

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PELAPORAN
ANGGARAN DESA BERBASIS WEBSITE
STUDI KASUS DESA DENCARIK**



POLITEKNIK NEGERI BALI

Oleh:

Komang Arya Ardana
NIM. 1915323010

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI BALI
2022**

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PELAPORAN
ANGGARAN DESA BERBASIS WEBSITE
STUDI KASUS DESA DENCARIK**



POLITEKNIK NEGERI BALI

Oleh:

Komang Arya Ardana
NIM. 1915323010

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI BALI
2022**

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PELAPORAN ANGGARAN DESA BERBASIS WEBSITE STUDI KASUS DESA DENCARIK

Oleh:

Komang Arya Ardana

NIM. 1915323010

Tugas Akhir ini Diajukan untuk Menyelesaikan
Program Pendidikan Diploma III di
Program Studi DIII Manajemen Informatika
Jurusan Teknik Elektro - Politeknik Negeri Bali

Disetujui Oleh:

Pembimbing I:



Ida Bagus Putra Manuaba, S.Kom., MT
NIP. 198707052015041002

Pembimbing II:



Lalu Febrian Wiranata, S.Si. MT.
NIP. 19802222019031013

Disahkan Oleh

Jurusan Teknik Elektro



Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T.
NIP. 196705021993031005

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Komang Arya Ardana
NIM : 1915323010
Program Studi : DIII Manajemen Informatika
Jurusan : Teknik Elektro
Jenis Karya : Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Bali Hak **Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty- Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul: **Sistem Informasi Pengelolaan Pelaporan Anggaran Desa Berbasis Website Studi Kasus Desa Dencarik** beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Bali berhak menyimpan, mengalih media atau mengalih formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bukit Jimbaran, 07 September 2022

Yang menyatakan

A 20,000 Rupiah postage stamp with a Garuda emblem and a signature over it. The stamp is yellow and red, with the text 'SEPULUH RIBU RUPIAH' on the left, 'TOL. 20 METERAI TEMPEL' in the center, and 'B64AJX803905230' at the bottom.

(Komang Arya Ardana)

FORM PERNYATAAN PLAGIARISME

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : Komang Arya Ardana
NIM : 1915323010
Program studi : DIII Manajemen Informatika
Jurusan : Teknik Elektro

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Tugas Akhir berjudul **Sistem Informasi Pengelolaan Pelaporan Anggaran Desa Berbasis Website Studi Kasus Desa Dencarik** adalah betul-betul karya sendiri dan bukan menjiplak atau hasil karya orang lain. Hal-hal yang bukan karya saya, dalam Tugas Akhir tersebut diberi tanda citasi dan ditunjukkan dalam daftar pustaka. Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan Tugas Akhir dan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir tersebut.

Bukit Jimbaran, 07 September 2022

Yang menyatakan



Komang Arya Ardana

NIM. 1915323010

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan ke hadapan Tuhan yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir ini yang berjudul “**Sistem Informasi Pengelolaan Pelaporan Anggaran Desa Berbasis Website Studi Kasus Desa Dencarik**” tepat pada waktunya.

Penyusunan Proyek akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan Program Pendidikan Diploma III pada Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis banyak memperoleh bimbingan dan masukan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak I Nyoman Abdi, SE, M.eCom selaku Direktur Politeknik Negeri Bali.
2. Bapak Ir. I Wayan Raka Ardana, MT, selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
3. Bapak I Wayan Suasnawa, ST, MT, selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
4. Bapak Ida Bagus Putra Manuaba, S.Kom., MT selaku Dosen Pembimbing I yang bersedia memberikan bimbingan selama proses penyusunan Tugas Akhir.
5. Bapak Lalu Febrian Wiranata, S.Si. MT. selaku Dosen Pembimbing II yang bersedia memberikan bimbingan selama proses penyusunan Tugas Akhir.
6. Segenap Dosen Pengajar Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali yang telah memberikan masukan serta saran untuk menyelesaikan laporan ini.
7. Teman-teman seperjuangan yang tak kenal lelah saling memberikan semangat dan motivasi dengan penyampaian yang beragam serta semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu.
8. Keluarga yang selalu memberikan dukungan, motivasi, dan bantuan baik secara moril dan materil, sehingga penulis mampu menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini.
9. Serta semua pihak yang telah membantu terwujudnya penyusunan laporan ini.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih terdapat kekurangan dan jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan segala kritik dan saran yang bersifat membangun dan dapat mengarahkan penulis ke arah yang lebih baik. Demikian sepatah kata pengantar yang dapat penulis sampaikan, semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi peneliti dan pembaca, serta berguna untuk ke depannya. Semoga Tuhan Yang Maha Esa selalu melimpahkan rahmat-Nya kepada semua pihak yang telah membantu penelitian dan penyusunan Laporan Tugas Akhir ini.

