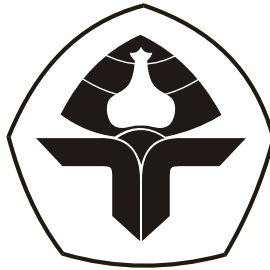


LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**SISTEM INFORMASI PEGADAIAN BERBASIS
WEB UNTUK MANAJEMEN DATA DAN
TRANSAKSI DI PEGADAIAN FLOBAMORA**



Oleh :

I Kadek Agustika Pramana Utama

NIM. 1915323081

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI BALI
2022**

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**SISTEM INFORMASI PEGADAIAN BERBASIS
WEB UNTUK MANAJEMEN DATA DAN
TRANSAKSI DI PEGADAIAN FLOBAMORA**



POLITEKNIK NEGERI BALI

Oleh :

I Kadek Agustika Pramana Utama

NIM. 1915323081

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI BALI
2022**

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PEGADAIAN BERBASIS *WEB* UNTUK
MANAJEMEN DATA DAN TRANSAKSI DI PEGADAIAN
FLOBAMORA**

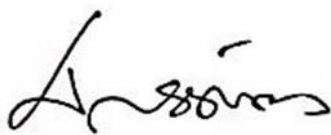
Oleh :

**I Kadek Agustika Pramaana Utama
NIM. 1915323081**

Tugas Akhir ini Diajukan untuk Menyelesaikan
Program Pendidikan Diploma III di
Program Studi DIII Manajemen Informatika
Jurusan Teknik Elektro – Politeknik Negeri Bali

Disetujui Oleh :

Pembimbing I :



Ni Wayan Wisswani, S.T., M.T.
NIP. 198003062003122002

Pembimbing II :



Agus Adi Putrawan, S.Pd.,M.Pd.
NIP. 199009012019031012

Disahkan Oleh

Jurusan Teknik Elektro
Ketua




Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T.
NIP. 196705021993031005

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN
TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : I Kadek Agustika Pramana Utama
NIM : 1915323081
Program Studi : Manajemen Informatika
Jurusan : Teknik Elektro
Jenis Karya : Tugas Akhir

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Bali Hak **Bebas Royalti Non-eksklusif** (*Non-exclusive Royalty- Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul: **SISTEM INFORMASI PEGADAIAN BERBASIS WEB UNTUK MANAJEMEN DATA DAN TRANSAKSI DI PEGADAIAN FLOBAMORA** beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif ini Politeknik Negeri bali berhak menyimpan, mengalih media atau mengalih formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bukit Jimbaran, ... 1 Agustus 2022

Yang menyatakan



(I Kadek Agustika Pramana Utama)

FORM PERNYATAAN PLAGIARISME

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : I Kadek Agustika Pramana Utama
NIM : 1915323081
Program studi : Manajemen Informatika
Jurusan : Teknik Elektro

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Tugas Akhir berjudul SISTEM INFORMASI PEGADAIAN BERBASIS *WEB* UNTUK MANAJEMEN DATA DAN TRANSAKSI DI PEGADAIAN FLOBAMORA adalah betul-betul karya sendiri dan bukan menjiplak atau hasil karya orang lain. Hal-hal yang bukan karya saya, dalam Tugas Akhir tersebut diberi tanda citasi dan ditunjukkan dalam daftar pustaka.

Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan Tugas Akhir dan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir tersebut.

Bukit Jimbaran, 1 Agustus 2022

Yang membuat pernyataan



I Kadek Agustika Pramana Utama
NIM.1915323081

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadapan Ida Sang Hyang Widhi Wasa/Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir yang berjudul “Sistem Informasi Pegadaian Berbasis *Web* Untuk Manajemen Data Dan Transaksi Di Pegadaian Flobamora” tepat pada waktunya .

Penyusunan Tugas akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan Program Pendidikan Diploma III pada Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini, penulis banyak memperoleh bimbingan dan masukan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak I Nyoman Abdi, S.E., M.eCom. selaku Direktur Politeknik Negeri Bali.
2. Bapak Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T. selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
3. Bapak I Wayan Suasnawa, S.T., M.T. selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Politeknik Negeri Bali.
4. Ibu Ni Wayan Wisswani, S.T., M.T. selaku Dosen Pembimbing Utama yang sudah bersedia memberikan bimbingan selama proses penyusunan Tugas Akhir ini.
5. Bapak Agus Adi Putrawan, S.Pd.,M.Pd. selaku dosen Pembimbing Pendamping yang telah banyak membimbing dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
6. Seluruh Dosen pengajar Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali yang telah memberikan saran dan masukan selama menyelesaikan Tugas Akhir ini.
7. Keluarga dan sahabat yang telah memberikan doa, semangat serta dukungan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
8. Teman-teman seperjuangan yang telah membantu dan memberi masukan serta semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan.

Akhir kata semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa Politeknik Negeri Bali khususnya, dan pembaca pada umumnya.

