

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BUSANA  
ADAT BALI PRIA PADA DESTAR BALI  
SUJATI BERBASIS WEBSITE**



POLITEKNIK NEGERI BALI

Oleh :

**I Putu Bagus Wiranata**

NIM. 1915323046

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO  
POLITEKNIK NEGERI BALI  
2022**

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BUSANA  
ADAT BALI PRIA PADA DESTAR BALI  
SUJATI BERBASIS WEBSITE**



POLITEKNIK NEGERI BALI

Oleh :

**I Putu Bagus Wiranata**

NIM. 1915323046

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO  
POLITEKNIK NEGERI BALI**

**2022**

# LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

## SISTEM INFORMASI PENJUALAN BUSANA ADAT BALI PRIA PADA DESTAR BALI SUJATI BERBASIS WEBSITE

Oleh :

**I Putu Bagus Wiranata**

NIM. 1915323046

Tugas Akhir ini Diajukan untuk  
Menyelesaikan Program Pendidikan Diploma III  
di  
Program Studi DIII Manajemen Informatika  
Jurusan Teknik Elektro - Politeknik Negeri Bali

Disetujui Oleh :

Pembimbing I :



I Ketut Gede Sudiarta, S.T., M.T.  
NIP. 197104191997021001

Pembimbing II:



I Komang Wiratama, S.Kom., M.Cs.  
NIP. 199011052019031009

Disahkan Oleh

Jurusan Teknik Elektro



Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T.  
NIP. 196705021993031005

**LEMBAR PERNYATAAN**  
**PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR**  
**UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : I Putu Bagus Wiranata  
NIM : 1915323046  
Program Studi : Manajemen Informatika  
Jurusan : Teknik Elektro  
Jenis Karya : Tugas Akhir

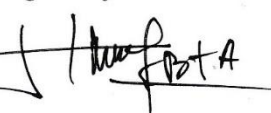
demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Bali Hak **Bebas Royalti Noneklusif (*Non-exclusive RoyaltyFree Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul: Sistem Informasi Penjualan Busana Adat Bali Pria Pada Destar Bali Sujati Berbasis Website beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneklusif ini Politeknik Negeri Bali berhak menyimpan, mengalihmedia atau mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bukit Jimbaran, 15 Agustus 2022

Yang menyatakan



  
(I Putu Bagus Wiranata)

## FORM PERNYATAAN PLAGIARISME

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : I Putu Bagus Wiranata  
NIM : 1915323046  
Program studi : Manajemen Informatika  
Jurusan : Teknik Elektro

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Tugas Akhir berjudul SISTEM INFORMASI PENJUALAN BUSANA ADAT BALI PRIA PADA DESTAR BALI SUJATI BERBASIS WEBSITE adalah betul-betul karya sendiri dan bukan menjiplak atau hasil karya orang lain. Hal-hal yang bukan karya saya, dalam Tugas Akhir tersebut diberi tanda citasi dan ditunjukkan dalam daftar pustaka. Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan Tugas Akhir dan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir tersebut.

Bukit Jimbaran, 15 Agustus 2022

Yang membuat pernyataan



I Putu Bagus Wiranata

NIM. 1915323046

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir ini yang berjudul “Sistem Informasi Penjualan Busana Adat Bali Pria Pada Destar Bali Sujati Berbasis Website” tepat pada waktunya.

Penyusunan Tugas akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan Program Pendidikan Diploma III pada Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis banyak meperoleh bimbingan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak I Nyoman Abdi, SE, M.eCom selaku Direktur Politeknik Negeri Bali.
2. Bapak Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T. selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
3. Bapak I Wayan Suasnawa, S.T.,M.T selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
4. Bapak I Ketut Gede Sudiarta, S.T., M.T. selaku Pembimbing Utama yang bersedia memberi bimbingan selama proses penyusunan Tugas Akhir.
5. Bapak I Komang Wiratama, S.Kom., M.Cs. selaku Dosen Pembimbing Pendamping yang telah banyak membantu dalam penyusunan Tugas Akhir.
6. Seluruh Dosen pengajar Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali yang telah memberikan masukan serta saran untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
7. Keluarga dan sahabat yang telah memberikan semangat, doa serta dukungan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
8. Teman-teman seperjuangan yang telah membantu dan memberi masukan dan semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan.

Akhir kata semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa Politeknik Negeri Bali khususnya, dan para pembaca pada umumnya.

