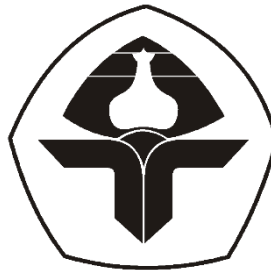


LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN SKINCARE
BERBASIS WEBSITE PADA KLINIK SIDANTA**



Oleh :

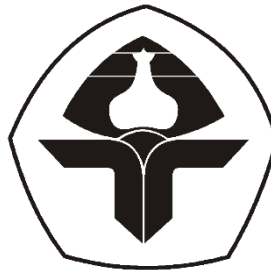
I Gusti Agung Dwi Jayanti

NIM. 2015323118

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO POLITEKNIK NEGERI
BALI
2023**

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN SKINCARE
BERBASIS WEBSITE PADA KLINIK SIDANTA**



Oleh :

I Gusti Agung Dwi Jayanti

NIM. 2015323118

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO POLITEKNIK NEGERI
BALI
2023**

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI PENJUALAN *SKINCARE* BERBASIS *WEBSITE* PADA KLINIK SIDANTA

Oleh:

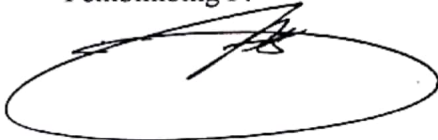
I Gusti Agung Dwi Jayanti

NIM. 2015323118

Tugas Akhir ini Diajukan untuk
Menyelesaikan Program Pendidikan Diploma III
di
Program Studi DIII Manajemen Informatika
Jurusan Teknik Elektro-Politeknik Negeri Bali

Disetujui Oleh :

Pembimbing I :



Prof. Dr. I. N. G. Arya Astawa, ST,M.Kom
NIP. 196902121995121001

Pembimbing II:



G. N. Ayu Sukerti, S.S., M.Hum.
NIP. 198507062015042003

Disahkan Oleh
Jurusan Teknik Elektro
Ketua



Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T.
NIP. 196705021993031005

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : I Gusti Agung Dwi Jayanti
NIM : 2015323118
Program Studi : DIII Manajemen Informatika
Jurusan : Teknik Elektro
Jenis Karya : Tugas Akhir

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Bali Hak **Bebas Royalti Noneksklusif** (*Non-exclusive Royalty- Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul: **Sistem Informasi Penjualan Skincare Berbasis Website Pada Klinik Sidanta** beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Bali berhak menyimpan, mengalihmedia atau mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bukit Jimbaran, 14 Agustus 2023

Yang menyatakan



(I Gusti Agung Dwi Jayanti)

FORM PERNYATAAN PLAGIARISME

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : I Gusti Agung Dwi Jayanti
NIM : 2015323118
Program studi : DIII Manajemen Informatika
Jurusan : Teknik Elektro

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Tugas Akhir berjudul SISTEM INFORMASI PENJUALAN *SKINCARE* BERBASIS *WEBSITE* PADA KLINIK SIDANTA adalah betul-betul karya sendiri dan bukan menjiplak atau hasil karya orang lain. Hal-hal yang bukan karya saya, dalam Tugas Akhir tersebut diberi tanda citasi dan ditunjukkan dalam daftar pustaka. Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan Tugas Akhir dan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir tersebut.

Bukit Jimbaran, 14 Agustus 2023

Yang membuat pernyataan



Handwritten signature of I Gusti Agung Dwi Jayanti.

I Gusti Agung Dwi Jayanti

NIM. 2015323118

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan tugas skhir ini yang berjudul “Sistem Informasi Penjualan *Skincare* Berbasis Website Pada Klinik Sidanta” tepat pada waktunya.

Penyusunan tugas akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan Program Pendidikan Diploma III pada Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.

Dalam penyusunan tugas akhir ini penulis banyak memperoleh bimbingan dan masukan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak I Nyoman Abdi, SE., M,eCom., selaku Direktur Politeknik Negeri Bali.
2. Bapak Ir. Wayan Raka Ardana, M.T., selaku ketua Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
3. Bapak I Wayan Suasnawa, ST., MT., selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
4. Bapak Prof. Dr. I Nyoman Gede Arya Astawa, ST,M.Kom selaku Pembimbing Utama yang telah bersedia memberi bimbingan selama proses penyusunan tugas akhir.
5. Ibu Gusti Nyoman Ayu Sukerti, S.S.,M.Hum. selaku Dosen Pembimbing Pendamping yang telah bersedia membantu dalam penyusunan tugas akhir.
6. Seluruh dosen pengajar Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali yang telah memberikan masukan serta saran untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Keluarga dan teman-teman yang telah memberikan doa, semangat serta dukungan untuk menyelesaikan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan.

