

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**RANCANG BANGUN  
SISTEM PENJUALAN PAKAN TERNAK  
BERBASIS *DESKTOP*  
MENGUNAKAN *FRAMEWORK* LARAVEL**



POLITEKNIK NEGERI BALI

Oleh :

**Ida Bagus Krisna Pramudita**

NIM. 2015323035

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO  
POLITEKNIK NEGERI BALI  
2023**

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**RANCANG BANGUN  
SISTEM PENJUALAN PAKAN TERNAK  
BERBASIS *DESKTOP*  
MENGUNAKAN *FRAMEWORK* LARAVEL**



POLITEKNIK NEGERI BALI

Oleh :

**Ida Bagus Krisna Pramudita**

NIM. 2015323035

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO  
POLITEKNIK NEGERI BALI  
2023**

# LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

## LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

### RANCANG BANGUN SISTEM PENJUALAN PAKAN TERNAK BERBASIS *DESKTOP* MENGUNAKAN *FRAMEWORK* LARAVEL

Oleh :

**Ida Bagus Krisna Pramudita**

NIM. 2015323035

Tugas Akhir ini Diajukan untuk Menyelesaikan  
Program Pendidikan Diploma III di  
Program Studi DIII Manajemen Informatika  
Jurusan Teknik Elektro - Politeknik Negeri Bali

Disetujui Oleh :

Pembimbing I :



Ni Gusti Ayu Putu Harry Saptarini, S.Kom., M.Cs  
NIP. 197609042006042001

Pembimbing II :



Made Pradnyana Ambara, S.Kom., M.T.  
NIP. 198802152022031001

Disahkan Oleh  
Jurusan Teknik Elektro  
Ketua



Ir.I Wayan Raka Ardana, M.T  
NIP. 196705021993031005

Politeknik Negeri Bali

i

# LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

## LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Ida Bagus Krisna Pramudita  
NIM : 2015323035  
Program Studi : Manajemen Informatika  
Jurusan : Teknik Elektro  
Jenis Karya : Tugas Akhir

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Bali Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty- Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul : **RANCANG BANGUN SISTEM PENJUALAN PAKAN TERNAK BERBASIS DESKTOP MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL** beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Bali berhak menyimpan, mengalihmedia atau mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bukit Jimbaran, 04 September 2023

Yang menyatakan



Ida Bagus Krisna Pramudita

# FORM PERNYATAAN PLAGIARISME

## FORM PERNYATAAN PLAGIARISME

Saya yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : Ida Bagus Krisna Pramudita

NIM : 2015323035

Program Studi : Manajemen Informatika

Jurusan : Teknik Elektro

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Tugas Akhir berjudul RANCANG BANGUN SISTEM PENJUALAN PAKAN TERNAK BERBASIS *DESKTOP* MENGGUNAKAN *FRAMEWORK* LARAVEL adalah betul-betul karya sendiri dan bukan menjiplak atau hasil karya orang lain. Hal-hal yang bukan karya saya, dalam Tugas Akhir tersebut diberi tanda citasi dan ditunjukkan dalam daftar pustaka. Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan Tugas Akhir dan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir tersebut.

Bukit Jimbaran, 04 September 2023

Yang menyatakan



Ida Bagus Krisna Pramudita

NIM. 2015323035

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-NYA penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir ini yang berjudul “RANCANG BANGUN SISTEM PENJUALAN PAKAN TERNAK BERBASIS *DESKTOP* MENGGUNAKAN *FRAMEWORK* LARAVEL” tepat pada waktunya.

Penyusunan Proyek akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan Program Pendidikan Diploma III pada Program Studi Manajemen Informati Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis banyak meperoleh bimbingan dan masukan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak I Nyoman Abdi, S.E., M.eCom. selaku Direktur Politeknik Negeri Bali.
2. Bapak Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T. selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
3. Bapak I Wayan Suasnawa, ST,MT selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Politeknik Negeri Bali
4. Ibu Ni Gusti Ayu Putu Harry Saptarini, S.Kom.,M.Cs selaku Pembimbing Utama yang bersedia memberi bimbingan selama proses penyusunan Tugas Akhir.
5. Bapak Made Pradnyana Ambara, S. Kom., M. T. selaku Dosen Pembimbing Pendamping yang telah banyak membantu dalam penyusunan Tugas Akhir.
6. Seluruh Dosen pengajar Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali yang telah memberikan masukan serta saran untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
7. Keluarga dan sahabat yang telah memberikan doa, semangat serta dukungan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
8. Teman-teman seperjuangan yang telah membantu dan memberi masukan serta semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan.

Akhir kata semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa Politeknik Negeri Bali khususnya, dan pembaca pada umumnya.

