

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BERBASIS WEB PADA TOKO *CORNER FIESTA***



POLITEKNIK NEGERI BALI

Oleh:

Ferdiansah Kumara Dewa

NIM. 2015323113

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI BALI
2023**

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BERBASIS WEB PADA TOKO *CORNER FIESTA***



Oleh:

Ferdiansah Kumara Dewa

NIM. 2015323113

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI BALI
2023**

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA TOKO *CORNER FIESTA*

Oleh :

Ferdiansah Kumara Dewa

NIM. 2015323113

Tugas Akhir ini Diajukan untuk Menyelesaikan
Program Pendidikan Diploma III di
Program Studi DIII Manajemen Informatika
Jurusan Teknik Elektro – Politeknik Negeri Bali

Disetujui Oleh:

Pembimbing I:



I Nyoman Eddy Indrayana, S.Kom.,M.T.
NIP. 197602202006041001

Pembimbing II:



Luh Gede Putri Suardani, S.Kom.,M.T.
NIP.199404112022032002

Disahkan Oleh

Jurusan Teknik Elektro



Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T.

NIP.196705021993031005

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN
PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Ferdiansah Kumara Dewa

NIM : 2015323113

Program Studi : Manajemen Informatika

Jurusan : Teknik Elektro

Jenis Karya : Tugas Akhir

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Bali Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty- Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul : **SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA TOKO CORNER FIESTA** beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Bali berhak menyimpan, mengalihmedia atau mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bukit Jimbaran, 05-09 - 2023

Yang meny:


MEPERAT
TEMPEL
1DAKX977614091

Ferdiansah Kumara Dewa

FORM PERNYATAAN PLAGIARISME

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : Ferdiansah Kumara Dewa

NIM : 2015323113

Program Studi : Manajemen Informatika

Jurusan : Teknik Elektro

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Tugas Akhir berjudul **SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA TOKO *CORNER FIESTA*** adalah betul-betul karya sendiri dan bukan menjiplak atau hasil karya orang lain. Hal-hal yang bukan karya saya, dalam Tugas Akhir tersebut diberi tanda citasi dan ditunjukkan dalam daftar pustaka. Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan Tugas Akhir dan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir tersebut.

Bukit Jimbaran, 05-09-2023

Yang membuat pernyataan


Ferdiansah Kumara Dewa

NIM.2015323113

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir ini yang berjudul “Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Corner Fiesta “ tepat pada waktunya.

Penyusunan Proyek akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan Program Pendidikan Diploma III pada Program Studi Manajemen Informati Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis banyak meperoleh bimbingan dan masukan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

- 1 Bapak I Nyoman Abdi, SE, M.eCom selaku Direktur Politeknik Negeri Bali.
- 2 Bapak Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T. selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
- 3 Bapak I Wayan Suasnawa,S.T, M.T selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
- 4 Bapak I Nyoman Eddy Indrayana,S.Kom.,M.T. selaku Pembimbing Utama yang bersedia memberi bimbingan selama proses penyusunan Tugas Akhir.
- 5 Ibu Luh Gede Putri Suardani, S.Kom.,M.T selaku Dosen Pembimbing Pendamping yang telah banyak membantu dalam penyusunan Tugas Akhir.
- 6 Seluruh Dosen pengajar Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali yang telah memberikan masukan serta saran untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
- 7 Keluarga dan sahabat yang telah memberikan doa, semangat serta dukungan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
- 8 Teman-teman seperjuangan yang telah membantu dan memberi masukan serta semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan.

