

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
KOMPUTER BERBASIS  
WEB MENGGUNAKAN  
*FRAMEWORK CODEIGNITER 4***



POLITEKNIK NEGERI BALI

Oleh:

**I Kadek Hardi Nugeraha**

NIM. 2015323065

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN  
INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO  
POLITEKNIK NEGERI BALI  
2023**

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
KOMPUTER BERBASIS  
WEB MENGGUNAKAN  
*FRAMEWORK CODEIGNITER 4***



Oleh:

**I Kadek Hardi Nugeraha**

NIM. 2015323065

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN  
INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO  
POLITEKNIK NEGERI BALI  
2023**

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN KOMPUTER BERBASIS  
WEB MENGGUNAKAN  
FRAMEWORK CODEIGNITER 4**

Oleh :

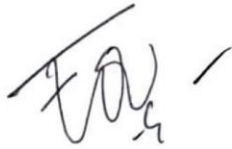
**I Kadek Hardi Nugeraha**

NIM. 2015323065

Tugas Akhir ini Diajukan untuk Menyelesaikan  
Program Pendidikan Diploma III di  
Program Studi DIII Manajemen Informatika  
Jurusan Teknik Elektro – Politeknik Negeri Bali

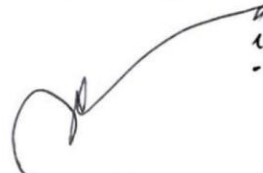
Disetujui Oleh:

Pembimbing I:



I Nyoman Eddy Indrayana, S.Kom.,M.T.  
NIP. 197602202006041001

Pembimbing II:



Drs. I Gde Nyoman Sangka, M.T.  
NIP. 1965051019990310019831

Disahkan Oleh

Jurusan Teknik Elektro

Ketua



Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T.

NIP.196705021993031005

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN  
PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR UNTUK  
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : I Kadek Hardi Nugeraha

NIM : 2015323065

Program Studi : DIII Manajemen Informatika

Jurusan : Teknik Elektro

Jenis Karya : Tugas Akhir

demikian demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Bali Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul : **SISISTEM INFORMASI PENJUALAN KOMPUTER BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER 4** beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Bali berhak menyimpan, mengalihmedia atau mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bukit Jimbaran,  
2023



menyatakan

I Kadek Hardi Nugeraha



## FORM PERNYATAAN PLAGIARISME

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : I Kadek Hardi Nugeraha

NIM : 2015323065

Program Studi : Manajeme Informatika

Jurusan : Teknik Elektro

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Tugas Akhir berjudul **SISISTEM INFORMASI PENJUALAN KOMPUTER BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *FRAMEWORK*** adalah betul-betul karya sendiri dan bukan menjiplak atau hasil karya orang lain. Hal-hal yang bukan karya saya, dalam Tugas Akhir tersebut diberi tanda citasi dan ditunjukkan dalam daftar pustaka. Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan Tugas Akhir dan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir tersebut.

Bukit Jimbaran,  
2023

membuat pernyataan



I Kadek Hardi Nugeraha

NIM.2015323065

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir ini yang berjudul “Sistem Informasi Penjualan Komputer Berbasis Web Pada Toko INTI MEDIA” tepat pada waktunya.

Penyusunan Proyek akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan Program Pendidikan Diploma III pada Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis banyak memperoleh bimbingan dan masukan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak I Nyoman Abdi, SE., M.eCom selaku Direktur Politeknik Negeri Bali.
2. Bapak Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T selaku Ketua Jurusan Program Studi Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
3. Bapak I Wayan Suasnawan, ST, M.T selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
4. Bapak I Nyoman Eddy Indrayana, S.Kom.,M.T. selaku Pembimbing Utama yang bersedia memberi bimbingan selama proses penyusunan Tugas Akhir.
5. Bapak Drs. I Gde Nyoman Sangka, M.T. selaku dosen Pembimbing Pendamping yang telah banyak membantu dalam penyusunan Tugas Akhir.
6. Keluarga dan sahabat yang telah memberikan doa, semangat serta dukungan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan. Akhirkata semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa Politeknik Negeri Bali khususnya, dan pembaca pada umumnya.

