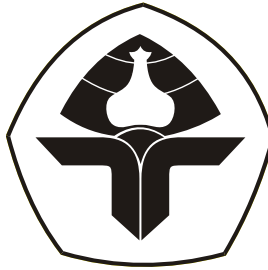


LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**SISTEM INFORMASI INVENTORY DAN  
MONITORING PENJUALAN PADA ISTORIA KOPI  
BERBASIS WEBSITE**



Oleh :

**I Kadek Angga Winata Pramudiya**

NIM. 1915323113

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO  
POLITEKNIK NEGERI BALI  
2022**

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**SISTEM INFORMASI INVENTORY DAN  
MONITORING PENJUALAN PADA ISTORIA KOPI  
BERBASIS WEBSITE**



POLITEKNIK NEGERI BALI

Oleh :

**I Kadek Angga Winata Pramudiya**

NIM. 1915323113

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO  
POLITEKNIK NEGERI BALI  
2022**

## LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

### SISTEM INFORMASI INVENTORY DAN MONITORING PENJUALAN PADA ISTORIA KOPI BERBASIS WEBSITE

Oleh :

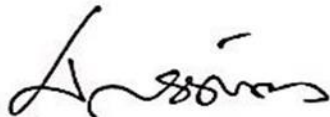
**I Kadek Angga Winata Pramudiya**

NIM. 1915323113

Tugas Akhir ini Diajukan untuk  
Menyelesaikan Program Pendidikan Diploma III  
di  
Program Studi DIII Manajemen Informatika  
Jurusan Teknik Elektro - Politeknik Negeri Bali

Disetujui Oleh :

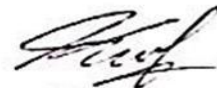
Pembimbing I :



Ni Wayan Wisswani, S.T., M.T.

NIP. 198003062003122002

Pembimbing II:



I Komang Wiratama, S.Kom.,M.Cs

NIP. 199011052019031009

Disahkan Oleh

Jurusan Teknik Elektro

Ketua



Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T.

NIP. 196705021993031005

## LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : I Kadek Angga Winata Pramudiya  
NIM : 1915323113  
Program Studi : Manajemen Informatika  
Jurusan : Teknik Elektro  
Jenis Karya : Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Bali Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive-Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul: Sistem Informasi *Inventory* dan *Monitoring* Penjualan Pada Istoria Kopi Berbasis *Website*

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Bali berhak menyimpan, mengalihmedia atau mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bukit Jimbaran, 1 Agustus 2022

Yang Menyatakan



(I Kadek Angga Winata Pramudiya)

## FORM PERNYATAAN PLAGIARISME

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : I Kadek Angga Winata Pramudiya

NIM : 1915323113

Program studi : D3 Manajemen Informatika

Jurusan : Teknik Elektro

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Tugas Akhir berjudul SISTEM INFORMASI INVENTORY DAN MONITORING PENJUALAN PADA ISTORIA KOPI BERBASIS WEBSITE adalah betul-betul karya sendiri dan bukan menjiplak atau hasil karya orang lain. Hal-hal yang bukan karya saya, dalam Tugas Akhir tersebut diberi tanda citasi dan ditunjukkan dalam daftar pustaka. Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan Tugas Akhir dan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir tersebut.

Bukit Jimbaran, 1 Agustus 2022

Y. yataan



I Kadek Angga Winata Pramudiya

NIM. 1915323113

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir ini yang berjudul “Sistem Informasi *Inventory* dan *Monotoring* Penjualan Pada Istoria Kopi Berbasis *Website*” tepat pada waktunya.

Penyusunan Tugas akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan Program Pendidikan Diploma III pada Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis banyak meperoleh bimbingan dan masukan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak I Nyoman Abdi, S.E., M.eCom. selaku Direktur Politeknik Negeri Bali.
2. Bapak Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T. selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
3. Bapak I Wayan Suasnawa, S.T., M.T. selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Politeknik Negeri Bali.
4. Ibu Ni Wayan Wisswani, S.T., M.T. selaku Dosen Pembimbing Utama yang sudah bersedia memberikan bimbingan selama proses penyusunan Tugas Akhir ini.
5. Bapak I Komang Wiratama, S.Kom.,M.Cs selaku dosen Pembimbing Pendamping yang telah banyak membimbing dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
6. Seluruh Dosen pengajar Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali yang telah memberikan saran dan masukan selama menyelesaikan Tugas Akhir ini.
7. Keluarga dan sahabat yang telah memberikan doa, semangat serta dukungan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
8. Teman-teman seperjuangan yang telah membantu dan memberi masukan serta semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan.

