

PROYEK

TUGAS AKHIR



POLITEKNIK NEGERI BALI

**Sistem Informasi Manajemen Pendaftaran Keanggotaan Tenis
logratec**

OLEH :

I Gede Dede Swardika / 2115323054

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI

POLITEKNIK NEGERI BALI

2024

LEMBAR PENGESAHAN PROYEK TUGAS AKHIR

LEMBAR PENGESAHAN PROYEK TUGAS AKHIR

Sistem Informasi Manajemen Pendaftaran Keanggotaan Tenis

Proyek Tugas Akhir ini Diajukan untuk Menyelesaikan
Program Pendidikan Diploma DIII di
Program Studi DIII Manajemen Informatika
Jurusan Teknologi Informasi - Politeknik Negeri Bali

Oleh :

No	NIM	Nama Mahasiswa	Tanda Tangan
1	2115323054	I Gede Dede Swardika	

Bukit Jimbaran, 29 November 2024

Disetujui Oleh :

Manager Proyek



(I Gusti Agung Putu Yana Kurniawan)

Pembimbing 1



(Prof. Dr. I Nyoman Gede Arya Astawa, ST,M.Kom)
NIP. 196902121995121001

Pembimbing 2



(Made Pradayana Ambara, S.Kom., M.T.)
NIP. 198902152022031001

Penguji 1



(Ida Bagus Putra Manuaba, S.Kom., MT)
NIP. 198707052015041002

Penguji 2



(I Wayan Suasnawa, ST,MT)
NIP. 197511102001121002

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN PROYEK TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : I Gede Dede Swardika

NIM : 2115323054

Program Studi : Manajemen Informatika

Jurusan : Teknologi Informasi

Jenis Karya : Proyek tugas akhir

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Bali Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas proyek tugas akhir saya yang berjudul: **Sistem Informasi Manajemen Pendaftaran Keanggotaan Tenis logratec**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Politeknik Negeri Bali berhak menyimpan, mengalih media atau mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bukit Jimbaran, 24 Juni 2025

Yang Menyatakan


(I Gede Dede Swardika) tangan)

FORM PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME

FORM PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME

Kami yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : IGede Dede Swardika

Program Studi : Manajemen Informatika

Jurusan : Teknologi Informasi

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Proyek Tugas Akhir berjudul **Sistem Informasi Manajemen Pendaftaran Keanggotaan Tennis logratec** bebas dari plagiarisme dan bukan hasil karya orang lain. Apabila di kemudian hari ditemukan bahwa proyek tugas akhir terdapat indikasi plagiarisme, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan Tugas Akhir dan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir tersebut.

Bukit jimbaran 24 juni 2025

Yang membuat pernyataan

Yang bertanda tangan dibawah ini



(I Gede Dede Swardika)

NIM. 2115323054

ABSTRAK

Website Klub Tenis Logratec Bali dirancang sebagai platform digital yang menyatukan komunitas pecinta tenis, baik pemula maupun pemain berpengalaman. Website ini menyediakan informasi lengkap mengenai klub yaitu menu iuran dan profil anggota. Dengan fitur interaktif seperti pendaftaran online untuk keanggotaan serta galeri foto, website ini menjadi pusat informasi dan komunikasi yang efektif bagi anggota. Selain itu, integrasi dengan media sosial dan blog memungkinkan pengguna untuk terus terhubung dan berbagi pengalaman tenis mereka. Melalui desain yang *user-friendly* dan responsif, website ini bertujuan untuk meningkatkan partisipasi dan interaksi dalam komunitas tenis, serta mendukung perkembangan olahraga tenis di wilayah tersebut.

ABSTRACT

The Logratec Bali Tennis Club Website is designed as a digital platform that brings together a community of tennis enthusiasts, both beginners and experienced players. This website provides comprehensive information about the club, including membership fee menus and member profiles. With interactive features such as online membership registration and a photo gallery, the website serves as an effective center for information and communication among members. In addition, integration with social media and a blog allows users to stay connected and share their tennis experiences. Through its user-friendly and responsive design, the website aims to increase participation and interaction within the tennis community and support the development of the sport in the region.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulisan Project Web dan Laporan Tugas Akhir yang berjudul “Sistem Informasi Manajemen Pendaftaran Keanggotaan Tennis” dapat diselesaikan tepat pada waktunya, yaitu sejak tanggal 8 Mei 2024 hingga 8 Agustus 2024.