Jimbaran, September 2022

Penulis

ABSTRAK

Laporan Tugas Akhir ini memuat tahapan-tahapan dalam merancang dan membangun Sistem Informasi Pengelolaan Pelaporan Anggaran Desa Berbasis Website Studi Kasus Desa Dencarik. Dalam proses pembuatan pelaporan anggaran desa khususnya pada pemesanan dan penerimaan barang atau jasa masih dilakukan secara konvensional, sehingga diperlukan sistem terkomputerisasi. Dengan adanya sistem informasi ini, dapat membantu para pegawai pemerintah desa Dencarik untuk mengelola pelaporan anggaran desa khususnya dalam pemesanan dan penerimaan barang atau jasa. Sistem ini dirancang melalui beberapa tahapan perancangan yaitu: *Flowmap (Document Flow & System Flow)*, perancangan *Entity Relationship Diagram (ERD)*, perancangan *Unified Modelling Language (UML)* seperti *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, dan *Sequence Diagram*. Selain itu juga melakukan perancangan antarmuka. Sistem ini dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*) dengan *Framework CodeIgniter* dan basis data MariaDB. Pengujian terhadap sistem ini menggunakan pengujian *black box* dengan cara menjalankan prosesnya sesuai dengan kondisi yang mungkin terjadi yang hasilnya akan menampilkan bahwa sistem berfungsi sesuai dengan fungsinya untuk mengelola pelaporan anggaran khususnya pada pemesanan dan penerimaan barang atau jasa

Kata Kunci: *Sistem Informasi Pelaporan, Framework CodeIgniter, internet*

Village Budget Reporting Management Information System Based on the Dencarik Village Case Study

This Final Project Report contains the stages in designing and building a Village Budget Reporting Management Information System Based on the Dencarik Village Case Study Website. In the process of making village budget reporting, especially on ordering and receiving goods or services, it is still done conventionally, so a computerized system is needed. With this information system, it can help Dencarik village government employees to manage village budget reporting, especially in ordering and receiving goods or services. This system is designed through several design stages, namely: Flowmap (Document Flow & System Flow), Entity Relationship Diagram (ERD) design, Unified Modeling Language (UML) design such as Use Case Diagrams, Activity Diagrams, Class Diagrams, and Sequence Diagrams. In addition, it also performs interface design. This system was developed using PHP (Hypertext Preprocessor) programming language with CodeIgniter Framework and MariaDB database. Testing of this system uses black box testing by running the process in accordance with possible conditions, the results of which will show that the system functions according to its function to manage budget reporting, especially on ordering and receiving goods or services.

Keywords: *Reporting Information System, CodeIgniter Framework, internet*

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	ii
FORM PERNYATAAN PLAGIARISME	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
1.1. Latar Belakang	I-1
1.2. Masalah dan Batasan Masalah	I-2
1.2.1. Rumusan Masalah.....	I-2
1.2.2. Batasan Masalah	I-2
1.3. Tujuan	I-3
1.4. Manfaat	I-3
1.5. Sistematika Penulisan.....	I-3
BAB II LANDASAN TEORI.....	II-1
2.1. Sistem Informasi Pelaporan Anggaran Desa Berbasis <i>Website</i>	II-1
2.1.1. Sistem Informasi	II-1
2.1.2. Laporan Anggaran Desa	II-1
2.2. Perangkat Perancangan Sistem	II-2
2.2.1. <i>Flowmap</i>	II-2
2.2.2. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	II-3
2.2.3. <i>Class Diagram</i>	II-5
2.2.4. <i>Use Case Diagram</i>	II-6
2.2.5. <i>Activity Diagram</i>	II-8
2.2.6. <i>Sequence Diagram</i>	II-9
2.3. Perangkat Lunak Pengembangan Sistem	II-10
2.3.1. <i>Front End</i>	II-10
2.3.2. <i>Back End</i>	II-11
2.4. Aplikasi Pengembangan Sistem	II-12
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	II-1
3.1. Metodologi Penelitian.....	III-1
3.1.1. Metode Pengembangan Sistem.....	III-1