Bukit Jimbaran, 15 Agustus 2022

Penulis

# ABSTRAK

I Putu Bagus Wiranata

## Sistem Informasi Penjualan Busana Adat Bali Pria Pada Destar Bali Sujati Berbasis Website

Destar Bali Sujati yang bertempat di raya Bali Cliff Badung, Bali ini belum memiliki sistem untuk menangani proses transaksi atau pemesanan produk dimana proses transaksi masih dilakukan secara manual, penulisan pesanan oleh penjual yang masih di tulis tangan, dan pencatatan inventory produk masih menggunakan pencatatan manual. Sistem ini dibangun melalui beberapa tahap perancangan yaitu: perancangan *Flowmap Diagram*, *Unified Modeling Language(UML)*, yang meliputi *Use Case Diagram* mengelola data produk, *Class Diagram*, perancangan *Entity Relationship Diagram(ERD)* dengan entitas yang terlibat yaitu: *customers*, *product*, *orders*, *payment* dan perancangan antarmuka input dan antarmuka output. Sistem ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework Cedeigniter*, sehingga dihasilkan sistem informasi berbasis *web* yang dapat menangani proses pengelolaan data produk dan pemesanan produk

**Kata Kunci:** Sistem Informasi, Penjualan, *Web*

### *Information System for Sales of Men's Balinese Traditional Clothing on a Website-Based Destar Bali Sujati*

*Destar Bali Sujati located in the raya Bali Cliff Badung, Bali does not have a system to handle the transaction process or ordering product where the transaction process is still done manually, writing orders by the sales is still on hand, and listing product supplies still use manual recording. The system is built through several design stages namely: Designing Flowmap Diagrams, Unified modeling Language (UML), which includes Use Case diagrams manage product data, Diagram Class , Entity Relationship Diagram (ERD) designing with the entities involved are: customers, product, orders, payment and input interface design and output interface. The system is built using the PHP programming language within the Codeigniter framework, which generates a Web-based information system that can handle product ordering processes*

**Keywords :** *Information System, Sales, Web*



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN .....	iii
FORM PERNYATAAN PLAGIARISME.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	I-1
1.1. Latar Belakang .....	I-1
1.2. Masalah dan Batasan Masalah.....	I-2
1.2.1. Rumusan Masalah .....	I-2
1.2.2. Batasan Masalah .....	I-3
1.3. Tujuan.....	I-3
1.4. Manfaat.....	I-4
1.5. Sistematika Penulisan.....	I-4
BAB II LANDASAN TEORI .....	II-1
2.1. Pengertian Sistem .....	II-1
2.2. Pengertian Sistem Informasi .....	II-1
2.3. Pengertian Penjualan Online .....	II-1
2.4. Pengertian <i>Website</i> .....	II-2
2.5. Perangkat Lunak Pengembangan Sistem .....	II-2

2.5.1. PHP .....	II-2
2.5.2. HTML .....	II-2
2.5.3. CSS .....	II-2
2.5.4. <i>Bootstrap</i> .....	II-3
2.5.5. Pengertian <i>Framework</i> .....	II-3
2.5.6. <i>CodeIgniter</i> .....	II-3
2.5.7. MySQL .....	II-3
2.5.8. <i>Visual Studio Code</i> .....	II-4
2.5.9. XAMPP .....	II-4
2.6. Alat Bantu Pengembangan Sistem .....	II-4
2.6.1. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	II-4
2.6.2. <i>Flowmap</i> .....	II-5
2.6.3. <i>Class Diagram</i> .....	II-7
2.6.4. <i>Use Case Diagram</i> .....	II-8
2.6.5. <i>Activity Diagram</i> .....	II-10
2.6.6. <i>Sequence Diagram</i> .....	II-11
2.6.7. Basis Data.....	II-12
2.6.8. Siklus Pengembangan <i>Waterfall</i> .....	II-12
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>III-1</b>
3.1. Metodologi Penelitian .....	III-1
3.1.1. Metode Pengembangan Sistem.....	III-1
3.1.2. Metode Pengumpulan Data atau Analisis Kebutuhan .....	III-2
3.2. Analisis Sistem.....	III-3
3.2.1. Analisis Sistem Berjalan.....	III-3
3.2.2. Analisis Proses Sistem Baru .....	III-4

