

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN SOUND
SYSTEM DAN LIGHTING BERBASIS WEB PADA
BSSPROBALI**



Oleh :
Adam Rolland Zulkarnain

NIM. 2015323030

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI BALI
2023**

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN SOUND
SYSTEM DAN LIGHTING BERBASIS WEB PADA
BSSPROBALI**



Oleh :
Adam Rolland Zulkarnain

NIM. 2015323030

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI BALI
2023**

**LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR
SISTEM INFORMASI PENYEWAAN SOUND SYSTEM DAN
LIGHTING BERBASIS WEB PADA BSSPROBALI**

Oleh :

Adam Rolland Zulkarnain

NIM. 2015323030

Tugas Akhir ini Diajukan untuk
Menyelesaikan Program Pendidikan Diploma III
di
Program Studi DIII Manajemen Informatika
Jurusan Teknik Elektro - Politeknik Negeri Bali

Disetujui Oleh :

Pembimbing I :



Prof. Dr. I Nyoman Gede Arya Astawa,
ST.M.Kom
NIP. 196902121995121001

Pembimbing II :



Ni Nyoman Harini Puspita, S. T., Kom
NIP. 198612172022032002

Disahkan Oleh

Jurusan Teknik Elektro



Ir. I Wayan Raka Ardana, MT
NIP. 196505021993031005

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN
PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Adam Rolland Zulkarnain
NIM : 2015323030
Program Studi : Manajemen Informatika
Jurusan : Teknik Elektro
Jenis Karya : Tugas Akhir

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Bali Hak Bebas Royalti Noneklusif (*Non-exclusive Royalty- Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul : **SISTEM INFORMASI PENYEWAAN SOUND SYSTEM DAN LIGHTING BERBASIS WEB PADA BSSPROBALI** beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneklusif ini Politeknik Negeri Bali berhak menyimpan, mengalihmedia atau mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bukit Jimbaran, 1 Agustus 2023



FORM PERNYATAAN PLAGIARISME

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : Adam Rolland
Zulkarnain
NIM : 2015323030
Program Studi : Manajemen Informatika
Jurusan : Teknik Elektro

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Tugas Akhir berjudul **SISTEM INFORMASI PENYEWAAN SOUND SYSTEM DAN LIGHTING BERBASIS WEB PADA BSSPROBALI** adalah betul-betul karya sendiri dan bukan menjiplak atau hasil karya orang lain. Hal-hal yang bukan karya saya, dalam Tugas Akhir tersebut diberi tanda citasi dan ditunjukkan dalam daftar pustaka. Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan Tugas Akhir dan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir tersebut.

Bukit Jimbaran, 1 Agustus 2023



Adam Rolland Zulkarnain

NIM.2015323030

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir ini yang berjudul **“SISTEM INFORMASI PENYEWAAN SOUND SYSTEM DAN LIGHTING BERBASIS WEB PADA BSSPROBALI “** tepat pada waktunya.

Penyusunan Proyek akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan Program Pendidikan Diploma III pada Program Studi Manajemen Informati Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis banyak meperoleh bimbingan dan masukan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak I Nyoman Abdi, SE, M.eCom selaku Direktur Politeknik Negeri Bali.
2. Bapak Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T. selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali
3. Bapak I Wayan Suasnawa, S.T., M.T. selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
4. Bapak Dr. I Nyoman Gede Arya Astawa, ST,M.Kom selaku pembimbing utama yang telah bersedia memberi bimbingan selama proses penyusunan tugas akhir.
5. Ibu Ni Nyoman Harini Puspita, S. T., Kom selaku pembimbing pendamping yang telah banyak membantu dalam penyusunan tugas akhir.
6. Seluruh keluarga dan sahabat yang sudah memberikan doa, dukungan, serta semangat untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
7. Teman-teman seperjuangan yang telah membantu dan memberikan saran serta dukungan selama penyusunan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan.

Akhir kata semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa Politeknik Negeri Bali khususnya, dan pembaca pada umumnya.

