

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**SISTEM INFORMASI OLAHRAGA DAN
PENDAFTARAN LOMBA DI POLITEKNIK
NEGERI BALI**



Oleh :

I Made Arya Permana

NIM. 1915323117

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI BALI
2022**

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**SISTEM INFORMASI OLAHRAGA DAN
PENDAFTARAN LOMBA DI POLITEKNIK BALI**



Oleh :

I Made Arya Permana

NIM. 1915323117

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI BALI
2022**

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI OLAHRAGA DAN PENDAFTARAN LOMBA DI POLITEKNIK NEGERI BALI

Oleh :

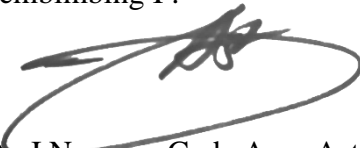
I Made Arya Permana

1915323117

Tugas Akhir ini Diajukan untuk Menyelesaikan Program
Pendidikan Diploma III di
Program Studi DIII Manajemen Informatika
Jurusan Teknik Elektro - Politeknik Negeri Bali

Disetujui Oleh :

Pembimbing I :



Dr. I Nyoman Gede Arya Astawa, S.T.,
M.Kom.
NIP. 196902121995121001

Pembimbing II :



I Nyoman Eddy Indrayana, S.kom.,M.T
NIP. 1976022020066041001

Disahkan Oleh

Jurusan Teknik Elektro

Ketua



Ir. I Wayan Raka Ardana, MT.

NIP. 196705021993031005

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : I Made Arya Permana
NIM : 1915323117
Program Studi : Manajemen Informatika
Jurusan : Teknik Elektro
Jenis Karya : Tugas Akhir

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Bali Hak **Bebas Royalti Noneklusif** (*Non-exclusive Royalty- Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul: SISTEM INFORMASI OLAHRAGA DAN PENDAFTARAN LOMBA DI POLITEKNIK NEGERI BALI beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneklusif ini Politeknik Negeri Bali berhak menyimpan, mengalihmedia atau mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bukit Jimbaran, 1 Agustus 2022

Yang menyatakan



(I Made Arya Permana)

FORM PERNYATAAN PLAGIARISME

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : I Made Arya Permana
NIM : 1915323117
Program studi : Manajemen Informatika
Jurusan : Teknik Elektro

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Tugas Akhir berjudul SISTEM INFORMASI OLAHRAGA DAN PENDAFTARAN LOMBA DI POLITEKNIK NEGERI BALI adalah betul-betul karya sendiri dan bukan menjiplak atau hasil karya orang lain. Hal-hal yang bukan karya saya, dalam Tugas Akhir tersebut diberi tanda citasi dan ditunjukkan dalam daftar pustaka. Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan Tugas Akhir dan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir tersebut.

Bukit Jimbaran, 1 Agustus 2022

Yang membuat pernyataan



I Made Arya Permana

NIM. 1915323117

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir ini yang berjudul “Sistem Informasi Olahraga Dan Pendaftaran Lomba Di Politeknik Negeri Bali” tepat pada waktunya.

Penyusunan Proyek akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan Program Pendidikan Diploma III pada Program Studi Manajemen Informati Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis banyak memperoleh bimbingan dan masukan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak I Nyoman Abdi, SE,M.eCom selaku Direktur Politeknik Negeri Bali.
2. Bapak Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T. selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro.
3. Bapak I Wayan Suasnawa, S.T., M.T. selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Politeknik Negeri Bali.
4. Bapak Dr. I Nyoman Gede Arya Astawa, S.T., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Utama yang bersedia memberikan bimbingan selama proses penyusunan Tugas Akhir.
5. I Nyoman Eddy Indrayana, S.kom.,M.T selaku dosen Pembimbing Pendamping yang telah banyak membimbing dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
6. Seluruh dosen pengajar Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali yang telah memberikan masukan serta saran untuk menyelesaikan laporan ini.
7. Ni Wayan Dewinta Ayuni, S.Si.,M.Si. selaku admin pada UP2KK bagian kegiatan PKM yang telah bersedia diwawancara untuk keperluan Tugas Akhir ini.
8. Ayah dan Ibu serta seluruh keluarga yang telah memberikan doa dan semangat untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
9. Serta teman-teman dari kelas 6A MI yang telah memberikan dukungan moral kepada saya untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan.