3.3. Analisis Data .....	III-10
3.3.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	III-10
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i> .....	III-12
3.3.3. <i>Activity Diagram</i> .....	III-28
3.4. Desain dan Perancangan Sistem.....	III-40
3.4.1. <i>Class Diagram</i> .....	III-40
3.4.2. Struktur Tabel .....	III-42
3.4.3. <i>Sequence Diagram</i> .....	III-45
3.4.4. Rancangan Antarmuka .....	III-54
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>IV-1</b>
4.1. Spesifikasi Kebutuhan Sistem .....	IV-1
4.1.1. Spesifikasi Perangkat Keras .....	IV-1
4.1.2. Spesifikasi Perangkat Lunak .....	IV-1
4.2. Pengujian Program .....	IV-2
4.2.1. Halaman Utama <i>Website</i> .....	IV-2
4.2.2. Halaman <i>Login</i> .....	IV-3
4.2.3. Halaman Registrasi.....	IV-4
4.2.4. Halaman Kategori.....	IV-4
4.2.5. Halaman Produk .....	IV-5
4.2.6. Halaman Utama Pelanggan .....	IV-5
4.2.7. Halaman Order .....	IV-6
4.2.8. Halaman <i>Payment</i> .....	IV-7
4.2.9. Halaman <i>Review</i> /Kritik Saran .....	IV-9
4.2.10. Halaman Tulis <i>Review</i> /Kritik Saran .....	IV-9
4.2.11. Halaman Keranjang Belanja.....	IV-10

4.2.12. Halaman <i>Checkout</i> .....	IV-11
4.2.13. Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	IV-12
4.2.14. Halaman Profil Pelanggan.....	IV-13
4.2.15. Halaman Dashboard Admin.....	IV-13
4.2.16. Halaman Menu Kategori.....	IV-14
4.2.17. Halaman Tambah Kategori.....	IV-15
4.2.18. Halaman <i>Edit</i> Kategori.....	IV-15
4.2.19. Halaman Data Produk.....	IV-16
4.2.20. Halaman Tambah Produk.....	IV-16
4.2.21. Halaman Edit Produk.....	IV-17
4.2.22. Halaman Pesanan.....	IV-18
4.2.23. Halaman Pembayaran.....	IV-19
4.2.24. Halaman Pelanggan.....	IV-20
4.2.25. Halaman Laporan.....	IV-21
4.2.26. Halaman Cetak Laporan Harian.....	IV-21
4.2.27. Halaman Cetak Laporan Bulanan.....	IV-22
4.2.28. Halaman Cetak Laporan Tahunan.....	IV-22
4.2.29. Halaman Cetak Laporan Keseluruhan.....	IV-23
4.2.30. Halaman Cetak Laporan Keseluruhan <i>Excel</i> .....	IV-24
4.2.31. Halaman <i>Review</i> .....	IV-25
4.2.32. Tampilan <i>Review</i> .....	IV-26
4.2.33. Halaman Profil Admin.....	IV-26
4.3. Tabel Pengujian Aplikasi.....	IV-27
BAB V PENUTUP.....	V-1
5.1 Kesimpulan.....	V-1

5.2 Saran..... V-1

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) [10].....	II-4
Tabel 2. 2 Simbol <i>Flowmap</i> [12] .....	II-5
Tabel 2. 3 Simbol <i>Class Diagram</i> [10] .....	II-7
Tabel 2. 4 Simbol <i>Use Case Diagram</i> [10].....	II-8
Tabel 2. 5 Simbol <i>Activity Diagram</i> [10].....	II-10
Tabel 2. 6 Simbol <i>Sequence Diagram</i> [10] .....	II-11
Tabel 3. 1 Tabel <i>Use Case Glossary</i> .....	III-13
Tabel 3. 2 <i>Actor Glossary</i> .....	III-16
Tabel 3. 3 <i>Use Case Login</i> .....	III-17
Tabel 3. 4 <i>Use Case Mengelola Data Produk</i> .....	III-19
Tabel 3. 5 <i>Use Case Mengelola Data Pesanan</i> .....	III-20
Tabel 3. 6 <i>Use Case Konfirmasi Pembayaran</i> .....	III-22
Tabel 3. 7 <i>Use Case Mengelola Laporan</i> .....	III-23
Tabel 3. 8 <i>Use Case Registrasi</i> .....	III-24
Tabel 3. 9 <i>Use Case Memesan Produk</i> .....	III-25
Tabel 3. 10 <i>Use Case Melakukan Pembayaran</i> .....	III-26
Tabel 3. 11 Tabel <i>User</i> .....	III-42
Tabel 3. 12 Tabel <i>Settings</i> .....	III-42
Tabel 3. 13 Tabel <i>Customers</i> .....	III-43
Tabel 3. 14 Tabel <i>Orders</i> .....	III-43
Tabel 3. 15 Tabel <i>Payment</i> .....	III-44
Tabel 3. 16 Tabel <i>Product</i> .....	III-44
Tabel 3. 17 Tabel <i>Categori Products</i> .....	III-45
Tabel 4. 1 Perangkat Keras .....	IV-1
Tabel 4. 2 Perangkat Lunak.....	IV-1
Tabel 4. 3 Pengujian Aplikasi .....	IV-27