Jimbaran, Agustus 2022

Penulis

ABSTRAK

Flobamora Gadai merupakan suatu usaha yang menyediakan pinjaman uang tunai kepada para penggadai dengan jaminan motor, dan peralatan elektronik lainnya. Flobamora Gadai memiliki kendala seperti penulisan notanya yang masih manual dan pengerjaan proses gadai yang belum sepenuhnya menggunakan komputer. Oleh karena itu, penulis berencana untuk membangun sebuah Sistem Informasi dengan judul “Sistem Informasi Pegadaian Berbasis Web Untuk Manajemen Data dan Transaksi Di Pegadaian Flobamora”. Sistem ini dirancang menggunakan alat bantu pengembangan sistem yaitu *Flowmap*, dan *Unified Modelling Language (UML)* seperti *Usecase Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, dan *Sequence Diagram*. Selain itu sistem informasi ini juga di buat dengan menggunakan bantuan *framework Codeigniter 4* dan *MySQL* sebagai tempat penyimpanan data. Sistem informasi ini di harapkan dapat mempermudah pihak Flobamora Gadai untuk melakukan manajemen data dan membantu proses transaksi agar berjalan dengan lebih efisien.

Kata kunci: Pegadaian, transaksi, manajemen

ABSTRACT

Flobamora Pawnshop is a business that provides loans to the customer by pawning motorcycle, and other electronic stuff. Flobamora Pawnshop has a problem, such as the bill is written manually dan the pawn process is not yet fully using computer. So the writer is planning on making a web-based information entitled pawnshop web-based information system for data management and transaction in Flobamora Pawnshop. This system is designed using system development tools, namely *Flowmap*, and *Unifed Modelling Language (UML)* such as *Usecase Diagrams*, *Activity Diagrams*, *Class Diagrams*, and *Sequence Diagrams*. Other than that, this system is also made using the help of a *framework* named *codeigniter 4* and *MySQL* as a place to store data. I hope this information system can make it easier for Flobamora Pawnshop to be a help of managing data and to be a help of doing the transaction process, so it will be more efficient.

Keywords: pawnshop, transaction, management

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	i
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	ii
FORM PERNYATAAN PLAGIARISME.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
1.1. Latar Belakang	I-1
1.2. Masalah dan Batasan Masalah	I-3
1.2.1. Rumusan Masalah	I-3
1.2.2. Batasan Masalah.....	I-3
1.3. Tujuan	I-3
1.4. Manfaat	I-4
1.5. Sistematika Penulisan	I-5
BAB II LANDASAN TEORI.....	II-1
2.1. Sistem Informasi	II-1
2.1.1 Pengertian Sistem.....	II-1
2.1.2 Pengertian Informasi	II-1
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi	II-2
2.2. Sistem Informasi Manajemen	II-3
2.3. Pegadaian	II-3
2.4. Transaksi.....	II-3
2.5. Siklus Pengembangan <i>Waterfal</i>	II-4
2.6. Alat Bantu Pengembangan Sistem.....	II-5
2.5.1 Flowmap.....	II-5
2.5.2 Use Case Diagram.....	II-5
2.5.3 Activity Diagram.....	II-6
2.5.4 Sequence Diagram	II-7

2.5.5	Class Diagram	II-8
2.7.	Database.....	II-9
2.8.	MySQL	II-10
2.9.	Perangkat Lunak Pengembangan Sistem.....	II-10
2.8.1	Visual Studio Code	II-10
2.8.2	XAMPP	II-10
2.10.	Bahasa Pemrograman.....	II-10
2.9.1	HTML	II-10
2.9.2	CSS.....	II-11
2.9.3	PHP	II-11
2.9.4	JavaScript	II-11
2.11.	Framework	II-11
2.10.1	Pengertian <i>Framework</i>	II-11
2.10.2	Codeigniter.....	II-12
2.10.3	Bootstrap	II-12
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		III-1
3.1	Metodologi Penelitian.....	III-1
3.1.1	Metode Pengembangan Sistem	III-1
3.1.2	Metode Pengumpulan Data atau Analisis Kebutuhan.....	III-2
3.2	Analisis Sistem	III-3
3.2.1	Analisis Sistem Berjalan	III-3
3.2.2	Analisis Proses Sistem Baru.....	III-6
3.3	Analisis Data.....	III-12
3.3.1	Use Case Diagram.....	III-12
3.3.2	Activity Diagram	III-32
3.4	Desain dan Perancangan Sistem	III-54
3.4.1	Class Diagram	III-54
3.4.2	Struktur Tabel.....	III-55
3.4.3	Sequence Diagram	III-67
3.4.4	Rancangan Antarmuka	III-87
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA DATA		IV-1
4.1	Spesifikasi Kebutuhan Sistem	IV-1
4.1.1	Spesifikasi Perangkat Keras.....	IV-1

