

**PROYEK
TUGAS AKHIR**



POLITEKNIK NEGERI BALI

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN MOTOR BERBASIS WEB PADA
PERUSAHAAN DHUNA MOTOR**

OLEH :

**A.A. Ngurah Dharma Kusuma A / 2115323066
I Gede Arya Sotya Sinarwadi / 2115323086
Kadek Pandi Winata / 2115323090**

6B Manajemen Informatika




**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI BALI
2024**

**LEMBAR PENGESAHAN
PROYEK TUGAS AKHIR**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN MOTOR
BERBASIS WEB PADA PERUSAHAAN DHUNA MOTOR**

Proyek Tugas Akhir ini Diajukan untuk Menyelesaikan
Program Pendidikan Diploma DIII di
Program Studi DIII Manajemen Informatika
Jurusan Teknologi Informasi - Politeknik Negeri Bali

Oleh :

No	NIM	Nama Mahasiswa	Tanda Tangan
1	2115323066	A.A. Ngurah Dharma Kusuma A	
2	2115323086	I Gede Arya Sotya Sinarwadi	
3	2115323090	Kadek Pandi Winata	

Bukit Jimbaran, 20 Agustus 2024
Disetujui Oleh :

Manager Proyek



(Putu Gde Sukarata,ST.MT)
NIP. 197203142001121001

Pembimbing 1



(Putu Gde Sukarata,ST.MT)
NIP. 197203142001121001

Pembimbing 2



(I Made Riyan Adi Nugroho S.SI.,M.T.)
NIP. 197104191997021001

Penguji 1



(Ida Bagus Putra Manuaba, S.Kom., MT)
NIP. 198707052015041002

Penguji 2



(Gusti Nyoman Ayu Sukerti, S.S., M.Hum)
NIP. 198707052015041002

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
LAPORAN PROYEK TUGAS AKHIR
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Saya yang betanda tangan di bawah ini

Nama : KADEK PANDI WINATA

Nim : 2115323090

Program studi : Management Informatika

Jurusan : Teknologi Informasi

Jenis Karya : Proyek tugas akhir

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Bali Hak **Bebas Royalti Noneklusif** (*Non-exclusive Royalty- Free Right*) atas proyek tugas akhir saya yang berjudul **SISTEM INFORMASI PENYEWAAN MOTOR BERBASIS WEB PADA PERUSAHAAN DHUNA MOTOR** Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneklusif ini Politeknik Negeri bali berhak menyimpan, mengalihmedia atau mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bukit Jimbaran 20 Agustus 2024

Yang Menyertakan



(KADEK PANDI WINATA)

FORM PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME

Kami yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : A.A NGURAH DHARMA KUSUMA A./2115323066

I GEDE ARYA SOTYA SINARWADI / 2115323086

KADEK PANDI WINATA / 2115323090

Program Studi : Management Informatika

Jurusan : Teknologi Informasi

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Proyek Tugas Akhir berjudul **SISTEM INFORMASI PENYEWAAN MOTOR BERBASIS WEB PADA PERUSAHAAN DHUNA MOTOR** bebas dari plagiarisme dan bukan hasil karya orang lain. Apabila di kemudian hari ditemukan bahwa proyek tugas akhir terdapat indikasi plagiarisme, saya **bersedia menerima sanksi** akademik berupa pencabutan Tugas Akhir dan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir tersebut.

Bukit jimbaran 20 Agustus 2024

Yang membuat pernyataan

Yang bertanda tangan dibawah ini



(A.A NGURAH DHARMA KUSUMA A.)

