

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
REVIEW DESTINASI WISATA BERBASIS WEB
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL**



Oleh:

Raihan Athallah Abimanyu
NIM. 2015323060

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI BALI
2023**

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI REVIEW DESTINASI
WISATA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK
LARAVEL**

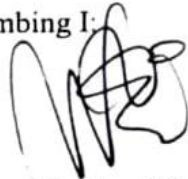
Oleh:

Raihan Athallah Abimanyu
NIM. 2015323060

Tugas Akhir ini Diajukan untuk
Menyelesaikan Program Pendidikan Diploma III
di
Program Studi DIII Manajemen Informatika
Jurusan Teknik Elektro - Politeknik Negeri Bali

Disetujui Oleh:

Pembimbing I:



I Wayan Candra Winetra, S.Kom.,
M.Kom.
NIP. 198005312005011003

Pembimbing II:



Ida Bagus Adisimakrisna Peling,
S.Kom., M.T.
NIP. 199111302022031006

Disahkan Oleh

Jurusan Teknik Elektro

Ketua



Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T.
NIP. 196705021993031005

LEMBAR PERNYATAAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Raihan Athallah Abimanyu

NIM : 2015323060

Program Studi : Manajemen Informatika

Jurusan : Teknik Elektro

Jenis Karya : Tugas Akhir

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Bali Hak **Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul: **Rancang Bangun Sistem Informasi *Review Destinasi Wisata Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel*** beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Bali berhak menyimpan, mengalihmedia atau mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bukit Jimbaran, 01 Agustus 2023

Yang Menyatakan



Raihan Athallah Abimanyu

FORM PERNYATAAN PLAGIARISME

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Raihan Athallah Abimanyu

NIM : 2015323060

Program Studi : Manajemen Informatika

Jurusan : Teknik Elektro

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Tugas Akhir berjudul RANCANG BANGUN SISTEM REVIEW DESTINASI WISATA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL adalah betul-betul karya sendiri dan bukan menjiplak atau hasil karya orang lain. Hal-hal yang bukan karya saya, dalam Tugas Akhir tersebut diberi tanda sitasi dan ditunjukkan dalam daftar pustaka.

Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan Tugas Akhir dan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir tersebut.

Bukit Jimbaran, 01 Agustus 2023

Yang membuat pernyataan



Raihan Athallah Abimanyu

NIM. 2015323060

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir ini yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi *Review* Destinasi Wisata Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel” tepat pada waktunya.

Penyusunan Proyek akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan Program Pendidikan Diploma III pada Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis banyak memperoleh bimbingan dan masukan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak I Nyoman Abdi, S.E., M.eCom. selaku Direktur Politeknik Negeri Bali.
2. Bapak Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T. selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
3. Bapak I Wayan Suasnawa, ST,MT selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Politeknik Negeri Bali.
4. Bapak I Wayan Candra Winetra, S.Kom., M.Kom. selaku Pembimbing Pertama yang bersedia memberikan bimbingan selama proses penyusunan tugas akhir.
5. Bapak Ida Bagus Adisimakrisna Peling, S.Kom., M.T. selaku Dosen Pembimbing Kedua yang bersedia memberikan bimbingan selama proses penyusunan tugas akhir.
6. Seluruh Dosen pengajar Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali yang telah memberikan masukan serta saran untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
7. Keluarga dan teman-teman yang selalu memotivasi dan memberikan semangat selama proses pembuatan tugas akhir.
8. Serta seluruh pihak yang telah memberikan bantuan secara langsung dan tidak langsung dalam proses penyusunan tugas akhir ini hingga akhirnya dapat terselesaikan.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan. Akhir kata semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa Politeknik Negeri Bali khususnya, dan pembaca pada umumnya.