3.1.2.	Metode Pengumpulan Data atau Analisis Kebutuhan	III-2
3.2.	Analisis Sistem.....	III-3
3.2.1.	Analisis Sistem Berjalan.....	III-3
3.2.2.	Analisis Sistem Baru.....	III-5
3.3.	Analisis Data	III-12
3.3.1.	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	III-12
3.3.2.	<i>Use Case Diagram</i>	III-14
3.3.3.	<i>Activity Diagram</i>	III-22
3.4.	Desain dan Perancangan Sistem.....	III-26
3.4.1.	<i>Class Diagram</i>	III-26
3.4.2.	Struktur Tabel	III-28
3.4.3.	<i>Sequence Diagram</i>	III-43
3.4.4.	Rancangan Antarmuka.....	III-57
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		IV-1
4.1.	Spesifikasi Kebutuhan Sistem.....	IV-1
4.1.1.	Spesifikasi Perangkat Keras.....	IV-1
4.1.2.	Spesifikasi Perangkat Lunak.....	IV-1
4.2.	Pengujian Sistem.....	IV-2
4.2.1.	Halaman Utama <i>Website</i>	IV-2
4.2.2.	Daftar Akun Pengguna Sistem.....	IV-2
4.2.3.	<i>Login</i> Pengguna Sistem	IV-4
4.2.4.	Mengelola Pengaturan Sistem	IV-6
4.2.5.	Mengelola Data Pemesanan.....	IV-25
4.2.6.	Mengelola Data Penerimaan.....	IV-33
4.2.7.	Keluar Sistem.....	IV-44
4.3.	Tabel Pengujian Sistem.....	IV-44
BAB VI PENUTUP		VI-1
5.1.	Kesimpulan	VI-1
5.2.	Saran.....	VI-1
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol-simbol <i>Flowmap</i> [6].....	II-2
Tabel 2.2. Simbol-simbol ERD [6].....	II-4
Tabel 2.3. Simbol-simbol <i>Class Diagram</i> [6].....	II-5
Tabel 2.4. Simbol-simbol <i>Use Case Diagram</i> [6]	II-6
Tabel 2.5. Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i> [6]	II-8
Tabel 2.6. Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i> [6]	II-9
Tabel 3.1. <i>Use Case Glossary</i>	III-15
Tabel 3.2. <i>Aktor Glossary</i>	III-16
Tabel 3.3. <i>Use Case Description Register User</i>	III-16
Tabel 3.4. <i>Use Case Description Login</i>	III-17
Tabel 3.6. <i>Use Case Description Setting Sistem</i>	III-18
Tabel 3.8. <i>Use Case Description Registrasi Pemesanan Barang atau Jasa</i>	III-19
Tabel 3.10. <i>Use Case Description Registrasi Penerimaan Barang atau Jasa</i>	III-20
Tabel 3.12. Struktur Tabel Data Umum Desa	III-28
Tabel 3.14. Struktur Tabel Data PKA.....	III-30
Tabel 3.15. Struktur Tabel Data Rekanan.....	III-31
Tabel 3.17. Struktur Tabel Data Rekening Belanja	III-33
Tabel 3.18. Struktur Tabel Rekening Kegiatan	III-34
Tabel 3.19. Struktur Tabel Data Registrasi Pemesanan.....	III-35
Tabel 3.21. Struktur Tabel Data Barang Pesanan	III-37
Tabel 3.23. Struktur Tabel Data Registrasi Penerimaan.....	III-38
Tabel 3.26. Struktur Tabel Data Barang Pesanan	III-40
Tabel 3.28. Struktur Tabel Data User	III-42
Tabel 4.1. Spesifikasi Perangkat Keras	IV-1
Tabel 4.2. Spesifikasi Perangkat Lunak.....	IV-1
Tabel 4.3. Pengujian Sistem	IV-44

