

PROYEK
TUGAS AKHIR



POLITEKNIK NEGERI BALI

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN BAJU
PADA UD ASIH KONVEKSI MELALUI WEBSITE**

OLEH :

I GEDE TEDY SUPUTRA / 2115323063


**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI BALI 2024**

LEMBAR PENGESAHAN PROYEK TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN BAJU
PADA UD ASIH KONVEKSI MELALUI WEBSITE**

Proyek Tugas Akhir ini Diajukan untuk Menyelesaikan
Program Pendidikan Diploma DIII di
Program Studi DIII Manajemen Informatika
Jurusan Teknologi Informasi - Politeknik Negeri Bali

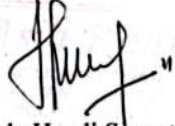
Oleh :

No	NIM	Nama Mahasiswa	Tanda Tangan
1	2115323063	I Gede Tedy Suputra	

Bukit Jimbaran, 18 Desember 2024

Disetujui Oleh :

Manager Proyek


(I Made Handi Susanta)

Pembimbing 1



(I Wayan Budi Sentana, S.T., M.Kom)
NIP. 198111052014041001

Penguji 1


(I Wayan Suasnowa, S.T., M.T
NIP. 19751102061121002)

Pembimbing 2



(Prof. Dr. I Nyoman Gede Arya Astawa, S.T., M.
Kom)
NIP. 196902121995121001

Penguji 2


(IWD Ardiyanata Suta A.
NIP. 198202192006041001)

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
LAPORAN PROYEK TUGAS AKHIR
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : I Gede Tedy Suputra

NIM : 2115323063

Program Studi : Manajemen Informatika

Jurusan : Teknik Teknologi Informasi

Jenis Karya : Proyek Tugas Akhir

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Bali Hak **Bebas Royalti Noneklusif (*Non-exclusive Royalty- Free Right*)** atas proyek tugas akhir saya yang berjudul: **SISTEM INFORMASI PEMESANAN BAJU PADA UD ASIH KONVEKSI MELALUI WEBSITE** beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneklusif ini Politeknik Negeri Bali berhak menyimpan, mengalihmedia atau mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bukit Jimbaran, 27 Desember 2024

Yang menyatakan



(I Gede Tedy Suputra)

FORM PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : I Gede Tedy Suputra

NIM : 2115323063

Program Studi : Manajemen Informatika

Jurusan : Teknologi Informasi

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Proyek Tugas Akhir berjudul **SISTEM INFORMASI PEMESANAN BAJU PADA UD ASIH KONVEKSI MELALUI WEBSITE** bebas dari plagiarisme dan bukan hasil karya orang lain. Apabila di kemudian hari ditemukan bahwa proyek tugas akhir terdapat indikasi plagiarisme, saya **bersedia menerima sanksi** akademik berupa pencabutan Tugas Akhir dan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir tersebut.

Bukit Jimbaran, 27 Desember 2024

Yang membuat pernyataan



I Gede Tedy Suputra

NIM 2115323063

ABSTRAK

Sistem pemesanan baju melalui website merupakan solusi yang dikembangkan untuk menjawab permasalahan dalam proses pemesanan produk pakaian yang masih dilakukan secara manual atau melalui cara konvensional. Permasalahan ini mencakup keterbatasan aksesibilitas, proses pemesanan yang kurang efisien, serta kesulitan dalam mengelola stok dan pesanan dalam skala besar. Tujuan dari pengembangan sistem ini adalah untuk memberikan kemudahan bagi pelanggan dalam memilih, memesan, dan membayar produk baju secara online, serta untuk memudahkan pengelolaan data pemesanan, inventaris, dan pengiriman oleh pihak penjual. Teknologi yang digunakan dalam pengembangan sistem ini meliputi penggunaan platform website berbasis PHP, HTML, CSS, dan JavaScript untuk antarmuka pengguna, serta MySQL sebagai sistem manajemen basis data untuk menyimpan informasi produk, pelanggan, dan pesanan. Sistem ini juga dilengkapi dengan fitur pembayaran online yang terintegrasi untuk mempermudah transaksi. Hasil dari proyek ini adalah terciptanya sistem pemesanan yang efisien, meningkatkan kepuasan pelanggan, serta mendukung pengelolaan bisnis yang lebih terstruktur dan transparan.