Akhir kata semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa Politeknik Negeri Bali khususnya, dan pembaca pada umumnya.

Jimbaran, 8 Agustus 2022

Penulis

## ABSTRAK

Istoria Kopi merupakan suatu usaha yang menyediakan makanan dan minuman dengan menu utamanya yaitu kopi. Istoria Kopi memiliki kendala atau permasalahan dalam memajemen stok dan *monitoring* penjualannya. Pemilik kesulitan dalam mengawasi jumlah stok kopi dan juga laporan penjualannya. Oleh karena itu, penulis berencana untuk membangun sebuah Sistem Informasi yang berjudul “Sistem Informasi *Inventory* dan *Monitoring* Penjualan Pada Istoria Kopi Berbasis *Website*”. Sistem ini nantinya dirancang menggunakan alat bantu pengembangan sistem yaitu *Flowmap*, dan *Unified Modelling Language (UML)* seperti *Usecase Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, dan *Sequence Diagram*. Selain itu sistem informasi ini juga dibangun menggunakan Bahasa pemograman PHP dengan *Framework CodeIgniter 4* dan *database MySQL*. Hasil akhir dari penelitian ini adalah sebuah sistem informasi yang digunakan untuk membantu pemilik dalam monitoring penjualan dan mengelola stok produknya. Tahap pengujian sistem informasi yang dibangun ini menunjukkan bahwa semua fitur yang ada pada sistem informasi ini sudah dapat berfungsi dan berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

**Kata Kunci:** *inventory, monitoring, Framework CodeIgniter*



## ABSTRACT

Istoria Kopi is a business that provides food and beverages with the main menu being coffee. Istoria Kopi has problems or problems in managing its stock and monitoring its sales. The owner has difficulty in monitoring the amount of coffee stock and also the sales report. Therefore, the author plans to build an Information System entitled "Inventory Information System and Sales Monitoring on Istoria Coffee Website-Based". This system will be designed using system development tools, namely Flowmap, and Unified Modeling Language (UML) such as Usecase Diagrams, Activity Diagrams, Class Diagrams, and Sequence Diagrams. In addition, this information system is also built using the PHP programming language with CodeIgniter 4 Framework and MySQL database. The final result of this research is an information system that is used to assist owners in monitoring sales and managing product stock. The testing phase of the information system that was built shows that all the features in this information system can function and run as expected.

**Keywords:** inventory, monitoring, Framework CodeIgniter

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....</b>	<b>ii</b>
<b>FORM PERNYATAAN PLAGIARISME.....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>I-1</b>
1.1 Latar Belakang .....	I-1
1.2 Rumusan Masalah dan Batasan Masalah.....	I-2
1.2.1. Rumusan Masalah.....	I-2
1.2.2. Batasan Masalah .....	I-2
1.3 Tujuan .....	I-2
1.4 Manfaat .....	I-2
1.5 Sistematika Penulisan .....	I-3
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>II-1</b>
2.1 Pengertian Sistem Informasi .....	II-1
2.2 Pengertian Inventory .....	II-1
2.3 Pengertian Monitoring .....	II-1
2.4 Pengertian Framework .....	II-1
2.5 Pengertian Website .....	II-2