Jimbaran, Juli 2023

Penulis

ABSTRAK

BSSPROBALI merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang penyewaan yang menyediakan sound system dan lighting untuk acara seperti konser, pernikahan, seminar, dan acara lainnya. Bssprobali beralamat di jalan Kalimutu Barat Gg IX No 04 Pemecutan Kelod, Denpasar Barat, Bali. Dikarenakan sistem yang dipakai oleh Bssprobali masih manual yang dimana jika pelanggan ingin menyewa sound system pelanggan masih diharuskan untuk menghubungi pihak Bssprobali melalui pribadi dan juga pengelola terkadang mengalami kesulitan karena penginputan data masih dilakukan secara manual yang dimana memakan waktu dan tenaga yang banyak. Adapun metode penelitian yang digunakan terdiri dari observasi, wawancara, dan studi pustaka. Pembangunan sistem ini menggunakan model pengembangan sistem *waterfall* dengan bahasa pemrograman PHP dan *javascript*, dengan menggunakan *framework CodeIgniter* dan menggunakan database MySQL. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah *website* yang diharapkan dapat membantu pemesanan serta pencatatan pada penyewaan sound system dan lighting agar lebih mudah dan tidak memakan waktu banyak.

Kata Kunci: *website, framework codeigniter, waterfall*

ABSTRACT

BSSPROBALI is a company engaged in the rental business, providing sound systems and lighting equipment for events such as concerts, weddings, seminars, and other occasions. Bssprobali is located at Kalimutu Barat Street, Gg IX No 04, Pemecutan Kelod, West Denpasar, Bali. Due to the existing manual system at Bssprobali, customers who wish to rent sound systems are required to contact the company directly through personal means. Moreover, the management occasionally faces difficulties due to the manual data entry process, consuming a significant amount of time and effort. The research methodology utilized for this study encompasses observations, interviews, and literature review. The development of the system adheres to the waterfall model, employing PHP and JavaScript programming languages, integrated with the CodeIgniter framework, and utilizing a MySQL database. The outcome of this research culminates in a website that is envisioned to streamline the reservation and recording processes for sound system and lighting rentals, ultimately reducing time consumption and operational effort.

Keyword: *website, codeigniter framework, waterfall*

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
1.1. Latar Belakang.....	I-1
1.2. Masalah dan Batasan Masalah.....	I-2
1.2.1. Rumusan Masalah	I-2
1.2.2. Batasan Masalah.....	I-2
1.3. Tujuan	I-2
1.4. Manfaat.....	I-2
1.5. Sistematika Penulisan	I-3
BAB II LANDASAN TEORI.....	II-4
2.1. Pengertian Sistem.....	II-4
2.2. Sewa.....	II-4
2.2.1. <i>Sound System</i>	II-4
2.2.2. <i>Website</i>	II-4
2.3. Perangkat Lunak Pengembangan Sistem	II-4
2.3.1. PHP	II-4
2.3.2. CSS.....	II-5
2.3.3. HTML.....	II-5
2.3.4. <i>Bootstrap</i>	II-5
2.3.5. <i>XAMP</i>	II-5
2.3.6. Visual Studio Code	II-5
2.3.7. <i>MySQL</i>	II-6
2.4. Alat Bantu Pengembangan Sistem.....	II-6
2.4.1. Entity Relationship Diagram.....	II-6
2.4.2. Flowmap.....	II-6
2.4.2 Basis Data.....	II-7

BAB III PERANCANGAN SISTEM.....	III-8
3.1. Metode Penelitian.....	III-8
3.1.1 Metode Pengembangan Sistem	III-8
3.1.2. Metode Pengumpulan Data atau Analisis Kebutuhan.....	III-9
3.2. Analisis Sistem	III-9
3.2.1. Analisis Sistem Berjalan	III-9
3.2.2. Analisis Sistem Baru.....	III-10
3.3. Analisis Data.....	III-12
3.3.1. <i>Entity Relationship Diagram</i>	III-13
3.4. Desain dan Perancangan Sistem.....	III-36
3.4.1. <i>Class Diagram</i>	III-36
3.4.2. Struktur Tabel	III-36
3.4.3. Sequence Diagram	III-40
3.4.4. Rancangan Antarmuka	III-43
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	IV-47
4.1. Spesifikasi Kebutuhan Sistem	IV-47
4.1.1. Spesifikasi Perangkat Keras.....	IV-47
4.1.2. Spesifikasi Perangkat Lunak	IV-47
4.2. Pengujian Program.....	IV-47
4.2.1. Halaman Utama <i>Website</i>	IV-47
4.2.2. Halaman Login.....	IV-50
4.2.3. Mengelola Data Barang	IV-51
4.2.4. Mengelola Data Pesanan	IV-52
4.2.5. Mengelola Laporan	IV-53
4.3. Tabel Pengujian Aplikasi	IV-53
BAB V PENUTUP	IV-55
5.1 Kesimpulan	IV-55
5.2. Saran	IV-55
DAFTAR PUSTAKA	IV-56