Kata Kunci: sistem pemesanan, website, pembayaran online, manajemen inventaris.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan Proyek Tugas Akhir dengan judul **“SISTEM INFORMASI PEMESANAN BAJU PADA UD ASIH KONVEKSI MELALUI WEBSITE”**

Terselesaikannya proyek ini tentu tidak lepas dari bantuan banyak pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang setinggi-tingginya kepada:

1. Bapak Ida Bagus Putra Manuaba, S.Kom., M.T. selaku Ketua Prodi Manajemen Informatika Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Bali yang telah memberikan pengarahan proyek Tugas Akhir.
2. Bapak I Wayan Budi Sentana S.T,M.Kom. selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan dan mendampingi penulis selama ujian proposal maupun ujian utama Tugas Akhir.
3. Bapak Prof. Dr. I Nyoman Gede Arya Astawa ST,M.Kom selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan dan pengarahan dalam menyelesaikan Tugas Akhir
4. Bapak I Made Handi Susanta selaku Pemilik Asih Konveksi yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk melanjutkan proyek Tugas Akhir di Asih Konveksi
5. Kedua orang tua yang mendukung dan mendoakan penulis dalam menyusun dan menyelesaikan Tugas Akhir.
6. Serta semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu–persatu atas bantuan dan saran yang diberikan sehingga laporan ini bisa selesai tepat pada waktunya.

Penulis menyadari laporan Tugas Akhir ini masih memiliki kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan untuk perbaikan. Semoga laporan ini bermanfaat bagi para pembaca dan pihak yang tertarik dengan isinya. Tabanan, 2024

DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PENGESAHAN PROYEK TUGAS AKHIR	ii
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I	12
INFORMASI UMUM PROYEK	12
1.1 Informasi Umum Proyek	12
Tabel 1.1 Informasi Global Proyek	13
1.2 Latar Belakang	13
1.3 Deskripsi Proyek / Gambaran Umum Proyek	14
1.3.1 Gambaran Umum Sistem Informasi Pemesanan Baju	14
1.3.2 <i>Flowmap</i> Diagram Sistem Informasi Pemesanan Baju	15
1.3.3 Fitur/Hasil Sistem	17
1.4 Tujuan Proyek	18
1.5 Keuntungan proyek	18
1.5.1 Manfaat bagi Perusahaan:	18
1.5.2 Manfaat bagi Mahasiswa:	18
BAB II PERENCANAAN PROYEK	20
2.1 Teknologi Digunakan	20
2.1.1 Bahasa Pemrograman	20
2.1.2 Metode Perancangan Sistem	22
2.1.3 Analisis Perancangan Sistem	24
2.1.4 Analisis Data	28
2.1.5 Framework	30
2.1.6 Database	31
2.1.7 Metode Pengujian Sistem	32
2.2 Pembagian Tugas dan Pelaksanaan	33
2.3 Perancangan Proyek	34
2.3.1 Analisis kebutuhan pengguna	34
2.3.2 Tabel Analisis fitur Admin	33

2.3.3 Tabel Ananlisi fiture costumer.....	33
2.3.4 Usecase Diagram.....	36
2.3.5 Activity Diagram.....	37
2.3.6 Sequence Diagram.....	40
2.3.7 Class Diagram.....	41
2.3.8 Rancangan ERD.....	42
2.3.9 Desain User Interface Website.....	43
2.4 Anggaran Biaya.....	51
BAB III PELAKSANAAN PROYEK.....	52
3.1 Hasil Proyek Aplikasi.....	52
3.2 Implementasi Proyek.....	64
BAB IV PENUTUP.....	71
Kesimpulan.....	71
Saran.....	71
DAFTAR PUSTAKA.....	73

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Informasi Global Proyek.....	11
Tabel 2.1 Analisi kebutuhan pengguna.....	33
<u>Tabel</u> 2.2 Ananlisi fiture Admin	33
Tabel 2.3 Ananlisi fiture costumer.....	34