Jimbaran,

2023

I Kadek Hardi Nugeraha

## **ABSTRAK**

### **SISISTEM INFORMASI PENJUALAN KOMPUTER BERBASIS WEB MENGUNAKAN *FRAMEWORK***

Laporan Tugas Akhir ini memuat perancangan dan pembuatan Sistem Informasi penjualan komputer Berbasis Web Menggunakan Framework CodeIgniter. Sistem ini dibangun dengan tujuan untuk memudahkan pihak admin toko dalam mengelola data seperti data barang dan data pemesanan. Sistem informasi ini dibangun dalam bentuk website dengan menggunakan metode *waterfall*. Analisis sistem dilakukan dengan cara mengumpulkan data melalui proses observasi, wawancara, dan studi pustaka serta dengan perancangan flowmap. Sistem dibangun dengan tahap perancangan *entity-relationship diagram* dengan entitas pembeli, barang, dan admin, diagram UML (use case yang melibatkan 2 aktor yakni user dan admin, activity, dan sequence), perancangan struktur tabel basis data, serta perancangan antarmuka pengguna. Rancangan sistem diimplementasikan menggunakan bahasa pemrograman HTML, CSS Bootstrap, PHP dengan menggunakan framework CodeIgniter 4, JavaScript, database MariaDB, dan text editor Visual Studio Code. Pengujian sistem informasi dilakukan pada fitur login, registrasi, kelola data barang, kelola data pemesanan, dan fitur logout.

Kata kunci: Sistem Informasi, Penjualan, Website, Codeigniter.

## ***ABSTRACT***

This Final Project report covers the design and development of a Computer Sales Information System based on the Web using the CodeIgniter Framework. This system is constructed with the aim of facilitating the store admin in managing data such as product information and order data. The information system is developed in the form of a website using the waterfall methodology. System analysis is conducted by collecting data through observation, interviews, literature reviews, and the design of flowmaps. The system is constructed through stages of designing an entity-relationship diagram involving entities like buyers, products, and administrators, UML diagrams (including use cases involving two actors, namely users and administrators, activity diagrams, and sequence diagrams), the design of the underlying database table structure, as well as user interface design. The system design is implemented using programming languages such as HTML, CSS with Bootstrap, PHP utilizing the CodeIgniter 4 framework, JavaScript, MariaDB database, and the Visual Studio Code text editor. Testing of the information system is carried out on features including login, registration, management of product data, order data, and logout.

**Keywords:** Information System, Sales, Website, Codeigniter.

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
I. BAB I.....	I-1
1.1. Latar Belakang.....	I-1
1.2 Masalah dan Batasan Masalah.....	I-2
1.2.1 Rumusan Masalah.....	I-2
1.2.2 Batasan Masalah .....	I-2
1.3. Tujuan.....	I-2
1.4. Manfaat.....	I-3
1.5. Sistematika Penulisan.....	I-3
II. BAB II.....	II-1
2.1 Penelitian yang Pernah Dilakukan.....	II-1
2.2 Landasan Teori .....	II-3
2.2.1 Website .....	II-3
2.2.2 Sistem Informasi .....	II-3
2.2.3 CODEIGNITER.....	II-4
2.2.4 Microsoft Visual Studio Code .....	II-4
2.2.5 HTML .....	II-4
2.2.6 XAMPP.....	II-4
2.2.7 CSS .....	II-5
2.2.8 Penjualan.....	II-5
2.2.9 BASIS DATA.....	II-5
2.3 ALAT BANTU PENGEMBANGAN SISTEM.....	II-6
2.3.1 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	II-6
2.3.2 <i>Flowmap</i> .....	II-7
2.3.3 <i>UML (Unified Modeling Language)</i> .....	II-8
2.4 Landasan Teori .....	II-14



