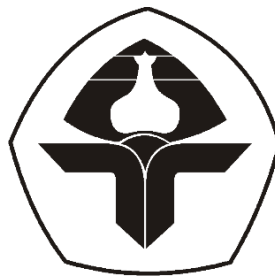


LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN
ELEKTRONIK (E-ORDER) BERBASIS WEBSITE
STUDI KASUS WARUNG SIOMAY IBU CECEP**



Oleh :

Habil Husna Aditya Hadi

NIM. 2015323064

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI BALI
2023**

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN ELEKTRONIK (E-ORDER) BERBASIS WEBSITE STUDI KASUS WARUNG SIOMAY IBU CECEP

Oleh :

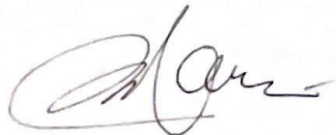
Habil Husna Aditya Hadi

NIM. 2015323064

Tugas Akhir ini Diajukan untuk Menyelesaikan
Program Pendidikan Diploma III di
Program Studi DIII Manajemen Informatika
Jurusan Teknik Elektro - Politeknik Negeri Bali

Disetujui Oleh :

Pembimbing I :



Ida Bagus Putra Manuaba, S.Kom., MT
NIP. 198102202015042001

Pembimbing II :



I Putu Bagus Arya Pradnyana, S.Kom, M.Kom.
NIDN. 0012059501

Disahkan Oleh
Jurusan Teknik Elektro
Ketua



Ir.I Wayan Raka Ardana, M.T
NIP. 196705021993031005

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
LAPORAN TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN
AKADEMIS**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Habil Husna Aditya Hadi

NIM : 2015323064

Program Studi : Manajemen Informatika

Jurusan : Teknik Elektro

Jenis Karya : Tugas Akhir

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Bali Hak **Bebas Royalti Noneklusif (*Non-exclusive Royalty- Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul : **Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Elektronik (E-Order) Berbasis Website Studi Kasus Warung Siomay Ibu Cecep** beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneklusif ini Politeknik Negeri bali berhak menyimpan, mengalihmedia atau mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bukit Jimbaran, 16 Agustus 2023

Yang menyatakan



HABIL HUSNA ADITYA HADI

FORM PERNYATAAN PLAGIARISME

Saya yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : Habil Husna Aditya Hadi

NIM 2015323064

Program Studi : Manajemen Informatika

Jurusan : Teknik Elektro

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Tugas Akhir berjudul RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN ELEKTRONIK (E-ORDER) BERBASIS WEBSITE STUDI KASUS WARUNG SIOMAY IBU CECEP adalah betul-betul karya sendiri dan bukan menjiplak atau hasil karya orang lain. Hal-hal yang bukan karya saya, dalam Tugas Akhir tersebut diberitanda citasi dan ditunjukkan dalam daftar pustaka. Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan Tugas Akhir dan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir tersebut.

Bukit Jimbaran, 16 Agustus 2023

Yang menyatakan



Habil Husna Aditya Hadi

NIM. 2015323064

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir ini yang berjudul **“Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Elektronik (E-Order) Berbasis Website Studi Kasus Warung Siomay Ibu Cecep”** tepat pada waktunya.

Penyusunan Proyek akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan Program Pendidikan Diploma III pada Program Studi Manajemen Informati Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis banyak memperoleh bimbingan dan masukan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak I Nyoman Abdi, S.E., M.eCom. selaku Direktur Politeknik Negeri Bali.
2. Bapak Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T. selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
3. Bapak I Wayan Suasnawa, ST,MT selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Politeknik Negeri Bali
4. Bapak Ida Bagus Putra Manuaba, S.Kom., MT selaku Pembimbing Utama yang bersedia memberi bimbingan selama proses penyusunan Tugas Akhir.
5. Bapak I Putu Bagus Arya Pradnyana, S.Kom, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Pendamping yang telah banyak membantu dalam penyusunan Tugas Akhir.
6. Seluruh Dosen pengajar Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali yang telah memberikan masukan serta saran untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
7. Ibu Sarah Firda Subrata selaku perwakilan pemilik usaha yang telah mengizinkan saya untuk membuat Tugas Akhir dengan studi kasus usaha yang dimiliki.
8. Keluarga dan sahabat yang telah memberikan doa, semangat serta dukungan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
9. Teman-teman seperjuangan yang telah membantu dan memberi masukan serta semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan.