2.6 Siklus Pengembangan Waterfall .....	II-2
2.7 Perangkat Lunak Pengembangan Sistem .....	II-3
2.7.1. PHP .....	II-3
2.7.2. HTML .....	II-3
2.7.3. CSS .....	II-3
2.7.4. Javascript.....	II-4
2.7.5. Bootstrap .....	II-4
2.7.6. CodeIgniter .....	II-4
2.7.7. MySQL .....	II-5
2.7.8. XAMPP.....	II-5
2.7.9. <i>Microsoft Visual Studio Code</i> .....	II-5
2.8 Alat Bantu Pengembangan Sistem.....	II-5
2.8.1. Flowmap .....	II-5
2.8.2. Class Diagram.....	II-7
2.8.3. <i>Use Case Diagram</i> .....	II-8
2.8.4. Activity Diagram .....	II-10
2.8.5. Sequence Diagram .....	II-11
2.8.6. Database.....	II-13
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>III-1</b>
3.1 Metodologi Penelitian .....	III-1
3.1.1. Metode Pengembangan Sistem.....	III-1
3.1.2. Metode Pengumpulan Data atau Analisis Kebutuhan.....	III-2
3.2 Analisis Sistem.....	III-3
3.2.1. Analisis Sistem Berjalan .....	III-3
3.2.2. Analisis Proses Sistem Baru .....	III-5
3.3 Analisis Data .....	III-11
3.3.1. Use Case Diagram.....	III-11

3.3.2. Activity Diagram .....	III-26
3.4 Desain dan Perancangan Sistem .....	III-38
3.4.1. Class Diagram .....	III-38
3.4.2. Struktur Tabel .....	III-39
3.4.3. Sequence Diagram .....	III-44
3.4.4. Rancangan Antarmuka.....	III-52
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>IV-1</b>
4.1 Spesifikasi Kebutuhan Sistem.....	IV-1
4.1.1. Spesifikasi Perangkat Keras.....	IV-1
4.1.2. Spesifikasi Perangkat Lunak.....	IV-1
4.2 Pengujian Program.....	IV-2
4.2.1. Login .....	IV-2
4.2.2. Mengelola Data Kategori.....	IV-2
4.2.3. Mengelola Data Produk .....	IV-5
4.2.4. Mengelola Data Satuan .....	IV-7
4.2.5. Mengelola Data Pengguna .....	IV-9
4.2.6. Mengelola Laporan Stok.....	IV-11
4.2.7. Mengelola Laporan Penjualan .....	IV-11
4.2.8. Mengelola Kasir.....	IV-12
4.3 Tabel Pengujian .....	IV-16
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>V-1</b>
5.1 Kesimpulan .....	V-1
5.2 Saran .....	V-1
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>V-2</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 <i>Flowmap</i> Sistem Berjalan Kasir.....	III-3
Gambar 3. 2 <i>Flowmap</i> Sistem Berjalan Stok.....	III-4
Gambar 3. 3 <i>Flowmap</i> Sistem Baru Login User.....	III-5
Gambar 3. 4 <i>Flowmap</i> Sistem Baru Kasir .....	III-6
Gambar 3. 5 <i>Flowmap</i> Sistem Baru Laporan Stok Produk.....	III-7
Gambar 3. 6 <i>Flowmap</i> Sistem Baru Laporan Penjualan.....	III-8
Gambar 3. 7 <i>Flowmap</i> Sistem Baru Tambah Data Produk.....	III-9
Gambar 3. 8 <i>Flowmap</i> Sistem Baru Tambah Kategori Produk .....	III-10
Gambar 3. 9 <i>Use Case Diagram</i> .....	III-11
Gambar 3. 10 <i>Activity Diagram</i> Proses Login.....	III-26
Gambar 3. 11 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Produk.....	III-27
Gambar 3. 12 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Kategori Produk .....	III-29
Gambar 3. 13 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Satuan.....	III-31
Gambar 3. 14 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Pengguna.....	III-33
Gambar 3. 15 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Laporan Stok .....	III-35
Gambar 3. 16 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Laporan Penjualan.....	III-36
Gambar 3. 17 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Kasir .....	III-37
Gambar 3. 18 <i>Class diagram</i> .....	III-38
Gambar 3. 19 <i>Sequence Diagram</i> Login User .....	III-44
Gambar 3. 20 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Produk .....	III-44
Gambar 3. 21 <i>Sequence Diagram</i> Mengubah Data Produk .....	III-45
Gambar 3. 22 <i>Sequence Diagram</i> Menghapus Data Produk .....	III-45
Gambar 3. 23 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Kategori Produk.....	III-46
Gambar 3. 24 <i>Sequence Diagram</i> Mengubah Kategori Produk.....	III-46
Gambar 3. 25 <i>Sequence Diagram</i> Menghapus Kategori Produk.....	III-47
Gambar 3. 26 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Satuan.....	III-47
Gambar 3. 27 <i>Sequence Diagram</i> Mengubah Data Satuan.....	III-48
Gambar 3. 28 <i>Sequence Diagram</i> Menghapus Data Satuan .....	III-48
Gambar 3. 29 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Pengguna.....	III-49