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. <i>Document Flow</i> Pemesanan Barang atau Jasa	III-3
Gambar 3.2. <i>Document Flow</i> Penerimaan Barang atau Jasa	III-4
Gambar 3.3. Sistem <i>Flow</i> Daftar dan Login	III-6
Gambar 3.4. Sistem <i>Flow</i> Registrasi Pemesanan	III-8
Gambar 3.5. Sistem <i>Flow</i> Registrasi Penerimaan.....	III-10
Gambar 3.6. <i>Conceptual Entity Relationship Diagram</i>	III-12
Gambar 3.7. <i>Physical Entity Relationship Diagram</i>	III-13
Gambar 3.8. <i>Use Case Diagram</i>	III-14
Gambar 3.9. <i>Activity Diagram</i> Register User	III-22
Gambar 3.10. <i>Activity Diagram</i> Login.....	III-23
Gambar 3.11. <i>Activity Diagram</i> Registrasi Pemesanan	III-24
Gambar 3.12. <i>Activity Diagram</i> Registrasi Penerimaan	III-25
Gambar 3.13. <i>Class Diagram</i> Sistem Informasi Pengelolaan Anggaran Desa Berbasis Website Studi Kasus Desa Dencarik	III-27
Gambar 3.15. <i>Sequence Diagram</i> Register User	III-43
Gambar 3.16. <i>Sequence Diagram</i> Login.....	III-44
Gambar 3.17. <i>Sequence Diagram</i> Insert Data Umum Desa	III-44
Gambar 3.18. <i>Sequence Diagram</i> Update Data Umum Desa.....	III-45
Gambar 3.19. <i>Sequence Diagram</i> Delete Data Umum Desa	III-45
Gambar 3.20. <i>Sequence Diagram</i> Insert Data Rekanan	III-46
Gambar 3.21. <i>Sequence Diagram</i> Update Data Rekanan.....	III-46
Gambar 3.22. <i>Sequence Diagram</i> Delete Data Rekanan	III-47
Gambar 3.23. <i>Sequence Diagram</i> Insert Data PKA.....	III-47
Gambar 3.24. <i>Sequence Diagram</i> Update Data Rekanan.....	III-48
Gambar 3.25. <i>Sequence Diagram</i> Delete Data Rekanan	III-48
Gambar 3.26. <i>Sequence Diagram</i> Insert Data Rekening Kegiatan	III-49
Gambar 3.27. <i>Sequence Diagram</i> Update Rekening Kegiatan	III-50
Gambar 3.28. <i>Sequence Diagram</i> Delete Rekening Kegiatan.....	III-50
Gambar 3.29. <i>Sequence Diagram</i> Insert Rekening Belanja	III-51
Gambar 3.30. <i>Sequence Diagram</i> Update Rekening Belanja.....	III-52
Gambar 3.31. <i>Sequence Diagram</i> Delete Rekening Belanja	III-52
Gambar 3.32. <i>Sequence Diagram</i> Insert Registrasi Pemesanan.....	III-53
Gambar 3.33. <i>Sequence Diagram</i> Update Registrasi Pemesanan	III-54
Gambar 3.34. <i>Sequence Diagram</i> Delete Registrasi Pemesanan.....	III-54
Gambar 3.35. <i>Sequence Diagram</i> Output Registrasi Pemesanan	III-55
Gambar 3.36. <i>Sequence Diagram</i> Insert Registrasi Penerimaan.....	III-55
Gambar 3.37. <i>Sequence Diagram</i> Update Registrasi Penerimaan	III-56
Gambar 3.38. <i>Sequence Diagram</i> Delete Registrasi Penerimaan.....	III-56
Gambar 3.39. <i>Sequence Diagram</i> Output Registrasi Penerimaan	III-57
Gambar 3.40. Desain Antarmuka <i>Form</i> Tambah User.....	III-58
Gambar 3.41. Desain Antarmuka <i>Form</i> Login	III-58
Gambar 3.42. Desain Antarmuka <i>Form</i> Tambah Data Umum Desa.....	III-59
Gambar 3.43. Desain Antarmuka <i>Form</i> Tambah Data Rekanan	III-60
Gambar 3.44. Desain Antarmuka <i>Form</i> Tambah Data PKA	III-61
Gambar 3.45. Desain Antarmuka <i>Form</i> Tambah Data Rekening Kegiatan	III-62
Gambar 3.46. Desain Antarmuka <i>Form</i> Tambah Data Rekening Belanja	III-63
Gambar 3.47. Desain Antarmuka Registrasi Pemesanan Barang atau Jasa.....	III-64

Gambar 3.48. Desain Antarmuka Registrasi Penerimaan.....	III-65
Gambar 3.49. Desain Antarmuka <i>Dashboard</i> Pengguna.....	III-66
Gambar 3.50. Desain Antarmuka Pengaturan Sistem.....	III-67
Gambar 3.51. Desain Antarmuka <i>View</i> Data Umum Desa.....	III-68
Gambar 3.52. Desain Antarmuka <i>View</i> Data PKA.....	III-69
Gambar 3.53. Desain Antarmuka <i>View</i> Data Rekanan.....	III-70
Gambar 3.54. Desain Antarmuka <i>View</i> Data Rekening Kegiatan	III-71
Gambar 3.55. Desain Antarmuka <i>View</i> Data Rekening Belanja	III-72
Gambar 3.56. Desain Antarmuka <i>View</i> Data Pemesanan Barang atau Jasa	III-73
Gambar 3.57. Desain Antarmuka <i>View</i> Data Penerimaan Barang atau Jasa	III-74
Gambar 4.1. Halaman Utama <i>Website</i>	IV-2
Gambar 4.2. Halaman Daftar Akun Pengguna Sistem	IV-2
Gambar 4.3. Halaman Berhasil Daftar Akun Pengguna sistem.....	IV-3
Gambar 4.4. Halaman Gagal Daftar Akun Pengguna Sistem.....	IV-3
Gambar 4.5. Halaman <i>Login</i>	IV-4
Gambar 4.6. Halaman <i>Dashboard</i> Pengguna Sistem	IV-5
Gambar 4.7. Halaman Pemberitahuan <i>Username</i> Salah.....	IV-5
Gambar 4.8. Halaman Pemberitahuan <i>Password</i> Salah	IV-6
Gambar 4.9. Halaman Mengelola Pengaturan Sistem	IV-6
Gambar 4.10. Halaman <i>View</i> Data Umum Desa	IV-7
Gambar 4.11. Halaman <i>Form</i> Tambah Data Umum Desa.....	IV-7
Gambar 4.12. Halaman Pemberitahuan Berhasil Tambah Data Umum Desa.....	IV-8
Gambar 4.13. Halaman <i>Form Update</i> Data Umum Desa.....	IV-8
Gambar 4.14. Halaman Pemberitahuan Berhasil <i>Update</i> Data Umum Desa	IV-9
Gambar 4.15. Hapus Data Umum Desa.....	IV-9
Gambar 4.16. Berhasil Hapus Data Umum Desa	IV-10
Gambar 4.17. Halaman <i>View</i> Data Rekanan.....	IV-10
Gambar 4.18. Halaman <i>Form</i> Tambah Data Rekanan.....	IV-11
Gambar 4.19. Halaman Pemberitahuan Berhasil Tambah Data	IV-11
Gambar 4.20. Halaman <i>Form Update</i> Data Rekanan	IV-12
Gambar 4.21. Halaman Berhasil <i>Update</i> Data Rekanan.....	IV-12
Gambar 4.22. Lihat Detail Data Rekanan.....	IV-13
Gambar 4.23. Hapus Data Rekanan.....	IV-14
Gambar 4.24. Berhasil Hapus Data Rekanan	IV-14
Gambar 4.25. Halaman <i>View</i> Data PKA.....	IV-15
Gambar 4.26. Halaman Tambah Data PKA.....	IV-15
Gambar 4.27. Halaman Berhasil Tambah Data PKA	IV-16
Gambar 4.28. Halaman <i>Form Update</i> Data PKA	IV-16
Gambar 4.29. Halaman Berhasil <i>Update</i> Data PKA.....	IV-17
Gambar 4.30. Hapus Data PKA.....	IV-17
Gambar 4.31. Berhasil Hapus Data PKA	IV-18
Gambar 4.32. Halaman <i>View</i> Data Rekening Kegiatan.....	IV-18
Gambar 4.33. Halaman <i>Form</i> Tambah Data Rekening Kegiatan.....	IV-19
Gambar 4.34. Halaman Berhasil Tambah Data Rekening Kegiatan	IV-19
Gambar 4.35. Halaman <i>Form Update</i> Data Rekening Kegiatan	IV-20
Gambar 4.36. Halaman Berhasil <i>Update</i> Data Rekening Kegiatan.....	IV-20
Gambar 4.37. Hapus Data Rekening Kegiatan	IV-21
Gambar 4.38. Berhasil Hapus Data Rekening Kegiatan.....	IV-21
Gambar 4.39. Halaman <i>View</i> Data Rekening Belanja	IV-22
Gambar 4.40. Halaman Tambah Data Rekening Belanja	IV-22