2.4.1 Pengertian Informasi.....	I-14
2.4.2 Pengertian Website .....	II-14
2.4.3 Pengertian Sistem .....	II-15
2.4.4 Pengertian Sistem Informasi.....	II-15
III. BAB III.....	III-1
3.1 Metode Penelitian.....	III-1
3.1.1 Metode Pengembangan Sistem.....	III-1
3.1.2 Metode Pengumpulan Data atau Analisis Kebutuhan .....	III-1
3.2 Analisis Sistem .....	III-1
3.2.1 Analisis sistem berjalan .....	III-1
3.2.2. Analisis Sistem Baru.....	III-4
3.3. Analisa Data .....	III-8
3.3.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	III-8
3.3.2. <i>Use case</i> Diagram .....	III-12
3.3.3 Activity Diagram .....	III-13
3.4. Desain dan Perancangan Sistem.....	III-21
3.4.1. Class Diagram.....	III-21
3.4.2. Struktur Tabel pada Basis Data .....	III-23
3.4.3. <i>Sequence</i> Diagram .....	III-27
3.5 Antarmuka Pengguna.....	III-34
IV. BAB IV .....	IV-1
4.1. Spesifikasi Kebutuhan Sistem.....	IV-1
4.1.1. Spesifikasi Perangkat Keras.....	IV-1
4.1.2. Spesifikasi Perangkat Lunak.....	IV-1
4.2. Pengujian Program .....	IV-2
4.2.1. Halaman <i>Landing page</i> Website.....	IV-2
4.2.2. <i>Login User</i> .....	IV-3
4.2.3. Halaman Tampilan <i>Shop</i> .....	IV-3
4.2.5. Halaman Tampilan <i>Checkout</i> .....	IV-4
4.2.6. Halaman Tampilan Register .....	IV-5
4.2.7. <i>Login Admin</i> .....	IV-5
4.2.8. Halaman Tampilan Data Barang.....	IV-6

4.2.9. Halaman Tampilan Tambah Barang .....	V-6
4.2.10. Halaman Tampilan Data Jenis Barang.....	IV-7
4.2.11. Halaman Tampilan Tambah Jenis Barang.....	IV-7
4.2.12. Halaman Tampilan Merek .....	IV-8
4.2.13. Halaman Tampilan Tambah Merek .....	IV-8
4.3. Tabel Pengujian Aplikasi.....	IV-9
V. BAB V.....	V-1
5.1 Kesimpulan.....	V-1
5.2 Saran .....	V-1
VI. DAFTAR PUSTAKA .....	VI-2

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Tabel Penelitian yang Pernah Dilakukan .....	I-1
Tabel 2.2. Tabel ERD.....	II-6
Tabel 2.3. Tabel <i>Flowmap</i> .....	II-7
Tabel 2.4. Tabel Class Diagram.....	II-9
Tabel 2.5. Table <i>Use case</i> .....	II-10
Tabel 2.6. Table <i>Sequence Diagram</i> .....	II-11
Tabel 2.7. Table <i>Activity Diagram</i> .....	II-13
Tabel 3.1 Tabel <i>Use case diagram</i> .....	III-13
Tabel 3.2 Admin.....	III-23
Tabel 3.3 Barang .....	III-23
Tabel 3.4 <i>Cart</i> .....	III-24
Tabel 3.5 Kategori.....	III-24
Tabel 3.6 Merek .....	III-25
Tabel 3.7 <i>Orders</i> .....	III-26
Tabel 3.3 <i>Users</i> .....	III-27

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 <i>Flowmap</i> Sistem Berjalan .....	I-3
Gambar 3. 2 <i>Flowmap</i> Sistem Baru .....	III-5
Gambar 3. 3 <i>Flowmap</i> Sistem pengolahan data barang.....	III-6
Gambar 3.4 ERD Sistem Informasi Penjualan Komputer .....	III-11
Gambar 3.5 <i>Use case</i> .....	III-12
Gambar 3.6 <i>Activity Login</i> Admin .....	III-14
Gambar 3.7 <i>Activity Login</i> Pelanggan.....	III-16
Gambar 3.8 <i>Activity</i> pengolahan data barang.....	III-18
Gambar 3.9 <i>Activity</i> pemesanan barang .....	III-20
Gambar 3.10 <i>Class Diagram</i> .....	III-21
Gambar 3.11 <i>Sequence Diagram</i> Pengelolaan Data Barang .....	III-29
Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram</i> Pengelolaan Data Jenis Komputer .....	III-31
Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram</i> Pengelolaan Data Jenis Barang .....	III-33
Gambar 3.13 Rancangan Halaman <i>Login User</i> .....	III-34
Gambar 3.14 Rancangan Halaman <i>Login Admin</i> .....	III-35
Gambar 3.14 Rancangan Halaman <i>Dashboard Home</i> .....	III-35
Gambar 3.15 Rancangan Halaman <i>Login Shop</i> .....	III-36
Gambar 3.16 Rancangan Halaman <i>Login User</i> .....	III-36
Gambar 3.17 Rancangan Halaman <i>Checkout</i> .....	III-37
Gambar 3.13 Rancangan Halaman <i>Dashboard</i> Tampilan Data Barang .....	III-37
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Tampilan Data Jenis Barang .....	III-38
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Tambah Data Barang .....	III-38
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Tambah Data Jenis Barang .....	III-39
Gambar 3.22 Rancangan Halaman Tambah Data Merek.....	III-39
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Data Merek.....	III-40
Gambar 4.1 Halaman <i>landing page 1</i> .....	IV-2
Gambar 4.2 Halaman <i>landing page 2</i> .....	IV-2
Gambar 4.3 Halaman <i>login user</i> .....	IV-3
Gambar 4.4 Halaman tampilan <i>shop</i> .....	IV-3
Gambar 4.5 Halaman tampilan <i>cart</i> .....	IV-4