Akhir kata semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa Politeknik Negeri Bali khususnya, dan pembaca pada umumnya

Jimbaran,

2023

Ferdiansah Kumara Dewa

ABSTRAK

Laporan Tugas Akhir ini memuat tahap-tahap merancang dan membangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko *Corner Fiesta*. Latar belakang dibangunnya sistem ini yaitu karena Toko *Corner Fiesta* masih menggunakan sistem manual yang menyebabkan pencatatan barang kurang efisien dan kegiatan perluasan mangsa pasar belum terjangkau secara maksimal. Sistem ini bertujuan untuk membantu para pengunjung Toko *Corner Fiesta* dalam mendapatkan informasi dan melakukan pembelian serta membantu memudahkan pemilik untuk melakukan pengelolaan dan pencatatan pesanan. Sistem informasi ini dibangun dalam bentuk *website* dengan menggunakan metode *Waterfall*. Analisis sistem dilakukan dengan cara mengumpulkan data melalui proses observasi, wawancara, dan studi pustaka, dimana aktor yang terlibat yaitu: pemilik toko, karyawan, dan pembeli. Sistem ini dirancang melalui beberapa tahap perancangan yaitu *Flowmap*, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, *Unified Modelling Language (UML)* seperti *Use Case* dimana case utama adalah melakukan transaksi, mengelola transaksi dan mengecek pembayaran pembeli, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, dan *Sequence Diagram*. Selain itu juga melakukan perancangan antar muka. Sistem ini dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*) dengan *Framework Codeigniter* dan basis data *MYSQL*.

Kata kunci: Sistem Informasi, Penjualan, *Website*, *Codeigniter*.

This Final Project Report contains the stages of designing and building a Web-Based Sales Information System at the Corner Fiesta Store. The background to the construction of this system is because the Corner Fiesta Shop still uses a manual system which causes the recording of goods to be less efficient and market expansion activities are not yet reached optimally. This system aims to help visitors to the Corner Fiesta Shop in getting information and making purchases as well as helping make it easier for the owner to manage and record orders. This information system is built in the form of a website using the Waterfall method. System analysis is carried out by collecting data through a process of observation, interviews and literature study, where the actors involved are: shop owners, employees and buyers. This system was designed through several design stages, namely Flowmap, Entity Relationship Diagram (ERD), Unified Modeling Language (UML) such as Use Case where the main case is carrying out transactions, managing transactions and checking buyer payments, Activity Diagrams, Class Diagrams and Sequence Diagrams. In addition, it also performs interface design. This system was developed using the PHP (Hypertext Preprocessor) programming language with the Codeigniter Framework and MYSQL database.

Keywords: *Information System, Sales, Website, Codeigniter.*

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN.....	iv
FORM PERNYATAAN PLAGIARISME	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I.....	I-1
1.1. Latar Belakang	I-1
1.2. Masalah dan Batasan Masalah.....	I-2
1.2.1. Rumusan Masalah	I-2
1.2.2. Batasan Masalah	I-2
1.3. Tujuan	I-3
1.4. Manfaat	I-3
1.5. Sistematika Penulisan.....	I-3
BAB II.....	II-1
2.1. Penelitian yang Pernah Dilakukan	II-1
2.2. Landasan Teori	II-3
2.2.1. Pengertian Sistem	II-3
2.2.2. Pengertian Informasi	II-3
2.2.3. Pengertian Sistem Informasi.....	II-4
2.2.4. Pengertian Website	II-4
2.2.5. Pengertian Toko Online	II-5
2.2.6. Metode Pengembangan Sistem.....	II-5
2.2.7. Perangkat Lunak Pengembangan Sistem.....	II-7
2.2.8. Alat Bantu Pengembangan Sistem.....	II-9
BAB III	III-1
3.1. Metode Penelitian.....	III-1
3.2. Metode Pengembangan Sistem	III-1
3.3. Analisa Sistem.....	III-2
3.3.1. Analisa Sistem Berjalan.....	III-2

