MANUAL BOOK APLIKASI

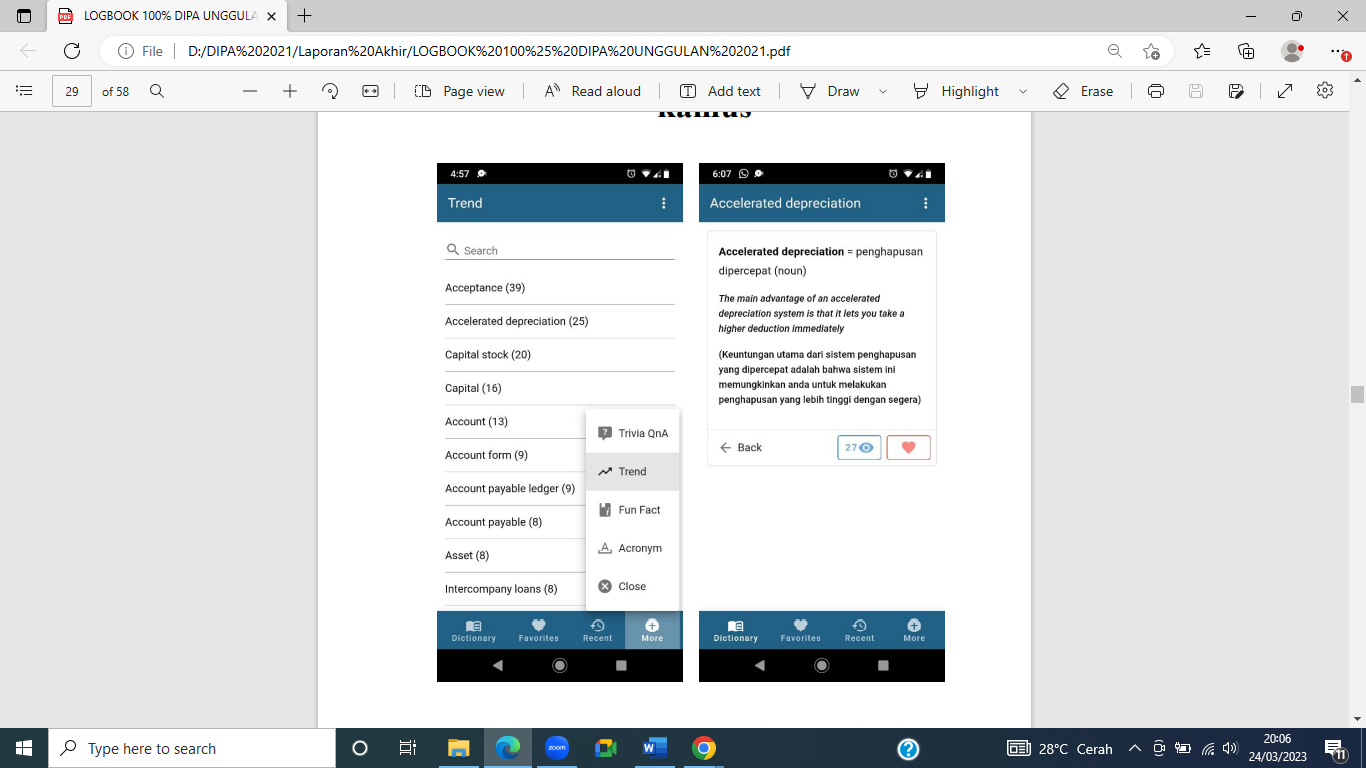
PRACTICAL ACCOUNTING DICTIONARY

**Oleh:**

**Luh Nyoman Chandra Handayani**

**Gusti Nyoman Ayu Sukerti**

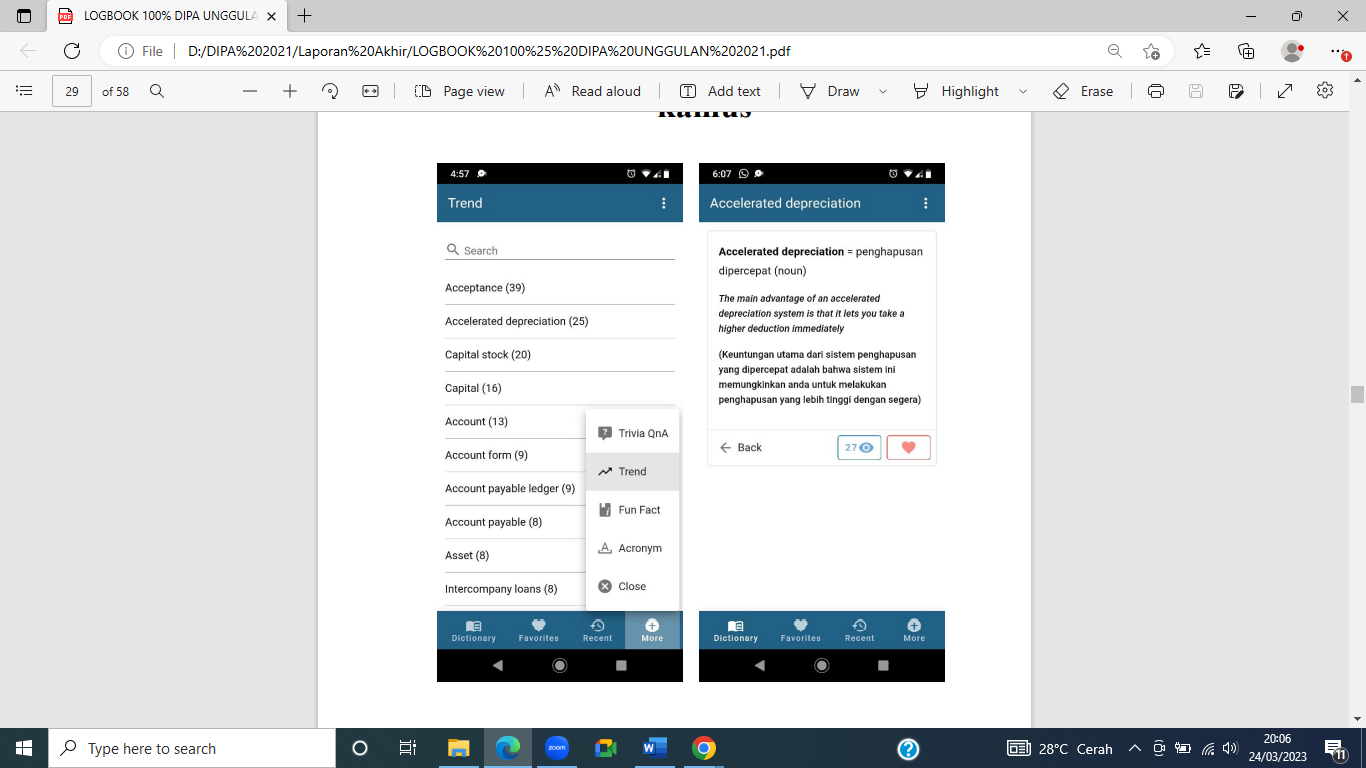
**I Made Riyan Adi Nugroho**



**2021**

MANUAL BOOK APLIKASI

PRACTICAL ACCOUNTING DICTIONARY

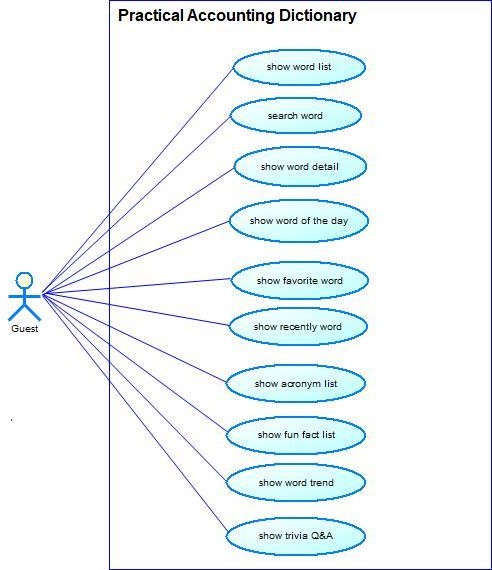


Berdasarkan dari tahap analisis kebutuhan yang dilakukan, pengguna dari aplikasi ini hanya terdiri dari satu role, yaitu *user guest*. *User guest* merupakan pengguna yang menggunakan secara langsung layanan yang disediakan dari aplikasi ini. Pada implemntasinya yang berperan sebagai *user guest* ini adalah mahasiswa yang menggunakan aplikasi kamus ini sebagai media pembelajaran mandiri.

Adapun fitur atau layanan yang tersedia pada aplikasi ini, antara lain:

* Aplikasi dapat menampilkan list istilah akuntansi dalam Bahasa inggris, serta layanan pencarian istilah
* Aplikasi dapat menampilkan detail atau deskripsi dari istilah yang dipilihnya
* Aplikasi dapat menampilkan *Word of The Day* yang berganti setiap harinya
* Aplikasi dapat menandai istilah sebagai istilah favorit agar mudah dicari
* Aplikasi dapat menampilkan *list* istilah yang menjadi favorit pengguna
* Aplikasi dapat menampilkan istilah yang sudah pernah dilihat detailnya
* Aplikasi dapat menampilkan *list Acronym* dari istilah akuntansi
* Aplikasi dapat menampilkan *Fun Fact* mengenai istilah akuntansi
* Aplikasi dapat menampilkan *list* istilah yang paling sering dicari/lihat
* Aplikasi dapat menampilkan *list Trivia Question and Answer*

Hubungan antara user role dengan fungsi yang ada pada aplikasi dapat dimodelkan dengan diagram *usecase* seperti gambar di bawah ini.



