

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**RANCANG BANGUN APLIKASI ABSENSI
KARYAWAN DAN PENCATATAN PENJUALAN
PRODUK PADA PONDOK GELATO BERBASIS
*WEB***



Oleh :

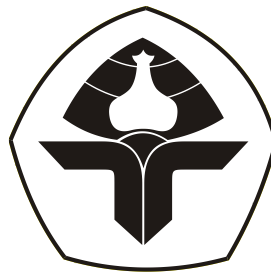
I Made Adidwipayana

NIM. 2015323058

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI BALI
2023**

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**RANCANG BANGUN APLIKASI ABSENSI
KARYAWAN DAN PENCATATAN PENJUALAN
PRODUK PADA PONDOK GELATO BERBASIS
*WEB***



Oleh :

I Made Adidwipayana

NIM. 2015323058

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI BALI
2023**

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

**RANCANG BANGUN APLIKASI ABSENSI KARYAWAN
DAN PENCATATAN PENJUALAN PRODUK PADA PONDOK
GELATO BERBASIS *WEB***

Oleh :

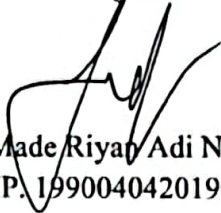
I Made Adidwipayana

NIM. 2015323058

Tugas Akhir ini Diajukan untuk Menyelesaikan
Program Pendidikan Diploma III di
Program Studi DIII Manajemen Informatika
Jurusan Teknik Elektro - Politeknik Negeri Bali

Disetujui Oleh:

Pembimbing I :



I Made Riyat Adi Nugroho, S.SI., M.T.
NIP. 199004042019031017

Pembimbing II :



Ni Wayan Wisswani, S.T., M.T.
NIP. 198003062003122002

Disahkan Oleh

Jurusan Teknik Elektro



Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T.
NIP. 196705021993031005

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
LAPORAN TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN
AKADEMIS**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : I Made Adidwipayana
NIM : 2015323058
Program Studi : DIII Manajemen Informatika
Jurusan : Teknik Elektro
Jenis Karya : Tugas Akhir

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Bali Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty- Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul: RANCANG BANGUN APLIKASI ABSENSI KARYAWAN DAN PENCATATAN PENJUALAN PRODUK PADA PONDOK GELATO BERBASIS *WEB* beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Politeknik Negeri Bali berhak menyimpan, mengalih media atau mengalih formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bukit Jimbaran, 21 Agustus 2023

Yang menyatakan



(I Made Adidwipayana)

FORM PERNYATAAN PLAGIARISME

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : I Made Adidwipayana

NIM : 2015323058

Program studi : DIII Manajemen Informatika

Jurusan : Teknik Elektro

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Tugas Akhir berjudul "RANCANG BANGUN APLIKASI ABSENSI KARYAWAN DAN PENCATATAN PENJUALAN PRODUK PADA PONDOK GELATO BERBASIS WEB" adalah betul-betul karya sendiri dan bukan menjiplak atau hasil karya orang lain. Hal-hal yang bukan karya saya, dalam Tugas Akhir tersebut diberi tanda citasi dan ditunjukkan dalam daftar pustaka.

Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan Tugas Akhir dan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir tersebut.

Bukit Jimbaran, 21 Agustus 2023

Yang membuat pernyataan



I Made Adidwipayana

NIM. 2015323058

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan ke hadapan Tuhan yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Absensi Karyawan dan Pencatatan Penjualan Produk Pada Pondok Gelato Berbasis *Web*” tepat pada waktunya.

Penyusunan Tugas Akhir ini bertujuan untuk diajukan dalam memenuhi salah satu persyaratan kelulusan Program Pendidikan Diploma III pada Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis banyak memperoleh bimbingan dan masukan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak I Nyoman Abdi, S.E., M.eCom. selaku Direktur Politeknik Negeri Bali.
2. Bapak Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T., selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
3. Bapak I Wayan Suasnawa, S.T., M.T. selaku Ketua Program Studi DIII Manajemen Informatika Politeknik Negeri Bali.
4. Bapak I Made Riyan Adi Nugroho, S.SI, M.T. selaku Dosen Pembimbing Utama yang telah membimbing penulis selama penyusunan laporan Tugas Akhir.
5. Ibu Ni Wayan Wisswani, S.T., M.T. selaku Dosen Pembimbing Pendamping yang telah memberikan bimbingan kepada penulis dalam penyusunan laporan Tugas Akhir.
6. Seluruh Dosen Pengajar pada Program Studi DIII Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali atas ilmu pengetahuan yang diberikan sehingga dapat diimplementasikan dalam penyusunan laporan Tugas Akhir.
7. Keluarga yang telah memberikan doa, semangat serta dukungan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
8. Teman-teman, atas dukungannya dalam penyusunan laporan Tugas Akhir.
9. Seluruh pihak lainnya yang telah membantu terwujudnya laporan Tugas Akhir.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan.

Akhir kata semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa Politeknik Negeri Bali khususnya, dan pembaca pada umumnya.