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Flowmap yang diusulkan	13
Gambar 1. 2 Flowmap admin dengan sistem	14
Gambar 1. 3Flowmap costumer memesan pakaian	15
Gambar 2. 1Alur Model Sekuensial Linier.....	22
Gambar 2. 2Simbol-Simbol pada Use Case Diagram.....	23
Gambar 2. 3Komponen atau Simbol Pada Activity Diagram	24
Gambar 2. 4Komponen-komponen Sequence Diagram	25
Gambar 2. 5 Komponen-komponen Class Diagram	25
Gambar 2. 6Simbol-simbol ERD	27
Gambar 2. 7 Usecase Diagram.....	35
Gambar 2. 8Activity Diagram Costumer	36
Gambar 2. 9Activity Diagram admin.....	37
Gambar 2. 10Sequence diagram costumer melakukan register	38
Gambar 2. 11Sequence diagram costumer melakukan pembelian	38
Gambar 2. 12Sequence diagram Admin konfirmasi pembayaran	39
Gambar 2. 13Classdiagram	40
Gambar 2. 14Rancangan ERD	41
Gambar 2. 15Desain Register website	42
Gambar 2. 16 Desain Login website	42
Gambar 2. 17Desain Dashboard admin	43
Gambar 2. 18Desain Edit Produk Admin	43
Gambar 2. 19Desain Transaksi Admin	44
Gambar 2. 20Desain Penjualan Harian	44
Gambar 2. 21Desain Rekap penjualan bulanan	45
Gambar 2. 22Desain Pembayaran masuk	45
Gambar 2. 23Desain Beranda costumer.....	46
Gambar 2. 24Desain Detail pemesanan baju	46
Gambar 2. 25Desain Detail form transaksi.....	47
Gambar 2. 26Desain Detail Telah mengisi form transaksi	48
Gambar 2. 27Desain Detail transaksi transaksi telah di terima	48
Gambar 2. 28Desain profil costumer (pengaturan).....	49
Gambar 3. 1Desain register.....	50
Gambar 3. 2login.....	50
Gambar 3. 3 beranda costumer	51
Gambar 3. 4Detail Baju kalau belum login.....	51
Gambar 3. 5Detail Baju kalau sudah login	52
Gambar 3. 6menyetujui masuk keranjang.....	52
Gambar 3. 7produk sudah masuk keranjang	53
Gambar 3. 8form transaksi	53
Gambar 3. 9 telah mengisi form transaksi	54
Gambar 3. 10menunggu transaksi di setuju admin	54
Gambar 3. 11transaksi telah diterima admin	55
Gambar 3. 12 future costumer	55
Gambar 3. 13 Desain pembelian.....	56
Gambar 3. 14 riwayat pembelian	56

BAB I

INFORMASI UMUM PROYEK

1.1 Informasi Umum Proyek

Perkembangan teknologi informasi telah membawa perubahan signifikan dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk industri fashion. Proses pemesanan dan penjualan baju secara manual sering menghadapi kendala seperti keterbatasan akses, efisiensi waktu, dan pengelolaan stok yang kurang optimal. Untuk mengatasi masalah ini, diperlukan solusi digital berupa sistem pemesanan baju melalui website yang memberikan kemudahan bagi pelanggan dan meningkatkan efisiensi operasional bagi penjual. Proyek ini bertujuan untuk memberikan kemudahan dalam pemesanan baju secara online, memperluas jangkauan pasar, meningkatkan efisiensi pengelolaan data pesanan dan stok, serta memfasilitasi transaksi yang cepat dan aman melalui pembayaran online. Sistem ini memiliki beberapa fitur utama, yaitu katalog produk untuk menampilkan informasi lengkap tentang jenis, ukuran, warna, dan harga produk; keranjang belanja yang mempermudah pelanggan mengelola pesanan sebelum pembayaran; sistem pembayaran online yang mendukung metode pembayaran yang aman dan terintegrasi; serta manajemen pesanan untuk memudahkan penjual mengelola data pemesanan dan status pengiriman. Sistem ini dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML, CSS, dan JavaScript, dengan MySQL sebagai basis data untuk pengelolaan informasi. Framework seperti Laravel dapat digunakan untuk mempercepat pengembangan, serta API integrasi pembayaran seperti Midtrans atau PayPal untuk memfasilitasi transaksi. Sistem ini diharapkan dapat meningkatkan pengalaman belanja pelanggan dengan layanan yang praktis dan modern, mengoptimalkan manajemen bisnis melalui sistem digital terintegrasi, serta memberikan fleksibilitas kepada pelanggan untuk berbelanja kapan saja dan di mana saja. Selain itu, proyek ini mendukung transformasi bisnis konvensional ke digital secara efektif, menjadi solusi inovatif dan efisien dalam memenuhi kebutuhan pelanggan serta membantu pengelola bisnis menghadapi tantangan era digital.

Tabel 1.1 Informasi Global Proyek

Jenis Proyek	<i>Proyek Luar Tempat PKL (mencari sendiri)</i>
Pengerjaan Proyek	<i>Kelompok/ Individu</i>
Pemilik Proyek	<i>I Made Handi Susanta</i>
Manajer Proyek	<i>I Made Handi Susanta</i>
Ketua Tim Proyek	<i>I Gede Tedy suputra</i>
Anggota Proyek	1. I Gede Tedy Suputra / 2115323063