Badung, 04 September 2023

Penulis

## ABSTRAK

Laporan Tugas Akhir ini memuat tahapan dalam merancang dan membangun Sistem Penjualan Pakan Ternak Berbasis *Desktop* Menggunakan *Framework* Laravel pada toko CV. Puja Swiji. Sistem ini diharapkan dapat membantu para pegawai dalam pengelolaan penjualan secara tunai, pemasok barang, dan pencatatan stok barang secara efisien waktu. Sistem ini dirancang melalui beberapa tahap perancangan yaitu pembuatan *Flowmap*, perancangan *Entity Relationship Diagram* (ERD), perancangan *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, dan *Sequence Diagram*. Sistem ini dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*) dengan PHP *native framework* Laravel dan basis data MySQL.

**Kata Kunci :** Sistem Penjualan, PHP, Laravel

## ABSTRACT

This Final Project Report contains the stages in designing and building a Desktop-Based Animal Feed Sales System Using the Laravel Framework at the CV. Puja Swiji store. This system is expected to assist employees or employees in managing sales in cash, suppliers of goods, and recording stock of goods in a time efficient manner. This system was designed through several design stages, namely making Flowmaps, designing Entity Relationship Diagrams (ERD), designing Use Case Diagrams, Activity Diagrams, Class Diagrams, and Sequence Diagrams. This system was developed using the PHP (Hypertext Preprocessor) programming language with PHP native framework Laravel and MySQL database.

**Keywords :** Sales System, PHP, Laravel



## DAFTAR ISI

|  |             |
|--|-------------|
| <b>COVER DEPAN .....</b>                             | <b>i</b>    |
| <b>HALAMAN DEPAN.....</b>                            | <b>i</b>    |
| <b>LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....</b>            | <b>i</b>    |
| <b>LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....</b>  | <b>ii</b>   |
| <b>FORM PERNYATAAN PLAGIARISME.....</b>              | <b>iii</b>  |
| <b>KATA PENGANTAR.....</b>                           | <b>iv</b>   |
| <b>ABSTRAK .....</b>                                 | <b>vi</b>   |
| <b>DAFTAR ISI .....</b>                              | <b>vii</b>  |
| <b>DAFTAR TABEL .....</b>                            | <b>xi</b>   |
| <b>DAFTAR GAMBAR.....</b>                            | <b>xii</b>  |
| <b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>                        | <b>I-1</b>  |
| 1.1 Latar Belakang .....                             | I-1         |
| 1.2 Masalah dan Batasan Masalah .....                | I-2         |
| 1.3 Tujuan .....                                     | I-3         |
| 1.4 Manfaat .....                                    | I-3         |
| 1.5 Sistematika Penulisan.....                       | I-4         |
| <b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>                   | <b>II-1</b> |
| 2.1 Tinjauan Pustaka .....                           | II-1        |
| 2.2 Rancang Bangun .....                             | II-1        |
| 2.3 Sistem Penjualan .....                           | II-2        |
| 2.4 CV. Puja Swiji.....                              | II-2        |
| 2.5 <i>Website</i> .....                             | II-2        |
| 2.6 Pengembangan Metode <i>Waterfall</i> .....       | II-3        |
| 2.7 Alat Bantu Pengembang Sistem.....                | II-4        |
| 2.6.1 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> ..... | II-4        |

|   |   |              |
|---|---|--------------|
| 2.6.2   | <i>Flowmap</i> .....                                  | II-5         |
| 2.6.3   | <i>Use Case Diagram</i> .....                         | II-6         |
| 2.6.4   | <i>Activity Diagram</i> .....                         | II-6         |
| 2.6.5   | <i>Class Diagram</i> .....                            | II-7         |
| 2.6.6   | <i>Sequence Diagram</i> .....                         | II-8         |
| 2.8   | Perangkat Lunak Pengembang Sistem .....               | II-10        |
| 2.7.1   | HTML .....  | II-10        |
| 2.7.2   | PHP .....   | II-10        |
| 2.7.3   | CSS .....   | II-10        |
| 2.7.4   | <i>Javascript</i> .....                               | II-10        |
| 2.7.5   | Laravel .....   | II-10        |
| 2.7.6   | MySQL .....   | II-10        |
| 2.7.7   | <i>Microsoft Visual Studio Code</i> .....             | II-11        |
| 2.7.8   | XAMPP.....  | II-11        |
| <b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b> |   | <b>III-1</b> |
| 3.1   | Metodologi Penelitian .....                           | III-1        |
| 3.1.1   | Metode Pengembangan Sistem.....                       | III-1        |
| 3.1.2   | Metode Pengumpulan Data atau Analisis Kebutuhan ..... | III-2        |
| 3.2   | Analisis Sistem.....                                  | III-3        |
| 3.2.1   | Analisis Sistem Berjalan.....                         | III-3        |
| 3.2.2   | Analisa Sistem Baru.....                              | III-7        |
| 3.3   | Analisis Data .....                                   | III-13       |
| 3.3.1   | <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....        | III-13       |
| 3.3.2   | <i>Use Case Diagram</i> .....                         | III-15       |
| 3.3.3   | <i>Activity Diagram</i> .....                         | III-21       |
| 3.4   | Desain dan Perancangan Sistem.....                    | III-34       |
| 3.4.1   | <i>Class Diagram</i> .....                            | III-34       |

