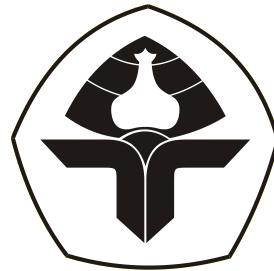


LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN KEGIATAN PADA ORGANISASI ST MADYA UTARAYANA BERBASIS WEBSITE



Oleh :

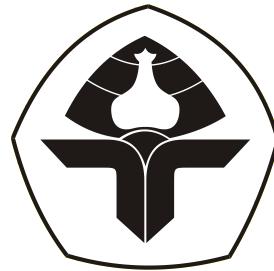
I Made Deva Antana Putra

NIM. 2015323062

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI BALI
2023**

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN KEGIATAN PADA ORGANISASI ST MADYA UTARAYANA BERBASIS WEBSITE



Oleh :

I Made Deva Antana Putra

NIM. 2015323062

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI BALI
2023**

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN KEGIATAN PADA ORGANISASI ST MADYA UTARAYANA BERBASIS WEBSITE

Oleh:

I Made Deva Antana Putra

NIM. 2015323062

Tugas Akhir ini Diajukan untuk Menyelesaikan
Program Pendidikan Diploma III di
Program Studi DIII Manajemen Informatika
Jurusan Teknik Elektro - Politeknik Negeri Bali

Disetujui Oleh:

Pembimbing I:

Putu Indah Ciptayani, S.Kom.,M.Cs
NIP. 198504132014042001

Pembimbing II:

Made Pasek Agus Ariawan, S.Kom.,M.T.
NIP. 199408132022031007

Disahkan Oleh
Jurusan Teknik Elektro



Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T.
NIP. 196705021993031005

**LEMBAR PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : I Made Deva Antana Putra

NIM : 2015323062

Program Studi : DIII Manajemen Informatika

Jurusan : Teknik Elektro

Jenis Karya : Tugas Akhir

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Bali Hak **Bebas Royalti Nonekslusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul: **Sistem Informasi Pengelolaan Kegiatan Pada Organisasi ST Madya Utarayana Berbasis Website** beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Nonekslusif ini Politeknik Negeri bali berhak menyimpan, mengalihmedia atau mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bukit Jimbaran, 21 Agustus 2023

Yang menyatakan



(I Made Deva Antana Putra)

FORM PERNYATAAN PLAGIARISME

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : I Made Deva Antana Putra

NIM : 2015323062

Program studi : DIII Manajemen Informatika

Jurusan : Teknik Elektro

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Tugas Akhir berjudul **SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN KEGIATAN PADA ORGANISASI ST MADYA UTARAYANA BERBASIS WEBSITE** adalah betul-betul karya sendiri dan bukan menjiplak atau hasil karya orang lain. Hal-hal yang bukan karya saya, dalam Tugas Akhir tersebut diberi tanda citasi dan ditunjukkan dalam daftar pustaka.

Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan Tugas Akhir dan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir tersebut.

Bukit Jimbaran, 21 Agustus 2023

Yang membuat pernyataan



I Made Deva Antana Putra

NIM. 2015323062

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir ini yang berjudul “Sistem Informasi Pengelolaan Kegiatan Pada Organisasi ST Madya Utarayana Berbasis Website” tepat pada waktunya.

Penyusunan Proyek akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan Program Pendidikan Diploma III pada Program Studi Manajemen Informati Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis banyak meperoleh bimbingan dan masukan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak I Nyoman Abdi, S.E., M.eCom., selaku Direktur Politeknik Negeri Bali.
2. Bapak Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T., selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
3. Bapak I Wayan Suasnawa, S.T., M.T., selaku Ketua Program Studi DIII Manajemen Informatika Politeknik Negeri Bali.
4. Ibu Putu Indah Ciptayani, S.Kom., M.Cs. selaku Dosen Pembimbing Pertama yang telah membimbing penulis selama penyusunan laporan Tugas Akhir.
5. Bapak Made Pasek Agus Ariawan, S.Kom.,M.T. selaku Dosen Pembimbing Kedua yang telah memberikan bimbingan kepada penulis dalam penyusunan laporan Tugas Akhir.
6. Seluruh Dosen Pengajar pada Program Studi DIII Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali atas ilmu pengetahuan yang diberikan sehingga dapat diimplementasikan dalam penyusunan laporan Tugas Akhir.
7. Keluarga yang telah mendukung dalam pembuatan laporan Tugas Akhir.
8. Teman-teman, atas dukungannya dalam penyusunan laporan Tugas Akhir.
9. Seluruh pihak lainnya yang telah membantu terwujudnya laporan Tugas Akhir.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan.

Akhir kata semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa Politeknik Negeri Bali khususnya, dan pembaca pada umumnya.

Jimbaran, Agustus 2023

Penulis

ABSTRAK

I Made Deva Antana Putra Sistem Informasi Pengelolaan Kegiatan Pada Organisasi ST Madya Utarayana Berbasis Website

ST Madya Utarayana merupakan salah satu organisasi seperti organisasi kepemudaan pada umumnya di Bali. Sistem informasi ini bertujuan untuk memudahkan pengurus untuk memastikan bahwa anggota menerima informasi kegiatan yang akan diselenggarakan serta mengetahui sumber dana pemasukan dan pengeluaran dapat diketahui oleh pihak anggota baik dari segi informasi serta dari pihak pengurus mempermudah dalam mengelola pencatatan pemasukan dan pengeluaran seperti dalam pencarian data. Sistem informasi dikembangkan menggunakan metode Waterfall. Analisis sistem dilakukan melalui pengumpulan data menggunakan metode wawancara, dokumenter, dan studi pustaka; serta melalui perancangan *flowmap*, *Entity Relationship Diagram* (ERD), perancangan *Unified Modelling Language* (UML) seperti *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, dan *Sequence Diagram*. Rancangan sistem lalu diimplementasikan ke dalam menggunakan bahasa pemrograman JavaScript dengan Framework Vue.js sebagai *frontend* dan PHP dengan Framework Laravel sebagai *backend* serta database MariaDB sebagai penyimpanan data di dalam *website*. Hasil dari penelitian ini berupa sebuah sistem informasi yang memiliki jenis pengguna berupa pengurus (admin) dan anggota. Sistem ini telah melalui tahap pengujian yang komprehensif untuk memastikan fungsionalitas dan kinerjanya sesuai dengan tujuan yang diinginkan.

