

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN ALAT
CAMPING PADA PURI CAMPING**



Oleh :

Aldani Hardiyan

NIM. 2015323105

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI BALI
2023**

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN ALAT
CAMPING PADA PURI CAMPING**

Oleh :

Aldani Hardiyan

NIM. 2015323105

Tugas Akhir ini Diajukan untuk Menyelesaikan Program Pendidikan Diploma III di
Program Studi DIII Manajemen Informatika
Jurusan Teknik Elektro - Politeknik Negeri Bali

Disetujui Oleh :

Pembimbing I :



1. Prof. Dr. I Nyoman Gede Arya Astawa, ST.M.Kom
NIP 196902121995121001

Pembimbing II :



2. I Komang Wiratama, S.Kom. M.CS
NIP 199011052019031009

Disetujui Oleh :

Jurusan Teknik Elektro

Ketua



Ir. I Wayan Raka Ardana, MT
NIP. 196705021993031005

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN
TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Aldani Hardiyan
NIM : 2015323105
Program Studi : DIII Manajemen Informatika
Jurusan : Teknik Elektro
Jenis Karya : Tugas Akhir

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Bali Hak **Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty- Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul : **SISTEM INFORMASI PENYEWAAN ALAT CAMPING PADA PURI CAMPING** beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri bali berhak menyimpan, mengalihmedia atau mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bukit Jimbaran, 1 Agustus 2023


Aldani Hardiyan

FORM PERNYATAAN PLAGIARISME

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : Aldani Hardiyana

NIM : 2015323105

Program Studi : DIII Manajemen Informatika

Jurusan : Teknik Elektro

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Tugas Akhir berjudul **SISTEM INFORMASI PENYEWAAN ALAT CAMPING PADA PURI CAMPING** adalah betul-betul karya sendiri dan bukan menjiplak atau hasil karya orang lain. Hal-hal yang bukan karya saya, dalam Tugas Akhir tersebut diberi tanda citasi dan ditunjukkan dalam daftar pustaka. Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan Tugas Akhir dan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir tersebut.

Bukit Jimbaran, 1 Agustus 2023



Aldani Hardiyana
NIM.2015323105

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir ini yang berjudul **“SISTEM INFORMASI PENYEWAAN ALAT CAMPING PADA PURI CAMPING “** tepat pada waktunya.

Penyusunan Proyek akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan Program Pendidikan Diploma III pada Program Studi Manajemen Informati Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis banyak memperoleh bimbingan dan masukan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak I Nyoman Abdi, SE, M.eCom selaku Direktur Politeknik Negeri Bali.
2. Bapak Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T. selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
3. Bapak I Wayan Suasnawa, S.T.,M.T. selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
4. Bapak Prof. Dr. I Nyoman Gede Arya Astawa, ST,M.Kom selaku Dosen Pembimbing Pertama yang telah membimbing penulis selama penyusunan laporan Tugas Akhir
5. I Komang Wiratama, S.Kom.,M.Cs selaku Dosen Pembimbing Kedua yang telah memberikan bimbingan kepada penulis dalam penyusunan laporan Tugas Akhir.
6. Seluruh Dosen pengajar Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali yang telah memberikan masukan serta saran untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
7. Keluarga dan sahabat yang telah memberikan doa, semangat serta dukungan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini
8. Teman-teman seperjuangan yang telah membantu dan memberi masukan serta semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan.

Akhir kata semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa Politeknik Negeri Bali khususnya, dan pembaca pada umumnya.

Jimbaran, Juli 2023

Penulis

ABSTRAK

Laporan Tugas Akhir ini memuat tahap-tahap dalam merancang dan membangun Sistem Penyewaan Alat Camping pada Puri Camping. Sistem ini bertujuan untuk membantu para *customer* Puri Camping dalam mendapatkan informasi dan melakukan pemesanan serta membantu memudahkan pengelola Puri Camping untuk melakukan pengelolaan dan pencatatan pesanan. Sistem ini dirancang melalui beberapa tahap perancangan yaitu *Flowmap*, perancangan *Entity Relationship Diagram* (ERD), perancangan *Unified Modelling Language* (UML) seperti *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, dan *Sequence Diagram*. Selain itu juga melakukan perancangan Antarmuka. Sistem ini dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *Framework Codeigniter* dan basis data MySQL

Kata Kunci: Sistem Penyewaan, Framework Codeigniter, Penyewaan Alat Camping

ABSTRACT

This Final Project Report contains the stages involved in designing and building a Sistem Penyewaan Alat Camping pada Puri Camping. This system aims to assist Puri Camping's customers in obtaining information and making reservations, while also facilitating the management and recording of orders for Puri Camping's administrators. The system is designed through several design stages, including Flowmap, Entity Relationship Diagram (ERD) design, Unified Modeling Language (UML) design such as Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram, and Sequence Diagram. Additionally, interface design is also conducted. This system is developed using the PHP programming language with the Codeigniter Framework and utilizes the MySQL database.