3.3.2. Analisa Sistem Baru	III-3
3.4. Analisis Data	III-12
3.4.1. <i>Entity Relationship</i> Diagram (ERD).....	III-12
3.4.2 <i>Use Case</i> Diagram.....	III-15
3.4.3. <i>Activity</i> Diagram.....	III-17
3.5. Desain dan Perancangan Sistem.....	III-25
3.5.1. <i>Class</i> Diagram	III-25
3.5.2. Struktur Tabel	III-26
3.5.3. <i>Sequence</i> Diagram	III-29
3.6. Antarmuka Pengguna	III-37
3.6.1. Rancangan Antarmuka <i>Input</i>	III-37
3.6.2. Rancangan Antarmuka <i>Output</i>	III-42
BAB IV	IV-1
4.1. Spesifikasi Kebutuhan Sistem.....	IV-1
4.1.1. Spesifikasi Perangkat Keras	IV-1
4.1.2. Spesifikasi Perangkat Lunak	IV-1
4.2. Pengujian Program	IV-2
4.2.1. Halaman Utama Awal	IV-2
4.2.2. Login Admin dan Pembeli.....	IV-2
4.2.3. Registrasi Pembeli	IV-3
4.2.4. Halaman Pembeli.....	IV-3
4.2.5. Halaman Detail Produk	IV-4
4.2.6. Halaman Keranjang Belanja.....	IV-5
4.2.7. Halaman Pembayaran	IV-5
4.2.8. Halaman List Order	IV-6
4.2.9. Halaman Detail Pesanan.....	IV-6
4.2.10. Halaman Invoice.....	IV-7
4.2.11. Halaman Tentang Kami	IV-7
4.2.12. Halaman Admin.....	IV-7
4.2.13. Halaman Produk	IV-8
4.2.14. Halaman Tambah Produk	IV-9
4.2.15. Halaman Edit Produk	IV-9
4.2.16. Halaman Hapus Produk.....	IV-10
4.2.17. Halaman <i>Order List</i>	IV-10
4.2.18. Halaman Laporan	IV-13

4.2.20. Halaman <i>Sign Out</i>	IV-14
4.3. Tabel Pengujian Aplikasi.....	IV-14
4.3.1. Menu Login	IV-14
4.3.2. Menu Register	IV-14
4.3.3. Menu Halaman Pembeli	IV-15
4.3.4. Menu Halaman Admin	IV-15
4.3.5. Menu <i>Signout</i>	IV-16
BAB V	V-1
5.1. Kesimpulan	V-1
5.2. Saran.....	V-1
DAFTAR PUSTAKA.....	2

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Simbol ERD [11].....	II-9
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case</i> Diagram [11]	II-11
Tabel 2.3 Simbol <i>Activity</i> Diagram [11]	II-12
Tabel 2.4 Simbol <i>Class</i> Diagram [11].....	II-13
Tabel 2.5 Simbol <i>Sequence</i> Diagram	II-14
Tabel 3.1 <i>Use Case Glossary</i>	III-16
Tabel 3.2 Tabel <i>Users</i>	III-26
Tabel 3.3 Tabel Pembeli.....	III-26
Tabel 3.4 Tabel Keranjang	III-27
Tabel 3.5 Tabel Transaksi.....	III-27
Tabel 3.6 Tabel Keranjang	III-28
Tabel 4.1 Perangkat Keras	IV-1
Tabel 4.2 Perangkat Lunak	IV-1
Tabel 4.3 Pengujian Menu Login.....	IV-14
Tabel 4.4 Pengujian Menu Register	IV-14
Tabel 4.5 Pengujian Halaman Pembeli	IV-15
Tabel 4.6 Pengujian Halaman Admin	IV-15
Tabel 4.7 Pengujian Menu <i>Signout</i>	IV-16

