

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BARANG  
MASUK DAN BARANG KELUAR PADA TOKO  
JERO BERBASIS *WEBSITE***



POLITEKNIK NEGERI BALI

Oleh :

**Ayu Krisna Melati**

NIM. 1915323038

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO  
POLITEKNIK NEGERI BALI  
2022**

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BARANG  
MASUK DAN BARANG KELUAR PADA TOKO  
JERO BERBASIS *WEBSITE***



POLITEKNIK NEGERI BALI

Oleh :

**Ayu Krisna Melati**

NIM. 1915323038

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO  
POLITEKNIK NEGERI BALI  
2022**

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BARANG MASUK DAN  
BARANG KELUAR PADA TOKO JERO BERBASIS *WEBSITE*

Oleh:

**Ayu Krisna Melati**

NIM. 1915323038

Tugas Akhir ini Diajukan untuk  
Menyelesaikan Program Pendidikan Diploma III  
di  
Program Studi DIII Manajemen Informatika  
Jurusan Teknik Elektr – Politeknik Negeri Bali

Disetujui Oleh :

Pembimbing I :

Komang Ayu Triana Indah ST.,M.T.

NIP. 198102202015042001

Pembimbing II :

Ni Ketut Pradani Gayatri Sarja,S.Kom.,M.Kom

NIP. 2021.11.016

Disahkan Oleh

Jurusan Teknik Elektro



Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T

NIP. 196705021993031005

**LEMBAR PERNYATAAN  
PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR  
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ayu Krisna Melati  
NIM : 1915323038  
Program Studi : Manajemen Informatika  
Jurusan : Teknik Elektro  
Jenis Karya : Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Bali Hak **Bebas Royalti Noneklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul: Sistem Informasi Pengelolaan Barang Masuk dan Barang Keluar Pada Toko Jero Berbasis *Website* beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneklusif ini Politeknik Negeri Bali berhak menyimpan, mengalih media atau mengalih informatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bukit Jimbaran, 1 Agustus 2022

Yang menyatakan



Ayu Krisna Melati

NIM. 1915323038

## FORM PERNYATAAN PLAGIARISME

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ayu Krisna Melati  
NIM : 1915323038  
Program Studi : Manajemen Informatika  
Jurusan : Teknik Elektro

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Tugas Akhir berjudul Sistem Informasi Pengelolaan Barang Masuk dan Barang Keluar Pada Toko Jero Berbasis *Website* adalah betul-betul karya sendiri dan bukan menjiplak atau hasil karya orang lain. Hal-hal yang bukan karya saya, dalam Tugas Akhir tersebut diberi tanda citasi dan ditunjukkan dalam daftar pustaka.

Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan Tugas Akhir dan gelar saya peroleh dari Tugas Akhir tersebut.

Bukit Jimbaran, 1 Agustus 2022

Yang menyatakan



Ayu Krisna Melati

NIM. 1915323038

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir ini yang berjudul “Sistem Informasi Pengelolaan Barang Masuk dan Barang Keluar Pada Toko Jero Berbasis *Website*” tepat pada waktunya.

Penyusunan Tugas Akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan Program Pendidikan Diploma III pada Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis banyak memperoleh bimbingan dan masukan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak I Nyoman Abdi, SE, M.eCom selaku Direktur Politeknik Negeri Bali.
2. Bapak Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T. selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
3. Bapak I Wayan Suasnawa, ST,MT selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
4. Ibu Komang Ayu Triana Indah, ST, MT selaku pembimbing I yang telah membimbing dan mengarahkan penulis dalam menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini.
5. Ibu Ni Ketut Pradani Gayatri Sarja, S.Kom.,M.Kom selaku pembimbing II yang telah membimbing dan mengarahkan penulis dalam menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini.
6. Kedua orang tua yang selalu memberikan dukungan dan bantuan yang positif baik secara moril maupun materil sehingga penulis mampu menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini.
7. Seluruh teman – teman program studi D3 Manajemen Informatika Angkatan 2019 yang telah membantu dan memberikan dukungan dalam proses penulisan Laporan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan.

Akhir kata semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa Politeknik Negeri Bali khususnya, dan pembaca pada umumnya.