Gambar 4.6 Halaman tampilan checkout .....	V-4
Gambar 4.7 Halaman tampilan register .....	IV-5
Gambar 4.8 Halaman <i>login</i> admin .....	IV-5
Gambar 4.9 Halaman tampilan data barang .....	IV-6
Gambar 4.10 Halaman tampilan tambah data barang .....	IV-6
Gambar 4.11 Halaman tampilan data jenis barang .....	IV-7
Gambar 4.10 Halaman tampilan tambah data jenis barang.....	IV-7
Gambar 4.11 Halaman tampilan data merek.....	IV-8
Gambar 4.12 Halaman tampilan tambah data merek .....	IV-8

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi memang menjadi kebutuhan utama di hampir seluruh bidang kehidupan. Hal ini ditandai dengan semakin luasnya penggunaan komputer dalam berbagai aspek kehidupan, seperti pendidikan, hiburan, pemerintahan, layanan masyarakat, dan terutama dalam bidang perniagaan. Pada era digital seperti saat ini, penjualan melalui *online* semakin banyak diminati dan menjadi kebutuhan bagi para pengusaha. Maka dari itu, perlu adanya sebuah sistem informasi penjualan berbasis web yang dapat diakses kapan saja dan di mana saja melalui internet untuk memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi *useran* barang.

Toko INTI MEDIA adalah salah satu toko penjualan komputer yang ada di kabupaten Gianyar. Pada saat ini INTI MEDIA melakukan penjualan secara *offline* dan mencatat data secara manual. Pencatatan secara manual ini mengakibatkan pekerjaan menjadi tidak efisien dan penyimpanan data tidak tersimpan dengan baik. Maka dari itu penulis menawarkan kepada toko INTI MEDIA solusi pembuatan sistem informasi penjualan untuk toko INTI MEDIA guna mempermudah proses penjualan yang rencannya dibangun menggunakan *framework* CodeIgniter 4.

Sistem informasi penjualan ini dirancang dengan menggunakan *framework* CodeIgniter 4, sebuah *framework* PHP modern yang memungkinkan pengembangan aplikasi web yang cepat dan mudah. Fitur-fitur yang akan disediakan dalam sistem informasi penjualan komputer ini meliputi informasi barang, daftar harga, pemesanan, dan pembayaran. Sistem informasi penjualan ini akan mempermudah pelanggan INTI MEDIA untuk menerima informasi barang – barang yang tersedia di INTI MEDIA, melakukan pemesanan komputer, dan secara otomatis akan membuatkan bukti pemesanan serta bukti pembayaran yang akan memudahkan toko INTI MEDIA. Tujuan dari perancangan sistem informasi penjualan komputer berbasis web pada Toko INTI MEDIA adalah untuk mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan barang kapan saja dan dimanajuga melalui website. Dengan adanya sistem informasi penjualan yang



terintegrasi dengan sistem inventaris, pengelolaan stok dan informasi barang menjadi lebih mudah dan efisien.

## **1.2 Masalah dan Batasan Masalah**

### **1.2.1 Rumusan Masalah**

Dari latar belakang yang telah disebutkan di atas, dapat ditarik kesimpulan bahwa masalah utama yang akan dibahas dalam proposal ini adalah bagaimana merancang dan membangun sebuah sistem aplikasi berbasis website yang dapat membantu pelanggan Toko INTI MEDIA untuk melakukan pemesanan dan memperoleh informasi dengan mudah, serta membantu Toko INTI MEDIA dalam mengelola dan mencatat pesanan yang masuk.