Gambar 4.41. Halaman Berhasil Tambah Data Rekening Belanja.....	IV-23
Gambar 4.42. Halaman <i>Update</i> Data Rekening Belanja	IV-23
Gambar 4.43. Halaman Berhasil <i>Update</i> Data Rekening Belanja	IV-24
Gambar 4.44. Hapus Data Rekening Belanja	IV-24
Gambar 4.45. Berhasil Hapus Data Rekening Belanja	IV-25
Gambar 4.46. Halaman <i>View</i> Data Registrasi Pemesanan Barang atau Jasa.....	IV-25
Gambar 4.47. Halaman Tambah Data Registrasi Pemesanan Barang atau Jasa.....	IV-26
Gambar 4.48. Halaman Berhasil Tambah Data Registrasi Pemesanan	IV-26
Gambar 4.49. Halaman <i>Update</i> Data Registrasi Pemesanan Barang atau Jasa	IV-27
Gambar 4.50. Halaman Berhasil <i>Update</i> Data Registrasi Pemesanan.....	IV-27
Gambar 4.51. Cara Melihat Detail Pesanan Data Registrasi Pemesanan Barang atau Jasa	IV-28
Gambar 4.52. Cara Melihat Surat Pemesanan Barang atau Jasa	IV-29
Gambar 4.53. <i>Print</i> Surat Pemesanan Barang atau Jasa	IV-29
Gambar 4.54. Simpan Surat Pemesanan Barang atau Jasa	IV-30
Gambar 4.55. Contoh <i>Output</i> Surat Pemesanan Barang atau Jasa	IV-31
Gambar 4.56. Hapus Data registrasi Pemesanan Barang atau Jasa	IV-32
Gambar 4.57. Berhasil Hapus Data Registrasi Pemesanan Barang atau Jasa.....	IV-32
Gambar 4.58. Memilih Tanggal Pemesanan.....	IV-33
Gambar 4.59. Berhasil Memfilter Data Sesuai Tanggal Pemesanan	IV-33
Gambar 4.60. Cara Melakukan Registrasi Penerimaan Barang atau Jasa	IV-34
Gambar 4.61. <i>Form</i> Tambah Registrasi Penerimaan Barang atau Jasa.....	IV-34
Gambar 4.62. Halaman <i>View</i> Data Registrasi Penerimaan Barang atau Jasa.....	IV-35
Gambar 4.63. Cara Melihat Detail Nota Terima Barang atau Jasa.....	IV-36
Gambar 4.64. Halaman <i>Update</i> Data Registrasi Penerimaan.....	IV-36
Gambar 4.65. Halaman <i>View</i> Data Registrasi Penerimaan Berhasil di <i>Update</i>	IV-37
Gambar 4.66. Pemberitahuan Pesanan Sudah Diterima	IV-37
Gambar 4.67. Cara Melihat Berita Acara Penerimaan Barang atau Jasa.....	IV-38
Gambar 4.68. Print Berita Acara Penerimaan Barang atau Jasa.....	IV-38
Gambar 4.69 <i>Save as PDF</i> Berita Acara Penerimaan Barang atau Jasa.....	IV-39
Gambar 4.70. Contoh <i>Output</i> Surat Berita Acara Penerimaan	IV-40
Gambar 4.71. Contoh <i>Output</i> Lampiran Berita Acara Penerimaan	IV-41
Gambar 4.72. Hapus Data Registrasi Penerimaan Barang atau Jasa	IV-42
Gambar 4.73. Berhasil Hapus Data Registrasi Penerimaan Barang atau Jasa.....	IV-42
Gambar 4.74. <i>Filter</i> Data Sesuai Tanggal Penerimaan.....	IV-43
Gambar 4.75. Berhasil <i>Filter</i> Data Sesuai Tanggal Penerimaan	IV-43
Gambar 4.76. Halaman Keluar Sistem.....	IV-43