4.1.2 Spesifikasi Perangkat Lunak.....	IV-1
4.2 Pengujian Program.....	IV-2
4.2.1 Halaman <i>Login User</i>	IV-2
4.2.2 <i>Dashboard Admin</i>	IV-2
4.2.3 Tabel Data Gadai.....	IV-3
4.2.4 <i>Form</i> Tambah Data Gadai.....	IV-3
4.2.5 <i>Form</i> Perpanjangan.....	IV-4
4.2.6 <i>Form</i> Pembayaran.....	IV-5
4.2.7 Tabel Data Barang Akan Lelang.....	IV-6
4.2.8 <i>Form</i> Denda Perpanjangan.....	IV-7
4.2.9 <i>Form</i> Penebusan Barang.....	IV-8
4.2.10 <i>Form</i> Lelang.....	IV-9
4.2.11 Tabel Data Barang Terlelang.....	IV-10
4.2.12 Tabel Data Nasabah.....	IV-10
4.2.13 <i>Form</i> Tambah Data Nasabah.....	IV-11
4.2.14 <i>Form</i> Ubah Data Nasabah.....	IV-11
4.2.15 Tabel Laporan Barang Lunas.....	IV-12
4.2.16 Tabel Laporan Pendapatan.....	IV-12
4.2.17 Tabel Laporan Data Aktif.....	IV-13
4.2.18 Tabel Laporan Barang Akan Di Lelang.....	IV-13
4.2.19 Tabel Laporan Barang Terlelang.....	IV-14
4.2.20 Tabel Histori Pegadaian.....	IV-14
4.2.21 Tabel Histori Penebusan.....	IV-15
4.2.22 Tabel Histori Perpanjangan.....	IV-15
4.2.23 Tabel Histori Denda.....	IV-16
4.2.24 <i>Dashboard Superadmin</i>	IV-16
4.2.25 <i>Form Input</i> Saldo.....	IV-17
4.2.26 Tabel Data Cabang.....	IV-18
4.2.27 <i>Form</i> Tambah Data Cabang.....	IV-18
4.2.28 <i>Form</i> Ubah Data Cabang.....	IV-19
4.2.29 Tabel Data Aturan.....	IV-19
4.2.30 <i>Form</i> Tambah Data Aturan.....	IV-20
4.2.31 <i>Form</i> Ubah Data Aturan.....	IV-20

4.2.32 Tabel Data Barang	IV-21
4.2.33 <i>Form</i> Tambah Data Barang	IV-21
4.2.34 <i>Form</i> Ubah Data Barang.....	IV-22
4.2.35 Tabel Data <i>User</i>	IV-22
4.2.36 <i>Form</i> Tambah Data <i>User</i>	IV-23
4.2.37 <i>Form</i> Ubah Data <i>User</i>	IV-23
4.2.38 Tampilan Data Gadai Akan Jatuh Tempo.....	IV-24
4.2.39 Tampilan Data Gadai Sudah Jatuh Tempo	IV-24
4.3 Tabel Pengujian Aplikasi.....	IV-25
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	V-1
5.1 Kesimpulan	V-1
5.2 Saran	V-1
DAFTAR PUSTAKA.....	V-1
LAMPIRAN	V-1

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Use Case Diagram</i> [6]	II-5
Tabel 2.2 Simbol <i>Activity Diagram</i> [6]	II-6
Tabel 2.3 Simbol <i>Sequence Diagram</i> [6].....	II-7
Tabel 2.4 Simbol <i>Class Diagram</i> [6].....	II-8
Tabel 3. 1 Tabel <i>Use Case Glossary</i>	III-13
Tabel 3. 2 Tabel <i>Actor Glossary</i>	III-16
Tabel 3. 3 Tabel <i>Login</i>	III-16
Tabel 3. 4 Tabel <i>Kelola Data Gadai</i>	III-18
Tabel 3. 7 Tabel <i>Kelola Data Lelang</i>	III-19
Tabel 3. 8 Tabel <i>Kelola Data Nasabah</i>	III-21
Tabel 3. 9 Tabel <i>Unduh Laporan</i>	III-22
Tabel 3. 10 Tabel <i>Kelola Data Cabang</i>	III-24
Tabel 3. 11 Tabel <i>Kelola Data User</i>	III-25
Tabel 3. 12 Tabel <i>Kelola Data Jenis Barang</i>	III-27
Tabel 3. 13 Tabel <i>Kelola Data Peraturan</i>	III-29
Tabel 3. 14 Tabel <i>Basic Flow</i> <i>Tambah Saldo</i>	III-30
Tabel 3. 15 Tabel <i>User</i>	III-55
Tabel 3. 16 Tabel <i>Barang</i>	III-56
Tabel 3. 17 Tabel <i>Cabang</i>	III-56
Tabel 3. 18 Tabel <i>Bunga</i>	III-57
Tabel 3. 19 Tabel <i>Login</i>	III-58
Tabel 3. 20 Tabel <i>Saldo</i>	III-59
Tabel 3. 21 Tabel <i>Lelang</i>	III-60
Tabel 3. 22 Tabel <i>Perpanjangan</i>	III-61
Tabel 3. 23 Tabel <i>Pembayaran</i>	III-62
Tabel 3. 24 Tabel <i>Nasabah</i>	III-63
Tabel 3. 25 Tabel <i>Pegadaian</i>	III-65
Tabel 4. 1 <i>Spesifikasi Perangkat Keras</i>	IV-1
Tabel 4. 2 <i>Spesifikasi Perangkat Lunak</i>	IV-1
Tabel 4. 3 Tabel <i>Pengujian Aplikasi</i>	IV-25

