

**PROYEK
TUGAS AKHIR**



POLITEKNIK NEGERI BALI

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA
TOKO ANUGRAH ELEKTRONIK BERBASIS WEB**

OLEH :

**I KOMANG ARYA WEDA PUTRA / 2115323052
I KOMANG ADI TRI UTAMA / 2115323040
I MADE DWI SATRIA NUGRAHA BUANA / 2115323034**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI BALI**

2024

LEMBAR PENGESAHAN PROYEK TUGAS AKHIR

LEMBAR PENGESAHAN PROYEK TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO ANUGRAH ELEKTRONIK BERBASIS WEB

Proyek Tugas Akhir ini Diajukan untuk Menyelesaikan
Program Pendidikan Diploma III di
Program Studi DIII Manajemen Informatika
Jurusan Teknologi Informasi - Politeknik Negeri Bali

Oleh :

| No | NIM | Nama Mahasiswa | Tanda Tangan |
|----|------------|------------------------------------|--------------|
| 1 | 2115323034 | I Made Dwi Satria Nugraha Buana | |
| 2 | 2115323040 | I Komang Adi Tri Utama | |
| 3 | 2115323052 | I Komang Arya Weda Putra | |

Bukit Jimbaran, 20 Agustus 2024

Disetujui Oleh :

Manager Proyek

(I Putu Arista Pramana, Md.)
NIK. 5102060111950002

Pembimbing 1

(I Wayan Budi Sentana, S.T., M.Kom)
NIP. 198111052014041001

Pembimbing 2

(Putu Gde Sukarata, ST.MT)
NIP. 197203142001121001

Penguji 1

(Ida Bagus Putra Manuaba, S.Kom., MT)
NIP. 198707052015041002

Penguji 2

(I Made Ari Dwi Suta Atmaja, S.T., MT)
NIP. 198202142006041001

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN PROYEK TUGAS AKHIR

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN PROYEK TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama / NIM : I Made Dwi Satria Nugraha Buana / 2115323034
I Komang Adi Tri Utama / 2115323040
I Komang Arya Weda Putra / 2115323052
Program Studi : D3 Manajemen Informatika
Jurusan : Teknologi Informasi
Jenis Karya : Proyek Tugas Akhir

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Bali Hak **Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty- Free Right)** atas proyek tugas akhir saya yang berjudul: Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Anugrah Elektronik Berbasis Web beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Bali berhak menyimpan, mengalihmedia atau mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bukit Jimbaran, 22 Agustus 2024

Yang menyatakan,

TTD



(I Made Dwi Satria Nugraha Buana) (I Komang Adi Tri Utama) (I Komang Arya Weda Putra)
NIM. 2115323034 NIM. 2115323040 NIM. 2115323052

TTD



TTD



FORM PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME

FORM PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME

Saya yang bertandatangan dibawah ini;

Nama : I Made Dwi Satria Nugraha Buana / 2115323034
I Komang Adi Tri Utama / 2115323040
I Komang Arya Weda Putra / 2115323052

Program Studi : D3 Manajemen Informatika

Jurusan : Teknologi Informasi

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Proyek Tugas Akhir berjudul Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Anugrah Elektronik Berbasis Web bebas dari plagiarisme dan bukan hasil karya orang lain. Apabila di kemudian hari ditemukan bahwa proyek tugas akhir terdapat indikasi plagiarisme, saya **bersedia menerima sanksi** akademik berupa pencabutan Tugas Akhir dan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir tersebut.

