

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**SISTEM INFORMASI KEGIATAN PENJUALAN  
BANTEN DAN PERSEDIAAN BARANG PADA  
TOKO SINAR**



Oleh :

**I Putu Ade Kesuma Sedana Harta**

NIM. 2015323036

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA**

**JURUSAN TEKNIK ELEKTRO**

**POLITEKNIK NEGERI BALI**

**2023**

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI KEGIATAN PENJUALAN BANTEN DAN  
PERSEDIAAN BARANG PADA TOKO SINAR**

Oleh :

**I Putu Ade Kesuma Sedana Harta**

NIM. 2015323036

Tugas Akhir ini Diajukan untuk Menyelesaikan  
Program Pendidikan Diploma III di  
Program Studi DIII Manajemen Informatika  
Jurusan Teknik Elektro - Politeknik Negeri Bali

Disetujui Oleh :

Pembimbing I :



I Wayan Suasnawa, ST, MT  
NIP. 197511102001121002


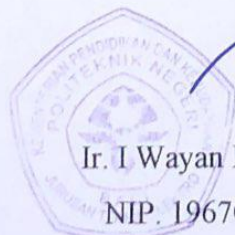
Pembimbing II :



Gusti Nyoman Ayu Sukerti, S.S., M.Hum.  
NIP. 198507062015042003

Disahkan Oleh :

Jurusan Teknik Elektro  
Ketua



Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T.  
NIP. 196705021993031005

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
LAPORAN TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN  
AKADEMIS**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : I Putu Ade Kesuma Sedana Harta

NIM : 2015323036

Program Studi : Manajemen Informatika

Jurusan : Teknik Elektro

Jenis Karya : Tugas Akhir

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Bali Hak **Bebas Royalti Noneklusif** (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul : Sistem Informasi Kegiatan Penjualan Banten dan Persediaan Barang Pada Toko Sinar, beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneklusif ini Politeknik Negeri Bali berhak menyimpan, mengalihmedia atau mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bukit Jimbaran, 9 Agustus 2023  
Yang menyatakan



(I Putu Ade Kesuma Sedana Harta)

## FORM PERNYATAAN PLAGIARISME

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : I Putu Ade Kesuma Sedana Harta

NIM : 2015323036

Program Studi : Manajemen Informatika

Jurusan : Teknik Elektro

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Tugas Akhir berjudul SISTEM INFORMASI KEGIATAN PENJUALAN BANTEN DAN PERSEDIAAN BARANG PADA TOKO SINAR adalah betul-betul karya sendiri dan bukan menjiplak atau hasil karya orang lain. Hal-hal yang bukan karya saya, dalam Tugas Akhir tersebut diberi tanda citasi dan ditunjukkan dalam daftar pustaka. Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan Tugas Akhir dan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir tersebut.

Bukit Jimbaran, 9 Agustus 2023

Yang menyatakan



(I Putu Ade Kesuma Sedana Harta)

## KATA PENGANTAR

Dengan rasa syukur dan terima kasih, penulis ingin mengungkapkan penghargaan kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas berkat dan rahmat-Nya, karena berhasil menyelesaikan tugas akhir yang berjudul "Sistem Informasi Kegiatan Penjualan Banten dan Persediaan Barang Pada Toko Sinar" tepat waktu.

Tugas akhir ini diajukan sebagai salah satu syarat kelulusan dalam Program Pendidikan Diploma III di Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.

Dalam proses penyusunan tugas akhir ini, penulis mendapatkan berbagai bimbingan dan masukan, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak I Nyoman Abdi, SE, M.eCom selaku Direktur Politeknik Negeri Bali.
2. Bapak Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T. selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
3. Bapak I Wayan Suasnawa, ST, MT selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
4. Bapak I Wayan Suasnawa, ST, MT selaku Dosen Pembimbing Utama yang memberikan bimbingan selama proses penyusunan tugas akhir.
5. Ibu Gusti Nyoman Ayu Sukerti, S.S., M.Hum. selaku Dosen Pembimbing Pendamping yang banyak membantu dalam penyusunan tugas akhir.
6. Para dosen pengajar Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali yang memberikan masukan dan saran berharga.
7. Keluarga dan teman-teman yang memberikan dukungan, semangat, dan doa agar tugas akhir ini dapat diselesaikan.
8. Semua pihak yang turut membantu, memberikan masukan, serta dukungan yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih memiliki ruang untuk perbaikan. Kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan. Akhir kata, semoga laporan tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi mahasiswa Politeknik Negeri Bali secara khusus, dan pembaca umumnya.