Akhir kata semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa Politeknik Negeri Bali khususnya, dan pembaca pada umumnya.

Jimbaran, 14 Agustus 2023

Penulis

ABSTRAK

Penjualan merupakan sebuah usaha yang dilakukan untuk memindahkan suatu produk baik berupa barang maupun jasa dari produsen kepada konsumen untuk memperoleh keuntungan dari produk yang dihasilkan. Proses penjualan *skincare* pada Klinik Sidanta masih dilakukan secara manual, seperti pencatatan penjualan dan stok yang masih dilakukan pada buku. Pembuatan nota transaksi juga masih dilakukan dengan nota manual. Hal ini sering kali membuat antrian panjang dan memakan banyak waktu dalam memproses setiap transaksi penjualan. Untuk mengatasi masalah penjualan, maka dibuatlah Sistem Informasi Penjualan *Skincare* Berbasis *Website*. Perancangan sistem informasi dibuat melalui beberapa tahapan yaitu pembuatan *Flowmap*, *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Use case diagram*, *Activity diagram*, *Class Diagram*, *Sequence Diagram*, dan rancangan antarmuka sistem. Sistem ini dikembangkan menggunakan perangkat lunak Visual Studio Code dan bahasa pemrograman PHP dengan *framework* Laravel dan basis data MySQL. Sistem yang berhasil dibuat diharapkan dapat membantu mempercepat transaksi penjualan *skincare* serta pengelolaan stok pada Klinik Sidanta.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Penjualan, *Website*

ABSTRACT

Sales is an effort made to move a product in the form of goods or services from producers to consumers to gain profit from the products produced. The process of selling skincare at the Sidanta Clinic is still done manually, such as recording sales and stock which is still done on books. Making transaction notes is also still done with manual notes. This often creates long queues and takes a lot of time to process each sales transaction. To overcome sales problems, a Website-Based Skincare Sales Information System was created. Information system design is made through several stages, namely the creation of Flowmaps, Entity Relationship Diagrams (ERD), Use case diagrams, Activity diagrams, Class Diagrams, Sequence Diagrams, and system interface designs. This system was developed using Visual Studio Code software and the PHP programming language with the Laravel framework and MySQL database. The system that has been successfully created is expected to help accelerate skincare sales transactions and stock management at the Sidanta Clinic.

