

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**PEMESANAN PERCETAKAN UD. SUMBER  
REJEKI BERBASIS *WEBSITE***

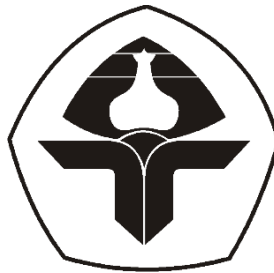


Oleh :  
**I Komang Damai Darma Putra**  
NIM. 2015323098

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO  
POLITEKNIK NEGERI BALI  
2023**

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**PEMESANAN PERCETAKAN UD. SUMBER  
REJEKI BERBASIS *WEBSITE***



Oleh :

**I Komang Damai Darma Putra**

NIM. 2015323098

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO  
POLITEKNIK NEGERI BALI  
2023**

**LEMBAR PENGESAHAN  
TUGAS AKHIR**

**PEMESANAN PERCETAKAN UD. SUMBER REJEKI  
BERBASIS *WEBSITE***

*Oleh :*

**I Komang Damai Darma Putra**

NIM. 2015323098

Tugas Akhir ini Diajukan untuk Menyelesaikan  
Program Pendidikan Diploma III di  
Program Studi DIII Manajemen Informatika  
Jurusan Teknik Elektro - Politeknik Negeri Bali

Disetujui oleh :

Pembimbing I :

Komang Ayu Triana Indah, S.T., M.T.  
NIP. 198102202015042001

Pembimbing II :

Gde Brahupadhya Subiksa, S.Kom., M.T.  
NIP. 199108312022031007

Disahkan oleh :

**Jurusan Teknik Elektro  
Ketua**



**Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T. NIP.  
196705021993031005**

## LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : I Komang Damai Darma Putra  
NIM : 2015323098  
Program Studi : Manajemen Informatika  
Jurusan : Teknik Elektro  
Jenis Karya : Tugas Akhir

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Bali Hak **Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul: "**PEMESANAN PERCETAKAN UD. SUMBER REJEKI BERBASIS *WEBSITE***" beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Bali berhak menyimpan, mengalihmedia atau mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bukit Jimbaran, 11 Agustus 2023

menyatakan



49EAKX610777616

(I Komang Damai Darma Putra)

## FORM PERNYATAAN PLAGIARISME

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : I Komang Damai Darma Putra

NIM : 2015323098

Program studi : Manajemen Informatika

Jurusan : Teknik Elektro

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Tugas Akhir berjudul PEMESANAN PERCETAKAN UD. SUMBER REJEKI BERBASIS *WEBSITE* adalah betul-betul karya sendiri dan bukan menjiplak atau hasil karya orang lain. Hal-hal yang bukan karya saya, dalam Tugas Akhir tersebut diberi tanda citasi dan ditunjukkan dalam daftar pustaka. Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan Tugas Akhir dan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir tersebut.

Bukit Jimbaran, 11 Agustus 2023

Yang membuat pernyataan



I Komang Damai Darma Putra

NIM. 2015323098

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir ini yang berjudul “Pemesanan Percetakan UD. Sumber Rejeki Berbasis *Website* “ tepat pada waktunya.

Penyusunan Tugas Akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan Program Pendidikan Diploma III pada Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis banyak meperoleh bimbingan dan masukan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak I Nyoman Abdi, SE, M.eCom selaku Direktur Politeknik Negeri Bali.
2. Bapak Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T. selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
3. Bapak I Wayan Suasnawa, S.T., M.T. selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
4. Ibu Komang Ayu Triana Indah, S.T., M.T selaku Pembimbing Utama yang telah bersedia memberi bimbingan selama proses penyusunan Tugas Akhir.
5. Bapak Gde Brahupadhya Subiksa, S.Kom., M.T. selaku Pembimbing Pendamping yang telah banyak membantu dalam penyusunan Tugas Akhir.
6. Seluruh Dosen Pengajar Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali yang telah memberikan saran dan masukan dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.