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 <i>Flowmap</i> Sistem Berjalan .....	III-3
Gambar 3. 2 <i>Flowmap</i> Sistem Baru .....	III-5
Gambar 3. 3 <i>Flowmap</i> Registrasi .....	III-7
Gambar 3. 4 <i>Flowmap</i> Login.....	III-8
Gambar 3. 5 <i>Flowmap</i> Pengelolaan Produk.....	III-9
Gambar 3. 6 ERD Sistem Informasi Penjualan Pada Destar Sujati .....	III-11
Gambar 3. 7 <i>Use Case Diagram</i> Sistem .....	III-12
Gambar 3. 8 <i>Activity Diagram</i> Login .....	III-28
Gambar 3. 9 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Produk.....	III-29
Gambar 3. 10 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Kategori .....	III-31
Gambar 3. 11 <i>Activity Diagram</i> Registrasi .....	III-32
Gambar 3. 12 <i>Activity Diagram</i> Pemesanan .....	III-34
Gambar 3. 13 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Pembayaran.....	III-35
Gambar 3. 14 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Pesanan .....	III-37
Gambar 3. 15 <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Pembayaran .....	III-38
Gambar 3. 16 <i>Activity Diagram</i> Laporan .....	III-39
Gambar 3. 17 <i>Class Diagram</i> Sistem Informasi .....	III-41
Gambar 3. 18 <i>Sequence Diagram</i> Login .....	III-46
Gambar 3. 19 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Produk.....	III-47
Gambar 3. 20 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Kategori .....	III-48
Gambar 3. 21 <i>Sequence Diagram</i> Memesan Produk .....	III-49
Gambar 3. 22 <i>Sequence Diagram</i> Melakukan Pembayaran.....	III-50
Gambar 3. 23 <i>Sequence Diagram</i> Registrasi .....	III-51
Gambar 3. 24 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Pesanan .....	III-51
Gambar 3. 25 <i>Sequence Diagram</i> Konfirmasi Pembayaran .....	III-52
Gambar 3. 26 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Laporan .....	III-53
Gambar 3. 27 Perancangan Antarmuka <i>Login</i> .....	III-54
Gambar 3. 28 Perancangan Antarmuka Registrasi.....	III-55

Gambar 3. 29 Perancangan Antarmuka Halaman Utama .....	III-55
Gambar 3. 30 Perancangan Antarmuka Halaman Admin .....	III-56
Gambar 3. 31 Perancangan Antarmuka Kategori.....	III-56
Gambar 3. 32 Perancangan Antarmuka Tambah Kategori .....	III-57
Gambar 3. 33 Perancangan Antarmuka <i>Edit</i> Kategori.....	III-57
Gambar 3. 34 Perancangan Antarmuka Halaman Produk.....	III-58
Gambar 3. 35 Perancangan Antarmuka Tambah Produk.....	III-59
Gambar 3. 36 Perancangan Antarmuka <i>Edit</i> Produk .....	III-59
Gambar 3. 37 Perancangan Antarmuka Pesanan .....	III-60
Gambar 3. 38 Perancangan Antarmuka Pembayaran.....	III-60
Gambar 3. 39 Perancangan Antarmuka Pelanggan .....	III-61
Gambar 3. 40 Perancangan Antarmuka <i>Review</i> Pelanggan .....	III-61
Gambar 3. 41 Perancangan Antarmuka Laporan Penjualan .....	III-62
Gambar 3. 42 Tampilan Antarmuka <i>Dashboard</i> Pelanggan .....	III-63
Gambar 3. 43 Perancangan Antarmuka <i>Orders</i> .....	III-63
Gambar 3. 44 Perancangan Antarmuka Keranjang Belanja.....	III-64
Gambar 3. 45 Perancangan Antarmuka <i>Payment</i> .....	III-65
Gambar 3. 46 Perancangan Antarmuka <i>Review</i> .....	III-65
Gambar 3. 47 Perancangan Antarmuka Tulis <i>Review</i> .....	III-66
Gambar 4. 1 Halaman Utama <i>Website</i> .....	IV-2
Gambar 4. 2 Halaman Utama Produk <i>Website</i> .....	IV-3
Gambar 4. 3 Halaman <i>Login</i> .....	IV-3
Gambar 4. 4 Halaman Registrasi.....	IV-4
Gambar 4. 5 Halaman Kategori.....	IV-4
Gambar 4. 6 Halaman Produk .....	IV-5
Gambar 4. 7 Halaman Utama Pelanggan .....	IV-5
Gambar 4. 8 Halaman Order .....	IV-6
Gambar 4. 9 Konfirmasi Pesanan Diterima .....	IV-6
Gambar 4. 10 Halaman Dalam Pengiriman .....	IV-7
Gambar 4. 11 Halaman Pesanan Selesai .....	IV-7
Gambar 4. 12 Halaman <i>Payment</i> .....	IV-8



