluang bisnis bagi segelintir orang.

Salah satu pemanfaatan teknologi informasi dalam membantu para pemilik usaha untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas usahanya adalah dengan membuat sebuah sistem informasi. Sebuah usaha penyewaan peralatan *camping* dan *grill* memerlukan sebuah sistem informasi yang dapat membantu mengelola proses bisnis yang ada. Salah satu contoh usaha penyewaan peralatan *camping* dan *grill* adalah *Weekcampbali*. *Weekcampbali* merupakan sebuah usaha yang bergerak di bidang usaha penyewaan alat *camping* dan *grill* yang beralamat di jalan Gunung Andakasa Gang. GriyaSekar Tunjung, Denpasar.

Saat ini, manajemen *weekcampbali* masih menggunakan sistem manual, penyewa harus mengunjungi sosial media intagram dari *weekcampbali* terlebih dahulu yaitu *@weekcampbali*. Setelah itu, penyewa dapat memilih alat yang diinginkan dengan melihat sorotan pada akun *instagram* tersebut dan dapat melihat foto maupun video promosi pada *feed* instagram. Setelah melihat alat yang diinginkan, penyewa dapat menghubungi *WhatsApp* admin yang sudah tertera pada bio akun tersebut dan mengirimkan *screenshoot* alat yang diinginkan lalu dikirim melalui *WhatsApp*. Admin akan mengirimkan *form* pesanan dan *form* tersebut diisi oleh penyewa. Selanjutnya, admin akan membuatkan nota pesanan. Penyewa dapat datang langsung ke toko untuk mengambil barang yang akan disewa.

### **1.3 Deskripsi Proyek / Gambaran Umum Proyek**

Proyek yang kami buat merupakan Sistem Informasi Penyewaan Alat *Camping* dan *Grill* di *Weekcampbali*. Sistem informasi ini merupakan sistem informasi berbasis website yang dapat memudahkan pengguna dalam menyewa peralatan *camping* dan *grill*. Pada Website ini nantinya pengguna dapat memilih beberapa alat – alat yang dibutuhkan. Selain pemesanan *online*, sistem ini juga menyediakan berbagai fitur seperti manajemen stok, transaksi, dan laporan.



Melalui sistem ini, pelanggan dapat dengan mudah mencari dan menyewa alat *camping* dan *grill* sesuai kebutuhan mereka secara *online*, penyewa hanya perlu datang ke toko untuk mengambil barang yang telah dipilih pada website.

#### **1.4 Tujuan Proyek**

Tujuan dari proyek ini adalah menghasilkan sebuah Sistem Informasi Penyewaan Alat *Camping* dan *Grill* untuk membantu meningkatkan efisiensi dan efektivitas proses penyewaan serta memudahkan pelanggan dalam menyewa alat *camping* dan *grill* secara *online*. Sistem ini diharapkan dapat meminimalkan kesalahan manual, mengoptimalkan pengelolaan stok, dan menyediakan laporan transaksi yang transparan, sehingga mampu meningkatkan kualitas layanan dan kepuasan pelanggan.

#### **1.5 Keuntungan Proyek**

Dari sisi pemilik usaha :

1. Membantu pemilik usaha dalam mengelola *inventoris* mereka secara efisien
2. Membantu pemilik usaha dalam memantau pendapatan dan pengeluaran. Dalam hal ini, pemilik usaha dapat lebih mudah melacak pembayaran penyewaan.
3. Membantu pemilik usaha dalam hal keamanan data, seperti data pelanggan, transaksi, maupun informasi sensitif lainnya yang hanya akan bisa diakses oleh pemilik usaha atau admin sehingga informasi penting tidak mengalami kebocoran ataupun penyalahgunaan.
4. Membantu pemilik usaha dalam proses penyewaan dan memudahkan pemilik usaha untuk mengelola penjadwalan penyewaan lebih baik dan memastikan bahwa alat tersedia saat dibutuhkan.

Dari sisi Pelanggan:

1. Lebih menghemat waktu, website ini memudahkan pelanggan untuk menyewa peralatan tanpa perlu pergi ke toko.
2. Memudahkan pelanggan untuk menemukan produk yang diinginkan.
3. Memudahkan pelanggan dalam proses transaksi.
4. Memudahkan pelanggan dalam pelayanan pengiriman.

# BAB IV

## PENUTUP

### 4.1 Kesimpulan

Sistem Informasi Penyewaan Alat *Camping* dan *Grill* berhasil dikembangkan sebagai platform berbasis web yang memudahkan pelanggan dalam melakukan proses penyewaan peralatan secara online.