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 <i>Flowmap</i> sistem berjalan	III-3
Gambar 3.2 <i>Flowmap</i> alur registrasi.....	III-4
Gambar 3.3 <i>Flowmap</i> sistem baru penjualan.....	III-7
Gambar 3.4 <i>Flowmap</i> pengelolaan tambah data.....	III-8
Gambar 3.5 <i>Flowmap</i> pengelolaan edit data	III-9
Gambar 3.6 <i>Flowmap</i> pengelolaan hapus data	III-11
Gambar 3.8 Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Corner Fiesta....	III-16
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Login Pembeli.....	III-18
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Login Admin	III-19
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Proses Transaksi.....	III-20
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Pengelolaan Barang	III-22
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> Pengelolaan Laporan Penjualan.....	III-24
Gambar 3.14 <i>Class Diagram</i>	III-25
Gambar 3.16 <i>Sequence Diagram</i> login	III-30
Gambar 3.17 <i>Sequence diagram</i> melihat produk	III-31
Gambar 3.18 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Keranjang	III-32
Gambar 3.19 <i>Sequence diagram</i> transaksi	III-32
Gambar 3.20 <i>Sequence diagram</i> mengecek pembayaran.....	III-33
Gambar 3.21 <i>Sequence diagram</i> kelola transaksi	III-34
Gambar 3.22 <i>Sequence diagram</i> kelola laporan.....	III-35
Gambar 3.23 <i>Sequence diagram</i> kelola produk	III-36
Gambar 3.24 Rancangan Halaman Login Admin dan Pembeli	III-37
Gambar 3.25 Rancangan Halaman Register Pembeli	III-38
Gambar 3.26 Rancangan Halaman Detail Produk	III-38
Gambar 3.27 Rancangan Form Edit <i>Quantity</i>	III-39
Gambar 3.28 Rancangan Form Pembelian	III-39
Gambar 3.30 Rancangan Form Edit Produk	III-41
Gambar 3.31 Rancangan <i>Delete</i> Produk.....	III-41
Gambar 3.32 Rancangan Order List	III-42
Gambar 3.33 Rancangan Halaman Awal	III-42

Gambar 3.34 Rancangan Halaman Pembeli	III-43
Gambar 3.35 Rancangan Keranjang Belanja	III-43
Gambar 3.36 Rancangan Menu <i>Order List</i>	III-44
Gambar 3.37 Rancangan Halaman Admin	III-44
Gambar 3.39 Rancangan Halaman <i>Grder List</i>	III-45
Gambar 3.40 Rancangan Menu Laporan	III-46
Gambar 4.1 Halaman Utama Awal	IV-2
Gambar 4.2 <i>Form Login</i>	IV-2
Gambar 4.3 Terjadi Kesalahan	IV-3
Gambar 4.4 <i>Form Registrasi</i>	IV-3
Gambar 4.5 Halaman Pembeli	IV-4
Gambar 4.6 Detail Produk	IV-4
Gambar 4.7 Keranjang Belanja	IV-5
Gambar 4.8 Halaman Pembayaran	IV-5
Gambar 4.9 Halaman Order	IV-6
Gambar 4.10 Detail Pesanan	IV-6
Gambar 4.11 <i>Invoice</i>	IV-7
Gambar 4.12 Halaman Tentang Kami	IV-7
Gambar 4.13 Halaman Admin	IV-8
Gambar 4.14 Halaman Produk	IV-8
Gambar 4.15 Halaman Tambah Produk	IV-9
Gambar 4.16 Halaman Edit Produk	IV-9
Gambar 4.17 Halaman Hapus Produk	IV-10
Gambar 4.18 Halaman <i>Order List</i>	IV-10
Gambar 4.19 Halaman Proses Pesanan	IV-11
Gambar 4.20 Halaman Hapus Pesanan	IV-11
Gambar 4.22 Halaman <i>Invoice</i>	IV-12
Gambar 4.24 Halaman Kelola Tentang Kami	IV-13
Gambar 4.25 <i>Signout</i>	IV-14

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Toko *Corner Fiesta* merupakan sebuah toko yang menjual bahan makanan khususnya di bidang *frozen food* atau makanan beku. Toko ini terletak pada Jl. Pulau Moyo No.1A, Pedungan, Denpasar Selatan, Kota Denpasar, Bali 80222. Makanan beku atau *Frozen food* adalah makanan cepat saji yang tahan lama jika disimpan dalam keadaan beku di *freezer*. *Frozen food* sangat umum dijumpai sebagai makanan instan keluarga. Olahan *frozen food* dapat berupa sayuran, daging, ayam, dan aneka bahan makanan yang tentunya sudah dibekukan dan dapat bertahan lama dalam kurun waktu cukup lama.