Keywords: Information Systems, Sales, *Website*

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
FORM PERNYATAAN PLAGIARISME	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Masalah dan Batasan Masalah	I-2
1.3 Tujuan.....	I-3
1.4 Manfaat	I-3
1.5 Sistematika Penulisan.....	I-3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	II-1
2.1 Penelitian Terkait.....	II-1
2.2 Landasan Teori	II-2
BAB III PERANCANGAN SISTEM.....	III-1
3.1 Metodologi Penelitian	III-1
3.2 Analisis Sistem	III-2
3.3 Analisis Data	III-6
3.4 Desain dan Perancangan Sistem.....	III-32
BAB IV ANALISIS DAN PENGUJIAN	IV-1
4.1 Spesifikasi Kebutuhan Sistem.....	IV-1
4.2 Pengujian Program.....	IV-2
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	V-1
5.1 Kesimpulan	V-1
5.2 Saran.....	V-2
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1. Simbol <i>Flowmap</i> [16, 17]	II-8
Tabel 2. 2. Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) [18, 16].....	II-9
Tabel 2. 3. Simbol <i>Use Case Diagram</i> [19].....	II-9
Tabel 2. 4. Simbol <i>Use Case Diagram</i> (Lanjutan) [19].....	II-10
Tabel 2. 5. Simbol <i>Activity Diagram</i> [20].....	II-11
Tabel 2. 6. Simbol <i>Activity Diagram</i> (Lanjutan) [20].....	II-12
Tabel 2. 7. Simbol <i>Class Diagram</i> [19]	II-12
Tabel 2. 8. Simbol <i>Class Diagram</i> (Lanjutan) [19]	II-13
Tabel 2. 9. Simbol <i>Sequence Diagram</i> [20].....	II-13
Tabel 2. 10. Simbol <i>Sequence Diagram</i> (Lanjutan) [20].....	II-14
Tabel 3. 1. <i>Use Case Glossary</i>	III-9
Tabel 3. 2 <i>Actor Glossary</i>	III-10
Tabel 3. 3. <i>Use Case Spesification Login</i>	III-11
Tabel 3. 4. <i>Use Case Spesification</i> Mengelola Data Kategori	III-12
Tabel 3. 5. <i>Use Case Spesification</i> Mengelola Data Produk.....	III-13
Tabel 3. 6. <i>Use Case Spesification</i> Mengelola Data <i>Supplier</i>	III-14
Tabel 3. 7. <i>Use Case Spesification</i> Mengelola Data Penjualan	III-15
Tabel 3. 8. <i>Use Case Spesification</i> Mengelola Transaksi Penjualan.....	III-16
Tabel 3. 9. <i>Use Case Spesification</i> Mengelola Data Staf.....	III-17
Tabel 3. 10. <i>Use Case Spesification</i> Mengelola Rekap	III-18
Tabel 3. 11. <i>Use Case Spesification Logout</i>	III-19
Tabel 3. 12. Keterangan <i>Class Diagram</i>	III-33
Tabel 3. 13. Struktur Tabel <i>User</i>	III-33
Tabel 3. 14. Struktur Tabel <i>User</i> (Lanjutan)	III-34
Tabel 3. 15. Struktur Tabel Kategori.....	III-34
Tabel 3. 16. Struktur Tabel Produk	III-35
Tabel 3. 17. Struktur Tabel <i>Supplier</i>	III-36
Tabel 3. 18. Struktur Tabel Penjualan	III-36
Tabel 3. 19. Struktur Tabel Penjualan (Lanjutan)	III-37
Tabel 3. 20. Struktur Tabel Penjualan Detail	III-37
Tabel 3. 21. Struktur Tabel Penjualan Detail (Lanjutan)	III-38
Tabel 4. 1. Spesifikasi Perangkat Keras.....	IV-1
Tabel 4. 2. Spesifikasi Perangkat Lunak.....	IV-1
Tabel 4. 3. Tabel Pengujian Sistem	IV-20
Tabel 4. 4. Pengujian Sistem (Lanjutan).....	IV-21

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Fase Metode <i>Waterfall</i> [1].....	II-4
Gambar 3. 1. <i>Flowmap</i> Sistem Berjalan.....	III-3
Gambar 3. 2. <i>Flowmap</i> Sistem Baru Transaksi Penjualan.....	III-5
Gambar 3. 3. ERD Sistem Penjualan <i>Skincare</i>	III-7
Gambar 3. 4. <i>Use Case Diagram</i>	III-8
Gambar 3. 5. <i>Activity Diagram Login</i>	III-20
Gambar 3. 6. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Kategori	III-21
Gambar 3. 7. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Produk.....	III-23
Gambar 3. 8. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data <i>Supplier</i>	III-25
Gambar 3. 9. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Penjualan	III-27
Gambar 3. 10. <i>Activity Diagram</i> Menambah Transaksi Penjualan.....	III-28
Gambar 3. 11. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Staf.....	III-29
Gambar 3. 12. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Rekap.....	III-30
Gambar 3. 13. <i>Activity Diagram Logout</i>	III-31
Gambar 3. 14. <i>Class Diagram</i>	III-32
Gambar 3. 15. Sequence <i>Diagram Login Administrator</i>	III-39
Gambar 3. 16. Sequence <i>Diagram</i> Mengelola Data Kategori	III-40
Gambar 3. 17. Sequence <i>Diagram</i> Mengelola Data Produk.....	III-41
Gambar 3. 18. Sequence <i>Diagram</i> Mengelola Data <i>Supplier</i>	III-42
Gambar 3. 19. Sequence <i>Diagram</i> Mengelola Data Penjualan	III-43
Gambar 3. 20. Sequence <i>Diagram</i> Menambah Transaksi Penjualan.....	III-43
Gambar 3. 21. Sequence <i>Diagram</i> Mengelola Data Staf.....	III-44
Gambar 3. 22. Sequence <i>Diagram</i> Mengelola Rekap Pendapatan	III-45
Gambar 3. 23. Sequence <i>Diagram Logout Administrator</i>	III-46
Gambar 3. 24. Sequence <i>Diagram Login Staf</i>	III-46
Gambar 3. 25. Sequence <i>Diagram</i> Menambah Transaksi Penjualan.....	III-47
Gambar 3. 26. Sequence <i>Diagram Logout Staf</i>	III-47
Gambar 3. 27. Rancangan Antarmuka <i>Login Administrator</i>	III-48
Gambar 3. 28. Rancangan Antarmuka <i>Dashboard Administrator</i>	III-49
Gambar 3. 29. Rancangan Antarmuka Data Kategori	III-49
Gambar 3. 30. Rancangan Antarmuka Data Produk	III-50
Gambar 3. 31. Rancangan Antarmuka Data <i>Supplier</i>	III-51
Gambar 3. 32. Rancangan Antarmuka Data Penjualan.....	III-51
Gambar 3. 33. Rancangan Antarmuka Transaksi Penjualan	III-52
Gambar 3. 34. Rancangan Antarmuka Data Staf	III-53
Gambar 3. 35. Rancangan Antarmuka Rekap Pendapatan	III-53
Gambar 3. 36. Rancangan Antarmuka <i>Login Staf</i>	III-54
Gambar 3. 37. Rancangan Antarmuka <i>Dashboard Staf</i>	III-55
Gambar 3. 38. Rancangan Antarmuka Transaksi Penjualan Staf.....	III-55
Gambar 4. 1. Halaman <i>Login</i>	IV-2