# Gambar 5.5 Diagram Use Case Aplikasi

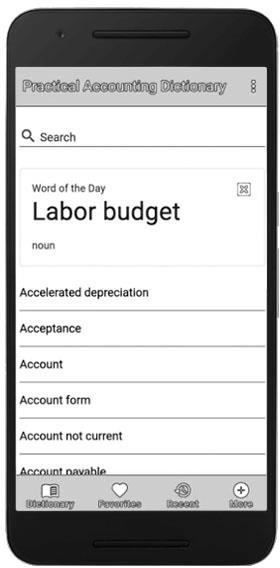
# Gambar 5.8 Entity Relationship Diagram

1. Perancangan antar muka

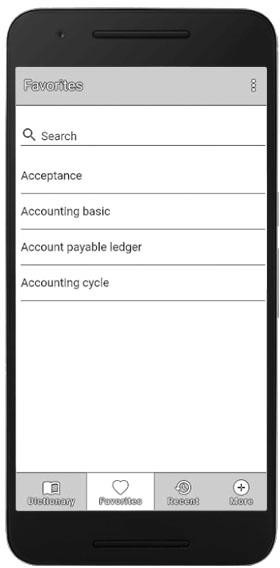
Perancangan antar muka aplikasi dilakukan dengan membuat *mockup* aplikasi.

*Mockup* dibuat untuk setiap fitur yang sudah ditentukan sebelumnya.

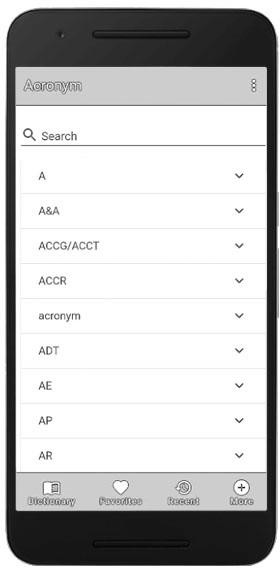
* 1. *Mockup list* istilah, pencarian dan *word of the day*