Akhir kata semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa Politeknik Negeri Bali khususnya, dan pembaca pada umumnya.

Bukit Jimbaran, 1 Agustus 2022

I Made Arya Permana
1915323117

ABSTRAK

Laporan tugas akhir ini berisikan tentang tahap-tahap dalam merancang dan membangun sebuah sistem informasi olahraga dan pendaftaran lomba di politeknik negeri bali menggunakan *Framework laravel*. Sistem ini nantinya bertujuan untuk memudahkan user dalam mendapatkan informasi seputar olahraga dan pendaftaran lomba. Sistem ini dirancang dengan beberapa tahap perancangan yaitu *Flowmap*, perancangan *Unified Modelling Language (UML)* seperti *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, dan *Sequence Diagram*. Sistem ini juga nantinya dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *Framework laravel* dan basis data MySQL.

ABSTRACT

This final report contains the stages in designing and building a sports information system and competition registration at the Bali State Polytechnic using the *Laravel Framework*. This system will later aim to make it easier for users to get information about sports and competition registration. This system is designed with several design stages, namely *Flowmap*, *Unified Modeling Language (UML)* design such as *Use Case Diagrams*, *Activity Diagrams*, *Class Diagrams*, and *Sequence Diagrams*. This system will also be developed using the PHP programming language with the *Laravel framework* and MySQL database.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	ii
FORM PERNYATAAN PLAGIARISME	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
1.1. Latar Belakang	I-1
1.2. Masalah dan Batasan Masalah	I-1
1.2.1. Rumusan Masalah.....	I-1
1.2.2. Batasan Masalah	I-2
1.3. Tujuan	I-2
1.4. Manfaat	I-2
1.5. Sistematika Penulisan.....	I-2
BAB II LANDASAN TEORI.....	II-1
2.1. Sistem Informasi	II-1
2.1.1. Pengertian Sistem	II-1
2.1.2. Pengertian Sistem Informasi	II-1
2.2. Website.....	II-1
2.3. Pengertian Framework	II-2
2.4. <i>Waterfall</i>	II-2
2.5. Perangkat Lunak Pengembangan Sistem	II-3
2.8.1. PHP	II-3
2.8.2. HTML	II-3
2.8.3. CSS	II-3
2.8.4. <i>Javascript</i>	II-4
2.8.5. Bootstrap.....	II-4
2.8.6. Laravel	II-4
2.8.7. MySQL	II-5

2.8.8. <i>Microsoft Visual Studio Code</i>	II-5
2.8.9. XAMPP.....	II-5
2.6. Alat Bantu Pengembangan Sistem	II-5
2.9.1. <i>Flowmap</i>	II-5
2.9.2. <i>Class Diagram</i>	II-7
2.9.3. <i>Use Case Diagram</i>	II-8
2.9.4. <i>Activity Diagram</i>	II-10
2.9.5. <i>Sequence Diagram</i>	II-11
2.9.6. Basis Data.	II-13
BAB III ANALISIS DAN PERENCANGAN	III-1
3.1. Metodologi	III-1
3.1.1. Sumber Data	III-1
3.1.2. Metode Pengumpulan Data atau Analisis Kebutuhan	III-1
3.2. Analisis Sistem.....	III-2
3.2.1 Analisa Sistem Baru.....	III-2
3.3. Perancangan Desain Sistem	III-4
3.3.1 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	III-4
3.3.2 <i>Use Case Diagram</i>	III-5
3.3.3 <i>Activity Diagram</i>	III-6
3.4. Desain dan Perancangan Sistem.....	III-12
3.4.1 <i>Class Diagram</i>	III-12
3.4.2 Struktur Tabel	III-12
3.4.3 Sequence Diagram	III-18
3.4.4 Rancangan Antarmuka.....	III-23
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	IV-1
4.1 4.1 Spesifikasi dan kebutuhan sistem	IV-1
4.1.1 spesifikasi perangkat keras	IV-1
4.1.2 Spesifikasi perangkat lunak	IV-1
4.2 4.2 Pengujian program.....	IV-2
4.2.1. Halaman utama	IV-2
4.2.2 Login.....	IV-3
4.2.3 Registrasi	IV-4
4.2.4 Home user	IV-5
4.2.5 Daftar lomba	IV-5
4.2.6 Halaman form pendaftaran	IV-6
4.2.7 Halaman data artikel	IV-6
4.2.8 Halaman tambah artikel	IV-7