Gambar 3. 30 <i>Sequence Diagram</i> Mengubah Data Pengguna.....	III-49
Gambar 3. 31 <i>Sequence Diagram</i> Menghapus Data Pengguna .....	III-50
Gambar 3. 32 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Laporan Stok Produk.....	III-50
Gambar 3. 33 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Laporan Penjualan .....	III-51
Gambar 3. 34 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Kasir .....	III-51
Gambar 3. 35 Antarmuka <i>Login User</i> .....	III-52
Gambar 3. 36 Antarmuka <i>Dasboard</i> Admin.....	III-53
Gambar 3. 37 Antarmuka <i>Dasboard</i> Kasir .....	III-54
Gambar 3. 38 Antarmuka Data Produk.....	III-55
Gambar 3. 39 Antarmuka Data Kategori .....	III-56
Gambar 3. 40 Antarmuka Data Satuan .....	III-57
Gambar 3. 41 Antarmuka Data Pengguna .....	III-58
Gambar 3. 42 Antarmuka Kasir Penjualan .....	III-59
Gambar 3. 43 Antarmuka Form Tambah Produk .....	III-60
Gambar 3. 44 Antarmuka Form Tambah Kategori .....	III-61
Gambar 3. 45 Antarmuka Form Tambah Satuan .....	III-62
Gambar 3. 46 Antarmuka Form Tambah Pengguna .....	III-63
Gambar 4. 1 Halaman <i>Login User</i> .....	IV-2
Gambar 4. 2 Halaman Tampil Data Kategori .....	IV-3
Gambar 4. 3 Halaman Tambah Data Kategori.....	IV-3
Gambar 4. 4 Halaman Edit Data Kategori .....	IV-4
Gambar 4. 5 Halaman Hapus Data Kategori.....	IV-4
Gambar 4. 6 Halaman Tampil Data Produk.....	IV-5
Gambar 4. 7 Halaman Tambah Data Produk .....	IV-5
Gambar 4. 8 Halaman Edit Data Produk.....	IV-6
Gambar 4. 9 Halaman Hapus Data Produk .....	IV-6
Gambar 4. 10 Halaman Tampil Data Satuan .....	IV-7
Gambar 4. 11 Halaman Tambah Data Satuan.....	IV-7
Gambar 4. 12 Halaman Edit Data Satuan .....	IV-8
Gambar 4. 13 Halaman Hapus Data Satuan.....	IV-8
Gambar 4. 14 Halaman Tampil Data Pengguna .....	IV-9
Gambar 4. 15 Halaman Tambah Data Pengguna.....	IV-9
Gambar 4. 16 Halaman Edit Data Pengguna .....	IV-10

Gambar 4. 17 Halaman Hapus Data Pengguna.....	IV-10
Gambar 4. 18 Laporan Data Stok .....	IV-11
Gambar 4. 19 Halaman Data Penjualan .....	IV-12
Gambar 4. 20 Laporan Data Penjualan .....	IV-12
Gambar 4. 21 Halaman Tampil Kasir Penjualan .....	IV-13
Gambar 4. 22 Halaman Tampil Data Produk Kasir .....	IV-13
Gambar 4. 23 Halaman Hapus Data Item Produk.....	IV-14
Gambar 4. 24 Halaman Form Pembayaran.....	IV-14
Gambar 4. 25 Halaman Pesan Cetak Struk.....	IV-15
Gambar 4. 26 Struk Kasir .....	IV-15