Gambar 4. 2. Halaman <i>Dashboard Administrator</i>	IV-2
Gambar 4. 3. Tampilan Gagal <i>Login</i>	IV-3
Gambar 4. 4. Mengelola Data Kategori	IV-3
Gambar 4. 5. Tambah Kategori	IV-4
Gambar 4. 6. Edit Kategori	IV-4
Gambar 4. 7. Hapus Kategori	IV-5
Gambar 4. 8. Mengelola Data Produk	IV-5
Gambar 4. 9. Tambah Produk	IV-6
Gambar 4. 10. Edit Produk	IV-6
Gambar 4. 11. Hapus Produk	IV-7
Gambar 4. 12. Mengelola Data <i>Supplier</i>	IV-7
Gambar 4. 13. Tambah <i>Supplier</i>	IV-8
Gambar 4. 14. Edit <i>Supplier</i>	IV-8
Gambar 4. 15. Hapus <i>Supplier</i>	IV-9
Gambar 4. 16. Mengelola Data Penjualan	IV-9
Gambar 4. 17. Lihat Detail Penjualan	IV-10
Gambar 4. 18. Hapus Data Penjualan	IV-10
Gambar 4. 19. Menambah Transaksi Penjualan	IV-11
Gambar 4. 20. Draf Transaksi	IV-11
Gambar 4. 21. Nota	IV-12
Gambar 4. 22. Mengelola Data Staf	IV-12
Gambar 4. 23. Tambah Staf	IV-13
Gambar 4. 24. Hapus Staf	IV-13
Gambar 4. 25. Mengelola Rekap	IV-14
Gambar 4. 26. Ubah Periode	IV-14
Gambar 4. 27. Cetak PDF	IV-15
Gambar 4. 28. <i>Logout</i>	IV-15
Gambar 4. 29. Halaman <i>Login</i>	IV-16
Gambar 4. 30. Halaman <i>Login Staf</i>	IV-16
Gambar 4. 31. Halaman <i>Dashboard Staf</i>	IV-17
Gambar 4. 32. Menambah Transaksi Penjualan Staf	IV-17
Gambar 4. 33. Draf Transaksi Staf	IV-18
Gambar 4. 34. Nota Staf	IV-18
Gambar 4. 35. <i>Logout Staf</i>	IV-19
Gambar 4. 36. Halaman <i>Login Staf</i>	IV-19

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi yang pesat memberi dampak pada berbagai bidang, salah satunya pada bidang sistem informasi. Sistem informasi merupakan kerangka kerja yang mengkoordinasikan sumber daya (manusia, komputer) untuk mengubah masukan (*input*) menjadi keluaran (informasi) untuk mencapai sasaran perusahaan [1]. Berkembangnya sistem informasi memberi kemudahan pada masyarakat dalam melakukan berbagai aktivitas, termasuk dalam melakukan aktivitas penjualan.