|   |   |             |
|---|---|-------------|
| 3.4.2   | Struktur Tabel .....                              | III-35      |
| 3.4.3   | <i>Sequence Diagram</i> .....                     | III-42      |
| 3.4.4   | Rancangan Antarmuka.....                          | III-53      |
| <b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b> |   | <b>IV-1</b> |
| 4.1   | Spesifikasi Kebutuhan Sistem.....                 | IV-1        |
| 4.1.1   | Spesifikasi Perangkat Lunak.....                  | IV-1        |
| 4.1.2   | Spesifikasi Perangkat Keras.....                  | IV-1        |
| 4.2   | Pengujian Sistem.....                             | IV-2        |
| 4.2.1   | Halaman Utama Website .....                       | IV-2        |
| 4.2.2   | Halaman Login User .....                          | IV-2        |
| 4.2.3   | Halaman Dashboard Admin.....                      | IV-4        |
| 4.2.4   | Halaman Pengelolaan Pengguna.....                 | IV-5        |
| 4.2.5   | Halaman Tambah Pengguna .....                     | IV-5        |
| 4.2.6   | Halaman Pengelolaan Kontak.....                   | IV-6        |
| 4.2.7   | Halaman Tambah Kontak .....                       | IV-7        |
| 4.2.8   | Halaman Pengelolaan Produk.....                   | IV-8        |
| 4.2.9   | Halaman Tambah Produk .....                       | IV-9        |
| 4.2.10  | Halaman Pengelolaan Pengeluaran Toko .....        | IV-10       |
| 4.2.11  | Halaman Tambah Pengeluaran Toko.....              | IV-10       |
| 4.2.12  | Halaman Pengelolaan Pembelian.....                | IV-11       |
| 4.2.13  | Halaman Tambah Pembelian .....                    | IV-12       |
| 4.2.14  | Halaman Pengelolaan Penjualan.....                | IV-13       |
| 4.2.15  | Halaman POS Penjualan .....                       | IV-14       |
| 4.2.16  | Halaman Pengelolaan Laporan Stok.....             | IV-15       |
| 4.2.17  | Halaman Pengelolaan Laporan Produk Terlaris ..... | IV-16       |
| 4.2.18  | Halaman Pengelolaan Laporan Pengeluaran .....     | IV-16       |
| 4.2.19  | Halaman Pengelolaan Laporan Pembelian Produk..... | IV-17       |

|                            |  |            |
|----------------------------|--|------------|
| 4.2.20                     | Halaman Pengelolaan Laporan Penjualan Produk ..... | IV-18      |
| 4.2.21                     | Halaman Dashboard Pegawai .....                    | IV-19      |
| 4.3                        | Tabel Pengujian Sistem.....                        | IV-20      |
| <b>BAB V PENUTUP .....</b> |  | <b>V-1</b> |
| 5.1                        | Kesimpulan .....                                   | V-1        |
| 5.2                        | Saran.....   | V-2        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA</b>      |  |            |
| <b>LAMPIRAN</b>            |  |            |

## DAFTAR TABEL

|   |        |
|---|--------|
| Tabel 2.1 Penelitian Terkait.....         | II-1   |
| Tabel 3.1 Use Case Glossary .....         | III-16 |
| Tabel 3.2 Actor Glossary .....            | III-19 |
| Tabel 3.3 Tabel User.....                 | III-35 |
| Tabel 3.4 Tabel Kontak .....              | III-36 |
| Tabel 3.5 Tabel Transaksi.....            | III-38 |
| Tabel 3.6 Tabel Produk.....               | III-39 |
| Tabel 3.7 Tabel Roles .....               | III-41 |
| Tabel 4.1 Kebutuhan Perangkat Lunak.....  | IV-1   |
| Tabel 4.2 Kebutuhan Perangkat Keras ..... | IV-1   |
| Tabel 4.3 Pengujian Sistem .....          | IV-20  |