7. Seluruh keluarga dan sahabat yang sudah memberikan doa, dukungan, serta semangat untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
8. Tema-teman seperjuangan yang telah membantu dan memberikan saran serta dukungan selama penyusunan Tugas Akhir ini.
9. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu, yang telah sangat membantu selama penyusunan Tugas Akhir.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan.

Akhir kata semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa Politeknik Negeri Bali khususnya, dan pembaca pada umumnya.

Jimbaran, 11 Agustus 2023



Penulis

## ABSTRAK

UD. Sumber Rejeki merupakan sebuah perusahaan penyedia jasa percetakan yang berlokasi di kota Denpasar. UD. Sumber rejeki hanya menerima *offset printing* dengan bahan utama kertas, selama berjalannya tempat jasa percetakan banyak kendala yang dialami terutama masalah pemesanan dan pembuatan laporan yang bisa dibilang belum begitu baik. Adapun cara pemesanan dilakukan melalui telepon atau *whatsapp*, sedangkan pembuatan laporan masih dilakukan secara manual. Untuk itu dibutuhkan sebuah website untuk melakukan pemesanan dan pembuatan laporan untuk membantu tempat jasa percetakan. Adapun metode penelitian yang digunakan terdiri dari observasi, dan studi pustaka. Laporan tugas akhir ini menghasilkan sebuah *website* pemesanan percetakan untuk UD. Sumber Rejeki yang dapat memudahkan *user* melakukan pemesanan, serta memudahkan pegawai untuk membuat laporan penjualan.

**Kata Kunci:** *website, framework laravel, waterfall*

## ABSTRACT

UD. Sumber Rejeki is a printing services company located in Denpasar city. UD. Sumber Rejeki specializes in offset printing using primarily paper material. Throughout its operation, the printing service has encountered various challenges, especially in the areas of order processing and report generation, which can be considered less optimal. Orders are currently placed via phone or WhatsApp, while report generation is done manually. Therefore, a website is needed to streamline the order placement and report generation processes for the printing service. The research methods employed include observation and literature review. This final project report presents a printing order website for UD. Sumber Rejeki, which enables users to easily place orders and aids employees in generating sales reports.

**Keyword:** website, laravel framework ,waterfall



## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	iii
FORM PERNYATAAN PLAGIARISME.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK .....	vii
ABSTRACT .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
I. BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
1.1. Latar Belakang.....	I-1
1.2. Rumusan Masalah dan Batasan Masalah.....	I-2
1.2.1. Rumusan Masalah .....	I-2
1.2.2. Batasan Masalah .....	I-2
1.3. Tujuan .....	I-3
1.4. Manfaat .....	I-3
1.5. Sistematika Penulisan .....	I-3
II. BAB II LANDASAN TEORI.....	II-1
2.1. Pengertian Pemesanan .....	II-1
2.2. Pengertian Percetakan.....	II-1
2.3. Pengertian <i>Website</i> .....	II-1
2.4. Perangkat Lunak Pengembangan Sistem.....	II-1
2.4.1. PHP .....	II-1
2.4.2. HTML .....	II-1
2.4.3. Javascript.....	II-2
2.4.4. Bootstrap .....	II-2
2.4.5 . XAMPP .....	II-2
2.4.6. MySql.....	II-2
2.4.7. Visual Studio Code .....	II-2
2.4.8. Laravel .....	II-2
2.5. Penelitian Yang Pernah Dilakukan.....	II-3
2.6. Alat Bantu Pengembangan Sistem.....	II-5
2.6.1. Entity Relationship Diagram (ERD).....	II-5
2.6.2. Flowmap.....	II-6