1.2 Latar Belakang

Konveksi Asih adalah sebuah Unit dasar yang berjalan di bidang jasa pembuatan pakaian. Lokasi Konveksi Asih adalah di Desa Meliling, Meliling Kawan, Kec Kerambitan, Kab. Tabanan, Bali, Lebih tepatnya berlokasi di jln raya meliling – timpag. Konveksi Asih ini sudah berdiri dari tahun 2009 sampai sekarang masih beroperasi dengan baik. beroperasinya dari tahun 2009 sampai sekarang mungkin sudah banyak konveksi ini mendapatkan pelanggan, ada dari perusahaan, sekolah, sampai pemerintahan. Kira – kira pendapatan yang didapatkan selama sebulan kurang lebih mencapai 25 jutaan, apalagi musim pada tahun ajaran baru banyak sekolah-sekolah yang membuat pakain di konveksi asih ini sehingga bisa mendapatkan keuntungan mencapai 50 jutaan. Ramainya daftar pesanan baju membutuhkan banyak karyawan untuk membuat pesanan pakaian. Kira-kira kurang lebih ada 10 karyawan yang ada di Konveksi Asih ini, 6 karyawan untuk mejahit pakaian dan 4 karyawan untuk men sablon pakaian.

Selama ini Asih Konveksi melakukan aktivitas pemesanannya dengan cara manual seperti Masih menulis pemesanan costumer, sehingga bisa menyebabkan hilangnya data costumer dan lamanya pengerjaan pemesanan costumer sehingga penulis berencana mengganti model transaksi yang manual tersebut menjadi Sistem informasi Pemesanan baju Melalui website.

Ada juga kendala dari pemesanan manual tersebut yaitu kehilangan costumer dan lambatnya pemesanan. Dari kedua kendala tersebut dapat disimpulkan ada beberapa

kerugian yang akan di alami oleh Konveksi tersebut seperti: kehilangan customer, hilangnya pendapatan.

Dari permasalahan diatas kami mendapatkan solusi untuk mencegah permasalahan diatas. Solusi tersebut yaitu membuat Sistem Informasi Pemesanan baju melalui website. Dalam era globalisasi sekarang ini, teknologi informasi melaju dengan cepatnya. Adapun komputer yang merupakan peralatan yang diciptakan untuk mempermudah pekerjaan manusia, saat mencapai kemajuan baik di dalam pembuatan hardware maupun software. Konveksi Asih membutuhkan sekali adanya suatu sistem informasi yang menunjang dan memberikan pelayanan yang memuaskan bagi para pelanggan. Untuk itulah penulis mencoba membuat Tugas Akhir mengenai sistem pemesanan pakaian yang sampai saat ini belum terkomputerisasi. Pada saat ini Konveksi Asih hanya berupa perusahaan yang bergerak dalam bidang konveksi. Sistem yang ada pada Konveksi Asih ini masih dilakukan secara manual, mulai dari pencatatan pelanggan yang memesan pakaian , sampai penyimpanan data-data lainnya yang berhubungan dengan proses penjualan hingga sampai pembuatan laporan, sehingga memungkinkan pada saat proses berlangsung terjadi kesalahan dalam pencatatan, kurang akuratnya laporan yang dibuat dan keterlambatan dalam pencarian data-data yang diperlukan. Perancangan sistem informasi ini merupakan solusi yang terbaik untuk memecahkan permasalahan-permasalahan yang ada pada perusahaan ini, serta dengan sistem yang terkomputerisasi dapat tercapai suatu kegiatan yang efektif dan efisien dalam menunjang aktifitas pada perusahaan ini. Sistem yang terkomputerisasi lebih baik dari sistem yang manual agar berjalan lebih efektif dan efisien serta sistem penjualan yang sekarang lebih efektif dibandingkan dengan sistem yang terdahulu.

