

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**SISTEM *INVENTORY* BARANG BERBASIS
WEBSITE DI TOKO INDRAJAYA, KLUNGKUNG**



POLITEKNIK NEGERI BALI

Oleh :

I Putu Gede Bayu Puja Dana

NIM. 1915323076

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO POLITEKNIK NEGERI
BALI
2022**

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

**SISTEM *INVENTORY* BARANG BERBASIS *WEBSITE* DI
TOKO INDRAJAYA, KLUNGKUNG**

Oleh :

I Putu Gede Bayu Puja Dana

NIM. 1915323076

Tugas Akhir ini Diajukan untuk Menyelesaikan
Program Pendidikan Diploma III di
Program Studi DIII Manajemen Informatika
Jurusan Teknik Elektro - Politeknik Negeri Bali

Disetujui Oleh :

Pembimbing I

Putu Indah Ciptayani, S.Kom., M.Cs.
NIP. 198504132014042001

Pembimbing II

I Putu Bagus Arya Pradnyana, S.Kom,
M.Kom.
NIK 202111015

Disahkan Oleh
Jurusan Teknik Elektro
Ketua

Ir. I Wayan Raka Ardana, MT
NIP. 196705021993031005

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : I Putu Gede Bayu Puja Dana

NIM : 1915323076

Program Studi : Manajemen Informatika

Jurusan : Teknik Elektro

Jenis Karya : Tugas Akhir

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Bali Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul: SISTEM INVENTORY BARANG BERBASIS WEBSITE DI TOKO INDRAJAYA, KLUNGKUNG beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Bali berhak menyimpan, mengalihmedia atau mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bukit Jimbaran, 30 Agustus 2022


METERAL TEMPEL
41AKX038870393
le Bayu Puja Dana

FORM PERNYATAAN PLAGIARISME

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : I Putu Gede Bayu Puja Dana

NIM : 1915323076

Program Studi : Manajemen Informatika

Jurusan : Teknik Elektro

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Tugas Akhir berjudul SISTEM INVENTORY BARANG BERBASIS WEBSITE DI TOKO INDRAJAYA, KLUNGKUNG adalah betul-betul karya sendiri dan bukan menjiplak atau hasil karya orang lain. Hal-hal yang bukan karya saya, dalam Tugas Akhir tersebut diberi tanda citasi dan ditunjukkan dalam daftar pustaka. Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan Tugas Akhir dan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir tersebut.

Bukit Jimbaran, 30 Agustus 2022


METERAI TEMPEL
BE E51AKX038870388 Bayu Puja Dana

KATA PENGANTAR

Puji syukur, penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmatnya sehingga penulis dapat penyusunan Tugas Akhir dengan judul **“SISTEM INVENTORY BARANG BERBASIS WEBSITE DI TOKO INDRAJAYA, KLUNGKUNG”** dengan tepat waktu.

Penyusunan proyek tugas akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan Program Pendidikan Diploma III pada Program Studi Manajemen Informasi Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.

Penulis menyadari bahwa penyusunan Tugas Akhir ini dapat terselesaikan karena adanya bantuan beberapa pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini izinkan penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak I Nyoman Abdi, SE,M.eCom, selaku Direktur Politeknik Negeri Bali yang telah memimpin Politeknik Negeri Bali dengan baik.
2. Bapak Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T. , selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
3. Bapak I Wayan Suasnawa, ST,MT. selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Politeknik Negeri Bali.
4. Ibu Putu Indah Ciptayani,S.Kom.,M.Cs. selaku dosen pembimbing penulis tugas akhir di Politeknik Negeri Bali.
5. Bapak I Putu Bagus Arya Pradnyana, S.Kom, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing II yang bersedia memberikan bimbingan selama proses penyusunan Tugas Akhir.
6. Keluarga dan teman – teman kampus Politeknik Negeri Bali Jurusan Teknik Elektro Program Studi Manajemen Informatika semester V, yang telah memberikan dukungan moril kepada penulis selama mengerjakan tugas akhir ini

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kesempurnaan dan masih memiliki banyak kekurangan. Oleh karena itu, saran dan kritik yang sifatnya membangun sangat saya harapkan demi tercapainya kesempurnaan dalam Tugas Akhir ini. Atas perhatian dari segala pihak yang telah membantu penulis dalam menyusun Tugas Akhir ini, penulis mengucapkan banyak terima kasih.