Jimbaran, 01 Agustus 2023



Raihan Athallah Abimanyu

ABSTRAK

Laporan Tugas Akhir ini memuat tahap-tahap dalam merancang dan membangun Sistem Informasi *Review* Destinasi Wisata berbasis Web Menggunakan *Framework Laravel*. Sistem ini bertujuan untuk membantu wisatawan yang berwisata ke Bali untuk mendapatkan informasi mengenai destinasi wisata yang terdapat di Bali, serta untuk memberikan sarana berupa *platform* bagi para wisatawan di Bali untuk memberikan ulasan mengenai destinasi wisata yang pernah mereka kunjungi. Sistem ini dirancang melalui beberapa tahap perancangan, yaitu Flowmap, perancangan Entity Relationship Diagram (ERD), perancangan Unified Modelling Language (UML) seperti Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram, dan Sequence Diagram, serta perancangan antarmuka sistem. Sistem ini dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP (Hypertext Preprocessor) dengan Framework Laravel 9 dan basis data MySQL.

Kata Kunci : Sistem Informasi *Review Destinasi Wisata*, Framework Laravel 9, PHP

ABSTRACT

This Final Project Report contains the stages involved in designing and building a Web-Based Tourist Destination *Review* Information System using the Laravel Framework. This system aims to assist tourists traveling to Bali in obtaining information about tourist destinations located in Bali, as well as to provide a platform for tourists in Bali to give *reviews* about the tourist destinations they have visited. The system is designed through several design stages, namely Flowmap, Entity Relationship Diagram (ERD) design, Unified Modeling Language (UML) design such as Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram, and Sequence Diagram, as well as system interface design. This system is developed using the PHP (Hypertext Preprocessor) programming language with Laravel 9 Framework and MySQL database.

Keywords : Tourist Destination *Review* Information System, Laravel 9 Framework, PHP

DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
FORM PERNYATAAN PLAGIARISME	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
I. BAB I.....	I-1
1.1 Latar Belakang.....	I-1
1.2 Masalah dan Batasan Masalah.....	I-2
1.3 Tujuan.....	I-3
1.4 Manfaat.....	I-3
1.5 Sistematika Penulisan.....	I-3
II. BAB II.....	II-1
2.1 Landasan Teori	II-1
2.1.1 Pengertian Rancang Bangun.....	II-1
2.1.2 Pengertian Sistem	II-1
2.1.3 Pengertian Website	II-1
2.2 Perangkat Lunak Pengembangan Sistem.....	II-2
2.2.1 HTML	II-2
2.2.2 CSS	II-2
2.2.3 PHP	II-2
2.2.4 Javascript	II-2

2.2.5	MySQL	II-2
2.2.6	XAMPP.....	II-3
2.2.7	Bootstrap.....	II-3
2.2.8	Microsoft Visual Studio Code.....	II-3
2.2.9	Metode Penelitian Waterfall.....	II-3
2.2.10	<i>Framework Laravel</i>	II-4
2.3	Alat Bantu Pengembangan Sistem	II-5
2.3.1	<i>Flowmap</i>	II-5
2.3.2	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	II-6
2.3.3	<i>Class Diagram</i>	II-7
3.3.2	Use Case Diagram	II-8
2.3.5	<i>Activity Diagram</i>	II-9
2.3.6	<i>Sequence Diagram</i>	II-10
2.3.7	Basis Data	II-11
III.	BAB III	III-1
3.1	Metodologi Penelitian	III-1
3.1.1	Metode Pengembangan Sistem.....	III-1
3.1.2	Metode Pengumpulan Data.....	III-2
3.2	Analisis dan Perancangan Sistem.....	III-3
3.2.1	Analisis Sistem Berjalan.....	III-3
3.2.2	Analisis Sistem yang Diusulkan	III-5
3.3	Analisis Data	III-6
3.3.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	III-6
3.3.2	<i>Use Case Diagram</i>	III-7
3.3.3	<i>Activity Diagram</i>	III-17
3.3.6	Class Diagram.....	III-22
3.3.4	Tabel Struktur.....	III-23