## DAFTAR GAMBAR

|  |        |
|--|--------|
| Gambar 2.1 Foto Toko CV. Puja Swiji.....   | II-2   |
| Gambar 2.2 Tahapan Metode Pengembangan Waterfall .....   | II-4   |
| Gambar 2.3 Simbol Dalam ERD .....  | II-5   |
| Gambar 2.4 Simbol Dalam Flowmap .....  | II-5   |
| Gambar 2.5 Simbol Use Case Diagram .....   | II-6   |
| Gambar 2.6 Simbol Activity Diagram.....  | II-7   |
| Gambar 2.7 Simbol Class Diagram .....  | II-8   |
| Gambar 2.8 Simbol Sequence Diagram.....  | II-9   |
| Gambar 3.1 Flowmap Sistem Berjalan Penjualan .....   | III-3  |
| Gambar 3.2 Flowmap Sistem Berjalan Barang Masuk.....   | III-5  |
| Gambar 3.3 Flowmap Sistem Baru Penjualan .....   | III-7  |
| Gambar 3.4 Flowmap Sistem Baru Barang Masuk .....  | III-9  |
| Gambar 3.5 Flowmap Sistem Baru Report/Pelaporan Admin.....   | III-11 |
| Gambar 3.6 ERD Sistem Penjualan Pada Toko CV. Puja Swiji Berbasis Desktop<br>Menggunakan Framework Laravel.....            | III-13 |
| Gambar 3.7 Use Case Sistem Penjualan Pada Toko CV. Puja Swiji Berbasis Desktop<br>Menggunakan Framework Laravel.....       | III-15 |
| Gambar 3.8 Activity Diagram Login User Admin Dan Pegawai .....   | III-21 |
| Gambar 3.9 Activity Diagram Pengelolaan User Pada Admin .....  | III-23 |
| Gambar 3.10 Activity Diagram Dashboard User.....   | III-24 |
| Gambar 3.11 Activity Diagram Pengelolaan Kontak Supplier Dan Pelanggan .....   | III-26 |
| Gambar 3.12 Activity Diagram Pengelolaan Laporan.....  | III-27 |
| Gambar 3.13 Activity Diagram Pengelolaan Penjualan Barang.....   | III-29 |
| Gambar 3.14 Activity Diagram Pengelolaan Pembelian Barang.....   | III-30 |
| Gambar 3.15 Activity Diagram Pengelolaan Pengeluaran Toko.....   | III-31 |
| Gambar 3.16 Activity Diagram Transaksi Pembelian .....   | III-32 |
| Gambar 3.17 Class Diagram Sistem Penjualan Pada Toko CV. Puja Swiji Berbasis<br>Desktop Menggunakan Framework Laravel..... | III-34 |
| Gambar 3.18 Sequence Diagram Login Dashboard User.....   | III-42 |
| Gambar 3.19 Sequence Diagram Pengelolaan User .....  | III-43 |
| Gambar 3.20 Sequence Diagram Pengelolaan Kontak.....   | III-45 |