Kata Kunci: Sistem Informasi Kegiatan, *Website* Kegiatan ST, Metode Waterfall

ABSTRACT

I Made Deva Antana Putra Activity Management Information System for ST Madya Utarayana Organization Based on Website

ST Madya Utarayana is one of the youth organizations commonly found in Bali, Indonesia. This information system aims to facilitate the management in ensuring that its members receive information about upcoming activities and are informed about the sources of income and expenditure. This information is accessible to both the members, who can benefit from the information, and the administrators, which can effectively manage the recording of finances and data retrieval. The information system was developed using the Waterfall methodology. System analysis was carried out through data collection methods such as interviews, documentation review, and literature study. The analysis was further used to design flowmap, an Entity Relationship Diagram (ERD), as well as Unified Modeling Language (UML) diagram, including Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram, and Sequence Diagram. The system design was then implemented using the JavaScript programming language with the Vue.js framework for the frontend and PHP with the Laravel framework for the backend, with MariaDB serving as the database to store the data on the website. The results of this research comprise an information system with two types of users: administrators (admins) and members. The system has undergone comprehensive testing to ensure its functionality and performance align with the intended objectives.

Keywords: Activity Information System, ST Activity Website, Waterfall Method.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	ii
FORM PERNYATAAN PLAGIARISME	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1. Latar Belakang	I-1
1.2. Perumusan Masalah dan Batasan Masalah	I-2
1.2.1. Perumusan Masalah.....	I-2
1.2.2. Batasan Masalah.....	I-2
1.3. Tujuan	I-3
1.4. Manfaat	I-3
1.5. Sistematika penulisan.....	I-3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	II-1
2.1. Penelitian yang Pernah Dilakukan	II-1
2.2. Landasan Teori.....	II-2
2.2.1. Pengertian Sistem Informasi	II-2
2.2.2. Pengertian Pengelolaan	II-2
2.2.3. Pengertian Kegiatan	II-2
2.2.4. Pengertian Organisasi.....	II-3
2.2.5. Pengertian <i>Website</i>	II-3
2.3. Perangkat Lunak Pengembangan Sistem	II-3
2.3.1. PHP	II-3
2.3.2. HTML.....	II-4
2.3.3. CSS.....	II-4
2.3.4. JavaScript	II-4
2.3.5. Vue.js.....	II-4
2.3.6. Laravel.....	II-4
2.3.7. Visual Studio Code.....	II-5
2.3.8. XAMPP	II-5
2.3.9. MariaDB	II-5
2.4. Alat Bantu Pengembangan Sistem	II-5
2.4.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	II-5
2.4.2. <i>Flowmap</i>	II-6
2.4.3. Basis Data.....	II-7
2.4.4. <i>Class Diagram</i>	II-7
2.4.5. <i>Use Case Diagram</i>	II-9
2.4.6. <i>Activity Diagram</i>	II-10
2.4.7. <i>Sequence Diagram</i>	II-11
2.4.8. Model Pengembangan Waterfall	II-12
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	III-1
3.1. Metodologi Penelitian	III-1

3.1.1. Metode Pengembangan Sistem	III-1
3.1.2. Metode Pengumpulan Data	III-2
3.2. Analisis Sistem.....	III-2
3.2.1. Analisis Sistem Berjalan	III-2
3.2.1.1. Sistem Berjalan Penyebaran Informasi	III-3
3.2.1.2. Sistem Berjalan Pencatatan Dana Masuk Dan Keluar	III-4
3.2.2. Analisis Sistem Baru	III-5
3.2.2.1. Sistem <i>Login</i> Pengurus Dan Anggota	III-5
3.2.2.2. Sistem Ganti <i>Password</i>	III-6
3.2.2.3. Sistem Pembuatan Dan <i>View</i> Kegiatan	III-7
3.2.2.4. Sistem Pembuatan Data Keuangan	III-8
3.2.2.5. Sistem <i>View</i> Data Keuangan	III-9
3.2.2.6. Sistem Menu <i>Report</i> Kegiatan	III-10
3.2.2.7. Sistem Menu <i>Report Summary</i> Keuangan	III-11
3.2.2.8. Sistem Menu <i>Report</i> Pemasukan	III-12
3.2.2.9. Sistem Menu <i>Report</i> Pengeluaran	III-13
3.2.2.10. Sistem Menu Data Admin	III-14
3.2.2.11. Sistem Menu Data Anggota	III-15
3.2.2.12. Sistem Menu Data Jabatan	III-16
3.2.2.13. Sistem Menu Data Kelompok	III-17
3.2.2.14. Sistem Menu <i>My Profile</i>	III-18
3.3. Analisis Data	III-19
3.3.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	III-19
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	III-20
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	III-24
3.3.3.1. <i>Activity Diagram Login</i>	III-24
3.3.3.2. <i>Activity Diagram</i> Ganti <i>Password</i>	III-25
3.3.3.3. <i>Activity Diagram</i> Melihat Grafik Kegiatan, Pemasukan, dan Pengeluaran	III-26
3.3.3.4. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Kegiatan	III-26
3.3.3.5. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Keuangan	III-28
3.3.3.6. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Admin	III-29
3.3.3.7. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Anggota.....	III-30
3.3.3.8. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Jabatan	III-31
3.3.3.9. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Kelompok	III-32
3.3.3.10. <i>Activity Diagram</i> Melihat <i>Report</i> Kegiatan	III-33
3.3.3.11. <i>Activity Diagram</i> Melihat <i>Report Summary</i> Keuangan	III-34
3.3.3.12. <i>Activity Diagram</i> Melihat <i>Report</i> Pemasukan	III-35
3.3.3.13. <i>Activity Diagram</i> Melihat <i>Report</i> Pengeluaran	III-36
3.3.3.14. <i>Activity Diagram</i> Melihat Jadwal Kegiatan	III-37
3.3.3.15. <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Keuangan.....	III-37
3.3.3.16. <i>Activity Diagram</i> Melihat <i>My Profile</i>	III-38
3.4. Desain dan Perancangan Sistem.....	III-39
3.4.1. <i>Class Diagram</i>	III-39
3.4.2. Struktur tabel pada Basis Data	III-41
3.4.2.1. Tabel admins	III-41
3.4.2.2. Tabel anggotas	III-42
3.4.2.3. Tabel jabatans	III-43
3.4.2.4. Tabel kelompoks	III-43
3.4.2.5. Tabel kegiatans	III-44