Keywords: *Reservation System, Codeigniter Framework, Camping Equipment Rental System*

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I.....	I-1
PENDAHULUAN	I-1
1.1. Latar Belakang	I-1
1.2. Masalah dan Batasan Masalah	I-1
1.2.1. Rumusan Masalah	I-1
1.2.2. Batasan Masalah.....	I-2
1.2.3. Tujuan.....	I-2
1.3. Manfaat	I-2
1.4. Sistematika Penulisan.....	I-2
BAB II.....	II-1
LANDASAN TEORI.....	II-1
2.1. Penelitian yang Pernah Dilakukan	II-1
2.2. Pengertian Sistem Informasi	II-2
2.3. Pengertian Penyewaan	II-2
2.4. Pengertian Camping	II-2
2.5. Pengertian Website.....	II-3
2.6. Perangkat Lunak Pengembang Sistem.....	II-3
2.6.1. PHP.....	II-3
2.6.2. HTML.....	II-3
2.6.3. CSS	II-3
2.6.4. Codeigniter	II-4
2.6.5. MySQL.....	II-4
2.6.6. Visual Studi Code.....	II-4
2.6.7. XAMPP	II-4

2.7. Alat Bantu Pengembangan Sistem	II-5
2.7.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	II-5
2.7.2. <i>Flowmap</i>	II-5
2.7.3. <i>Class Diagram</i>	II-7
2.7.4. <i>Use Case Diagram</i>	II-8
2.7.5. <i>Activity Diagram</i>	II-10
2.7.6. <i>Sequence Diagram</i>	II-11
2.6.7. Basis Data	II-12
2.6.8. Siklus Pengembangan Waterfall	II-12
BAB III	III-1
ANALISIS DAN PERANCAGAN SISTEM	III-1
3.1. Metodologi Penelitian	III-1
3.1.1. Metode Pengembangan Sistem	III-1
3.1.2. Metode Pengumpulan Data atau Analisis Kebutuhan	III-2
3.2. Analisa Sistem	III-3
3.2.1. Analisa Sistem Berjalan	III-3
3.2.2. Analisa Sistem Baru	III-5
3.3. Analisis Data	III-6
3.3.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	III-6
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	III-8
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	III-19
3.4. <i>Desain</i> dan Perancang Sistem	III-27
3.4.1. <i>Class Diagram</i>	III-27
3.4.2. Struktur Tabel	III-27
3.4.3. <i>Sequence Diagram</i>	III-32
3.4.4. Rancangan Antarmuka	III-38
BAB IV	IV-1
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	IV-1
4.1. Sepsifikasi Kebutuhan Sistem	IV-1
4.1.1. Spesifikasi Perangkat Keras	IV-1
4.1.2. Spesifikasi Perangkat Lunak	IV-1
4.2. Pengujian Program	IV-2
4.2.1. Halaman Utama Website	IV-2

4.2.2. Halaman <i>Login</i>	IV-5
4.2.3. Halaman Mengelola Data Barang	IV-7
4.2.4. Halaman Mengelola Data Pesanan	IV-8
4.2.5. Halaman Mengelola Laporan	IV-9
4.3. Tabel Pengujian Aplikasi	IV-10
BAB V	V-1
PENUTUP	V-1
5.1. Kesimpulan	V-1
5.2. Saran.....	V-1
DAFTAR PUSTAKA	V-2