4.2.9 Halaman edit artikel.....	IV-7
4.2.10 Delete artikel.....	IV-8
4.2.11 Artikel olahraga	IV-8
4.3 4.3 Tabel pengujian.....	IV-11
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	V-1
5.1 Kesimpulan	V-1
5.2 Saran	V-1
DAFTAR PUSTAKA	

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol Flowmap [11]	II-6
Tabel 2. 2 Simbol Class Diagram [12]	II-7
Tabel 2. 3 Simbol Use Case Diagram [12]	II-9
Tabel 2. 4 Simbol Activity Diagram [12]	II-10
Tabel 2. 5 Simbol Sequence Diagram [12]	II-11
Tabel 3. 1 Tabel User	III-12
Tabel 3. 2 Tabel Daftar	III-13
Tabel 3. 3 Tabel Lombas	III-15
Tabel 3. 4 Tabel Informasis	III-15
Tabel 3. 5 Tabel Jurusan	III-17
Tabel 4. 1 Spesifikasi Perangkat Keras	IV-1
Tabel 4. 2 Spesifikasi Perangkat Lunak	IV-2
Tabel 4. 3 Tabel Pegujian	IV-11

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Flowmap Sistem Baru.....	III-2
Gambar 3. 2 Flowmap Pendaftaran Lomba.....	III-3
Gambar 3. 3 Entity Relationship Diagram (ERD).....	III-4
Gambar 3. 4 Use Case Diagram.....	III-5
Gambar 3. 5 Activity Diagram Login.....	III-6
Gambar 3. 6 Activity Diagram Daftar Lomba.....	III-7
Gambar 3. 7 Activity Diagram Mengelola Pendaftaran Lomba.....	III-8
Gambar 3. 8 Activity Diagram Mengelola Artikel.....	III-10
Gambar 3. 9 Class Diagram.....	III-12
Gambar 3. 10 Sequence Diagram Login.....	III-18
Gambar 3. 11 Sequence Diagram Mengelola User.....	III-19
Gambar 3. 12 Sequence Diagram Daftar Lomba.....	III-20
Gambar 3. 13 Sequence Diagram Mengelola Artikel.....	III-21
Gambar 3. 14 Sequence Diagram Mengelola Pendaftaran.....	III-22
Gambar 3. 15 Login User dan Admin.....	III-23
Gambar 3. 16 Antarmuka Registrasi.....	III-24
Gambar 3. 17 Antarmuka Tambah User.....	III-24
Gambar 3. 18 Antarmuka Edit User.....	III-25
Gambar 3. 19 Antarmuka Input Artikel.....	III-25
Gambar 3. 20 Antarmuka Update Artikel.....	III-26
Gambar 3. 21 Antarmuka Pendaftaran Lomba.....	III-26
Gambar 3. 22 Antarmuka Website Informasi Olahraga.....	III-27
Gambar 3. 23 Antarmuka Output Dashboard.....	III-28
Gambar 3. 24 Antarmuka Home User.....	III-28
Gambar 3. 25 Antarmuka Output Data User.....	III-29
Gambar 3. 26 Antarmuka Output Data Lomba.....	III-29
Gambar 3. 27 Antarmuka Output Data Artikel.....	III-30
Gambar 4. 1 Halaman Utama.....	IV-2
Gambar 4. 2 Login.....	IV-4
Gambar 4. 3 Registrasi.....	IV-4

Gambar 4. 4 Home User	IV-5
Gambar 4. 5 Daftar Lomba	IV-5
Gambar 4. 6 Halaman Form Pendaftaran	IV-6
Gambar 4. 7 Halaman Data Artikel	IV-6
Gambar 4. 8 Halaman Tambah Artikel.....	IV-7
Gambar 4. 9 Halaman Edit Artikel	IV-7
Gambar 4. 10 Delete Artikel.....	IV-8
Gambar 4. 11 Artikel Lomba.....	IV-8

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Seperti yang di ketahui masyarakat indonesia gemar berolahraga namun memiliki wawasan yang minim dalam segi teknis olahraga. Hal teknis ini meliputi peraturan, cara bermain dan banyak hal lainnya yang sudah ditetapkan pada suatu cabang olahraga. Hal ini dapat menyebabkan permasalahan pada jalannya permainan jika peraturan dan tata cara yang sudah ditetapkan tidak dijalankan dengan baik.