Jimbaran, 30 Agustus 2022

Penulis

ABSTRAK

Sistem Inventory Di Toko Indrajaya, Klungkung berbasis Website

I Putu Gede Bayu Puja Dana

Laporan Tugas Akhir ini memuat tahap-tahap dalam merancang dan membangun Sistem Inventory Di Toko Indrajaya, Klungkung berbasis Website. Tugas akhir ini bertujuan untuk membantu para pegawai Toko Indrajaya dalam dapat mengelola barang masuk dan keluar, stok barang, data pegawai. Sistem ini dirancang melalui beberapa tahap perancangan yaitu Flowmap, perancangan Entity Relationship Diagram (ERD), perancangan Unified Modelling Language (UML) seperti Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram, dan Sequence Diagram. Selain itu juga melakukan perancangan Antarmuka. Sistem ini dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP (Hypertext Preprocessor) dan basis data MySQL.

Kata Kunci: Sistem Inventory, Stok Barang, Pencatatan Barang Masuk, Pencatatan Barang Keluar

ABSTRACT

Web Based Inventory System at Indrajaya Store, Klungkung

I Putu Gede Bayu Puja Dana

This Final Project Report contains the stages in designing and building an Inventory System at Toko Indrajaya, Klungkung based on a website. This final project aims to assist Indrajaya Store employees in managing incoming and outgoing goods, stock of goods, employee data. This system is designed through several design stages, namely Flowmap, Entity Relationship Diagram (ERD) design, Unified Modeling Language (UML) design such as Use Case Diagrams, Activity Diagrams, Class Diagrams, and Sequence Diagrams. In addition, it also performs interface design. This system was developed using the PHP (Hypertext Preprocessor) programming language and MySQL database.

Keywords: Inventory System, Stock Items, PHP

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	ii
FORM PERNYATAAN PLAGIARISME	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN	I-1
Latar Belakang	I-1
Perumusan Masalah dan Batasan Masalah	I-2
Tujuan	I-3
Manfaat	I-3
Sistematika Penulisan.....	I-3
BAB II LANDASAN TEORI	II-5
2.1. Sistem	II-5
2.2. Inventory	II-6
2.3. Website	II-6
2.4. Aplikasi Inventory	II-7
2.5. Internet	II-8
2.6. Perangkat Lunak Pengembangan Sistem	II-8
2.6.1. Visual Studio Code	II-8
2.6.2. MySQL	II-9
2.6.3. PHP	II-9
2.6.4. XAMPP	II-9
2.6.5. CSS	II-10
2.6.6. Javascript	II-10
2.6.7. Bootstrap	II-10
2.7. Metode Waterfall	II-10