Dalam era persaingan bebas saat ini, kecepatan pengolahan dan penyampaian informasi memiliki peran yang sangat penting bagi setiap perusahaan. Untuk mengolah informasi dan data barang diperlukan kecepatan pengolahan di suatu perusahaan / badan usaha maka perlu dilakukan pengelolaan yang terkomputerisasi. Untuk mengatasi masalah tersebut, maka diupayakan untuk menerapkan sistem aplikasi berbasis website untuk perusahaan yang masih menggunakan sistem manual. Pada Toko *Corner Fiesta* belum memiliki sistem yang terkomputerisasi sehingga kegiatan promosi penjualan dan pencatatan data barang masih dilakukan secara manual. Dengan masih digunakannya sistem manual tersebut membuat pemilik tidak bisa memperluas mangsa pasar, sehingga kegiatan penjualan terbilang *stuck* atau tidak bisa berkembang di era perkembangan teknologi ini. Perluasan mangsa pasar sendiri penting bagi sebuah usaha agar bisa mendapatkan pelanggan-pelanggan atau customer baru, terlebih saat ini perkembangan teknologi informasi sudah sangat pesat sehingga dapat membantu apabila dimanfaatkan dengan baik. Toko *Corner Fiesta* memerlukan sebuah sistem informasi yang terkomputerisasi agar dapat memudahkan pemilik dalam melakukan kegiatan promosi penjualan dan pengelolaan data barang. Dengan adanya sistem informasi yang terkomputerisasi ini membuat kegiatan promosi penjualan dan pengelolaan data barang lebih mudah karena dapat diakses melalui *smartphone*, *tablet*, *pc* dll.

Dengan pertimbangan tersebut, penulis memandang penting mengangkat kasus di atas ke dalam tugas akhir ini dengan mengambil judul “Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko *Corner Fiesta*”. Sistem ini akan menghasilkan aplikasi berbasis web yang dapat membantu admin dan pemilik toko dalam mengelola data-data toko dan memasarkan produk yang dijual.

1.2. Masalah dan Batasan Masalah

1.2.1. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat diambil rumusan masalah yang akan menjadi bahan pembahasan, yaitu bagaimana membangun sebuah sistem informasi yang dapat membantu pemilik Toko *Corner Fiesta* agar dapat mengelola toko dan memasarkan produk yang dijual dengan mudah dan efisien ?

1.2.2. Batasan Masalah

Pada penyusunan sistem informasi toko berbasis web ini, ada beberapa batasan masalah yang dijadikan acuan dan batasan penerapan dalam perancangan dan pembuatan sistem informasi. Sesuai dengan rumusan masalah yang telah penulis jabarkan diatas, berikut merupakan batasan masalah yang penulis susun, yaitu:

- a. Sistem informasi Penjualan Berbasis Web di Toko Corner Fiesta melingkupi data penjualan barang, pemesanan barang, penjualan barang, data pembelian barang, data transaksi dan pengelolaan data barang.
- b. Sistem Informasi ini menyediakan dua tipe login user yaitu admin dan pembeli.
- c. Tipe login admin akan mendapatkan akses berupa data penjualan produk, pemesanan produk, data pembelian produk, data transaksi dan pengelolaan data produk. Tipe login pembeli akan mendapatkan akses berupa *view* produk dan pemesanan produk.
- d. Sistem informasi ini akan menghasilkan laporan stok barang keluar masuk dan hasil penjualan produk dalam bentuk cetak , PDF, dan Excel.
- e. Untuk pelanggan setelah melakukan pembayaran akan mendapatkan bukti transaksi berupa *invoice*. Dengan metode pembayaran menggunakan transfer bank.
- f. Untuk pembatalan pesanan dapat dilakukan dengan syarat jika customer belum melakukan pembayaran. Namun, jika pelanggan telah melakukan pembayaran, maka produk yang sudah dibeli tidak dapat dibatalkan.
- g. Harga produk yang tersedia akan dinaikan sebesar 20% dari harga asli produk. Namun, meskipun harga dinaikkan, Pembeli tidak akan dikenakan biaya