Jimbaran, 1 Agustus 2022

Ayu Krisna Melati

## ABSTRAK

Toko Jero merupakan sebuah unit usaha yang bergerak dibidang penjualan barang kebutuhan pokok rumah tangga. Proses barang masuk dan barang keluar yang terjadi pada Toko Jero masih dilakukan secara manual, yaitu saat pegawai toko ingin mencatat barang yang masuk masih dicatat dengan sebuah buku. Selain itu, pada proses penjualan yaitu barang yang keluar masih dicatat dengan manual pada nota kertas yang mudah hilang. Berdasarkan permasalahan tersebut, dibuatlah Sistem Informasi Pengelolaan Barang Masuk dan Barang Keluar Pada Toko Jero Berbasis *Website* yang bertujuan untuk mempermudah pemilik dan pegawai toko untuk mengelola barang dan laporan yang ada pada Toko Jero. Sistem yang dibangun merupakan sistem berbasis *website* yang dirancang dengan Bahasa pemrograman PHP, HTML, dan MySQL sebagai basis data. Hasil akhir dari penelitian ini adalah terbentuknya program berbasis *website* yang dapat membantu pemilik dan pegawai Toko Jero dalam mengelola toko.

**Kata Kunci:** *Sistem Informasi Pengelolaan Barang, Pemrograman Web*

### **Information System for Managing Incoming Goods and Outgoing Goods at a Website based Toko Jero**

Toko Jero is a business unit engaged in the sale of basic household goods. The process of incoming goods and outgoing goods that occur at Toko Jero is still done manually, which is when the store employee wants to record incoming goods, they are still recorded in a book. In addition, in the sales process, goods that come out are still recorded manually on paper notes that are easily lost. Based on these problems, an Information System for Management of Incoming and Outgoing Goods was made at Toko Jero-Based Website which aims to make it easier for shop owners and employees to manage goods and reports at Toko Jero. The system built is a website-based system designed with the PHP, HTML, and MySQL programming languages as the database. The final result of this research is the formation of a website-based program that can help the owners and employees of Toko Jero in Managing the Store.

**Keyword:** Goods Management Information System, Web Programming



# DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....	i
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	ii
FORM PERNYATAAN PLAGIARISME .....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
1.1. Latar Belakang .....	I-1
1.2. Masalah dan Batasan Masalah .....	I-2
1.2.1. Rumusan Masalah.....	I-2
1.2.2. Batasan Masalah .....	I-2
1.3. Tujuan .....	I-2
1.4. Manfaat .....	I-2
1.5. Sistematika Penulisan .....	I-3
BAB II LANDASAN TEORI .....	II-1
2.1. Pengertian Sistem Informasi .....	II-1
2.2. Sistem Informasi Pengelolaan Barang .....	II-1
2.3. Pengertian <i>Website</i> .....	II-1
2.4. Perangkat Lunak Pengembangan Sistem Operasi .....	II-1
2.4.1. PHP .....	II-1
2.4.2. HTML .....	II-2
2.4.3. CSS .....	II-2
2.4.4. <i>Javascript</i> .....	II-2
2.4.5. MySQL .....	II-2
2.4.6. CodeIgniter.....	II-3
2.4.7. <i>Bootstrap</i> .....	II-3
2.4.8. Xampp.....	II-3
2.4.9. <i>Sublime Text 3</i> .....	II-4
2.5. Alat Bantu Pengembangan Sistem .....	II-4