Jimbaran,.....2022

Penulis

## ABSTRAK

Laporan Tugas Akhir meliputi suatu rancangan pengembangan sistem informasi kegiatan penjualan dan persediaan barang pada Toko Sinar. Sistem informasi diharapkan dapat mempermudah Toko Sinar dalam melakukan pekerjaan, mulai dari pencatatan penjualan banten, persediaan barang. Aplikasi ini dirancang dengan melalui beberapa tahap perancangan yaitu *flowmap* perancangan *Entity Relationship Diagram* (ERD), perancangan *Unified Modelling Language* (UML) yang mencakup *Use Case*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, dan *Sequence Diagram*. Selain itu dalam perancangan Antarmuka, aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman *Hypertext Preprocessor* (PHP) dengan *Framework* Laravel dan basis data MySQL. Hasil dari rancangan menghasilkan *website* dengan dua *level* pengguna yaitu admin dan pegawai. *Website* dibuat untuk melakukan pencatatan penjualan banten, persediaan barang dan mencetak report berupa *file* PDF pada Toko Sinar.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi Penjualan Banten, Persediaan Barang, Laravel.

## **ABSTRACT**

The Final Project Report covers the design of an information system for sales and inventory management at Toko Sinar. The information system is aimed at simplifying Toko Sinar's operations, starting from recording sales of goods to managing inventory. The application is designed through several stages of design, including the flowmap design of the Entity Relationship Diagram (ERD), the design of the Unified Modeling Language (UML) which includes Use Case, Activity Diagram, Class Diagram, and Sequence Diagram. Additionally, in the interface design, the application is developed using the Hypertext Preprocessor (PHP) programming language with the Laravel Framework, and MySQL serves as the database. The outcome of this design process yields a website with two user levels: admin and employee. The website is created to facilitate the recording of sales transactions, inventory management, and the generation of reports in PDF format for Toko Sinar.

**Keywords:** Banten Sales Information System, Goods Inventory, Laravel.



# DAFTAR ISI

|  |      |
|--|------|
| KATA PENGANTAR .....                                 | V    |
| ABSTRAK.....   | VII  |
| DAFTAR ISI.....                                      | IX   |
| DAFTAR TABEL.....                                    | XII  |
| DAFTAR GAMBAR.....                                   | XIII |
| BAB I PENDAHULUAN.....                               | I-1  |
| 1.1 Latar Belakang .....                             | I-1  |
| 1.2 Masalah dan Batasan Masalah .....                | I-2  |
| 1.2.1 Masalah.....                                   | I-2  |
| 1.2.2 Batasan Masalah .....                          | I-3  |
| 1.3 Tujuan .....                                     | I-3  |
| 1.4 Manfaat .....                                    | I-4  |
| 1.5 Sistematika Penulisan.....                       | I-4  |
| BAB II LANDASAN TEORI.....                           | II-1 |
| 2.1 Pengertian Sistem Informasi .....                | II-1 |
| 2.2 Pengertian Website.....                          | II-1 |
| 2.3 Pengertian <i>Framework</i> .....                | II-1 |
| 2.4 Pengertian <i>Google Calendar</i> .....          | II-2 |
| 2.5 Pengertian Sistem Informasi Persediaan .....     | II-2 |
| 2.6 Perangkat Lunak Pengembangan Sistem .....        | II-3 |
| 2.6.1 HTML.....                                      | II-3 |
| 2.6.2 PHP ( <i>Personal Home Pages</i> ) .....       | II-3 |
| 2.6.3 CSS ( <i>Cascading Style Sheets</i> ) .....    | II-4 |
| 2.6.4 JavaScript .....                               | II-4 |
| 2.6.5 Bootstrap.....                                 | II-4 |
| 2.6.6 Laravel.....                                   | II-5 |
| 2.6.7 XAMPP .....                                    | II-5 |
| 2.6.8 MySQL .....                                    | II-5 |
| 2.6.9 Microsoft Visual Studio Code .....             | II-5 |
| 2.7 Alat Bantu Pengembangan Sistem .....             | II-6 |
| 2.7.1 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) ..... | II-6 |