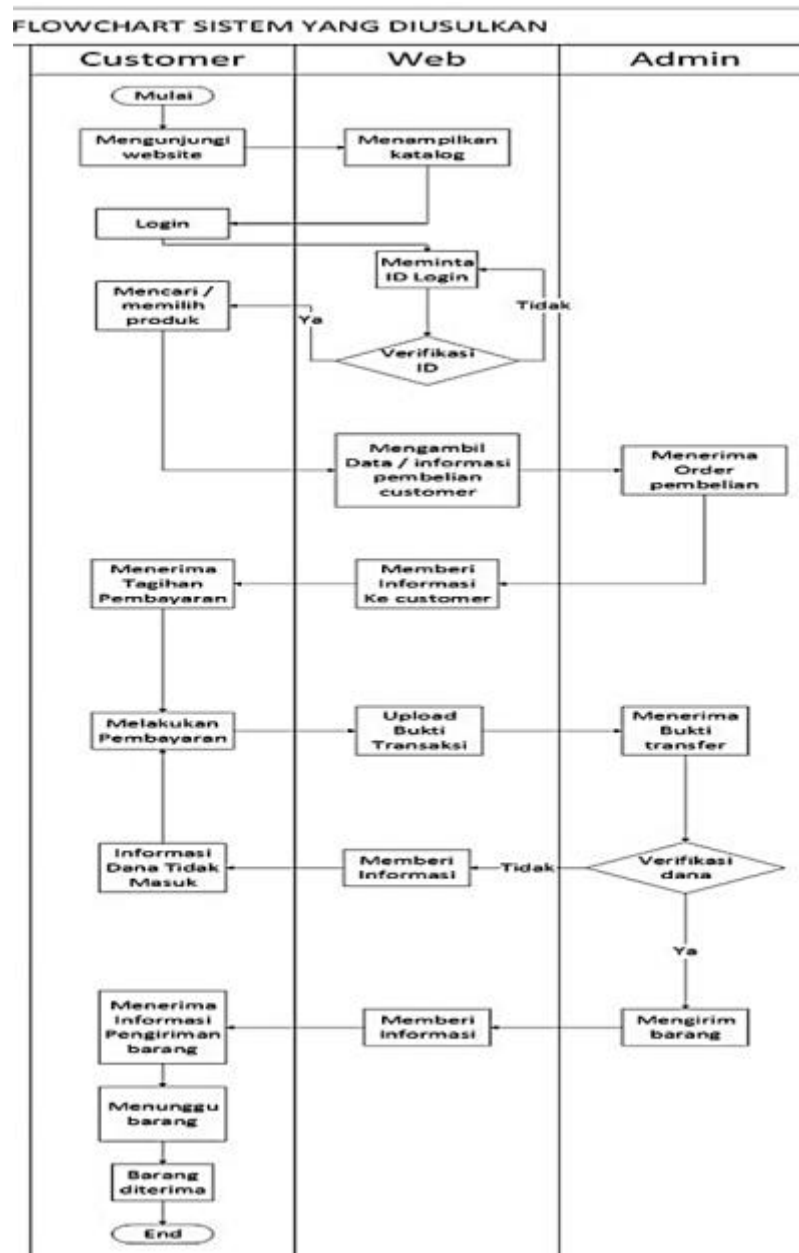
1.3 Deskripsi Proyek / Gambaran Umum Proyek

1.3.1 Gambaran Umum Sistem Informasi Pemesanan Baju

Sistem Informasi Pemesanan Baju Pada UD Konveksi Asih ini merupakan entitas yang berfungsi memberikan pelayanan jasa pembuatan baju yang sering mendapatkan pesanan. Banyak konveksi yang sering mendapatkan kendala dalam hal pemesanan seperti lambatnya pemesanan, masih menggunakan pemesanan manual (mencatat pesanan lewat buku), dan sering salah memasukan data. Tujuan proyek ini menurut Konveksi adalah membantu membuat website yang dapat membantu Konveksi dalam mengelola pemesanan supaya tidak mendapatkan kendala.

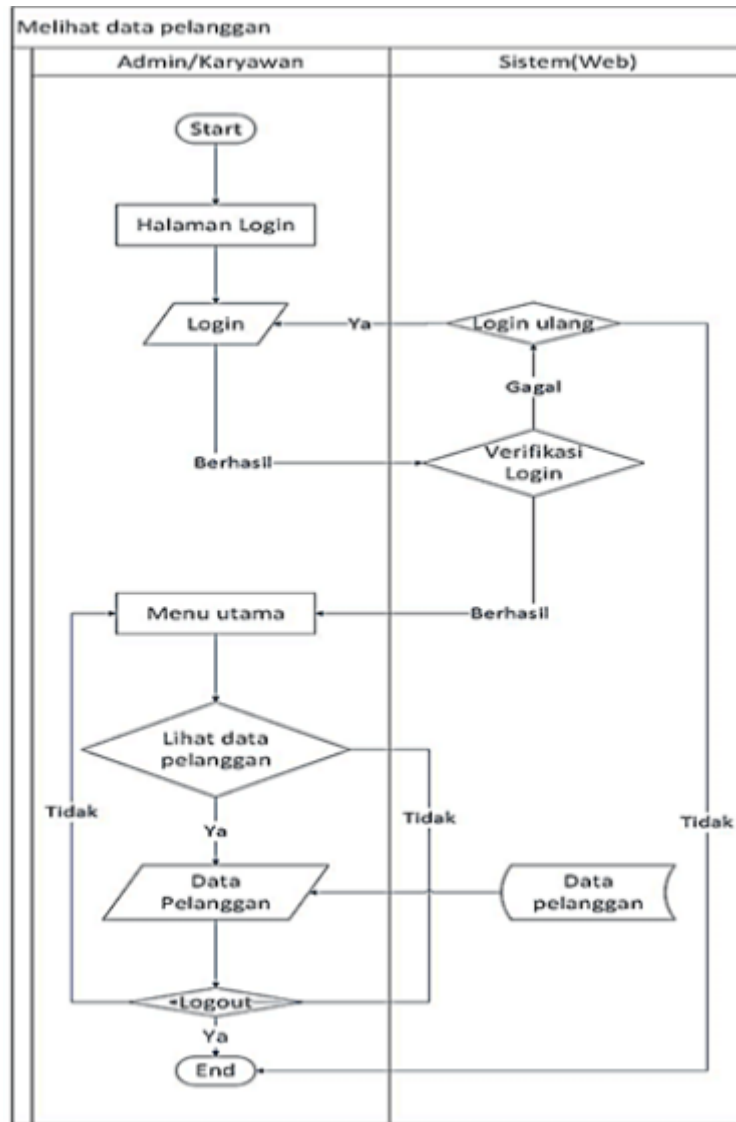
1.3.2 Flowmap Diagram Sistem Informasi Pemesanan Baju