NIM. 2115323066

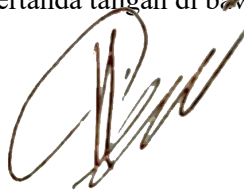
Yang bertanda tangan dibawah ini



(I GEDE ARYA SOTYA SINARWADI)

NIM. 2115323086

Yang bertanda tangan di bawah ini



(KADEK PANDI WINATA)

NIM. 2115323090

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan sebuah sistem penyewaan kendaraan bermotor yang efisien dan mudah digunakan. Sistem ini dirancang untuk mengatasi berbagai masalah yang sering dihadapi oleh perusahaan penyewaan kendaraan yang masih menggunakan system manual , seperti pengelolaan inventaris, pemesanan, pembayaran, dan pelacakan kendaraan. Dengan memanfaatkan teknologi terkini, sistem ini diharapkan dapat meningkatkan kepuasan pelanggan dan efisiensi operasional. Metodologi penelitian meliputi analisis kebutuhan, perancangan sistem, pengembangan perangkat lunak, serta uji coba dan evaluasi sistem. Analisis kebutuhan dilakukan dengan melakukan survei dan wawancara dengan berbagai pemangku kepentingan, termasuk penyedia layanan penyewaan, pengguna, dan ahli teknologi informasi. Hasil analisis digunakan untuk merancang arsitektur sistem yang mencakup modul-modul utama seperti manajemen inventaris, pemesanan online, sistem pembayaran, dan Ketersediaan kendaraan. Pengembangan perangkat lunak dilakukan menggunakan pendekatan Agile, yang memungkinkan pengembangan iteratif dan peningkatan berkelanjutan berdasarkan umpan balik pengguna. Uji coba sistem dilakukan dalam lingkungan simulasi dan lingkungan nyata untuk memastikan keandalan dan kinerja sistem. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem yang dikembangkan berhasil meningkatkan efisiensi operasional dan kepuasan pelanggan. Sistem manajemen inventaris memungkinkan perusahaan untuk melacak ketersediaan kendaraan secara real-time, sementara fitur pemesanan online memudahkan pelanggan untuk melakukan reservasi. Selain itu, integrasi dengan sistem pembayaran elektronik mempercepat proses transaksi dan mengurangi risiko kesalahan. Kesimpulan dari penelitian ini adalah bahwa implementasi sistem penyewaan kendaraan bermotor berbasis teknologi dapat memberikan dampak positif bagi perusahaan penyewaan kendaraan dengan meningkatkan efisiensi dan kepuasan pelanggan. Rekomendasi untuk penelitian lanjutan adalah memperluas cakupan sistem untuk mencakup analisis data dan prediksi permintaan, serta integrasi dengan teknologi untuk pelacakan kendaraan yang lebih canggih.

ABSTRACT

This research aims to design and implement a motor vehicle rental system that is efficient and easy to use. This system is designed to overcome various problems often faced by vehicle rental companies that still use manual systems, such as inventory management, ordering, payment and vehicle tracking. By utilizing the latest technology, this system is expected to increase customer satisfaction and operational efficiency. The research methodology includes needs analysis, system design, software development, as well as system testing and evaluation. Needs analysis is carried out by conducting surveys and interviews with various stakeholders, including rental service providers, users and information technology experts. The analysis results are used to design a system architecture that includes main modules such as inventory management, online ordering, payment systems, and vehicle availability. Software development is carried out using an Agile approach, which allows for iterative development and continuous improvement based on user feedback. System testing is carried out in simulated and real environments to ensure system reliability and performance. The research results show that the system developed has succeeded in increasing operational efficiency and customer satisfaction. The inventory management system allows the company to track vehicle availability in real-time, while the online booking feature makes it easy for customers to make reservations. In addition, integration with electronic payment systems speeds up the transaction process and reduces the risk of errors. The conclusion of this research is that the implementation of a technology-based motor vehicle rental system can have a positive impact on vehicle rental companies by increasing efficiency and customer satisfaction. Recommendations for further research are to expand the scope of the system to include data analysis and demand prediction, as well as integration with IoT technology for more sophisticated vehicle tracking.

Kata Kunci : Dhuna Motor, Sewa Motor Bali

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan Yang Maha Esa atas berkat rahmat-Nya, Project Web dan Laporan Project Tugas Akhir **Sistem Penyewaan Motor Berbasis Web Pada Perusahaan Dhuna Motor** bisa terselesaikan tepat pada waktunya terhitung tanggal pengerjaan dimulai dari 28 April 2024 hingga 5 Agustus 2024

Penyelesaian Project Web Tugas Akhir dan Laporan Project Tugas Akhir ini tidak terlepas dari peran berbagai pihak yang telah memberikan arahan, bantuan, dan dukungan oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih banyak kepada:

1. Bapak Prof. Dr. I Nyoman Gede Arya Astawa, ST., M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknologi Informasi.
2. Bapak I Wayan Suasnawa, ST,MT selaku Ketua Program Studi D3 Manajemen Informatika, Jurusan Teknologi Informasi.
3. Bapak I Putu Gde Sukarata,ST.MT selaku Dosen Pembimbing 1 Penulis Program Studi D3 Manajemen Informatika telah memberikan banyak bimbingan, saran dan arahan selama proses penyusunan Project Web dan Laporan Project Tugas Akhir.
4. Bapak I Made Riyan Adi Nugroho S.SI.,M.T. selaku Dosen Pembimbing 2 Penulis Program Studi D3 Manajemen Informatika yang telah memberikan banyak arahan, saran dan bimbingan selama proses penyusunan Project Web dan Laporan Project Tugas Akhir.
5. Bapak Wayan Suanda selaku Pemilik DhunaMotor dalam Project Web Tugas Akhir.
6. Orang Tua dan Seluruh Rekan Politeknik Negeri Bali yang telah banyak memberikan semangat dan bantuan selama proses penyusunan Project Web dan Laporan Tugas Akhir.

DAFTAR ISI

COVER.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN.....	iii
FORM BEBAS PLAGIARISME.....	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I INFORMASI UMUM PROJEK.....	1
1.1 Gambaran Umum.....	1
1.2 Pendahuluan.....	1
1.3 Maksud Dan Tujuan.....	2
1.4 Metode Penelitian.....	2
1.4.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	2
1.4.2 Perancangan Sistem Dan Perangkat Lunak.....	3
1.4.3 Implementasi dan Pengujian Unit.....	3
1.5 Teknik Pengumpulan data.....	3
1.6 Ruang Lingkup.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Konsep Dasar Website.....	6
2.1.1 Website.....	6
2.1.2 Bahasa Pemrograman.....	7
2.2 Basis Data.....	8
2.2.1 Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	9

2.2.2 Struktur Navigasi.....	9
2.2.3 Entity Relationship Diagram (ERD).....	11
2.2.4 Logical Record Structure (LRS)......	12
2.3 Pengujian Web.....	13
2.4 Gambaran Umum Sistem Dhuna Motor.....	14
2.5 Gambaran Alur Transaksi.....	15
2.6 Gambar Alur Login.....	16
2.7 Struktur Database.....	16
2.8 Biaya Pengeluaran.....	22
BAB III PELAKSANAAN PROYEK.....	23
3.1 Hasil Proyek.....	23
3.1.1. <i>Home</i>	23
3.1.2 <i>Catalog</i>	23
3.1.3 <i>AboutUs</i>	24
3.1.4 <i>Terms And Conditions</i>	24
3.1.5 <i>Review</i>	25
3.1.6. <i>Dashboard</i>	25
3.1.7 <i>Transaction</i>	26
3.1.8 <i>Product</i>	26
3.1.9 <i>Vehicle Type</i>	27
3.1.10 <i>Vehicle Transmission</i>	27
3.1.11 <i>Vehicle Brand</i>	28
3.1.12 <i>Users</i>	28
3.1.13 <i>Employee</i>	29
3.1.14 <i>Roles</i>	29

3.1.15	<i>Permission</i>	30
3.1.16	<i>Dashboard</i>	30
3.1.17	<i>Transaction History</i>	31
3.1.18	<i>Identification</i>	31
3.1.19	<i>Login</i>	32
3.1.20	<i>Register</i>	32
3.1.21	<i>Product Catalog</i>	33
3.1.22	<i>Product Detail</i>	33
3.1.23	<i>Transaction Process</i>	34
3.2	Implementasi.....	34
3.2.1	Teknologi.....	34
3.2.2	Deployment.....	35
BAB IV	PENUTUP	36
4.1	Kesimpulan.....	36
4.2	Saran.....	36
DAFTAR PUSTAKA		38
LAMPIRAN 1 TIMELINE PELAKSANAAN PROYEK		
LAMPIRAN 2 SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN KERJASAMA		
LAMPIRAN 3 SURAT SELESAI BIMBINGAN		
LAMPIRAN 4 SURAT SERAH TERIMA HASIL PROYEK TA		
LAMPIRAN 5 FOTO DOKUMENTASI DALAM Pengerjaan PROYEK		