Gambar 4. 13 Halaman Data <i>Payment</i> .....	IV-8
Gambar 4. 14 Halaman <i>Review</i> .....	IV-9
Gambar 4. 15 Halaman Tulis <i>Review</i> .....	IV-10
Gambar 4. 16 Halaman Tujuan Pengiriman .....	IV-10
Gambar 4. 17 Halaman Biaya Pengiriman .....	IV-11
Gambar 4. 18 Halaman Keranjang Belanja .....	IV-11
Gambar 4. 19 Halaman <i>Checkout</i> .....	IV-12
Gambar 4. 20 Halaman Konfirmasi Pembayaran .....	IV-12
Gambar 4. 21 Halaman Profil Pelanggan .....	IV-13
Gambar 4. 22 Halaman Akun Pelanggan .....	IV-13
Gambar 4. 23 Halaman <i>Dashboard</i> Admin .....	IV-14
Gambar 4. 24 Halaman Menu Kategori .....	IV-14
Gambar 4. 25 Halaman Tambah Kategori .....	IV-15
Gambar 4. 26 Halaman <i>Edit</i> Kategori .....	IV-15
Gambar 4. 27 Halaman Data Produk .....	IV-16
Gambar 4. 28 Halaman Tambah Produk .....	IV-17
Gambar 4. 29 Halaman <i>Edit</i> Produk .....	IV-17
Gambar 4. 30 Halaman Pesanan .....	IV-18
Gambar 4. 31 Halaman Data Pesanan .....	IV-19
Gambar 4. 32 Halaman Pembayaran .....	IV-19
Gambar 4. 33 Halaman Data Pembayaran .....	IV-20
Gambar 4. 34 Halaman Pelanggan .....	IV-20
Gambar 4. 35 Halaman Laporan .....	IV-21
Gambar 4. 36 Halaman Cetak Laporan Harian .....	IV-21
Gambar 4. 37 Halaman Cetak Laporan Bulanan .....	IV-22
Gambar 4. 38 Halaman Cetak Laporan Tahunan .....	IV-23
Gambar 4. 39 Halaman Cetak Laporan Keseluruhan .....	IV-24
Gambar 4. 40 Halaman Cetak Laporan Keseluruhan <i>Excel</i> .....	IV-25
Gambar 4. 41 Halaman <i>Review</i> Pelanggan .....	IV-25
Gambar 4. 42 Halaman <i>Review</i> Order .....	IV-26
Gambar 4. 43 Tampilan <i>Review</i> Kritik Saran .....	IV-26

Gambar 4. 44 Halaman Profil Admin .....IV-27

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi saat ini mempermudah kegiatan ekonomi. Semakin banyaknya masyarakat yang sudah mulai memahami penggunaan perangkat komputer serta kemudahan saat mengakses internet, memunculkan kegiatan jual beli dapat dilakukan melalui komputer yang mana disebut sebagai bisnis *online* atau *online shop*. Adanya sebuah sistem penjualan yang mengadopsi perkembangan teknologi saat ini, maka diharapkan dapat mengatasi kelemahan yang terjadi pada sistem yang digunakan saat ini. Penjualan barang dilakukan melalui internet (*online*) yang mana yaitu penjual dan pembeli tidak bertemu secara langsung. Proses promosi untuk produk yang dijual dilakukan melalui media internet yaitu media sosial sehingga calon pembeli yang melihat promosi tersebut tertarik dan memesan produk yang ditawarkan.