|   |        |
|---|--------|
| Gambar 3.21 Sequence Diagram Pengelolaan Laporan Penjualan.....             | III-46 |
| Gambar 3.22 Sequence Diagram Pengelolaan Laporan Pengeluaran.....           | III-47 |
| Gambar 3.23 Sequence Diagram Pengelolaan Laporan Stok Barang.....           | III-47 |
| Gambar 3.24 Sequence Diagram Pengelolaan Laporan Penerimaan Barang .....    | III-48 |
| Gambar 3.25 Sequence Diagram Pengelolaan Laporan Produk Terlaris .....      | III-49 |
| Gambar 3.26 Sequence Diagram Pengelolaan Laporan Pengeluaran Toko .....     | III-50 |
| Gambar 3.27 Sequence Diagram Transaksi Penjualan .....                      | III-51 |
| Gambar 3.28 Sequence Diagram Transaksi Pembelian .....                      | III-52 |
| Gambar 3.29 Perancangan Antarmuka Login User .....                          | III-53 |
| Gambar 3.30 Perancangan Antarmuka Register Account .....                    | III-54 |
| Gambar 3.31 Perancangan Antarmuka Input Data Pengelolaan User .....         | III-55 |
| Gambar 3.32 Perancangan Antarmuka Input Data Pengelolaan Kontak .....       | III-56 |
| Gambar 3.33 Perancangan Antarmuka Input Data Pengelolaan Pengeluaran Toko . | III-57 |
| Gambar 3.34 Perancangan Antarmuka Input Data Tambah Produk .....            | III-58 |
| Gambar 3.35 Perancangan Antarmuka Input Data Tambah Pembelian .....         | III-59 |
| Gambar 3.36 Perancangan Antarmuka Transaksi Penjualan.....                  | III-60 |
| Gambar 3.37 Perancangan Antarmuka Halaman Homepage .....                    | III-61 |
| Gambar 3.38 Perancangan Antarmuka Halaman Dashboard Admin .....             | III-62 |
| Gambar 3.39 Perancangan Antarmuka Halaman Dashboard Pegawai.....            | III-63 |
| Gambar 3.40 Perancangan Antarmuka Halaman Pengelolaan Pengguna .....        | III-64 |
| Gambar 3.41 Perancangan Antarmuka Halaman Pengelolaan Kontak .....          | III-65 |
| Gambar 3.42 Perancangan Antarmuka Halaman Pengeluaran Toko.....             | III-66 |
| Gambar 3.43 Perancangan Antarmuka Halaman Stok Produk.....                  | III-67 |
| Gambar 3.44 Perancangan Antarmuka Halaman Pembelian .....                   | III-68 |
| Gambar 3.45 Perancangan Antarmuka Halaman Penjualan .....                   | III-69 |
| Gambar 3.46 Perancangan Antarmuka Halaman Laporan Produk Terlaris .....     | III-70 |
| Gambar 3.47 Perancangan Antarmuka Halaman Laporan Stok Produk.....          | III-71 |
| Gambar 3.48 Perancangan Antarmuka Halaman Laporan Pembelian Produk.....     | III-72 |
| Gambar 3.49 Perancangan Antarmuka Halaman Laporan Penjualan Produk .....    | III-73 |
| Gambar 3.50 Perancangan Antarmuka Halaman Laporan Pengeluaran.....          | III-74 |
| Gambar 4.1 Halaman Utama Website .....                                      | IV-2   |
| Gambar 4.2 Halaman Login User .....   | IV-2   |
| Gambar 4.3 Halaman Dashboard Admin.....                                     | IV-3   |
| Gambar 4.4 Halaman Dashboard Pegawai .....                                  | IV-3   |

|  |       |
|--|-------|
| Gambar 4.5 Pesan Gagal Login .....                             | IV-4  |
| Gambar 4.6 Halaman Dashboard Admin.....                        | IV-4  |
| Gambar 4.7 Halaman Pengelolaan Pengguna.....                   | IV-5  |
| Gambar 4.8 Halaman Tambah Pengguna .....                       | IV-6  |
| Gambar 4.9 Pengelolaan Kontak Pelanggan.....                   | IV-6  |
| Gambar 4.10 Pengelolaan Kontak Pemasok.....                    | IV-7  |
| Gambar 4.11 Halaman Tambah Kontak .....                        | IV-7  |
| Gambar 4.12 Halaman Pengelolaan Produk .....                   | IV-8  |
| Gambar 4.13 Halaman Tambah Produk .....                        | IV-9  |
| Gambar 4.14 Halaman Pengelolaan Pengeluaran Toko .....         | IV-10 |
| Gambar 4.15 Halaman Tambah Pengeluaran Toko.....               | IV-11 |
| Gambar 4.16 Halaman Pengelolaan Pembelian.....                 | IV-11 |
| Gambar 4.17 Halaman Tambah Pembelian .....                     | IV-12 |
| Gambar 4.18 Halaman Pengelolaan Penjualan.....                 | IV-13 |
| Gambar 4.19 Halaman POS Penjualan .....                        | IV-14 |
| Gambar 4.20 Halaman Pengelolaan Laporan Stok.....              | IV-15 |
| Gambar 4.21 Halaman Pengelolaan Laporan Produk Terlaris .....  | IV-16 |
| Gambar 4.22 Halaman Pengelolaan Laporan Pengeluaran.....       | IV-17 |
| Gambar 4.23 Halaman Pengelolaan Laporan Pembelian Produk.....  | IV-17 |
| Gambar 4.24 Halaman Pengelolaan Laporan Penjualan Produk ..... | IV-18 |
| Gambar 4.25 Halaman Dashboard Pegawai .....                    | IV-19 |



# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

CV. Puja Swiji merupakan salah satu toko pakan ternak yang berlokasi di Provinsi Bali, Kabupaten Bangli, Kecamatan Susut, Desa Sulahan, Banjar Lumbuan yang menjual pakan ternak berupa dedak, jagung, pakan babi, pakan ayam, obat dan vitamin. Toko CV. Puja Swiji menjual pakan ternak bersifat secara grosiran bukan eceran. Pada CV. Puja Swiji saat ini memiliki kendala dalam hal pengelolaan pencatatan penjualan, stok, dan pemasok barang. Selama ini penjualan Puja Swiji masih dilakukan melalui kertas atau nota dan menggunakan aplikasi lembar sebar. Pelaporan aplikasi lembar masih bersifat terpisah antara pencatatan penjualan, stok, dan pemasok barang sehingga masih terjadi kesulitan dalam mengontrol stok barang.