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 <i>Simbol Flowmap</i> [11].....	II-5
Tabel 2. 2 <i>Simbol Class Diagram</i> [12].....	II-7
Tabel 2. 3 <i>Simbol Use Case Diagram</i> [12].....	II-9
Tabel 2. 4 <i>Simbol Activity Diagram</i> [12].....	II-10
Tabel 2. 5 <i>Simbol Sequence Diagram</i> [12].....	II-11
Tabel 3. 1 <i>Use Case Glossary</i> .....	III-12
Tabel 3. 2 <i>Actor Glossary</i> .....	III-14
Tabel 3. 3 <i>Use Case Spesification Login</i> .....	III-15
Tabel 3. 4 <i>Use Case Spesification Mengelola Data Produk</i> .....	III-17
Tabel 3. 5 <i>Use Case Spesification Mengelola Kategori Produk</i> .....	III-18
Tabel 3. 6 <i>Use Case Spesification Mengelola Data Satuan</i> .....	III-20
Tabel 3. 7 <i>Use Case Spesification Mengelola Data Pengguna</i> .....	III-21
Tabel 3. 8 <i>Use Case Spesification Mengelola Laporan Penjualan</i> .....	III-22
Tabel 3. 9 <i>Use Case Spesification Mengelola Laporan Stok Produk</i> .....	III-23
Tabel 3. 10 <i>Use Case Spesification Mengelola Kasir</i> .....	III-24
Tabel 3. 11 <i>Struktur Tabel Pengguna</i> .....	III-39
Tabel 3. 12 <i>Struktur Tabel Kategori</i> .....	III-39
Tabel 3. 13 <i>Struktur Tabel Produk</i> .....	III-40
Tabel 3. 14 <i>Struktur Tabel Satuan</i> .....	III-40
Tabel 3. 15 <i>Struktur Tabel Penjualan</i> .....	III-41
Tabel 3. 16 <i>Struktur Tabel Temp_Penjualan</i> .....	III-42
Tabel 3. 17 <i>Struktur Tabel Penjualan_Detail</i> .....	III-43
Tabel 4. 1 <i>Spesifikasi Perangkat Keras</i> .....	IV-1
Tabel 4. 2 <i>Spesifikasi Perangkat Lunak</i> .....	IV-1
Tabel 4. 3 <i>Pengujian Sistem</i> .....	IV-16



# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Istoria Kopi ini berdiri sejak tanggal 13 Juli 2021 yang berlokasi di Jl. ByPass Dharma Giri No.99, Buruan, Kec. Blahbatuh, Kabupaten Gianyar, Bali 80581. Istoria Kopi ini terletak di lokasi yang cukup strategis yaitu, dekat dengan Stadion I Wayan Dipta Gianyar yang biasanya ramai dilalui oleh banyak orang setiap harinya. Dikarenakan lokasinya yang strategis ini biasanya banyak pengunjung yang berkunjung ke toko ini. Pemilik sering mengalami kesulitan dalam mengawasi jumlah stok kopi yang terjual dan mengawasi laporan penjualannya, hal ini disebabkan karena pemilik tidak selalu menetap di toko dan memiliki pekerjaan lain disamping usaha ini.

Sistem yang berjalan saat ini memiliki kekurangan dalam pengelolaan stok produk, dimana sering terjadinya resiko kehabisan stok dihari penjualan dan ini bisa membuat pembeli kecewa dan juga pemilik kesulitan dalam *monitoring* penjualan dikarenakan pemilik tidak menetap ditoko disamping itu pemilik memiliki pekerjaan lainnya. Oleh karena itu Istoria Kopi ini membutuhkan sistem untuk membantu manajemen stok produk dan juga mengawasi laporan penjualan setiap harinya. Diharapkan dengan adanya sistem ini nantinya dapat membantu pemilik dalam melakukan *monitoring* usahanya saat tidak sedang menetap di tokonya.

Berdasarkan penjabaran yang telah dijelaskan diatas, maka perlu dibutuhkannya solusi untuk menyelesaikan permasalahan yang telah dijelaskan sebelumnya, oleh karena itu penulis berencana untuk membuat sebuah sistem informasi yang berjudul “**SISTEM INFORMASI *INVENTORY* DAN *MONITORING* PENJUALAN PADA ISTORIA KOPI BERBASIS *WEBSITE*”**. Pegawai disini nantinya dibagi menjadi 2 yaitu yang bekerja di bagian kasir dan juga admin yang bertugas dalam pengelolaan stok. Pemilik masuk kedalam level admin, dimana pemilik juga bisa melakukan akses kedalam *website* untuk melakukan *monitoring* penjualan. Sistem Informasi ini diharapkan dapat membantu pemilik dan pegawai dalam manajemen stok kopi yang ada dan juga membantu dalam memonitoring penjualan pada Istoria Kopi.