Destar Bali Sujati merupakan usaha yang bergerak di bidang penjualan produk adat Bali pria, pada Destar Bali Sujati menjual udeng atau destar pria bali, saput pria atau kampuh yang digunakan pria Bali. Busana adat bali khususnya pria merupakan busana yang digunakan dikala ada kegiatan keagamaan hindu seperti hari raya, *pawiwahan* maupun kegiatan atau acara keagamaan hindu yang lainnya. Proses penjualan yang dilakukan pada Destar Bali Sujati yang masih dilakukan secara manual. Dalam hal ini, penjual harus mencatat secara manual data pemesanan. Selain itu, pembeli melakukan pemesanan melalui media *WhatsApp* tetapi data tersebut harus dicatat ke dalam buku pemesanan karena data tersebut tidak otomatis tersimpan kedalam daftar pemesanan. Hal tersebut dapat menyebabkan data pembelian pelanggan tidak terjamin tersimpan dengan aman karena memungkinkan untuk terjadinya kehilangan data pesanan. Kemudian untuk pengelolaan produk yang dilakukan oleh admin yaitu dicatat menggunakan buku khusus produk sehingga admin kesulitan untuk melakukan pengelolaan produk serta stok produk yang tersedia, dari sistem penjualan yang terjadi pada Destar

Bali Sujati yaitu masih menggunakan media penyimpanan manual dalam hal proses pencatatan pesanan pelanggan sehingga menimbulkan kendala juga pada proses pembuatan laporan transaksi penjualan, dimana penjual harus merekap dan menghitung total pendapatan secara manual.

Berdasarkan penjabaran di atas, maka dibutuhkan sebuah solusi yang dapat menyelesaikan permasalahan tersebut. Saat ini hampir semua orang memiliki *gadget* dan akses internet, tentunya dengan membuat sebuah sistem aplikasi berbasis *website* yang dapat melakukan pembelian dan memberikan informasi mengenai Destar Bali Sujati dapat memudahkan para pelanggan untuk melakukan pembelian serta mendapatkan informasi, untuk mengatasi kendala waktu yang diperlukan, kemudian kendala biaya yang ada dan kendala dari pencatatan yang masih menggunakan cara manual. Karena dengan menerapkan sistem atau *website* maka cara pemesanan yang dilakukan oleh pembeli dapat dipermudah dan dapat dilakukan dimana saja sehingga dapat menghemat waktu dan mempermudah juga dalam hal pencatatan transaksi yang terjadi dengan otomatis sehingga meminimalisir kesalahan yang terjadi dalam pencatatan.

Oleh karena itu maka akan dirancang sebuah sistem aplikasi yang berjudul **“SISTEM INFORMASI PENJUALAN BUSANA ADAT BALI PRIA PADA DESTAR BALI SUJATI BERBASIS WEBSITE”**. Sistem ini diharapkan dapat membantu para pembeli untuk mendapatkan informasi dan melakukan pemesanan pada Destar Bali Sujati dengan mudah, cepat dan agar dapat memudahkan pengelola dalam pencatatan dan pengelolaan transaksi yang terjadi, membuat *report* laporan penjualan, selain itu dengan sistem ini diharapkan dapat memberikan dampak positif ke pihak Destar Bali Sujati kedepannya.

## **1.2. Masalah dan Batasan Masalah**

### **1.2.1. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas dapat diambil rumusan masalah yang akan menjadi bahan pembahasan, yaitu bagaimana membangun sebuah sistem informasi penjualan berbasis *website* pada Destar Bali Sujati ?

### **1.2.2. Batasan Masalah**

Dari permasalahan yang dibahas dan sesuai dengan penelitian yang dilakukan maka diberikan batasan masalah, pembatasan suatu masalah dilakukan untuk menghindari pelebaran atau suatu penyimpangan masalah agar lebih terarah untuk memudahkan dalam pembahasan, batasan masalah sebagai berikut :

1. Sistem ini membantu pembeli dalam mendapatkan informasi produk-produk yang dijual, stok produk serta detail produk.
2. Sistem ini ditujukan untuk admin dan pelanggan pada Destar Bali Sujati.
3. Sistem ini membantu admin dalam mengelola data produk, kategori produk dan mengelola proses transaksi.
4. Sistem ini mencakup masalah pemesanan produk, pendaftaran akun pelanggan dan transaksi pembayaran.
5. Sistem pembayaran yaitu dengan menginput bukti pembayaran sebagai konfirmasi pembayaran pada sistem.
6. *Output* yang dihasilkan adalah berupa laporan hasil penjualan harian, bulanan, tahunan dan laporan hasil penjualan keseluruhan.
7. Proses pembatalan dapat dilakukan oleh pelanggan saat belum melakukan pembayaran pesanan, pada sistem ini pelanggan akan mendapatkan informasi nomor resi pengiriman.
8. Status pesanan dapat diubah oleh admin misalnya status pesanan dalam proses atau dalam pengiriman dan pelanggan dapat mengkonfirmasi pesanan diterima apabila pesanan sudah sampai tujuan.
9. Sistem informasi yang dibangun akan menggunakan bahasa pemrograman PHP *Codeigniter* dengan *database MySQL*.