3.3.5	<i>Sequence Diagram</i>	III-27
3.4	Desain Rancangan Antarmuka Sistem.....	III-32
3.4.1	Desain Rancangan Antarmuka Input	III-32
3.4.2	Desain Rancangan Antarmuka Output.....	III-37
IV.	BAB IV	IV-1
4.1	Spesifikasi Kebutuhan Sistem	IV-1
4.1.1	Spesifikasi Perangkat Keras.....	IV-1
4.1.2	Spesifikasi Perangkat Lunak.....	IV-1
4.2	Pengujian Program	IV-2
4.2.1	Halaman Utama (<i>Homepage</i>) Website.....	IV-2
4.2.2	Registrasi	IV-3
4.2.3	Halaman Login	IV-4
4.2.4	Detail Destinasi Wisata	IV-5
4.2.5	Memberi <i>Review</i>	IV-5
4.2.6	Dashboard <i>Admin</i>	IV-6
4.2.7	Data Destinasi Wisata	IV-7
4.2.8	Form Destinasi Wisata	IV-8
4.2.9	Data Galeri Destinasi Wisata	IV-9
4.2.10	Form Destinasi Wisata	IV-9
4.3	Tabel Pengujian Aplikasi	IV-10
V.	BAB V	V-1
5.1	Kesimpulan.....	V-1
5.2	Saran	V-1

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.3.1 Flowmap	II-5
Tabel 2.3.2 Tabel <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	II-6
Tabel 2.3.3 <i>Class Diagram</i>	II-7
Tabel 2.3.4 <i>Use Case Diagram</i>	II-8
Tabel 2.3.5 <i>Activity Diagram</i>	II-9
Tabel 2.3.6 <i>Sequence Diagram</i>	II-10
Tabel 3.3.1 <i>Use Case Glossary</i>	III-9
Tabel 3.3.2 <i>Actor Glossary</i>	III-10
Tabel 3.3.3 <i>Basic Flow Use Case Register</i>	III-10
Tabel 3.3.4 <i>Basic Flow Use Case Login</i>	III-11
Tabel 3.3.5 <i>Basic Flow Use Case Logout</i>	III-13
Tabel 3.3.6 <i>Basic Flow Use Case Kelola Data Destinasi Wisata</i>	III-14
Tabel 3.3.7 <i>Basic Flow Use Case Kelola Data Galeri</i>	III-15
Tabel 3.3.8 <i>Basic Flow Use Case Memberi Reviews</i>	III-16
Tabel 3.3.9 Tabel <i>User</i>	III-23
Tabel 3.3.10 Tabel Destinasi Wisata	III-24
Tabel 3.3.11 Tabel <i>Category</i>	III-25
Tabel 3.3.12 Tabel Galeri	III-26
Tabel 3.3.13 Tabel <i>Review</i>	III-26
Tabel 4.1.1 Perangkat Keras	IV-1
Tabel 4.1.2 Perangkat Lunak	IV-1

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.2.1 Flowmap Sistem berjalan	III-4
Gambar 3.2.2 <i>Flowmap</i> Sistem yang diusulkan	III-5
Gambar 3.3.1 <i>Entity Relationship Diagram</i>	III-6
Gambar 3.3.2 <i>Use Case Diagram</i>	III-8
Gambar 3.3.3 <i>Activity Diagram Login</i>	III-18
Gambar 3.3.4 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Destinasi Wisata.....	III-19
Gambar 3.3.5 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Galeri	III-20
Gambar 3.3.6 <i>Activity Diagram Review</i>	III-21
Gambar 3.3.7 <i>Activity Diagram Logout</i>	III-22
Gambar 3.3.8 <i>Class Diagram</i>	III-23
Gambar 3.3.9 <i>Sequence Diagram Login</i>	III-28
Gambar 3.3.10 <i>Sequence Diagram Logout</i>	III-29
Gambar 3.3.11 <i>Sequence Diagram Register</i>	III-29
Gambar 3.3.12 <i>Sequence Diagram</i> Destinasi Wisata	III-30
Gambar 3.3.13 <i>Sequence Diagram</i> Galeri.....	III-31
Gambar 3.3.14 <i>Sequence Diagram Review</i>	III-32
Gambar 3.4.1 UI Desain Halaman <i>Login</i>	III-33
Gambar 3.4.2 UI Desain Halaman <i>Register</i>	III-34
Gambar 3.4.3 UI Desain Form <i>Review</i>	III-35
Gambar 3.4.4 UI Desain Form Edit Galeri	III-36
Gambar 3.4.5 UI Desain Form Edit Destinasi Wisata	III-37
Gambar 3.4.6 UI Desain <i>Homepage</i>	III-38
Gambar 3.4.7 UI Desain Halaman Detail Destinasi Wisata.....	III-39
Gambar 3.4.8 UI Desain <i>Dashboard Admin</i>	III-40
Gambar 3.4.9 UI Desain Data Destinasi Wisata	III-41
Gambar 3.4.10 UI Desain Data Galeri Destinasi Wisata.....	III-42
Gambar 4.2.1 Halaman <i>Homepage</i>	IV-2
Gambar 4.2.2 Halaman <i>Homepage – Popular Section</i>	IV-3
Gambar 4.2.3 Halaman <i>Homepage – List Destinasi Wisata</i>	IV-3
Gambar 4.2.4 Halaman <i>Registrasi</i>	IV-4
Gambar 4.2.5 Halaman <i>Login</i>	IV-4
Gambar 4.2.6 Halaman Detail Destinasi Wisata	IV-5