|  |              |
|--|--------------|
| 2.7.2 <i>Flowmap</i> .....   | II-7         |
| 2.7.3 <i>Class Diagram</i> .....                                   | II-8         |
| 2.7.4 <i>Use Case Diagram</i> .....                                | II-10        |
| 2.7.5 <i>Activity Diagram</i> .....                                | II-11        |
| 2.7.6 <i>Sequence Diagram</i> .....                                | II-12        |
| 2.7.7 <i>Basis Data</i> .....                                      | II-13        |
| <b>BAB III ANALISI DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....                | <b>III-1</b> |
| 3.1 <i>Metodologi Penelitian</i> .....                             | III-1        |
| 3.1.1 <i>Metode Pengembangan Sistem atau Perangkat Lunak</i> ..... | III-1        |
| 3.1.2 <i>Metode Pengumpulan Data</i> .....                         | III-2        |
| 3.2 <i>Analisis Sistem</i> .....                                   | III-2        |
| 3.2.1 <i>Analisis Sistem Berjalan</i> .....                        | III-2        |
| 3.2.2 <i>Analisis Sistem Baru</i> .....                            | III-5        |
| 3.3 <i>Analisis Data</i> .....                                     | III-15       |
| 3.3.1 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....               | III-15       |
| 3.3.2 <i>Use Case Diagram</i> .....                                | III-16       |
| 3.3.3 <i>Use Case Glossary</i> .....                               | III-17       |
| 3.3.4 <i>Actor Glowssary</i> .....                                 | III-18       |
| 3.3.5 <i>Use Case Spesification</i> .....                          | III-19       |
| 3.3.6 <i>Activity Diagram</i> .....                                | III-27       |
| 3.3.7 <i>Class Diagram</i> .....                                   | III-37       |
| 3.3.8 <i>Struktur Tabel</i> .....                                  | III-38       |
| 3.3.9 <i>Sequence Diagram</i> .....                                | III-41       |
| 3.3.10 <i>Rancangan Antarmuka</i> .....                            | III-46       |
| <b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN</b> .....                    | <b>IV-1</b>  |
| 4.1 <i>Spesifikasi Kebutuhan Sistem</i> .....                      | IV-1         |
| 4.1.1 <i>Spesifikasi Perangkat Keras</i> .....                     | IV-1         |
| 4.1.2 <i>Spesifikasi Perangkat Lunak</i> .....                     | IV-1         |
| 4.2 <i>Pengujian Program</i> .....                                 | IV-2         |
| 4.2.1 <i>Halaman Login Website</i> .....                           | IV-2         |
| 4.2.2 <i>Halaman Dashboard Admin</i> .....                         | IV-3         |
| 4.2.3 <i>Halaman Dashboard Pegawai</i> .....                       | IV-3         |
| 4.2.4 <i>Halaman Lupa Password</i> .....                           | IV-4         |
| 4.2.5 <i>Halaman Send Email Link</i> .....                         | IV-5         |
| 4.2.6 <i>Halaman Rreset Password</i> .....                         | IV-5         |

|  |            |
|--|------------|
| 4.2.7 Halaman Data <i>User</i> .....                         | IV-6       |
| 4.2.8 <i>Form</i> Tambah <i>User</i> .....                   | IV-7       |
| 4.2.9 <i>Form</i> Edit Data <i>User</i> .....                | IV-7       |
| 4.2.10 Halaman Penjualan Banten.....                         | IV-8       |
| 4.2.11 <i>Form</i> Tambah Kegiatan.....                      | IV-8       |
| 4.2.12 <i>Form</i> Edit Kegiatan .....                       | IV-9       |
| 4.2.13 Cetak <i>Report</i> Penjualan Banten Berupa PDF ..... | IV-9       |
| 4.2.14 Hasil Report.....                                     | IV-10      |
| 4.2.15 <i>Form</i> Hapus Kegiatan Penjualan Banten .....     | IV-11      |
| 4.2.16 Halaman Data Kategori .....                           | IV-12      |
| 4.2.17 <i>Form</i> Tambah Data Kategori.....                 | IV-12      |
| 4.2.18 <i>Form</i> Edit Data Kategori Barang .....           | IV-13      |
| 4.2.19 <i>Filter</i> Data Kategori Barang .....              | IV-13      |
| 4.2.20 Cetak <i>Report</i> Data Kategori Barang.....         | IV-14      |
| 4.2.21 Halaman Barang Masuk .....                            | IV-14      |
| 4.2.22 <i>Form</i> Tambah Barang Masuk.....                  | IV-15      |
| 4.2.23 <i>Filter</i> Data Barang Masuk .....                 | IV-15      |
| 4.2.24 Cetak <i>Report</i> Data Barang Masuk .....           | IV-16      |
| 4.2.25 Halaman Barang Keluar .....                           | IV-16      |
| 4.2.26 <i>Form</i> Tambah Barang Keluar .....                | IV-17      |
| 4.2.27 <i>Filter</i> Data Barang Keluar .....                | IV-17      |
| 4.2.28 Cetak <i>Report</i> Data Barang Keluar .....          | IV-18      |
| 4.2.29 Halaman Data Barang Rusak.....                        | IV-19      |
| 4.2.30 <i>Form</i> Tambah Barang Rusak.....                  | IV-19      |
| 4.2.31 <i>Filter</i> Data Barang Rusak.....                  | IV-20      |
| 4.2.32 Cetak Report Data Barang Rusak.....                   | IV-20      |
| 4.2.33 Halaman Stok Barang .....                             | IV-21      |
| 4.2.34 <i>Filter</i> Data Stok Barang.....                   | IV-21      |
| 4.2.35 Cetak Report Data Stok Barang .....                   | IV-22      |
| 4.3 Hasil Pengujian Sistem .....                             | IV-22      |
| <b>BAB V PENUTUP</b> .....                                   | <b>V-1</b> |
| 5.1 Kesimpulan .....   | V-1        |
| 5.2 Saran.....   | V-2        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....                                  | <b>V-1</b> |