Bukit Jimbaran, 22 Agustus 2024

Yang membuat pernyataan,

TTD dan Materai



(I Komang Arya Weda Putra)
NIM. 2115323052

TTD

(I Made Dwi Satria Nugraha Buana)
NIM. 2115323034

TTD

(I Komang Adi Tri Utama)
NIM. 2115323040

ABSTRAK

Toko Anugrah Elektronik yang terletak di Kecamatan Kediri, Kabupaten Tabanan, bergerak di bidang penjualan alat-alat elektronik seperti Televisi, Kulkas, AC, Mesin Cuci, dan lainnya. Saat ini, toko ini masih menggunakan metode manual dalam melakukan transaksi penjualan, pencatatan, dan pengelolaan barang, yang dilakukan secara manual di kasir. Pencatatan transaksi dilakukan menggunakan nota dan dicatat di buku besar, yang mengakibatkan proses pengelolaan menjadi tidak efisien. Untuk mengatasi permasalahan ini, diperlukan sistem informasi penjualan berbasis komputer yang dapat menggantikan metode manual. Sistem informasi ini akan meningkatkan efisiensi waktu dan tenaga, meminimalkan risiko kesalahan dan kehilangan data, serta meningkatkan keuntungan. Dengan implementasi sistem informasi penjualan ini, Toko Anugrah Elektronik diharapkan dapat mengoptimalkan operasional, memperluas jangkauan pasar, dan meningkatkan kepuasan pelanggan.

Kata kunci : sistem informasi, penjualan, implementasi sistem, manajemen toko elektronik

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan yang Maha Esa, karena atas berkat dan Rahmat-Nya penyusunan Tugas Akhir yang berjudul “Sistem Informasi Berbasis Website Anugrah Elektronik” ini dapat di selesaikan tepat pada waktunya. Penyusunan Tugas Akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan Program Diploma III pada program studi Manajemen Informatika Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Bali.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis banyak memperoleh bimbingan dan masukan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada:

1. Bapak I Nyoman Abdi, S.E, M.eCom selaku Direktur Politeknik Negeri Bali.
2. Bapak I Wayan Suasnawa, ST,MT selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Politeknik Negeri Bali.
3. Bapak Prof. Dr. I Nyoman Gede Arya Astawa, ST.,M.Kom selaku ketua Jurusan Teknik Informasi di Politeknik Negeri Bali.
4. Bapak I Wayan Budi Sentana, S.T.,M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Utama yang bersedia Memberikan bimbingan selama proses penyusunan Tugas Akhir.
5. Bapak Putu Gde Sukarata, ST .MT selaku dosen pembimbing pendamping yang telah banyak membantu dalam proses penyusunan Tugas Akhir.
6. Segenap Dosen pengajar Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Bali yang telah memberikan masukan serta saran untuk menyelesaikan laporan ini.
7. Teman-teman dan pihak lain yang tidak bisa penulis sebut satu persatu.
8. Keluarga tercinta yang senantiasa memberikan doa dan dukungan kepada penulis selama penyusunan Tugas Akhir.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini jauh dari kata sempurna, oleh karena itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan. Akhir kata semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi Mahasiswa Politeknik Negeri Bali pada khususnya dan pembaca pada umumnya.

Jimbaran,09 Agustus 2024

Penulis

DAFTAR ISI

| | |
|---|-------------|
| LEMBAR PENGESAHAN PROYEK TUGAS AKHIR | i |
| LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI..... | ii |
| FORM PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME..... | iii |
| ABSTRAK | iv |
| KATA PENGANTAR | v |
| DAFTAR ISI..... | vi |
| DAFTAR TABEL..... | viii |
| DAFTAR GAMBAR | ix |
| BAB I INFORMASI UMUM PROYEK | 1 |
| 1.1 Informasi Global Proyek | 1 |
| 1.2 Latar Belakang | 1 |
| 1.3 Deskripsi Proyek / Gambaran Umum Proyek..... | 2 |
| 1.4 Tujuan Proyek..... | 3 |
| 1.5 Keuntungan Proyek | 3 |
| BAB II PERENCANAAN PROYEK..... | 4 |
| 2.1 Teknologi Digunakan | 4 |
| 2.1.1 Bahasa Pemrograman..... | 4 |
| 2.1.2 Spesifikasi Perangkat Lunak..... | 6 |
| 2.2 Pembagian Tugas dan Pelaksanaan | 7 |
| 2.3 Perancangan Proyek | 8 |
| 2.3.1 Metode Pengumpulan Data..... | 8 |
| 2.3.2 Metode Pengembangan Sistem | 8 |
| 2.3.3 Perancangan Sistem (Rancang Bangun Sistem)..... | 10 |
| 2.4 Anggaran Biaya | 40 |
| BAB III PELAKSANAAN PROYEK..... | 41 |

| | |
|---------------------------------|-----------|
| 3.1 Hasil Proyek Aplikasi | 41 |
| 3.2 Implementasi Proyek | 72 |
| BAB IV PENUTUP | 79 |
| DAFTAR PUSTAKA | 81 |
| LAMPIRAN | 82 |

DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel 1. 1 Informasi Global Proyek..... | 1 |
| Tabel 2. 1 Perangkat Lunak Yang Digunakan..... | 6 |
| Tabel 2. 2 Spesifikasi Perangkat Keras | 7 |
| Tabel 2. 3 Tugas dan Aktivitas..... | 7 |
| Tabel 2. 4 Tabel Produk..... | 22 |
| Tabel 2. 5 Barang Masuk | 22 |
| Tabel 2. 6 Barang Keluar..... | 23 |
| Tabel 2. 7 Garansi..... | 23 |
| Tabel 2. 8 Sub Kategori..... | 24 |
| Tabel 2. 9 Kategori | 24 |
| Tabel 2. 10 Keranjang | 24 |
| Tabel 2. 11 User | 25 |
| Tabel 2. 12 Roles | 25 |
| Tabel 2. 13 Roles dan Users | 25 |
| Tabel 2. 14 Transaksi | 26 |
| Tabel 2. 15 Pengiriman | 26 |
| Tabel 2. 16 Notifikasi..... | 27 |
| Tabel 2. 17 Anggaran Biaya | 40 |
| Tabel 3. 1 Hasil Pengujian dengan Black Box Testing | 77 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 2. 1 ERD | 10 |
| Gambar 2. 2 Use Case Diagram | 12 |
| Gambar 2. 3 Activity Diagram Register | 13 |
| Gambar 2. 4 Activity Diagram Customer | 14 |
| Gambar 2. 5 Activity Diagram Laporan..... | 15 |
| Gambar 2. 6 Activity Diagram Login | 16 |
| Gambar 2. 7 Activity Diagram Logout..... | 17 |
| Gambar 2. 8 Activity Diagram Manajemen Data Produk..... | 18 |
| Gambar 2. 9 Activity Diagram Lihat Produk..... | 19 |
| Gambar 2. 10 Activity Diagram Laporan Barang Masuk | 19 |
| Gambar 2. 11 Activity Diagram Laporan Barang Keluar | 20 |
| Gambar 2. 12 Activity Diagram Pemesanan Produk..... | 20 |
| Gambar 2. 13 Activity Diagram Data Pemesanan | 21 |
| Gambar 2. 14 Konseptual Database | 28 |
| Gambar 2. 15 Design UI Halaman Utama | 29 |
| Gambar 2. 16 Design UI Checkout..... | 30 |
| Gambar 2. 17 Design UI Sub Kategori | 30 |
| Gambar 2. 18 Design UI Kategori | 31 |
| Gambar 2. 19 Design UI Dashboard | 31 |
| Gambar 2. 20 Design UI Detail Garansi | 32 |
| Gambar 2. 21 Design UI Detail Garansi 2 | 32 |
| Gambar 2. 22 Design UI Data Garansi..... | 33 |
| Gambar 2. 23 Design UI Riwayat Transaksi..... | 33 |
| Gambar 2. 24 Design UI Barang Keluar | 34 |
| Gambar 2. 25 Design UI Barang Masuk..... | 34 |
| Gambar 2. 26 Design UI Pengiriman..... | 35 |
| Gambar 2. 27 Laporan Barang Masuk | 35 |
| Gambar 2. 28 Design UI Laporan Barang Keluar | 36 |
| Gambar 2. 29 Design UI Laporan Penjualan..... | 36 |
| Gambar 2. 30 Design UI Keranjang | 37 |
| Gambar 2. 31 Design UI Detail Pesanan..... | 37 |
| Gambar 2. 32 Design UI Riwayat Pesanan | 38 |