2.5.1. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	II-4
2.5.2. <i>Flowmap</i> .....	II-5
2.5.3. <i>Class Diagram</i> .....	II-6
2.5.4. <i>Use Case Diagram</i> .....	II-7
2.5.5. <i>Activity Diagram</i> .....	II-9
2.5.6. <i>Sequence Diagram</i> .....	II-10
2.5.7. <i>Basis Data</i> .....	II-10
2.5.8. <i>Siklus Pengembangan Waterfall</i> .....	II-11
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....	<b>III-1</b>
3.1. <i>Metode Penelitian</i> .....	III-1
3.1.1. <i>Metode Pengembangan Sistem</i> .....	III-1
3.1.2. <i>Metode Pengumpulan Data atau Analisis Kebutuhan</i> .....	III-2
3.2. <i>Analisis Sistem</i> .....	III-3
3.2.1. <i>Analisis Sistem Berjalan</i> .....	III-3
3.2.2. <i>Analisis Sistem Baru</i> .....	III-4
3.3. <i>Analisis Data</i> .....	III-15
3.3.1. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	III-15
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i> .....	III-16
3.3.3. <i>Activity Diagram</i> .....	III-29
3.4. <i>Desain dan Prancangan Sistem</i> .....	III-39
3.4.1. <i>Class Diagram</i> .....	III-39
3.4.2. <i>Struktur Tabel</i> .....	III-40
3.4.3. <i>Sequence Diagram</i> .....	III-49
3.4.4. <i>Rancangan Antarmuka</i> .....	III-57
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>IV-1</b>
4.1. <i>Spesifikasi Kebutuhan Sistem</i> .....	IV-1
4.1.1. <i>Spesifikasi Perangkat Keras</i> .....	IV-1
4.1.2. <i>Spesifikasi Perangkat Lunak</i> .....	IV-1
4.2. <i>Pengujian Program</i> .....	IV-2
4.2.1. <i>Login</i> .....	IV-2
4.2.2. <i>Halaman Owner</i> .....	IV-2
4.2.3. <i>Menu Barang Pada Halaman Owner</i> .....	IV-3
4.2.4. <i>Menu Barang Masuk Pada Halaman Owner</i> .....	IV-5
4.2.5. <i>Menu Barang Keluar Pada Halaman Owner</i> .....	IV-7
4.2.6. <i>Menu Laporan Pada Halaman Owner</i> .....	IV-9

4.2.7. Menu Management User Pada Halaman Owner .....	IV-11
4.2.8. Menu Ganti <i>Password</i> Pada Halaman <i>Owner</i> .....	IV-14
4.2.9. Halaman Staff Gudang .....	IV-14
4.2.10. Menu Barang Pada Halaman <i>Staff Gudang</i> .....	IV-15
4.2.11. Menu Barang Masuk Pada Halaman <i>Staff Gudang</i> .....	IV-17
4.2.12. Menu Laporan Pada Halaman <i>Staff Gudang</i> .....	IV-19
4.2.13. Menu Ganti <i>Password</i> Pada Halaman <i>Staff Gudang</i> .....	IV-20
4.2.14. Menu Barang Keluar Pada Halaman Kasir .....	IV-22
4.2.15. Menu Laporan Pada Halaman Kasir .....	IV-24
4.2.16. Menu Ganti <i>Password</i> Pada Halaman Kasir.....	IV-25
4.3. Tabel Pengujian Aplikasi .....	IV-26
BAB V PENUTUP .....	V-1
5.1. Kesimpulan .....	V-1
5.2. Saran .....	V-1
DAFTAR PUSTAKA.....	1
LAMPIRAN.....	2

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Daftar Simbol ERD.....	II-4
Tabel 2. 2 Daftar Simbol Flowmap.....	II-5
Tabel 2. 3 Daftar Simbol Flowmap (Lanjutan).....	II-6
Tabel 2. 4 Daftar Simbol Class Diagram.....	II-6
Tabel 2. 5 Daftar Simbol Class Diagram (Lanjutan) .....	II-7
Tabel 2. 6 Daftar Simbol Use Case Diagram.....	II-8
Tabel 2. 7 Daftar Simbol Activity Diagram .....	II-9
Tabel 2. 8 Daftar Simbol Sequence Diagram .....	II-10
Tabel 3. 1 Tabel Use Case Glossary .....	III-18
Tabel 3. 2 Tabel Aktor Glossary .....	III-19
Tabel 3. 3 Tabel Basic Flow Login.....	III-20
Tabel 3. 4 Tabel Basic Flow Mengelola Data Barang .....	III-21
Tabel 3. 5 Tabel Basic Flow Mengelola Data Barang (Lanjutan) .....	III-22
Tabel 3. 6 Tabel Basic Flow Management User.....	III-23
Tabel 3. 7 Tabel Basic Flow Ganti Password.....	III-24
Tabel 3. 8 Tabel Basic Flow Mengelola Barang Masuk .....	III-25
Tabel 3. 9 Tabel Basic Flow Mengelola Barang Masuk (Lanjutan) .....	III-26
Tabel 3. 10 Tabel Basic Flow Mengelola Barang Keluar .....	III-27
Tabel 3. 11 Tabel Basic Flow Mengelola Laporan.....	III-28
Tabel 3. 12 Tabel Users.....	III-40
Tabel 3. 13 Tabel Users (Lanjutan).....	III-41
Tabel 3. 14 Tabel Level.....	III-42
Tabel 3. 15 Tabel Barang.....	III-42
Tabel 3. 16 Tabel Barang (Lanjutan) .....	III-43
Tabel 3. 17 Tabel Barang Masuk .....	III-44
Tabel 3. 18 Tabel Detail Barang Masuk.....	III-45
Tabel 3. 19 Tabel Detail Barang Masuk (Lanjutan).....	III-46
Tabel 3. 20 Tabel Barang Keluar .....	III-47
Tabel 3. 21 Tabel Detail Barang Keluar.....	III-48
Tabel 3. 22 Tabel Detail Barang Keluar (Lanjutan).....	III-49
Tabel 4. 1 Perangkat Keras .....	IV-1
Tabel 4. 2 Perangkat Lunak .....	IV-1
Tabel 4. 3 Tabel Pengujian Aplikasi .....	IV-26
Tabel 4. 4 Tabel Pengujian Aplikasi (Lanjutan).....	IV-1
Tabel 4. 5 Tabel Pengujian Aplikasi (Lanjutan).....	IV-2