Berdasarkan permasalahan pada toko CV. Puja Swiji maka diperlukan suatu sistem yang dapat menghubungkan antara penjualan, stok, dan pemasok barang. Sistem penjualan adalah suatu sistem yang ditujukan untuk toko CV. Puja Swiji yang dalam proses pengelolaan transaksi masih dilakukan dengan cara manual, hal ini dapat dikatakan kurang efektif dan efisien, dikarenakan sering terjadi kesalahan dalam menghitung jumlah yang harus dibayar dan banyaknya waktu yang dibutuhkan untuk penulisan laporan yang tepat dan akurat, selain itu dikarenakan prosesnya masih dilakukan secara manual, arsip yang disimpan merupakan bukti salah satunya terjadi transaksi dan tingkat keramaian pembeli dapat mengakibatkan penjual mengalami kesulitan mengelola dan menghitung transaksi penjualan secara cepat, tepat, dan efisien.

Sistem Penjualan dirancang dan dibangun untuk CV. Puja Swiji menggunakan media *website* dengan menggunakan *framework* Laravel. Dengan adanya kemajuan teknologi dalam sistem penjualan telah membawa transformasi signifikan dalam industri ritel dan layanan. Sistem penjualan atau POS modern telah menggabungkan teknologi canggih untuk mengoptimalkan efisiensi, pengalaman pelanggan, dan manajemen usaha. Integrasi perangkat keras yang kuat, perangkat lunak cerdas, dan konektivitas yang lebih baik telah membentuk tren dan kemajuan utama dalam sistem penjualan POS. Manfaat yang didapatkan dengan adanya teknologi jaman sekarang yaitu manajemen stok yang lebih baik dan pengalaman pelayanan penjualan terhadap

pegawai maupun pembeli terasa nyaman dan ditingkatkan. Sistem menggunakan *website* dikarenakan dimasa saat ini hampir semua orang memiliki teknologi berupa gadget atau komputer dan akses internet, tentunya dengan merancang dan membangun sebuah sistem berbasis *desktop* yang dapat melakukan pengelolaan penjualan secara tunai, pemasok barang, dan pencatatan stok barang. Maka dari itu penulis akan merancang dan membangun sebuah sistem yang berjudul “RANCANG BANGUN SISTEM PENJUALAN PAKAN TERNAK BERBASIS *DESKTOP* MENGGUNAKAN *FRAMEWORK* LARAVEL”. Sistem ini diharapkan dapat membantu toko CV. Puja Swiji dalam melakukan pengelolaan penjualan secara tunai, pemasok barang, dan pencatatan stok barang secara efisien waktu, selain itu dengan dirancang dan dibangunnya sistem ini diharapkan dapat memberikan dampak positif ke pihak toko CV. Puja Swiji [2].

## **1.2 Masalah dan Batasan Masalah**

### **1.2.1 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas dapat diambil rumusan masalah yang akan menjadi bahan pembahasan, yaitu bagaimana merancang dan membangun sebuah Sistem Penjualan Berbasis *Desktop* menggunakan *Framework* Laravel yang dapat membantu toko CV. Puja Swiji dalam melakukan pengelolaan penjualan, pemasok barang, dan pencatatan stok barang.

### **1.2.2 Batasan Masalah**

Dari permasalahan utama yang dibahas dalam laporan ini, penulis membatasi masalah menjadi beberapa hal, diantaranya :

1. Sistem Penjualan pada toko CV. Puja Swiji ini berbasis *Desktop* menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *Framework* Laravel.
2. Sistem Penjualan pada toko CV. Puja Swiji ini menggunakan *database* MySQL.
3. Sistem Penjualan ini memiliki *user admin* yang dapat mengakses :
  - a. Pengelolaan (*create, read, update, delete*) barang masuk dari *supplier* dan pencatatan barang keluar dari penjualan.
  - b. Pelaporan penjualan dalam bentuk PDF berupa laporan penjualan per bulan dan per tahun.

- c. Pengelolaan (*create, read, update, delete*) pengeluaran dan laporan dalam bentuk PDF per bulan dan per tahun.
  - d. Pencatatan stok barang berupa otomatisasi *update* jumlah barang yang tersedia jika terjadi penjualan.
  - e. Pengelolaan (*create, read, update, delete*) *customer* dan laporan *customer* per bulan.
  - f. Pengelolaan pemasok barang (*create, read, update, delete*) pemasok barang dan laporan pemasok barang per bulan.
  - g. Pengelolaan (*create, read, update, delete*) pegawai.
4. Sistem Penjualan ini memiliki *user* pegawai yang dapat mengakses Transaksi (*create, read, update, delete*) penjualan barang.
  5. Transaksi pada Sistem Penjualan ini menggunakan sistem pembayaran secara tunai.
  6. Ketika harga dasar barang berubah, maka harga barang lama akan mengikuti harga terbaru.