3.4.2.6. Tabel keuangans.....	III-45
3.4.3. <i>Sequence Diagram</i>	III-45
3.4.3.1. <i>Sequence Diagram Login</i>	III-46
3.4.3.2. <i>Sequence Diagram Ganti Password</i>	III-46
3.4.3.3. <i>Sequence Diagram Melihat Grafik Kegiatan, Pemasukan, dan Pengeluaran</i>	III-47
3.4.3.4. <i>Sequence Diagram Mengelola Data Kegiatan</i>	III-48
3.4.3.5. <i>Sequence Diagram Mengelola Data Keuangan</i>	III-49
3.4.3.6. <i>Sequence Diagram Mengelola Data Admin</i>	III-49
3.4.3.7. <i>Sequence Diagram Mengelola Data Anggota</i>	III-50
3.4.3.8. <i>Sequence Diagram Mengelola Data Jabatan</i>	III-51
3.4.3.9. <i>Sequence Diagram Mengelola Data Kelompok</i>	III-51
3.4.3.10. <i>Sequence Diagram Melihat Report Kegiatan</i>	III-52
3.4.3.11. <i>Sequence Diagram Melihat Report Summary Keuangan</i>	III-52
3.4.3.12. <i>Sequence Diagram Melihat Report Pemasukan</i>	III-53
3.4.3.13. <i>Sequence Diagram Melihat Report Pengeluaran</i>	III-54
3.4.3.14. <i>Sequence Diagram Melihat Jadwal Kegiatan</i>	III-54
3.4.3.15. <i>Sequence Diagram Melihat Data Keuangan</i>	III-55
3.4.3.16. <i>Sequence Diagram Melihat My Profile</i>	III-55
3.4.4. Rancangan Antarmuka	III-56
3.4.4.1. Halaman <i>Login</i>	III-56
3.4.4.2. Halaman <i>Dashboard</i>	III-57
3.4.4.3. Halaman <i>Ganti Password</i>	III-58
3.4.4.4. Menu Halaman Data Admin	III-59
3.4.4.5. Menu Halaman Data Anggota.....	III-59
3.4.4.6. Menu Halaman Data Jabatan	III-60
3.4.4.7. Menu Halaman Data Kelompok	III-60
3.4.4.8. Menu Halaman Data Kegiatan	III-61
3.4.4.9. Menu Halaman Data Keuangan Pengurus (admin).....	III-62
3.4.4.10. Menu Halaman <i>Report Kegiatan</i>	III-63
3.4.4.11. Menu Halaman <i>Report Summary Keuangan</i>	III-64
3.4.4.12. Menu Halaman <i>Report Pemasukan</i>	III-66
3.4.4.13. Menu Halaman <i>Report Pengeluaran</i>	III-66
3.4.4.14. Menu Halaman Jadwal Kegiatan	III-67
3.4.4.15. Menu Halaman Data Keuangan Anggota	III-69
3.4.4.16. Menu Halaman <i>My Profile</i> Anggota	III-69
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	IV-1
4.1. Spesifikasi Kebutuhan Sistem.....	IV-1
4.1.1. Kebutuhan Perangkat Keras	IV-1
4.1.2. Kebutuhan Perangkat Lunak	IV-1
4.2. Hasil Implementasi.....	IV-2
4.2.1. Halaman <i>Login</i>	IV-2
4.2.2. Halaman <i>Dashboard</i>	IV-3
4.2.3. Halaman <i>Ganti Password</i>	IV-4
4.2.4. Halaman Mengelola Data Admin.....	IV-6
4.2.5. Halaman Mengelola Data Anggota	IV-8
4.2.6. Halaman Mengelola Data Jabatan.....	IV-11
4.2.7. Halaman Mengelola Data Kelompok	IV-13
4.2.8. Halaman Mengelola Data Kegiatan	IV-16
4.2.9. Halaman Mengelola Data Keuangan.....	IV-20

4.2.10. Halaman Melihat <i>Report</i> Kegiatan.....	IV-23
4.2.11. Halaman Melihat <i>Report Summary</i> Keuangan.....	IV-25
4.2.12. Halaman Melihat <i>Report</i> Pemasukan.....	IV-28
4.2.13. Halaman Melihat <i>Report</i> Pengeluaran	IV-32
4.2.14. Halaman Melihat Jadwal Kegiatan	IV-35
4.2.15. Halaman Melihat Data Keuangan	IV-37
4.2.16. Halaman Melihat <i>My Profile</i>	IV-38
4.3. Tabel Pengujian.....	IV-39
BAB V PENUTUP	V-1
5.1. Kesimpulan	V-1
5.2. Saran.....	V-1
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>) [13]	II-6
Tabel 2.2. Simbol <i>Flowmap</i> [14]	II-6
Tabel 2.3. Simbol <i>Class Diagram</i> [17].....	II-8
Tabel 2.4. Simbol <i>Use Case Diagram</i> [18]	II-9
Tabel 2.5. Simbol <i>Activity Diagram</i> [18]	II-10
Tabel 2.6. Simbol <i>Sequence Diagram</i> [19].....	II-11
Tabel 3.1. <i>Use Case Glossary</i>	III-22
Tabel 3.2. Tabel admins.....	III-41
Tabel 3.3. Tabel anggotas	III-42
Tabel 3.4. Tabel jabatans	III-43
Tabel 3.5. Tabel kelompoks.....	III-44
Tabel 3.6. Tabel kegiatans	III-44
Tabel 3.7. Tabel keuangans	III-45
Tabel 4.1. Kebutuhan Perangkat Keras	IV-1
Tabel 4.2. Kebutuhan Perangkat Lunak.....	IV-1
Tabel 4.3. Pengujian Aplikasi.....	IV-39