Jimbaran, Agustus 2023

Penulis

ABSTRAK

Pondok Gelato merupakan toko es krim *gelato* yang berlokasi di Gianyar, Bali. Dalam meningkatkan kinerja karyawan, tentunya pemilik usaha harus melakukan pemantauan absensi kehadiran karyawan setiap harinya. Namun, sistem absensi yang sedang berjalan saat ini masih dilakukan dengan metode manual, yaitu dilakukan melalui media *chat* WhatsApp. Dalam melakukan absensi, karyawan juga melakukan pencatatan penjualan produk dimana masih dilakukan dengan manual. Tentunya sistem absensi dan pencatatan penjualan seperti sekarang ini kurang efisien karena memungkinkan adanya penumpukan data yang dapat menyebabkan ketidakkonsistenan data serta adanya kesalahan dalam pencatatan absensi karyawan dan penghitungan penjualan produk. Selain itu, metode manual ini juga memerlukan waktu dan usaha yang lebih banyak untuk mengelola dan memperbarui data, yang bisa menghambat efisiensi dan produktivitas. Sehingga dibangunlah sebuah sistem aplikasi absensi karyawan dan pencatatan penjualan produk pada pondok gelato berbasis *web* yang mengatasi kendala sistem absensi karyawan dan pencatatan penjualan produk pada Pondok Gelato. Sistem ini dirancang melalui beberapa tahap perancangan yaitu perancangan Flowmap, Entity Relationship Diagram, Unified Modelling Language (UML) seperti Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram, dan Sequence Diagram, dan perancangan antarmuka sistem. Sistem ini dibangun dengan menggunakan *framework* Laravel dan metode pengembangan *waterfall*. Namun tahapan pemeliharaan belum dapat dilakukan karena sistem ini belum diimplementasikan pada Pondok Gelato.

Kata Kunci: Sistem Absensi Karyawan Berbasis *Web*, Laravel, Metode *waterfall*.

ABSTRACT

Pondok Gelato is a gelato ice cream shop located in Gianyar, Bali. In improving employee performance, of course, business owners must monitor employee attendance every day. However, the attendance system that is currently running is still done manually, which is done through the WhatsApp chat media. In making attendance, employees also record product sales which are still done manually. Of course, the current attendance and sales recording system is less efficient because it allows data accumulation which can lead to data inconsistencies and errors in recording employee attendance and calculating product sales. In addition, this manual method also requires more time and effort to manage and update data, which can hinder efficiency and productivity. So that an employee attendance application system and product sales recording at Pondok Gelato web-based which overcomes the constraints of the employee attendance system and recording product sales at Pondok Gelato. This system was designed through several design stages, namely the design of Flowmaps, Entity Relationship Diagrams, Unified Modeling Language (UML) such as Use Case Diagrams, Activity Diagrams, Class Diagrams, and Sequence Diagrams, and system interface design. This system was built using the Laravel framework and the waterfall development method. However, the maintenance phase cannot be carried out because this system has not been implemented at Pondok Gelato.

Keyword: Web-Based Employee Attendance System, Laravel, waterfall method.

DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII.....	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
FORM PERNYATAAN PLAGIARISME	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Masalah dan Batasan Masalah	I-2
1.2.1 Rumusan Masalah	I-2
1.2.2 Batasan Masalah	I-3
1.3 Tujuan	I-3
1.4 Manfaat	I-3
1.5 Sistematika Penulisan.....	I-4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	II-1
2.1 Penelitian yang Pernah Dilakukan	II-1
2.2 Landasan Teori.....	II-4
2.2.1 Rancang Bangun.....	II-4
2.2.2 Pengertian Geolokasi.....	II-4
2.2.3 Pengertian Absensi	II-4
2.2.4 Pengertian <i>Gelato</i>	II-4
2.2.5 Pengertian <i>Web</i>	II-4
2.2.6 Metode <i>Waterfall</i>	II-5
2.2.7 Alat Bantu Perancangan Sistem	II-6
2.2.8 Perangkat Lunak Pengembangan Sistem.....	II-13
2.2.9 <i>Framework</i>	II-13
2.2.10 Bahasa Pemrograman	II-14
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	III-1
3.1 Metodologi Penelitian	III-1
3.1.1 Metode Pengumpulan Data	III-1