| | |
|---|----|
| Gambar 2. 33 Design UI Manajemen Produk..... | 39 |
| Gambar 2. 34 Design UI Manajemen Pengguna..... | 39 |
| Gambar 3. 1 Halaman Utama | 41 |
| Gambar 3. 2 Halaman Login | 42 |
| Gambar 3. 3 Halaman Register..... | 42 |
| Gambar 3. 4 Halaman Manajemen Pengguna Admin | 43 |
| Gambar 3. 5 Halaman Edit Pengguna..... | 43 |
| Gambar 3. 6 Halaman Manajemen Produk | 44 |
| Gambar 3. 7 Halaman Edit Data Produk | 45 |
| Gambar 3. 8 Halaman Tambah Kategori | 45 |
| Gambar 3. 9 Halaman Menambah Data Kategori..... | 46 |
| Gambar 3. 10 Halaman Kelola Barang Masuk | 46 |
| Gambar 3. 11 Halaman Tambah Barang Masuk..... | 47 |
| Gambar 3. 12 Halaman Barang Keluar | 47 |
| Gambar 3. 13 Halaman Tambah Barang Keluar..... | 48 |
| Gambar 3. 14 Halaman Laporan Penjualan | 49 |
| Gambar 3. 15 Halaman Laporan Barang Masuk | 49 |
| Gambar 3. 16 Halaman Laporan Barang Keluar | 50 |
| Gambar 3. 17 Halaman Data Pengajuan Klaim Garansi | 50 |
| Gambar 3. 18 Halaman Detail Pengajuan Klaim Garansi..... | 51 |
| Gambar 3. 19 Halaman Menolak Pengajuan Garansi | 51 |
| Gambar 3. 20 Halaman Data Pengiriman..... | 52 |
| Gambar 3. 21 Halaman Edit Pengiriman..... | 52 |
| Gambar 3. 22 Halaman Edit Pengiriman Ketika Resi Berhasil Diinput | 53 |
| Gambar 3. 23 Halaman Riwayat Transaksi Member | 53 |
| Gambar 3. 24 Halaman Dashboard..... | 54 |
| Gambar 3. 25 Halaman Notifikasi Member..... | 54 |
| Gambar 3. 26 Halaman Semua Notifikasi | 55 |
| Gambar 3. 27 Halaman Riwayat Pesanan Member | 55 |
| Gambar 3. 28 Halaman Riwayat Pesanan Menampilkan Informasi Pengiriman | 56 |
| Gambar 3. 29 Halaman Garansi Ketika Klik Klaim Garansi..... | 56 |
| Gambar 3. 30 Tampilan Unduh Invoice | 57 |
| Gambar 3. 31 Halaman Invoice..... | 57 |
| Gambar 3. 32 Halaman Unduh Kartu Garansi..... | 58 |

| | |
|--|----|
| Gambar 3. 33 Tampilan Unduh Kartu Garansi..... | 59 |
| Gambar 3. 34 Halaman Keranjang..... | 59 |
| Gambar 3. 35 Halaman Edit Keranjang..... | 60 |
| Gambar 3. 36 Halaman Checkout..... | 60 |
| Gambar 3. 37 Halaman Tambah Alamat Pengiriman..... | 61 |
| Gambar 3. 38 Halaman Setelah Berhasil Menambahkan Alamat..... | 61 |
| Gambar 3. 39 Halaman Pembayaran..... | 62 |
| Gambar 3. 40 Halaman Kode Pembayaran..... | 62 |
| Gambar 3. 41 Halaman Sukses Pembayaran..... | 63 |
| Gambar 3. 42 Halaman Kontak..... | 63 |
| Gambar 3. 43 Halaman Mengakses Profil..... | 64 |
| Gambar 3. 44 Halaman Profil..... | 64 |
| Gambar 3. 45 Halaman Produk..... | 65 |
| Gambar 3. 46 Halaman Produk Lanjutan..... | 66 |
| Gambar 3. 47 Halaman Detail Produk..... | 66 |
| Gambar 3. 48 Halaman Fitur Pencarian..... | 67 |
| Gambar 3. 49 Halaman Hasil Pencarian..... | 67 |
| Gambar 3. 50 Halaman Filter Produk Berdasarkan Kategori dan Sub Kategori..... | 68 |
| Gambar 3. 51 Halaman Filter Produk Berdasarkan Sub Kategori..... | 68 |
| Gambar 3. 52 Halaman Menampilkan Produk Berdasarkan Sub Kategori Yang Dipilih..... | 69 |
| Gambar 3. 53 Halaman Utama..... | 69 |
| Gambar 3. 54 Halaman Utama Lanjutan..... | 70 |
| Gambar 3. 55 Halaman Lanjutan 2..... | 70 |
| Gambar 3. 56 Halaman Lihat Selengkapnya Penjualan Terbaik..... | 71 |
| Gambar 3. 57 Halaman Footer..... | 71 |
| Gambar 3. 58 Hosting dan Domain Sudah Aktif..... | 72 |
| Gambar 3. 59 Halaman cPanel..... | 72 |
| Gambar 3. 60 Database cPanel..... | 73 |
| Gambar 3. 61 Create New Database..... | 73 |
| Gambar 3. 62 Database User..... | 73 |
| Gambar 3. 63 Import Database..... | 74 |
| Gambar 3. 64 Berhasil Mengimport Database..... | 74 |
| Gambar 3. 65 Files cPanel..... | 75 |
| Gambar 3. 66 Upload File Project..... | 75 |