2.7.1.	Pengertian Metode Waterfall	II-10
2.7.2.	Tahapan Metode Waterfall	II-11
2.8.	Alat Bantu Pengembangan Sistem	II-12
2.8.1.	Entity Relationship Diagram (ERD)	II-12
2.8.2.	Flowmap	II-13
2.8.3.	Class Diagram	II-15
2.8.4.	Use Case Diagram	II-16
2.8.5.	Activity Diagram	II-18
2.8.6.	Sequence Diagram	II-20
2.9.	Lokasi Penelitian	II-21
2.10.	Metode Pengumpulan Data	II-21
2.11.	Data yang digunakan	II-22
BAB III PERANCANGAN SISTEM		III-23
3.1.	Metode Pengumpulan Data	III-23
3.1.1.	Observasi	III-23
3.2.	Analisis Sistem	III-23
3.2.1.	Analisis Sistem Berjalan Barang Keluar	III-23
3.2.2.	Analisis Sistem Berjalan Barang Masuk	III-25
3.2.3.	Analisis Proses Sistem Baru Barang Masuk	III-26
3.2.4.	Analisis Proses Sistem Baru Barang Keluar	III-28
3.3.	Analisis Data	III-30
3.3.1.	Entity Realitionship Diagram (ERD)	III-30
3.4.	Use Case Diagram	III-31
3.5.	Activity Diagram	III-35
3.5.1.	Activity Diagram Login	III-35
3.6.	Desain dan Perancangan Sistem	III-42
3.6.1.	Class Diagram	III-42
3.6.2.	Struktur Tabel	III-43
3.6.3.	Sequence Diagram	III-47
3.6.4.	Rancangan Antarmuka	III-55
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS DATA		IV-61

4.1.	Spesifikasi Kebutuhan Sistem	IV-61
4.1.1.	Spesifikasi Perangkat Keras	IV-61
4.1.2.	Spesifikasi Perangkat Lunak	IV-61
4.2.	Pengujian Program	IV-62
4.2.1.	Halaman Utama Website	IV-62
4.2.2.	Login Pegawai	IV-62
4.2.3.	Halaman Dashboard	IV-64
4.2.4.	Mengelola Master Data	IV-65
4.2.5.	Mengelola Barang Masuk	IV-67
4.2.6.	Mengelola Barang Keluar	IV-71
4.2.7.	Log Data	IV-74
4.2.8.	Kelola Akun	IV-75
4.2.9.	Mengelola Halaman Profil	IV-77
4.3.	Tabel Pengujian Aplikasi	IV-80
BAB V PENUTUP		V-82
5.1.	KESIMPULAN	V-82
5.2.	SARAN	V-82

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Entity Relationship Diagram (ERD)	II-13
Tabel 2.2 Simbol Flowmap	II-14
Tabel 2.3 Simbol Class Diagram	II-15
Tabel 2.4 Simbol Use Case Diagram	II-17
Tabel 2.5 Simbol Activity Diagram	II-18
Tabel 2.6 Simbol Sequence Diagram	II-20
Tabel 3.1 Tabel Use Case Glossary	III-32
Tabel 3.2 Tabel User	III-43
Tabel 3.3 Tabel Produk	III-44
Tabel 3.4 log_activity	III-44
Tabel 3.5 Tabel barang_keluar	III-45
Tabel 3.6 Tabel Barang Masuk	III-45
Tabel 3.7 Tabel detail_barang_masuk	III-46
Tabel 4.1 Perangkat Keras	IV-61
Tabel 4.2 Perangkat Lunak	IV-61
Tabel 4.3 Pengujian Aplikasi	IV-80

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode Waterfall	II-11
Gambar 3.1 Flowmap Sistem Berjalan Barang Keluar	III-24
Gambar 3.2 Flowmap Barang Masuk	III-25
Gambar 3.3 Flowmap Barang Masuk	III-27
Gambar 3.4 Flowmap Barang Keluar	III-29
Gambar 3.5 ERD Inventory Barang Pada Toko Indrajaya Berbasis Website	III-30
Gambar 3.6 Use Case Inventory Barang	III-31
Gambar 3.7 Activity Diagram Login User	III-35
Gambar 3.8 Activity Diagram Tambah Data Barang	III-36
Gambar 3.9 Activity Diagram Mengelola Data Barang	III-37
Gambar 3.10 Activity Diagram Barang Masuk	III-38
Gambar 3.11 Activity Diagram Barang Keluar	III-39
Gambar 3.12 Activity Diagram Laporan	III-40
Gambar 3.13 Activity Diagram Kelola User	III-41
Gambar 3.14 Activity Diagram Logout	III-42
Gambar 3.15 Class Diagram Inventory	III-43
Gambar 3.16 Sequence Diagram Login	III-47
Gambar 3.17 Sequence Diagram Tambah Barang Masuk	III-48
Gambar 3.18 Sequence Diagram Tambah Barang Keluar	III-49
Gambar 3.19 Sequence Diagram Logout	III-50
Gambar 3.20 Sequence Diagram Tambah Data Barang	III-51
Gambar 3.21 Sequence Diagram Edit Data Barang	III-52
Gambar 3.22 Sequence Diagram Hapus Data Barang	III-52
Gambar 3.23 Sequence Diagram Tambah Data User	III-53
Gambar 3.24 Sequence Diagram Edit Data User	III-54
Gambar 3.25 Sequence Diagram Hapus Data User	III-54
Gambar 3.26 Rancangan Antarmuka Halaman Login	III-55
Gambar 3.27 Rancangan Antarmuka Data Barang	III-56
Gambar 3.28 Rancangan Antarmuka Tambah Data Barang	III-57