3.1.2 Sumber Data	III-2
3.1.3 Metode Pengembangan Sistem.....	III-2
3.2 Lokasi Penelitian	III-3
3.3 Analisis Sistem.....	III-3
3.3.1 Analisis Sistem Berjalan.....	III-3
3.3.2 Analisis Sistem Baru	III-4
3.4 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	III-19
3.5 Struktur Tabel.....	III-20
3.6 <i>Unified Modified Language</i> (UML).....	III-25
3.6.1 <i>Use Case Diagram</i>	III-25
3.6.2 <i>Activity Diagram</i>	III-47
3.6.3 <i>Class Diagram</i>	III-68
3.6.4 <i>Sequence Diagram</i>	III-71
3.7 Rancangan Antarmuka	III-85
3.7.1 Rancangan Antarmuka <i>Input</i>	III-85
3.7.2 Rancangan Antarmuka <i>Output</i>	III-91
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	IV-1
4.1 Spesifikasi Kebutuhan Sistem.....	IV-1
4.1.1 Spesifikasi Perangkat Keras	IV-1
4.1.2 Spesifikasi Perangkat Lunak	IV-1
4.2 Pengujian Sistem.....	IV-2
4.2.1 Hasil Implementasi	IV-2
4.2.2 Hasil Pengujian Sistem.....	IV-34
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	V-1
5.1 Kesimpulan	V-1
5.2 Saran.....	V-1
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Penelitian yang Pernah Dilakukan.....	II-1
Tabel 2.2. Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> [14].....	II-6
Tabel 2.3. Simbol <i>Flowmap</i> [15].....	II-7
Tabel 2.4. Simbol <i>Class Diagram</i> [17].....	II-8
Tabel 2.5. Simbol <i>Use Case Diagram</i> [16].....	II-9
Tabel 2.6. Simbol <i>Activity Diagram</i> [16].....	II-11
Tabel 2.7. Simbol <i>Sequence Diagram</i> [18].....	II-12
Tabel 3.1. Struktur Tabel <i>users</i>	III-20
Tabel 3.2. Struktur Tabel <i>roles</i>	III-21
Tabel 3.3. Struktur Tabel <i>Sales</i>	III-21
Tabel 3.4. Struktur Tabel <i>permit_application</i>	III-22
Tabel 3.5. Struktur Tabel <i>product</i>	III-23
Tabel 3.6. Struktur Tabel <i>location</i>	III-23
Tabel 3.7. Struktur Tabel <i>password_reset</i>	III-24
Tabel 3.8. Struktur Tabel <i>presence</i>	III-24
Tabel 3.9. <i>Use Case Glossary</i>	III-26
Tabel 3.10. <i>Actor Glossary</i>	III-28
Tabel 3.11. <i>Use Case Specification Login</i>	III-29
Tabel 3.12. <i>Use Case Specification Lupa Password</i>	III-30
Tabel 3.13. <i>Use Case Specification Kelola Profil</i>	III-32
Tabel 3.14. <i>Use Case Specification Kelola Data Karyawan</i>	III-33
Tabel 3.15. <i>Use Case Specification Monitoring Absensi</i>	III-34
Tabel 3.16. <i>Use Case Specification Monitoring Penjualan</i>	III-35
Tabel 3.17. <i>Use Case Specification Kelola Pengajuan Izin</i>	III-36
Tabel 3.18. <i>Use Case Specification Kelola Lokasi Toko</i>	III-37
Tabel 3.19. <i>Use Case Specification Mengelola Laporan Absensi</i>	III-38
Tabel 3.20. <i>Use Case Specification Mengelola Laporan Penjualan</i>	III-39
Tabel 3.21. <i>Use Case Specification Melakukan Absensi</i>	III-40
Tabel 3.22. <i>Use Case Specification Mengajukan Izin</i>	III-41
Tabel 3.23. <i>Use Case Specification Lihat Riwayat Absensi</i>	III-42
Tabel 3.24. <i>Use Case Specification Lihat Riwayat Penjualan</i>	III-43
Tabel 3.25. <i>Use Case Specification Mengelola Penjualan</i>	III-44
Tabel 3.26. <i>Use Case Specification Mengelola Produk</i>	III-45
Tabel 3.27. <i>Use Case Specification Logout</i>	III-46
Tabel 4.1. Kebutuhan Perangkat Keras.....	IV-1
Tabel 4.2. Kebutuhan Perangkat Lunak.....	IV-1
Tabel 4.3. Pengujian Sistem.....	IV-34

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. <i>Flowmap</i> Sistem Berjalan	III-4
Gambar 3.2. <i>Flowmap</i> Sistem Baru <i>Login</i>	III-5
Gambar 3.3. <i>Flowmap</i> Sistem Baru Lupa <i>Password</i>	III-6
Gambar 3.4. <i>Flowmap</i> Sistem Baru <i>Logout</i>	III-7
Gambar 3.5. <i>Flowmap</i> Sistem Baru Pengelolaan Data Profil.....	III-8
Gambar 3.6. <i>Flowmap</i> Sistem Baru Absensi	III-9
Gambar 3.7. <i>Flowmap</i> Sistem Baru Pengajuan Izin	III-10
Gambar 3.8. <i>Flowmap</i> Sistem Baru Pengelolaan Data Produk	III-11
Gambar 3.9. <i>Flowmap</i> Sistem Baru Pengelolaan Data Penjualan	III-12
Gambar 3.10. <i>Flowmap</i> Sistem Baru Pengelolaan Data Karyawan	III-13
Gambar 3.11. <i>Flowmap</i> Sistem Baru Pengelolaan Data Izin	III-15
Gambar 3.12. <i>Flowmap</i> Sistem Baru Pengelolaan Lokasi Toko	III-16
Gambar 3.13. <i>Flowmap</i> Sistem Baru Laporan Absensi.....	III-17
Gambar 3.14. <i>Flowmap</i> Sistem Baru Laporan Penjualan.....	III-18
Gambar 3.15. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	III-19
Gambar 3.16. <i>Use Case Diagram</i>	III-25
Gambar 3.17. <i>Activity Diagram Login</i>	III-47
Gambar 3.18. <i>Activity Diagram</i> Lupa <i>Password</i>	III-48
Gambar 3.19. <i>Activity Diagram</i> Kelola Profil	III-50
Gambar 3.20. <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Karyawan	III-51
Gambar 3.21. <i>Activity Diagram</i> Monitoring Absensi.....	III-53
Gambar 3.22. <i>Activity Diagram</i> Monitoring Penjualan	III-54
Gambar 3.23. <i>Activity Diagram</i> Kelola Pengajuan Izin	III-55
Gambar 3.24. <i>Activity Diagram</i> Kelola Lokasi Toko	III-56
Gambar 3.25. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Laporan Absensi.....	III-57
Gambar 3.26. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Laporan Penjualan.....	III-58
Gambar 3.27. <i>Activity Diagram</i> Melakukan Absensi	III-59
Gambar 3.28. <i>Activity Diagram</i> Pengajuan Izin Karyawan.....	III-61
Gambar 3.29. <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Produk	III-62
Gambar 3.30. <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Penjualan.....	III-64
Gambar 3.31. <i>Activity Diagram</i> Lihat Riwayat Absensi	III-65
Gambar 3.32. <i>Activity Diagram</i> Lihat Riwayat Penjualan	III-66
Gambar 3.33. <i>Activity Diagram Logout</i>	III-67
Gambar 3.34. <i>Class Diagram</i>	III-68
Gambar 3.35. <i>Sequence Diagram Login</i>	III-71
Gambar 3.36. <i>Sequence Diagram</i> Lupa <i>Password</i>	III-72
Gambar 3.37. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Profil Admin	III-73
Gambar 3.38. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Profil Karyawan.....	III-74
Gambar 3.39. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Karyawan	III-75
Gambar 3.40. <i>Sequence Diagram</i> Monitoring Absensi	III-76
Gambar 3.41. <i>Sequence Diagram</i> Monitoring Penjualan	III-77
Gambar 3.42. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Pengajuan Izin	III-77
Gambar 3.43. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Lokasi Toko	III-78