Akhir kata semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa Politeknik Negeri Bali khususnya, dan pembaca pada umumnya.

Jimbaran, Agustus 2023



Habil Husna Aditya Hadi

ABSTRAK

Laporan Tugas Akhir ini berisi tahap-tahap dalam membangun Sistem Pemesanan Pada Warung Siomay Ibu Cecep. Sistem ini bertujuan untuk meminimalisir kesalahan dalam melakukan pemesanan dan dapat mempermudah pemilik usaha dalam mengelola menu. Tahapan perancangan sistem ini dibuat dengan melalui beberapa tahap perancangan seperti Flowmap, Entity Relationship Diagram, Unified Modelling Language, seperti Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram, dan Sequence Diagram, dan juga rancangan antarmuka dari sistem. Sistem ini dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan bantuan Framework Laravel dan basis data MySQL.

Kata kunci: Sistem Pemesanan , Framework Laravel, PHP

ABSTRACT

This Final Project Report contains the stages in building an Ordering System at Ibu Cecep's Siomay Warung. This system aims to minimize errors in placing orders and can make it easier for business owners to manage menus. The system design stage is made by going through several design stages such as Flowmap, Entity Relationship Diagram, Unified Modeling Language, such as Use Case Diagrams, Activity Diagrams, Class Diagrams, and Sequence Diagrams, as well as the interface design of the system. This system was developed using the PHP programming language with the help of the Laravel Framework and MySQL database.

Keywords: Ordering System, Laravel Framework, PHP

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
FORM PERNYATAAN PLAGIARISME	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	I-3
1.1 Latar Belakang	I-3
1.2 Masalah dan Batasan Masalah	I-4
1.3 Tujuan	I-4
1.4 Manfaat	I-4
1.5 Sistematika Penulisan	I-5
BAB II LANDASAN TEORI	II-6
2.1 Penelitian Yang Pernah Dilakukan	II-6
2.2 Aplikasi Pemesanan Elektronik	II-7
2.3 Alat Bantu Pengembangan Sistem	II-8
2.3.1 Entity Relationship Diagram (ERD)	II-8
2.3.2 Flowmap	II-9
2.3.3 Class Diagram	II-10
2.3.4 Use Case Diagram	II-11
2.3.5 Activity Diagram	II-13
2.3.6 Sequence Diagram	II-14
2.4 Perangkat Lunak Pengembang Sistem	II-15

2.4.1	HTML	II-15
2.4.2	CSS.....	II-15
2.4.3	PHP	II-15
2.4.4	Javascript.....	II-15
2.4.5	MySQL.....	II-16
2.4.6	Bootstrap	II-16
2.4.7	Laravel.....	II-16
2.4.8	Visual Studio Code.....	II-16
2.4.9	XAMPP.....	II-16
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....		III-17
3.1	Metodologi Penelitian	III-17
3.1.2	Metode Pengumpulan Data	III-17
3.2	Analisis Sistem.....	III-19
3.2.1	Analisa Sistem Berjalan	III-19
3.2.2	Analisa Sistem Baru	III-21
3.3	Perancangan Desain Sistem	III-24
3.3.1	Entity Relationship Diagram (ERD)	III-24
3.3.2	Physical Data Model	III-25
3.3.3	Struktur Tabel (belum lengkap)	III-25
3.3.4	Use Case Diagram	III-29
3.3.5	Activity Diagram.....	III-44
3.3.6	Sequence Diagram.....	III-54
3.3.7	Class Diagram	III-61
3.3.8	Rancangan Antar Muka.....	III-62
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM.....		IV-85
4.1	Spesifikasi Kebutuhan Sistem	IV-85
4.1.1	Kebutuhan Perangkat Keras.....	IV-85
4.1.2	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	IV-86