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Simbol <i>Flowmap</i> [6]	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 1 <i>Flowmap</i> Tambah Data Gadai Lama	III-3
Gambar 3. 2 <i>Flowmap</i> Bayar Data Gadai Lama.....	III-4
Gambar 3. 3 <i>Flowmap</i> Perpanjangan Data Gadai Lama	III-5
Gambar 3. 4 <i>Flowmap</i> Login	III-6
Gambar 3. 5 <i>Flowmap</i> Perpanjangan Data Gadai Baru.....	III-7
Gambar 3. 6 <i>Flowmap</i> Bayar Data Gadai Baru	III-8
Gambar 3. 7 <i>Flowmap</i> Tambah Data Gadai Baru	III-10
Gambar 3. 8 <i>Flowmap</i> Tambah Saldo	III-11
Gambar 3. 9 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Pegadaian.....	III-12
Gambar 3. 10 <i>Activity Diagram</i> Login.....	III-32
Gambar 3. 11 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Gadai.....	III-33
Gambar 3. 12 <i>Activity Diagram</i> Pembayaran Data Gadai	III-35
Gambar 3. 13 <i>Activity Diagram</i> Perpanjangan Data Gadai	III-36
Gambar 3. 14 <i>Activity Diagram</i> Tambah Saldo.....	III-38
Gambar 3. 15 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Nasabah.....	III-40
Gambar 3. 16 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Cabang	III-42
Gambar 3. 17 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data User	III-44
Gambar 3. 18 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Peraturan	III-46
Gambar 3. 19 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Jenis Barang	III-48
Gambar 3. 20 <i>Activity Diagram</i> Proses Bayar Denda Perpanjangan.....	III-49
Gambar 3. 21 <i>Activity Diagram</i> Proses Lelang Barang.....	III-51
Gambar 3. 22 <i>Activity Diagram</i> Proses Penebusan Barang Lelang.....	III-53
Gambar 3. 23 <i>Class Diagram</i> Sistem Pegadaian.....	III-54
Gambar 3. 24 <i>Sequence Diagram</i> Login User.....	III-67
Gambar 3. 25 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Gadai.....	III-68
Gambar 3. 26 <i>Sequence Diagram</i> Bayar Data Gadai	III-69
Gambar 3. 27 <i>Sequence Diagram</i> Perpanjang Data Gadai	III-70
Gambar 3. 28 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Saldo.....	III-71
Gambar 3. 29 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Nota Gadai	III-72
Gambar 3. 30 <i>Sequence Diagram</i> Lelang Barang	III-72
Gambar 3. 31 <i>Sequence Diagram</i> Bayar Denda Perpanjangan	III-73
Gambar 3. 32 <i>Sequence Diagram</i> Penebusan Barang Lelang	III-74
Gambar 3. 33 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Nasabah.....	III-74
Gambar 3. 34 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Nasabah	III-75
Gambar 3. 35 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Nasabah	III-75
Gambar 3. 36 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Cabang	III-76
Gambar 3. 37 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Cabang.....	III-77
Gambar 3. 38 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Cabang	III-77
Gambar 3. 39 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data User.....	III-78
Gambar 3. 40 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data User	III-78
Gambar 3. 41 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data User	III-79