Gambar 3.44. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Laporan Absensi.....	III-79
Gambar 3.45. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Laporan Penjualan.....	III-79
Gambar 3.46. <i>Sequence Diagram Logout</i>	III-80
Gambar 3.47. <i>Sequence Diagram</i> Melakukan Absensi	III-80
Gambar 3.48. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Riwayat Absensi	III-81
Gambar 3.49. <i>Sequence Diagram</i> Pengajuan Izin Karyawan.....	III-82
Gambar 3.50. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Produk	III-83
Gambar 3.51. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Penjualan	III-84
Gambar 3.52. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Riwayat Penjualan	III-85
Gambar 3.53. Rancangan Antarmuka <i>Login</i>	III-85
Gambar 3.54. Rancangan Antarmuka Lupa <i>Password</i>	III-86
Gambar 3.55. Rancangan Antarmuka <i>Reset Password</i>	III-86
Gambar 3.56. Rancangan Antarmuka Kelola Profil	III-87
Gambar 3.57. Rancangan Antarmuka Absensi	III-87
Gambar 3.58. Rancangan Antarmuka Pengajuan Izin	III-88
Gambar 3.59. Rancangan Antarmuka Tambah Data Karyawan.....	III-88
Gambar 3.60. Rancangan Antarmuka Tambah Data Produk.....	III-89
Gambar 3.61. Rancangan Antarmuka Tambah Data Penjualan	III-89
Gambar 3.62. Rancangan Antarmuka Kelola Status Izin	III-90
Gambar 3.63. Rancangan Antarmuka Kelola Lokasi Toko.....	III-90
Gambar 3.64. Rancangan Antarmuka Dashboard Admin	III-91
Gambar 3.65. Rancangan Antarmuka Dashboard Karyawan	III-92
Gambar 3.66. Rancangan Antarmuka Karyawan	III-92
Gambar 3.67. Rancangan Antarmuka Monitoring Absensi.....	III-93
Gambar 3.68. Rancangan Antarmuka Monitoring Penjualan.....	III-93
Gambar 3.69. Rancangan Antarmuka Data Izin Karyawan.....	III-94
Gambar 3.70. Rancangan Antarmuka Produk	III-94
Gambar 3.71. Rancangan Antarmuka Penjualan	III-95
Gambar 3.72. Rancangan Antarmuka Daftar Izin Karyawan	III-95
Gambar 3.73. Rancangan Antarmuka Riwayat Absensi.....	III-96
Gambar 3.74. Rancangan Antarmuka Riwayat Penjualan.....	III-96
Gambar 3.75. Rancangan Antarmuka Laporan Absensi.....	III-97
Gambar 3.76. Rancangan Antarmuka Laporan Penjualan.....	III-97
Gambar 4.1. Halaman <i>Login</i>	IV-2
Gambar 4.2. Pesan Gagal <i>Login</i>	IV-2
Gambar 4.3. Halaman Lupa <i>Password</i>	IV-3
Gambar 4.4. Pesan Gagal Kirim <i>Email</i>	IV-3
Gambar 4.5. <i>Email Reset Password</i>	IV-4
Gambar 4.6. Halaman <i>Reset Password</i>	IV-4
Gambar 4.7. Halaman Dashboard Admin.....	IV-5
Gambar 4.8. Dashboard Karyawan	IV-6
Gambar 4.9. Halaman Kelola Profil	IV-6
Gambar 4.10. <i>Form</i> Pembaharuan Foto Profil	IV-7
Gambar 4.11. Pesan Sukses Pembaharuan Foto Profil.....	IV-7
Gambar 4.12. Pesan Gagal Pembaharuan Foto Profil	IV-8
Gambar 4.13. <i>Form</i> Pembaruan Data Profil	IV-8
Gambar 4.14. Pesan Sukses Pembaruan Data Profil	IV-9