Gambar 4.2.7 <i>Pop-Out Form Review</i>	IV-6
Gambar 4.2.8 Halaman Detail Destinasi Wisata – <i>Review Section</i>	IV-6
Gambar 4.2.9 Halaman <i>Dashboard Admin</i>	IV-7
Gambar 4.2.10 Halaman Data Destinasi Wisata	IV-7
Gambar 4.2.11 Halaman Formulir Tambah Data Destinasi Wisata	IV-8
Gambar 4.2.12 Halaman Formulir Edit Data Destinasi Wisata	IV-8
Gambar 4.2.13 Halaman Data Galeri Destinasi Wisata	IV-9
Gambar 4.2.14 Halaman Formulir Tambah Data Galeri Destinasi Wisata	IV-10
Gambar 4.2.15 Halaman Formulir Tambah Data Galeri Destinasi Wisata	IV-10

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Bali merupakan sebuah pulau dengan keindahan dan panorama alam yang terkenal keseluruh dunia. Keindahan dan panorama alam yang terkenal tersebut menjadikan Bali sebagai salah satu destinasi wisata yang populer dikalangan turis baik domestik maupun mancanegara. Oleh karena itu Pariwisata menjadi industri yang vital bagi Bali, dengan jutaan pengunjung yang datang ke Bali untuk merasakan keindahan alamnya, budayanya yang kaya dan atraksi unik yang diberikan [1].

Saat ini, perkembangan internet berkembang sangat pesat terutama dibidang informasi. Hal ini dikarenakan kebutuhan setiap manusia untuk mendapatkan informasi secara cepat, tepat dan akurat. Dengan berkembangnya popularitas internet dan sosial media banyak turis yang mengacu ke internet dan sosial media untuk melakukan riset dan merencanakan perjalanan wisata mereka ke Bali. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sumber daya berupa *website* yang dapat digunakan oleh turis atau pengunjung untuk memberikan ulasan (*Review*) dan membagikan informasi mengenai pengalaman mereka di Bali. *Website* ini diharapkan dapat menjadi *platform* bagi turis untuk memberikan pemikiran dan pendapat mereka tentang destinasi wisata di Bali.

Dengan menyediakan *platform* untuk ulasan yang diberikan oleh pengguna, *website* ini dapat membantu pengunjung untuk membuat keputusan berdasarkan informasi tentang destinasi wisata yang terdapat di Bali. Selain itu *website* ini juga dapat memberikan informasi mengenai “*Hidden Gem*” atau destinasi wisata tersembunyi yang belum banyak diketahui oleh publik. Hal ini diharapkan dapat membantu mempromosikan destinasi wisata baru yang ada di Bali sehingga bisa mendapatkan perhatian pemerintah untuk melakukan pengembangan pada destinasi wisata tersebut. Selain itu *website* ini juga dapat membantu mempromosikan transparansi dan akuntabilitas dalam industri pariwisata Bali dengan memungkinkan pengunjung berbagi pengalaman mereka.