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Flowmap Analisis Sistem Berjalan .....	III-3
Gambar 3. 2 Flowmap Analisis Sistem Baru Login.....	III-4
Gambar 3. 3 Flowmap Analisis Sistem Baru Barang Masuk .....	III-6
Gambar 3. 4 Flowmap Analisis Sistem Baru Barang Keluar .....	III-8
Gambar 3. 5 Flowmap Analisis Sistem Baru Laporan .....	III-10
Gambar 3. 6 Flowmap Analisis Sistem Baru Management User .....	III-12
Gambar 3. 7 Flowmap Analisis Sistem Baru Ganti Password .....	III-14
Gambar 3. 8 ERD Barang Masuk dan Barang Keluar .....	III-15
Gambar 3. 9 Use Case Barang Masuk dan Barang Keluar .....	III-17
Gambar 3. 10 Activity Diagram Login.....	III-30
Gambar 3. 11 Activity Diagram Management User .....	III-31
Gambar 3. 12 Activity Diagram Mengelola ganti password .....	III-32
Gambar 3. 13 Activity Diagram Mengelola Barang .....	III-33
Gambar 3. 14 Activity Diagram Mengelola Barang Masuk.....	III-34
Gambar 3. 15 Activity Diagram Mengelola Data Barang Keluar.....	III-36
Gambar 3. 16 Activity Diagram Laporan Barang Masuk dan Barang Keluar .....	III-38
Gambar 3. 17 Class Diagram Pengelolaan Barang Masuk dan Barang Keluar .....	III-39
Gambar 3. 18 Sequence Diagram Login .....	III-50
Gambar 3. 19 Sequence Diagram Management User .....	III-51
Gambar 3. 20 Sequence Diagram Ganti Password .....	III-52
Gambar 3. 21 Sequence Diagram Barang .....	III-53
Gambar 3. 22 Sequence Diagram Barang Masuk .....	III-54
Gambar 3. 23 Sequence Diagram Barang Keluar .....	III-55
Gambar 3. 24 Sequence Diagram Laporan Barang Masuk .....	III-56
Gambar 3. 25 Sequence Diagram Laporan Barang Keluar .....	III-57
Gambar 3. 26 Rancangan Desain Antarmuka Login Owner .....	III-58
Gambar 3. 27 Rancangan Antarmuka Barang Owner .....	III-58
Gambar 3. 28 Rancangan Antarmuka Tambah dan Ubah Barang Owner .....	III-59
Gambar 3. 29 Rancangan Antarmuka Barang Masuk Owner .....	III-59
Gambar 3. 30 Rancangan Antarmuka Tambah Barang Masuk Owner .....	III-60
Gambar 3. 31 Rancangan Antarmuka Edit Barang Masuk Owner .....	III-60
Gambar 3. 32 Rancangan Antarmuka Barang Keluar Owner .....	III-61
Gambar 3. 33 Rancangan Antarmuka Tambah Barang Keluar Owner .....	III-62
Gambar 3. 34 Rancangan Antarmuka Laporan Owner .....	III-62
Gambar 3. 35 Rancangan Antarmuka Management User Owner.....	III-63
Gambar 3. 36 Rancangan Antarmuka Tambah User Owner .....	III-63
Gambar 3. 37 Rancangan Antarmuka View User Owner .....	III-64
Gambar 3. 38 Rancangan Antarmuka Ganti Password Owner.....	III-64
Gambar 3. 39 Rancangan Antarmuka Login Staff gudang .....	III-65
Gambar 3. 40 Rancangan Antarmuka Barang Staff gudang.....	III-65
Gambar 3. 41 Rancangan Antarmuka Tambah dan Ubah Barang Staff gudang .....	III-66
Gambar 3. 42 Rancangan Antarmuka Barang Masuk Staff gudang .....	III-66

