

**PROYEK  
TUGAS AKHIR**



**POLITEKNIK NEGERI BALI**

**RANCANG BANGUN *WEBSITE* YAYASAN TAT TWAM ASI  
DENGAN PENEKANAN FITUR PENGAJUAN  
KEGIATAN DAN KUNJUNGAN**

**OLEH :**

**IDA BAGUS TEGAR PRAWIRA PUTRA / 2215323015  
ANAK AGUNG NGURAH CAHYA ARTHA LASKAMANA / 2215323055**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI  
POLITEKNIK NEGERI BALI  
2025**

## ABSTRAK

Yayasan Tat Twam Asi, yang terletak di Jalan Jaya Giri IX No. 6, Denpasar, adalah sebuah organisasi non-pemerintah yang didirikan oleh budayawan Prof. Ida Bagus Mantra. Yayasan ini fokus pada peningkatan kesejahteraan anak-anak di Provinsi Bali. Dalam operasionalnya, yayasan menghadapi tantangan besar dalam mencatat dan mengelola data anak asuh serta berbagai program yang dijalankan, yang saat ini masih dilakukan secara manual menggunakan *Microsoft Excel*. Metode ini dirasakan tidak efisien dan rentan terhadap kesalahan, terutama dengan bertambahnya jumlah data dan kompleksitas pengelolaan. Untuk mengatasi permasalahan ini, telah dirancang sebuah sistem informasi berbasis *website* yang dapat mengintegrasikan data anak asuh secara cepat, aman, dan terstruktur. Sistem ini memungkinkan pengelolaan data personal, riwayat anak asuh, dan informasi terkait lainnya dengan lebih efisien, mendukung pengambilan keputusan yang lebih tepat, dan mempercepat proses administrasi. Selain itu, sistem ini juga dilengkapi dengan fitur pengajuan surat kegiatan dan kunjungan, seperti untuk bakti sosial, edukasi, dan silaturahmi secara digital. Fitur ini mempermudah pihak eksternal dalam mengajukan kegiatan serta mendukung transparansi dan dokumentasi proses pengajuan. Dengan diterapkannya sistem informasi ini, diharapkan proses administrasi di Yayasan Tat Twam Asi menjadi lebih modern, profesional, dan efisien, serta dapat meningkatkan produktivitas dan kualitas layanan bagi anak-anak yang membutuhkan bantuan.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi Yayasan, Pengelolaan Data Anak Asuh, *Website*, Digitalisasi Administrasi, Manajemen Kegiatan Sosial.

## **ABSTRACT**

*The Tat Twam Asi Foundation, located at Jalan Jaya Giri IX No. 6, Denpasar, is a non-governmental organization founded by cultural figure Prof. Ida Bagus Mantra. The foundation focuses on improving the welfare of children in the Province of Bali. In its operations, the foundation faces significant challenges in recording and managing foster child data and various programs, which are currently still done manually using Microsoft Excel. This method is deemed inefficient and prone to errors, especially as the amount of data and complexity of management increase. To address this issue, a web-based information system has been designed to integrate foster child data quickly, securely, and in an organized manner. This system allows for more efficient management of personal data, foster child history, and other relevant information, supporting more accurate decision-making and accelerating administrative processes. Additionally, the system is equipped with features for submitting activity and visitation requests, such as for social services, educational programs, and goodwill visits. This feature simplifies the process for external parties to propose activities and supports transparency and documentation of the submission process. With the implementation of this information system, it is expected that administrative processes at the Tat Twam Asi Foundation will become more modern, professional, and efficient, ultimately improving productivity and the quality of services provided to children in need.*

**Keywords:** *Foundation Information System, Foster Child Management, Website, Administrative Digitalization, Social Activity Management.*