Gambar 3. 42 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Barang.....	III-79
Gambar 3. 43 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Barang	III-80
Gambar 3. 44 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Barang.....	III-80
Gambar 3. 45 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Aturan	III-81
Gambar 3. 46 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Aturan.....	III-82
Gambar 3. 47 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Aturan	III-82
Gambar 3. 48 <i>Sequence Diagram</i> Unduh Laporan Data Aktif.....	III-83
Gambar 3. 49 <i>Sequence Diagram</i> Unduh Laporan Barang Lunas	III-84
Gambar 3. 50 <i>Sequence Diagram</i> Unduh Laporan Barang Akan Lelang	III-84
Gambar 3. 51 <i>Sequence Diagram</i> Unduh Laporan Barang Terlelang.....	III-85
Gambar 3. 52 <i>Sequence Diagram</i> Unduh Laporan Pendapatan	III-85
Gambar 3. 53 Rancangan <i>Form Login</i>	III-87
Gambar 3. 54 Rancangan <i>Form</i> Tambah Data Gadai.....	III-88
Gambar 3. 55 Rancangan <i>Form</i> Tambah Saldo.....	III-89
Gambar 3. 56 Rancangan <i>Form</i> Pembayaran	III-90
Gambar 3. 57 Rancangan <i>Form</i> Perpanjangan	III-91
Gambar 3. 58 <i>Form</i> Rancangan Denda Perpanjangan.....	III-92
Gambar 3. 59 Rancangan <i>Form</i> Lelang.....	III-93
Gambar 3. 60 Rancangan <i>Form</i> Penebusan Barang	III-94
Gambar 3. 61 Rancangan <i>Form</i> Tambah Data Nasabah	III-95
Gambar 3. 62 Rancangan <i>Form</i> Ubah Data Nasabah.....	III-96
Gambar 3. 63 Rancangan <i>Form</i> Tambah Data Cabang.....	III-97
Gambar 3. 64 Rancangan <i>Form</i> Ubah Data Cabang	III-98
Gambar 3. 65 Rancangan <i>Form</i> Tambah Data <i>User</i>	III-99
Gambar 3. 66 Rancangan <i>Form</i> Ubah Data <i>User</i>	III-100
Gambar 3. 67 Rancangan <i>Form</i> Tambah Data Aturan	III-101
Gambar 3. 68 Rancangan <i>Form</i> Ubah Data Aturan.....	III-102
Gambar 3. 69 Rancangan <i>Form</i> Tambah Data Barang.....	III-103
Gambar 3. 70 Rancangan <i>Form</i> Ubah Data Barang	III-104
Gambar 3. 71 Rancangan <i>Dashboard Superadmin</i>	III-105
Gambar 3. 72 Rancangan <i>Dashboard Admin</i>	III-106
Gambar 3. 73 Rancangan Tabel Data Gadai.....	III-107
Gambar 3. 74 Rancangan Tabel Data Barang Akan Lelang.....	III-108
Gambar 3. 75 Rancangan Tabel Data Barang Terlelang	III-109
Gambar 3. 76 Rancangan Tabel Data Nasabah	III-110
Gambar 3. 77 Rancangan Tabel Laporan Barang Lunas	III-111
Gambar 3. 78 Rancangan Tabel Laporan Pendapatan.....	III-112
Gambar 3. 79 Rancangan Tabel Laporan Barang Aktif	III-113
Gambar 3. 80 Rancangan Tabel Laporan Barang Akan Di Lelang	III-114
Gambar 3. 81 Rancangan Tabel Laporan Barang Terlelang	III-115
Gambar 3. 82 Rancangan Tabel Histori Pegadaian	III-116
Gambar 3. 83 Rancangan Tabel Histori Penebusan	III-117
Gambar 3. 84 Rancangan Tabel Histori Perpanjangan.....	III-118
Gambar 3. 85 Rancangan Tabel Histori Denda	III-119

Gambar 3. 86 Rancangan Tabel Data <i>User</i>	III-120
Gambar 3. 87 Rancangan Tabel Data Aturan	III-121
Gambar 3. 88 Rancangan Tabel Data Barang.....	III-122
Gambar 3. 89 Rancangan Tabel Data Cabang.....	III-123
Gambar 4. 1 Halaman <i>Login User</i>	IV-2
Gambar 4. 2 <i>Dashboard Admin</i>	IV-2
Gambar 4. 3 Tabel Data Gadai	IV-3
Gambar 4. 4 <i>Form</i> Tambah Data Gadai	IV-3
Gambar 4. 5 Nota Bukti Gadai Barang.....	IV-4
Gambar 4. 6 <i>Form</i> Perpanjangan.....	IV-4
Gambar 4. 7 Nota Bukti Perpanjangan	IV-5
Gambar 4. 8 <i>Form</i> Pembayaran.....	IV-5
Gambar 4. 9 Nota Bukti Pelunasan Barang	IV-6
Gambar 4. 10 Tabel Data Barang Akan Lelang.....	IV-6
Gambar 4. 11 <i>Form</i> Denda Perpanjangan	IV-7
Gambar 4. 12 Nota Bukti Denda Perpanjangan.....	IV-7
Gambar 4. 13 <i>Form</i> Penebusan Barang	IV-8
Gambar 4. 14 Nota Bukti Penebusan Barang Gadai.....	IV-8
Gambar 4. 15 <i>Form</i> Lelang.....	IV-9
Gambar 4. 16 Nota Bukti Lelang.....	IV-9
Gambar 4. 17 Tabel Data Barang Terlelang	IV-10
Gambar 4. 18 Tabel Data Nasabah	IV-10
Gambar 4. 19 <i>Form</i> Tambah Data Nasabah	IV-11
Gambar 4. 20 <i>Form</i> Ubah Data Nasabah.....	IV-11
Gambar 4. 21 Tabel Laporan Barang Lunas.....	IV-12
Gambar 4. 22 Tabel Laporan Pendapatan.....	IV-12
Gambar 4. 23 Tabel Laporan Data Aktif	IV-13
Gambar 4. 24 Tabel Laporan Barang Akan Di Lelang.....	IV-13
Gambar 4. 25 Tabel Laporan Barang Terlelang	IV-14
Gambar 4. 26 Tabel Histori Pegadaian	IV-14
Gambar 4. 27 Tabel Histori Penebusan	IV-15
Gambar 4. 28 Tabel Histori Perpanjangan.....	IV-15
Gambar 4. 29 Tabel Histori Denda	IV-16
Gambar 4. 30 <i>Dashboard Superadmin</i>	IV-16
Gambar 4. 31 <i>Form Input Saldo</i>	IV-17
Gambar 4. 32 Pesan Sukses <i>Input Saldo</i>	IV-17
Gambar 4. 33 Tabel Data Cabang.....	IV-18
Gambar 4. 34 <i>Form</i> Tambah Data Cabang.....	IV-18
Gambar 4. 35 <i>Form</i> Ubah Data Cabang	IV-19
Gambar 4. 36 Tabel Data Aturan.....	IV-19
Gambar 4. 37 <i>Form</i> Tambah Data Aturan.....	IV-20
Gambar 4. 38 <i>Form</i> Ubah Data Aturan	IV-20
Gambar 4. 39 Tabel Data Barang	IV-21
Gambar 4. 40 <i>Form</i> Tambah Data Barang	IV-21