Penyelesaian Project Web dan Laporan Tugas Akhir ini tidak terlepas dari dukungan, arahan, serta bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak I Nyoman Abdi, S.E., M.eCom., selaku Direktur Politeknik Negeri Bali.
2. Bapak Ida Bagus Putra Manuaba, S.Kom., M.T., selaku Ketua Program Studi D3 Manajemen Informatika, Jurusan Teknologi Informasi.
3. Bapak Prof. Dr. I Nyoman Gede Arya Astawa, S.T., M.Kom., selaku Ketua Jurusan Teknologi Informasi dan Dosen Pembimbing I, yang telah memberikan bimbingan, saran, dan arahan selama proses penyusunan Project Web dan Laporan Tugas Akhir.
4. Bapak Made Pradnyana Ambara, S.Kom., M.T., selaku Dosen Pembimbing II, yang juga telah memberikan arahan, saran, serta bimbingan dalam penyusunan Project Web dan Laporan Tugas Akhir.
5. Orang tua serta seluruh rekan mahasiswa di Politeknik Negeri Bali yang telah memberikan semangat, dukungan, dan bantuan selama proses penyusunan Project Web dan Laporan Tugas Akhir.

Penulis menyadari bahwa Project Web dan Laporan Tugas Akhir ini masih memiliki kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan demi kesempurnaan laporan ini di masa mendatang.

Akhir kata, semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan pihak-pihak yang berkepentingan.

Denpasar, Agustus 2024

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN PROYEK TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
FORM PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME.....	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
BAB I INFORMASI UMUM PROYEK	1
1.1 GAMBARAN UMUM PROYEK	1
1.2 LATAR BELAKANG	1
1.3 Deskripsi Proyek / Gambaran Umum Proyek.....	1
a) Deskripsi Proyek	1
1.4 Flowchart Admin.....	3
1.5 flowchart user	4
1.6 Tujuan Proyek	5
1.7 Keuntungan Proyek	5
BAB II PERENCANAAN PROYEK	6
2.1 Teknologi yang Digunakan.....	6
2.2 Analisis Perancangan Sistem	6
2.3 Perancangan Sistem (Rancang Bangun Sistem).....	7
2.4 Use Case.....	7

2.5 Rancangan ERD	8
2.6 Design Layout	9
2.7 Anggaran Biaya.....	14
BAB III PELAKSANAAN PROYEK.....	15
3.1 Hasil Proyek Aplikasi.....	15
3.2 Implementasi Proyek.....	32
3.2.1 Implementasi ke Web Hosting.....	32
3.2.2 Hasil Pengujian Sistem.....	33
BAB IV PENUTUP	37
4.1 Kesimpulan	37
4.2 Saran.....	37
DAFTAR PUSTAKA	38
LAMPIRAN	39

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Gambaran Umum Proyek	1
Tabel 2. 1 Tabel anggaran biaya.....	14
Tabel 3. 1 Hasil Blackbox Testing Website	33

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 flowchart admin.....	3
Gambar 1. 2 flowchart user	4
Gambar 2. 1 usecase diagram.....	7
Gambar 2. 2 Rancangan ERD	8
Gambar 2. 3 rancangan halaman utama.....	9
Gambar 2. 4 rancangan halaman tentang.....	9
Gambar 2. 5 rancangan halaman berita.....	10
Gambar 2. 6 rancangan halaman foto	10
Gambar 2. 7 rancangan halaman kontak	11
Gambar 2. 8 rancangan halaman anggota	11
Gambar 2. 9 rancangan halaman iuran.....	12
Gambar 2. 10 rancangan halaman kartu.....	12
Gambar 2. 11 rancangan halaman login	13
Gambar 2. 12 rancangan halaman register.....	13
Gambar 2. 13 rancangan halaman forgot password.....	14
Gambar 2. 14 rancangan halaman change password.....	14
Gambar 3. 1 rancangan halaman change password.....	15
Gambar 3. 2 tampilan halaman tentang	16
Gambar 3. 3 tampilan halaman berita.....	16
Gambar 3. 4 tampilan halaman foto.....	17
Gambar 3. 5 tampilan halaman kontak	18