4.2 Hasil Implementasi	IV-87
4.2.1 Halaman Login Admin	IV-87
4.2.2 Halaman Utama Dashboard	IV-87
4.2.3 Halaman Kategori Produk.....	IV-92
4.2.4 Halaman Produk.....	IV-95
4.2.5 Halaman Meja	IV-99
4.2.6 Halaman Pesanan	IV-102
4.2.7 Halaman Laporan Penghasilan	IV-103
4.2.8 Halaman Pelanggan	IV-105
4.2.9 Halaman Pengaturan	IV-105
4.2.9 Halaman Registrasi Pelanggan	IV-107
4.2.10 Halaman Menu.....	IV-108
4.2.11 Halaman Keranjang	IV-110
4.3 Hasil Pengujian	IV-114
BAB V PENUTUP	V-119
5.1 Kesimpulan	V-119
5.2 Saran.....	V-120
DAFTAR PUSTAKA	121

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol ERD	8
Tabel 2. 2 Simbol Flowmap	9
Tabel 2. 3 Simbol Class Diagram	10
Tabel 2. 4 Simbol Use Case Diagram	11
Tabel 2. 4 Simbol Use Case Diagram (lanjutan)	12
Tabel 2. 5 Simbol Activity Diagram	13
Tabel 2. 6 Simbol Sequence Diagram	14
Tabel 3. 1 Struktur Tabel Pelanggan	26
Tabel 3. 2 Struktur Tabel Pesanan	26
Tabel 3. 3 Struktur Tabel Kategori	27
Tabel 3. 4 Struktur Tabel Produk	27
Tabel 3. 5 Struktur Tabel Admin	28
Tabel 3. 6 Struktur Tabel Detail Pesanan	28
Tabel 3. 7 Use Case Glossary	30
Tabel 3. 7 Use Case Glossary (lanjutan)	31
Tabel 3. 8 Actor Glossary	32
Tabel 3. 9 Tabel Basic Flow registrasi	33
Tabel 3. 10 Tabel <i>Basic Flow</i> Memesan Pesanan	35
Tabel 3. 11 Tabel Basic Flow Login	36
Tabel 3. 12 Tabel <i>Basic Flow</i> Mengelola Pesanan	38
Tabel 3. 13 Tabel Basic Flow Mengelola Menu	40
Tabel 3. 14 Tabel Basic Flow Mencetak Laporan Penghasilan	41
Tabel 3. 15 Tabel Basic Flow Mengelola Data	43
Tabel 4. 1 Perangkat Keras	85
Tabel 4. 2 Perangkat Lunak	86
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian	114
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian (lanjutan)	115
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian (lanjutan)	116
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian (lanjutan)	117
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian (lanjutan)	118
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian (lanjutan)	119