1. Flowmap sistem yang diusulkan



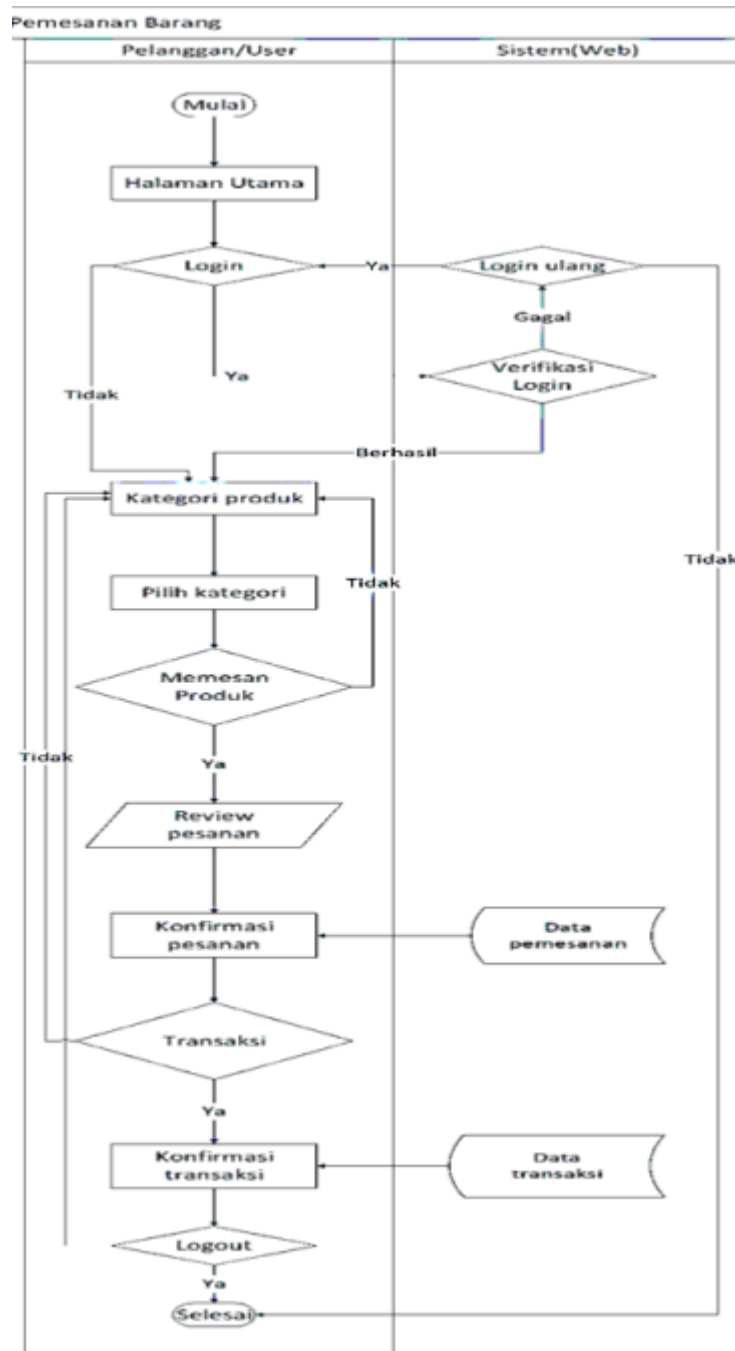
Gambar 1 1 Flowmap yang diusulkan

2. Flowmap admin dengan sistem



Gambar 1 2 Flowmap admin dengan sistem

2.Flowmap pemesanan barang



Gambar 1.3 Flowmap customer memesan pakaian

1.3.3 Fitur/Hasil Sistem

Dalam perancangan sistem informasi ini, telah diidentifikasi beberapa fitur utama yang akan diintegrasikan ke dalam sistem. Fitur-fitur tersebut dirancang untuk memenuhi kebutuhan operasional dan mempermudah proses pemesanan baju. Berikut fitur-fitur utama yang akan ada dalam sistem informasi ini:

1. Registrasi dan Login Pengguna
 - a. Pengguna dapat mendaftar dan membuat akun di website untuk mengakses berbagai fitur.
 - b. Pengguna yang telah terdaftar dapat login untuk masuk ke dalam sistem dan menggunakan fitur-fitur yang tersedia.
2. Pemesanan baju
3. Dashboard Admin
 - a. Admin memiliki akses untuk menambah, mengedit, dan menghapus data yang terdapat di website, ini termasuk data barang, data kategori dan data pemesanan
 - b. Admin dapat mengelola data harian dan dapat mengelola data bulanan menjadi 1 dalam bentuk pdf

1.4 Tujuan Proyek

Proyek ini merupakan Sistem Informasi Pemesanan Baju melalui website. Kami bertujuan untuk mengganti model transaksi yang masih bersifat manual dalam proses pengerjaan pemesanan data customer. Proyek ini bertujuan yang akan memudahkan para customer untuk memesan baju di Konveksi Asih. Dengan demikian website ini di buat untuk memudahkan pemilik konveksi untuk menyimpan data pelanggan, data pemesanan dan lain lainnya, juga memudahkan pelanggan untuk memesan dari rumah sehingga dapat menghemat waktu dan tenaga.

1.5 Keuntungan proyek

1.5.1 Manfaat bagi Perusahaan:

Memper memudahkan Konveksi untuk menginput data dan menginput total pembayaran dengan lebih cepat dan mudah dan mempermudah pemesan untuk memesan pakaian dan tidak perlu datang langsung ke tempat Konveksi