## DAFTAR TABEL

|   |        |
|---|--------|
| Tabel 2. 1 ERD .....  | II-6   |
| Tabel 2. 2 Flowmap .....                                    | II-7   |
| Tabel 2. 2 Flowmap (Lanjutan) .....                         | II-8   |
| Tabel 2. 3 Class Diagram.....                               | II-9   |
| Tabel 2. 4 Use Case .....                                   | II-10  |
| Tabel 2. 4 Use Case (Lanjutan) .....                        | II-11  |
| Tabel 2. 5 Activity Diagram .....                           | II-11  |
| Tabel 2. 5 Activity Diagram (Lanjutan) .....                | II-12  |
| Tabel 2. 6 Sequence Diagram .....                           | II-12  |
| Tabel 2. 6 Sequence Diagram (Lanjutan) .....                | II-13  |
| Tabel 3. 1 Use Case Glossary .....                          | III-17 |
| Tabel 3. 2 Actor Glowssary .....                            | III-18 |
| Tabel 3. 3 Basic Flow Login.....                            | III-19 |
| Tabel 3. 4 Basic Flow Tambah Staff .....                    | III-20 |
| Tabel 3. 4 Basic Flow Tambah Staff (Lanjutan) .....         | III-21 |
| Tabel 3. 5 Basic Flow Mengelola Data Pesanan .....          | III-22 |
| Tabel 3. 6 Basic Flow Mengelola Data Barang .....           | III-23 |
| Tabel 3. 7 Basic Flow Mengelola Data Penjualan Barang ..... | III-24 |
| Tabel 3. 7 Basic Flow Mengelola Data Penjualan Barang ..... | III-25 |
| Tabel 3. 8 Basic Flow Mencetak Report.....                  | III-26 |
| Tabel 3. 9 Tabel Pegawai.....                               | III-38 |
| Tabel 3. 10 Tabel Barang.....                               | III-39 |
| Tabel 3. 11 Tabel Pesanan .....                             | III-40 |
| Tabel 4. 1 Spesifikasi Perangkat Keras .....                | IV-1   |
| Tabel 4. 2 Spesifikasi Perangkat Lunak.....                 | IV-1   |
| Tabel 4. 3 Pengujian Aplikasi.....                          | IV-22  |
| Tabel 4. 3 Pengujian Aplikasi (Lanjutan).....               | IV-23  |
| Tabel 4. 3 Pengujian Aplikasi (Lanjutan).....               | IV-24  |
| Tabel 4. 3 Pengujian Aplikasi (Lanjutan).....               | IV-25  |