Politeknik Negeri Bali memiliki banyak sekali Unit Kegiatan Mahasiswa, beberapa contohnya antara lain UKM Sepak Bola, Bulu Tangkis, Basket dan beberapa UKM olahraga lainnya. Jadi perlu adanya suatu wadah informasi untuk mengetahui informasi yang lengkap mengenai olahraga yang ada di Politeknik Negeri Bali. Selain itu, pendaftaran lomba di Politeknik Negeri Bali juga masih dilakukan secara manual, dimana calon pesertanya harus datang langsung ke lokasi pendaftaran. Hal ini bisa menyebabkan kerumunan yang sebenarnya tidak diperlukan dan juga dirasa kurang efektif. Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah Sistem Informasi yang juga dapat membantu proses pendaftaran agar jadi lebih praktis, yaitu melalui sebuah website.

Berdasarkan penjelasan yang telah dipaparkan diatas, maka perlu adanya sebuah solusi untuk menyelesaikan permasalahan yang telah disebutkan sebelumnya. Mengingat canggihnya zaman saat ini dan dengan adanya internet, membuka sebuah website merupakan hal yang mudah dan tidak memerlukan banyak biaya dan spesifikasi yang berat. Oleh karena itu, penulis berencana untuk membangun sebuah Sistem Informasi dengan judul “Sistem Informasi Olahraga Dan Pendaftaran Lomba Di Politeknik Negeri Bali”. Dengan adanya Sistem Informasi, diharapkan nantinya dapat membantu masyarakat untuk mencari informasi berbagai cabang olahraga.

1.2. Masalah dan Batasan Masalah

1.2.1. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan diatas, rumusan masalah yang bisa didapat untuk nantinya dijadikan sebagai bahan pembahasan adalah Bagaimana cara

membangun sebuah Sistem Informasi Olahraga Dan Pendaftaran Lomba Di Politeknik Negeri Bali.

1.2.2. Batasan Masalah

Berdasarkan masalah yang dipaparkan sebelumnya, penulis membatasi masalah yang dikerjakan menjadi beberapa hal, diantaranya sebagai berikut:

- a Sistem Informasi olahraga dan pendaftaran lomba di politeknik negeri bali melingkupi sejarah dari cabang-cabang olahraga, peraturan dari setiap cabang olahraga, jenis lapangan yang dipakai, waktu permainan dari masing-masing cabang olahraga, jumlah pemain, teknik dasar dari masing-masing cabang olahraga, teknik permainan dari masing-masing cabang olahraga dan pendaftaran lomba.
- b Sistem Informasi yang dibangun hanya untuk memberikan informasi dan pendaftaran lomba di politeknik negeri bali.
- c Sistem Informasi yang dibangun akan menghasilkan informasi dari berbagai macam cabang olahraga dan pendaftaran lomba dalam bentuk web.
- d Sistem Informasi yang dibangun akan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan Framework Laravel dan juga database MySQL.

1.3. Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan proposal tugas akhir ini adalah untuk membangun suatu Sistem Informasi Olahraga Dan Pendaftaran Lomba Di Politeknik Negeri Bali. Tujuan lain dari pembuatan Sistem Informasi ini adalah membantu mahasiswa untuk mencari informasi dari berbagai macam cabang olahraga dan membantu pendaftaran lomba pada bidang olahraga di Politeknik Negeri Bali.

1.4. Manfaat

Dengan adanya Sistem informasi olahraga dan pendaftaran lomba di politeknik negeri bali, mahasiswa dapat mengakses informasi tentang olahraga yang ada di politeknik negeri bali dan pendaftaran lomba olahraga di politeknik negeri bali.

1.5. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dalam laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini memuat pembahasan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, dan sistematikan penulisan tugas akhir.

BAB II: LANDASAN TEORI

Bab ini memuat pembahasan tentang uraian dari kutipan *e-book*, *e-journal*, teori-teori atau bahan Pustaka yang berkaitan dengan penelitian yang sedang dilakukan sebagai dasar dan landasan dalam penyelesaian perancangan maupun pembuatan sistem serta masalah yang dihadapi.

BAB III: PERENCANAAN SISTEM

Bab ini memuat pembahasan tentang analisis sistem berjalan yang ada pada tempat penelitian dan analisis sistem baru yang akan dibangun disertai dengan perancangan *Flowmap*, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, *Unified Modeling Language Diagram (UML)* seperti; *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, rancangan basis data, dan desain tampilan antarmukaa sistem yang merupakan hasil akhir dari penelitian ini.