2.6.3 Use Case Diagram.....	II-8
2.6.4. Class Diagram .....	II-9
2.6.5. Sequence Diagram .....	II-10
2.6.6. Basis Data .....	II-11
2.6.7. Siklus Pengembangan Waterfall .....	II-11
<b>III. BAB III ANALISA DAN DESAIN SISTEM.....</b>	<b>III-1</b>
3.1. Metodologi Penelitian.....	III-1
3.1.1. Metode Pengembangan Sistem .....	III-1
3.1.2. Metode Pengumpulan Data .....	III-2
3.2. Analisis Sistem .....	III-2
3.2.1 Analisis Sistem Berjalan .....	III-2
3.2.2. Analisis Sistem Baru.....	III-4
3.3. Analisis Data.....	III-11
3.3.1 Entity Relationship Diagram (ERD) .....	III-11
3.3.2 Use Case Diagram .....	III-12
3.3.3. Activity Diagram .....	III-37
3.4. Desain dan Desain Sistem .....	III-50
3.4.1. Class Diagram .....	III-50
3.4.2. Struktur Tabel.....	III-51
3.4.3. Sequence Diagram.....	III-55
3.4.4. Rancangan Antarmuka .....	III-68
<b>IV. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>IV-1</b>
4.1. Spesifikasi Kebutuhan Sistem .....	IV-1
4.1.1. Spesifikasi Perangkat Keras .....	IV-1
4.1.2. Spesifikasi Perangkat Lunak .....	IV-1
4.2. Pengujian Program.....	IV-2
4.2.1. Halaman Utama Website.....	IV-2
4.2.2. Halaman Login Pegawai .....	IV-3
4.2.3. Mengelola Dashboard.....	IV-4
4.2.4. Mengelola Data Produk.....	IV-5
4.2.5. Mengelola Data Pemesan/User .....	IV-7
4.2.6. Mengelola Data Pembayaran.....	IV-9
4.2.7. Mengelola Laporan Pemesanan.....	IV-10
4.2.8. Logout (Admin).....	IV-10
4.2.9. Melihat Produk .....	IV-11
4.2.10. Memilih Produk.....	IV-12
4.2.11. Register .....	IV-12
4.2.12. Memesan Produk.....	IV-13

4.2.14. Logout Pemesan .....	IV-15
4.3. Tabel Pengujian Aplikasi .....	IV-17
V. BAB V PENUTUP .....	V-1
5.1. Kesimpulan .....	V-1
5.2. Saran .....	V-1
DAFTAR PUSTAKA	

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Yang Pernah Dilakukan .....	II-3
Tabel 2.2 Simbol Entity Relationship Diagram (ERD) .....	II-5
Tabel 2.3 Simbol <i>Flowmap</i> .....	II-6
Tabel 2.4 Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	II-8
Tabel 2.5 Simbol <i>Class Diagram</i> .....	II-9
Tabel 2.6 Simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	II-10
Tabel 3.1 Tabel <i>Use Case Glossary</i> .....	III-13
Tabel 3.2 Tabel <i>Actor Glossary</i> .....	III-17
Tabel 3.3 Tabel <i>Basic Flow Login</i> (Pegawai).....	III-18
Tabel 3.4 Tabel <i>Basic Flow Mengelola Dashboard</i> .....	III-20
Tabel 3.5 Tabel <i>Basic Flow Mengelola Data Produk</i> .....	III-21
Tabel 3.6 Tabel <i>Basic Flow Mengelola Data Pemesan</i> .....	III-23
Tabel 3.7 Tabel <i>Basic Flow Mengelola Data Pembayaran</i> .....	III-25
Tabel 3.8 Tabel <i>Basic Flow Mengelola Laporan Pemesanan</i> .....	III-26
Tabel 3.9 Tabel <i>Basic Flow Logout</i> (Pegawai).....	III-28
Tabel 3.10 Tabel <i>Basic Flow Melihat Produk</i> .....	III-29
Tabel 3.11 Tabel <i>Basic Flow Memilih Produk</i> .....	III-30
Tabel 3.12 Tabel <i>Basic Flow Memilih Produk</i> .....	III-31
Tabel 3.13 Tabel <i>Basic Flow Login</i> (Pemesan) .....	III-33
Tabel 3.14 Tabel <i>Basic Flow Memesan Produk</i> .....	III-34
Tabel 3.15 Tabel <i>Basic Flow Logout</i> (Pemesan) .....	III-36
Tabel 3.16 Tabel Pemesan .....	III-51
Tabel 3.17 Tabel Produk.....	III-52
Tabel 3.18 Tabel Order .....	III-53
Tabel 3.19 Tabel Orderdetail .....	III-54
Tabel 4.1 Perangkat Keras .....	IV-1
Tabel 4.2 Perangkat Lunak .....	IV-1
Tabel 4.3 Pengujian Aplikasi .....	IV-17