Gambar 3.29 Rancangan Antarmuka Tampilkan QR Code	III-57
Gambar 3.30 Rancangan Antarmuka Edit Data Barang	III-58
Gambar 3.31 Rancangan Antarmuka Data Keluar	III-58
Gambar 3.32 Rancangan Antarmuka Data Masuk	III-59
Gambar 3.33 Data User	III-59
Gambar 3.34 Rancangan Antarmuka Tambah User	III-60
Gambar 3.35 Rancangan Antarmuka Laporan Data	III-60
Gambar 4.1 Halaman Utama Website	IV-62
Gambar 4.2 Halaman Login Pegawai	IV-63
Gambar 4.3 Halaman Dashboard Admin	IV-63
Gambar 4.4 Halaman Dashboard Pegawai	IV-64
Gambar 4.5 Pesan Gagal Login	IV-64
Gambar 4.6 Halaman Dashboard	IV-65
Gambar 4.7 Tambah Data Produk	IV-65
Gambar 4.8 Data Produk	IV-66
Gambar 4.9 Edit Data Produk	IV-66
Gambar 4.10 Mengelola Satuan	IV-67
Gambar 4.11 Mengelola Kategori	IV-67
Gambar 4.12 Mengelola Barang Masuk	IV-68
Gambar 4.13 Mencari Data Barang Masuk Berdasarkan Tanggal	IV-68
Gambar 4.14 Pencarian Barang Masuk Berdasarkan Teks	IV-69
Gambar 4.15 Export Data Barang Masuk	IV-69
Gambar 4.16 Tambah Data Masuk	IV-70
Gambar 4.17 Tambah Detail Data Masuk	IV-70
Gambar 4.18 Invoice Data Masuk	IV-71
Gambar 4.19 Mengelola Barang Keluar Admin	IV-71
Gambar 4.20 Aksi Tolak Barang Keluar	IV-72
Gambar 4.21 Mengelola Barang Keluar Pegawai	IV-72
Gambar 4.22 Tambah Data Barang Keluar	IV-73
Gambar 4.23 Pencarian Data Barang Keluar Berdasarkan Tanggal	IV-73
Gambar 4.24 Pencarian Data Barang Keluar Berdasarkan Teks	IV-74

Gambar 4.25 Export Data Barang Keluar	IV-74
Gambar 4.26 Log Data	IV-75
Gambar 4.27 Export Log Data	IV-75
Gambar 4.28 Mengelola Data Akun	IV-76
Gambar 4.29 Ubah Jabatan Akun	IV-76
Gambar 4.30 Menambah Data Akun	IV-77
Gambar 4.31 Reset Password Data Akun	IV-77
Gambar 4.32 Mengelola Profil	IV-78
Gambar 4.33 Mengubah Nama Profil	IV-78
Gambar 4.34 Mengubah Password Profil	IV-79

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang cukup pesat dari waktu ke waktu membuat pekerjaan yang dilakukan manusia pada umumnya dapat diselesaikan dengan cepat. Teknologi merupakan salah satu alat bantu yang sering digunakan dalam aktivitas manusia. Peran serta teknologi menjadikan pengolahan informasi menjadi semakin mudah karena pengolahan sangat diperlukan agar informasi yang dihasilkan dapat bermanfaat bagi penggunanya. Pengolahan data dan informasi secara cepat, tepat dan efisien adalah hal penting yang dibutuhkan bagi setiap perusahaan atau suatu instansi untuk meningkatkan produktivitas pekerjaan, waktu dan biaya.