### **1.3. Tujuan**

Adapun tujuan dari penulisan laporan tugas akhir ini adalah untuk membangun sebuah sistem informasi penjualan berbasis website pada Destar Bali Sujati yang dapat membantu admin dalam mengelola produk, mengelola pesanan dan juga membantu pelanggan dalam mendapatkan informasi tentang produk, mempermudah proses penjualan kepada masyarakat.

#### **1.4. Manfaat**

Adapun manfaat yang diperoleh mahasiswa dengan dibangunnya sistem informasi ini yaitu :

- a. Mengimplementasikan materi-materi yang didapat selama perkuliahan.
- b. Dapat merancang dan membangun sistem informasi penjualan pada Destar Bali Sujati berbasis *website*.

Disamping itu, manfaat yang akan diperoleh pelanggan dan Destar Bali Sujati berupa :

- a. Membantu mempromosikan produk yang dijual oleh Destar Bali Sujati.
- b. Membantu pelanggan dalam mengakses informasi produk yang dijual dan dapat memudahkan pelanggan dalam melakukan pemesanan produk.
- c. Mempermudah kinerja admin sehingga pengelolaan bisnis penjualan menjadi lebih cepat.

#### **1.5. Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan dalam laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

##### **BAB I: PENDAHULUAN**

Bab ini memuat tentang latar belakang, rumusan masalah dan batasan masalah, tujuan, manfaat serta sistematika penulisan tugas akhir.

##### **BAB II: LANDASAN TEORI**

Bab ini memuat tentang uraian dari kutipan buku-buku, teori-teori atau bahan Pustaka yang berkaitan dengan penelitian yang sedang dilakukan sebagai dasar dan landasan dalam penyelesaian perancangan dan pembangunan sistem serta masalah yang dihadapi.

##### **BAB III: PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini memuat tentang analisis sistem yang sedang berjalan pada tempat penelitian. Disertai dengan perancangan *Flowmap*, *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Unified Modeling Language Diagram* (UML) seperti *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, rancangan basis data atau

*database*, serta desain tampilan antarmuka sistem yang merupakan hasil akhir dari penelitian ini.

#### BAB IV: ANALISIS DATA DAN PENGUJIAN

Bab ini memuat tentang pengujian sistem yang telah dibangun, disertai hasil pengujian dan pengoperasian sistem yang telah dilaksanakan.

#### BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini memuat tentang uraian mengenai kesimpulan dan saran yang perlu disampaikan mengenai tugas akhir yang telah dikerjakan.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari penulisan tugas akhir yang berjudul Sistem Informasi Penjualan Busana Adat Bali Pria Pada Destar Bali Sujati Berbasis *Website* dan berdasarkan hasil analisis, perancangan dan implementasi yang telah dilakukan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan dalam proses perancangan dan pengembangan Sistem Informasi Penjualan Busana Adat Bali Pria Pada Destar Bali Sujati, yaitu :

Proses analisis dan perancangan telah berhasil dilakukan. Proses analisis melibatkan beberapa *tools/diagram*, seperti *Flowmap*, *Entity Relationship Diagram*, *Unified Modeling Language (UML)* seperti *Use Case*, *Activity Diagram*, *Sequance Diagram*, dan *Class Diagram*. Implementasi rancangan ke dalam *coding* menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework Codeigniter*, *database* menggunakan *MySQL*, dan untuk desain tampilan menggunakan *framework CSS Bootstrap*, sehingga dihasilkan sebuah sistem informasi berbasis *website* yang dapat melakukan pengelolaan data produk, dan proses pemesanan pada Destar Bali Sujati serta membuat *report* laporan penjualan harian, bulanan, tahunan dan laporan penjualan keseluruhan.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan kesimpulan di atas, penulis memberikan beberapa saran yang dapat digunakan untuk pengembangan sistem lebih lanjut supaya sistem ini kedepannya menjadi lebih baik. Saran tersebut yaitu sebagai berikut :

1. Pengembangan sistem dapat dikembangkan menjadi berbasis android guna mempermudah dalam pemesanan dan penyempurnaan pada fitur mengelola data produk dan transaksi.
2. Pengembangan aplikasi kearah yang lebih baik untuk meningkatkan keefektifan dan kelengkapan penggunaan aplikasi, seperti menambahkan fitur konfirmasi status bayar secara otomatis tanpa bantuan admin.