BAB IV: ANALISIS DATA DAN PENGUJIAN

Bab ini memuat pembahasan tentang pengujian sistem yang telah dibangun serta hasil dari pengujian dan pengoperasian sistem yang telah dilaksanakan.

BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini memuat pembahasan tentang kesimpulan dan saran yang akan disampaikan mengenai tugas akhir yang telah dikerjakan.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Hasil penelitian pada laporan tugas akhir sistem informasi olahraga dan pendaftaran lomba di politeknik negeri bali menghasilkan beberapa bagian seperti :

1. Perancangan sistem informasi olahraga dan pendaftaran lomba di politeknik negeri bali menghasilkan dua aktor yaitu admin dan user, dimana admin dapat mengelola pendaftaran lomba, artikel dan user.
2. Perancangan sistem menggunakan metode waterfall karena metode ini cocok untuk pengembangan sistem yang penulis rancang.
3. Sistem informasi olahraga dan pendaftaran lomba di politeknik negeri bali diimplementasikan menggunakan *framework laravel* dan pengelolaan basis data menggunakan MySQL, juga dalam fitur pengelolaan artikel menggunakan *trix-editor*.
4. Hasil dari pengujian sistem menunjukkan seluruh fitur yang ada pada sistem informasi olahraga dan pendaftaran lomba di politeknik negeri bali telah berfungsi dan berjalan dengan baik sesuai dengan perancangan yang telah dibuat sehingga memberikan hasil sesuai yang diharapkan.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah jelaskan sebelumnya, maka ada beberapa hal yang disarankan untuk dikembangkan dalam sistem informasi olahraga dan pendaftaran lomba di politeknik negeri bali ini, sehingga nantinya sistem informasi ini menjadi lebih baik lagi. Saran tersebut adalah sebagai berikut :

1. Penambahan fitur jadwal lomba.
2. Penambahan fitur chat untuk tanya jawab admin dan user.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. PRAYOGI, "<http://hirupmotekar.com/2017/05/30/joko-prayogi-review-jurnal/>," *Pembangunan sistem temu balik informasi (information retrieval) dalam pemilihan pemain sepak bola berkualitas di indonesia berbasis analisis sentimen.*
- [2] D. PARDAMEAN, "<https://adoc.pub/queue/perancangan-website-olah-raga-sepak-bola-nasional-dengan-men.html>," *PERANCANGAN WEBSITE OLAH RAGA SEPAK BOLA NASIONAL DENGAN.*
- [3] M. Susanti, "Perancangan sistem informasi akademik berbasis web pada SMK Pasar Minggu Jakarta," *Jurnal informatika*, vol. 3.1, pp. 91-99, 2016.
- [4] I. Solikin, "PERANCANGAN SISTEM INFOMASI PENJUALAN BERBASIS FRAMEWORK MODEL VIEW CONTROLLER (MVC) PADA PT THAMRIN BROTHER CABANG OKI," *Jurnal Media Informatika dan Komputer*, vol. 4.1, pp. 174-191, 2014.
- [5] W. a. M. S. Nugraha, "Penerapan Metode Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Penghitungan Volume Dan Cost Penjualan Minuman Berbasis Website," *JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)*, vol. 3.02, pp. 97-105, 2018.
- [6] G. W. Sasmito, "Penerapan metode Waterfall pada desain sistem informasi geografis industri kabupaten Tegal," *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, vol. 2.1, pp. 6-12, 2017.
- [7] H. S. K. a. M. K. Sulistiono, *Coding Mudah dengan CodeIgniter, JQuery, Bootstrap, dan Datatable*, Elex Media Komputindo, 2018.
- [8] M. Y. Putra, "Responsive Web Design Menggunakan Bootstrap Dalam Merancang Layout Website," *INFORMATION SYSTEM FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS: Journal of Information System*, vol. 5.1, pp. 61-70, 2020.
- [9] S. Hartati, "Perancangan Sistem Informasi Inventaris Barang Pada Kantor Notaris Dan Ppat Ra Lia Kholila, Sh Menggunakan Visual Studio Code.," *Jurnal Sistem Informasi Komputer dan Teknologi Informasi (SISKOMTI)*, vol. 3.2, pp. 37-48, 2020.
- [10] D. Ambriani and A. I. Nurhidayat, "RANCANG BANGUN REPOSITORY PUBLIKASI ILMIAH DOSEN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL," *Jurnal Manajemen Informatika*, vol. 10, no. 1, pp. 58-66, 2020.
- [11] H. & P. B. E. Bagir, "Analisis Perancangan Sistem Informasi Pergudangan di CV. Karya Nugraha," *Jurnal Media Teknik dan Sistem Industri*, vol. 2.1, pp. 30-38, 2018.