Gambar 3. 6 tampilan halaman anggota.....	18
Gambar 3. 7 tampilan halaman iuran.....	19
Gambar 3. 8 tampilan halaman kartu.....	20
Gambar 3. 9 tampilan halaman login	21
Gambar 3. 10 tampilan halaman register	22
Gambar 3. 11 tampilan halaman forgot password	23
Gambar 3. 12 tampilan change password.....	24
Gambar 3. 13 tampilan dashboard user.....	25
Gambar 3. 14 tampilan dashboard iuran.....	26
Gambar 3. 15 tampilan dashboard gallery.....	27
Gambar 3. 16 tampilan dashboard karyawan.....	27
Gambar 3. 17 tampilan dashboard jabatan	28
Gambar 3. 18 tampilan dashboard izin.....	29
Gambar 3. 19 tampilan dashboard berita	29
Gambar 3. 20 tampilan dashboard profile.....	30
Gambar 3. 21 tampilan dashboard slide show.....	31
Gambar 3. 22 Domain Sudah Aktif.....	32
Gambar 3. 23 Hasil Uji Coba Website	33

BAB I

INFORMASI UMUM PROYEK

1.1 GAMBARAN UMUM PROYEK

Tabel 1. 1 Gambaran Umum Proyek

Jenis Proyek	Proyek Dari Tempat PKL / Penugasan Dari Prodi
Pengerjaan Proyek	Kelompok/ Individu
Pemilik Proyek	POLITEKNIK NEGERI BALI
Manajer Proyek	I Gusti Agung Putu Yana Kurniawan)
Ketua Tim Proyek	Dr. I Nyoman Gede Arya Astawa, ST., M.Kom
Anggota Proyek	I Gede Dede Swardika

1.2 LATAR BELAKANG

Perancangan proyek ini bertujuan untuk membangun sebuah *website* modern dan responsif bagi **Klub Tennis Logratec**. *Website* ini diharapkan menjadi pusat informasi utama bagi anggota klub, calon anggota, serta masyarakat umum yang tertarik dengan kegiatan tenis.

Melalui *website* ini, pengguna dapat mengakses informasi tentang klub, mendaftar sebagai anggota, serta memanfaatkan berbagai fitur interaktif yang dirancang untuk meningkatkan keterlibatan komunitas. Kebutuhan akan platform digital ini muncul karena **Klub Tennis Logratec** memerlukan sistem pendaftaran anggota secara daring (*online*) untuk meningkatkan efisiensi dan kemudahan akses.

Proyek ini diberikan oleh Politeknik Negeri Bali sebagai bagian dari tugas akhir untuk penulis yang belum memiliki judul proyek sebelumnya. Oleh karena itu, sistem informasi ini diusulkan sebagai solusi yang sesuai dengan kebutuhan klub dalam mengelola data keanggotaan secara terstruktur dan efektif.

1.3 Deskripsi Proyek / Gambaran Umum Proyek

a) Deskripsi Proyek

Klub Tennis Logratec merupakan komunitas yang terus berkembang dan membutuhkan platform digital untuk meningkatkan interaksi antar anggota serta mempromosikan kegiatan klub kepada masyarakat luas.