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Analisis Sistem Berjalan.....	III-3
Gambar 3.2 Analisis Sistem Baru(Login) .....	III-5
Gambar 3.3 Analisis Sistem Baru(Proses Pemesanan) .....	III-6
Gambar 3.4 Analisis Sistem Baru (Pengiriman dan Pembayaran Melalui M-banking).....	III-8
Gambar 3.5 Analisis Sistem Baru(Pembayaran Cash) .....	III-9
Gambar 3.6 Analisis Sistem Baru (Generate Laporan) .....	III-10
Gambar 3.7 ERD Sistem Pemesanan Jasa Percetakan .....	III-11
Gambar 3.8 Use Case Diagram Pegawai.....	III-12
Gambar 3. 9 Use Case Diagram Pemesan .....	III-13
Gambar 3.10 Activity Diagram Login Pegawai .....	III-37
Gambar 3.11 Activity Diagram Mengelola Dahboard .....	III-38
Gambar 3.12 Activity Diagram Mengelola Data Produk.....	III-39
Gambar 3.13 Activity Diagram Mengelola Data Pemesan .....	III-40
Gambar 3.14 Activity Diagram Mengelola Data Pembayaran.....	III-41
Gambar 3.15 Activity Diagram Mengelola Laporan Pemesanan.....	III-42
Gambar 3.16 Activity Diagram Logout Pegawai .....	III-43
Gambar 3.17 Activity Diagram Melihat Produk .....	III-44
Gambar 3.18 Activity Diagram Memilih Produk.....	III-45
Gambar 3.19 Activity Diagram Register .....	III-46
Gambar 3.20 Activity Diagram Login Pemesan .....	III-47
Gambar 3.21 Activity Diagram Memesan Produk .....	III-48
Gambar 3.22 Activity Diagram Logout Pemesan .....	III-49
Gambar 3.23 Class Diagram Pemesanan Percetakan .....	III-50
Gambar 3.24 Sequence Diagram Login Pegawai.....	III-55
Gambar 3.25 Sequence Diagram Mengelola Dashboard .....	III-56
Gambar 3.26 Sequence Diagram Mengelola Data Produk.....	III-57
Gambar 3.27 Sequence Diagram Mengelola Data Pemesan .....	III-58
Gambar 3.28 Sequence Diagram Mengelola Data Pembayaran .....	III-59
Gambar 3.29 Sequence Diagram Mengelola Laporan Pemesanan .....	III-60
Gambar 3.30 Sequence Diagram Logout Pegawai.....	III-61
Gambar 3.31 Sequence Diagram Melihat Produk.....	III-62