* 1. Mockup *detail* istilah
  2. *Mockup list* istilah *favorite* dan *recent*

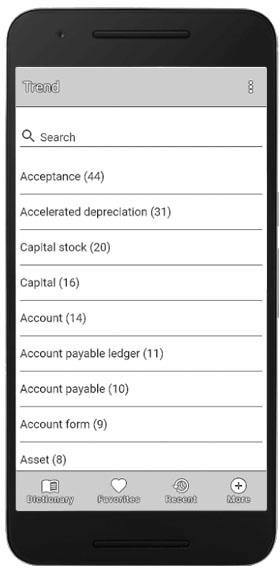


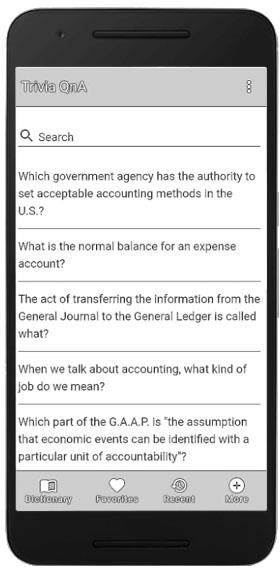
* 1. *Mockup acronym*

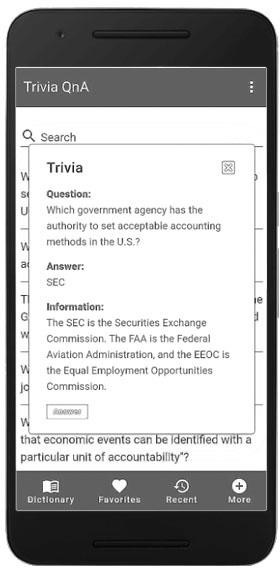


* 1. *Mockup fun fact*

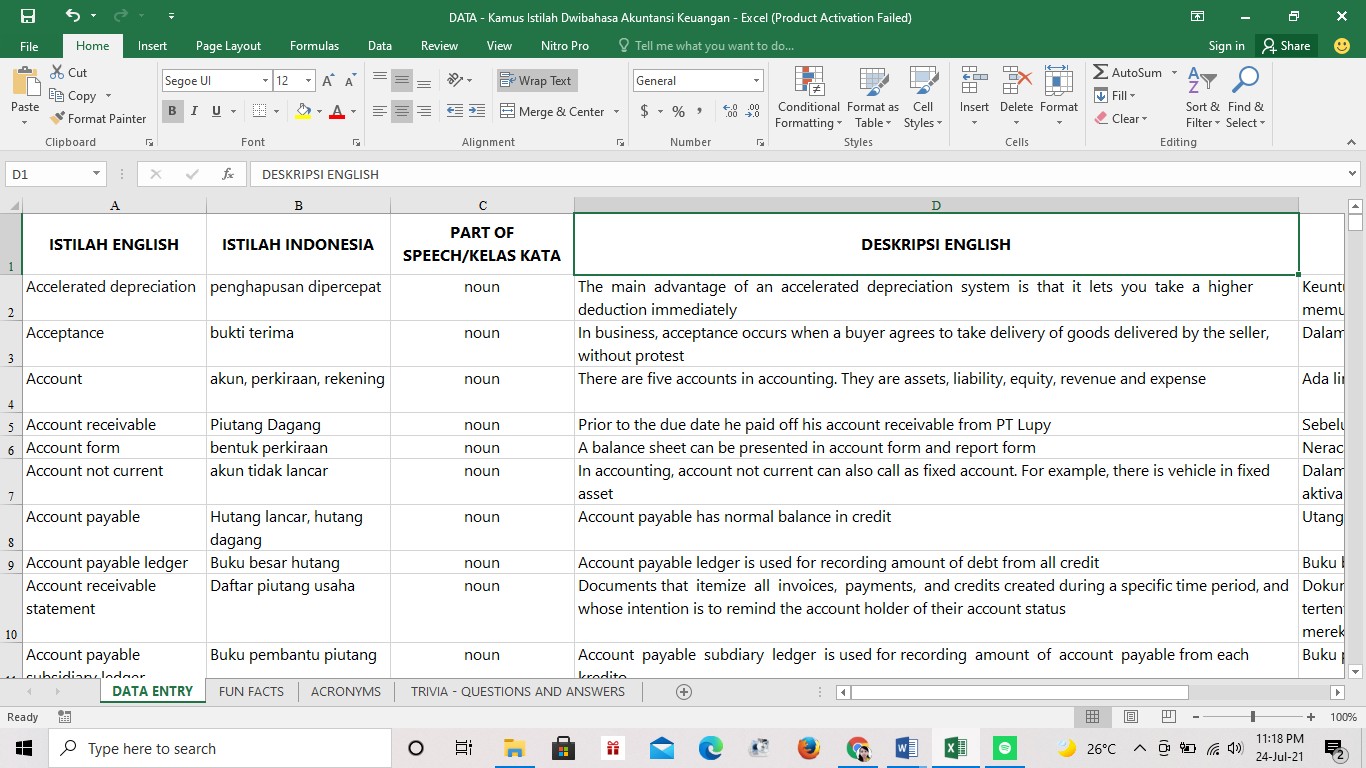


* 1. *Mockup trend*
  2. *Mockup trivia*



* 1. *Mockup* detail *trivia*

Konten utama dalam aplikasi ini, yaitu daftar entri kosakata, diambil dari kamus elektronik yang disusun dalam format pdf. Kamus elektronik tersebut merupakan produk atau luaran yang dihasilkan pada penelitian sebelumnya. Berdasarkan analisis kebutuhan dan referensi, jenis konten lain ditambahkan untuk meningkatkan paparan mahasiswa terhadap istilah teknis dan teks yang terkait dengan akuntansi. Konten lainnya termasuk akronim, *fun facts* dan daftar pertanyaan trivia. Screenshot rekap data dapat dilihat pada Gambar 5.5 berikut.



# Gambar 5.9 Rekap Data Konten Aplikasi Kamus

Data utama dalam aplikasi kamus ini adalah daftar kosakata yang terdiri atas 422 kata, 40 pernyataan *fun fact*, 78 daftar singkatan atau *acronyms*, dan 28 daftar pernyataan trivia sebanyak.