### **1.3 Tujuan**

Adapun tujuan dari penulisan proposal tugas akhir ini adalah untuk merancang dan membangun sebuah Sistem Penjualan Berbasis *Desktop* menggunakan *Framework* Laravel. Selain itu, tujuan dari pembuatan sistem ini adalah membantu dalam memudahkan pihak toko CV. Puja Swiji dalam melakukan pengelolaan penjualan, pemasok barang, dan pencatatan stok barang.

### **1.4 Manfaat**

Adapun manfaat yang didapatkan dari penulisan Laporan Tugas Akhir ini, sebagai berikut:

1. Memberikan kemudahan bagi pegawai toko CV. Puja Swiji dalam melakukan pengelolaan penjualan pemasok barang dan pencatatan stok barang.
2. Menyediakan platform pembayaran secara tunai (POS) yang termanajemen rapi sehingga memudahkan pegawai maupun pelanggan dalam pembayaran.

3. Memudahkan pimpinan atau *owner* toko CV. Puja Swiji untuk mengetahui rekapan data penjualan barang, pemasok barang dan stok barang.

### **1.5 Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan dalam laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

#### **BAB I: PENDAHULUAN**

Bab ini mengandung tentang latar belakang, rumusan masalah dan batasan masalah, tujuan, manfaat serta sistematika penulisan tugas akhir.

#### **BAB II: LANDASAN TEORI**

Bab ini mengandung tentang uraian dari kutipan buku-buku, teori-teori atau bahan Pustaka yang berkaitan dengan penelitian yang sedang dilakukan sebagai dasar dan landasan dalam penyelesaian perancangan dan pembangunan sistem serta masalah yang dihadapi.

#### **BAB III: ANALISI DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini mengandung tentang analisis sistem yang sedang berjalan pada tempat penelitian. Disertai dengan perancangan *Flowmap*, *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, rancangan basis data atau database, serta desain tampilan antarmuka sistem yang merupakan hasil akhir dari penelitian ini.

#### **BAB IV: ANALISIS DATA DAN PENGUJIAN**

Bab ini mengandung tentang pengujian sistem yang telah dibangun, disertai hasil pengujian dan pengoperasian sistem yang telah dilaksanakan.

#### **BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini mengandung tentang uraian mengenai kesimpulan dan saran yang perlu disampaikan mengenai tugas akhir yang telah dikerjakan.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan rumusan masalah dan tujuan yang dijelaskan pada Bab I, serta pembahasan yang telah diuraikan pada Bab III dan IV, dalam Tugas Akhir ini dapat disimpulkan bahwa dilakukan perancangan dan pembangunan Sistem Penjualan pada Toko CV. Puja Swiji berbasis *Website* menggunakan *Framework* Laravel dan *database* MySQL dengan menggunakan metode *Waterfall*.

Tahap analisis sistem ini menghasilkan dua flowmap, yaitu untuk sistem berjalan penjualan produk kepada pelanggan dan sistem berjalan barang masuk dari pemasok. Terdapat tiga objek yang terlibat dalam sistem berjalan, yaitu pegawai, pembeli, dan pemasok. Selanjutnya, tahap analisis proses sistem baru dan desain sistem menghasilkan empat *flowmap* baru untuk sistem penjualan, barang masuk, pelaporan admin, dan transaksi penjualan atau pembayaran secara tunai (POS). Disertai dengan *Entity Relationship Diagram* (ERD) yang meliputi lima entitas yaitu *User*, *Kontak*, *Produk*, *Transaksi* dan *Roles*, *Use Case Diagram* dengan tiga aktor yaitu admin, pegawai dan pembeli, *Activity Diagram* dengan sembilan diagram untuk menggambarkan proses yang terjadi pada sistem, serta sepuluh tabel dalam basis data yang termasuk *tbUser*, *tbTransaction*, *tbPayment*, *tbInvoice*, *tbContact*, *tbProduct*, dan *tbCategory*. Terakhir, Tugas Akhir ini mencakup rancangan antarmuka atau *interface*, yang terdiri dari Rancangan Antarmuka *Input* dengan delapan rancangan dan Rancangan Antarmuka *Output* dengan empat belas rancangan.