Seiring berkembangnya kemajuan teknologi informasi dan komunikasi, persaingan bisnis dalam dunia industri semakin ketat. Jumlah perusahaan semakin banyak dan terus melakukan usaha dan strategi dalam mempertahankan bisnisnya. Kesuksesan perusahaan dalam mempertahankan bisnisnya tidak terlepas dari peran perusahaan tersebut dalam mengelola *inventory* (persediaan) barang sehingga dapat memenuhi permintaan dari pelanggan semaksimal mungkin. Perusahaan yang mampu mengendalikan dan mengelola persediaannya dengan baik akan dapat memenuhi kebutuhan pelanggan dan tentu saja dapat menjaga kelangsungan bisnisnya dalam dunia industri saat ini. *Inventory* barang di dalam suatu usaha menjadi hal yang penting bagi suatu perusahaan, karena dari *inventory* tersebut bisa mengelola stok barang di gudang yang nantinya akan dijual ke konsumen. Oleh karena itu, pedagang tersebut harus dapat mengolah *inventory* barang dengan efektif dan efisien agar sesuai dengan tujuan perusahaan.

Toko Indrajaya adalah salah satu toko yang berlokasi di Desa Gelgel, Klungkung, sebagai penyedia barang kebutuhan sehari-hari dengan harga yang murah, pelayanan yang ramah dan tempat berbelanja yang nyaman sehingga, Toko Indrajaya memiliki banyak pelanggan setiap harinya. Tentu saja dalam mencukupi stok barang yang akan dijual, *owner* selalu melakukan koordinasi terhadap pegawainya apakah barang yang dijual sesuai dan stabil dengan pemasukan. Pembuatan data tersebut dilakukan setiap harinya sudah dilakukan dengan komputer, akan tetapi masih sulit dalam melakukan

koordinasi sehingga diperlukan sistem berbasis web. Pegawai menyesuaikan juga dengan berapa barang yang masuk ke *inventory* dan berapa barang yang telah terjual, sehingga pegawai harus teliti dalam mengecek barang yang ada. Sehingga masih ada kemungkinan dalam pendataan terjadi kesalahan seperti data yang tidak akurat, kesalahan menghitung barang akibat “*human error*”. Selain masih rawannya terjadi kesalahan dalam pencatatan data, sistem yang manual sangat merepotkan bila ingin melakukan pencarian data tertentu dan akan membutuhkan waktu yang lama.

Oleh karena itu dibutuhkan suatu perancangan sistem berupa aplikasi *inventory* berbasis *website* yang dapat menghasilkan informasi berupa data laporan barang masuk dan keluar dalam waktu yang cepat dan dapat terorganisir dengan baik sehingga, dapat menghasilkan data yang cepat dan akurat juga diharapkan dapat mempermudah pekerjaan pada Toko Indrajaya dalam mengelola dan mengontrol data persediaan stok barang.

Maka dari itu, untuk mengkaji lebih lanjut dibuatlah laporan Tugas Akhir dengan judul “**SISTEM *INVENTORY* BARANG BERBASIS *WEBSITE* DI TOKO INDRAJAYA, KLUNGKUNG**”

1.2 Perumusan Masalah dan Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan, dapat disimpulkan sebuah rumusan masalah, yaitu “bagaimana cara membangun sistem *inventory* Gudang berbasis *website*, sehingga sistem yang dihasilkan dapat membantu Admin dan Pegawai dalam menjamin akurasi dan efisiensi dalam pengelolaan?”