DAFTAR TABEL

Tabel I.1. Tabel Gambaran Umum.....	1
Tabel II.1. <i>Table users</i>	16
Tabel II.2. <i>Table Transactions</i>	17
Tabel II.3. <i>Table Products</i>	18
Tabel II.4. <i>Table Employess</i>	18
Tabel II.5 <i>Table Identification</i>	19
Tabel II.6. <i>Table Model Has Permission</i>	19
Tabel II.7. <i>Table Model Has Rules</i>	19
Tabel II.8 <i>Table Password Reset Token</i>	20
Tabel II.9. <i>Table Permission</i>	20
Tabel II.10 Table Review.....	20
Tabel II.11. <i>Table Roles</i>	21
Tabel II.12. <i>Table Role Has Permission</i>	21
Tabel II.13. <i>Table Vincle Brand</i>	21
Tabel II.14. <i>Table Vincle Transmission</i>	21
Tabel II.15. <i>Table Vincle Transmission</i>	22
Tabel II.16. Table All Relation.....	22

DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1. Model Navigasi Berbentuk Linier.....	10
Gambar II.2. Model Navigasi Berbentuk Hirarki.....	10
Gambar II.3. Model Navigasi Berbentuk Non-Linier.....	10
Gambar II.4. Model Navigasi Berbentuk Campuran.....	11
Gambar II.5. Model Relasi One to One.....	12
Gambar II.6. Model Relasi One to Many.....	12
Gambar II.7. Model Relasi Many to Many.....	13
Gambar II.8. Gambaran umum system.....	14
Gambar II.9. Gambaran Alur Transaksi.....	15
Gambar II.10. Gambaran Alur Login.....	16
Gambar III.1. Gambar Home.....	23
Gambar III.2. Menu Katalog.....	23
Gambar III.3. Tampilan AboutUs.....	24
Gambar III.4 Tampilan Terms And Conditions.....	24
Gambar III.5. Tabel Review.....	25
Gambar III.6. Menu Dashboard.....	25
Gambar III.7 Menu Transaksi.....	26
Gambar III.8 Tampilan Menu Products.....	26
Gambar III.9 Jenis Kendaraan Yang Disewakan.....	27
Gambar III.10 Menu Vincler Transmission.....	27
Gambar III.11 Menampilkan Jenis Brand Kendaraan Yang Didaftarkan.....	28
Gambar III.12 Tampilan Akun Users	28
Gambar III.13 Menampilkan Data Karyawan.....	29
Gambar III.14 Tampilan Role.....	29
Gambar III.15 Menampilkan Permission Atau izin.....	30
Gambar III.16 Tampilan Dashboard.....	30
Gambar III.17 Transaction History.....	31
Gambar III.18 Menampilkan Identification.....	31
Gambar III.19 Penampilan Halaman Sign in Dan Log In.....	32
Gambar III.20 Tampilan Menu Register.....	32

Gambar III.21	Catalog Website Dhuna Motor.....	33
Gambar III.22	Tampilan Halaman Detail Produk	33
Gambar III.23	Halaman Transaksi Pemesanan Unit.....	34

BAB I

INFORMASI UMUM PROJEK

1.1 Gambaran Umum Proyek

Tabel 1.1. Tabel gambaran Umum

Jenis Proyek	Proyek Dari Tempat PKL / Penugasan Dari Prodi
Pengerjaan Proyek	Kelompok
Pemilik Proyek	Dhuna Motor
Manajer Proyek	Wayan Suanda
Ketua Tim Proyek	Putu Gede Sukarata, ST. MT
Anggota Proyek	A.A. Ngurah Dharma K.A I Gede Arya Sotya Sinarwadi Kadek Pandi Winata

1.2 Pendahuluan

Penjualan membutuhkan sistem untuk membantu mengelola dan menjalankan suatu usaha, sedangkan arti dari sistem penjualan adalah sistem yang mengatur pemasukan, pengeluaran, serta keuntungan yang didapat sesuai target yang telah ditentukan kepada perusahaan yang didasarkan kepada pertimbangan-pertimbangan tertentu sesuai dengan ketentuan yang terdapat pada perusahaan.