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Desa Dencarik berlokasi di Kecamatan Banjar, Kabupaten Buleleng, Provinsi Bali. Terdapat Pemerintah desa (Pemdes) yang bertugas dalam mengelola wilayah tingkat desa seperti melaksanakan pengelolaan administrasi penduduk, pembinaan, ketentraman dan ketertiban masyarakat desa. Selain itu Pemdes juga bertugas dalam mengelola anggaran desa, untuk kemajuan desa. Pemdes Dencarik mengalami kendala di dalam pengelolaan administrasi khususnya pada pembuatan surat pemesanan dan berita acara penerimaan barang atau jasa yang masih dilakukan secara manual menggunakan *ms word*. Kesalahan yang dapat muncul dari kendala ini seperti kehilangan data yang di sebabkan karena kerusakan sumber data (kerusakan *hardware* atau *software*), dan kesalahan data yang disebabkan oleh *human error* seperti kesalahan *input* data atau data yang tertukar karena pencatatan menggunakan *ms word*. Sehingga dibutuhkan sebuah sistem untuk menyelesaikan permasalahan administrasi yang dihadapi oleh Pemdes di desa Dencarik.

“Sistem Informasi Pelaporan Anggaran Kegiatan Berbasis Web Pada Dinas Kependudukan Dan Pencatatan Sipil Kota Banjarmasin” merupakan penelitian yang dilakukan oleh Dameria Roulina Sinaga , penelitian tersebut sistem berfokus pada pelaporan anggaran keseluruhan dan memiliki *output* berupa laporan rekap data pengguna, laporan rekap data nota Dinas, laporan rekap data kuitansi, dan laporan rekap data surat pesanan. Tempat penelitian berfokus pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil di Kota Banjarmasin [1]. “Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Dana Bantuan Pada Kecamatan Arjosari” merupakan penelitian yang dilakukan oleh Yuli Rusmana, penelitian tersebut sistem berfokus pengelolaan data Beras Miskin (Raskin) yang nantinya memiliki *output* berupa laporan penyaluran Raskin di beberapa desa tepatnya di Kecamatan Arjosari. [2]

Berdasarkan uraian diatas peneliti mengembangkan sebuah sistem pengelolaan pelaporan anggara desa khususnya pada pemesanan dan penerimaan barang atau jasa menggunakan *framework CodeIgniter.4.0* untuk menyelesaikan permasalahan administrasi yang dihadapi oleh Pemdes di desa Dencarik. **“SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PELAPORAN ANGGARAN DESA BERBASIS WEBSITE**

STUDI KASUS DESA DENCARIK” berfokus pada pengembangan sistem pengelolaan pelaporan anggaran khususnya pada pemesanan dan penerimaan barang dan jasa yang memiliki *output* berupa surat pemesanan barang dan jasa, surat berita acara penerimaan barang dan jasa dan surat lampiran berita acara penerimaan barang dan jasa. Sistem ini berorientasi pada pengembangan *user interface* yang mudah untuk digunakan oleh pengguna, dan pengembangan aplikasi berbasis web yang memungkinkan pengguna untuk menyimpan data secara rapi dan aman sehingga terhindar dari kehilangan data akibat kerusakan *hardware* atau *software*.

“**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PELAPORAN ANGGARAN DESA BERBASIS WEBSITE STUDI KASUS DESA DENCARIK**” diharapkan mampu menyelesaikan permasalahan pencatatan administrasi Pemdes desa di desa Dencarik. Dengan dikembangkannya sistem berbasis web diharapkan dapat menyelesaikan masalah kehilangan data yang disebabkan oleh kerusakan *hardware* dan *software*, dan kesalahan data yang disebabkan oleh *human error*. Sehingga dengan dibangunnya sistem ini kinerja administrasi yang dilakukan oleh Pemdes di Dencarik dapat berjalan dengan optimal (proses kinerja yang efektif dan efisien).