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol Flowmap.....	II-6
Tabel 3.1. Tabel <i>Use Case Glossary</i>	III-15
Tabel 3.2. <i>Actor Glossary</i>	III-16
Tabel 3.3. <i>Basic Flow Login</i>	III-17
Tabel 3.4. Mengelola <i>Dashboard</i>	III-18
Tabel 3.5. Mengelola Kategori	III-19
Tabel 3.6. Mengelola Data Pesanan.....	III-20
Tabel 3.7. Mengelola Pesanan	III-21
Tabel 3.8. Mengelola Laporan	III-22
Tabel 3.9. Tabel <i>Logout</i>	III-23
Tabel 3.10. Melihat Kategori.....	III-24
Tabel 3.11. Memilih Barang	III-25
Tabel 3.12 Registrasi	III-26
Tabel 3.13. Login.....	III-27
Tabel 3.14. Memesan Barang	III-28
Tabel 3.15. Tabel Pemesan	III-36
Tabel 3.16. Tabel Pegawai.....	III-37
Tabel 3.17. Tabel Barang.....	III-37
Tabel 3.18. Tabel Pesanan	III-38
Tabel 4.1. Perangkat Keras	IV-47
Tabel 4.2. Perangkat Lunak	IV-47
Tabel 4.3. Tabel Pengujian	IV-53

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1. Flowmap Sitem Lama	III-9
Gambar 3. 2. Flowmap Sistem Baru	III-10
Gambar 3. 3. Sitem Baru Pengendalian Barang	III-11
Gambar 3. 4. Sistem Baru Laporan.....	III-12
Gambar 3. 5. <i>Entity Relationship Diagram</i>	III-13
Gambar 3. 6. <i>Use Case Diagram</i>	III-14
Gambar 3. 7. <i>Activity Diagram</i> Login Admin	III-29
Gambar 3. 8. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Dashboard	III-30
Gambar 3. 9. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Kategori.....	III-31
Gambar 3. 10. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Barang	III-32
Gambar 3. 11. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Pesanan.....	III-33
Gambar 3. 12. Mengelola Laporan	III-34
Gambar 3. 13. <i>Activity Diagram Logout</i>	III-34
Gambar 3. 14. <i>Activity Diagram Register</i>	III-35
Gambar 3. 15. <i>Activity Diagram Login</i>	III-35
Gambar 3. 16. Class Diagram.....	III-36
Gambar 3. 17. <i>Sequence Diagram Login</i>	III-40
Gambar 3.18. Sequence Diagram Input Barang	III-41
Gambar 3.19. Sequence Diagram Update Barang	III-41
Gambar 3.20. <i>Sequence Diagram</i> Hapus Barang.....	III-42
Gambar 3.21. Sequence Diagram Register	III-42
Gambar 3.22. Form Login	III-43
Gambar 3.23. Tampilan Halaman Utama	III-43
Gambar 3.24. Tampilan Detail Barang	III-44
Gambar 3.25. Tampilan Keranjang.....	III-44
Gambar 3.26. Tampilan Checkout.....	III-45
Gambar 3.27. Tampilan Status Pesanan	III-45
Gambar 3.28. Tampilan Admin <i>Dashboard</i>	III-46
Gambar 4.1. Tampilan Utama.....	IV-48
Gambar 4.2. Halaman Detail Barang.....	IV-48
Gambar 4.3. Menu Keranjang.....	IV-49

Gambar 4.4. Halaman Detail Barang.....	IV-49
Gambar 4.5. Halaman Login.....	IV-50
Gambar 4.6. Halaman <i>Dasboard Admin</i>	IV-50
Gambar 4.7. Mengelola Data Barang	IV-51
Gambar 4.8. Menambah dan Mengubah Data Barang.....	IV-52
Gambar 4.9. Mengelola Data Pesanan	IV-52
Gambar 4.10. Detai Transaksi	IV-53
Gambar 4.11. Halaman Laporan.....	IV-53

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi dalam beberapa dekade terakhir telah membawa dampak yang signifikan bagi kehidupan manusia. Teknologi telah memudahkan banyak aspek kehidupan manusia, mulai dari proses produksi hingga kehidupan sehari-hari. Kemajuan teknologi terus berkembang dengan cepat dan mengalami perubahan dari waktu ke waktu. Kebutuhan akan penyewaan sound system semakin meningkat seiring dengan pertumbuhan industri dan juga event-event besar yang membutuhkan sound control yang baik seperti konser, pernikahan, dan event perusahaan. Dalam melakukan pengaturan suara yang baik dibutuhkan sistem yang kompleks, termasuk juga peralatan sound yang canggih dan terkini.