3. Penambahan fitur-fitur menarik yang tentunya mengikuti perkembangan teknologi kedepannya, seperti *live* penjualan yang memungkinkan penjual membuat sesi *streaming* pada sistem dan mempromosikan produk secara langsung sehingga pelanggan dapat berkomunikasi secara langsung dengan penjual untuk mengetahui dan bertanya lebih banyak mengenai produk.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Fadli, “Model Rapid Application Development Dalam Pengembangan Sistem Reservasi dan Penyewaan Kamar Hotel,” *JIRE (Jurnal Informatika & Rekayasa Elektronika)*, vol. 1, pp. 57-64, 2018.
- [2] J. Hutahaean, *Konsep Sistem Informasi*, Yogyakarta: Deepublish, 2015.
- [3] F. E. Nugroho, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online Studi Kasus Tokoku,” *Jurnal SIMETRIS*, vol. 7, pp. 717-724, 2016.
- [4] R. Harminingtyas, “Analisis Layanan Website Seagai Media Promosi , Media Transaksi dan Media Informasi dan Pengaruhnya Terhadap Brand Image Perusahaan Pada Hotel Ciputra di Kota Semarang,” *Jurnal STIE Semarang*, vol. 6, p. 42, 2014.
- [5] M. S. Novendri, A. Saputra dan C. E. Firman, “Aplikasi Inventaris Barang Pada Mts Nurul Islam Dumai Menggunakan PHP dan MySQL,” *Lentera Dumai*, vol. 10, pp. 46-57, 2019.
- [6] A. Christian, S. Hesinto dan A. , “Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Bootstrap ( Studi Kasus SMP Negeri 6 Prabumulih ),” *Jurnal SISFOKOM*, vol. 7, pp. 22-27, 2018.
- [7] M. I. Hanafri, T. dan I. Luthfiudin, “Rancang Bangun Sistem Monitoring Kehadiran Dosen Berbasis Web Pada STIMK Bina Sarana Global,” *JURNAL SISFOTEK GLOBAL*, vol. 8, pp. 81-86, 2018.
- [8] U. G. Salamah, *Tutorial Visual Studio Code*, Bandung: Media Sains Indonesia, 2021.
- [9] R. H. Basri, H. Ferliyanti, W. Apriliah dan E. Nurfitriana, “Implementasi Model waterfall Dalam Sistem Informasi Akuntansi Piutang Jasa Penyewaan Kendaraan Pada PT. Tricipta Swadaya Karawang,” *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 15, pp. 35-43, 2020.

- [10] Y. Heriyanto , “Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT. Apm Rent Car,” *Jurnal Intra-Tech*, vol. 2, pp. 64-77, 2018.
- [11] M. Y. Simargolang dan W. A. Warsito, “Analisis Sistem Pengolahan Absensi Karyawan Pada PT. Bakrie Sumatera Plantations Tbk Bunut,” *Jurnal Teknologi Informasi*, vol. 1, pp. 114-123, 2017.
- [12] D. T. Seabtian dan D. A. Sirait, “Sistem Informasi Marketplace Cindramata Sampit Berbasis Web,” *Jurnal Penelitian Dosen Fikom (UNDA)* , vol. 10, pp. 1-12, 2019.
- [13] A. Y. Saputra dan N. Nasril, “Rancang Bangun Sistem Informasi Ujian Online,” *Jurnal Lentera ICT*, vol. 3, pp. 47-53, 2016.
- [14] U. Rusmawan, Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman, Jakarta: Elex Media Komputindo, 2019.
- [15] S. dan S. Siswanti, Perancangan Basis Data & Pengenalan SQL Server Management Studio, Semarang : Lembaga Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Dian Nuswantoro Semarang, 2021.
- [16] C. Trisianto, “Penggunaan Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Monitoring dan Evaluasi Pembangunan Pedesaan,” *Jurnal Teknologi Informasi ESIT*, vol. 12, pp. 7-21, 2018.