pengiriman karena pengiriman akan disediakan secara gratis. Jadi, total biaya yang harus Pembeli bayar untuk membeli produk termasuk harga produk yang telah dinaikkan untuk biaya pengiriman. Pada proses pengiriman terdapat staff pengirim dari toko Corner Fiesta.

- h. Sistem informasi akan dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *Framework* Codeigniter dan database MySQL.

1.3. Tujuan

Adapun tujuan dari penulisan laporan tugas akhir ini adalah untuk membangun sebuah Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website dengan menggunakan *framework* CodeIgniter pada Toko Corner Fiesta.

1.4. Manfaat

Adapun manfaat yang didapatkan dari penulisan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

- a. Memberikan kemudahan bagi pemilik toko untuk mengelola data barang
- b. Memberikan kemudahan bagi pemilik toko untuk memasarkan produk
- c. Memberikan kemudahan bagi konsumen untuk berbelanja

1.5. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dalam pelaporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut.

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini memuat latar belakang, rumusan masalah dan batasan masalah, tujuan, manfaat serta sistematika penulisan tugas akhir.

BAB II: LANDASAN TEORI

Bab ini memuat tentang uraian dari kutipan buku-buku, teori-teori atau bahan pustaka yang berkaitan dengan penelitian yang sedang dilakukan sebagai dasar dan landasan dalam penyelesaian perancangan dan pembangunan sistem serta masalah yang dihadapi.

BAB III: PERANCANGAN SISTEM

Bab ini memuat tentang analisis sistem yang sedang berjalan pada tempat penelitian. Disertai dengan perancangan *Flowmap*, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, *Unified Modeling Language Diagram (UML)* seperti *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, rancangan basis data atau *database*, serta desain tampilan antarmuka sistem yang merupakan hasil akhir dari penelitian ini.

BAB IV: PENGUJIAN DAN ANALISA DATA

Bab ini memuat tentang pengujian sistem yang telah dibangun, disertai hasil pengujian dan pengoperasian sistem yang telah dilaksanakan.

BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini memuat tentang uraian mengenai kesimpulan dan saran yang perlu disampaikan mengenai tugas akhir yang telah dikerjakan.

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah dan tujuan yang dijelaskan pada Bab I, serta pembahasan yang telah diuraikan pada Bab III dan IV, maka dapat disimpulkan bahwa penelitian ini menghasilkan sebuah Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Corner Fiesta. Perancangan dan pembangunan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Corner Fiesta ini dilakukan dengan menggunakan metode *Waterfall*. Dimulai dari tahap analisis kebutuhan sistem dimana aktor yang terlibat yaitu: pemilik toko, karyawan, dan pembeli, desain sistem, pengkodean dan *testing* sistem. Adapun hasil dari perancangan ini adalah sebuah ERD, sebuah Use Case dimana case utama adalah melakukan transaksi, mengelola transaksi dan mengecek pembayaran pembeli, 5 buah Activity, sebuah UML Class, dan 9 buah diagram Sequence, serta menghasilkan 5 buah struktur tabel data base dan 17 buah rancangan antarmuka pengguna. Pengimplementasian rancangan informasi dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman HTML, CSS menggunakan framework Bootstrap, JavaScript, PHP dengan menggunakan framework CodeIgniter 4, database MariaDB, dan Visual Studio Code. Pengujian sistem informasi dilakukan pada fitur login admin dan pembeli, register pembeli, menu halaman pembeli, menu halaman admin dan fitur *signout*.