Gambar 3.32 Sequence Diagram Memilih Produk .....	III-63
Gambar 3.33 Sequence Diagram Memilih Produk .....	III-64
Gambar 3.34 Sequence Diagram Login Pemesan .....	III-65
Gambar 3.35 Sequence Diagram Memesan Produk.....	III-66
Gambar 3.36 Sequence Diagram Logout Pemesan .....	III-67
Gambar 3.37 Desain Antarmuka Login .....	III-68
Gambar 3.38 Desain Antarmuka Tambah Data Produk.....	III-69
Gambar 3.39 Desain Antarmuka Register.....	III-70
Gambar 3.40 Desain Antarmuka Halaman Utama .....	III-71
Gambar 3.41 Desain Antarmuka Daftar Jasa .....	III-72
Gambar 3.42 Desain Antarmuka Keranjang .....	III-73
Gambar 3.43 Desain Antarmuka Data User .....	III-74
Gambar 3.44 Desain Antarmuka Data Jasa/Produk .....	III-75
Gambar 3.45 Desain Antarmuka Grafik.....	III-76
Gambar 4.1 Halaman Utama Website.....	IV-2
Gambar 4.2 Halaman Utama Website Informasi Percetakan.....	IV-2
Gambar 4.3 Halaman Utama Website Daftar Jasa Cetak.....	IV-3
Gambar 4.4 Halaman Login Pegawai.....	IV-4
Gambar 4.5 Mengelola Dashboard.....	IV-5
Gambar 4.6 Mengelola Dashboard (Detail Order) .....	IV-5
Gambar 4.7 Mengelola Data Produk .....	IV-6
Gambar 4.8 Mengelola Data Produk (Export) .....	IV-6
Gambar 4.9 Form Tambah Produk.....	IV-7
Gambar 4.10 Mengelola Data Pemesan .....	IV-8
Gambar 4.11 Mengelola Data Pemesan (Export).....	IV-8
Gambar 4.12 Halaman Grafik .....	IV-9
Gambar 4.13 Mengelola Data Pembayaran.....	IV-10
Gambar 4.14 Mengelola Laporan Pemesanan.....	IV-10
Gambar 4.15 Logout Admin .....	IV-11
Gambar 4.16 Kembali ke Halaman Login.....	IV-11
Gambar 4.17 Melihat Produk .....	IV-11
Gambar 4.18 Memilih Produk.....	IV-12
Gambar 4.19 Produk Masuk Ke Menu Keranjang .....	IV-12
Gambar 4.20 Halaman Register .....	IV-13

Gambar 4.21 Produk Masuk Ke Menu Keranjang .....	IV-14
Gambar 4.22 Pemesan Dipersilahkan Menuju Menu History Orde.....	IV-14
Gambar 4.23 Pemesan Memilih Order Yang Dilakukan Berdasarkan Urutan .	IV-14
Gambar 4.24 Menu Detail Order Untuk Upload Bukti .....	IV-15
Gambar 4.25 Form Upload Bukti Pembayaran .....	IV-15
Gambar 4.26 Logout Pemesan .....	IV-16

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi belakangan ini melaju sangat cepat, perkembangan teknologi ini menyebabkan digitalisasi berbagai aspek kehidupan, misalnya pemesanan jasa yang dahulu harus dilakukan dengan mendatangi tempat pemberi jasa, akan tetapi, sekarang hal tersebut bisa dilakukan secara online melalui sebuah aplikasi *mobile* atau *website*, aplikasi *mobile* ataupun *website* ini memudahkan para pengguna untuk melakukan kegiatan yang diinginkan, termasuk usaha kecil dan menengah saat ini sudah sangat banyak menggunakan *website* untuk memudahkan pemesanan produk mereka termasuk UD. Sumber Rejeki. UD. Sumber Rejeki saat ini memerlukan sebuah metode yang lebih *modern* demi mengikuti perkembangan teknologi agar tidak tertinggal nantinya.

UD. Sumber Rejeki adalah sebuah tempat yang menyediakan berbagai jenis jasa percetakan terutama *offset printing*, pada UD. Sumber Rejeki saat ini memiliki masalah dalam melakukan pemesanan, berdasarkan pengamatan penulis, transaksi masih dilakukan dengan cara pemesan menelepon kepada pemilik untuk memesan jasa, kemudian pemilik akan menyampaikan kepada karyawan jika ada pesanan, dan jika pesanan telah selesai pemilik akan langsung mengirim pesanan langsung ke tempat pemesan dan pembayaran akan dilakukan secara langsung di tempat pemesan, pesanan masih dicatat dalam *whiteboard*, dan pencatatan transaksi masih melalui buku.