1.5.2 Manfaat bagi Mahasiswa:

- a. Pengalaman kerja: proyek di perusahaan memberikan pengalaman nyata dalam dunia kerja kepada mahasiswa. mereka dapat belajar tentang budaya kerja, proses bisnis, dan dinamika tim secara langsung.

- b. Pengalaman kerja: proyek di perusahaan memberikan pengalaman nyata dalam dunia kerja kepada mahasiswa. mereka dapat belajar tentang budaya kerja, proses bisnis, dan dinamika tim secara langsung.
- c. Penerapan teori dalam praktek: mahasiswa dapat menerapkan pengetahuan dan keterampilan yang mereka pelajari di kelas ke dalam konteks nyata. Hal ini membantu mereka untuk memahami hubungan antara teori dan praktek, serta meningkatkan keterampilan praktis mereka.
- d. Jaringan dan kesempatan berkarir: terlibat dalam proyek di perusahaan dapat membuka pintu bagi mahasiswa untuk membangun jaringan profesional yang berharga. Selain itu, mereka juga dapat mendapatkan kesempatan untuk magang atau bahkan pekerjaan penuh waktu di perusahaan setelah lulus.

Peningkatan keterampilan : selain keterampilan teknis, proyek di perusahaan juga membantu mahasiswa untuk mengembangkan keterampilan lunak seperti komunikasi, kolaborasi, dan pemecahan masalah, yang penting untuk kesuksesan dalam karir.

Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian penulis terhadap website “SISTEM INFORMASI PEMESANAN BAJU PADA UD ASIH KONVEKSI MELALUI WEBSITE ”, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Website ini dapat memberikan informasi terkait penjualan produk Baju.
2. Dibangunnya website ini dapat meningkatkan penjualan dengan cara media promosi.
3. Dengan adanya informasi penjualan produk Baju berbasis web ini dapat memperluas daerah jangkauan bisnis.
4. Dengan adanya website e-commerce ini dapat mengelola dan mengatur pemesanan produknya serta menjadi sarana yang baik
5. Perancangan website ini adalah sarana informasi online yang bisa diakses oleh siapapun juga.