Penjualan merupakan sebuah usaha yang dilakukan untuk memindahkan suatu produk baik berupa barang maupun jasa dari produsen kepada konsumen untuk memperoleh keuntungan dari produk yang dihasilkan. Penjualan adalah kegiatan penting yang dilakukan oleh sebuah organisasi atau perusahaan untuk menghasilkan keuntungan. Penjualan memiliki pengaruh yang besar terhadap keberhasilan suatu perusahaan. Oleh karena itu, sangat dibutuhkan sistem informasi penjualan yang bisa menjadi alat bantu perusahaan untuk mengelola dan mengkoordinasi data penjualan agar menjadi sebuah informasi yang berkualitas [2].

Sistem informasi penjualan banyak digunakan di beberapa usaha seperti usaha penjualan produk pakaian, makanan, bahan jahit, peralatan komputer, termasuk usaha di bidang kesehatan yaitu klinik. Klinik Sidanta adalah klinik yang berfokus pada bidang kesehatan, termasuk pada perawatan kecantikan dengan memberikan pengobatan melalui *skincare* yang dibeli oleh pasien. Saat ini, proses penjualan *skincare* masih dilakukan secara manual, seperti pencatatan penjualan, dan stok yang masih dilakukan pada buku. Pembuatan nota transaksi juga masih dilakukan dengan nota manual. Hal ini sering kali membuat antrian panjang dan memakan banyak waktu dalam memproses setiap transaksi penjualan. Selain itu, juga rentan terjadi kesalahan pencatatan data dan pengelolaan stok yang kurang efektif.

Oleh karena itu, dibutuhkan sistem informasi yang dapat mempermudah transaksi penjualan *skincare* serta pengelolaan stok pada Klinik Sidanta. Sistem informasi

penjualan *skincare* berbasis *website* dapat menjadi solusi yang tepat untuk mengatasi permasalahan tersebut. Sehubungan dengan itu, maka diusulkan untuk membangun sebuah sistem informasi penjualan *skincare* berbasis *website* yang berjudul “**SISTEM INFORMASI PENJUALAN SKINCARE BERBASIS WEBSITE PADA KLINIK SIDANTA**”. Dengan adanya sistem informasi penjualan *skincare* berbasis *website*, transaksi penjualan dapat berlangsung lebih cepat. Selain itu, klinik juga dapat mengoptimalkan pengelolaan stok dan memantau penjualan *skincare* dengan lebih efektif. Dengan demikian, Klinik Sidanta dapat meningkatkan efisiensi dalam pelayanan dan memberikan pengalaman yang lebih baik bagi pasien.

1.2 Masalah dan Batasan Masalah

1.2.1 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan, rumusan masalah yang menjadi topik pembahasan yaitu bagaimana membangun sistem informasi penjualan *skincare* yang dapat membantu Klinik Sidanta dalam menangani transaksi penjualan serta pengelolaan stok?

1.2.2 Batasan Masalah

Berdasarkan permasalahan utama yang dibahas dalam laporan tugas akhir ini, penulis membatasi masalah menjadi beberapa hal, diantaranya:

- a. Sistem yang dibangun mengambil studi kasus pada Klinik Sidanta dimana sistem yang dibuat khusus menangani transaksi penjualan secara *offline*.
- b. Sistem yang dibangun dapat mengelola data penjualan, data produk, data kategori, data staf, data *supplier*, dan rekap pendapatan.
- c. Sistem yang dibangun memiliki dua jenis user yaitu *administrator* dan staf.
- d. Sistem yang dibangun dapat menghitung transaksi penjualan secara otomatis dan mengurangi stok secara otomatis setelah transaksi penjualan berhasil.
- e. Sistem yang dibangun memberikan *output* berupa nota penjualan dan rekap pendapatan.
- f. Sistem yang dibangun hanya mencakup transaksi penjualan, untuk pemesanan *skincare* ke *supplier* dilakukan di luar sistem.
- g. Sistem penjualan yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *Framework* Laravel versi 9.52.9 dan *database* MySQL.

1.3 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah membangun sistem informasi penjualan *skincare* yang dapat membantu Klinik Sidanta dalam menangani transaksi penjualan serta pengelolaan stok.

1.4 Manfaat

Dengan dibangunnya sistem penjualan ini, dapat diperoleh manfaat berupa pelayanan transaksi penjualan menjadi lebih mudah sehingga dapat meningkatkan kepuasan pasien terhadap pelayanan yang diberikan. Selain itu, penyimpanan data menjadi lebih baik sehingga akan memudahkan staf dalam pembuatan rekap pendapatan.