Sistem yang sudah berjalan saat ini memiliki banyak kelemahan dan memiliki resiko tinggi terjadinya kesalahan input atau transaksi, dan jika ingin memesan jasa, pemesan harus datang langsung ke tempat hal tersebut akan memakan waktu yang lama, dan jika memesan melalui *whatsapp* rawan terjadi misinformasi yang dapat menyebabkan pesanan tidak sesuai, serta jika melakukan pemesanan melalui telepon pemesan juga perlu mengirimkan desainnya melalui *whatsapp* hal tersebut tentunya sangat tidak efisien. Dari masalah tersebut UD. Sumber Rejeki memerlukan solusi untuk menyelesaikan masalah tersebut.



Saat ini hampir semua masyarakat memiliki *gadget* dan akses internet yang memadai, tentunya dengan membuat sebuah *website* yang bisa melakukan pemesanan secara online akan sangat membantu UD. Sumber Rejeki untuk bisa bisa berkembang nantinya.

Untuk itu penulis merancang sebuah aplikasi “**PEMESANAN PERCETAKAN UD. SUMBER REJEKI BERBASIS WEBSITE**” aplikasi ini diharapkan bisa memudahkan pemesanan jasa percetakan terutama bagi masyarakat yang membutuhkan jasa tanpa harus datang ke tempat penyedia jasa.

## **1.2. Rumusan Masalah dan Batasan Masalah**

### **1.2.1. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas rumusan masalah yang diambil untuk menjadi pembahasan, yaitu bagaimana membangun sebuah *website* untuk memudahkan pemesanan serta pembuatan laporan untuk jasa percetakan?.

### **1.2.2. Batasan Masalah**

Batasan masalah yang sudah ditentukan antara lain:

- a. Sistem pemesanan percetakan di UD. Sumber Rejeki hanya berbasis *website*.
- b. Sistem pemesanan pada UD. Sumber Rejeki meliputi pemesanan map, amplop, kartu undangan, kartu nama, nota, dan *paper bag*.
- c. Sistem yang dibuat hanya bisa menangani pemesanan *offset printing* dengan bahan utama kertas.
- d. Sistem pembayaran hanya bisa dilakukan dengan membayar melalui *M-banking* dan meng-*upload* bukti pembayaran melalui *website*, atau pembayaran tunai di tempat.
- e. Tidak ada pembayaran uang muka.
- f. Konfirmasi pemesanan, seperti pesanan selesai dan pesanan dikirim, dilakukan melalui telepon atau wa.
- g. Sistem tidak menangani masalah pengiriman pesanan.
- h. Sistem pemesanan menghasilkan *report* berupa *excel*, dan pdf.
- i. Sistem pemesanan dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *javascript markup language CSS* dengan *framework laravel* dan *bootstrap* dan *database MySQL*.

### **1.3. Tujuan**

Tujuan dari proposal tugas akhir ini adalah untuk membangun sebuah sistem pemesanan berbasis *website* dengan bahasa pemrograman PHP, serta *framework laravel* dan *bootstrap*. selain itu, tujuan dari pembangunan *website* ini adalah untuk mempermudah masyarakat memesan jasa percetakan di UD. Sumber Rejeki.

### **1.4. Manfaat**

Adapun manfaat yang didapatkan dari laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

- a. Memberi kemudahan bagi UD. Sumber Rejeki. Dengan dibuatnya sistem pemesanan yang berbasis *website*, dapat membantu proses pemesanan dan transaksi menjadi lebih efisien.
- b. Memudahkan Pegawai UD. Sumber Rejeki dalam pengelolaan data dan pencatatan pesanan.
- c. Memudahkan pemesan dalam melakukan pemesanan jasa percetakan

### **1.5. Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan Laporan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

#### **BAB I: PENDAHULUAN**

Bab ini memuat tentang latar belakang, rumusan masalah dan batasan masalah, tujuan, manfaat serta sistematika penulisan.