Gambar 3. 43 Rancangan Antarmuka Tambah Barang Masuk Staff gudang.....	III-67
Gambar 3. 44 Rancangan Antarmuka Edit Barang Masuk Staff gudang.....	III-68
Gambar 3. 45 Rancangan Antarmuka Laporan Staff gudang.....	III-68
Gambar 3. 46 Rancangan Antarmuka Ganti Password Staff gudang .....	III-69
Gambar 3. 47 Rancangan Antarmuka Login Kasir.....	III-69
Gambar 3. 48 Rancangan Antarmuka Barang Keluar Kasir.....	III-70
Gambar 3. 49 Rancangan Antarmuka Tambah Barang Keluar Kasir .....	III-70
Gambar 3. 50 Rancangan Antarmuka Laporan Kasir .....	III-71
Gambar 3. 51 Rancangan Antarmuka Ganti Password Kasir.....	III-71
Gambar 4. 1 Halaman Login.....	IV-2
Gambar 4. 2 Halaman Utama Owner .....	IV-2
Gambar 4. 3 Tampilan Menu Barang Pada Halaman Owner .....	IV-3
Gambar 4. 4 Tampilan Tambah Barang Pada Halaman Owner.....	IV-3
Gambar 4. 5 Tampilan Ubah Data Barang Pada Halaman Owner.....	IV-4
Gambar 4. 6 Tampilan Hapus Data Barang pada Halaman Owner .....	IV-4
Gambar 4. 7 Tampilan Menu Barang Masuk Pada Halaman Owner .....	IV-5
Gambar 4. 8 Tampilan Tambah Barang Masuk Pada Halaman Owner .....	IV-5
Gambar 4. 9 Tampilan Ubah Barang Masuk Pada Halaman Owner .....	IV-6
Gambar 4. 10 Tampilan Hapus Barang Masuk Pada Halaman Owner .....	IV-6
Gambar 4. 11 Tampilan Menu Barang Keluar Pada Halaman Owner .....	IV-7
Gambar 4. 12 Tampilan Tambah Transaksi Barang keluar Pada Halaman Owner ...	IV-7
Gambar 4. 13 Tampilan Pembayaran Barang Keluar Pada Halaman Owner.....	IV-8
Gambar 4. 14 Tampilan Struk Transaksi Barang Keluar Pada Halaman Owner.....	IV-8
Gambar 4. 15 Tampilan Hapus Transaksi Barang Masuk Pada Halaman Owner .....	IV-9
Gambar 4. 16 Tampilan Menu Laporan Pada Halaman Owner.....	IV-9
Gambar 4. 17 Tampilan Laporan Barang Masuk Pada Halaman Owner .....	IV-10
Gambar 4. 18 Tampilan Hasil Cetak Laporan Barang Masuk.....	IV-10
Gambar 4. 19 Tampilan Laporan Barang Keluar pada Halaman Owner .....	IV-11
Gambar 4. 20 Tampilan Hasil Cetak Laporan Barang Keluar.....	IV-11
Gambar 4. 21 Tampilan Menu Management User.....	IV-12
Gambar 4. 22 Tampilan Tambah User .....	IV-12
Gambar 4. 23 Tampilan Ubah Data User .....	IV-13
Gambar 4. 24 Tampilan ubah Password Pada Management User .....	IV-13
Gambar 4. 25 Tampilan Hapus User .....	IV-14
Gambar 4. 26 Tampilan Menu Ganti Password pada Halaman Owner .....	IV-14
Gambar 4. 27 Tampilan Awal Halaman Staff Gudang .....	IV-15
Gambar 4. 28 Tampilan Menu Barang Pada Halaman Staff Gudang .....	IV-15
Gambar 4. 29 Tampilan Tambah Barang Pada Halaman Staff Gudang .....	IV-16
Gambar 4. 30 Tampilan Ubah Data Barang Pada Staff Gudang .....	IV-16
Gambar 4. 31 Tampilan Hapus Data Barang Pada Staff Gudang.....	IV-17
Gambar 4. 32 Tampilan Menu Barang Masuk Pada Halaman Staff Gudang.....	IV-17
Gambar 4. 33 Tampilan Tambah Barang Masuk Pada Halaman Staff Gudang .....	IV-18
Gambar 4. 34 Tampilan Ubah Data Barang Masuk Pada Halaman Staff Gudang ...	IV-18
Gambar 4. 35 Tampilan Hapus Data Barang Masuk Pada Halaman Staff Gudang..	IV-19
Gambar 4. 36 Tampilan Menu Laporan pada Halaman Staff Gudang.....	IV-19
Gambar 4. 37 Tampilan Laporan Barang Masuk Pada Halaman Staff Gudang .....	IV-20
Gambar 4. 38 Tampilan Hasil Cetak Laporan Barang Masuk.....	IV-20