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Flowmap Sistem Yang Sedang Berjalan.....	19
Gambar 3. 2 Flowmap sistem baru registrasi pelanggan	21
Gambar 3. 3 Flowmap sistem baru registrasi admin.....	23
Gambar 3. 4 Entity Relationship Diagram.....	24
Gambar 3. 5 Physical Data Model	25
Gambar 3. 6 Use Case Diagram.....	29
Gambar 3. 7 Activity Diagram Registrasi Pelanggan.....	44
Gambar 3. 8 Activity Diagram Login Admin.....	45
Gambar 3. 9 Activity Diagram Pemesanan.....	46
Gambar 3. 10 Activity Diagram Mengelola Menu	48
Gambar 3. 11 Activity Diagram Mencetak Laporan Penjualan.....	50
Gambar 3. 12 Activity Diagram Mengelola Data Meja.....	51
Gambar 3. 13 Activity Diagram Mengelola Pesanan	53
Gambar 3. 14 Sequence Diagram Login Admin.....	54
Gambar 3. 15 Sequence Diagram Registrasi	55
Gambar 3. 16 Sequence Diagram Mengelola Pesanan	56
Gambar 3. 17 Sequence Diagram Mengelola Menu.....	57
Gambar 3. 18 Sequence Diagram Mencetak Laporan	58
Gambar 3. 19 Sequence Diagram Mengelola Meja.....	59
Gambar 3. 20 Sequence Diagram Memesan Pesanan.....	60
Gambar 3. 21 Class Diagram	61
Gambar 3. 22 Perancangan Antarmuka Login Admin.....	62
Gambar 3. 23 Perancangan Antarmuka Registrasi Pelanggan.....	63
Gambar 3. 24 Perancangan Antarmuka Tambah Data Kategori.....	64
Gambar 3. 25 Perancangan Antarmuka Edit Data Kategori	65
Gambar 3. 26 Perancangan Antarmuka Tambah Data Produk	66
Gambar 3. 27 Perancangan Antarmuka Edit Data Produk	67
Gambar 3. 28 Perancangan Antarmuka Tambah Data Meja	68
Gambar 3. 29 Perancangan Antarmuka Edit Data Meja.....	69
Gambar 3. 30 Perancangan Antarmuka Ganti Password Admin.....	70
Gambar 3. 31 Perancangan Antarmuka Edit Data Meja.....	71
Gambar 3. 32 Perancangan Antarmuka Halaman Utama Dashboard (Data Pesanan)	72

Gambar 3. 33 Perancangan Antarmuka Detail Pesanan (Pesanan Masuk).....	73
Gambar 3. 34 Perancangan Antarmuka Detail Pesanan (Pesanan Selesai)	74
Gambar 3. 35 Perancangan Antarmuka Data Asal Kota Pelanggan	75
Gambar 3. 36 Perancangan Antarmuka Data Menu Terlaris	76
Gambar 3. 37 Perancangan Antarmuka Data Menu Terlaris	77
Gambar 3. 38 Perancangan Antarmuka Menu	78
Gambar 3. 39 Perancangan Antarmuka Menu	79
Gambar 3. 40 Perancangan Antarmuka Pesanan	80
Gambar 3. 41 Perancangan Antarmuka Laporan Penghasilan	81
Gambar 3. 42 Perancangan Antarmuka Pelanggan.....	82
Gambar 3. 43 Perancangan Antarmuka Menu	83
Gambar 3. 44 Perancangan Data Pesanan.....	84
Gambar 4. 1 Implementasi Halaman Login Admin.....	87
Gambar 4. 2 Implementasi Halaman Utama Dashboard	87
Gambar 4. 3 Implementasi Halaman Utama Dashboard (Proses Pesanan)	88
Gambar 4. 4 Status Pesanan Masuk.....	88
Gambar 4. 5 Detail Pesanan.....	89
Gambar 4. 6 Status Pesanan selesai	89
Gambar 4. 7 Detail Pesanan Status Selesai.....	90
Gambar 4. 8 Status Pesanan Telah Dibayar.....	90
Gambar 4. 9 Tampilan Data Asal Kota Pelanggan	91
Gambar 4. 10 Tampilan Produk Terlaris	91
Gambar 4. 11 Implementasi Halaman Kategori Produk.....	92
Gambar 4. 12 Form Tambah Kategori Produk	92
Gambar 4. 13 Tampilan Data Terbaru (Tambah)	93
Gambar 4. 14 Form Edit Kategori Produk.....	93
Gambar 4. 15 Tampilan Data Terbaru (Edit).....	94
Gambar 4. 16 Alert Hapus Data Kategori Produk	94
Gambar 4. 17 Implementasi Halaman Produk.....	95
Gambar 4. 18 Form Tambah Data Produk.....	96
Gambar 4. 19 Tampilan Data Terbaru (Tambah Produk).....	97
Gambar 4. 20 Form Edit Produk.....	97
Gambar 4. 21 Tampilan Data Terbaru (Edit Produk)	98
Gambar 4. 22 Alert Hapus Data Produk	98