## DAFTAR GAMBAR

|  |        |
|--|--------|
| Gambar 3. 1 Flowmap Sistem Berjalan Penjualan Banten.....  | III-3  |
| Gambar 3. 2 Flowmap Sistem Berjalan Persediaan Barang .....  | III-4  |
| Gambar 3. 3 Flowmap Sistem Baru Login .....  | III-5  |
| Gambar 3. 4 Flowmap Sistem Baru Tambah Staff.....  | III-6  |
| Gambar 3. 5 Flowmap Sistem Baru Penjualan Banten Bagian 1 .....  | III-7  |
| Gambar 3. 6 Flowmap Sistem Baru Penjualan Banten Bagian 2 .....  | III-8  |
| Gambar 3. 7 Flowmap Sistem Baru Data Kategori .....  | III-10 |
| Gambar 3. 8 Flowmap Sistem Baru Barang Masuk .....   | III-12 |
| Gambar 3. 9 Flowmap Sistem Baru Barang Keluar .....  | III-13 |
| Gambar 3. 10 Flowmap Sistem Baru Barang Rusak .....  | III-14 |
| Gambar 3. 11 ERD Sistem Informasi Kegiatan Penjualan Banten dan Persediaan Barang Pada Toko Sinar.....           | III-15 |
| Gambar 3. 12 Use Case Sistem Informasi Kegiatan Penjualan Banten dan Persediaan Barang Pada Toko Sinar .....     | III-16 |
| Gambar 3. 13 Activity Diagram Login .....  | III-27 |
| Gambar 3. 14 Activity Diagram Tambah Staff.....  | III-28 |
| Gambar 3. 15 Activity Diagram Penjualan Banten .....   | III-29 |
| Gambar 3. 16 Activity Diagram Kategori Barang.....   | III-31 |
| Gambar 3. 17 Activity Diagram Barang Masuk .....   | III-33 |
| Gambar 3. 18 Activity Diagram Barang Keluar .....  | III-34 |
| Gambar 3. 19 Activity Diagram Barang Rusak.....  | III-35 |
| Gambar 3. 20 Class Diagram Sistem Informasi Kegiatan Penjualan Banten dan Persediaan Barang Pada Toko Sinar..... | III-37 |
| Gambar 3. 21 Sequence Diagram Login.....   | III-41 |
| Gambar 3. 22 Sequence Diagram Data User .....  | III-42 |
| Gambar 3. 23 Sequence Diagram Penjualan .....  | III-43 |
| Gambar 3. 24 Sequence Diagram Kategori Barang.....   | III-44 |
| Gambar 3. 25 Sequence Diagram Barang Masuk.....  | III-45 |
| Gambar 3. 26 Sequence Diagram Barang Keluar.....   | III-45 |
| Gambar 3. 27 Sequence Diagram Barang Rusak.....  | III-46 |
| Gambar 3. 28 Form Tambah Kegiatan .....  | III-47 |
| Gambar 3. 29 Form Edit Kegiatan.....   | III-47 |
| Gambar 3. 30 Form Hapus Kegiatan .....   | III-48 |
| Gambar 3. 31 Form Tambah Kategori.....   | III-48 |
| Gambar 3. 32 Form Edit Kategori .....  | III-49 |
| Gambar 3. 33 Form Tambah Barang Masuk .....  | III-50 |
| Gambar 3. 34 Form Tambah Barang Keluar .....   | III-51 |
| Gambar 3. 35 Form Tambah Barang Rusak .....  | III-52 |
| Gambar 3. 36 Halaman Login.....  | III-53 |
| Gambar 3. 37 Halaman Dashboard.....  | III-54 |
| Gambar 3. 38 Halaman Data User .....   | III-54 |
| Gambar 3. 39 Halaman Penjualan Banten .....  | III-55 |
| Gambar 3. 40 Halaman Data Kategori.....  | III-56 |
| Gambar 3. 41 Halaman Barang Masuk.....   | III-56 |
| Gambar 3. 42 Halaman Barang Keluar.....  | III-57 |

|   |        |
|---|--------|
| Gambar 3. 43 Halaman Barang Rusak.....                                  | III-57 |
| Gambar 3. 44 Halaman Stok Barang .....                                  | III-58 |
| Gambar 4. 1 Halaman Login.....  | IV-2   |
| Gambar 4. 2 Halaman Dashboard Admin.....                                | IV-3   |
| Gambar 4. 3 Halaman Dashboard Pegawai .....                             | IV-4   |
| Gambar 4. 4 Halaman Input Email Untuk Reset Password .....              | IV-4   |
| Gambar 4. 5 Halaman Email Untuk Reset Password .....                    | IV-5   |
| Gambar 4. 6 Halaman Reset Password.....                                 | IV-6   |
| Gambar 4. 7 Halaman Data User .....                                     | IV-6   |
| Gambar 4. 8 Form Tambah User .....                                      | IV-7   |
| Gambar 4. 9 Form Edit Data User .....                                   | IV-7   |
| Gambar 4. 10 Halaman Penjualan Banten .....                             | IV-8   |
| Gambar 4. 11 Form Tambah Kegiatan Penjualan.....                        | IV-8   |
| Gambar 4. 12 Form Edit Kegiatan.....                                    | IV-9   |
| Gambar 4. 13 Cetak Report Penjualan Banten .....                        | IV-10  |
| Gambar 4. 14 Report Penjualan Banten Berupa File PDF .....              | IV-11  |
| Gambar 4. 15 Form Hapus Kegiatan Penjualan Banten .....                 | IV-11  |
| Gambar 4. 16 Halaman Data Kategori.....                                 | IV-12  |
| Gambar 4. 17 Form Tambah Data Kategori Barang.....                      | IV-12  |
| Gambar 4. 18 Form Edit Data Kategori Barang .....                       | IV-13  |
| Gambar 4. 19 Filter Cetak Report Berupa File PDF.....                   | IV-13  |
| Gambar 4. 20 Report Data Kategori Barang Berupa File PDF .....          | IV-14  |
| Gambar 4. 21 Halaman Barang Masuk.....                                  | IV-14  |
| Gambar 4. 22 Form Tambah Barang Masuk .....                             | IV-15  |
| Gambar 4. 23 Filter Cetak Report Berupa File PDF.....                   | IV-15  |
| Gambar 4. 24 Report Data Barang Masuk Berupa File PDF.....              | IV-16  |
| Gambar 4. 25 Halaman Barang Keluar.....                                 | IV-16  |
| Gambar 4. 26 Form Tambah Barang Keluar .....                            | IV-17  |
| Gambar 4. 27 Filter Cetak Report Berupa File PDF.....                   | IV-17  |
| Gambar 4. 28 Report Data Barang Keluar Berupa File PDF.....             | IV-18  |
| Gambar 4. 29 Halaman Data Barang Rusak .....                            | IV-19  |
| Gambar 4. 30 Form Tambah Barang Rusak .....                             | IV-19  |
| Gambar 4. 31 Filter Cetak Report Berupa File PDF.....                   | IV-20  |
| Gambar 4. 32 Report Data Barang Rusak Berupa File PDF .....             | IV-20  |
| Gambar 4. 33 Halaman Stok Barang .....                                  | IV-21  |
| Gambar 4. 34 Filter Cetak Report Data Stok Barang Berupa File PDF ..... | IV-21  |
| Gambar 4. 35 Report Data Stok Barang Berupa File PDF .....              | IV-22  |