Gambar 4.15. Pesan Gagal Pembaharuan Data Profil	IV-9
Gambar 4.16. <i>Form</i> Pembaharuan <i>Password</i>	IV-9
Gambar 4.17. Pesan Sukses Pembaharuan <i>Password</i>	IV-10
Gambar 4.18. Pesan Gagal Pembaharuan <i>Password</i>	IV-10
Gambar 4.19. Halaman Data Karyawan	IV-11
Gambar 4.20. <i>Form</i> Tambah Data Karyawan.....	IV-11
Gambar 4.21. Pesan Sukses Penambahan Data Karyawan.....	IV-12
Gambar 4.22. Pesan Gagal Penambahan Data Karyawan	IV-12
Gambar 4.23. <i>Form</i> Pencarian Data Karyawan	IV-12
Gambar 4.24. <i>Form Edit</i> Data Karyawan	IV-13
Gambar 4.25. Pesan Sukses Pembaharuan Data Karyawan	IV-13
Gambar 4.26. Pesan Gagal Pembaharuan Data Karyawan	IV-13
Gambar 4.27. Dialog Hapus Data Karyawan	IV-14
Gambar 4.28. Pesan Sukses Penghapusan Data Karyawan	IV-14
Gambar 4.29. Halaman Monitoring Absensi	IV-15
Gambar 4.30. Lokasi Absensi.....	IV-15
Gambar 4.31. Halaman Monitoring Penjualan	IV-16
Gambar 4.32. Halaman Data Izin	IV-16
Gambar 4.33. <i>Form</i> Perubahan Status Izin	IV-17
Gambar 4.34. Pesan Sukses Pembaharuan Status Izin	IV-17
Gambar 4.35. Halaman Laporan Absensi	IV-17
Gambar 4.36. Halaman Cetak Laporan Absensi.....	IV-18
Gambar 4.37. Halaman Laporan Penjualan	IV-18
Gambar 4.38. Halaman Cetak Laporan Penjualan.....	IV-19
Gambar 4.39. Halaman Kelola Lokasi Toko	IV-19
Gambar 4.40. Pesan Sukses Pembaharuan Data Lokasi Toko	IV-20
Gambar 4.41. Pesan Gagal Pembaharuan Data Lokasi Toko	IV-20
Gambar 4.42. Halaman Absensi	IV-21
Gambar 4.43. Pesan Sukses Melakukan Absensi	IV-21
Gambar 4.44. Pesan Tidak Mengizinkan Akses Kamera	IV-22
Gambar 4.45. Pesan Tidak Mengizinkan Akses Lokasi	IV-22
Gambar 4.46. Pesan Berada Diluar Radius Lokasi Toko	IV-22
Gambar 4.47. Pesan Absensi Diluar Jam Kerja.....	IV-23
Gambar 4.48. Halaman Pengajuan Izin	IV-23
Gambar 4.49. Halaman Tambah Izin Karyawan	IV-24
Gambar 4.50. Pesan Sukses Pembuatan Izin	IV-24
Gambar 4.51. Pesan Gagal Pembuatan Izin.....	IV-25
Gambar 4.52. Halaman Riwayat Absensi	IV-25
Gambar 4.53. Halaman Kelola Data Produk	IV-26
Gambar 4.54. <i>Form</i> Tambah Data Produk	IV-26
Gambar 4.55. Pesan Sukses Penambahan Data Produk.....	IV-27
Gambar 4.56. Pesan Gagal Penambahan Data Produk	IV-27
Gambar 4.57. <i>Form</i> Pencarian Data Produk.....	IV-27
Gambar 4.58. <i>Form Edit</i> Data Produk	IV-28
Gambar 4.59. Pesan Sukses Pembaharuan Data Produk	IV-28
Gambar 4.60. Pesan Gagal Pembaharuan Data Produk	IV-28
Gambar 4.61. Dialog Hapus Data Produk	IV-29

Gambar 4.62. Pesan Sukses Penghapusan Data Produk.....	IV-29
Gambar 4.63. Halaman Kelola Data Penjualan	IV-30
Gambar 4.64. <i>Form</i> Tambah Data Penjualan	IV-30
Gambar 4.65. Pesan Sukses Penambahan Data Penjualan	IV-31
Gambar 4.66. Pesan Gagal Penambahan Data Penjualan	IV-31
Gambar 4.67. <i>Form</i> Pencarian Data Penjualan.....	IV-31
Gambar 4.68. Dialog Hapus Data Penjualan	IV-32
Gambar 4.69. Pesan Sukses Penghapusan Data Penjualan.....	IV-32
Gambar 4.70. Halaman Riwayat Penjualan	IV-33
Gambar 4.71. Dialog <i>Logout</i>	IV-33
Gambar 4.72. Pesan Sukses <i>Logout</i>	IV-33

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sumber daya manusia memiliki peran penting dalam membantu mencapai tujuan perusahaan dan kinerja karyawan sebagai sumber daya manusia yang bermutu memiliki pengaruh terhadap perkembangan perusahaan. Begitu pula sebaliknya, karyawan juga membutuhkan perusahaan untuk mengasah kemampuan atau *skill* dan mengukur potensi diri. Produktivitas dan efisiensi karyawan menjadi faktor utama bagi perusahaan untuk berkembang lebih baik dari kompetitor. Oleh karena itu, inovasi dalam manajemen kehadiran karyawan dapat membantu meningkatkan produktivitas dan efektivitas karyawan. Absensi kehadiran karyawan menjadi perhatian khusus dalam pemberian gaji karena berhubungan erat dengan produktivitas dan kontribusi karyawan dalam perusahaan. Dalam era teknologi informasi, teknologi sangatlah penting dalam membangun keberhasilan perusahaan dan meningkatkan efisiensi kerja sehingga tujuan perusahaan dapat tercapai dengan maksimal [1].