### **1.2.2 Batasan Masalah**

Dari permasalahan utama yang akan dibahas dalam proposal ini, penulis akan membatasi masalah menjadi beberapa hal, yaitu:

1. Sistem aplikasi berbasis website akan dibangun khusus untuk Toko INTI MEDIA, dengan fokus pada kebutuhan dan proses bisnis yang ada di Toko INTI MEDIA.
2. Sistem aplikasi akan dikembangkan menggunakan *framework* CodeIgniter 4.
3. Sistem aplikasi akan diakses melalui web browser dan tidak memerlukan aplikasi atau perangkat lunak tambahan.
4. Sistem aplikasi website ini hanya sampai pada pemesanan barang tidak untuk proses pengiriman
5. Sistem informasi ini menyediakan 2 level user yaitu user dan admin

## **1.3. Tujuan**

Adapun tujuan dari akhir ini adalah untuk membangun sebuah Sistem Penjualan Komputer Berbasis Web menggunakan *Framework* CodeIgniter 4. Selain itu, tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah membantu memudahkan pihak INTI MEDIA untuk melakukan pengelolaan dan pencatatan pesanan serta memudahkan para pengunjung INTI MEDIA untuk mendapatkan informasi dan melakukan pemesanan komputer.

#### **1.4. Manfaat**

Adapun manfaat yang didapatkan dari penulisan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Memberikan kemudahan bagi pelanggan Toko INTI MEDIA membeli barang yang tersedia.
2. Dapat meningkatkan peluang *useran* bagi Toko INTI MEDIA, sehingga toko dapat menjangkau lebih banyak konsumen.
3. Membantu untuk tugas akhir yang menjadi syarat kelulusan

#### **1.5. Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan dalam pelaporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut.

##### **BAB I: PENDAHULUAN**

Bab ini memuat latar belakang, rumusan masalah dan batasan masalah, tujuan, manfaat serta sistematika penulisan tugas akhir.

##### **BAB II: LANDASAN TEORI**

Bab ini memuat tentang uraian dari kutipan buku-buku, teori-teori atau bahan pustaka yang berkaitan dengan penelitian yang sedang dilakukan sebagai dasar dan landasan dalam penyelesaian perancangan dan pembangunan sistem serta masalah yang dihadapi.

##### **BAB III: PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini memuat tentang analisis sistem yang sedang berjalan pada tempat penelitian. Disertai dengan perancangan *Flowmap*, *Entity Relationship Diagram* (ERD), Unified Modeling Language Diagram (UML) seperti *Use case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, rancangan basis data atau database, serta desain tampilan antarmuka sistem yang merupakan hasil akhir dari penelitian ini.

##### **BAB IV: PENGUJIAN DAN ANALISA DATA**

Bab ini memuat tentang pengujian sistem yang telah dibangun, disertai hasil pengujian dan pengoperasian sistem yang telah dilaksanakan.

##### **BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini memuat tentang uraian mengenai kesimpulan dan saran yang perlu disampaikan mengenai tugas akhir yang telah dikerjakan.

# BAB V

## KESIMPULAN

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah yang tertera pada BAB I serta pembahasan pada BAB II sampai dengan BAB III, maka dapat disimpulkan bahwa Tugas Akhir ini menghasilkan Sistem Informasi Penjualan Komputer Berbasis Web dengan 2 level *user* yakni admin dan *user*. Adapun hasil dari perancangan ini adalah ERD Sistem Informasi penjualan; *Use case* Sistem penjualan; *Activity* Diagram yang terdiri dari *Activity* Pengelolaan Data Admin, *Activity* Pengelolaan Data barang, *Activity* Pengelolaan Data pemesanan; sebuah *Class* Diagram; 9 Struktur Tabel Basis Data; Sequence Diagram yang terdiri dari Sequence Pengelolaan Data Admin, Sequence Pengelolaan Data barang, Sequence Pengelolaan Data pemesanan; serta Perancangan Antarmuka Pengguna. Pengimplementasian rancangan informasi tersebut dilakukan dengan menggunakan HTML, CSS dengan *Framework* Bootstrap, PHP dengan *Framework* CodeIgniter, Javascript, Database MariaDB, serta dengan menggunakan *Text* Editor Visual Studio Code. Pengujian sistem untuk level *user* admin dilakukan pada fitur *Login*, Kelola Data barang, Kelola Data pemesanan, dan *Logout*. Adapun pengujian sistem untuk level *user* dilakukan pada fitur Registrasi, *Login*, pemesanan dan *Logout*.