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Bali terkenal dengan adat istiadat dan budaya yang kuat dan upacara adat sering dilaksanakan secara rutin di Bali. Banten merupakan salah satu aspek yang mendukung dalam pelaksanaan ritual upacara adat di Bali. Banten memiliki banyak jenis dengan bentuk yang bermacam – macam dan pembuatan banten ini juga menggunakan bahan dan sarana – sarana tertentu. Seiring perkembangan zaman modern, masyarakat khususnya di Bali kecenderungan membeli banten daripada membuatnya. Hal tersebut membuat masyarakat berbondong – bondong membeli banten pada saat hari raya suci agama Hindu khususnya di Toko Sinar yang berlokasi di Nuansa Utama XXI no. 2 Taman Griya, Jimbaran.

Toko Sinar menjalankan bisnis penjualan perlengkapan banten serta sebagai pembuat banten, selain menjual peralatan upacara dan pembuatan banten. Toko Sinar juga melayani jasa dalam melaksanakan upacara seperti piodalan di rumah, otonan, nelubulanin, metatah (potong gigi), nganten (nikah), mebayuh oton, dan upacara – upacara adat Hindu lainnya. Toko Sinar juga menjual peralatan upacara seperti kelapa, tingkih-pangi, besek, busung, slepan, ental, dupa, rarapan, bokor, sanggah surya, sanggah cukcuk dan peralatan banten lainnya.

Toko Sinar sudah memulai bisnis dari tahun 2005 sampai saat ini, akan tetapi di awal Toko Sinar berdiri lebih fokus ke penjualan banten seperti canang, pejati, segehan, dan beberapa sarana upacara lainnya. Mulai dari tahun 2010, pemilik dari Toko Sinar mulai mengembangkan bisnisnya seperti jasa melaksanakan upacara agama Hindu di daerah Jimbaran dan terus berkembang sampai melaksanakan upacara – upacara yang tergolong besar seperti piodalan di banjar, banten caru ngeresigana, upacara potong gigi, serangkaian upacara nganten. Jangkauan pelayanan tidak hanya di daerah Jimbaran saja, tetapi juga di berbagai kabupaten khususnya di Bali seperti Buleleng, Gianyar, Tabanan, Klungkung, Karangasem.

Di dalam proses penjualan banten dan sarana terdapat beberapa kendala pada saat kegiatan penjualan banten terutama ramai pelanggan termasuk diantaranya, pencatatan

kegiatan dalam melaksanakan penjualan banten. Pencatatan masih dilakukan secara manual dengan cara mencatatnya di kertas lalu ditempel di tembok atau di kalender. Pencatatan secara manual masih sering menimbulkan masalah seperti hilangnya catatan yang sudah dibuat atau rentan rusak karena terkena air maupun kotoran lainnya. Terkadang saat catatan tersebut dibutuhkan, pencarian data yang dibutuhkan menjadi menyulitkan. Hal ini tentunya menyebabkan sulitnya mencari catatan penjualan tersebut, sehingga toko kembali menghubungi pembeli untuk mencatat pesanan tersebut.

Selain itu, biasanya sering terjadi kesalahan dalam perekapan atau pendataan barang pada proses penjualan sarana prasarana alat upacara di mana pemilik dari Toko Sinar hanya melakukan pencatatan persediaan barang melalui catatan di buku atau bahkan tidak dicatat sama sekali. Hal tersebut menimbulkan masalah seperti kehilangan pembeli pada saat mencari barang tertentu, barang tidak tersedia dan bisa jadi sebaliknya membeli barang yang sudah ada di toko.