Dari permasalahan utama yang dibahas dalam laporan ini, penulis membatasi masalah menjadi beberapa hal, diantaranya :

1. Implementasi sistem ini difokuskan pada data barang dan laporan di gudang secara tepat dan akurat.
2. Sistem ini dapat diakses oleh admin dan pegawai yang ada di Toko Indrajaya.
3. Sistem *inventory* Gudang akan diimplementasi dan dikembangkan menggunakan MySQL sebagai database penyimpanannya.
4. Metode pengembangan dalam sistem ini menggunakan metode pengembangan *Waterfall*.
5. Admin dan Pegawai dapat melakukan *login* dan mengakses halaman *dashboard*.
6. Fitur Admin bisa melakukan tambah data, edit data, hapus data, cetak data pada data user, dan data barang.

7. Fitur pegawai hanya bisa melihat data laporan dan data barang.

1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari tugas akhir yang ingin dicapai pada penelitian ini adalah untuk mengimplementasikan sistem *inventory* gudang pada Toko Indrajaya.

1.4 Manfaat

Adapun manfaat yang didapatkan dari penulisan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

- a. Memberikan kemudahan bagi para karyawan Toko Indrajaya. Dengan adanya sistem reservasi berbasis website ini dapat membantu proses pendataan yang terjadi menjadi lebih efisien.
- b. Memberikan kemudahan bagi pengelola para karyawan dan admin Toko Indrajaya dalam melakukan pengelolaan dan pencatatan pesanan

1.5 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dalam laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini memuat tentang latar belakang, rumusan masalah dan batasan masalah, tujuan, manfaat serta sistematika penulisan tugas akhir.

BAB II: LANDASAN TEORI

Bab ini memuat tentang uraian dari kutipan buku-buku, teori-teori atau bahan pustaka yang berkaitan dengan penelitian yang sedang dilakukan sebagai dasar dan landasan dalam penyelesaian perancangan dan pembangunan sistem serta masalah yang dihadapi.

BAB III: PERANCANGAN SISTEM

Bab ini memuat tentang analisis sistem yang sedang berjalan pada tempat penelitian. Disertai dengan perancangan Flowmap, Entity Relationship Diagram (ERD), Unified Modeling Language Diagram (UML) seperti Use Case Diagram, Class Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, rancangan basis data atau database, serta desain tampilan antarmuka sistem yang merupakan hasil akhir dari penelitian ini.

BAB IV: ANALISIS DATA DAN PENGUJIAN

Bab ini memuat tentang pengujian sistem yang telah dibangun, disertai hasil pengujian dan pengoperasian sistem yang telah dilaksanakan.

BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini memuat tentang uraian mengenai kesimpulan dan saran yang perlu disampaikan mengenai tugas akhir yang telah dikerjakan.

BAB V PENUTUP

5.1. KESIMPULAN

Berdasarkan rumusan masalah dan tujuan yang dijelaskan pada Bab I, serta pembahasan yang telah diuraikan pada Bab III dan IV, maka kesimpulan yang dapat diambil dalam Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut

1. Sistem yang dibangun ini dapat mempermudah dalam proses pencatatan barang masuk dan keluar yang sudah tersistem sehingga lebih mudah dalam pencarian data dan lebih menghemat kertas.
2. Sistem informasi inventory yang dibangun dapat mendata barang. Mulai dari barang masuk hingga barang keluar. Data tersebut telah terkomputerisasi dengan laporan dan grafik sehingga dapat mengetahui dan memberikan informasi yang cepat, tepat, dan akurat setiap harinya.
3. Tahap pembuatan kode sistem yang dibangun menggunakan alat bantu perangkat lunak Visual Studio Code sebagai *text editor* dan aplikasi web server yang digunakan adalah Apache. Sistem yang dibangun dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP (Hypertext Preprocessor) dan basis data MySQL.
4. Tahap pengujian sistem yang dibangun menunjukkan semua fitur yang terdapat pada sistem yang telah berjalan dan berfungsi dengan benar sehingga dapat memberikan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