Penggunaan *website* ini mempunyai potensi untuk memberikan dampak yang signifikan kepada pariwisata di Bali. Dengan mempromosikan pariwisata yang bertanggung jawab dan memberikan platform untuk umpan balik pengunjung, *website* ini dapat membantu untuk memastikan bahwa pengunjung mendapatkan

pengalaman positif dan meninggalkan kesan yang baik bagi pulau Bali. Selain itu *website* ini juga dapat membantu mendorong bisnis ke objek wisata atau destinasi wisata yang belum diketahui maupun belum banyak diketahui oleh publik dan juga dapat membantu usaha kecil disekitar destinasi wisata tersebut sehingga dapat memberikan dampak positif bagi ekonomi lokal area tersebut.

1.2 Masalah dan Batasan Masalah

1.2.1. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat diambil rumusan masalah yang akan menjadi bahan pembahasan, yaitu bagaimana membangun sebuah sistem aplikasi berbasis *website* yang dapat memberikan ulasan (*Review*) terhadap objek wisata yang terdapat di Bali?

1.2.2. Batasan Masalah

Dari permasalahan utama yang dibahas dalam laporan ini, penulis membatasi masalah menjadi beberapa hal, diantaranya :

- 1) Sistem *Review* destinasi wisata yang dibangun akan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *Framework* Laravel dengan *database* MySQL.
- 2) Sistem *Review* destinasi wisata yang dibangun hanya dapat menangani *input* dan *output* ulasan destinasi wisata beserta komentar yang diberikan pengguna, menampilkan destinasi wisata yang terdapat di Bali beserta *rating* yang dimiliki berdasarkan ulasan pengguna, menampilkan destinasi wisata populer dengan *rating* tertinggi, menampilkan detail destinasi wisata dari alamat, *rating* yang dimiliki, apa yang ditawarkan, dan jam buka.
- 3) *Website* ini akan memberikan informasi 3 jenis destinasi wisata yang ada di Bali, diantaranya adalah;
 - a. Wisata Alam
Wisata Alam merupakan wisata yang dilakukan dengan menikmati keindahan alam yang terdapat di area objek wisata seperti pantai, gunung, hutan, dan danau.
 - b. Wisata Bahari
Wisata Bahari atau yang biasa disebut juga sebagai wisata maritim atau wisata tirta merupakan wisata yang berhubungan dengan

olahraga yang biasanya dilakukan di air seperti pantai, danau atau sungai. Kegiatan yang biasanya dilakukan dalam wisata bahari adalah memancing, berselancar, berlayar, snorkeling dan menyelam.

c. Wisata Budaya

Wisata Budaya merupakan jenis wisata yang mengenalkan kebudayaan daerah setempat kepada wisatawan yang datang sehingga dapat mempromosikan kebudayaan daerah setempat kepada wisatawan .

1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari penulisan proposal tugas akhir ini adalah untuk membangun sebuah Sistem *Review* destinasi wisata Berbasis *website* menggunakan *Framework* Laravel. Selain itu, tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah;

1. Menyediakan platform bagi turis lokal maupun mancanegara untuk membagikan ulasan dan pengalaman mereka mengenai destinasi wisata di Bali.
2. Mempromosikan destinasi wisata di Bali baik yang sudah populer di kalangan publik maupun yang tidak banyak diketahui oleh kalangan publik (*Hidden Gem*)

1.4 Manfaat

Adapun manfaat dari pembangunan Sistem *Review* destinasi wisata berbasis web ini adalah sebagai berikut:

1. Memudahkan turis (wisatawan) lokal maupun mancanegara dalam mencari informasi mengenai destinasi wisata di Bali dan merencanakan perjalanan wisata mereka ke Bali.
2. Memberikan perhatian pemerintah kepada destinasi wisata yang tidak banyak diketahui publik (*Hidden Gem*) sehingga dapat dikembangkan oleh pemerintah.
3. Mempromosikan destinasi wisata di Bali dan menggerakkan ekonomi disekitar destinasi wisata tersebut.