Dhuna Motor adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang Jasa Penyewaan Kendaraan bermotor .Perusahaan ini didirikan pada tahun 2015 , Tabanan Bali . Sebagai jasa rental kendaraan bermotor perusahaan ini mempunyai target yang besar dalam penjualannya. Dalam satu bulan perusahaan ini memiliki target untuk menyewakan 15 unit kendaraan perbulan nya.

Dhuna Motor merupakan salah satu perusahaan yang sistem penjualannya masih manualisasi dari pembuatan nota pejualan , laporan penjualan harian, laporan penjualan perbulan, menghitung kesediaan unit motor yang siap disewakan ,data barang masuk dan keluar, Serta Menghitung pemasukan dan pengeluaran modal.

Dengan adanya komputer sebagai alat pengolah data, maka semua bidang dalam suatu perusahaan dapat dikomputerisasikan. Oleh karena itu, penulis menentukan judul laporan Tugas Akhir yaitu, ” **Sistem Informasi Rental Berbasis Web Pada Dhuna Motor**”

1.3 Maksud dan Tujuan

Tujuan dari penulisan laporan ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyusun Tugas Akhir Program Diploma III Program Studi Manajemen Informatika pada Politeknik Negeri Bali. Adapun maksud dari penulisan ini adalah sebagai berikut :

1. Menerapkan ilmu pengetahuan yang telah didapatkan dari bangku perkuliahan dan menetapkan nya pada Dhuna Motor.
2. Merancang dan membantu meningkatkan efisiensi dan penjualan pada perusahaan.
3. Melakukan uji coba terhadap sistem informasi penjualan yang telah dirancang dan di buat untuk Dhuna Motor.

1.4 Metode Penelitian

Untuk memperoleh data yang akurat dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini, maka penulisan ini menggunakan beberapa metode sebagai sarana untuk membantu serta memudahkan penulis dalam penyusunan laporan. Berbagai macam metode yang penulis gunakan yaitu sebagai berikut :

1.4.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan model *water fall [1]* (sommerville, 2007:66) yang terbagi menjadi tiga tahapan, yaitu :

1. Analisis Kebutuhan

Sistem Yang ingin diperbaiki adalah sistem penjualan yang masih manualisasi untuk membuat suatu aplikasi yang memenuhi spesifikasinya membutuhkan data manualisasi sebelum nya seperti nota penjualan, data harian penjualan, data bulanan penjualan. Untuk dipelajari dan dikembangkan seperti sistem informasi yang sedang berjalan saat ini.

1.4.2 Perancangan Sistem dan perangkat lunak

1. Perancangan (*Design*)

Digambarkan dengan bentuk, susunan dan fungsi sistem, pada aplikasi dari ide yang diperoleh agar dapat menciptakan bentuk gambaran sesuai sitem informasi yang dibutuhkan

2. Perangkat lunak (*Software*)

Menggunakan bahasa pemograman yang digunakan berbasis website seperti HTML (*HyperText Markup Languange*), PHP (Hypertext Preprocessor), CSS (*Cascading Style Sheets*) dan javascript Roger S. Pressman (2002)

1.4.3 Implementasi dan Pengujian Unit

1. Implementasi

Menggunakan perangkat keras, perangkat lunak, implementasi database danimplementasi antarmuka

2. Pengujian unit

Pengujian yang akan digunakan untuk menguji sistem adalah metodepengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan perangkat lunak.

1.5 Teknik Pengumpulan data

Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam melakukan pengumpulan data untuk pembuatan TA adalah :

1. Observasi

Observasi dilakukan dengan cara pengamatan langsung ke lokasi sumber informasi terkait untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam penulisan.

2. Wawancara

Wawancara merupakan metode pengumpulan data dengan cara mengajukan pertanyaan-pertanyaan langsung kepada narasumber yang terkait dengan permasalahan.