Berdasarkan uraian masalah di atas, solusi yang diusulkan untuk mengatasi kekurangan dalam sistem pencatatan penjualan banten dan pendataan barang yang diterapkan di Toko Sinar adalah dengan mengimplementasikan "SISTEM INFORMASI KEGIATAN PENJUALAN BANTEN DAN PERSEDIAAN BARANG PADA TOKO SINAR". Sistem informasi ini berbasis website agar dapat diakses dari mana saja selama terhubung dengan internet dan tidak perlu melakukan instalasi perangkat lunak khusus yang membuat akses lebih mudah. Sistem informasi berbasis *website* ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam pencatatan penjualan serta pengelolaan persediaan barang di Toko Sinar. Dengan adanya sistem ini, dibuatkan pengguna dengan level admin, pegawai dan diharapkan proses pencarian data yang dibutuhkan akan menjadi lebih mudah dan efisien, sehingga dapat mendukung kelancaran operasional Toko Sinar.

## **1.2 Masalah dan Batasan Masalah**

### **1.2.1 Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas maka dapat diambil rumusan masalah yang menjadi bahan dari pembahasan, yaitu bagaimana merancang dan membuat sistem informasi kegiatan penjualan banten dan persediaan barang pada Toko Sinar.



### **1.2.2 Batasan Masalah**

Adapun beberapa batasan masalah guna untuk membatasi pembahasan yang mencakup di dalam sistem informasi yang akan dibuat sebagai berikut :

1. Sistem informasi yang dirancang ini hanya mengenai pencatatan penjualan dan pencatatan proses barang masuk, proses barang keluar, proses barang rusak, memperbaharui persediaan barang.
2. Fitur penjualan banten disinkronisasikan dengan *google calendar*.
3. Menambah fitur kegiatan dilakukan pada saat pesanan masuk sebelum penjualan berlangsung, edit kegiatan dilakukan pada saat terjadi perubahan pesanan dari *customer*, hapus kegiatan dilakukan pada saat pembatalan pesanan.
4. Menambah fitur persediaan barang untuk pencatatan alat – alat banten guna memperjelas ketersediaan barang, pengambilan barang dan memperbaharui data barang.
5. Pendataan barang masuk dilakukan di setiap pembelian barang, pendataan barang keluar dilakukan di setiap barang yang terjual dan pendataan barang rusak dilakukan pada saat pengecekan barang yang dilakukan setiap minggu.
6. Pengelolaan kegiatan penjualan banten dan persediaan barang hanya bisa dikelola pada web oleh admin dan pegawai.
7. Pengelolaan data *user* dengan level pegawai hanya bisa dilakukan oleh *user* dengan level admin.
8. Sistem Informasi memiliki akun *user* dengan level admin dan pegawai

### **1.3 Tujuan**

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah dapat merancang dan membuat sistem informasi berbasis *website* tentang kegiatan penjualan banten dan persediaan barang pada Toko Sinar guna membantu pegawai dalam melakukan proses pencatatan penjualan banten dan persediaan barang.

## **1.4 Manfaat**

Adapun beberapa manfaat yang diperoleh dari penulisan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat pekerjaan lebih tertata dan data dapat disiapkan dengan rapi.
2. Memberikan kemudahan pencatatan kegiatan penjualan banten.
3. Memberikan kemudahan pencatatan barang masuk, barang keluar, dan barang rusak.

## **1.5 Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan dalam laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

### **BAB I: PENDAHULUAN**

Bab ini memuat latar belakang, rumusan masalah dan batasan masalah, tujuan, manfaat serta sistematika penulisan tugas akhir.

### **BAB II: LANDASAN TEORI**

Bab ini memuat uraian dari kutipan buku-buku, teori-teori atau bahan pustaka yang berkaitan dengan penelitian yang sedang dilakukan sebagai dasar dan landasan dalam penyelesaian perancangan dan pembangunan sistem serta masalah yang dihadapi.

### **BAB III: PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini memuat analisis sistem yang sedang berjalan pada tempat penelitian. Disertai dengan perancangan *Flowmap*, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, *Unified Modeling Language (UML)* seperti *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, rancangan basis data atau *database* serta desain tampilan antarmuka sistem yang merupakan hasil akhir dari penelitian ini.

### **BAB IV: ANALISIS DAN PENGUJIAN**

Bab ini memuat pengujian sistem yang telah dibangun, disertai dengan hasil pengujian dan pengoperasian sistem yang telah dilaksanakan.