1.5 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dalam laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini memuat latar belakang, rumusan masalah dan batasan masalah, tujuan, manfaat serta sistematika penulisan tugas akhir.

BAB II: LANDASAN TEORI

Bab ini memuat penelitian terkait yang telah dilakukan sebelumnya serta teori-teori pendukung yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan.

BAB III: PERANCANGAN SISTEM

Bab ini memuat analisis sistem yang sedang berjalan, perancangan sistem yang dibuat, meliputi rancangan *Flowmap*, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, *Use case diagram*, *Class Diagram*, *Activity diagram*, *Sequence Diagram*, rancangan basis data, serta rancangan tampilan antarmuka sistem.

BAB IV: ANALISIS DAN PENGUJIAN

Bab ini memuat implementasi sistem yang telah dibangun dan hasil pengujian terhadap sistem.

BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini memuat kesimpulan dan saran-saran yang dapat diterapkan untuk perbaikan dan pengembangan sistem selanjutnya.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah dan tujuan yang dijelaskan pada Bab I, serta pembahasan yang telah diuraikan pada Bab III dan IV, maka kesimpulan yang dapat diambil dalam tugas akhir ini adalah sebagai berikut.

1. Perancangan dan pembangunan Sistem Informasi Penjualan *Skincare* Berbasis *Website* Pada Klinik Sidanta dilakukan dengan menggunakan metode Waterfall. Dimulai dari tahap analisis kebutuhan, perancangan sistem dan desain perangkat lunak, tahap implementasi, dan tahap pengujian sistem.
2. Tahap analisis kebutuhan dilakukan melalui wawancara dengan staf klinik, observasi langsung ke Klinik Sidanta serta melalui studi literatur.
3. Tahap perancangan sistem dan desain perangkat lunak menghasilkan beberapa hasil desain seperti:
 - a) Sebuah *flowmap* sistem baru yang menggambarkan alur transaksi penjualan.
 - b) ERD (*Entity Relationship Diagram*) terdiri dari entitas *user*, penjualan, produk, *supplier*, dan kategori.
 - c) *Activity diagram* terdiri dari sembilan diagram yang menggambarkan proses yang terjadi pada sistem.
 - d) *Class Diagram* terdiri dari *class user*, penjualan, penjualan detail, produk, *supplier*, dan kategori.
 - e) *Sequence Diagram* terdiri dari dua belas diagram yang menggambarkan alur antara objek dengan sistem.
 - f) Rancangan Antarmuka terdiri dari rancangan antarmuka untuk halaman *administrator* dan rancangan antarmuka untuk halaman staf.
4. Tahap implementasi rancangan ke dalam kode pemrograman menggunakan alat bantu perangkat lunak Visual Studio Code dan XAMPP, bahasa pemrograman PHP dengan *framework* Laravel dan Bootstrap, serta penyimpanan basis data MySQL .

5. Tahap pengujian sistem menunjukkan semua fitur yang terdapat pada sistem telah berjalan dan berfungsi dengan baik.
6. Dengan adanya sistem ini dapat mempermudah staf dalam menangani transaksi penjualan serta pengelolaan stok produk. Selain itu, pelayanan transaksi penjualan menjadi lebih cepat sehingga dapat meningkatkan kepuasan pasien terhadap pelayanan yang diberikan.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah diuraikan sebelumnya, penulis memberikan beberapa saran agar sistem ini dapat berkembang lebih baik lagi. Saran tersebut adalah sebagai berikut:

1. Menambahkan fitur pemesanan produk *skincare* ke *supplier* sehingga mempermudah proses pemesanan dan data pemesanan dapat dikelola dengan baik.
2. Menambahkan fitur notifikasi untuk mengingatkan *user* jika terdapat produk *skincare* dengan stok sedikit, sehingga *user* dapat segera memesan produk ke *supplier*.
3. Menambahkan sistem penjualan secara *online* sehingga pasien tidak harus datang ke klinik untuk membeli *skincare*, tapi juga dapat melakukan pembelian produk secara *online*.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. S. Nugroho, Analisis dan perancangan sistem informasi, Yogyakarta: Trans Tekno, 2017.
- [2] F. Ramadhan and N. Purwandari, "Sistem informasi penjualan berbasis web pada PT. Mustika Jati," *Kalbiscientia Jurnal Sains dan Teknologi*, vol. 5, pp. 43-57, 2018.
- [3] D. A. Febrianto, S. D. Budiwati and T. D. Tambunan, "Aplikasi Penjualan Produk Kecantikan dan Konsultasi Berbasis Web di Klinik Vania *Skincare*," *e-Proceeding of Applied Science*, vol. 3, pp. 1583-1594, 2017.
- [4] Minawati, Sistem Informasi Penjualan Produk Kecantikan Pada Venice Pure Aesthetic Clinic, Semarang: Universitas Dian Nuswantoro, 2014.
- [5] Z. Miftah, E. Novitasari and M. B. Yel, "Implementasi Metode Waterfall Dalam Sistem Informasi Pelayanan Pasien Pada Klinik Rahmah Skin Care," *Jurnal CKTI On Spot*, vol. 5, pp. 1-8, 2022.
- [6] K. A. Fatah, L. Ariyani and N. Selvia, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Kosmetik untuk Wilayah Pasar Minggu," in *Seminar Nasional Riset dan Inovasi Teknologi (SEMNAS RISTEK) 2022*, Jakarta, 2022.
- [7] Y. V. Euaggelion and R. Somya, "Analisis Dan Implementasi Aplikasi Penjualan Kosmetik Di BMC Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel," *Jurnal INOVTEK Polbeng - Seri Informatika*, vol. 7, pp. 37-49, 2022.
- [8] Y. Alkhalifi and K. Puspita, "Sistem Informasi Berbasis Website Pada Klinik Kecantikan Nastyaderm Karawang Dengan Metode Waterfall," *IJCIT (Indonesian Journal on Computer and Information Technology)*, vol. 6, pp. 196-206, 2021.
- [9] T. Handayani and G. Feoh, "Perancangan sistem informasi rekam medis berbasis web (studi kasus di Klinik Bersalin Sriati Kota Sungai Penuh-Jambi)," *Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer*, vol. 2, pp. 226-236, 2016.
- [10] E. Supramono, "Analisis Pengaruh Price dan Promotion Terhadap penjualan Rokok Pada Swalayan Bintang di Sampit," *Jurnal Terapan Manajemen dan Bisnis*, vol. 1, pp. 19-27, 2015.
- [11] V. Maarif, H. M. Nur and T. A. Septianisa, "Sistem pendukung keputusan pemilihan *skincare* yang sesuai dengan jenis kulit wajah menggunakan logika fuzzy," *Jurnal Sains dan Manajemen*, vol. 7, pp. 73-80, 2019.
- [12] Y. Yudhanto and H. A. Prasetyo, Mudah menguasai framework laravel, Jakarta: PT. Flex Media Komputindo, 2019.
- [13] C. Surya and M. Jannah, Desain web bagi pemula, Jakarta: PT. Elex Media

Komputindo, 2020.

- [14] M. Adri, *Bootstrap 4 designing awesome responsive website*, Yogyakarta: Andi, 2018.
- [15] M. MF, *PHP tutorial book for beginner*, Yogyakarta: Notebook, 2014.
- [16] D. A. E. Sirait and D. T. Seabtian, "Sistem Informasi E-marketplace Cindramata Sampit Berbasis Web," *Jurnal Penelitian Dosen Fikom (UNDA)*, vol. 10, no. 1, 2019.
- [17] M. H. Bagir and B. E. Putro, "Analisis Perancangan Sistem Informasi Pergudangan di CV. Karya Nugraha," *Jurnal Media Teknik & Sistem Industri*, vol. 2, no. 1, pp. 20-29, 2018.
- [18] L. Sari and G. Y. K. S. Siregar, "Perancangan Aplikasi Pendataan Data Kepegawaian Negeri Sipil Pada Dinas Komunikasi Dan Informatika Kota Metro," *Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer (JMIK)*, vol. 1, no. 1, pp. 115-135, 2021.
- [19] E. Hutabri and A. D. Putri, "Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial untuk Anak Sekolah Dasar," *Jurnal Hasil Penelitian dan Industri Terapan*, vol. 08, no. 02, pp. 57- 64, 2019.
- [20] A. Hendini, "Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang (Studi Kasus : Distro Shesha Pontianak)," *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, vol. 04, no. 02, pp. 107-116, 2016.