## DAFTAR ISI

|                                                       |    |
|-------------------------------------------------------|----|
| KATA PENGANTAR.....                                   | 5  |
| ABSTRAK .....                                         | 7  |
| DAFTAR ISI .....                                      | 9  |
| DAFTAR TABEL .....                                    | 11 |
| DAFTAR GAMBAR.....                                    | 12 |
| BAB I INFORMASI UMUM PROYEK.....                      | 14 |
| 1.1    Informasi Global Proyek .....                  | 14 |
| 1.2    Latar Belakang.....                            | 14 |
| 1.3    Deskripsi Proyek .....                         | 16 |
| 1.3.1    Gambaran Umum Proyek .....                   | 16 |
| 1.3.2    Fitur atau Hasil .....                       | 17 |
| 1.3.3 <i>Flowmap</i> Sistem .....                     | 19 |
| 1.3.4    Batasan Proyek .....                         | 24 |
| 1.4    Tujuan Proyek .....                            | 25 |
| 1.5    Keuntungan Proyek .....                        | 26 |
| BAB II PERENCANAAN PROYEK .....                       | 28 |
| 2.1    Teknologi Digunakan .....                      | 28 |
| 2.1.1    Antarmuka Pengguna ( <i>Frontend</i> ):..... | 28 |
| 2.1.2    Backend: .....                               | 28 |
| 2.1.3    Basis Data: .....                            | 28 |
| 2.1.4    Metode Perancangan Sistem:.....              | 28 |
| 2.1.5    Analisis dan Perancangan Sistem: .....       | 29 |
| 2.1.6    Metode Pengujian: .....                      | 29 |
| 2.2    Pembagian Tugas dan Pelaksanaan .....          | 29 |
| 2.3    Perancangan Proyek .....                       | 32 |
| 2.3.1    Analisis Kebutuhan Pengguna.....             | 32 |
| 2.3.2    Analisis Fitur .....                         | 33 |
| 2.3.3 <i>Use Case</i> Diagram .....                   | 36 |
| 2.3.4    Aktor <i>Glossary</i> .....                  | 38 |
| 2.3.5 <i>Use Case Glossary</i> .....                  | 39 |
| 2.3.6    Skenario <i>Use Case</i> .....               | 40 |
| 2.3.7 <i>Activity</i> Diagram.....                    | 51 |
| 2.3.8 <i>Class</i> Diagram .....                      | 61 |

|                                  |                                                          |     |
|----------------------------------|----------------------------------------------------------|-----|
| 2.3.9                            | <i>Sequence Diagram</i> .....                            | 65  |
| 2.3.10                           | Perancangan ERD.....                                     | 86  |
| 2.3.11                           | Struktur Tabel.....                                      | 89  |
| 2.3.12                           | Desain Antarmuka (User Interface).....                   | 95  |
| 2.4                              | Anggaran Biaya .....                                     | 107 |
| BAB III PELAKSANAAN PROYEK ..... |                                                          | 108 |
| 3.1                              | Hasil Proyek <i>Website</i> Sistem.....                  | 108 |
| 3.1.1                            | Hasil Proyek Tampilan <i>Website User</i> .....          | 108 |
| 3.1.2                            | Hasil Proyek Tampilan <i>Website Admin</i> .....         | 117 |
| 3.1.3                            | Hasil Proyek Tampilan <i>Website Ketua Yayasan</i> ..... | 133 |
| 3.2                              | Hasil Pengujian.....                                     | 138 |
| 3.2.1                            | Hasil Pengujian <i>Website User</i> .....                | 138 |
| 3.2.2                            | Hasil Pengujian <i>Website Admin</i> .....               | 141 |
| 3.2.3                            | Hasil Pengujian <i>Website Ketua Yayasan</i> .....       | 146 |
| BAB IV PENUTUP.....              |                                                          | 151 |
| 4.1                              | Kesimpulan.....                                          | 151 |
| 4.2                              | Saran .....                                              | 151 |
| LAMPIRAN.....                    |                                                          | 154 |