#### **BAB II: LANDASAN MATERI**

Bab ini memuat tentang uraian dan kutipan dari buku-buku, teori-teori atau bahan pustaka yang berkaitan dengan penelitian yang saat ini tengah dilakukan sebagai dasar dalam menyelesaikan Desain sistem serta masalah yang akan dihadapi.

### BAB III: DESAIN SISTEM

Bab ini memuat tentang analisis sistem yang sedang berjalan pada tempat penelitian, yang disertai dengan Desain *Flowmap*, *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Unified Modeling Language* seperti *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, dan *Activity Diagram* rancangan basisdata serta tampilan *User Interface* yang adalah hasil akhir dari penelitian yang telah dilakukan.

### BAB IV : ANALISA DATA DAN PENGUJIAN

Bab ini memuat tentang pengujian sistem yang telah dibangun, disertai dengan hasil pengujian dan pengiprasian sistem yang telah dilaksanakan.

### BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini memuat tentang kesimpulan dan saran yang perlu disampaikan mengenai tugas akhir yang sudah dikerjakan.

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1. Kesimpulan**

Berdasarkan rumusan masalah yang dijelaskan pada Bab I, serta pembahasan yang telah diuraikan pada Bab III dan IV, maka kesimpulan dari Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut.

1. Laporan tugas akhir ini menghasilkan sebuah *website* yang dapat menangani proses pemesanan agar *user* dapat melakukan pemesanan dengan lebih mudah dan cepat, serta pengelolaan data serta pembuatan laporan pemesanan menjadi lebih mudah dan efisien.
2. Hasil pengujian dari seluruh menu yang telah dijabarkan dalam pembahasa menunjukkan hasil yang memuaskan dan sesuai dengan keinginan karena masing-masing dapat berjalan dengan baik.

### **5.2. Saran**

Berdasarkan Laporan Tugas Akhir yang sudah dibuat, maka ada beberapa hal yang disarankan untuk dikembangkan dalam sistem Pemesanan Percetakan UD. Sumber Rejeki Berbasis *Website* untuk membuat sistem ini lebih baik lagi yaitu sebagai berikut.

1. Menambahkan *payment gateway* agar pembayaran pemesanan dapat dilakukan tanpa keluar dari *website*, sehingga pemesanan menjadi lebih efisien.
2. Menambahkan beberapa fitur baru seperti fitur pengiriman pesanan jika pemesan ingin produk yang telah dipesan ingin dikirimkan, pembatalan pesanan agar pemesan yang ingin melakukan pembatalan pesanan tidak perlu mengkonfirmasi melalui *email*, atau *whatsapp*.
3. Menambahkan notifikasi pada admin saat pemesan mengirim
4. Menambahkan fungsi diskon jika pemesan memesan produk dalam jumlah banyak.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Nizaruddin, M. Implementasi Sistem Pemesanan Online Berbasis Website untuk Percetakan (Studi Kasus: Bolocetsk Yogyakarta). Diss. University of Technology Yogyakarta, 2019.
- [2] Harsinta, A. R.; Candra, SR Nursari. Desain Sistem Informasi Pengelolaan Jasa Percetakan Agna Advertising Berbasis Web. *Jurnal MediaTIK: Jurnal Media Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer*, 2020, 2.1.
- [3] Asmara, J. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala). *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*, 2(1), 1-7.
- [4] Nestary, Nery. "Desain sistem informasi penjualan pada toko Stock Point Lily berbasis PHP MySQL." *Jurnal Ilmu Komputer dan Bisnis* 11.1 (2020): 2320-2337.
- [5] Setiawan, Andy Antonius, Arie SM Lumenta, and Sherwin RUA Sompie. "Rancang Bangun Aplikasi Unsrat E-Catalog." (2019).
- [6] Sahi, Ahmad. "Aplikasi Test Potensi Akademik Seleksi Saringan Masuk Lp3I Berbasis Web Online Menggunakan Framework Codeigniter." *Tematik: Jurnal Teknologi Informasi Komunikasi (e-Journal)* 7.1 (2020): 120-129.
- [7] Aulia, Azizi Mukmin, et al. "Penerapan E-Gudang Sebagai Tempat Penampungan Ikan. (2022).
- [8] Damayanti, Damayanti, and Zurfah Muzrifah. "Desain Sistem Informasi Penjualan Obat Pada Apotik Dian." *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak* 3.3 (2022): 330-341.
- [9] Harahap, Ahmad Juang. "Sistem Informasi Pengarsipan Buku Berbasis Web Dengan Bahasa Pemrograman PHP & MySQL (Studi Kasus: LKP. Intermedia Training Center)." *Journal of Student Development Informatics Management (JoSDIM)* 1.2 (2021): 66-81.