Gambar 4. 39 Tampilan Menu Ganti Password Pada Halaman Staff Gudang .....	IV-21
Gambar 4. 40 Tampilan Awal Pada Halaman Kasir .....	IV-21
Gambar 4. 41 Tampilan Awal Menu Barang Keluar Pada Halaman Kasir .....	IV-22
Gambar 4. 42 Tampilan Tambah Data Barang Keluar Pada Halaman Kasir .....	IV-22
Gambar 4. 43 Tampilan Pembayaran Barang Keluar Pada Halaman Kasir .....	IV-23
Gambar 4. 44 Tampilan Struk Pembayaran Pada Halaman Kasir .....	IV-23
Gambar 4. 45 Tampilan Hapus Transaksi Barang Keluar Pada Halaman Kasir .....	IV-24
Gambar 4. 46 Tampilan Awal Laporan Pada Halaman Kasir .....	IV-24
Gambar 4. 47 Tampilan Laporan Barang Keluar Pada Halaman Kasir .....	IV-25
Gambar 4. 48 Tampilan Hasil Cetak Laporan Barang Keluar .....	IV-25
Gambar 4. 49 Tampilan Menu Ganti Password Pada Halaman Kasir .....	IV-26





# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Pada perkembangan teknologi saat ini hampir semua hal bisa dilakukan dengan menggunakan teknologi komputer yaitu dengan memanfaatkan fasilitas internet dengan media *website*. *Website* sudah menjadi bagian yang penting untuk perkembangan bisnis, baik bisnis berskala kecil maupun yang berskala besar. Menggunakan sistem informasi yang berbasis *website* bisa membantu pengelolaan bisnis menjadi lebih terstruktur. Perkembangan dan pengembangan sistem informasi yang berbasis komputer pada saat ini sudah menjadi hal yang layak untuk dipertimbangkan pada bisnis sebagai sistem pengolahan data. Sistem informasi pengelolaan persediaan barang yang baik akan bisa meningkatkan kinerja dari bisnis tersebut baik itu di depan (*front office*) atau di belakang (*back office*) [1].

Aktivitas pengelolaan barang dari waktu ke waktu terus berlangsung, jumlah barang bukannya berkurang bahkan terus bertambah seiring berjalannya waktu. Maka dari itu dengan bertambahnya jumlah barang yang semakin banyak dari waktu ke waktu tentunya akan membuat pihak pemilik toko akan sulit untuk mengelolanya apalagi jika dalam toko tersebut masih menggunakan sistem manual tanpa komputer [2].

Toko Jero merupakan toko yang menjual sembako keperluan rumah tangga. Lingkup usaha pada toko jero masih tergolong menengah. Proses bisnis yang dijalankan pada toko jero masih manual mulai dari mencatat barang masuk dan mencatat barang keluar toko. Proses pendataan seperti ini masih kurang baik karena memerlukan ketelitian penuh saat mendata barang yang keluar dan barang yang masuk serta untuk membuat laporan penjualannya pun harus membaca satu persatu nota yang ada agar tidak terjadi kesalahan saat membuat laporan penjualan serta rawannya terjadi kerusakan dan kehilangan data.

Berdasarkan permasalahan yang terjadi maka penulis memutuskan untuk membuat sistem informasi berbasis *website* yang nantinya bisa digunakan untuk mengelola barang yang masuk, barang yang keluar, laporan serta dapat meminimalisir terjadinya kerusakan dan kehilangan data, oleh karena itu penulis mengusulkan sebuah sistem dengan judul

**“SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BARANG MASUK DAN BARANG KELUAR PADA TOKO JERO BERBASIS WEBSITE”**. Sistem informasi ini nantinya akan mempermudah pemilik dan pegawai toko untuk mengelola data barang masuk dan barang yang keluar.