Saran

Berdasarkan capaian hasil proyek tugas akhir " SISTEM INFORMASI PEMESANAN BAJU PADA UD ASIH KONVEKSI MELALUI WEBSITE ", berikut adalah beberapa saran yang diharapkan dapat menjadi usul, pendapat, atau masukan untuk pengembangan lebih lanjut:

Berdasarkan capaian hasil proyek sistem informasi pemesanan baju pada UD Konveksi Asih berbasis website, berikut adalah beberapa saran yang diharapkan dapat menjadi usul, pendapat, atau masukan untuk pengembangan lebih lanjut:

1. Penambahan Fitur Notifikasi Otomatis
 - Disarankan untuk menambahkan fitur notifikasi melalui WhatsApp atau email kepada pelanggan terkait status pemesanan, seperti:
 - Konfirmasi penerimaan pesanan.
 - Status proses produksi (misalnya, pesanan dalam antrean, sedang diproduksi, atau selesai).
 - Estimasi waktu pengiriman dan nomor resi pengiriman.
 - Fitur ini akan memudahkan pelanggan untuk memantau perkembangan pesanan tanpa perlu terus memantau website, sehingga meningkatkan kenyamanan pelanggan.
2. Perbaiki Desain Antarmuka Pengguna
 - Sebaiknya dilakukan perbaikan pada desain antarmuka pengguna agar lebih user-friendly dan intuitif. Hal ini dapat mencakup:
 - Navigasi yang Sederhana: Memastikan pelanggan dapat dengan mudah mencari informasi produk, membuat pesanan, dan melacak status pesanan.
 - Desain Responsif: Menjamin tampilan optimal di berbagai perangkat, seperti ponsel, tablet, maupun desktop.

- Panduan Penggunaan: Menyediakan panduan atau tutorial penggunaan sistem untuk membantu pelanggan baru memahami proses pemesanan.
3. Penambahan Fitur Kustomisasi Produk Secara Online
- Disarankan untuk mengembangkan fitur kustomisasi produk secara online, seperti:
 - Pilihan bahan, warna, ukuran, dan desain langsung di website.
 - Upload file desain khusus (jika pelanggan memiliki desain sendiri).
 - Preview hasil desain dalam bentuk mockup produk.
 - Fitur ini akan memberikan fleksibilitas lebih bagi pelanggan dalam memesan produk sesuai kebutuhan mereka.
4. Integrasi Sistem dengan Fitur Pendukung Lain
- Pengembang selanjutnya disarankan untuk mengintegrasikan sistem ini dengan fitur pendukung lain, seperti:
 - Payment Gateway: Untuk mempermudah pembayaran online melalui transfer bank, e-wallet, atau kartu kredit.
 - Jasa Ekspedisi: Mengintegrasikan API dari layanan pengiriman seperti JNE, J&T, atau SiCepat untuk estimasi ongkos kirim dan pelacakan pengiriman.
 - Sistem Akuntansi: Untuk mempermudah pengelolaan transaksi dan laporan keuangan.
5. Peningkatan Keamanan Sistem
- Mengingat pentingnya perlindungan data pelanggan, disarankan untuk meningkatkan keamanan sistem melalui langkah-langkah berikut:
 - Enkripsi Data: Semua data sensitif, seperti informasi pelanggan dan transaksi, harus dienkripsi untuk menjaga kerahasiaan.
 - Autentikasi Dua Faktor (2FA): Untuk memastikan akses ke akun pelanggan dan admin lebih aman.
 - Pemantauan Aktivitas Sistem: Menambahkan fitur log aktivitas untuk mendeteksi potensi ancaman atau pelanggaran keamanan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1].Hermawan, S, Rizqi. 2006. Sistem Aplikasi Pemesanan pakaian Sebuah konveksi Berbasis Web. Sidoarjo: Universitas Muhammadiyah
- [2] HM. Jogiyanto. 2005. Analisis dan desain sistem informasi. Andi Offset. Yogyakarta
- [3] Irmansyah. 2010 pengertian Website. Andi Offset. Yogyakarta. 2002
- [4] Kadir, Abdul. 2003. Pemrograman web mencakup : HTML, CSS, JavaScript & PHP XAMPP. Penerbit andi. Yogyakarta.
- [5] Kristanto. 2003. Struktur data. Graha ilmu. Andi Offset Yogyakarta.
- [6] Kurniawan, Yoga, Ahmad. 2009. Aplikasi Pemesanan baju Berbasis Web Mobile Studi Kasus Penjualan baju Arabi Sidoarjo Jl. Thorikul Ulum. Sidoarjo: Universitas Muhammadiyah
- [7] Roger S. Pressman 2002., rekayasa perangkat lunak pendekatan praktis(buku satu). Mc Graw Hill Book co. Andi Offset. Yogyakarta. 200