5.2. Saran

Berdasarkan batasan masalah yang diuraikan pada Bab I dan pembahasan yang telah diuraikan pada Bab III dan IV. Maka ada beberapa hal yang disarankan untuk dikembangkan dalam Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Corner Fiesta ini kedepannya supaya menjadi lebih baik sebagai berikut.

- a. Menambahkan fitur retur barang yang tidak sesuai.
- b. Menambahkan proses pembayaran secara online misalnya melalui virtual *account*.
- c. Mengembangkan sistem menjadi berbasis android untuk mempermudah dalam pembelian.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] T. S. Hartati, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Frozen Food Berbasis Web Pada Toko Mentari Store Jakarta Timur," pp. Vols. 8, No. 1, pp 43-52, 2023, 2023.
- [2] M. A. A. L. A. & A. N. Masri, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada NSS Frozen Food Menggunakan Metode Rapid Application Development", " *Journal of Information Technology and Computer Science*, vol. 5, pp. 226-237, 2022.
- [3] Y. Mayanti, "Sistem Informasi Akuntansi pada Penjualan Online Frozen Food di Bandung (Studi Kasus Penjualan Online Frozen Food Napikabeku)," *Jurnal Ekonomi, Bisnis, Manajemen, Dan Akuntansi*, vol. 18, pp. 60-77, 2022.
- [4] S. M. Asep Abdurrahman, "Metode *Waterfall* Untuk Sistem Informasi Penjualan," *Journal of Information System*, vol. 2, pp. 95-104, 2017.
- [5] K. W. T. S. Rismaniah, "Sistem Informasi Penjualan Makanan Dan Minuman Di Wejie Kopi Berbasis Web," *Journal Of Information Management*, vol. 5, pp. 55-64, 2020.
- [6] T. & I. L. M. I. Hanafri, "Rancang Bangun Sistem Monitoring Kehadiran Dosen Berbasis Web Pada STMIK Bina Sarana Global," *Jurnal Sisfotek Global*, 2018.
- [7] D. R. Prehanto, *Buku Ajar Konsep Sistem Informasi*, Surabaya: Scopindo Media Pustaka, 2020.
- [8] R. Adani, "apa itu sistem informasi," 17 Maret 2021. [Online]. Available: www.sekawanmedia.co.id. [Accessed 27 Februari 2023].
- [9] Nurhadi, *Pondasi Dasar Pemrograman Website*, Surabaya: CV. Garuda Mas Sejahtera, 2017.
- [10] I. Suryono, *Toko Online Professional dengan Blogger dan Wordpress*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2014.
- [11] S. Muharni, *Analisa dan Perancangan Sistem Informasi*, Yogyakarta: Bintang Pustaka Madani, 2021.
- [12] Enterprise, *5 Pemrograman Dasar Desain Website*, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2019.

- [13] N. Huda, "Visual studio code: Pengertian, Fitur, Keunggulan dan Jenisnya," 22 November 2022. [Online]. Available: <https://www.dewaweb.com>. [Accessed 26 Februari 2023].
- [14] Z. d. S. C. A. Rozi, Bootstrap Design Framework, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2015.
- [15] J. Enterprise, Membuat Website PHP dengan CodeIgniter, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2015.
- [16] R. Fitri, Pemrograman Basis Data dengan MySQL, Yogyakarta: Percetakan Deepublish, 2020.
- [17] M. A. Maksum, "Pengertian XAMPP, Fungsi dan Cara Menggunakannya," 23 Mei 2022. [Online]. Available: <https://www.dewaweb.com>. [Accessed 26 Februari 2023].
- [18] I. Fathansyah, Basis Data, Bandung: Informatika, 2005.