1.5 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dalam laporan tugas akhir ini dapat diuraikan sebagai berikut:

BAB I: PENDAHULUAN, bab ini berisi mengenai latar belakang, rumusan masalah dan batasan masalah, tujuan, manfaat dan sistematika penulisan tugas akhir.

BAB II: LANDASAN TEORI, bab ini berisi mengenai uraian dari kutipan buku-buku, teori-teori yang berkaitan dengan penelitian yang sedang dilakukan sebagai dasar dan

landasan dalam penyelesaian perancangan dan pembangunan sistem serta masalah yang dihadapi.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM, bab ini berisi mengenai analisis sistem yang sedang berjalan pada tempat penelitian. Disertai dengan perancangan Flowmap, Entity Relationship Diagram (ERD), Unified Modeling Language Diagram (UML) seperti Use Case Diagram, Class Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, rancangan basis data atau database, serta desain tampilan antarmuka sistem yang merupakan hasil akhir dari penelitian ini.

BAB IV: ANALISIS DATA DAN PENGUJIAN, bab ini berisi mengenai pengujian sistem yang telah dibangun, disertai hasil pengujian dan pengoperasian sistem yang telah dilaksanakan.

BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN, bab ini berisi mengenai kesimpulan dan saran yang perlu disampaikan mengenai tugas akhir yang telah dikerjakan.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah dan tujuan yang telah dijelaskan pada Bab I, berikut adalah beberapa kesimpulan yang dapat diambil dalam tugas akhir ini, yaitu diantaranya:

1. Untuk membangun sistem informasi yang dapat membantu wisatawan yang berkunjung ke Bali dalam melakukan perencanaan dan pencarian destinasi wisata yang ada di Bali, penulis merancang dan mengembangkan sebuah website dengan fitur list destinasi wisata dan *review*. Selain itu, website ini juga dilengkapi dengan fitur tambahan, seperti pengelolaan data destinasi wisata, dan data galeri untuk *admin* website.
2. Untuk membangun sistem informasi yang membantu pelanggan wisatawan yang berkunjung ke Bali untuk mendapatkan informasi mengenai destinasi wisata yang ada di Bali, langkah yang diambil adalah dengan membuat sebuah website yang dilengkapi fitur *review* yang berisi *rating* dan komentar mengenai destinasi wisata tersebut. Fitur ini bertujuan untuk membantu wisatawan memahami pandangan dan pendapat wisatawan lainnya yang pernah berkunjung ke destinasi wisata tersebut.

5.2 Saran

Berdasarkan batasan masalah yang diuraikan pada Bab I dan pembahasan yang telah diuraikan pada Bab III dan IV, maka ada beberapa hal yang disarankan untuk dikembangkan dalam Sistem Informasi *Review* Destinasi Wisata berbasis Web menggunakan *Framework Laravel* ini kedepannya supaya menjadi lebih baik sebagai berikut.