# PENGEMBANGAN

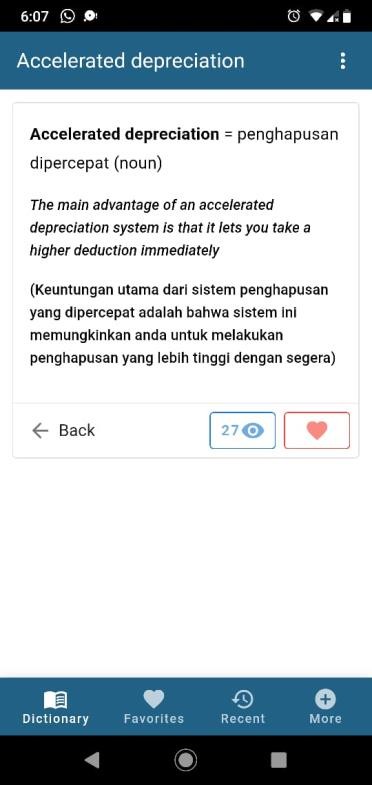
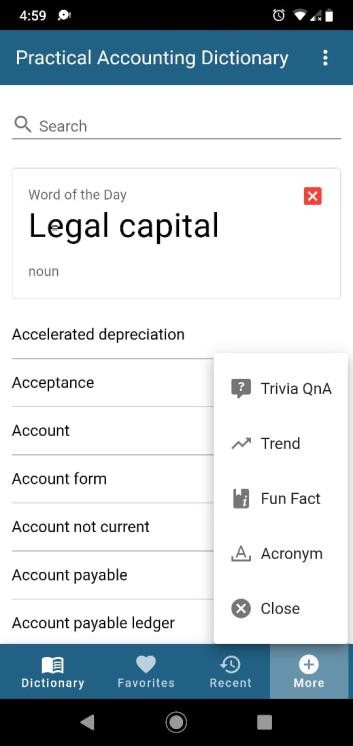
Pada tahap ini dilakukan implementasi hasil rancangan ke dalam baris kode program yang dapat dimengerti oleh komputer. Proses *coding* pada tahap ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan *Framework* Slim untuk *web services*-nya. Bahasa Javascript dengan menggunakan *Framework* Vue.js untuk frontend-nya. Capasitorjs sebagai *framework* untuk build mobile app, serta MySQL sebagai *database*-nya. Selama pengembangan setiap fungsi akan dilakukan pengujian secara pararel. Pengujian ini bertujuan untuk memerikasa fungsi pada aplikasi sudah berjalan sesuai dengan perancangan yang telah ditetapkan. Selain pengujian fungsionalitas aplikasi, dilakukan juga pengujian penerimaan *user* (*User Acceptance Test*) dimana aplikasi akan diimplementasikan dan *user* tersebut memberikan *feedback* dan saran aplikasi.

# IMPLEMENTASI

Tahap implementasi dilakukan setelah setiap fungsi atau fitur yang ada pada aplikasi sudah berjalan sesuai dengan perancangan yang telah ditetapkan. Pada tahap implementasi ini dilakukan proses migrasi data yang diperlukan aplikasi, antara lain data istilah akuntansi, data *acronym*, data *fun fact*, dan data *trivia* QnA. Selain migrasi

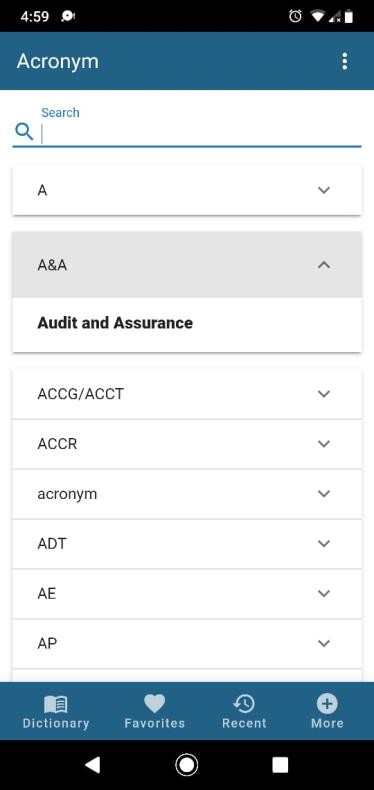
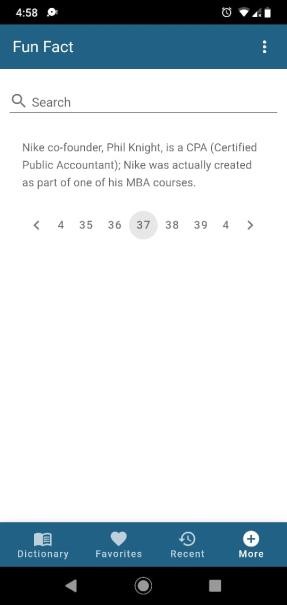
proses *download* aplikasi *mobile* kamus yang dikembangkan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Akses tautan paket Android
2. Buka aplikasi menggunakan penginstal paket
3. Klik install