Gambar 4. 41 <i>Form</i> Ubah Data Barang.....	IV-22
Gambar 4. 42 Tabel Data <i>User</i>	IV-22
Gambar 4. 43 <i>Form</i> Tambah Data <i>User</i>	IV-23
Gambar 4. 44 <i>Form</i> Ubah Data <i>User</i>	IV-23

BAB I

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang

Menurut Kasmir, S. M. dalam bukunya Bank dan Lembaga Keuangan Lainnya (2008 : 262), secara umum pengertian usaha gadai adalah kegiatan menjaminkan barang-barang berharga kepada pihak tertentu, guna memperoleh sejumlah uang dan barang yang dijaminkan akan ditebus kembali sesuai dengan perjanjian antara nasabah dengan lembaga gadai. Flobamora Gadai merupakan suatu usaha pegadaian yang menyediakan pinjaman uang tunai kepada para penggadai dengan jaminan motor, handphone, laptop dan peralatan elektronik lainnya. Flobamora Gadai ini beroperasi mulai dari hari Senin sampai dengan hari Sabtu, mulai dari pukul 08:00 WITA sampai dengan pukul 20:00 WITA. Flobamora Gadai berdiri sejak tahun 2019 dan sudah memiliki 2 cabang, yang mana cabang pertamanya berlokasi di Jl. Padma No. 89 Penatih, dan cabang yang kedua berlokasi di Jalan Seroja no.59. Untuk melakukan gadai barang di Flobamora Gadai, para calon nasabah perlu menyiapkan data diri seperti *fotocopy* KTP dan juga kelengkapan dari barang yang hendak di gadaikan. Selain itu, para calon nasabah gadai juga harus menyetujui perjanjian terkait aturan yang dibuat oleh Flobamora Gadai. Untuk proses gadai yang sedang berjalan saat ini, pertama pelanggan diminta untuk mengisi formulir gadai untuk melakukan gadai barang dan kemudian di lakukan pengecekan terhadap barang yang di gadai. Jika pihak gadai dan nasabah sudah sepakat, maka pihak gadai akan menyerahkan sejumlah uang yang telah disetujui dan pihak nasabah harus membayarkan bunga yang telah di sepakati di awal dan di bayarkan kembali setiap awal bulannya jika nasabah belum menebus barang yang di gadaikan sesuai dengan tanggal jatuh temponya.

Berdasarkan observasi dan juga wawancara yang telah dilakukan, dalam menjalankan usahanya yang sekarang, Flobamora Gadai memiliki kendala seperti penulisan notanya yang masih menggunakan tulis tangan, dan dikhawatirkan hal ini nantinya dapat memunculkan kesalahpahaman dalam pembacaan nota. Selain itu, dikarenakan nota hanya berupa bukti fisik yaitu kertas, maka dikhawatirkan jika nota hilang, maka akan terjadi kesulitan jika hendak melakukan pengecekan, belum lagi pengecekan tanggal jatuh tempo nota yang harus diingat secara berkala dan hal ini mungkin akan sangat

merepotkan. Untuk pembayaran, perpanjangan, maupun penebusan barang, akan lebih baik lagi jika dikerjakan dalam satu sistem terpadu. Penyimpanan data gadai dilakukan menggunakan *excel* dan juga buku sebagai cadangannya. Hal ini bisa menimbulkan data kembar yang mungkin akan membingungkan dalam proses rekap atau pengecekan nantinya.