Perkembangan teknologi informasi yang semakin canggih menuntun perusahaan untuk lebih mengembangkan kinerjanya dengan memanfaatkan berbagai teknologi yang ada. Salah satunya perusahaan yaitu Pondok Gelato merupakan toko es krim *gelato* yang berdiri pada tahun 2014 yang menawarkan berbagai macam rasa es krim *gelato* yang lezat. Pondok Gelato berlokasi di Gianyar, Bali. Es krim yang dibuat di Pondok Gelato diproduksi dengan teknologi *modern* menggunakan bahan-bahan alami berkualitas seperti susu segar, krim, gula, dan bahan-bahan alami lainnya sehingga terciptanya tekstur yang lembut dan rasa yang khas dari es krim *gelato* Italia. Dalam mengembangkan bisnis ini, Pondok Gelato memiliki karyawan yang bertugas dalam menyajikan es krim kepada pelanggan serta melakukan pencatatan penjualan es krim. Karyawan memiliki peran penting dalam meningkatkan produktivitas perusahaan sehingga perusahaan akan semakin berkembang. Dalam meningkatkan kinerja karyawannya, pemilik usaha dituntut untuk mampu mengelola karyawannya secara cepat dan tepat, salah satunya melalui pemantauan absensi kehadiran karyawan setiap harinya.

Sistem absensi yang sedang berjalan saat ini pada Pondok Gelato masih dilakukan dengan metode manual, yang dimana karyawan melakukan absensi melalui media *chat*

WhatsApp. Dalam melakukan absensi, karyawan juga melakukan pencatatan penjualan produk berdasarkan penjualan yang terjadi pada hari itu. Pencatatan penjualan ini masih dilakukan oleh karyawan dengan menggunakan buku catatan. Jika masih menggunakan sistem dengan metode manual ini, beberapa masalah terjadi seperti penumpukan data yang dapat menyebabkan ketidakkonsistenan data serta adanya kesalahan dalam pencatatan absensi karyawan dan penghitungan penjualan produk. Selain itu, metode manual ini memiliki kelemahan seperti penggunaan kertas yang cukup banyak digunakan dalam pencatatan penjualan. Di samping itu metode manual ini memerlukan waktu dan usaha yang lebih banyak untuk mengelola dan memperbarui data, yang bisa menghambat efisiensi dan produktivitas. Sehingga beberapa permasalahan tersebut mengakibatkan keterlambatan dalam pengambilan keputusan dan penanganan masalah yang muncul.

Dari penjabaran yang sudah dijelaskan sebelumnya, maka dibutuhkan solusi yang efektif untuk menyelesaikan masalah yang dihadapi. Oleh karena itu, solusi yang tepat untuk mengatasi kendala sistem absensi karyawan dan pencatatan penjualan produk pada Pondok Gelato adalah dengan membuat sebuah sistem aplikasi berbasis *web* yang dilengkapi dengan geolokasi dan foto wajah serta memiliki fitur pencatatan penjualan produk, yang nantinya dapat berjalan melalui perangkat *smartphone* sehingga mempermudah karyawan dalam melakukan kegiatan absensi dan pencatatan penjualan produk. Selain itu, aplikasi ini dapat mempermudah pihak Pondok Gelato dalam menghitung keuntungan. Berdasarkan penjabaran diatas, maka dari itu akan dirancang sebuah sistem aplikasi yang berjudul "**RANCANG BANGUN APLIKASI ABSENSI KARYAWAN DAN PENCATATAN PENJUALAN PRODUK PADA PONDOK GELATO BERBASIS WEB**". Dengan dibuatnya sistem aplikasi berbasis *web* ini, diharapkan dapat mempermudah dan mempercepat dalam pengelolaan data absensi karyawan dan pencatatan penjualan produk pada Pondok Gelato. Sistem ini akan membantu dalam proses pencatatan dan mempercepat proses pengambilan keputusan dalam mengelola usaha ini.

1.2 Masalah dan Batasan Masalah

1.2.1 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan di atas, maka dapat diambil suatu rumusan masalah yaitu bagaimana merancang dan membangun sebuah sistem aplikasi yang dapat membantu dan mempermudah karyawan dalam melakukan absensi serta mempermudah dalam pengelolaan dan pencatatan penjualan produk?