| | |
|--|----|
| Gambar 3. 67 Edit .env | 76 |
| Gambar 3. 68 Tampilan Landing Page | 76 |

BAB I

INFORMASI UMUM PROYEK

1.1 Informasi Global Proyek

Tabel 1. 1 Informasi Global Proyek

| | |
|-------------------|---|
| Jenis Proyek | Proyek Dari Tempat PKL / Penugasan Dari Prodi |
| Pengerjaan Proyek | Kelompok / Individu |
| Pemilik Proyek | Toko Anugrah Elektronik |
| Manajer Proyek | I Putu Arista Pramana |
| Ketua Tim Proyek | I Komang Arya Weda Putra |
| Anggota Proyek | 1. I Komang Adi Tri Utama 2. I Made Dwi Satria Nugraha Buana |

1.2 Latar Belakang

Toko Anugrah Elektronik merupakan sebuah toko yang terletak di Kecamatan Kediri, Kabupaten Tabanan yang bergerak di bidang penjualan alat-alat elektronik dan menjual berbagai macam alat elektronik seperti Televisi, Kulkas, AC, Mesin Cuci dan alat elektronik lainnya. Toko Anugrah Elektronik saat ini masih menggunakan cara manual dalam melakukan transaksi penjualan, pencatatan dan pengelolaan barang serta transaksi yang dilakukan secara manual di kasir. Transaksi masih dicatat menggunakan nota apabila pembeli meminta nota pembelian, kemudian mencatat di buku besar untuk mengetahui barang apa saja yang terjual dan berapa total pendapatan.

Penjualan barang secara konvensional pada Toko Anugrah Elektronik ini seringkali menghadapi sejumlah persoalan yang dapat membatasi pertumbuhan dan efisiensi usaha. Beberapa persoalan tersebut antara lain adalah keterbatasan dalam mencapai pasar yang lebih luas karena terikat oleh lokasi fisik toko, keterbatasan waktu dalam bertransaksi yang hanya terbatas pada jam operasional toko, serta keterbatasan informasi yang dapat disampaikan kepada pelanggan potensial secara menyeluruh. Terdapat juga produk yang kurang populer tidak mendapatkan prioritas untuk ditampilkan di rak utama toko karena ruang rak terbatas. Toko biasanya memberikan prioritas kepada produk yang dianggap memiliki permintaan lebih tinggi atau menghasilkan penjualan yang lebih besar.