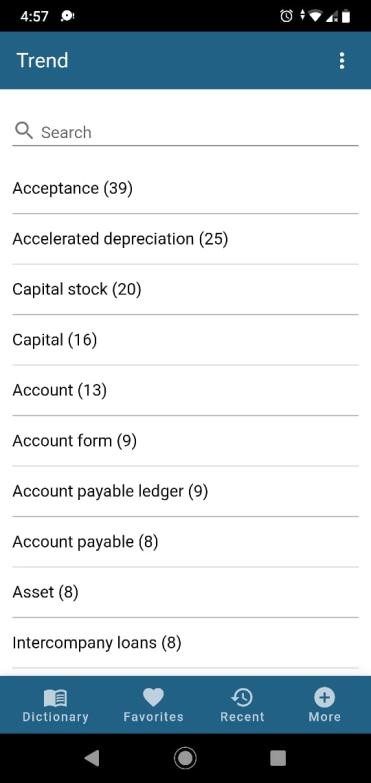
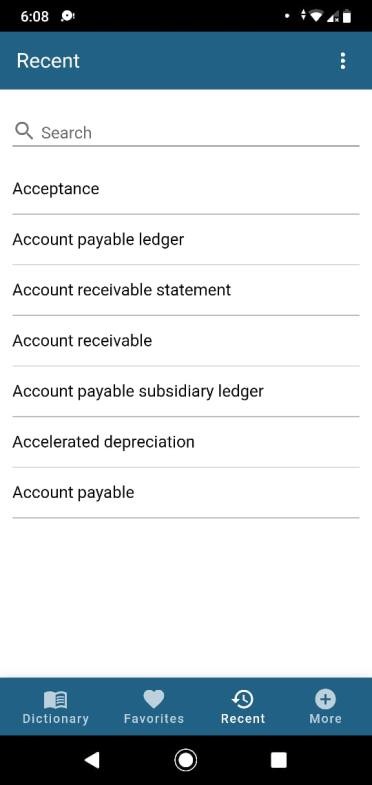
# Gambar 5.10 Tampilan Halaman Depan dan Contoh Data

Gambar 5.10 menunjukkan tampilan halaman depan dan contoh data. Di halaman depan, pengguna dapat melihat daftar data berdasarkan urutan alfabet, kolom pencarian atau *search*, dan kata hari ini atau *word of the day*. *Word of the day* dipilih secara acak di antara data. Entri data yang terdiri dari 422 kata memberikan terjemahan ke dalam bahasa Indonesia, kelas kata dan penjabaran makna baik dalam bahasa Inggris maupun bahasa Indonesia. Data individu menunjukkan frekuensi tampilan dan pengguna dapat mengklik tombol 'hati' untuk menambahkan kata ke daftar favorit. Selain itu, halaman depan juga menampilkan beberapa fitur termasuk *favorites*, *recent*, *acronym*, *fun fact*, *trend* dan *trivia question and answer*. Pengguna dapat menutup aplikasi dengan mengklik tombol *close* di sudut kanan.

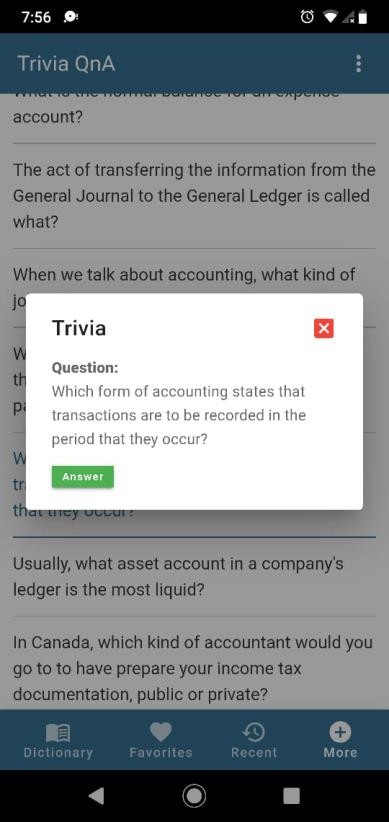
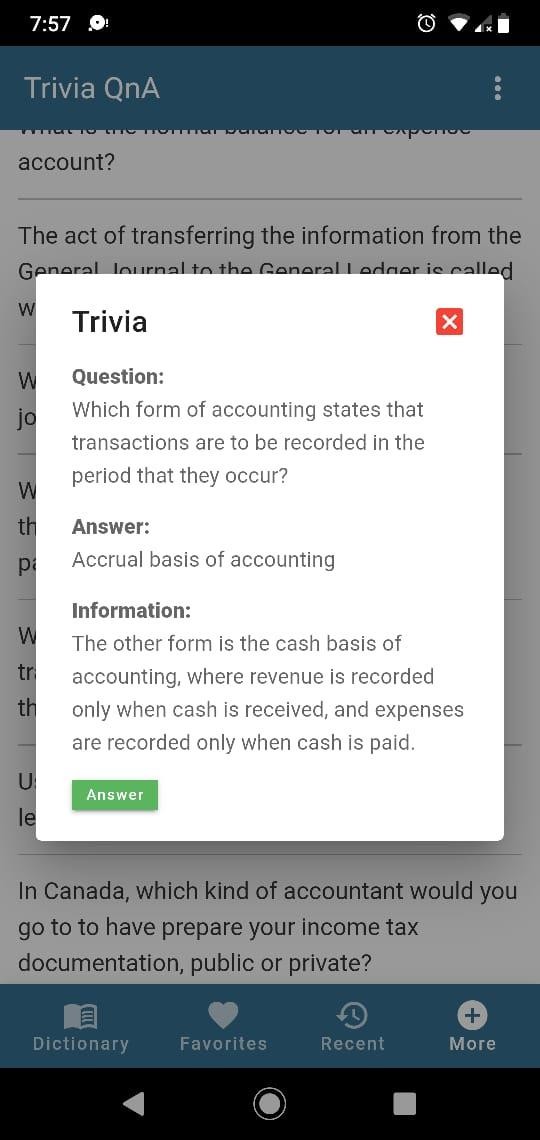
# Gambar 5.11 Tampilan Halaman Acronym dan Fun Fact