5.2. SARAN

Berdasarkan pembahasan yang telah diuraikan berikut ini saran untuk pengembangan sistem dan penelitian selanjutnya, yaitu:

1. Pengembangan fitur yang dapat digunakan untuk mengecek barang dengan memindai kode QR dari alat pemindai.
2. Menambahkan fitur konfirmasi pesanan secara otomatis tanpa bantuan pengelola toko, sehingga memudahkan pengelola toko untuk mengkonfirmasi pesanan yang masuk.
3. Diharapkan sistem ini terus dikembangkan dengan penambahan fitur yang bermanfaat dan desain yang lebih menarik bagi pengguna.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. A. Sendari, "Pengertian Sistem Menurut Para Ahli, Karakteristik dan Macamnya," *Liputan6*, 14 February 2021. [Online]. Available: <https://hot.liputan6.com/read/4482562/pengertian-sistem-menurut-para-ahli-karakteristik-dan-macamnya>. [Diakses 29 April 2022].
- [2] I. K. Raharjana, *Pengembangan Sistem Informasi Menggunakan Metodologi Agile*, Deepublish, 2022.
- [3] E. Mardiani, *Membuat Aplikasi Inventory Dengan Java Netbeans - MySQL Dan iReport*, Elex Media Komputindo, 2019.
- [4] Madcoms, *Mudah Menggunakan Internet Untuk Pemula*, Andi Publisher, 2021.
- [5] B. Adytya, "Inventory adalah Persediaan, Kenali Sistemnya dan Cara Mudah Pengelolaannya," *merdeka*, 8 December 2021. [Online]. Available: <https://www.merdeka.com/trending/inventory-adalah-persediaan-kenali-sistemnya-dan-cara-mudah-pengelolaannya-klm.html>. [Diakses 29 april 2022].
- [6] A. L. Sheilla Anggraini Sutanto, "Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Pada Awan Tour Travel," *JUPITER-Jurnal Penerapan Ilmu-Ilmu Komputer*, 2017.
- [7] E. K. M Reza Faisal, *Pemrograman Web ASP.NET Core dengan MySQL dan Visual Studio Code*, Banjarmasin: Indonesia Net Developer Community, 2017.
- [8] J. Enterprise, *PHP dan MySQL*, Elex Media Komputindo, 2020.
- [9] W. J. K. Agustini, "Sistem E-Learning Do'a dan Iqro' dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas," *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer dan Informasi*, vol. 1, no. 12, p. 3, 2019.
- [10] Y. Heriyanto, "Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT. APM Rent Car," *Jurnal Intra-Tech*, vol. 2, pp. 64-77, 2018.
- [11] W. A. H. F. H. B. a. R. E. Nurfitriana, "Implementasi Model Waterfall Dalam Sistem Informasi Akuntansi Piutang Jasa Penyewaan Kendaraan Pada PT. Tricipta Swadaya Karawang", *Jurnal Interkom*, 2020.
- [12] G. Mardiani, "'Entity Relationship Model,'" 2018. [Online]. Available: <https://repository.unikom.ac.id/56604/1/Pertemuan%203%20-%20Model%20relational%20-%20ERD.pdf>. [Diakses 28 May 2022].
- [13] S. Butsianto, "Aplikasi Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini Berbasis," *Jurnal Teknologi Pelita Bangsa - SIGMA*, vol. 6, pp. 112-121, 2017.

- [14 A. Fadillah, “Alat Bantu Analisis (Flowmap),” 2019. [Online]. Available:
] https://repository.unikom.ac.id/61531/1/5.%20Alat%20Bantu%20Analisis%20%28Flowmap%29_.pdf. [Diakses 7 July 2022].
- [15 N. a. A. Y. Saputra, “Rancang Bangun Sistem Informasi Ujian Online,” *Jurnal Lentera ICT*, vol. 3, pp. 47-53, 2016.