### **BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini memuat uraian mengenai kesimpulan dan saran yang perlu disampaikan mengenai tugas akhir yang telah dikerjakan.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan evaluasi yang telah dilakukan terhadap hasil analisis, perancangan, dan implementasi yang telah dijelaskan sebelumnya dalam bab I – bab V. Disimpulkan dalam proses pengembangan Sistem Informasi Kegiatan Penjualan Banten dan Persediaan Barang Pada Toko Sinar, yaitu sebagai berikut:

1. Perancangan dan pengembangan sistem informasi kegiatan penjualan banten dan persediaan barang pada Toko Sinar dengan menggunakan metode *waterfall*.
2. Tahap analisis sistem berjalan menghasilkan dua flowmap:
  - a. Flowmap sistem berjalan penjualan banten
  - b. Flowmap sistem berjalan persediaan barang
3. Tahap analisis proses sistem baru pada sistem informasi kegiatan penjualan banten dan persediaan barang yang diusulkan menghasilkan:
  - a. Tujuh flowmap sistem baru yaitu flowmap *login*, tambah *staff*, penjualan banten, data kategori, barang masuk, barang keluar, barang rusak.
  - b. *Entity Relationship Diagram* (ERD) yang terdiri dari tiga entitas yaitu barang, pegawai, pesanan
  - c. *Use Case Diagram* yang terdiri dari dua aktor yaitu admin dan pegawai.
  - d. *Activity Diagram* yang terdiri dari tujuh diagram yang menggambarkan proses yang terjadi pada sistem.
  - e. *Class diagram* yang terdiri dari lima *class*.
  - f. Satu *database* terdapat tiga tabel yaitu barang, pesanan, pegawai.
  - g. *Sequence Diagram* terdiri dari tujuh diagram yang menggambarkan alur antara objek dan sistem.
  - h. Rancangan Antarmuka yang terdiri dari rancangan antarmuka bagian admin dan pegawai.
  - i. Tahap pengujian sistem yang dibangun menunjukkan semua fitur yang terdapat pada sistem informasi ini sudah dapat berfungsi dengan baik serta menghasilkan sesuai dengan harapan.

4. Sistem baru dapat mengatasi masalah dari sistem lama dalam data pegawai, data penjualan banten dan pencatatan stok barang.

## **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil yang didapat dari pembuatan Tugas Akhir ini, maka terdapat beberapa hal yang disarankan untuk dikembangkan lagi pada Sistem Informasi Kegiatan Penjualan Banten dan Persediaan Barang agar sistem informasi ini lebih berkembang, yaitu:

1. Mengembangkan *website* dengan menyertai penjualan seperti e-commerce.
2. Penambahan fitur – fitur menarik yang sesuai dengan sistem informasi ini, seperti:
  - a. Fitur manajemen pemasok dan pelanggan
  - b. Pemantauan penggunaan barang yang digunakan untuk internal
  - c. Pencatatan total harga penjualan dan pembelian

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. I. Elisabet Yunaeti Anggraeni, "Sistem Informasi," *Pengantar Sistem Informasi*, p. 2-3, 2017.
- [2] E. P. Muhammad Tabrani, "Website," *PENERAPAN METODE WATERFALL PADA SISTEM INFORMASI INVENTORI PT. PANGAN SEHAT SEJAHTERA*, p. 31, 2017.
- [3] H. S. Rio Renaldo Prasena, "Framework," *STUDI KOMPARASI PENGEMBANGAN WEBSITE DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER DAN LARAVEL*, p. 614, 2020.
- [4] Y. F. V. K. Hilmi Adzin, "Google Calendar," *Rancang Bangun Sistem Informasi Agenda Kegiatan Dengan Sinkronisasi Google Calendar API & Visualisasi Map*, pp. 1-2, 2021.
- [5] N. Hidayati, "Waterfall," *Penggunaan Metode Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan*, p. 3, 2019.
- [6] Andy Antonius Setiawan, "JavaScript," *RANCANG BANGUN APLIKASI UNSRAT*, p. 4, 2019.
- [7] F. F. S. P. Ariansyah, "Bootstrap," *RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENDATAAN ALUMNI PADA STIE PRABUMULIH BERBASIS WEBSITE DENGAN MENGGUNAKAN BOOTSTRAP*, p. 27, 2017.
- [8] H. W. Desma Aipina, "Laravel," *PEMANFAATAN FRAMEWORK LARAVEL DAN FRAMEWORK BOOTSTRAP PADA PEMBANGUNAN APLIKASI PENJUALAN HIJAB BERBASIS WEB*, p. 37, 2022.
- [9] S. M. Otong Saeful Bachri, "Microsoft Visual Studio Code," *Information Technology Journal of UMUS*, p. 4, 2019.
- [10] F. Irmansyah, "Entity Relationship Diagram," *Pengantar Data Base*, p. 8, 2003.
- [11] I. P. Sari, "Flowmap," *PENGANTAR ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN*, pp. 5-6, 2020.
- [12] A. Hendini, "Class Diagram," *PEMODELAN UML SISTEM INFORMASI MONITORING PENJUALAN DAN STOK*, p. 111, 2016.