1.2. Masalah dan Batasan Masalah

1.2.1. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah diuraikan di atas, maka dapat dirumuskan masalah yang akan menjadi pembahasan yaitu, bagaimana merancang dan membangun Sistem Informasi Pengelolaan Pelaporan Anggaran Desa Berbasis *Website* Studi Kasus Desa Dencarik?

1.2.2. Batasan Masalah

Dalam pembuatan sistem ini akan berfokus pada batasan-batasan dari rumusan masalah yang di angkat, yaitu:

1. Analisis sistem ini dilakukan hanya pada ruang lingkup Pemdes Desa Dencarik
2. Sistem ini ditujukan pada bagian administrasi untuk pengelolaan pemesanan dan penerimaan barang atau jasa
3. Sistem ini dapat mengelola pemesanan barang atau jasa yang memiliki *output* surat pemesanan
4. Sistem ini dapat mengelola penerimaan barang atau jasa yang memiliki *output* surat berita acara penerimaan

1.3.Tujuan

Adapun tujuan dari penulisan laporan tugas akhir ini yaitu untuk membangun sebuah sistem informasi pengelolaan pelaporan anggaran berbasis *website* di Desa Dencarik. Selain itu adapun tujuan lain dari pembuatan sistem ini yaitu dapat membantu dan memberikan manfaat dalam pengelolaan data pelaporan anggaran desa khususnya mengelola data pemesanan dan penerimaan barang dan jasa dan mempermudah Pelaksana Kegiatan Anggaran (PKA) untuk melakukan pemesanan barang dan jasa serta meminimalisir kesalahan dalam pembuatan nota pemesanan dan penerimaan untuk kelengkapan pelaporan anggaran selama 1 tahun.

1.4. Manfaat

Adapun manfaat yang didapatkan dari penulisan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

- a. Memudahkan pegawai pemerintah desa Dencarik dalam mengelola laporan anggaran khususnya di pemesanan dan penerimaan barang atau jasa.
- b. Meminimalisir kesalahan dalam pembuatan nota pembelian barang atau jasa.
- c. Menata data pelaporan pemesanan dan penerimaan barang atau jasa dengan baik.
- d. Serta meminimalisir kehilangan data laporan pemesanan dan penerimaan barang atau jasa.

1.5. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dalam laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini memuat tentang latar belakang, rumusan masalah dan batasan masalah, tujuan, manfaat, serta sistematika penulisan tugas akhir.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini memuat tentang uraian dari kutipan buku-buku, teori-teori atau bahan Pustaka yang berkaitan dengan penelitian yang sedang dilakukan sebagai dasar dan landasan dalam penyelesaian perancangan dan pembangunan sistem serta masalah yang dihadapi.

BAB III : PERANCANGAN SISTEM

Bab ini memuat tentang analisis sistem yang sedang berjalan pada tempat penelitian. Disertai dengan perancangan *Flowmap*, *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Unified Modeling Language Diagram* (UML) seperti *Use*

Case Diagram, Class Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, rancangan basis data atau *database*, serta desain tampilan antarmuka sistem yang merupakan hasil akhir dari penelitian ini.

BAB IV : ANALISIS DATA DAN PENGUJIAN

Bab ini memuat tentang pengujian sistem yang telah dibangun, disertai hasil pengujian dan pengoperasian sistem yang telah dilaksanakan.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini memuat tentang uraian mengenai kesimpulan dan saran yang perlu disampaikan mengenai tugas akhir yang telah dikerjakan

BAB VI

PENUTUP

1.1. Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah, tujuan, hasil analisis, perancangan, dan implementasi yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan dari proses rancang bangun Sistem Informasi Pengelolaan Anggaran Desa Berbasis Website Studi Kasus Desa Dencarik. Uraian kesimpulan disampaikan sebagai berikut:

1. Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Anggaran Desa Berbasis Website Studi Kasus Desa Dencarik dibuat dengan tahapan menganalisis data, analisis sistem yang sedang berjalan (*Document Flow*), membuat analisis sistem baru (*System Flow*), membuat rancangan UML yang terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, *sequence diagram*, perancangan *database* serta membuat desain antarmuka.
2. Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Anggaran Desa Berbasis Website Studi Kasus Desa Dencarik sudah berhasil dibuat dengan *framework CodeIgniter* dengan teks editor Visual Studio Code.
3. Seorang administrasi bisa mengelola data registrasi pemesanan serta registrasi penerimaan barang atau jasa. Selain itu seorang administrasi dapat *print* langsung *output* dari *fitur* registrasi pemesanan dan registrasi penerimaan barang atau jasa yang berupa surat pesanan serta berita acara penerimaan barang atau jasa.
4. Sistem Informasi Pengelolaan Anggaran Desa Berbasis Website Studi Kasus Desa Dencarik ini membantu dalam meningkatkan kinerja seorang administrasi menjadi lebih cepat dan efisien. Selain itu sistem ini dapat meminimalisir kesalahan dalam pembuatan nota pesanan atau penerimaan barang atau jasa.