1.2.2 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah diatas, maka penulis membatasi masalah menjadi beberapa hal, diantaranya:

- a. Sistem aplikasi absensi karyawan mencakup informasi waktu kerja, absensi kehadiran serta absensi pulang yang dilengkapi dengan geolokasi dan foto wajah.
- b. Sistem aplikasi absensi ini memiliki fitur pencatatan penjualan produk yang hanya mencakup jumlah produk yang terjual, jumlah uang yang terkumpul, dan tanggal produk terjual. Namun, fitur ini terbatas hanya pada aspek pencatatan saja.
- c. Sistem yang dibangun akan menghasilkan pelaporan data absensi dan data penjualan produk dalam bentuk cetak PDF.
- d. Sistem absensi ini akan dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman seperti HTML, CSS, PHP, dan *JavaScript* dengan menggunakan *Framework* Laravel.

1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari penulisan laporan tugas akhir ini adalah untuk membangun sebuah sistem aplikasi absensi karyawan yang menggunakan geolokasi berbasis *web* yang dilengkapi dengan foto wajah saat melakukan absensi. Selain itu, sistem ini dilengkapi juga dengan fitur pencatatan penjualan produk, yang memudahkan karyawan dalam melakukan pencatatan penjualan produk, sehingga pemilik usaha dapat dengan mudah mengelola data yang nantinya akan dibutuhkan untuk menghitung keuntungan penjualan dan mengetahui kinerja karyawan.

1.4 Manfaat

Adapun manfaat yang didapatkan dari penulisan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

a. Bagi Penulis

Sebagai acuan dan tolak ukur untuk mengukur sejauh mana pemahaman dan penguasaan penulis terhadap materi perkuliahan yang diberikan, sehingga dapat dijadikan sebagai bahan evaluasi akademik guna meningkatkan mutu pendidikan.

b. Bagi Perusahaan

Perusahaan memiliki sebuah aplikasi absensi karyawan yang terdapat beberapa manfaat yang dapat membantu pemilik dan karyawan dalam mengelola absensi dan penjualan dengan lebih efektif. Dengan fitur geolokasi, pemilik dapat memastikan kehadiran karyawan dengan akurat. Selain itu, dengan adanya fitur foto wajah, sistem

aplikasi ini dapat mencegah kecurangan absensi yang dilakukan karyawan dengan penitipan absen. Dengan adanya fitur pencatatan penjualan dalam aplikasi juga memudahkan karyawan Pondok Gelato dalam mencatat penjualan dengan mudah dan akurat, sehingga pemilik dapat memantau grafik penjualan.

1.5 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dalam laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I: PENDAHULUAN

Pada Bab I ini membahas tentang latar belakang, rumusan masalah dan batasan masalah, tujuan, manfaat serta sistematika penulisan tugas akhir.

BAB II: TINJAUAN PUSTAKA

Pada Bab II ini membahas tentang uraian dari kutipan buku-buku, teori-teori atau bahan Pustaka yang berkaitan dengan penelitian yang sedang dilakukan sebagai dasar dan landasan dalam penyelesaian perancangan dan pembangunan sistem serta masalah yang dihadapi.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada Bab III ini membahas tentang analisis sistem yang sedang berjalan pada tempat penelitian. Disertai dengan perancangan *Flowmap*, *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Unified Modeling Language Diagram* (UML) seperti *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, rancangan basis data atau database, serta desain tampilan antarmuka sistem yang merupakan hasil akhir dari penelitian ini.

BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada Bab IV ini membahas tentang kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak dalam implementasi dan pengujian sistem informasi, serta hasil implementasi perancangan dan hasil pengujian implementasi sistem informasi.

BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN

Pada Bab V ini membahas tentang uraian mengenai kesimpulan dan saran yang perlu disampaikan mengenai tugas akhir yang telah dikerjakan.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah dan tujuan yang telah dijelaskan pada Bab I, maka dapat diambil kesimpulan dari laporan tugas akhir ini ialah, dengan dibangunnya sebuah sistem aplikasi absensi karyawan dan pencatatan penjualan produk pada Pondok Gelato dapat menyelesaikan permasalahan yang terjadi saat ini yaitu mengenai absensi karyawan dan pencatatan penjualan yang masih kurang efektif. Dengan adanya sistem aplikasi ini dapat memberikan kemudahan bagi karyawan dalam melakukan absensi dan pencatatan penjualan produk, serta menyederhanakan pengelolaan data absensi dan penjualan bagi pemilik usaha Pondok Gelato. Selain itu, dengan adanya sistem aplikasi ini, pihak Pondok Gelato dapat lebih mudah dalam mengetahui kinerja karyawan dan mengambil keputusan yang berkaitan dengan pengelolaan usaha.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah dijelaskan sebelumnya, terdapat beberapa saran yang dapat penulis berikan untuk dikembangkan sistem aplikasi absensi karyawan pada Pondok Gelato berbasis *web* ini. Saran ini dapat digunakan agar menghasilkan sistem aplikasi absensi yang lebih baik. Adapun saran-saran yang dapat diberikan antara lain sebagai berikut:

1. Menambahkan fitur penentuan gaji karyawan secara otomatis yang ditentukan berdasarkan absensi atau kehadiran karyawan.
2. Menambahkan fitur pengaturan jam kerja yang dinamis agar admin dapat mengatur jam kerja dan jam pulang melalui sistem.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. Wijoyo, “Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian dan Absensi Karyawan Megara Hotel Pekanbaru Berbasis Web,” *Ekonomi: Jurnal Ekonomi, Akuntansi & Manajemen*, vol. 2, no. 2, pp. 56–76, 2020.
- [2] N. Rio, D. Hariyanto, and E. Sunita, “Rancang Bangun Sistem Informasi Absensi Karyawan Pada Pt. San Andreas Mandiri Bekasi,” *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, vol. 5, no. 2, pp. 34–41, Dec. 2019, doi: 10.31294/ijse.v5i2.6955.
- [3] R. Roosdianto, A. O. Sari, and A. Satriansyah, “Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Absensi Karyawan Online,” *Inti Nusa Mandiri*, vol. 15, no. 2, pp. 135–142, Feb. 2021, doi: 10.33480/inti.v15i2.1932.
- [4] N. Maulidah, “Perancangan Sistem Informasi Absensi Pegawai Berbasis Web Pada Elaundry,” *Conten: Computer and Network Technology*, vol. 2, no. 2, pp. 99–107, 2022.
- [5] N. Oktaviani, “Sistem Informasi Pegawai Berbasis Web Dengan Metode Waterfall Pada Sma Aisyiyah 1 Palembang,” in *Prosiding Seminar Nasional Inovasi Teknologi*, 2017, pp. 245–250.
- [6] N. Maulidiyani and R. D. Dana, “Perancangan Sistem Informasi Absensi Pegawai Honorer Berbasis Web Pada Dinas Sosial Kabupaten Cirebon,” *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, vol. 7, no. 1, pp. 270–277, 2023.
- [7] C. Ziliwu, R. Sitanggang, R. U. Ginting, and A. F. K. Sibero, “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Produk Handmade Berbasis Web,” *Jurnal Mahajana Informasi*, vol. 6, no. 1, pp. 16–21, 2021.
- [8] M. R. Sholihin, W. Arianto, and D. F. Khasanah, “Keunggulan Sosial Media Dalam Perkembangan Ekonomi Kreatif Era Digital Di Indonesia,” *Prosiding Ekonomi Kreatif Di Era Digital*, vol. 1, no. 1, 2018.
- [9] S. Wahyuni and M. Sulaeman, “Penerapan Algoritma Deep Learning Untuk Sistem Absensi Kehadiran Deteksi Wajah Di PT Karya Komponen Presisi,” *Jurnal Informatika*, vol. 7, no. 1, pp. 12–21, 2022.
- [10] A. L. Saputra and B. S. Nugraha, “Pemanfaatan Augmented Reality Sebagai Media Promosi Pada Katalog Menu Produk Ice Cream Arlecchino Gelato Berbasis Android,” *Journal-Information Technology Journal*, vol. 1, no. 2, pp. 15–20, 2019.
- [11] A. Wijaya, D. Damayanti, and M. G. An’ars, “Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian (Simpeg) Berbasis Web (Studi Kasus: Pt Sembilan Hakim Nusantara),” *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, vol. 3, no. 1, pp. 77–82, 2022.
- [12] M. Ridwan, I. Fitri, and B. Benrahman, “Rancang Bangun Marketplace Berbasis Website menggunakan Metodologi Systems Development Life Cycle (SDLC) dengan Model Waterfall,” *Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi)*, vol. 5, no. 2, p. 173, Apr. 2021, doi: 10.35870/jtik.v5i2.209.

- [13] R. Evitasari, Muthmainnah, and R. S. Kusumadiarti, “Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan di CV Anugerah Sukses Gemilang,” *Jurnal JTik (Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi)*, vol. 6, no. 4, pp. 600–607, Apr. 2022, doi: 10.35870/jtik.v6i4.611.
- [14] K. Santoso, “Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Karyawan (Studi Kasus Di Pt. Rumah Sakit Padjadjaran Jatinangor),” *Information System Journal*, vol. 1, no. 2, pp. 1–15, 2018.
- [15] H. Purwanto, “Perancangan sistem informasi administrasi kepegawaian cv. xyz berbasis web,” *JSI (Jurnal sistem Informasi) Universitas Suryadarma*, vol. 5, no. 2, pp. 76–98, 2018.
- [16] A. Hendini, “Pemodelan UML sistem informasi monitoring penjualan dan stok barang (studi kasus: distro zhezha pontianak),” *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, vol. 4, no. 2, 2016.
- [17] S. Maria and J. Efendi, “Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Di Kantor Desa Ranah Baru Berbasis Web,” *Jurnal Intra Tech*, vol. 5, no. 2, pp. 79–90, 2021.
- [18] Y. Heriyanto, “Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT. APM Rent Car,” *Jurnal Intra Tech*, vol. 2, no. 2, pp. 64–77, 2018.
- [19] M. Marlina and M. Masnur, “Aplikasi E-Learning Siswa Smk Berbasis Web,” *Jurnal Sintaks Logika*, vol. 1, no. 1, pp. 8–17, 2021.
- [20] R. B. B. Sumantri, W. Setiawan, and D. N. Triwibowo, “Rancang Bangun Aplikasi Media Jasa Desain Logo Dengan Metode Waterfall Berbasis Website,” *Methomika: Jurnal Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, vol. 6, no. 2, pp. 157–163, 2022.
- [21] P. H. Pangestu, R. Tulloh, and R. Adiati, “Perancangan Dan Implementasi Aplikasi Pelayanan Kesehatan Puskesmas Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel (studi Kasus Puskesmas Mulyaharja),” *eProceedings of Applied Science*, vol. 7, no. 5, 2021.