3. Studi Pustaka

Pada metode ini penulis mendapatkan data melalui buku teks dan literatur (pustaka), catatan maupun informasi tertulis lainnya yang berhubungan dengan materi laporan TA yang dikerjakan penulis.

1.6 Ruang Lingkup

Untuk lebih memusatkan permasalahan yang ada dan agar tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka Penulis membuat batasan permasalahan yaitu mengenai Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Dhuna Motor dengan menggunakan HTML,PHP dan CSS. Sistem tersebut difokuskan untuk memudahkan Dhuna motor dalam hal penjualan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika Laporan Tugas Akhir ini disajikan secara ringkas dan disusun dalam beberapa bab, dimana masing-masing bab akan menjelaskan hal-hal sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini berisikan penjelasan umum, maksud dan tujuan, metode penelitian, ruang lingkup dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan penjelasan tentang konsep dasar dari sistem serta peralatan pendukung (*Tools System*) yang digunakan.

BAB III PELAKSANAAN PROYEK

Dalam bab ini penulis menjelaskan pengertian secara umum tinjauan perusahaan yang terdiri dari prosedur sistem berjalan, DAD sistem identitas berjalan, kamus data sistem identitas berjalan, spesifikasi sistem berjalan.

BAB IV PENUTUP

Dalam bab ini berisikan garis besar penjelasan dari laporan Tugas Akhir ini, kesimpulan yang didapat serta saran-saran untuk pengembangan sistem.

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Hasil dari perancangan aplikasi untuk mendukung proses penjualan Dhuna Motor menunjukkan adanya efisiensi. Perubahan yang dapat dicapai dari Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Dhuna motor ini antara lain :

1. Kemudahan dalam melakukan proses penjualan dengan suatu sistem informasi yaitu tanpa perlu menulis dan menghitung total penjualan menggunakan kalkulator.
2. Data penjualan yang sudah diinput melalui sistem informasi bisa langsung dilihat dan dicetak.
3. Penyimpanan data penjualan di Dhuna motor masih tergolong kurang baik, dikarenakan berkas menumpuk jadi satu membuat pencarian data memakan waktu yang cukup lama. Dengan menggunakan sistem informasi dapat meminimalisir waktu dalam pencarian data. Data juga terjaga dan terjamin keberadaannya.
4. Pembuatan laporan bisa langsung dicetak setelah proses penjualan dilakukan, jadi tidak memakan banyak kertas, waktu, dan tenaga dalam pengerjaannya.
5. Untuk laporan kepada manager, menggunakan suatu sistem informasi juga tidak perlu menulis kembali. Manager langsung dapat melihat laporan dan mencetaknya.

4.2 Saran

Agar penerapan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Dhuna Motor ini dapat terwujud dan berjalan dengan baik maka ada beberapa hal yang perlu diperhatikan :

1. Dalam proses penjualan diperlukan tenaga kerja yang mengetahui banyak tentang penyewaan unit tidak terjadi kesalahan dalam penginputan.
2. Diadakannya pelatihan pada karyawan yang akan menggunakan aplikasi sebagai administrator, agar dapat dimanfaatkan dengan baik.
3. Setelah sistem bisa diterapkan dengan baik maka perlu dilakukan backup data secara berkala agar tidak terjadi kerusakan atau kehilangan data.
4. Setelah sistem diimplementasikan oleh karyawan Dhuna Motor sebaiknya karyawan melakukan perawatan dan pengembangan pada aplikasi yang sedang dijalankan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A.Sibero. 2013,“Web programing power pack mediakom.” Jogjakarta.
- [2] Maulana, M.S. 2017, “Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Web Point Of Sales Pada Butik Anak Galery Freya. Khatulistiwa,” Vol. 5 No. 1, pp.30-35.
- [3] U. Larry. 2012,” PHP Advanced and Object-Oriented Programming: Visual QuickPro Guide. Visual QuickPro Guide. Berkeley “.
- [4] S. Janner. 2010, “Rekayasa Web.” Penerbit Andi. Yogyakarta.
- [5] S. Tata. 2012, “Analisa Sistem Informasi.” Penerbit Andi. Yogyakarta.
- [6] S. Janner. 2010, ”Rekayasa Perangkat Lunak.” Penerbit Andi. Yogyakarta.