## **1.2. Masalah dan Batasan Masalah**

### **1.2.1. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas dapat diambil rumusan masalah yang akan menjadi pembahasan yaitu bagaimana merancang dan membangun Sistem Informasi Pengelolaan Barang Masuk dan Barang Keluar pada Toko Jero Berbasis Website.

### **1.2.2. Batasan Masalah**

Sesuai dengan perumusan masalah di atas maka dapat diberikan batasan permasalahan yang akan diangkat yaitu:

- a. Sistem informasi ini hanya akan mengelola data barang, data barang masuk, data barang keluar, laporan, *management user* dan ganti *password* termasuk penambahan dan pengurangan stok barang.
- b. Sistem informasi ini hanya akan menghasilkan laporan barang masuk dan barang keluar dalam bentuk cetak dan berdasarkan tanggal yang dipilih oleh aktor.
- c. Sistem informasi ini hanya mengelola transaksi barang secara tunai di Toko Jero.
- d. Sistem informasi ini tidak menangani proses *registrasi* untuk semua aktor.
- e. Fitur *management user* hanya dapat dikelola oleh *owner* saja.

## **1.3. Tujuan**

Tujuan yang ingin dicapai dari tugas akhir ini adalah dapat merancang dan membangun sebuah Sistem Informasi Pengelolaan Barang Masuk dan Barang Keluar pada Toko Jero berbasis *Website*.

## **1.4. Manfaat**

Adapun manfaat yang diperoleh dengan adanya sistem informasi pengelolaan barang masuk dan barang keluar pada toko jero berbasis *website* ini diantaranya:

- a. Menyediakan sebuah sistem informasi berbasis *website* untuk Toko Jero sehingga dapat mempermudah pemilik dan pegawai toko untuk mengelola barang masuk dan barang keluar.
- b. Dapat mempermudah pemilik dan pegawai toko untuk mengelola laporan dari barang yang masuk dan barang yang keluar.
- c. Bagi penulis, dapat melatih kemampuan dalam perancangan dan pembangunan sistem informasi yang berbasis *website*.

## **1.5. Sistematika Penulisan**

Tugas akhir ini terdiri dari lima bab yang saling berhubungan antara satu dengan yang lainnya dan disusun dengan terperinci dan sistematis untuk memberikan gambaran dan mempermudah pembahasan tentang tugas akhir ini. Adapun sistematika penulisan dalam laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

### **BAB I: PENDAHULUAN**

Bab ini memuat tentang latar belakang, rumusan dan batasan masalah, tujuan, manfaat serta sistematika penulisan laporan tugas akhir

### **BAB II: LANDASAN TEORI**

Bab ini memuat tentang uraian dari kutipan buku – buku, teori – teori atau bahan Pustaka yang berkaitan dengan penelitian yang sedang dilakukan sebagai dasar dan landasan dalam penyelesaian perancangan dan pembangunan sistem serta masalah yang dihadapi.

### **BAB III: PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini memuat tentang analisa mengenai sistem yang sedang berjalan yang ada pada tempat penelitian. Disertai dengan perancangan *Flowmap*, *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Unified Modeling Language Diagram* (UML) seperti *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, rancangan basis data, serta desain tampilan antarmuka sistem yang merupakan hasil akhir dari penelitian ini.

### **BAB IV: ANALISIS DATA DAN PENGUJIAN**

Bab ini memuat tentang pengujian sistem yang telah selesai dirancang dan dibangun, disertai hasil pengujian dan pengoperasian sistem yang telah dilaksanakan.

### **BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini merupakan bab penutup yang memuat tentang uraian mengenai kesimpulan dan saran yang perlu disampaikan kepada pihak – pihak yang terkait dengan tugas akhir ini.