Toko fisik hanya memiliki ruang terbatas untuk menyimpan stok produk, dan mereka cenderung memilih produk-produk yang dianggap paling populer atau paling banyak dicari oleh pelanggan. Ini dapat menyebabkan produk yang kurang populer tidak selalu tersedia secara langsung di toko. Pada Toko Anugrah Elektronik dengan pencatatan dan pengelolaan data barang, jumlah harga barang serta data transaksi penjualan yang dilakukan secara manual membuat tenaga dan waktu yang digunakan menjadi kurang efisien. Sering juga terjadi kehilangan bukti transaksi karena pencatatan yang dilakukan secara manual juga lamanya mencari data penjualan produk, data pembelian produk maupun pencarian stok produk yang sudah habis atau yang akan habis, maupun metode pembayaran yang masih menggunakan nota tulis.

Oleh karena itu, sistem informasi penjualan adalah solusi untuk Toko Anugrah Elektronik. Sistem informasi yang sudah berbasis komputer dapat melengkapi cara penjualan manual sehingga dapat meningkatkan efisiensi waktu dan tenaga, dapat meminimalkan risiko kesalahan dan kehilangan data serta dapat meningkatkan keuntungan.

1.3 Deskripsi Proyek / Gambaran Umum Proyek

Proyek ini merupakan sebuah sistem informasi penjualan yang menghubungkan toko dan konsumen dalam memfasilitasi melakukan transaksi elektronik yang dapat dijangkau oleh pelanggan kapan saja dan dimana saja. Hasil akhir dari proyek ini akan berupa website. Website tersebut diharapkan akan menampilkan hal-hal berikut:

- Logo Toko Anugrah Elektronik
- Penjelasan singkat mengenai Toko Anugrah Elektronik
- Daftar produk yang dijual, termasuk gambar dan harga produk
- Detail produk yang memberikan deskripsi lebih lengkap dari produk Toko Anugrah Elektronik
- Keranjang belanja produk yang dibeli
- Pembayaran terhadap produk yang dibeli
- Akun pelanggan
- Pencarian barang Toko Anugrah Elektronik
- Promosi dan penawaran pada Toko Anugrah Elektronik
- Laporan penjualan Toko Anugrah Elektronik
- Pesanan barang pembeli Toko Anugrah Elektronik
- Kategori dan sub kategori barang Toko Anugrah Elektronik
- Manajemen produk Toko Anugrah Elektronik
- Manajemen pengguna Toko Anugrah Elektronik

- Manajemen transaksi Toko Anugrah Elektronik
- Manajemen inventori barang Toko Anugrah Elektronik
- Laporan barang Toko Anugrah Elektronik

Batasan proyek tugas akhir

- Membuat sistem informasi penjualan Toko Anugrah Elektronik.
- Terdapat 3 (tiga) hak akses yaitu pengunjung, member, dan admin.
- Admin memiliki hak akses login sebagai admin dan dapat mengelola data barang, member, dan transaksi.
- Pengunjung memiliki hak akses melihat data barang yang di jual dan melakukan registrasi sebagai member
- Member memiliki hak akses login sebagai member dan dapat melakukan transaksi pembelian barang.

1.4 Tujuan Proyek

Adapun tujuan proyek ini adalah mempermudah pengelolaan stok produk elektronik secara real-time, sehingga pemilik toko dapat memantau ketersediaan barang dengan akurat. Selain itu, pelanggan dapat dengan mudah mengakses katalog produk, melakukan pemesanan, serta pembayaran kapan saja dan di mana saja.

1.5 Keuntungan Proyek

Dari sisi toko :

- Memperluas jangkauan pasar tanpa terikat dengan lokasi toko berada
- Pengelolaan stok barang yang lebih efisien
- Memberikan layanan yang lebih cepat dan responsif kepada pelanggan
- Data transaksi yang tercatat dapat digunakan untuk menganalisis pola pembelian pelanggan dan merancang strategi penjualan yang lebih tepat sasaran.
- Meningkatkan daya saing toko dalam dunia bisnis

Dari sisi pelanggan :

- Pelanggan dapat dengan mudah mengakses dan membeli produk
- Mendapat informasi yang lebih lengkap dan terperinci mengenai produk yang ingin dibeli

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah dan tujuan BAB I, serta pembahasan yang telah diuraikan pada BAB II dan BAB III, maka Kesimpulan Tugas Akhir dengan judul “ Sistem Informasi Berbasis Website Toko Anugrah Elektronik” ini adalah sebagai berikut:

1. Perancangan dan Pembangunan “Sistem Informasi Berbasis Website Toko Anugrah Elektronik” ini dilakukan dengan metode pengembangan sistem Waterfall dimulai dari Analisa sistem berjalan, desain sistem yang diusulkan, pembuatan kode program, dan pengujian aplikasi.
2. Tahap Analisa sistem berjalan menghasilkan satu buah flowmap Sistem Informasi Berbasis Website Toko Anugrah Elektronik yang melibatkan pembeli dan pegawai. Berdasarkan flowmap tersebut, ditemukan kelemahan pada sistem berjalan Toko Anugrah Elektronik, Dimana pembeli harus datang langsung ke toko untuk membeli produk yang di inginkan, sehingga pemnbeli yang berkunjung kesana yang bertempat tinggal di dekat toko saja.
3. Tahap Desain yang diusulkan menghasilkan
 - a. tiga buah flowmap
 - b. tiga belas use case
 - c. dua belas activity diagram
 - d. satu buah basis data yang terdiri dari dua puluh dua tabel yang terdiri dari barang masuk, barang keluar, garansi, kategori, keranjang, notifications, ongkir, password_reset_token, payment, pengiriman, personal_acces_token, produk, rajaongkir_cities, rajaongkir_countries, rajaongkir_provinces, rajaongkir_subdistrict, roles, role_user, subkategori, transaksi, ulasan_produk, users.
4. Tahapan pembuatan kode program aplikasi dilakukan dengan alat bantu visual studio code sebagai text editor, Laragon sebagai web server, PHP, CSS, HTML dan Java Script sebagai Bahasa pemrograman, Laravel 10 dan Bootsrap 5 sebagai framework.
5. Tahap pengujian aplikasi dilakukan dengan menguji fungsionalitas aplikasi dan telah berfungsi dengan baik serta memberikan hasil yang sesuai dengan hasil yang diharapkan.

4.2 Saran

Saran dapat berupa usul, pendapat, atau masukan dari mahasiswa yang berkaitan dengan capaian hasil proyek tugas akhir serta pengembangan kedepannya . berdasarkan rumusan masalah dan tujuan pada BAB I, serta pembahasan yang telah diuraikan pada BAB II dan BAB III, berapa hal yang disarankan untuk dikembangkan dari Tugas Akhir dengan judul “Sistem Informasi Berbasis Website Toko Anugrah Elektronik” ini adalah sebagai berikut:

1. Bisa ditambahkan fitur ulasan produk dari pengguna untuk mempermudah calon pembeli atau pengunjung website untuk membeli barang di website Anugrah Elektronik.
2. Tampilan halaman Utama bisa di percantik Kembali, agar pengunjung website tertarik untuk mengunjungi website Anugrah Elektronik.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. Irawan and Z. Novianto, "Perancangan E-Learning Pada Sman 1 Kota Lubuklinggau Menggunakan Framework Codeigniter (Ci)," *J. Digit. Teknol. Inf.*, vol. 3, no. 2, p. 53, 2020, doi: 10.32502/digital.v3i2.2690.
- [2] Maydianto and M. R. Ridho, "Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop," *J. Comasie*, vol. 02, pp. 50–59, 2021.
- [3] B. Suprayogi and A. Rahmanesa, "Penerapan Framework Bootstrap dalam Sistem Informasi Pendidikan SMA Negeri 1 Pacet Cianjur Jawa Barat," *Tematik*, vol. 6, no. 2, pp. 119–127, 2019, doi: 10.38204/tematik.v6i2.244.
- [4] S. Eko, "Perancangan Aplikasi Pengenalan Budaya Nusantara Berbasis Android Dengan Metode Rad," *J. Ilmu Komput. JIK*, vol. 5, no. 01, pp. 30–39, 2022.
- [5] M. T. Sandikapura and E. M. Sukendar, "Sub Sistem Informasi Pembayaran Uang Semester di Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Mitra Kencana Kampus 2 Tasikmalaya," *J. Tek. Inform.*, vol. 6, no. 2, pp. 41–50, 2018.