Berdasarkan penjelasan yang telah dipaparkan diatas, maka perlu adanya sebuah solusi untuk menyelesaikan permasalahan yang telah disebutkan sebelumnya. Oleh karena itu, penulis berencana untuk membangun sebuah Sistem Informasi dengan judul “Sistem Informasi Pegadaian Berbasis *Web* Untuk Manajemen Data dan Transaksi Di Pegadaian Flobamora”. Sistem ini nantinya akan membantu dalam proses pembuatan dan pencetakan nota gadai, membantu proses usaha gadai seperti proses pembayaran dan perpanjangan nota gadai. Sistem ini nantinya akan di bangun menggunakan bantuan *framework codeigniter 4* dan juga *bootstrap*. Menurut Basuki, A.P. *framework codeigniter* adalah sebuah *framework PHP* yang dapat membantu mempercepat *developer* dalam pengembangan aplikasi *web* berbasis *PHP*. Sedangkan *bootstrap* sendiri merupakan *library* yang biasa digunakan untuk membuat aplikasi *web* ataupun situs *web responsive* secara cepat, mudah dan gratis. Sehingga dengan mendesain *web* menggunakan *bootstrap* akan langsung menyesuaikan dengan lebar dari media perambahnya. Dengan adanya Sistem Informasi yang hendak di buat ini, diharapkan nantinya pihak Flobamora Gadai dapat terbantu dalam menjalankan kegiatan gadai dan juga melakukan manajemen data dengan lebih rapi dan juga terstruktur.

1.2. Masalah dan Batasan Masalah

1.2.1. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan diatas, rumusan masalah yang bisa didapat untuk nantinya dijadikan sebagai bahan pembahasan adalah bagaimana cara membangun sebuah sistem informasi pegadaian berbasis *website* untuk manajemen data dan transaksi di Pegadaian Flobamora?

1.2.2. Batasan Masalah

Berdasarkan masalah yang dipaparkan sebelumnya, penulis membatasi masalah yang dikerjakan menjadi beberapa hal, diantaranya sebagai berikut:

- a. Sistem informasi pada Flobamora Gadai melingkupi Pembuatan nota gadai, perpanjangan tanggal jatuh tempo, pembayaran barang gadai, dan juga manajemen data nasabah.
- b. Sistem Informasi yang dibangun hanya dapat menangani pembayaran secara tunai ditempat dan juga berupa bukti transfer ke rekening Flobamora Gadai.
- c. Untuk melakukan gadai, nasabah tetap harus datang ke lokasi langsung untuk dilakukan pengecekan barang yang hendak di gadai.
- d. Sistem informasi yang dibangun akan menghasilkan pelaporan berupa data gadai harian dalam bentuk cetak excel untuk pemilik usaha gadai.
- e. Sistem informasi yang dibangun akan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan *framework CodeIgniter 4* dan juga *database MySQL*.
- f. Sistem yang dibuat bersifat *internal* yang mana maksud dari pembuatan sistem ini hanya ditujukan kepada para pihak pegadaian, bukan untuk umum.

1.3. Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan proposal tugas akhir ini adalah untuk membangun suatu sistem informasi pegadaian berbasis web untuk manajemen data dan transaksi di Pegadaian Flobamora. Tujuan lain dari pembuatan Sistem Informasi ini adalah untuk membantu pengurus di Flobamora Gadai dalam menjalankan kegiatan setiap harinya.

1.4. Manfaat

Berdasarkan dari tujuan yang ingin dicapai, manfaat dari penelitian ini antara lain :

a. Bagi Penulis

Dengan dilakukannya penelitian ini, penulis bisa mengimplementasikan ilmu yang telah didapat selama masa perkuliahan dalam melakukan perancangan dan pembangunan suatu sistem informasi yang padu. Penelitian ini juga digunakan sebagai tolak ukur kemampuan penulis dalam melakukan perancangan suatu sistem informasi melalui kasus yang nyata adanya.

b. Bagi Akademik

Dengan dibuatnya penelitian ini, diharapkan nantinya laporan ini dapat menjadi sebuah bahan referensi dan acuan untuk pembuatan serta pembaruan untuk tugas akhir berikutnya, khususnya untuk permasalahan yang serupa.

c. Bagi Pihak Pegadaian Flobamora

Dengan dihasilkannya sistem informasi ini, diharapkan nantinya dapat membantu pengurus gadai dalam menjalankan kegiatan gadai dan juga melakukan manajemen data dengan lebih rapi dan juga terstruktur.

d. Bagi Pembaca

Dengan adanya laporan tugas akhir ini, diharapkan pembaca dapat menambah wawasannya dalam pengembangan sistem informasi, khususnya terkait topik dan kasus yang serupa dengan laporan tugas akhir ini.