## **1.2 Rumusan Masalah dan Batasan Masalah**

### **1.2.1. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka dapat diambil rumusan masalah yang akan menjadi bahan pembahasan yaitu bagaimana cara membangun sebuah sistem informasi *inventory* dan *monitoring* penjualan pada Istorina Kopi berbasis *website*?

### **1.2.2. Batasan Masalah**

Dari masalah yang sudah dipaparkan sebelumnya, disini penulis membatasi masalah sebagai berikut:

1. Sistem Informasi ini ditujukan untuk Kasir yang berada di toko dalam upaya melayani pembelian yang dilakukan oleh pelanggan dan admin serta pemilik dalam melakukan *monitoring* penjualan dan manajemen stok.
2. Sistem Informasi yang dibangun ini dibatasi pada fitur manajemen stok dan juga kasir dalam pembuatan laporan penjualan.
3. Sistem yang dibuat ini tidak bisa menangani fitur pembayaran secara online dikarenakan pembeli harus membayar di tempat secara langsung setelah pembeli melakukan pemesanan.
4. Sistem Informasi ini dibangun menggunakan Bahasa pemrograman PHP dengan *Framework CodeIgniter 4* dan juga *database MySQL*.

## **1.3 Tujuan**

Tujuan dari pembuatan laporan tugas akhir ini adalah untuk membangun sebuah Sistem Informasi Berbasis *Website* dengan menggunakan *Framework CodeIgniter 4* dan juga tujuan lain dari pembuatan Sistem Informasi ini diharapkan dapat membantu proses manajemen stok dan *monitoring* penjualan pada Istorina Kopi.

## **1.4 Manfaat**

Adapun manfaat yang didapatkan dari penulisan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

### **a. Bagi Penulis**

Dalam proses pembuatan dan proses saat melakukan penelitian, penulis dapat mengimplementasikan ilmu yang didapat selama masa perkuliahan dan penelitian ini juga sebagai tolak ukur kemampuan dari penulis dalam melakukan

perencanaan suatu sistem informasi dengan ilmu yang yang telah didapat diperkuliahan.

b. Bagi Pihak Istorio Kopi

Dengan adanya sistem informasi ini, diharapkan dapat membantu pihak dari Istorio Kopi dalam memanajemen stok dan juga dalam *monitoring* penjualannya.

c. Bagi Pembaca

Dengan adanya laporan tugas akhir ini, diharapkan dapat menambah pengetahuan dan wawasan dari pembaca terkait langkah-langkah dalam pembuatan suatu sistem informasi.

### **1.5 Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan dalam laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

#### **BAB I: PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisikan tentang latar belakang, rumusan masalah dan batasan masalah, tujuan, manfaat serta sistematika penulisan tugas akhir.

#### **BAB II: LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisikan tentang bahan Pustaka atau teori-teori yang berkaitan dengan penulisan tugas akhir serta sebagai dasar dan landasan dalam penyelesaian perancanagn dan pembangunan serta masalah yang dihadapi dalam pembuatan sistem ini.

#### **BAB III: PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini berisikan tentang analisis yang sedang berjalan yang disertai dengan perancangan *Flowmap*, *Unified Modeling Language Diagram* (UML) seperti *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, rancangan basis data atau *database*, serta desain tampilan antarmuka sistem yang merupakan hasil akhir dari penelitian ini.

#### **BAB IV: ANALISIS DATA DAN PENGUJIAN**

Pada bab ini berisikan tentang pengujian sistem informasi yang telah dibangun dan dirancang, serta dengan hasil pengujian dan pengoperasian sistem yang telah dilaksanakan.

## BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisikan tentang uraian mengenai kesimpulan dan saran yang perlu disampaikan mengenai proyek tugas akhir yang telah dikerjakan.

## BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari pembuatan laporan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Perancangan sistem informasi *inventory* dan *monitoring* penjualan pada Istorina Kopi berbasis *website* dapat dikembangkan dengan metode *waterfall*. Yang dimulai dari tahap analisis kebutuhan sistem, desain sistem, implementasi dan pengujian sistem.
2. Dalam pengembangan sistem informasi *inventory* dan *monitoring* penjualan pada Istorina Kopi berbasis *website*, analisis dan perancangan sistem informasi menggunakan *flowmap*, *use case*, *activity diagram*, *class diagram*, *sequence diagram*, dan perancangan antarmuka.
3. Sistem informasi *inventory* dan *monitoring* pada Istorina Kopi berbasis *website* diimplementasikan menggunakan *framework CodeIgniter* dan pengelolaan basis data menggunakan MySQL.
4. Hasil dari pengujian sistem menunjukkan seluruh fitur yang ada pada sistem informasi *inventory* dan *monitoring* penjualan pada Istorina Kopi berbasis *website* telah berfungsi dan berjalan dengan baik sesuai dengan perancangan yang telah dibuat sehingga memberikan hasil sesuai yang diharapkan.

### 5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah jelaskan sebelumnya, maka ada beberapa hal yang disarankan untuk dikembangkan dalam sistem informasi *inventory* dan *monitoring* penjualan pada Istorina Kopi berbasis *website* ini, sehingga nantinya sistem informasi ini menjadi lebih baik lagi. Saran tersebut adalah sebagai berikut :

1. Penambahan fitur perhitungan diskon atau potongan harga saat melakukan pembayaran.
2. laporan yang dihasilkan agar dapat menghasilkan laporan berupa laporan keuntungan penjualan.
3. Penambahan fitur *reminder* untuk memberikan peringatan apabila stok produk sudah menipis atau habis di halaman admin.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. Jeperson, " Konsep Sistem Informasi," vol. 3, pp. 47-53, 2014.
- [2] M. Rohayati, "MEMBANGUN SISTEM INFORMASI MONITORING DATA INVENTORY DI VIO HOTEL INDONESIA," *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)* , vol. 1, pp. 1-8, 2014.
- [3] A. F. Sallaby and I. Kanedi, "Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter," *Jurnal Media Infotama*, vol. 16, p. 50, 2020.
- [4] W. Abbas, "ANALISA KEPUASAN MAHASISWA TERHADAP WEBSITE UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA (UNY)," Vols. 2-0, p. 2, 2013.
- [5] C. Trisianto, "Penggunaan Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Monitoring dan Evaluasi Pembangunan Pedesaan," *ESIT (Jurnal Teknologi Informasi)*, vol. 12, pp. 8-22, 2018.
- [6] I. K. Juliany, M. Salamuddin and Y. K. Dewi, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI E-MARKETPLACE BANK SAMPAH BERBASIS WEB," *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia* , p. 20, 2018.
- [7] A. Sahi, "APLIKASI TEST POTENSI AKADEMIK SELEKSI SARINGAN MASUK LP3I BERBASIS WEB ONLINE MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER," *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, vol. 7, p. 122, 2020.
- [8] R. Somya, "Aplikasi Manajemen Proyek Berbasis Framework CodeIgniter dan Bootstrap di PT. Pura Barutama," *Jurnal Informatika:Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, vol. 03, p. 145, 2018.
- [9] A. Bagaskara Putra and S. Nita, "Perancangan dan Pembangunan Sistem Informasi E-Learning Berbasis Web (Studi Kasus Pada Madrasah Aliyah Kare Madiun)," *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi*, pp. 82-83,

2019.

- [10] E. K. M. R. Faisal, Seri Belajar ASP.NET: Pemrograman Web ASP.NET, vol. 6, Banjarmasin, 2017, pp. 112-121.
- [11] P. Fadillah and A. , "repository.unikom.ac.id," 2019. [Online]. Available: [https://repository.unikom.ac.id/61531/1/5.%20Alat%20Bantu%20Analisis%20%28Flowmap%29\\_.pdf](https://repository.unikom.ac.id/61531/1/5.%20Alat%20Bantu%20Analisis%20%28Flowmap%29_.pdf). [Accessed 27 juni 2022].
- [12] M. Rosa A.S, Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur Dan Berorientasi Objek), Bandung: Informatika Bandung, 2016.
- [13] D. Ainur Rivai and B. Eka Purnama, "Pembangunan Sistem Informasi Pengolahan Data Nilai Siswa Berbasis Web Pada Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Miftahul Huda Ngadirojo," *IJNS – Indonesian Journal on Networking and Security*, vol. 3, pp. 20-21, 2014.