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. <i>Flowmap</i> Sistem Berjalan Penyebaran Informasi	III-3
Gambar 3.2. <i>Flowmap</i> Sistem Berjalan Pencatatan Dana Masuk Dan Keluar	III-4
Gambar 3.3. <i>Flowmap Login</i> Pengurus Dan Anggota.....	III-5
Gambar 3.4. <i>Flowmap Ganti Password</i>	III-6
Gambar 3.5. <i>Flowmap</i> Pembuatan Dan <i>View</i> Kegiatan.....	III-7
Gambar 3.6. <i>Flowmap</i> Pembuatan Data Keuangan.....	III-8
Gambar 3.7. <i>Flowmap View</i> Data Keuangan.....	III-9
Gambar 3.8. <i>Flowmap Menu Report</i> Kegiatan.....	III-10
Gambar 3.9. <i>Flowmap Menu Report Summary</i> Keuangan	III-11
Gambar 3.10. <i>Flowmap Menu Report</i> Pemasukan	III-12
Gambar 3.11. <i>Flowmap Menu Report</i> Pengeluaran	III-13
Gambar 3.12. <i>Flowmap Menu Data Admin</i>	III-14
Gambar 3.13. <i>Flowmap Menu Data Anggota</i>	III-15
Gambar 3.14. <i>Flowmap Menu Data Jabatan</i>	III-16
Gambar 3.15. <i>Flowmap Menu Data Kelompok</i>	III-17
Gambar 3.16. <i>Flowmap Menu My Profile</i>	III-18
Gambar 3.17. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	III-19
Gambar 3.18. <i>Use Case Diagram</i>	III-21
Gambar 3.19. <i>Activity Diagram Login</i>	III-24
Gambar 3.20. <i>Activity Diagram Ganti Password</i>	III-25
Gambar 3.21. <i>Activity Diagram</i> Melihat Grafik Kegiatan, Pemasukan, dan Pengeluaran	III-26
Gambar 3.22. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Kegiatan.....	III-27
Gambar 3.23. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Keuangan	III-28
Gambar 3.24. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Admin	III-29
Gambar 3.25. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Anggota	III-30
Gambar 3.26. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Jabatan	III-31
Gambar 3.27. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Kelompok	III-32
Gambar 3.28. <i>Activity Diagram</i> Melihat <i>Report</i> Kegiatan	III-33
Gambar 3.29. <i>Activity Diagram</i> Melihat <i>Report Summary</i> Keuangan	III-34
Gambar 3.30. <i>Activity Diagram</i> Melihat <i>Report</i> Pemasukan	III-35
Gambar 3.31. <i>Activity Diagram</i> Melihat <i>Report</i> Pengeluaran	III-36
Gambar 3.32. <i>Activity Diagram</i> Melihat Jadwal Kegiatan	III-37
Gambar 3.33. <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Keuangan.....	III-38
Gambar 3.34. <i>Activity Diagram</i> Melihat <i>My Profile</i>	III-38
Gambar 3.35. <i>Class Diagram</i>	III-39
Gambar 3.36. <i>Sequence Diagram Login</i> Pengurus (admin)	III-46
Gambar 3.37. <i>Sequence Diagram Login</i> Anggota.....	III-46
Gambar 3.38. <i>Sequence Diagram Ganti Password</i> Pengurus (admin)	III-47
Gambar 3.39. <i>Sequence Diagram Ganti Password</i> Anggota.....	III-47
Gambar 3.40. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Grafik Kegiatan, Pemasukan, dan Pengeluaran.....	III-48
Gambar 3.41. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Kegiatan	III-49
Gambar 3.42. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Keuangan	III-49
Gambar 3.43. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Admin	III-50
Gambar 3.44. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Anggota.....	III-50
Gambar 3.45. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Jabatan	III-51

Gambar 3.46. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Kelompok	III-52
Gambar 3.47. <i>Sequence Diagram</i> Melihat <i>Report Kegiatan</i>	III-52
Gambar 3.48. <i>Sequence Diagram</i> Melihat <i>Report Summary Keuangan</i>	III-53
Gambar 3.49. <i>Sequence Diagram</i> Melihat <i>Report Pemasukan</i>	III-54
Gambar 3.50. <i>Sequence Diagram</i> Melihat <i>Report Pengeluaran</i>	III-54
Gambar 3.51. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Jadwal Kegiatan	III-55
Gambar 3.52. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Data Keuangan.....	III-55
Gambar 3.53. <i>Sequence Diagram</i> Melihat <i>My Profile</i>	III-56
Gambar 3.54. Perancangan Antarmuka Halaman <i>Login Pengurus</i> (Admin).....	III-56
Gambar 3.55. Perancangan Antarmuka Halaman <i>Login Anggota</i>	III-57
Gambar 3.56. Perancangan Antarmuka Halaman <i>Dashboard Pengurus</i> (admin)	III-57
Gambar 3.57. Perancangan Antarmuka Halaman <i>Dashboard Anggota</i>	III-58
Gambar 3.58. Halaman Ganti <i>Password</i> Pengurus (admin) dan anggota	III-58
Gambar 3.59. Halaman <i>Form Ganti Password</i> Pengurus (admin)	III-58
Gambar 3.60. Halaman <i>Form Ganti Password</i> Anggota.....	III-59
Gambar 3.61. Perancangan Antarmuka Menu Halaman Data Admin Dan Tambah Data Admin	III-59
Gambar 3.62. Perancangan Antarmuka Menu Halaman Data Anggota Dan Tambah Data Anggota.....	III-60
Gambar 3.63. Perancangan Antarmuka Menu Halaman Data Jabatan Dan	III-60
Gambar 3.64. Perancangan Antarmuka Menu Halaman Data Kelompok Dan Tambah Data Kelompok	III-61
Gambar 3.65. Perancangan Antarmuka Menu Halaman Data Kegiatan Dan Tambah Data Kegiatan	III-61
Gambar 3.66. Perancangan Antarmuka Informasi Menu Keuangan Pengurus (admin)III-62	
Gambar 3.67. Perancangan Antarmuka Informasi Menu Pemasukan Pengurus (admin)	III-62
Gambar 3.68. Perancangan Antarmuka Informasi Menu Pengeluaran Pengurus (admin)	III-62
Gambar 3.69. Perancangan Antarmuka Menu Halaman Data Keuangan Dan Tambah Data Keuangan.....	III-63
Gambar 3.70. Perancangan Antarmuka Menu Halaman <i>Report Kegiatan</i> Pada Pengurus (admin).....	III-63
Gambar 3.71. Perancangan Antarmuka Menu Halaman <i>Report Kegiatan</i> Pada Anggota	III-64
Gambar 3.72. Perancangan Antarmuka Menu Halaman <i>Report Summary Keuangan Dengan Fitur Enabled Date</i> Pada Pengurus (admin).....	III-64
Gambar 3.73. Perancangan Antarmuka Menu Halaman <i>Report Summary Keuangan Dengan Fitur Enabled Date</i> Pada Anggota.....	III-65
Gambar 3.74. Perancangan Antarmuka Menu Halaman <i>Report Summary Keuangan Dengan Fitur Disabled Date</i> Pada Pengurus (admin).....	III-65
Gambar 3.75. Perancangan Antarmuka Menu Halaman <i>Report Summary Keuangan Dengan Fitur Disabled Date</i> Pada Anggota	III-65
Gambar 3.76. Perancangan Antarmuka Menu Halaman <i>Report Pemasukan</i> Dengan Fitur <i>Enabled Date</i> Pada Pengurus (admin)	III-66
Gambar 3.77. Perancangan Antarmuka Menu Halaman <i>Report Pemasukan</i> Dengan Fitur <i>Enabled Date</i> Pada Anggota.....	III-66
Gambar 3.78. Perancangan Antarmuka Menu Halaman <i>Report Pengeluaran</i> Dengan Fitur <i>Enabled Date</i> Pada Pengurus (admin)	III-67