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1. Kesimpulan**

Berdasarkan rumusan masalah dan tujuan yang telah dijelaskan pada Bab I, serta pembahasan yang telah diuraikan pada BAB II, BAB III dan IV, maka kesimpulan yang dapat diambil dalam laporan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Perancangan dan pembangunan Sistem Informasi Pengelolaan Barang Masuk dan Barang Keluar pada Toko Jero Berbasis *Website* ini mempunyai beberapa tahap dimulai dari menganalisis sistem yang sedang berjalan, kemudian tahap perancangan sistem menggunakan UML mulai dari pembuatan *use case*, *activity diagram*, *class diagram* dan *sequence diagram* serta perancangan basis data dengan ERD. Metode yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi ini adalah metode *waterfall* dimulai dari tahap analisis kebutuhan sistem, desain sistem, penulisan kode program, penerapan atau pengujian sistem dan pemeliharaan sistem.
2. Sistem Informasi Pengelolaan Barang Masuk dan Barang Keluar pada Toko Jero Berbasis *Website* ini dibangun menggunakan Bahasa pemrograman PHP, HTML, *javascript*, basis data MySQL serta menggunakan *framework* CodeIgniter.
3. Sistem Informasi Pengelolaan Barang Masuk dan Barang Keluar pada Toko Jero Berbasis *Website* ini menghasilkan sebuah *website* yang dapat mempermudah pemilik dan pegawai Toko Jero dalam mengelola barang mulai dari pendataan barang, barang masuk, barang keluar, *management user* dan laporan.

### **5.2. Saran**

Berdasarkan batasan masalah yang diuraikan pada Bab I dan pembahasan yang telah diuraikan pada Bab III dan IV maka ada beberapa hal yang disarankan untuk dapat dikembangkan lebih lanjut dalam Sistem Informasi Pengelolaan Barang Masuk dan Barang Keluar pada Toko Jero Berbasis *Website* ini agar kedepannya menjadi lebih baik yaitu:

1. Menambahkan proses pembayaran secara digital atau *online* melalui *virtual banking* sehingga dapat memudahkan jika *customer* ingin membayar dengan *virtual banking*.
2. Menambahkan fitur grafik pada laporan agar *owner, staff* Gudang atau kasir dapat dengan mudah mengetahui perbandingan setiap bulan barang yang masuk dan barang yang keluar pada toko.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. P. Wicaksono and A. Widodo, "Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Pada CV. Patriot Kencana Medika Kudus," *Jurnal Sistem Informasi & Manajemen Basis Data (SIMADA)*, vol. III, no. 1, pp. 42 - 50, 2020.
- [2] N. Majid, "Repository Universitas Islam Kalimantan," 2 Juli 2021. [Online]. Available: <http://eprints.uniska-bjm.ac.id/id/eprint/5569>. [Accessed 2 Mei 2022].
- [3] H. Maulana, "Rancang dan Bangun sistem Inventori Barang Berbasis Web," *Ikra-ith Informatika: Jurnal Komputer dan Informatika*, vol. II, no. 1, pp. 27-28, 2018.
- [4] W. Abbas, "Analisa Kepuasan Mahasiswa Terhadap Website Universitas Negeri Yogyakarta (UNY)," *Prosiding SNST*, vol. I, no. 1, pp. 1-2, 2013.
- [5] T. A. Putri, E. Hernawati and D. R. Wijaya, "Aplikasi Konsultasi Dan Pemesanan Desain Interior Rumah Pada Artprototo Desain Interior Bandung," *eProceedings of Applied Science*, vol. VI, no. 2, pp. 9 - 13, 2020.
- [6] Y. A. Binarso, E. A. Sarwoko and N. Bahtiar, "Pembangunan Sistem Informasi Alumni Berbasis Web Pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Diponegoro," *Journal of Informatics and Technology*, vol. I, no. 1, pp. 72 - 84, 2012.
- [7] R. Sanjaya and S. Hesinto, "Rancang Bangun Website Profil Hotel Agung Prabumulih Menggunakan Framwork Bootstarp," *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, vol. VII, no. 2, pp. 57 - 64, 2017.
- [8] M. Audrilia and A. Budiman, "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web," *Jurnal Madani: Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Humaniora*, vol. III, no. 1, pp. 5-6, 2020.
- [9] T. Keintjem, A. S. Lumenta and Y. D. Y. Rindengan, "Pengembangan Modul Sistem Informasi Kuliah Kerja Terpadu," *Jurnal Teknik Informatika*, vol. XVII, no. 1, pp. 59 - 66, 2022.
- [10] C. Trisianto, "Penggunaan Metode Waterfall untuk Pengembangan Sistem Monitoring dan Evaluasi Pembangunan Pedesaan," *Jurnal ESIT (E-Bisnis, Sistem Informasi, Teknologi Informasi)*, vol. XII, no. 1, pp. 8 - 15, 2022.