Gambar 5.11 menampilkan halaman *acronym* dan *fun fact* yang dapat dijelajahi pengguna untuk memperdalam pengetahuan di bidang akuntansi. Daftar *acronym* mencakup 78 data dan secara khusus ditujukan untuk membantu mahasiswa dalam meningkatkan pilihan atas istilah teknis yang dapat digunakan saat menulis. Fitur f*un fact* mencakup 40 entri dan ditujukan untuk memperluas pengetahuan latar belakang mahasiswa di bidang akuntansi dalam konteks yang lebih ringan karena pernyataan yang termuat di dalamnya berisi tentang fakta sejarah hingga peran akuntansi dalam industri hiburan.

# Gambar 5.12 Tampilan Halaman Trend and Recent

Gambar 5.12 menggambarkan tampilan fitur *trend* dan *recent*. Kedua fitur ini terutama disertakan dalam pengembangan aplikasi ini dengan tujuan melacak aktivitas pengguna dalam mengakses aplikasi. *Trend* menyoroti daftar kata yang sering dicari oleh pengguna, ditandai dengan jumlah frekuensi akses data dalam tanda kurung. Fitur *recent* memungkinkan pengguna individu untuk melacak aktivitas mereka karena menampilkan daftar kata yang baru-baru ini dicari dalam aplikasi.