- [12] D. W. T. R. A. Putra, "Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD," *Jurnal Teknoif Teknik Informatika Institut Teknologi Padang*, vol. 7.1, pp. 32-39, 2019.
- [13] N. I. Pratiwi, "Penggunaan Media Video Call dalam Teknologi Komunikasi," *Jurnal Ilmiah Dinamika Sosial*, vol. 1.2, pp. 202-224, 2017.
- [14] Y. P. D. & D. D. Anggraini, "Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter," *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, vol. 1.2, pp. 64-70, 2020.



SURAT KETERANGAN PERBAIKAN/REVISI

TUGAS AKHIR TH. AKADEMIK 2021/2022

Yang bertanda-tangan dibawah ini, Dosen Pembimbing Tugas Akhir Program Studi DIII Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali, menerangkan bahwa :

Nama Mahasiswa : I Made Arya Permana
NIM : 1915323117
Program Studi : DIII Manajemen Informatika
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Olahraga dan Pendaftaran Lomba di Politeknik Negeri Bali

Telah diadakan perbaikan/revisi oleh mahasiswa yang bersangkutan dan dinyatakan dapat diterima untuk melengkapi laporan Tugas Akhir.

Pembimbing Pendamping,

(I Nyoman Eddy Indrayana, S.Kom.,M.T.)
NIP. 197602202006041001

Jimbaran, September 2022
Panita Ujian Komprehensif
Program Studi DIII Manajemen Informatika
Jurusan Teknik Elektro
Pembimbing Utama,

(Dr. I Nyoman Gede Arya Astawa, ST,M.Kom)
NIP. 196902121995121001

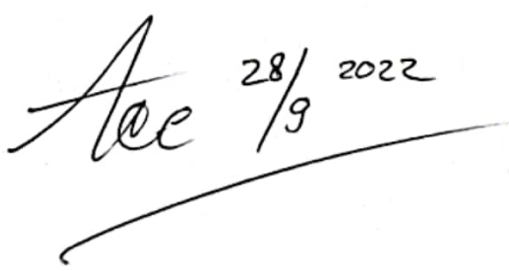
Disetujui
Ketua Program Studi

(I Wayan Suasnawa, S.T., M.T.)
NIP. 197511102001121002



LEMBAR PERBAIKAN
UJIAN KOMPREHENSIF
TUGAS AKHIR TH. AKADEMIK 2021/2022

Nama Mahasiswa : I Made Arya Permana
NIM : 1915323117
Program Studi : DIII Manajemen Informatika
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Olahraga dan Pendaftaran Lomba di
Politeknik Negeri Bali

NO	CATATAN PERBAIKAN	BAB	HALAMAN
	Perbaikan sesuai revisi pada laporan (laporan dan program) 		

Catatan :

- Lembaran ini ditanda tangani
Setelah selesai melakukan perbaikan

Jimbaran, 08 September 2022
Panita Ujian Komprehensif
Program Studi DIII Manajemen Informatika
Jurusan Teknik Elektro
Dosen Penguji II



(I Ketut Gede Sudiartha, ST.,M.T.)
NIP. 197104191997021001



LEMBAR PERBAIKAN
UJIAN KOMPREHENSIF
TUGAS AKHIR TH. AKADEMIK 2021/2022

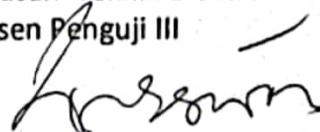
Nama Mahasiswa : I Made Arya Permana
NIM : 1915323117
Program Studi : DIII Manajemen Informatika
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Olahraga dan Pendaftaran Lomba di Politeknik Negeri Bali

NO	CATATAN PERBAIKAN	BAB	HALAMAN
	<ol style="list-style-type: none">1. Perbaiki class diagram2. Perbaiki activity diagram3. Perbaiki format laporan serta isinya <p style="text-align: center;"><i>Acc 21/sep 22</i> <i>Kard</i></p>		

Catatan :