Gambar 4. 23 Implementasi Halaman Meja	99
Gambar 4. 24 Form Tambah Data Meja	99
Gambar 4. 25 Tampilan Data Terbaru (Tambah Meja)	100
Gambar 4. 26 Form Edit Data Meja.....	100
Gambar 4. 27 Tampilan Data Terbaru (Edit Meja).....	101
Gambar 4. 28 Alert Hapus Data Meja	101
Gambar 4. 29 Implementasi Halaman Pesanan	102
Gambar 4. 30 Implementasi Halaman Pesanan	103
Gambar 4. 31 Data Laporan Penghasilan	104
Gambar 4. 32 Hasil Laporan Penghasilan (PDF).....	104
Gambar 4. 33 Implementasi Halaman Pelanggan.....	105
Gambar 4. 34 Implementasi Pengaturan.....	106
Gambar 4. 35 Implementasi Halaman Registrasi Pelanggan.....	107
Gambar 4. 36 Implementasi Halaman Menu	108
Gambar 4. 37 Pop Up Detail Produk	109
Gambar 4. 38 Alert Produk Berhasil Ditambahkan	110
Gambar 4. 39 Halaman Keranjang.....	111
Gambar 4. 40 Alert Pesanan Berhasil Dikirim	112
Gambar 4. 41 Gambar Keranjang Terbaru	112
Gambar 4. 42 Halaman List Pesanan.....	113

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Warung makan adalah sebuah usaha kuliner yang berupa tempat kecil yang menjual makanan dan minuman. Warung makan ini menjadi tempat yang populer untuk orang-orang yang ingin menikmati menu hidangan dengan harga yang terjangkau. Warung Siomay Ibu Cecep adalah salah satu warung makan yang berlokasi di Perumahan Puri Gading. Warung Siomay Ibu Cecep menjual makanan khas daerah seperti siomay, batagor, pempek dan tekwan. Terdapat kendala yang ditemukan pada Warung Siomay Ibu Cecep, yaitu pelayan yang berjaga di warung hanya 1 orang, dengan begitu ketika warung sedang ramai pembeli cukup susah untuk melayani banyak pelanggan dengan satu waktu, sering kali terjadi kesalahan pesanan yang disebabkan karena banyaknya pembeli yang harus dilayani maka pelayan harus cepat dalam melayani banyak pembeli ini.

Berdasarkan permasalahan yang telah dijelaskan, maka diperlukannya sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk meningkatkan tingkat kerja agar bisa menjadi lebih efektif dan efisien. Menggunakan teknologi informasi adalah pilihan yang tepat dalam mengembangkan sebuah sistem di era teknologi saat ini. Penggunaan teknologi informasi ini dapat membantu pelayan dalam meminimalisir kesalahan pesanan dan mengelola menu yang tersedia dengan terkomputerisasi. Salah satu dari teknologi informasi ini adalah sistem E-order. E-order adalah sebuah sistem yang dimana pelanggan melakukan pemesanannya sendiri dengan mengakses website E-order ini, disana pelanggan dapat melihat menu-menu yang tersedia dan melakukan pesanan yang nantinya akan muncul pada dashboard admin.