Pengembangan *website* ini bertujuan untuk menyediakan layanan yang memudahkan anggota dalam mengakses informasi, melakukan pendaftaran, serta mendukung komunikasi internal dan eksternal

klub. Platform ini dirancang agar profesional dan fungsional, dengan fitur-fitur utama sebagai berikut:

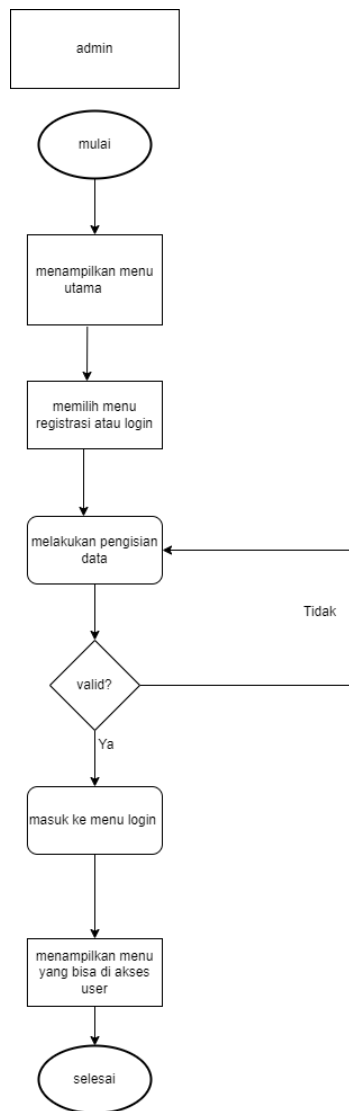
- **Pendaftaran Anggota Secara Daring:** Memfasilitasi pendaftaran anggota baru secara *online*.
- **Manajemen Informasi Klub:** Menyediakan informasi terkini mengenai kegiatan, acara, dan jadwal latihan.
- **Komunikasi Internal:** Mempermudah komunikasi antara anggota dan pengurus klub.

Website ini memiliki dua jenis tampilan utama, yaitu:

1. **Tampilan User:** Antarmuka yang dirancang untuk pengguna umum dan anggota klub.
2. **Tampilan Admin:** Antarmuka untuk pengelola klub yang bertugas dalam manajemen data dan informasi.

Berikut adalah alur (*flowchart*) dari proses interaksi *user* dan *admin* pada *website* Klub Tenis Logratec.

1.4 Flowchart Admin



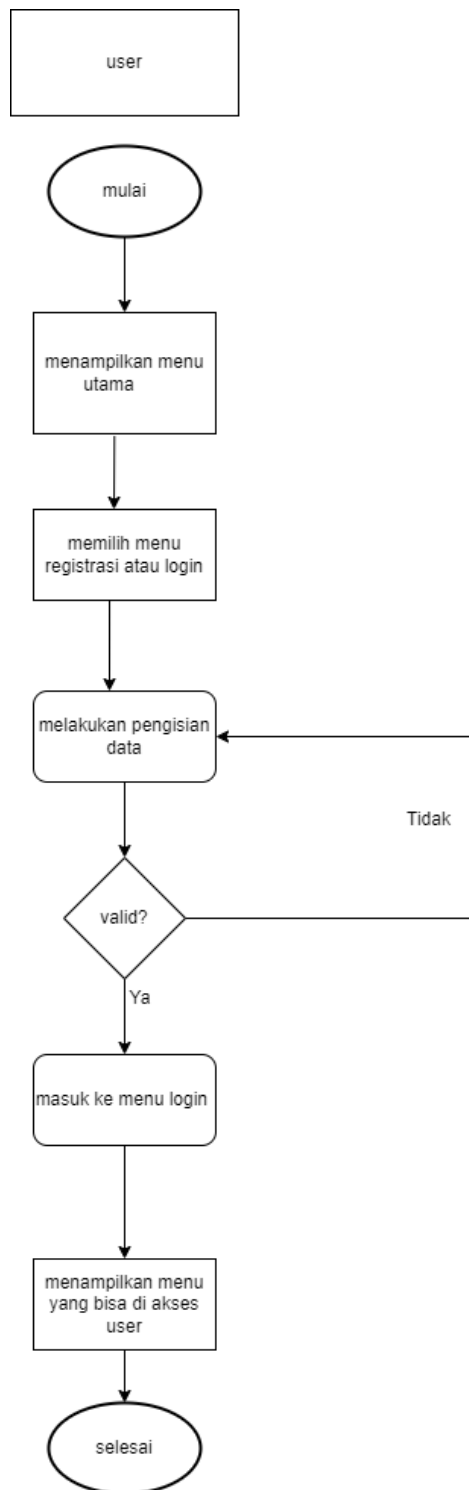
Gambar 1. 1 flowchart admin

keterangan

1. Admin dapat mengakses *website*, tetapi hanya dapat melihat halaman awal tanpa akses lebih lanjut.
2. Admin dapat langsung masuk ke halaman login menggunakan email yang telah terdaftar.
3. Setelah berhasil login, admin akan diarahkan ke halaman *dashboard* yang hanya dapat diakses oleh admin.