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Entity Relationship Diagram (ERD) [9]	II-5
Tabel 2. 2 Flowmap [9].....	II-6
Tabel 2. 3 Class Diagram [9]	II-7
Tabel 2. 4 Use Case Diagram [9].....	II-9
Tabel 2. 5 Activity Diagram [9].....	II-10
Tabel 2. 6 Sequence Diagram [9]	II-11
Tabel 3. 1 Use Case Glossary	III-9
Tabel 3. 2 Actor Glossary	III-10
Tabel 3. 3 Basic Flow Login.....	III-11
Tabel 3. 4 Basic Flow Data Barang	III-12
Tabel 3. 5 Basic Flow Data Pesanan.....	III-13
Tabel 3.6. Mengelola Laporan	III-14
Tabel 3. 7 Basic Flow Melakukan Penyewaan	III-15
Tabel 3. 8 Register	III-16
Tabel 3.9. Login Customer	III-17
Tabel 3.10. Melakukan Penyewaan	III-18
Tabel 3. 11 Struktur Tabel Users	III-28
Tabel 3. 12 Struktur Tabel Customer (Lanjutan).....	III-28
Tabel 3. 13 Struktur Tabel Pesanan	III-29
Tabel 3. 14 Struktur Tabel Barang.....	III-29
Tabel 3. 15 Struktur Tabel Detail Pesanan	III-30
Tabel 3. 16 Struktur Tabel User Role	III-31
Tabel 3. 17 Struktur Tabel Roles	III-32
Tabel 4. 1 Spesifikasi Perangkat Keras	IV-1
Tabel 4. 2 Spesifikasi Perangkat Lunak.....	IV-1
Tabel 4. 3 Pengujian Aplikasi.....	IV-10

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Flowmap Sistem Berjalan	III-3
Gambar 3. 2 Flowmap Sistem Baru	III-5
Gambar 3. 3 Entity Relationship Diagram (ERD)	III-7
Gambar 3. 4 User Case Diagram	III-8
Gambar 3. 5 Activity Diagram Login	III-19
Gambar 3. 6 Activity Diagram Mengelola Data Barang	III-20
Gambar 3. 7 Activity Diagram Melakukan Penyewaan	III-21
Gambar 3. 8 Activity Diagram Melihat Laporan	III-23
Gambar 3. 9 Activity Diagram Mengelola Data Pesanan	III-24
Gambar 3. 10 Class Diagram	III-27
Gambar 3. 11 Sequence Diagram Login Users	III-32
Gambar 3. 12 Sequence Diagram Mengelola Data Barang	III-34
Gambar 3. 13 Sequence Diagram Mengelola Data Penyewaan	III-35
Gambar 3. 14 Sequence Diagram Register	III-36
Gambar 3. 15 Sequence Diagram Melakukan Penyewaan	III-37
Gambar 3. 16 Form Login	III-39
Gambar 3. 17 Dashboard Admin	III-40
Gambar 3. 18 Tampilan Awal Customer	III-40
Gambar 3. 19 Detail Product	III-41
Gambar 3. 20 Tampilan Cart	III-42
Gambar 3. 21 Tampilan Checkout	III-42
Gambar 3. 22 Tampilan Status	III-43
Gambar 4. 1 Halaman Utama Website	IV-2
Gambar 4. 2 Halaman Detail Product	IV-3
Gambar 4. 3 Halaman Cart	IV-3
Gambar 4. 4 Halaman Status	IV-4
Gambar 4. 5 Halaman Checkout	IV-5
Gambar 4. 6 Halaman Login	IV-5
Gambar 4. 7 Halaman Dashboard Admin	IV-6
Gambar 4. 8 Mengelola Pesanan Baru	IV-6
Gambar 4. 9 Mengelola Data Barang	IV-7
Gambar 4. 10 Tambah Data Barang	IV-7
Gambar 4. 11 Ubah Data Barang	IV-8
Gambar 4. 12 Mengelola Data Pesanan	IV-8
Gambar 4. 13 Detail Pesanan	IV-9
Gambar 4. 14 Mengelola Laporan	IV-9

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Camping merupakan sebuah aktivitas atau kegiatan yang dilakukan di alam terbuka seperti di hutan, taman, ataupun pegunungan. Kegiatan camping ini biasanya dilakukan untuk menghindari dan istirahat sejenak dari ramainya kehidupan perkotaan. Bertujuan untuk rekreasi, kegiatan camping biasanya dilakukan oleh keluarga, teman ataupun kerabat terdekat. Camping dilakukan dengan membangun sebuah tenda sebagai pengganti rumah yang dibangun di area terbuka dan tanah yang rata. Biasanya, kegiatan camping juga dilakukan di tempat yang sudah disediakan oleh pemilik tempat ataupun pemerintah yang disebut bumi perkemahan (campsite).