- Lembaran ini ditanda tangani setelah selesai melakukan perbaikan

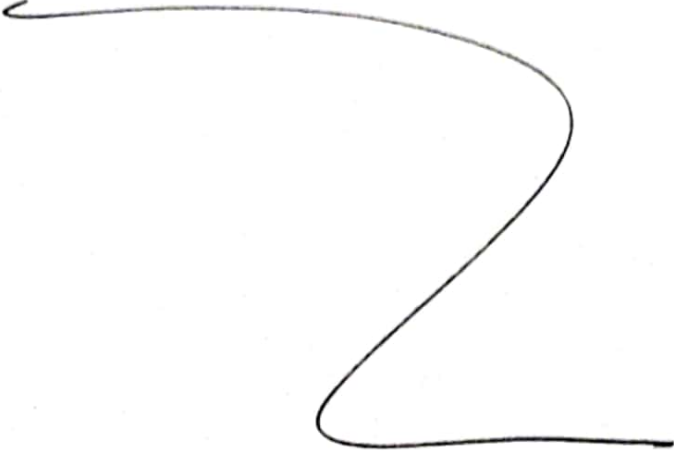
Jimbaran, 08 September 2022
Panita Ujian Komprehensif
Program Studi DIII Manajemen Informatika
Jurusan Teknik Elektro
Dosen Penguji III


(Ni Wayan Wisswani, ST., MT)
NIP. 198003062003122002



LEMBAR PERBAIKAN
UJIAN KOMPREHENSIF
TUGAS AKHIR TH. AKADEMIK 2021/2022

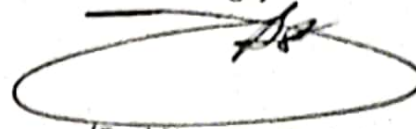
Nama Mahasiswa : I Made Arya Permana
NIM : 1915323117
Program Studi : DIII Manajemen Informatika
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Olahraga dan Pendaftaran Lomba di Politeknik
Negeri Bali

NO	CATATAN PERBAIKAN	BAB	HALAMAN
		Ace 27/05	2022

Catatan :

- Lembaran ini ditanda tangani
Setelah selesai melakukan perbaikan

Jimbaran, 08 September 2022
Panita Ujian Komprehensif
Program Studi DIII Manajemen Informatika
Jurusan Teknik Elektro
Dosen Penguji I



(Dr. I Nyoman Gede Arya Astawa, S.T., M.Kom.)
NIP. 196902121995121001



FORM BIMBINGAN TUGAS AKHIR TH. AKADEMIK 2021/2022

Nama Mahasiswa : I Made Arya Permana
NIM : 1915323117
Program Studi : D3 Manajemen Informatika
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Olahraga dan Pendaftaran Lomba di
Politeknik Negeri Bali

Pembimbing : I Nyoman Eddy Indrayana, S.Kom., M.T.
(Utama/Pendamping)

MG KE	TANGGAL	URAIAN PERKEMBANGAN DAN PERMASALAHAN	PARAF PEMBIMBING
I	²² 30/7	Revisi Bab I s/d Bab III	
II	²² 10/8	Revisi bab IV s/d bab V	
III	²² 1/9	Laporan di perbaiki	
IV			
V			

VI		Revisi bab IV	<i>[Signature]</i>
	²² 29/8	Revisi program	<i>[Signature]</i>
VII	²² 1/9	Revisi Bab I s/d V	<i>[Signature]</i>
VIII	²² 1/9	program	<i>[Signature]</i>
IX			
X			
XI			
XII			
XIII			



FORM BIMBINGAN TUGAS AKHIR TH. AKADEMIK 2021/2022

Nama Mahasiswa : I Made Arya Permana
NIM : 1915323117
Program Studi : D3 Manajemen Informatika
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Olahraga dan Pendaftaran Lomba di
Politeknik Negeri Bali

Pembimbing : Dr. I Nyoman Gede Arya Astawa, S.T., M.Kom
(Utama/Pendamping)

MG KE	TANGGAL	URAIAN PERKEMBANGAN DAN PERMASALAHAN	PARAF PEMBIMBING
I			
	23/22	Revisi bab I	
II			
	7/7 ²²	Revisi bab II	
III			
	14/7 ²²	Revisi bab III	
IV	20/7 ²²	Revisi program → tampilan dashboard	
	30/7 ²²	Laporan bab III	
V	10/8 ²²	Program di perbaiki	