Dengan adanya sistem E-order menu berbasis website tersebut, tentu saja dapat membuat proses pemesanan menjadi lebih teratur dan efisien yang dimana pelanggan memasukkan pesannya dan catatan untuk pesannya. Maka dari itu, penulis merancang sebuah aplikasi yang dapat mengatasi masalah yang sedang terjadi dengan pembuatan aplikasi yang berjudul **“RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN ELEKTRONIK (E-ORDER) BERBASIS WEBSITE STUDI KASUS WARUNG SIOMAY IBU CECEP”**. Aplikasi E-order ini dibuat untuk meminimalisir kesalahan dalam mengelola dan mencatat pesanan pelanggan.

1.2 Masalah dan Batasan Masalah

1.2.1 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari apa yang telah dijelaskan pada latar belakang, terdapat beberapa rumusan masalah yang akan menjadi pembahasan, yaitu :

- a. Bagaimana merancang dan membangun sebuah aplikasi pemesanan berbasis *website* yang dimana pelanggan dapat melakukan pemesanan sendiri serta meminimalisir terjadinya kesalahan pesanan?
- b. Bagaimana merancang dan membangun sebuah aplikasi pemesanan berbasis *website* yang dapat mempermudah pengelola dalam menambahkan menu dan mengelola menu ?

1.2.2 Batasan Masalah

Dari permasalahan utama yang dibahas dalam laporan ini, maka diberikan batasan dari permasalahan yang diangkat, yaitu sebagai berikut :

- a. Data yang digunakan pada aplikasi pemesanan elektronik ini adalah data tahun 2023 di Warung Siomay Ibu Cecep.
- b. Aplikasi e-order ini memiliki tingkat manajemen *middle level* dan *low level*.
- c. Aplikasi e-order ini dibuat menggunakan framework laravel.
- d. Aplikasi e-order berfokus pada proses pemesanan

1.3 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai oleh penulis dalam pembuatan proyek tugas akhir ini adalah:

1. Dapat merancang dan membangun aplikasi pemesanan menu berbasis website yang dapat meminimalisir kesalahan pesanan.
2. Dapat merancang dan membangun aplikasi menu berbasis website yang dapat digunakan untuk mengelola menu dan melihat informasi tentang penjualan.

1.4 Manfaat

Adapun manfaat yang didapatkan dari penulisan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

- a. Memberikan kemudahan untuk pengelola Warung Siomay Ibu cecep dalam memanajemen pesanan.
- b. Meminimalisir kesalahan pesanan yang dipesan oleh pelanggan itu sendiri.
- c. Memberikan kemudahan untuk pengelola Warung Siomay Ibu Cecep dalam

mengelola keperluan data seperti data menu dan meja.

1.5 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dalam laporan tugas akhir ini dapat diuraikan sebagai berikut:

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini memuat tentang latar belakang, rumusan masalah dan batasan masalah, tujuan, manfaat serta sistematika penulisan tugas akhir.

BAB II: LANDASAN TEORI

Bab ini memuat tentang uraian dari kutipan buku-buku, teori-teori atau bahan Pustaka yang berkaitan dengan penelitian yang sedang dilakukan sebagai dasar dan landasan dalam penyelesaian perancangan dan pembangunan sistem serta masalah yang dihadapi.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini memuat tentang analisis sistem yang sedang berjalan pada tempat penelitian. Disertai dengan perancangan Flowmap, Entity Relationship Diagram (ERD), Unified Modeling Language Diagram (UML) seperti Use Case Diagram, Class Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, rancangan basis data atau database, serta desain tampilan antarmuka sistem yang merupakan hasil akhir dari penelitian ini.

BAB IV: ANALISIS DATA DAN PENGUJIAN

Bab ini memuat tentang pengujian sistem yang telah dibangun, disertai hasil pengujian dan pengoperasian sistem yang telah dilaksanakan.

BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini memuat tentang uraian mengenai kesimpulan dan saran yang perlu disampaikan mengenai tugas akhir yang telah dikerjakan.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis, perancangan dan implementasi yang telah diuraikan pada BAB I, BAB II, BAB III dan BAB IV, maka dapat beberapa kesimpulan yang bisa diambil dalam proses Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Elektronik (E-Order) Berbasis Website Studi Kasus Warung Siomay Ibu Cecep, sebagai berikut :

1. Perancangan dan pembangunan dari sistem pemesanan pada Warung Siomay Ibu Cecep, dibuat dengan tahapan menganalisis data, membuat *flowmap* sistem berjalan, *flowmap* sistem baru, membuat rancangan UML yang terdiri dari *usecase diagram*, *class diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, perancangan *database* dan desain *interface*.
2. Pada tahap analisis sistem berjalan menghasilkan :
 - a) 1 *flowmap* yaitu *flowmap* sistem berjalan yang berisi proses pemesanan yang sedang berjalan dengan cara manual yaitu pelayan mendatangi pelanggan dan mencatat pesanan pelanggan.
 - b) Objek yang terlibat yaitu pelanggan , pelayan, pembuat pesanan dan kasir.
3. Pada tahap analisis sistem sistem baru yang diusulkan menghasilkan :
 - a) *Flowmap* yang terdiri dari 2 *flowmap* yaitu *flowmap* pemesanan antara pelanggan dengan sistem dan *flowmap* pemesanan antara admin dengan sistem.
 - b) Entity Relationship Diagram (ERD) yang terdiri dari 4 entitas yaitu pelanggan, admin, pemesanan dan produk.
 - c) User Case yang terdiri dari 2 buah aktor yaitu pelanggan dan admin.
 - d) Activity Diagram sebanyak 7 diagram yang merupakan gambaran proses yang terjadi di dalam sistem.
 - e) 1 buah class diagram yang menggambarkan struktur sistem.
 - f) Sequence Diagram yang terdiri dari 7 diagram yang menggambarkan alur antara

objek dan sistem.

g) Rancangan antar muka yang terbagi menjadi rancangan antarmuka input dan rancangan antarmuka output. Rancangan antarmuka input terdiri dari 10 rancangan dan rancangan antarmuka form output terdiri dari 9 rancangan.

4. Tahap pembuatan sistem dibangun dengan menggunakan perangkat lunak text editor Visual Studio Code dan menggunakan aplikasi webserver XAMPP. Pembuatan sistem menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan Framework Laravel , CSS dengan framework Bootstrap dan HTML, serta sistem ini menggunakan basis data MySQL.
5. Pada tahapan pengujian untuk seluruh fitur yang terdapat pada sistem yang dibangun dapat menunjukkan semua fitur yang terdapat pada sistem dapat berjalan dan berfungsi dengan baik dan memberikan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

5.2 Saran

Berdasarkan batasan masalah yang diuraikan pada Bab I dan pembahasan yang telah diuraikan pada Bab III dan IV, maka terdapat beberapa hal yang disarankan untuk dikembangkan dalam proses Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Elektronik (E-Order) Berbasis Website Studi Kasus Warung Siomay Ibu Cecep ini agar kedepannya menjadi lebih baik sebagai berikut :

1. Menambahkan fitur aktif dan nonaktif menu yang bertujuan untuk memberikan status pada menu untuk mempermudah jika ada produk yang habis.
2. Menambahkan fitur payment gateway yang bertujuan untuk memperbanyak pilihan dalam proses pembayaran secara langsung dan otomatis di dalam sistem

DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. Inayati, M. N. Hidayatulloh dan M. Kamisutara, "Aplikasi pemesanan makanan berbasis web (studi kasus: RM Lesehan Berkah Ilaahi Gresik)," *E-Jurnal Narodroid*, vol. 1, no. 2, pp. 80-86, 2015.
- [2] Darsiti dan D. Haerofifah, "Perancangan aplikasi pemesanan makanan berbasis web (studi kasus : New Normal Eatery)," *Jurnal Nuansa Informatika*, vol. 16, no. 1, pp. 101-107, 2022.
- [3] A. N. N. Hidayah dan H. Supriyono, "Sistem pemesanan menu makanan dan minuman rumah makan berbasis website," *Jurnal Insypro (Information System dan Processing)*, vol. 4, no. 2, pp. 1-8, 2019.
- [4] Martono, "Pembuatan aplikasi e-menu (Electronic Menu) berbasis website dan danroid," *Jurnal Ilmiah Media Sisfo*, vol. 12, no. 1, pp. 1036-1046, 2018.
- [5] A. Nugraha dan AnitaOctasia, "Sistem informasi penjualan kaos berbasis web pada distro sickness berbasis e-commerce," *Seminar Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Komputer*, pp. 299-302, 2016.
- [6] M. Fitriawati dan D. E. N. Sihombing, "Sistem informasi pemesanan wisata dan ekspedisi berbasis web pada kampung Batu Malakasari," *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, vol. 5, no. 2, pp. 15-28, 2015.
- [7] Emaaminahhhh, "Mengenal Definisi, Fungsi, Dan Simbol Pada Flowmap," IDMETAFORA, 14 Oktober 2022. [Online]. Available: <https://idmetafora.com/news/read/2006/Mengenal-Definisi-Fungsi-Dan-Simbol-Pada-Flowmap.html>. [Diakses pada 26 Februari 2023].
- [8] H. Fuad, A. Budiman dan D. Kurniasari, "Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Paket Pernikahan Berbasis Web Study Kasus Di Wedding Organizer PJ Management," *Jurnal Sisfotek Global*, vol. 8, no. 2, pp. 136-141, 2018.
- [9] E. Nurfitriana, W. Apriliah, H. Ferliyanti, H. Basri dan Ratnawati, "Implementasi model waterfall dalam sistem informasi akuntansi piutang jasa penyewaan kendaraan pada PT. Tricipta Swadaya Karawang," *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 15, no. 1, pp. 34-43, 2020.
- [10] M. D. Kartika dan Y. Priyadi, "Pengembangan sistem penjualan menggunakan uml dan proses bisnis e-commerce pada TB. Purnama Banjarnegara," *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 7, no. 3, pp. 480-497, 2020.
- [11] J. Enterprise, *Pengenalan HTML dan CSS*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2016.

- [12] S. Hasan dan N. Muhammad, "Sistem informasi pembayaran biaya studi berbasis web pada politeknik sains dan teknologi wiratama Maluku Utara," *Indonesian Journal on Information System*, vol. 5, no. 1, pp. 44-55, 2020.
- [13] R. Hermiati, Asnawati dan I. Kanedi, "Pembuatan e-commerce pada raja komputer menggunakan bahasa pemrograman php dan database mysql," *Jurnal Media Infotama*, vol. 17, no. 1, pp. 54-66, 2021.
- [14] A. Noviantoro, A. B. Silviana, R. R. Fitriani dan H. P. Permatasari, "Rancangan dan implementasi aplikasi sewa lapangan badminton wilayah depok berbasis Web," *Jurnal JTS*, vol. 1, no. 2, pp. 88-103, 2022.
- [15] W. P. Tampubolon, "Sistem informasi penjualan barang di koperasi pada kantor oditurat militer i-02 medan berbasis website," *Jurnal Teknik Dan Informatika*, vol. 5, no. 2, pp. 81-86, 2018.
- [16] D. P. Sari dan R. Wijanarko, "Implementasi framework laravel pada sistem informasi penyewaan kamera (studi kasus di Rumah Kamera Semarang)," *Informatika Dan Rpl*, vol. 2, no. 1, pp. 32-36, 2019.
- [17] R. A. Bagja, "Aplikasi pemesanan barang di nancy toys menggunakan aplikasi web," *MEANS (Media Informasi Analisa dan Sistem)*, vol. 7, no. 1, pp. 42-47, 2022.