Gambar 3.79. Perancangan Antarmuka Menu Halaman <i>Report Pengeluaran Dengan Fitur Enabled Date Pada Anggota</i>	III-67
Gambar 3.80. Perancangan Antarmuka Menu Halaman Jadwal Kegiatan	III-68
Gambar 3.81. Perancangan Antarmuka Informasi Menu Keuangan Anggota	III-68
Gambar 3.82. Perancangan Antarmuka Informasi Menu Pemasukan Anggota	III-68
Gambar 3.83. Perancangan Antarmuka Informasi Menu Pengeluaran Anggota.....	III-69
Gambar 3.84. Menu Halaman Data Keuangan Anggota	III-69
Gambar 3.85. Perancangan Antarmuka Menu Halaman <i>My Profile</i> Anggota	III-70
Gambar 3.86. Perancangan Antarmuka Menu Halaman Edit <i>Profile</i> Anggota	III-70
Gambar 4.1. Implementasi Halaman <i>Login</i> Pengurus (admin)	IV-2
Gambar 4.2. Implementasi Halaman <i>Login</i> Anggota	IV-2
Gambar 4.3. Implementasi Notifikasi <i>User</i> Tidak Berhasil <i>Login</i>	IV-3
Gambar 4.4. Implementasi Halaman <i>Dashboard</i> Pengurus (admin).....	IV-3
Gambar 4.5. Implementasi Halaman <i>Dashboard</i> Anggota.....	IV-4
Gambar 4.6. Implementasi Halaman Ganti <i>Password</i> Pengurus (admin) Dan Anggota	IV-4
Gambar 4.7. Implementasi Halaman <i>Form</i> Ganti <i>Password</i> Pengurus (admin)	IV-5
Gambar 4.8. Implementasi Halaman <i>Form</i> Ganti <i>Password</i> Anggota	IV-5
Gambar 4.9. Implementasi Notifikasi <i>User</i> Berhasil Ganti <i>Password</i>	IV-5
Gambar 4.10. Implementasi Notifikasi <i>User</i> Tidak Berhasil Ganti <i>Password</i>	IV-6
Gambar 4.11. Implementasi Halaman Data Admin	IV-6
Gambar 4.12. Implementasi Hasil Pencarian Nama Admin	IV-7
Gambar 4.13. Implementasi Halaman Tambah Data Admin.....	IV-7
Gambar 4.14. Implementasi Halaman Ubah Data Admin	IV-8
Gambar 4.15. Implementasi Notifikasi Tambah Dan Ubah Data Admin Berhasil	IV-8
Gambar 4.16. Implementasi Notifikasi Tambah Dan Ubah Data Admin Tidak Berhasil	IV-8
Gambar 4.17. Implementasi Halaman Data Anggota	IV-9
Gambar 4.18. Implementasi Hasil Pencarian Nama Anggota	IV-9
Gambar 4.19. Implementasi Halaman Tambah Data Anggota	IV-10
Gambar 4.20. Implementasi Halaman Ubah Data Anggota	IV-10
Gambar 4.21. Implementasi Notifikasi Tambah Dan Ubah Data Anggota Berhasil..	IV-10
Gambar 4.22. Implementasi Notifikasi Tambah Dan Ubah Data Anggota Tidak Berhasil	IV-11
Gambar 4.23. Implementasi Halaman Data Jabatan.....	IV-11
Gambar 4.24. Implementasi Hasil Pencarian Nama Jabatan	IV-12
Gambar 4.25. Implementasi Halaman Tambah Data Jabatan.....	IV-12
Gambar 4.26. Implementasi Halaman Ubah Data Jabatan	IV-13
Gambar 4.27. Implementasi Notifikasi Tambah Dan Ubah Data Jabatan Berhasil ..	IV-13
Gambar 4.28. Implementasi Notifikasi Tambah Dan Ubah Data Jabatan Tidak Berhasil	IV-13
Gambar 4.29 Implementasi Halaman Data Kelompok	IV-14
Gambar 4.30. Implementasi Hasil Pencarian Nomor Kelompok	IV-14
Gambar 4.31. Implementasi Halaman Tambah Data Kelompok	IV-15
Gambar 4.32. Implementasi Halaman Ubah Data Kelompok	IV-15
Gambar 4.33. Implementasi Notifikasi Tambah Dan Ubah Data Kelompok Berhasil..	IV-15
Gambar 4.34. Implementasi Notifikasi Tambah Dan Ubah Data Kelompok Tidak Berhasil	IV-16
Gambar 4.35. Implementasi Halaman Data Kegiatan	IV-16

Gambar 4.36. Implementasi Hasil Pencarian Nama Kegiatan.....	IV-17
Gambar 4.37. Implementasi Halaman Tambah Data Kegiatan	IV-17
Gambar 4.38. Implementasi Halaman Ubah Data Kegiatan.....	IV-18
Gambar 4.39. Implementasi Notifikasi Tambah Dan Ubah Data Kegiatan Berhasil	IV-18
Gambar 4.40. Implementasi Notifikasi Tambah Dan Ubah Data Kegiatan Tidak Berhasil	IV-18
Gambar 4.41. Implementasi Halaman Informasi Menu Keuangan Pengurus (admin)..	IV-19
Gambar 4.42. Implementasi Halaman Informasi Menu Pemasukan Pengurus (admin)IV-	19
Gambar 4.43. Implementasi Halaman Informasi Menu Pengeluaran Pengurus (admin)	
.....	IV-19
Gambar 4.44. Implementasi Halaman Data Keuangan Pada Menu Keuangan	IV-20
Gambar 4.45. Implementasi Halaman Data Keuangan Pada Menu Pemasukan	IV-21
Gambar 4.46. Implementasi Halaman Data Keuangan Pada Menu Pengeluaran.....	IV-21
Gambar 4.47. Implementasi Hasil Pencarian Keterangan Keuangan	IV-21
Gambar 4.48. Implementasi Halaman Tambah Data Keuangan	IV-22
Gambar 4.49. Implementasi Halaman Ubah Data Keuangan	IV-22
Gambar 4.50. Implementasi Notifikasi Tambah Dan Ubah Data Keuangan Berhasil ..	IV-22
Gambar 4.51. Implementasi Notifikasi Tambah Dan Ubah Data Keuangan Tidak Berhasil	IV-23
Gambar 4.52. Implementasi Halaman <i>Report</i> Kegiatan Pengurus (admin)	IV-23
Gambar 4.53. Implementasi Halaman <i>Report</i> Kegiatan Anggota	IV-24
Gambar 4.54. Implementasi Hasil Data <i>Report</i> Kegiatan Pengurus (admin).....	IV-24
Gambar 4.55. Implementasi Hasil Data <i>Report</i> Kegiatan Anggota.....	IV-24
Gambar 4.56. Implementasi Notifikasi Data <i>Report</i> Kegiatan Tidak Tersedia.....	IV-25
Gambar 4.57. Implementasi Halaman <i>Report Summary</i> Keuangan Dengan Fitur <i>Enabled Date</i> Pada Pengurus (admin)	IV-25
Gambar 4.58. Implementasi Halaman <i>Report Summary</i> Keuangan Dengan Fitur <i>Enabled Date</i> Pada Anggota.....	IV-26
Gambar 4.59. Implementasi Halaman <i>Report Summary</i> Keuangan Dengan Fitur <i>Disabled Date</i> Pada Pengurus (admin)	IV-26
Gambar 4.60. Implementasi Halaman <i>Report Summary</i> Keuangan Dengan Fitur <i>Disabled Date</i> Pada Anggota.....	IV-26
Gambar 4.61. Implementasi Hasil Data <i>Report Summary</i> Keuangan Pengurus (admin) Dengan Fitur <i>Enabled Date</i>	IV-27
Gambar 4.62. Implementasi Hasil Data <i>Report Summary</i> Keuangan Anggota Dengan Fitur <i>Enabled Date</i>	IV-27
Gambar 4.63. Implementasi Hasil Data <i>Report Summary</i> Keuangan Pengurus (admin) Dengan Fitur <i>Disabled Date</i>	IV-28
Gambar 4.64. Implementasi Hasil Data <i>Report Summary</i> Keuangan Anggota Dengan Fitur <i>Disabled Date</i>	IV-28
Gambar 4.65. Implementasi Notifikasi Data <i>Report Summary</i> Keuangan Tidak Tersedia	IV-28
Gambar 4.66. Implementasi Halaman <i>Report</i> Pemasukan Dengan Fitur <i>Enabled Date</i> Pada Pengurus (admin)	IV-29
Gambar 4.67. Implementasi Halaman <i>Report</i> Pemasukan Dengan Fitur <i>Enabled Date</i> Pada Anggota	IV-29