### 5.2 Saran

Berdasarkan evaluasi dari hasil pengujian sistem, terdapat beberapa rekomendasi yang dapat diambil untuk tahap pengembangan lebih lanjut. Berikut adalah beberapa saran yang dapat diterapkan:

1. Pengenalan Pembayaran Secara *Online*

Penting untuk mempertimbangkan integrasi proses pembayaran secara *online*, seperti melalui layanan perbankan virtual.

2. Pengembangan Aplikasi Android

Mengembangkan sistem agar dapat diakses melalui platform Android bisa menjadi langkah yang cerdas.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. E. Hendrianto, "Pengertian website," *Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Pada Komputer Menengah Pertama Negeri 1 Donorojo Kabupaten Pacitan*, vol. Volume 3 No 4, p. 8, 2014.
- [2] H. R. H. Nataniel Dengen, "Sistem Informasi," *Perancangan Sistem Informasi Terpadu Pemerintah Daerah Kabupaten Paser*, vol. Vol 4 No. 1, p. 8, 2009 .
- [3] Y. Y. M. M Hamdan Romadhon, "codeigniter," *Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Android Dan Website Menggunakan Framework Codeigniter 3 Studi Kasus : CV Kopja Mandiri* , Vols. Vol. 2, No. 1, p. 7, 2021.
- [4] H. A. A. A. W. F. M. Donny Sanjaya, "Microsoft visual studio code," *SISTEM INFORMASI PENGENDALIAN ASSET KENDARAAN DI PERUSAHAAN TRANSPORTASI / EKSPEDISI BERBASIS WEB ( REMINDsset )* , vol. Volume 6 No. 1, p. 9, 2021.
- [5] N. M. Syahril Hasan, "HTML," *SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN BIAYA STUDI BERBASIS WEB PADA POLITEKNIK SAINS DAN TEKNOLOGI WIRATAMA MALUKU UTARA*, vol. Volume 5 Nomor 1, p. 12, 2020.
- [6] S. I. Edi Haerulah, "XAMPP," *APLIKASI E-COMMERCE PENJUALAN SOUVENIR PERNIKAHAN PADA TOKO "XYZ"*, vol. Vol. 4 No. 1, p. 5, 2017 .
- [7] ., A. S. C. E. F. Muhammad Saed Novendri, "css," *APLIKASI INVENTARIS BARANG PADA MTS NURUL ISLAM DUMAI MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL*, Vols. Volume 10, Nomor 2, p. 12, 2019.
- [8] R. I. Darma Wijaya1, "penjualan," *Prosedur Administrasi Penjualan Bearing Pada Usaha Jaya Teknika Jakarta Barat*, vol. Vol. XVI No. 1, p. 5, 2018.
- [9] S. Eddy Purwanto, "Basis Data," *PERBANDINGAN STRATEGI REPLIKASI PADA SISTEM BASIS DATA TERDISTRIBUSI*, vol. x Vol.x No.x, p. 8, 2012.
- [10] F. F. M. B. Irvan Sulistiya Putra, "ERD," *Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Paket Pernikahan Dengan Metode Saw Berbasis We*, vol. 8 (2), p. 14, 2019.
- [11] W. I. Rahayu, "flowmap," *PERANCANGAN APLIKASI SISTEM MANAJEMEN INVENTORI PEMBERKASAN SURAT MASUK DAN KELUAR DI POLITEKNIK POS INDONESIA SEBAGAI PENUNJANG SISTEM PAPERLESS*, Vols. 17-18, p. 5, 2011.

- [12] M. R. Julianti, "UML," *Sistem Informasi Pendataan Alat Tulis Kantor Berbasis Web pada PT Astari Niagara Internasional*, vol. Vol. 9 No. 2, p. 6, 2019.