- Implementasi sistem ini telah meningkatkan efisiensi operasional di *Weekcampbali* dengan mempercepat proses pemesanan dan pengelolaan inventaris, sehingga mengurangi waktu tunggu bagi pelanggan.
- Pengalaman pelanggan mengalami peningkatan yang signifikan dengan adanya fitur-fitur yang intuitif, seperti pencarian alat, detail peralatan, dan proses pemesanan yang sederhana dan jelas.
- Sistem ini mampu mengoptimalkan manajemen inventaris secara *real-time*, sehingga dapat mencegah kesalahan pemesanan seperti *overbooking* dan kekurangan stok.
- Penggantian sistem manual dengan sistem terintegrasi ini berhasil mengurangi kesalahan dalam pemesanan dan meningkatkan akurasi data, yang sebelumnya rentan terjadi dengan metode manual.
- Dengan adanya platform berbasis web, *Weekcampbali* telah berhasil memperluas jangkauan pasar dan meningkatkan daya saing dengan menarik pelanggan yang lebih menyukai pemesanan online.

### 4.2 Saran

- Sistem ini masih perlu dikembangkan ke dalam aplikasi *mobile* agar pelanggan lebih mudah untuk mengakses layanan dan dapat menjangkau lebih banyak pengguna yang mengakses internet melalui perangkat *mobile*. Memerlukan evaluasi terus-menerus untuk perbaikan dan pengembangan fitur yang relevan.

- Untuk peningkatan keamanan sistem ini perlu melakukan perlindungan terhadap serangan siber untuk mencegah serangan siber seperti peretasan dan pencurian data dan perlu melakukan pembaruan sistem secara berkala untuk mengatasi kerentanan keamanan. Dan melakukan validasi yang ketat terhadap semua *input* pengguna untuk mencegah serangan injeksi.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Hidayat, A. Yani, Rusidi, and Saadulloh, "Membangun Website Sma PGRI Gunung Raya Ranau Menggunakan Php Dan Mysql," *JTIM J. Tek. Inform. Mahakarya*, vol. 2, no. 2, pp. 41–52, 2019.
- [2] A. Permatasari and S. Suhendi, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Talent Film berbasis Aplikasi Web," *J. Inform. Terpadu*, vol. 6, no. 1, pp. 29–37, 2020, doi: 10.54914/jit.v6i1.255.
- [3] M. B. Nendya, B. Susanto, G. I. W. Tamtama, and T. J. Wijaya, "Desain Level Berbasis Storyboard Pada Perancangan Game Edukasi Augmented Reality Tap The Trash," *Fountain Informatics J.*, vol. 8, no. 1, pp. 1–6, 2023, doi: 10.21111/fij.v8i1.8836.
- [4] S. Eko, "Perancangan Aplikasi Pengenalan Budaya Nusantara Berbasis Android Dengan Metode Rad," *J. Ilmu Komput. JIK*, vol. 5, no. 01, pp. 30–39, 2022.
- [5] N. E. Lim and M. Silalahi, "Rancang Bangun Sistem E-Administrasi Berbasis Codeigniter Framework Di Kp2a Batam," *Comput. Sci. Ind. Eng.*, vol. 8, no. 1, pp. 37–46, 2023, doi: 10.33884/comasiejournal.v8i1.6639.
- [6] I. Permatasari, F. Adhania, S. A. Putri, and S. R. C. Nursari, "Penguujian Black Box Menggunakan Metode Analisis Nilai Batas pada Aplikasi DANA," *KONSTELASI Konvergensi Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 3, no. 2, pp. 373–387, 2023, doi: 10.24002/konstelasi.v3i2.8289.
- [7] M. T. Sandikapura and E. M. Sukendar, "Sub Sistem Informasi Pembayaran Uang Semester di Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Mitra Kencana Kampus 2 Tasikmalaya," *J. Tek. Inform.*, vol. 6, no. 2, pp. 41–50, 2018.
- [8] L. Setiyani, "Desain Sistem: Use Case Diagram Pendahuluan," *Pros. Semin. Nas. Inov. Adopsi Teknol. 2021*, no. September, pp. 246–260, 2021, [Online]. Available: <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/19517>
- [9] Dimas Indra Andhika, M. Muharrom, Edhi Prayitno, and Juarni Siregar, "Rancang Bangun Sistem Penerimaan Dokumen Pada Pt. Reasuransi Indonesia Utama," *J. Inform. Dan Tekonologi Komput.*, vol. 2, no. 2, pp. 136–145, 2022, doi: 10.55606/jitek.v2i2.225.