Flowchart User

1.5 flowchart user



Gambar 1. 2 flowchart user

keterangan

1. User dapat mengakses website, tetapi hanya dapat melihat halaman awal dan tidak dapat mengakses menu anggota.
2. User akan memilih antara menu **Login** atau **Register**.

3. Jika sudah memiliki akun, user dapat langsung memilih menu **Login**.
4. Jika belum memiliki akun, user dapat memilih menu **Registrasi** untuk mengisi data diri.
5. Setelah berhasil, user akan diarahkan ke halaman user yang hanya dapat diakses oleh pengguna terdaftar.

1.6 Tujuan Proyek

Tujuan dari pembuatan **Sistem Informasi Manajemen Pendaftaran Keanggotaan Tenis** ini adalah untuk memudahkan proses pendaftaran bagi calon anggota maupun anggota yang sudah terdaftar, serta memberikan kemudahan dalam menerima informasi terkait klub, melakukan registrasi anggota, dan pengelolaan iuran.

1.7 Keuntungan Proyek

1. **Komunikasi Efektif:** Dengan adanya *website*, klub dapat menyampaikan informasi penting seperti jadwal latihan, pertandingan, pengumuman, dan acara dengan lebih cepat dan mudah diakses oleh semua anggota.
2. **Pendaftaran Online:** Memungkinkan pendaftaran anggota baru atau acara secara *online*, yang memudahkan proses administrasi dan meningkatkan efisiensi.

BAB IV PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Dalam proyek ini, Klub Tenis Logratec mengembangkan sistem informasi manajemen pendaftaran keanggotaan tenis. Tujuan utama dari sistem ini adalah untuk meningkatkan efisiensi dengan menyediakan platform terintegrasi yang mempermudah pengelolaan data anggota, seperti informasi berita dan iuran. Proses pengembangan melibatkan analisis kebutuhan klub, perancangan antarmuka pengguna (UI) dan pengalaman pengguna (UX) yang intuitif, serta implementasi teknologi terkini untuk memastikan performa dan keamanan sistem. Uji coba dan evaluasi dilakukan secara menyeluruh untuk memastikan sistem berjalan dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

4.2 Saran

Dari kesimpulan di atas, kami memberikan beberapa saran dengan harapan dapat bermanfaat untuk perancangan sistem berikut:

1. **Pengarahan dan sosialisasi:** Pastikan semua anggota mendapatkan pengarahan yang memadai mengenai cara menggunakan website klub.
2. **Pertimbangan keamanan data:** Implementasikan sistem keamanan yang kuat untuk melindungi data karyawan yang bersifat sensitif.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] <https://lp3l.unikama.ac.id/wp-content/uploads/sites/19/2015/10/Contoh-Studi-Kasus.pdf>
- [2] Muh. Yanuar Ramadhan Pengembangan Sistem Informasi Pada Klub Sepakbola PSM Makassar Menggunakan Metode Extreme Programming
https://perpustakaan.akba.ac.id/index.php?p=show_detail&id=5462
- [3] Rancang Bangun Aplikasi Pengolahan Data pada Persatuan Tennis Meja Seluruh Indonesia (PTMSI) Kalimantan Barat Berbasis Web Ari Riyadi, Helfi Nasution, Enda Esyudha Pratama <https://jurnal.untan.ac.id/index.php/justin/article/view/29217>
- [4] PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI KEANGGOTAAN ONLINE BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL DENGAN METODE PROTOTYPE PADA ASOSIASI INKINDO Fauzan Ardiansyah Universitas Pamulang Munawaroh Universitas Pamulang <https://jurnal.portalpublikasi.id/index.php/JORAPI/article/view/167>