Gambar 4.68. Implementasi Halaman <i>Report</i> Pemasukan Dengan Fitur <i>Disabled Date</i> Pada Pengurus (admin)	IV-30
Gambar 4.69. Implementasi Halaman <i>Report</i> Pemasukan Dengan Fitur <i>Disabled Date</i> Pada Anggota.....	IV-30
Gambar 4.70. Implementasi Hasil Data <i>Report</i> Pemasukan Pengurus (admin) Dengan Fitur <i>Enabled Date</i>	IV-30
Gambar 4.71. Implementasi Hasil Data <i>Report</i> Pemasukan Anggota Dengan Fitur <i>Enabled Date</i>	IV-31
Gambar 4.72. Implementasi Hasil Data <i>Report</i> Pemasukan Pengurus (admin) Dengan Fitur <i>Disabled Date</i>	IV-31
Gambar 4.73. Implementasi Hasil Data <i>Report</i> Pemasukan Anggota Dengan Fitur <i>Disabled Date</i>	IV-31
Gambar 4.74. Implementasi Notifikasi Data <i>Report</i> Pemasukan Tidak Tersedia....	IV-32
Gambar 4.75. Implementasi Halaman Report Pengeluaran Dengan Fitur <i>Enabled Date</i> Pada Pengurus (admin)	IV-32
Gambar 4.76. Implementasi Halaman <i>Report</i> Pengeluaran Dengan Fitur <i>Enabled Date</i> Pada Anggota	IV-33
Gambar 4.77. Implementasi Halaman <i>Report</i> Pengeluaran Dengan Fitur <i>Disabled Date</i> Pada Pengurus (admin)	IV-33
Gambar 4.78. Implementasi Halaman <i>Report</i> Pengeluaran Dengan Fitur <i>Disabled Date</i> Pada Anggota.....	IV-33
Gambar 4.79. Implementasi Hasil Data <i>Report</i> Pengeluaran Pengurus (admin) Dengan Fitur <i>Enabled Date</i>	IV-34
Gambar 4.80. Implementasi Hasil Data <i>Report</i> Pengeluaran Anggota Dengan Fitur <i>Enabled Date</i>	IV-34
Gambar 4.81. Implementasi Hasil Data <i>Report</i> Pengeluaran Pengurus (admin) Dengan Fitur <i>Disabled Date</i>	IV-35
Gambar 4.82. Implementasi Hasil Data <i>Report</i> Pengeluaran Anggota Dengan Fitur <i>Disabled Date</i>	IV-35
Gambar 4.83. Implementasi Notifikasi Data <i>Report</i> Pengeluaran Tidak Tersedia ...	IV-35
Gambar 4.84. Implementasi Email Pemberitahuan Kegiatan Ke Anggota	IV-36
Gambar 4.85. Implementasi Halaman Jadwal Kegiatan.....	IV-36
Gambar 4.86. Implementasi Hasil Pencarian Dengan Potongan Nama Pada Data Jadwal Kegiatan	IV-37
Gambar 4.87. Implementasi Informasi Keuangan Pada Jadwal Kegiatan.....	IV-37
Gambar 4.88. Implementasi Halaman Data Keuangan.....	IV-38
Gambar 4.89. Implementasi Hasil Pencarian Keterangan Pada Data Keuangan.....	IV-38
Gambar 4.90. Implementasi Halaman <i>My Profile</i> Dan <i>Edit Profile</i> Anggota.....	IV-39
Gambar 4.91. Implementasi Notifikasi Data Profile Berhasil Disimpan	IV-39

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

ST Madya Utarayana merupakan salah satu organisasi *sekaa truna* yang berada di Banjar Tengah Desa Adat Tanjung Benoa, Kecamatan Kuta Selatan, Kabupaten Badung, Bali. Seperti organisasi kepemudaan pada umumnya, ST Madya Utarayana juga melakukan kegiatan-kegiatan seperti pembuatan ogoh-ogoh dalam rangka menyambut perayaan Hari Raya Nyepi, *cleaning beach* dalam rangka menyambut Hari Ulang Tahun, event olahraga *beach soccer*. Selama ini, ST Madya Utarayana memiliki kendala dalam hal pengelolaan kegiatan baik pada penyebaran informasi dengan menyebarkan surat dari rumah ke rumah dan pencatatan keuangan kegiatan yang belum tertata dengan baik. Penyebaran informasi yang dilakukan selama ini dirasa membutuhkan lebih banyak waktu dan pada beberapa kasus, surat tidak diterima oleh anggota. Dari sisi pencatatan pemasukan dan pengeluaran dana kegiatan masih dilakukan di dalam buku, sehingga rentan menimbulkan kesalahan hitung, dan proses pencarian menjadi lama. Selain itu, ST Madya Utarayana menginginkan transparansi penggunaan dan pelaporan penggunaan dana bagi anggota untuk dapat dilakukan dengan cara yang lebih baik dan efisien.