1. Sistem informasi ini masih berbasis web, diharapkan dimasa yang akan datang, sistem ini bisa berkembang menjadi berbasis webmobile dan *mobile apps*.
2. Diharapkan ke depannya, aplikasi ini dapat berkembang menjadi sosial media dimana pengguna dapat membagikan pengalaman mereka melalui postingan di dalam aplikasi.
3. Menambah fitur peta (maps) dan pencarian untuk memudahkan pengguna dalam mencari destinasi wisata yang diinginkan dan dapat langsung melakukan navigasi melalui peta yang tersedia ke destinasi wisata pilihan mereka.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] P. Irawan, D. A. P. Prasetya and P. Sokibi, "Rancang Bangun Sistem Pengarsipan Surat Kedinasan berbasis Web Menggunakan Framework CodeIgniter," *MISI (Jurnal Manajemen Informatika & Sistem Informasi)*, vol. 3, pp. 157-165, 2020.
- [2] S. Fadli, "Model Rapid Application Development Dalam Pengembangan Sistem Reservasi dan Penyewaan Kamar Hotel," *JIRE (Jurnal Informatika & Rekayasa Elektronika)*, vol. 1, pp. 57-64, 2018.
- [3] Gramedia. *Review: Pengertian, Ciri-ciri, Jenis dan Contohnya*. 2021. [Online]. https://www.gramedia.com/literasi/review/#Pengertian_Review. Diakses pada 28 Februari 2023
- [4] Y. Nurjani, "Website Kantor Kelurahan Lingkar Selatan," *Fortech (Journal of Information Technology)*, vol. 4, pp. 53-59, 2020
- [5] C. Trisianto, "Penggunaan Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Monitoring dan Evaluasi Pembangunan Pedesaan," *ESIT (Jurnal Teknologi Informasi)*, vol. 12, pp. 8-22, 2018.
- [6] M. S. Novendri, A. Saputra and C. E. Firman , "Aplikasi Inventaris Barang Pada MTS Nurul Islam Dumai Menggunakan PHP dan MySQL," *Lentera Dumai*, vol. 10, pp. 46-57, 2019
- [7] N. and A. Y. Saputra, "Rancang Bangun Sistem Informasi Ujian Online," *Jurnal Lentera ICT*, vol. 3, pp. 47-53, 2016.
- [8] M. R. Faisal and E. Kurniawan, *Seri Belajar ASP.NET: Pemrograman Web ASP.NET Core dengan MySQL dan Visual Studio Code*, Banjarmasin, 2017.
- [9] C. Trisianto, "Penggunaan Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Monitoring dan Evaluasi Pembangunan Pedesaan," *ESIT (Jurnal Teknologi Informasi)*, vol. 12, pp. 8-22, 2018.
- [10] Naista, D, *Codeigniter Vs Laravel*. Yogyakarta: CV. Lokomedia, 2017.
- [11] S. Butsianto, "Aplikasi Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini Berbasis Android," *Jurnal Teknologi Pelita Bangsa - SIGMA*, vol. 6, pp. 112-121, 2017
- [12] E. Nurfitriana, W. Apriliah, H. Ferliyanti, H. Basri and R. , "Implementasi Model Waterfall Dalam Sistem Informasi Akuntansi Piutang Jasa Penyewaan Kendaraan Pada PT. Tricipta Swadaya Karawang," *Jurnal Interkom*, vol. 15, pp. 36-45, 2020.
- [13] R. Abdulloh, *7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2018.
- [14] Y. Yudhanto and H. A. Prasetyo, *Mudah Menguasai Framework Laravel*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2019.
- [15] "Tailwind CSS - Rapidly build modern websites without ever leaving your HTML," 2021. [Online]. Available: <https://tailwindcss.com/> . [Accessed 27 February 2023].

- [16] "What is MySQL | Oracle," Oracle, [Online]. Available: <https://www.oracle.com/mysql/what-is-mysql/>. [Accessed 27 February 2023].
- [17] "Documentation For Visual Studio Code," Microsoft, 2021. [Online]. Available: <https://code.visualstudio.com/docs>. [Accessed 26 February 2023].
- [18] "Documentation | Laragon - portable, isolated, fast & powerful universal development environment for PHP, Node.js, Python, Java, Go, Ruby," Leokhoa, 2019. [Online]. Available: <https://laragon.org/docs/>. [Accessed 26 February 2023].
- [19] H. Bagir and B. E. Putro, "Analisis Perancangan Sistem Informasi Pergudangan di CV. Karya Nugraha," *Jurnal Media Teknik dan Sistem Industri (JMTSI)*, vol. 2, no. 1, pp. 20-29, 2018.
- [20] J. Freeman, "What Is A Flowchart | EdrawMax," Edraw: A Wondershare Company, 2021. [Online]. Available: <https://www.edrawsoft.com/flowchart-definition.html>. [Accessed 26 March 2023].
- [21] Fathansyah, Basis Data, Revisi Ketiga ed., Bandung: Penerbit Informatika, 2018.
- [22] R. A. S. and M. Shalahuddin, Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek, Revisi ed., Bandung: Penerbit Informatika, 2018.