1.2. Saran

Berdasarkan batasan masalah yang diuraikan pada Bab I dan pembahasan yang telah diuraikan pada Bab III dan IV.

Adapun beberapa hal yang disarankan oleh peneliti untuk mengembangkan Sistem Informasi Pengelolaan Anggaran Desa Berbasis *Website* Studi Kasus Desa Dencarik ini agar bisa menjadi lebih baik lagi, diantaranya sebagai berikut:

1. Menambahkan status penerimaan barang pada *view* data registrasi pemesanan, untuk mengetahui langsung status data pemesanan apakah sudah diterima atau belum.
2. Menambahkan grafik pada menu *dashboard* untuk mengetahui banyaknya registrasi pemesanan dan registrasi penerimaan pada setiap bulannya.
3. Menambahkan *super admin* pada sistem agar tidak sembarang orang dapat masuk ke dalam sistem, dengan tujuan keamanan data.
4. Menambahkan *user* untuk melihat data registrasi pemesanan dan penerimaan saja, dengan tujuan untuk meminimalisir kecurangan dalam *input* data.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. R. Sinaga, "SISTEM INFORMASI PELAPORAN ANGGARAN KEGIATAN BERBASIS WEB PADA," UNISKA, Banjarmasin, 2018.
- [2] N. Y. Rusmana, "Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Dana Bantuan," *Journal Speed*, vol. 7, no. 2, pp. 28-41, 2015.
- [3] Q. J. A. Mara Destiningrum, "Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Website Dengan Menggunakan Framework CodeIgniter," *Jurnal TEKNOINFO*, vol. 11, pp. 30-37, 2017.
- [4] M. R. Adani, "Pengenalan Apa itu Website beserta Fungsinya, Manfaat, dan Cara Membuatnya," *Sekawan Media*, 16 Desember 2020. [Online]. Available: <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/pengertian-website/>. [Accessed 23 April 2022].
- [5] S. Butsianto, "APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK ANAK USIA DINI BERBASIS ANDROI," *Program Studi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Teknologi Pelita Bangsa*, vol. 6, pp. 112-121, 217.
- [6] R. C. Intany, "SISTEM INFORMASI MANAJEMEN STUDI KASUS : CLAIR BROTHERS INDONESIA," *e-Prosiding Ilmu Terapan*, vol. II, no. 12, p. 511, 2016.
- [7] M. S. Muarie, "Rancang Bangun Sistem Ujian Online pada SMP Negeri 8 Sekayu," *Jurnal Teknik Informatika Politeknik Sekayu (TIPS)*, vol. II, pp. 33-37, 2015.
- [8] N. I. Imanudin, "Pengertian, Fungsi, Model, dan Contoh ERD," *Tisu Coding*, 15 November 2021. [Online]. Available: <https://tisu coding.com/contoh-erd/>. [Accessed 15 Juli 2022].
- [9] M. R. Adani, "Mengenal Apa itu Use Case dan Teknik Pembuatannya," *Sekawan Media*, 21 Juni 2021. [Online]. Available: <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/use-case-diagram/>. [Accessed 29 April 2022].
- [10] Jejaring, "Jenis-Jenis Diagram UML," *Jejaring*, 21 Januari 2019. [Online]. Available: <https://www.jejaring.web.id/jenis-jenis-diagram-uml/>. [Accessed 29 April 2022].
- [11] S. H. Riduan Sanjaya, "Rancang Bangun Website Profil Hotel Agung Prabumulih Menggunakan Framework Bootstrap," *Sistem Informasi*, vol. I, p. 60, 2010.

- [12] Y. K. T. C. Writer, "Pengertian CSS dan Cara Kerjanya," NiagaHoster, 7 Mei 2020. [Online]. Available: <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-css/>. [Accessed 23 April 2022].
- [13] P. A. S. CW, "Pengertian HTML, Fungsi dan Cara Kerjanya," NiagaHoster, 18 Mei 2021. [Online]. Available: <https://www.niagahoster.co.id/blog/html-adalah/>. [Accessed 23 April 2022].
- [14] C. Trisianto, "Penggunaan Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Monitoring dan Evaluasi Pembangunan Pedesaan," *ESIT (Jurnal Teknologi Informasi)*, vol. 12, pp. 8-22, 2018.
- [15] E. O. Choiri, "Mengenal MariaDB, Fungsi dan Bedanya Dengan MySQL," Qword, 16 Juni 2020. [Online]. Available: <https://qwords.com/blog/mariadb-adalah/>. [Accessed 15 Juli 2022].
- [16] W. J. K. Agustini, "Sistem E-Learning Do'a dan Iqro' dalam Peningkatan Proses," *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer dan Informasi*, vol. 1, pp. 154-159, 2019.
- [17] A. P. Fadillah, "Unikom," 12 Mei 2019. [Online]. Available: <https://repository.unikom.ac.id/61531/1/5.%20Alat%20Bantu%20Analisis>. [Accessed 14 Juli 2022].