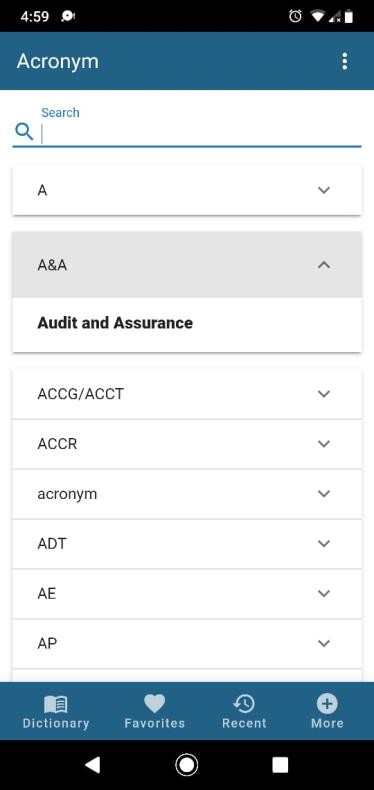
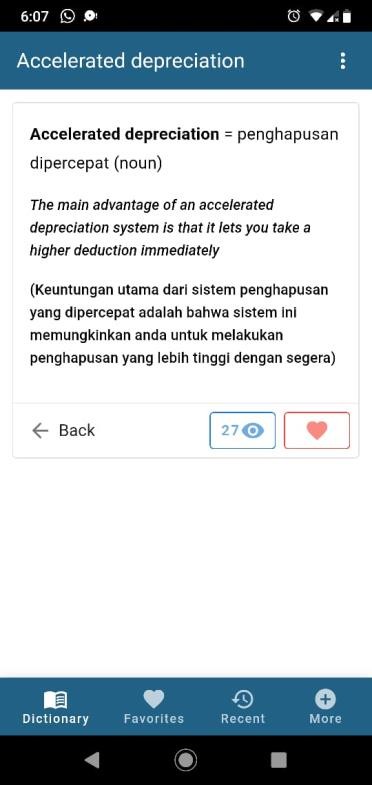
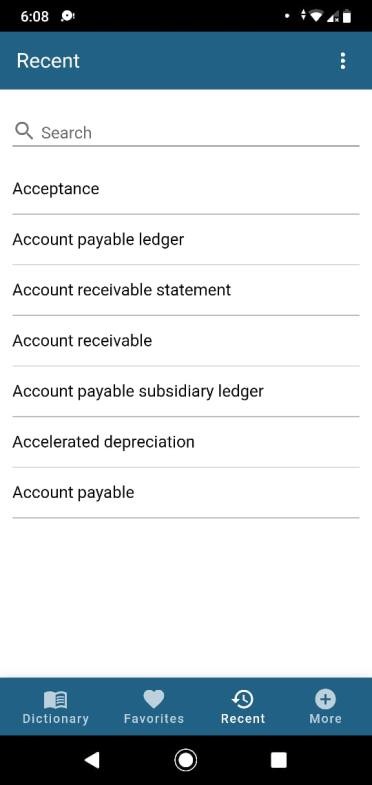
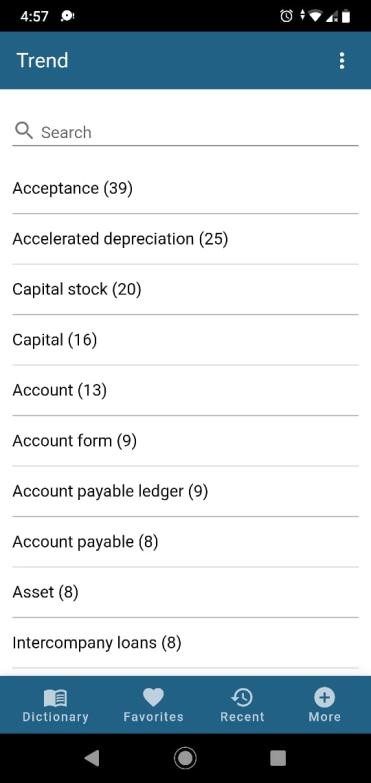
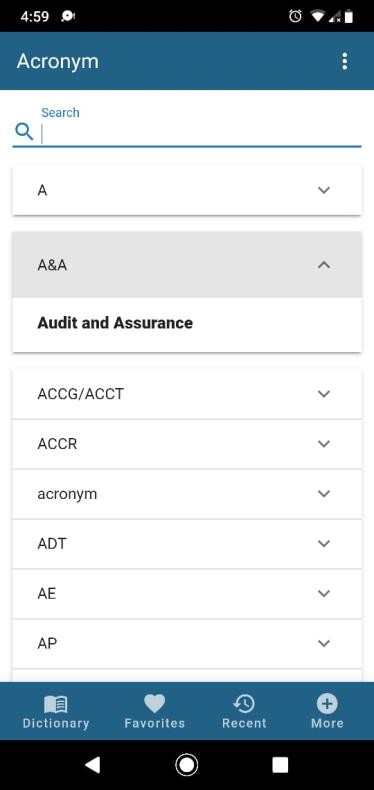
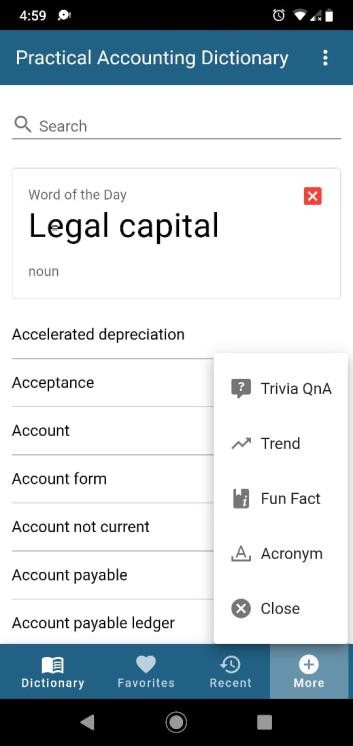
 

# Gambar 5.13 Tampilan Halaman Trivia Question and Answer

Gambar 5.13 menyajikan halaman fitur *trivia question and answer* yang disusun dengan tujuan untuk memancing rasa ingin tahu dan keinginan mahasiswa untuk berlatih menjawab pertanyaan secara mandiri sebelum mereka memilih untuk menampilkan jawaban yang benar. Untuk memenuhi tujuan utama dari fitur ini, pengguna diarahkan untuk mengikuti serangkaian langkah yaitu mengklik salah satu pertanyaan yang terdaftar, kemudian mereka dapat melihat kotak *pop up* yang akan kembali menampilkan pertanyaan. Langkah ini memberikan waktu bagi pengguna untuk mempertimbangkan jawaban mereka sekali lagi, kemudian mereka dapat mengklik tombol jawab berwarna hijau untuk mengetahui jawabannya beserta informasi tambahan terkait jawaban tersebut.

Pada tahap implementasi, kamus juga diujicobakan kepada mahasiswa dengan menggunakan desain pra-eksperimen (*pre-test* dan *post-test*) pada satu grup. Desain penelitian ini menggabungkan studi *post-test* dan *pre-test* dengan melakukan tes pada satu kelompok sebelum dan setelah implementasi dilakukan. Data kuantitatif yang dikumpulkan berupa skor dari hasil *pre-test* dan *post-test* esai yang dinilai berdasarkan rubrik penilaian tulisan yang diadaptasi dari Rubrik Penilaian Bahasa Asing TFU.

# LAMPIRAN 1

**SCREENSHOT APLIKASI KAMUS BERBASIS MOBILE PRACTICAL ACCOUNTING DICTIONARY (PAD)**