Puri Camping merupakan perusahaan di bidang jasa yang memberikan layanan sewa berbagai perlengkapan alat kemah yang berlokasi di Pesinggahan, Kecamatan Dawan, Kabupaten Klungkung, Bali. Dari segi harga yang relatif murah dan lokasi toko yang strategis, Puri Camping mempunyai cukup banyak peminat. Meskipun begitu, produktifitas kerja pada Puri Camping menjadi terhambat karena belum adanya sistem informasi dalam transaksi penyewaan peralatan kemah, yang semua kinerjanya masih dilakukan dengan manual dan terkadang pengelola merasa kelelahan jika banyak pelanggan yang melakukan penyewaan dihari yang sama. Customer juga belum bisa mengetahui stok barang yang tersedia tanpa harus mengunjungi toko secara langsung yang dimana hal tersebut mengakibatkan barang yang ingin disewa telah disewa lebih dahulu oleh orang lain.

Berdasarkan kendala yang dimiliki Puri Camping, penulis tertarik untuk membuat sistem informasi dengan judul “SISTEM INFORMASI PENYEWAAN ALAT CAMPING PADA PURI CAMPING”. Sistem ini diharapkan dapat membantu memudahkan dalam menangani transaksi penyewaan dan pembuatan laporan penyewaan pada Puri Camping.

1.2. Masalah dan Batasan Masalah

1.2.1. Rumusan Masalah

Berdasarkan yang dijelaskan pada latar belakang dapat diambil rumusan masalah yang akan menjadi pembahasan yaitu bagaimana membangun sebuah Sistem Informasi Penyewaan Alat Camping Pada Puri Camping yang dapat membantu para pelanggan Puri

Camping dalam mendapatkan informasi dan melakukan penyewaan serta membantu memudahkan pengelola untuk melakukan pengelolaan dan pencatatan penyewaan.

1.2.2. Batasan Masalah

Dari permasalahan utama yang dibahas dalam laporan ini, penulis membatasi masalah menjadi beberapa hal, diantaranya :

- a. Sistem penyewaan pada Puri Camping yang melingkupi pengelolaan penyewaan, data alat kemah.
- b. Sistem Penyewaan yang dibangun hanya menangani proses pembayaran melalui transfer tanpa ada durasi pembayaran.
- c. Sistem Penyewaan yang dibangun akan menghasilkan pelaporan dalam bentuk Cetak, PDF.
- d. Sistem Penyewaan yang dibangun akan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan Framework CodeIgniter 4 dengan database MySQL.

1.2.3. Tujuan

Adapun tujuan dari penulisan proposal tugas akhir ini adalah untuk membangun sebuah Sistem Penyewaan Berbasis *Web* menggunakan *Framework* CodeIgniter. Selain itu, tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah membantu memudahkan pihak pengelola Puri Camping untuk melakukan pengelolaan dan pencatatan penyewaan serta memudahkan para *customer* Puri Camping untuk mendapatkan informasi dan melakukan penyewaan..

1.3. Manfaat

Adapun manfaat yang didapatkan dari pembuatan sistem informasi ini yaitu:

- a. Memberikan kemudahan bagi Puri Camping. Dengan adanya sistem penyewaan berbasis *web* ini maka dapat membatu proses transaksi menjadi lebih efisien
- b. Memudahkan para penyewa untuk mengetahui informasi tanpa harus mengunjungi toko.
- c. Memudahkan para pengelola dalam melakukan pencatatan penyewaan.

1.4. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dalam laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini memuat tentang latar belakang, rumusan masalah dan batasan masalah, tujuan, manfaat serta sistematika penulisan tugas akhir.

BAB II: LANDASAN TEORI

Bab ini memuat tentang uraian dari kutipan buku-buku, teori-teori atau bahan Pustaka yang berkaitan dengan penelitian yang sedang dilakukan sebagai dasar dan landasan dalam penyelesaian perancangan dan pembangunan sistem serta masalah yang dihadapi.

BAB III: PERANCANGAN SISTEM

Bab ini memuat tentang analisis sistem yang sedang berjalan pada tempat penelitian. Disertai dengan perancangan *Flowmap*, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, *Unified Modeling Language Diagram (UML)* seperti *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, rancangan basis data atau database, serta desain tampilan antarmuka sistem yang merupakan hasil akhir dari penelitian ini.

BAB IV: ANALISIS DATA DAN PENGUJIAN

Bab ini memuat tentang pengujian sistem yang telah dibangun, disertai hasil pengujian dan pengoperasian sistem yang telah dilaksanakan.

BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini memuat tentang uraian mengenai kesimpulan dan saran yang perlu disampaikan mengenai tugas akhir yang telah dikerjakan.

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah dan tujuan yang dijelaskan pada Bab I, serta pembahasan yang telah diuraikan pada Bab III dan IV, maka kesimpulan yang dapat diambil dalam Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut.

- a) Perancangan dan pembangunan Sistem Informasi Penyewaan Alat Camping pada Puri Camping ini dilakukan dengan menggunakan metode Waterfall. Dimulai dari tahap analisis kebutuhan sistem, desain sistem, pengkodean & testing sistem.
- b) Tahap desain sistem baru yang diusulkan yang menghasilkan *Flowmap*, *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, *Sequence Diagram*, *Database*, dan Rancangan Antarmuka.
- c) Tahap pembuatan kode sistem yang dibangun menggunakan alat bantu perangkat lunak *Visual Studio Code* dan aplikasi web server yang digunakan adalah XAMPP. Sistem yang dibangun dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework* CodeIgniter4 dan basis data MySQL.
- d) Tahap pengujian sistem yang dibangun menunjukkan semua fitur yang terdapat pada sistem telah berjalan

5.2. Saran

Berdasarkan batasan masalah yang diuraikan pada Bab I dan pembahasan yang telah diuraikan pada Bab III dan IV.

Maka ada beberapa hal yang disarankan untuk dikembangkan dalam Sistem Penyewaan Alat Camping pada Puri Camping ini kedepannya supaya menjadi lebih baik dengan ditambahkannya fitur penghitungan denda secara otomatis.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Fitriana, S., Suleman, S., & Nugraha, R. A. (2020). Sistem Informasi Penjualan Alat Camping Dan Outdoor Berbasis Web Pada Toko Hi-Adventure. *Indonesian Journal of Networking and Security (IJNS)*, 9(3).
- [2] Sulaiman, H. (2021). Perancangan Sistem Informasi Rental Alat Gunung Adventure Cloting Di Mangun Jaya. *Jurnal Infortech*, 3(1), 94-99.
- [3] Rizki, S. M., Mubarok, S., Saputri, N. D., Iswahyuni, O. D., Al Afghoni, J., & Fatah, D. A. (2020). Sistem Informasi Penyewaan Outdoor Ro Adventuregear Kamal Menggunakan Bahasa Pemrograman Java. *Jurnal Simantec*, 8(2), 87-93.
- [4] S. A. Andoyo A, "Sistem Informasi Berbasis Web Pada Desa Tresnomaju Kecamatan Negerikaton Kab. Pesawaran," *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, vol. 3, pp. 1-9, 2017.
- [5] N. F, "Sistem Informasi Penyewaan Alat Outdoor Di Malindo Kota Tasikmalaya Berbasis Web," *JURNAL MANAJEMEN DAN TEKNIK INFORMATIKA*, vol. 02, pp. 41-50, 2018.
- [6] D. Tinalah, "Pengertian Camping Tujuan dan Manfaat," 26 11 2021. [Online]. Available: <https://www.dewitinalah.com/2021/11/pengertian-camping-tujuan-dan-manfaat.html>. [Accessed 14 Januari 2022].
- [7] A. S. C. E. F. Muhammad Saed Novendri, "Aplikasi Inventaris Barang Pada Mts Nurul Islam," *LENTERA DUMAI*, vol. 10, pp. 49-57, 2019.
- [8] F. T. Amelia Belinda Silviana, "Pengembangan Situs Web sebagai Wadah Berbagi Jurnal Menggunakan Framework Codeigniter," *Skripsi*, pp. 1-9, 2018.
- [9] P. R. A. Yudi Permana, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan Menggunakan Metode Sdlc Pada Pt. Mandiri Land Prosperous Berbasis Mobile," *Jurnal Teknologi Pelita Bangsa*, vol. 10, pp. 153-167, 2019.
- [10] T. B. Kurniawan, "Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman pada Cafeteria No Caffe di Tanjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemograman PHP Dan MySQL," *Jurnal Tikar*, vol. 1, pp. 192-206, 2020.
- [11] T. C, "Penggunaan metode waterfall untuk pengembangan sistem monitoring dan evaluasi pembangunan pedesaan," *ESIT*, vol. 12, pp. 8-22, 2018.