Saat ini, perkembangan internet sangat pesat, terutama dalam hal akses informasi. Kecepatan dan kemudahan akses informasi melalui internet telah mempercepat proses pencarian informasi yang dibutuhkan, meningkatkan efisiensi, dan memungkinkan orang untuk memperoleh pengetahuan baru secara lebih mudah dan cepat. ST Madya Utarayana membutuhkan adanya metode dalam pengelolaan kegiatan seperti pembuatan kegiatan serta pencatatan pemasukan dan pengeluaran dana yang memanfaatkan penggunaan sistem informasi berbasis *website*. Dengan adanya sistem informasi ini, pengelolaan kegiatan untuk menyampaikan kegiatan kepada anggota diharapkan lebih efisien dan tepat sasaran. Dari sisi pengelolaan keuangan diharapkan lebih tercatat secara teratur dan akurat, dan dapat diakses oleh anggota sehingga dapat meningkatkan transparansi penggunaan dana. Selain itu, sistem informasi ini juga dapat membantu meminimalisir kesalahan dalam pembuatan kegiatan serta pencatatan pemasukan dan pengeluaran dana.

Berdasarkan penjabaran di atas, maka dibutuhkan sebuah solusi yang dapat menyelesaikan permasalahan tersebut. Saat ini hampir semua orang memiliki perangkat

elektronik dan akses internet, sehingga dengan membuat sebuah sistem informasi pengelolaan kegiatan berbasis *website* yang mana dapat memberikan informasi kegiatan yang jelas, serta pemasukan dan pengeluaran mengenai ST Madya Utarayana dapat memudahkan para anggota untuk mendapatkan informasi saldo, pemasukan dan pengeluaran. Oleh karena itu, akan dikembangkan sebuah sistem yang berjudul **“SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN KEGIATAN PADA ORGANISASI ST MADYA UTARAYANA BERBASIS WEBSITE”**. Sistem ini, diharapkan membantu proses dalam pengelolaan kegiatan berupa kegiatan yang ingin diselenggarakan, serta meminimalisir kesalahan pencatatan pemasukan dan pengeluaran dana pada ST Madya Utarayana. Selain itu, diharapkan sistem informasi dapat mempermudah anggota dalam pengelolaan kegiatan, pelaporan pemasukan dan pengeluaran dana menjadi lebih jelas dan terstruktur.

1.2. Perumusan Masalah dan Batasan Masalah

1.2.1. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka permasalahan yang akan dicari solusinya pada penelitian ini adalah: Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi pengelolaan kegiatan pada organisasi ST Madya Utarayana berbasis *website*?

1.2.2. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dari permasalahan yang akan dibahas dalam penelitian ini, antara lain:

1. Sistem informasi pengelolaan kegiatan pada ST Madya Utarayana meliputi, pembuatan kegiatan, pemasukan dan pengeluaran dana kegiatan, laporan status pemasukan dan pengeluaran kegiatan.
2. Sistem informasi yang akan dibangun merupakan sistem informasi berbasis *website*.
3. Laporan pemasukan dan pengeluaran dana yang dimaksudkan bukan dalam bentuk neraca saldo tetapi hanya menampilkan pemasukan dan pengeluaran dana serta saldo akhir.
4. Sistem informasi yang akan dibangun menggunakan bahasa pemrograman JavaScript dengan Framework Vue.js versi 2.6.11 sebagai *frontend* dan PHP dengan Framework Laravel versi 8.0 sebagai *backend* serta *database* MariaDB sebagai penyimpanan data di dalam *website*.

5. Sistem informasi menggunakan pengujian secara fungsionalitas yang menguji terhadap menu, hasil yang harus muncul, keterangan dan hasil pengujian.
6. Sistem informasi memiliki dua jenis pengguna, yaitu: Pengurus (admin) dan Anggota
7. Sistem informasi memiliki fitur *login*, ganti *password*, melihat grafik (kegiatan, pemasukan, dan pengeluaran), pengelolaan data kegiatan, pengelolaan data keuangan, pengelolaan data admin, pengelolaan data anggota, pengelolaan data jabatan, pengelolaan data kelompok, melihat *report* kegiatan, melihat *report summary* keuangan, melihat *report* pemasukan, melihat *report* pengeluaran, melihat jadwal kegiatan, melihat data keuangan, dan melihat *my profile*.

1.3. Tujuan

Adapun tujuan dari penulisan proposal tugas akhir ini adalah untuk membangun sebuah sistem informasi pengelolaan kegiatan berbasis *website*, yang diharapkan dapat mempermudah anggota dalam memperoleh informasi kegiatan, membantu dalam meningkatkan efisiensi dan efektivitas pengelolaan kegiatan serta mempermudah pengurus dalam mengelola keuangan.

1.4. Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah untuk memberikan kemudahan kepada pihak organisasi ST Madya Utarayana dalam pengelolaan kegiatan yang meliputi penyebaran informasi serta laporan pencatatan pemasukan dan pengeluaran dana. Selain itu, ini juga memberi kesempatan untuk mengaplikasikan pengetahuan dan keterampilan dalam membuat sistem informasi *website* serta dapat membantu untuk lebih memahami bagaimana mengelola organisasi dan menyelesaikan masalah nyata dalam dunia nyata.

1.5. Sistematika penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penulisan laporan Tugas Akhir ini sebagai berikut:

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini terdiri atas latar belakang, perumusan masalah dan batasan masalah, tujuan, manfaat, serta sistematika penulisan laporan Tugas Akhir.

BAB II: TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini memuat teori-teori yang berkaitan dengan objek penelitian pada Tugas Akhir,

yang dikaji dari sejumlah sumber kepustakaan.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini terdiri atas metodologi perancangan sistem, metodologi penelitian, analisis sistem berjalan, analisis sistem baru, Disertai dengan perancangan *Flowmap*, *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Unified Modeling Language Diagram* (UML) seperti *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, rancangan basis data atau *database*, serta desain tampilan antarmuka sistem yang merupakan hasil akhir dari penelitian ini.

BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini memuat tentang kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak dalam implementasi dan pengujian sistem informasi, serta hasil implementasi perancangan dan hasil pengujian implementasi sistem informasi

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini terdiri atas kesimpulan dan saran dari Tugas Akhir yang telah dikerjakan.