Salah satu usaha yang bergerak di bidang penyewaan yaitu Bssprobali. Bssprobali merupakan usaha yang bergerak di bidang penyewaan sound system dan lighting yang menyewakan sound system dan lighting untuk acara seperti konser, pernikahan, seminar, dan acara lainnya. Bssprobali juga menyediakan berbagai jenis peralatan sound system termasuk speaker, mixer, amplifier, dan peralatan lainnya, keunggulan dari Bssprobali yaitu mempunyai peralatan yang berkualitas tinggi serta mempunyai tim teknisi yang berpengalaman dalam menghandle acara – acara. Bssprobali beralamat di Jalan Kalimutu Barat Gg IX No 04 Pemecutan Kelod, Denpasar Barat, Bali. Dikarenakan sistem yang dipakai oleh Bssprobali masih manual yang dimana jika pelanggan ingin menyewa sound system pelanggan masih diharuskan untuk menghubungi pihak Bssprobali melalui pribadi dan juga pengelola terkadang mengalami kesulitan karena penginputan data masih dilakukan secara manual yang dimana memakan waktu dan tenaga yang banyak. Dan terkadang pengelola mengalami kesalahan pencatatan pada data pelanggan, jenis peralatan, dan harga sewa pada peralatan.

Berdasarkan permasalahan yang dimiliki Bssprobali, penulis tertarik untuk membuat sistem informasi dengan judul “SISTEM INFORMASI PENYEWAAN SOUND SYSTEM DAN LIGHTING BERBASIS WEB PADA BSSPROBALI”. Sistem ini diharapkan dapat membantu memudahkan dalam menangani transaksi penyewaan dan pembuatan laporan penyewaan pada Bssprobali.

1.2. Masalah dan Batasan Masalah

1.2.1. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas yang akan penulis bahas , yaitu bagaimana cara membangun sistem informasi penyewaan sound system dan lighting berbasis web pada Bssprobali agar mempermudah pengelola maupun customer yang ingin melakukan penyewaan.

1.2.2. Batasan Masalah

Sesuai dengan latar belakang dan rumusan masalah, maka penulis membuat batasan masalah meliputi:

1. Sistem yang dibangun hanya dapat menangani Penyewaan, pembatalan, dan pembayaran.
2. Sistem hanya akan melayani pembayaran dp melalui transfer bank yang dimana penyewa akan mengupload bukti pembayaran melalui form yang telah ada, dan akan melunasi pembayaran saat acara sudah selesai.
3. Sistem yang dibangun akan membatasi berapa alat yang bisa disewa dalam satu waktu.
4. Sistem ini akan dibangun menggunakan Bahasa pemrograman PHP dengan framework CodeIgniter 4 dan menggunakan database MySQL.
5. Sistem Penyewaan yang dibangun akan menghasilkan invoice bukti pemesanan dalam bentuk Cetak PDF.

1.3. Tujuan

Adapun tujuan dari penulis membuat proposal tugas akhir ini adalah untuk membangun sistem informasi penyewaan sound system dan lighting berbasis web dengan menggunakan bahasa PHP. Selain itu, tujuan dari pembuatan sistem penyewaan ini agar mempermudah pengelola dalam melakukan pengelolaan alat-alat dan juga dalam hal pemesanan.

1.4. Manfaat

Adapun manfaat yang didapatkan dari pembuatan sistem informasi ini adalah sebagai berikut:

- a. Mempermudah proses penyewaan: Dengan sistem informasi penyewaan ini nantinya akan mempermudah penyewa yang ingin memilih barang yang akan disewa tanpa perlu datang ke kantor. Ini juga sangat memudahkan penyewa karena menghemat waktu dan juga biaya transportasi.

1.5. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dalam laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini memuat tentang latar belakang, rumusan masalah dan batasan masalah, tujuan, manfaat serta sistematika penulisan tugas akhir.

BAB II: LANDASAN TEORI

Bab ini memuat tentang uraian dari kutipan buku-buku, teori-teori atau bahan Pustaka yang berkaitan dengan penelitian yang sedang dilakukan sebagai dasar dan landasan dalam penyelesaian perancangan dan pembangunan sistem serta masalah yang dihadapi.

BAB III: PERANCANGAN SISTEM

Bab ini memuat tentang analisis sistem yang sedang berjalan pada tempat penelitian. Disertai dengan perancangan Flowmap, Entity Relationship Diagram (ERD), Unified Modeling Language Diagram (UML) seperti Use Case Diagram, Class Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, rancangan basis data atau database, serta desain tampilan antarmuka sistem yang merupakan hasil akhir dari penelitian ini.