1.5. Sistematika Penulisan

Laporan tugas akhir ini terdiri dari lima bab yang disusun secara sistematis dan terperinci guna mempermudah dalam memberikan gambaran dan pembahasan tentang proyek akhir ini. Adapun sistematika penulisan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab I memuat tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, serta sistematika penulisan laporan tugas akhir.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab II memuat tentang uraian dari buku – buku, teori – teori dan bahan pustaka yang berhubungan dengan penelitian yang sedang dilakukan sebagai dasar / landasan dalam menyelesaikan perancangan dan pembangunan sistem informasi serta masalah yang dihadapi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab III memuat tentang analisis sistem yang sedang berjalan sesuai dengan hasil observasi yang dilakukan di lokasi penelitian, dan termasuk analisis sistem yang diusulkan. Proses analisis sistem baru dilakukan dengan disertai rancangan sistem berupa *Flowmap*, *Unified Modelling Language Diagram (UML)* seperti *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*, rancangan *database*, serta desain tampilan antarmuka sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Bab IV memuat tentang pengujian sistem informasi yang telah selesai dibangun yang disertai dengan hasil pengujian dan pengoperasian sistem yang telah dilaksanakan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab V memuat tentang uraian mengenai kesimpulan dan saran yang perlu disampaikan mengenai tugas akhir yang telah dikerjakan.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah serta tujuan yang telah ditulis pada bab I, dan juga pembahasan yang telah di tulis pada bab III dan IV, dapat di ambil sebuah kesimpulan yaitu dengan di lakukannya penelitian ini, di hasilkan sebuah sistem informasi pegadaian berbasis website untuk manajemen data dan transaksi di Pegadaian Flobamora yang sesuai dengan rumusan masalah yang telah di tuliskan sebelumnya, dan diharapkan sistem informasi ini dapat membantu pekerjaan di Pegadaian Flobamora.

5.2 Saran

Berdasarkan rumusan masalah serta tujuan yang telah ditulis pada bab I, dan juga pembahasan yang telah di tulis pada bab III dan IV, adapun saran yang dapat diajukan agar sistem yang di bangun dapat berjalan lebih baik. Beberapa saran tersebut diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Pembuatan laporan bisa di lakukan oleh pemilik cabang untuk memudahkan pemilik dalam mendapatkan laporan yang diperlukan dari masing-masing cabang yang ada.
2. Biaya perpanjangan data gadai diharapkan juga bisa di hitung otomatis berdasarkan jumlah bulan perpanjangan yang di lakukan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Aco, "Rancang Bangun Sistem Pengelolaan Manajemen Data Jurusan Teknik Informatika dan Jurusan Sistem Informasi UIN Alauddin Makassar Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter," Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar, Makassar, 2019.
- [2] S. M. Kasmir, Bank dan Lembaga Keuangan Lainnya, Jakarta: PT RajaGrafindo Persada, 2008.
- [3] A. & S. S. Nasir, "IMPLEMENTASI TRANSAKSI KEUANGAN YAYASAN MENGGUNAKAN MODUL ACCOUNTING AND FINANCE ODOO 10 DI SDIT BAHRUL FIKRI," *Jurnal Informatika Terpadu*, vol. 4.1, pp. 01-06, 2018.
- [4] G. W. Sasmito, "Penerapan metode Waterfall pada desain sistem informasi geografis industri kabupaten Tegal," *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, vol. 2.1, pp. 6-12, 2017.
- [5] A. & H. D. Nasihin, "Sistem informasi kearsipan surat masuk surat keluar di stikes mitra kencana kota tasikmalaya," *JURNAL TEKNIK INFORMATIKA (JUTEKIN)*, vol. 6.2, 2019.
- [6] M. Rosa A.S, Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur Dan Berorientasi Objek), Bandung: Informatika Bandung, 2016.
- [7] F. d. N. P. Ayu, "Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data PKL (Praktek Kerja Lapangan) Di Devisi Humas Pada PT Pegadaian," *Jurnal Intra Tech*, vol. 2.2, pp. 12-26, 2018.
- [8] M. & P. Y. K. Sadali, "Sistem Informasi Berbasis Web Sma Al-Mukhtariyah Mamben Lauk Berbasis Php Dan Mysql Dengan Framework Codeigniter," *Infotek: Jurnal Informatika dan Teknologi*, vol. 3.1, pp. 79-83, 2020.
- [9] S. Hartati, "Perancangan Sistem Informasi Inventaris Barang Pada Kantor Notaris Dan Ppat Ra Lia Kholila, Sh Menggunakan Visual Studio Code," *Jurnal Sistem Informasi Komputer dan Teknologi Informasi (SISKOMTI)*, vol. 3.2, pp. 37-48, 2020.
- [10] H. S. K. a. M. K. Sulistiono, Coding Mudah dengan CodeIgniter, JQuery, Bootstrap, dan Datatable, Elex Media Komputindo, 2018.
- [11] I. Solikin, "PERANCANGAN SISTEM INFOMASI PENJUALAN BERBASIS FRAMEWORK MODEL VIEW CONTROLLER (MVC) PADA PT THAMRIN BROTHER CABANG OKI," *Media Informatika Dan Komputer*, vol. 4.1, pp. 74-91, 2014.

- [12] Y. P. D. & D. D. Anggraini, "Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter," *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, vol. 1.2, pp. 64-70, 2020.
- [13] M. Y. Putra, "Responsive Web Design Menggunakan Bootstrap Dalam Merancang Layout Website," *INFORMATION SYSTEM FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS: Journal of Information System*, vol. 5.1, pp. 61-70, 2020.