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah dan tujuan pada BAB I, serta pembahasan pada BAB III dan BAB IV, maka kesimpulan yang dapat diambil dari laporan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Penelitian ini menghasilkan rancangan dan implementasi Sistem Informasi Pengelolaan Kegiatan Pada Organisasi ST Madya Utarayana Berbasis *Website*.
2. Dengan implementasi sistem informasi ini, ST Madya Utarayana diharapkan dapat mengoptimalkan manajemen kegiatan secara lebih efektif, serta memberikan akses yang lebih mudah bagi anggota dalam mendapatkan informasi terkait kegiatan yang akan diadakan. Selain itu, sistem informasi ini juga diharapkan dapat membantu dalam mengurangi kesalahan pencatatan keuangan dan mempermudah proses pelaporan, sehingga organisasi dapat mengelola sumber daya dan dana dengan lebih baik.
3. Tahap dari hasil pengujian sistem yang telah dilakukan menunjukkan bahwa semua fitur *login*, ganti *password*, melihat grafik (kegiatan, pemasukan, dan pengeluaran), pengelolaan data kegiatan, pengelolaan data keuangan, pengelolaan data admin, pengelolaan data anggota, pengelolaan data jabatan, pengelolaan data kelompok, melihat *report* kegiatan, melihat *report summary* keuangan, melihat *report* pemasukan, melihat *report* pengeluaran, melihat jadwal kegiatan, melihat data keuangan, dan melihat *my profile* yang ada dalam sistem dapat berjalan dengan baik dan memberikan hasil yang sesuai diharapkan.

5.2. Saran

Berdasarkan batasan masalah di BAB I, dan pembahasan di BAB III dan BAB IV, terdapat beberapa hal yang disarankan untuk dikembangkan pada Sistem Informasi Pengelolaan Kegiatan Pada Organisasi ST Madya Utarayana Berbasis *Website*, yakni:

1. Menambahkan fitur untuk rekapan absensi, sehingga pada sistem dapat mencatat data absensi yang sudah jalan dari tahun ke tahun.

2. Menambahkan fitur lupa *password* untuk anggota, sehingga memudahkan pengurus (admin) tanpa perlu membuatkan *password* baru kepada anggota.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] P. T. Rapiyanta and T. B. P. Regen, "Website-based Information System for Karang Taruna (SIPEKATAR) Naralatu Agantuka," Prosiding Seminar Nasional ReTII, pp. 324-331, Nov. 2019.
- [2] N. P. Purwanti, S. Andryana, A. Gunaryati, "SIKARTUN: Sistem Informasi Karang Taruna Berbasis Web Menggunakan Metode FDD dan XP," *Jurnal Techno.COM*, vol. 21, pp. 116-126, 2022.
- [3] E. Y. Anggraeni, Pengantar Sistem Informasi. Penerbit Andi, 2017.
- [4] H. Beddu, "Pengelolaan Kelompok Dalam Pembinaan Usaha Tani Masyarakat di Desa Cikowang Kecamatan Mangarabombang Kabupaten Takalar Gropu Management In Community Farming Business Development In Cikowang Village, Mangarabombang Districe, Takalar Regency Clavia," *Journal Of Law*, vol. 18, no. 1, pp. 75-96, 2020.
- [5] Nurkhikmah, "Keefektifan Penerapan Model Problem Based Learning (PBL) Terhadap Peningkatan Kualitas Pembelajaran IPA," *Journal of Elementary Education*, vol. 2, pp. 19-24, 2013.
- [6] M. Effendhie, M. Hum, "Pengantar Organisasi," (Organiasi Tata Laksana dan Lembaga Kearsipan), pp. 1-90, 2011.
- [7] Angkasawati, "Partisipasi Pemuda dalam Karang Taruna Desa (Studi di Desa Ngubalan Kecamatan Kalidawir Kabupaten Tulungagung)," *Jurnal Publiciana*, vol. 11, pp. 14-34, 2018.
- [8] H. Rudika, "Analisis Layanan Website Sebagai Media Promosi, Media Transaksi dan Media Informasi dan Pengaruhnya Terhadapa Brand Image Perusahaan Pada Hotel Ciputra di Kota Semarang," *Jurnal STIE Semarang*, vol. 6, no. 3, pp. 37-57, 2014.
- [9] B. Yusi Ardi, S. Eka Adi, B. Nurdin, "Pembangunan Sistem Informasi Alumni Berbasis Web Pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Diponogoro," *Journal of Informatics and Technology*, vol. 1, pp. 72-84, 2012.

- [10] I. K. A. H. Putra, D. Pramana, Ni. L. P. Srinadi, "Sistem Manajemen Arsip Menggunakan Framework Laravel dan Vue.Js (Studi Kasus : BPKAD Provinsi Bali)," *Jurnal Sistem Dan Informatika*, vol. 1, pp. 97-104, 2021.
- [11] M. O. Fitri, "Awebserver Sebagai Alternatif Pengganti Xampp Pada Platform Android," *Jurnal Teknosains*, vol. 15, no. 2, pp. 245-252, 2021.
- [12] M. Sandikapura, E. Sukendar, "Sub Sistem Informasi Pembayaran Uang Semester di Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Mitra Kencana Kampus 2 Tasikmalaya," *Jurnal Teknik Informatika*, vol. 6, pp. 41-50, 2018.
- [13] R. Saputra, I. Solikin, M. Sobri, "Sistem Informasi Pendataan Pengunjung Perpustakaan (Studi kasus : SMKN 1 Palembang)," *Jurnal Ilmiah Betrik*, vol. 9, pp. 140-151, 2018.
- [14] H. Bagir, B. Putro, "Analisis Perancangan Sistem Informasi Pergudangan di CV. Karya Nugraha," *Jurnal Media Teknik dan Sistem Industri*, vol. 2, pp. 20-29, 2018.
- [15] T. Bayu Kurniawan, Syarifuddin, "Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Cafetaria No Caffe di Tanjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan MySQL," *Jurnal Tikar*, vol. 1, pp. 192-206, 2020.
- [16] I. Akil. (2015). Referensi Dan Panduan UML 2. [Online]. available: https://www.researchgate.net/publication/354328679_Referensi_dan_Panduan_UML_20_Singkat_Tepat_Jelas/
- [17] S. Julianto, S. Setiawan, "Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada Po. Handoyo Berbasis Online," *Jurnal Intra-Tech*, vol. 3, pp. 11-25, 2019.
- [18] Y. Heriyanto, "Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT.APM Rent Car," *Jurnal Intra-Tech*, vol. 2, pp. 64-77, 2018.
- [19] N. Maiyendra, "Perancangan Sistem Informasi Promosi Tour Wisata Dan Pemesanan Paket Tour Wisata Daerah Kerinci Jambi Pada Cv. Rinai Berbasis Open Source," *Jurnal Intra-Tech*, vol. 7, pp. 1, 2019.
- [20] M. Bradul, "Penerapan Metode waterfall untuk Perancangan Sistem Informasi Inventory Pada Toko Keramik Bintang Terang," *Jurnal Pengembangan Riset dan Observasi Sistem Komputer*, vol. 8, pp. 47-52, 2021.

- [21] Rahmadi, "Pengantar metodologi penelitian." Antasari Press, 2011.