BAB IV: ANALISIS DATA DAN PENGUJIAN

Bab ini memuat tentang pengujian sistem yang telah dibangun, disertai hasil pengujian dan pengoperasian sistem yang telah dilaksanakan.

BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini memuat tentang uraian mengenai kesimpulan dan saran yang perlu disampaikan mengenai tugas akhir yang telah dikerjakan.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah dan tujuan yang sudah dijelaskan pada Bab I, dan juga pembahasan yang sudah di uraikan, maka kesimpulan yang dapat diambil dalam Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut.

1. Perancangan dan pembangunan Sistem Informasi Penyewaan Sound System dan Lighting Berbasis Web Pada BSSPROBALI menggunakan *framework* Codeigniter ini dilakukan dengan menggunakan metode *Waterfall*. Dimulai dari tahap analisis kebutuhan sistem, desain sistem, pengkodean dan *testing* sistem .
2. Tahap analisis sistem berjalan menghasilkan :
 - a. Satu *flowmap* yaitu *flowmap* sistem berjalan yang berisi proses penyewaan yang terjadi saat ini.
 - b. Objek yang terlibat dalam sistem berjalan yaitu tamu dan pegawai.
4. Tahap pembuatan kode sistem yang dibangun menggunakan alat bantu perangkat lunak *Visual Studio Code* dan aplikasi *web server* yang digunakan adalah XAMPP. Sistem yang dibangun dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP (Hypertext Preprocessor) dan basis data MySQL.
5. Tahap pengujian sistem yang dibangun menunjukkan semua fitur yang terdapat pada sistem telah berjalan dan berfungsi dengan baik dan memberikan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan

5.2. Saran

Berdasarkan batasan masalah yang diuraikan pada Bab I dan pembahasan yang telah diuraikan pada Bab III dan IV.

Maka ada beberapa hal yang disarankan untuk dikembangkan dalam Sistem Informasi Penyewaan Sound System dan Lighting Berbasis Web pada BSSPROBALI ini kedepannya supaya menjadi lebih baik sebagai berikut.

1. Menambahkan pembayaran dengan menggunakan *payment gateway* sehingga bisa lebih memudahkan pemesan untuk membayar pesanan.

DAFTAR PUSTAKA

[1]	M. R. R. Maydianto, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI POINT OF SALE DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER PADA CV POWERSHOP," <i>JURNAL COMASIE - VOL. 04 NO. 02 (2021)</i> , vol. 04, 2021.
[2]	D. M. L. F. Dwi Harianto, "ANALISIS MINAT PELAKU USAHA SOUND SYSTEM TERHADAP APLIKASI RECORD ADOBE AUDITIONDI DESA JETIS LOR KECAMATAN".
[3]	H. F. W. X. N. Astria Firman, "Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web," <i>E-journal Teknik Elektro dan Komputer vol.5 no.2 Januari-Maret 2016, ISSN 2301-8402</i> , vol. 2, 2016.
[4]	A. S. M. L. S. R. U. A. S. Andy Antonius Setiawan, "RANCANG BANGUN APLIKASI UNSRAT E-CATALOG," <i>Jurnal Teknik Informatika vol 14 no 4, 2019, ISSN : 2301-8364</i> , vol. 14, 2019.
[5]	E. H. Hendi Sama, "Studi Deskriptif Evolusi Website Dari Html1 Sampai Html5 Dan Pengaruhnya Terhadap Perancangan Dan Pengembangan Website," <i>Conference on Management, Business,</i> , vol. 1, 2021.
[6]	W. Timotius Jejen Riasinir, "Pemanfaatan Framework Bootstrap Dalam Merancang Website Responsif Untuk Toko D2 Adventure," <i>Jurnal ENTER</i> , vol. 2, 2019.
[7]	Y. D. R. S. A. S. L. S. M. Randi V. Palit, "Rancangan Sistem Informasi Keuangan Gereja Berbasis Web Di Jemaat GMIM Bukit Moria Malalayang," <i>E-Journal Teknik Elektro dan Komputer vol. 4 no. 7 (2015), ISSN : 2301-8402</i> , vol. 4, 2015.
[8]	P. R. A. Yudi Permana, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERUMAHAN MENGGUNAKAN METODE SDLC PADA PT. MANDIRI LAND PROSPEROUS BERBASIS MOBILE," <i>Volume 10 Nomor 2 Desember 2019 ISSN : 2407-3903</i> , vol. 10, 2019.