- [10] Hermanto, Bambang. "Sistem Informasi Manajemen Keuangan pada PT. Hulu Balang Mandiri Menggunakan Framework Laravel." *Jurnal Komputasi 7.1* (2019): 17-26.
- [11] Mardiyati, Sri, Arizal Khoir Rahman, and Yusuf Nugraha. "Desain Sistem Informasi Penjualan barang Berupa Alat Music Di Toko Martmusic." *Jurnal Inovasi Informatika 7.1* (2022): 86-95.
- [12] Rohmadi, Anis, and Verdi Yasin. "Desain dan penerapan website tata kelola percetakan pada CV Apicdesign Kreasindo Jakarta dengan metode prototyping." *JISICOM (Journal of Information System, Informatics and Computing)*, vol. 4, no.1, pp. 75–80, Jun. 2020.
- [13] A. Utomo and M. Alfaridzi, "Perancangan Sistem Informasi Pada Percetakan Cv Citra Kencana Jakarta Timur Berbasis Web", *Jurnal Rekayasa Informasi*, vol. 7, no. 1, Apr. 2018.
- [14] Harsinta, A. R., and SR Nursari Candra. "Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Jasa Percetakan Agna Advertising Berbasis Web." *Jurnal MediaTIK: Jurnal Media Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer*, Vol. 2, no .1, Jan.2020.
- [15] Jamaluddin, R. Hajriyanti, and Bahruni, "Sistem Informasi Pemesanan Produk Percetakan Berbasis Web pada CV. Page Grafika Banda Aceh", *CJ*, vol. 1, no. 1, pp. 23–32, Feb. 2023.
- [16] Nicolas, Phedra, and Mustaqiem Mustaqiem. "Sistem Informasi E-Marketplace Penyewaan Dan Penjualan Perlengkapan Kostum Ceremonial Di Kota Sampit Berbasis Web." *Jurnal Penelitian Dosen Fikom (UNDA) 10.2* (2019).
- [17] Anggraini, Yeni, Donaya Pasha, and Damayanti Damayanti. "Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter." *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi 1.2* (2020): 64-70.

- [18] Gosal, Renaldy, and Anton Rustam. "Desain Sistem Informasi Inventory Berbasis Web Pada Gudang Di Pt. Spin Warriors." *Aisyah Journal Of Informatics and Electrical Engineering* 4.1 (2022): 27-32.
- [19] Dharmawan, Weiskhy Steven, Deasy Purwaningtias, and Deni Risdiansyah. "Penerapan metode SDLC waterfall dalam Desain sistem informasi administrasi keuangan berbasis desktop." *Jurnal Khatulistiwa Informatika* 6.2 (2018).
- [20] Mallisza, Danyl, Harry Setya Hadi, and Annisa Tri Aulia. "Implementasi Model Waterfall Dalam Desain Sistem Surat Perintah Perjalanan Dinas Berbasis Website Dengan Metode SDLC." *Jurnal Teknik, Komputer, Agroteknologi Dan Sains* 1.1 (2022): 24-35.