Sistem ini telah diuji menggunakan metode *blackbox testing* yang di mana semua kelas uji yang digunakan telah berjalan sesuai dengan yang diharapkan. Berdasarkan hasil wawancara, telah dihasilkannya sebuah sistem yang dapat membantu dan memudahkan pihak toko CV. Puja Swiji dalam melakukan pengelolaan penjualan, pemasok barang, dan pencatatan stok barang secara efisiensi, meningkatkan proses pelayanan pembelian dan penjualan barang bagi pegawai serta pembeli toko. Penggunaan *Framework* Laravel memungkinkan pengembangan sistem yang lebih cepat dan efisien, serta memberikan struktur yang terorganisir dan mudah dipelihara.

## 5.2 Saran

Berdasarkan batasan masalah yang diuraikan pada Bab I dan pembahasan yang telah diuraikan pada Bab III dan IV.

Maka ada beberapa hal yang disarankan untuk dikembangkan dalam Sistem Penjualan pada Toko CV. Puja Swiji berbasis *Website* menggunakan *Framework* Laravel ini kedepannya supaya menjadi lebih baik sebagai berikut.

1. Menambahkan fitur transaksi produk secara kartu kredit/debit, sehingga sistem dapat mencatat atau mengelola transaksi pembayaran jika pelanggan ingin membayar secara kartu kredit/debit.
2. Menambahlan fitur transaksi produk secara digital *QRIS*, sehingga pelanggan akan mudah membayar transaksi produk hanya dengan melalui *scan QRIS* tanpa harus membawa uang fisik.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Josi, T. Fisika, J. Patra No, K. Sukaraja Kecamatan Prabumulih Selatan, and S. Selatan STMIK Prabumulih Rhieyah, “Rancang Bangun Sistem Informasi Tender Karet Desa Jungai Menggunakan Metode Waterfall,” *Jurnal SISFOKOM*, vol. 06, 2017.
- [2] N. Hasyim, N. Aeni Hidayah, and S. Wijoyo Latisuro, “Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Berbasis Web pada Koperasi Warga Baru MTs N 17 Jakarta,” *Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Berbasis Web*, vol. 2, no. 4, pp. 1–11, 2017.
- [3] U. Wahid, H. Semarang, and W. Abbas, *F.1 Prosiding SNST ke-4 Tahun 2013 Fakultas Teknik*, vol. 4. 2013. [Online]. Available: [www.webqual.co.uk](http://www.webqual.co.uk)
- [4] H. Kurniawan, W. Aprilia, I. Kurniawan, and D. Firmansyah, “Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada SMK Bina Karya Karawang,” *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 14, no. 4, pp. 13–23, Jan. 2020, doi: 10.35969/interkom.v14i4.58.
- [5] S. Hasan, N. Muhammad, and P. Studi Komputerisasi Akuntansi Politeknik Sains dan Teknologi Wiratama Maluku Utara, “SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN BIAYA STUDI BERBASIS WEB PADA POLITEKNIK SAINS DAN TEKNOLOGI WIRATAMA MALUKU UTARA INFORMATION SYSTEM FOR PAYMENT OF WEB BASED STUDIES ON POLITEKNIK SAINS AND TEKNOLOGI WIRATAMA MALUKU UTARA,” 2020.
- [6] J. Ilmiah and K. Grafis, “PENGEMBANGAN DESAIN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMAS DAN PROMOSI (Studi Kasus: PT.Nada Surya Tunggal Kecamatan Pringapus),” vol. 13, no. 2, pp. 56–66, 2020, [Online]. Available: <http://journal.stekom.ac.id/index.php/pixel>
- [7] A. Nugrahaning Widhi, E. Sutanta, and E. Kumalasari Nurnawati, “PEMANFAATAN FRAMEWORKLARAVEL UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI TOKO ONLINE DI TOKO NEW TREND BATURETNO,” vol. 7, no. 2, 2019.
- [8] M. Destiningrum and Q. J. Adrian, “SISTEM INFORMASI PENJADWALAN DOKTER BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER (STUDI KASUS: RUMAH SAKIT YUKUM MEDICAL CENTRE),” 2017.
- [9] W. Joni Kurniawan, “Sistem E-Learning Do’a dan Iqro’ dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas,” *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer dan Informasi*, vol. 1, no. 3, pp. 154–159, 2019.

- [10] M. Tabrani and H. Priyandaru, "SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BERBASIS WEBSITE PADA UNL STUDIO DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER," 2021.
- [11] H. Jurnal, M. T. Sandikapura, and E. M. Sukendar, "JURNAL TEKNIK INFORMATIKA Sub Sistem Informasi Pembayaran Uang Semester di Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Mitra Kencana Kampus 2 Tasikmalaya," *JUTEKIN*, vol. 6, no. 2, 2018.
- [12] N. I. Pratiwi, "Penggunaan Media Video Call dalam Teknologi Komunikasi.....(Nuning Indah Pratiwi)," 2017.