## DAFTAR TABEL

|                                                                                              |     |
|----------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| Tabel 1. 1 Informasi Global Proyek .....                                                     | 14  |
| Tabel 1. 2 Fitur Website Yayasan Tat Twam Asi .....                                          | 17  |
| Tabel 2. 1 Pembagian Tugas Tim.....                                                          | 30  |
| Tabel 2. 2 Analisis Kebutuhan Pengguna.....                                                  | 32  |
| Tabel 2. 3 Analisis Fitur Sistem <i>User</i> .....                                           | 33  |
| Tabel 2. 4 Analisis Fitur Sistem Admin .....                                                 | 34  |
| Tabel 2. 5 Analisis Fitur Sistem Ketua Yayasan .....                                         | 36  |
| Tabel 2. 6 <i>Actor Glossary</i> .....                                                       | 38  |
| Tabel 2. 7 <i>Use Case Glossary</i> .....                                                    | 39  |
| Tabel 2. 8 Skenario <i>Use Case</i> Registrasi.....                                          | 40  |
| Tabel 2. 9 Skenario <i>Use Case Login</i> .....                                              | 41  |
| Tabel 2. 10 Skenario <i>Use Case</i> Melihat Beranda Website.....                            | 42  |
| Tabel 2. 11 Skenario <i>Use Case</i> pengajuan kegiatan dan kunjungan .....                  | 43  |
| Tabel 2. 12 Skenario <i>Use Case Dashboard</i> Admin .....                                   | 44  |
| Tabel 2. 13 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Anak .....                               | 45  |
| Tabel 2. 14 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Pengajuan kegiatan dan kunjungan.....         | 47  |
| Tabel 2. 15 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Konten, Tambah <i>Banner</i> dan Berita ..... | 48  |
| Tabel 2. 16 Skenario <i>Use Case</i> Dokumentasi Kegiatan User .....                         | 49  |
| Tabel 2. 17 Skenario <i>Use Case Logout</i> .....                                            | 50  |
| Tabel 2. 18 Penjelasan <i>Class Diagram</i> .....                                            | 62  |
| Tabel 2. 19 Penjelasan ERD .....                                                             | 87  |
| Tabel 2. 20 Tabel <i>Users</i> .....                                                         | 89  |
| Tabel 2. 21 Tabel Kegiatan.....                                                              | 90  |
| Tabel 2. 22 Tabel Dokumentasi Kegiatan .....                                                 | 91  |
| Tabel 2. 23 Tabel Kunjungan .....                                                            | 92  |
| Tabel 2. 24 Tabel Berita .....                                                               | 93  |
| Tabel 2. 25 Tabel Berita <i>Images</i> .....                                                 | 94  |
| Tabel 2. 26 Tabel Banner .....                                                               | 94  |
| Tabel 2. 27 Data Anak.....                                                                   | 95  |
| Tabel 2. 28 Rancangan Anggaran Biaya .....                                                   | 107 |
| Tabel 3. 1 Hasil Pengujian <i>Website User</i> .....                                         | 139 |
| Tabel 3. 2 Hasil Pengujian <i>Website Admin</i> .....                                        | 141 |
| Tabel 3. 3 Hasil Pengujian <i>Website</i> Ketua Yayasan.....                                 | 147 |

## DAFTAR GAMBAR

|                                                                                 |     |
|---------------------------------------------------------------------------------|-----|
| Gambar 1. 1 Flowmap Sistem Lama .....                                           | 19  |
| Gambar 1. 2 <i>Flowmap</i> Sistem Baru.....                                     | 21  |
| Gambar 1. 3 Flowmap Sistem Baru Ketua Yayasan .....                             | 23  |
| Gambar 2. 1 <i>Use Case</i> Diagram .....                                       | 37  |
| Gambar 2. 2 <i>Activity</i> Diagram <i>Register</i> dan <i>login user</i> ..... | 52  |
| Gambar 2. 3 <i>Activity</i> Diagram pengajuan kunjungan.....                    | 53  |
| Gambar 2. 4 <i>Activity</i> Diagram <i>Login</i> Admin.....                     | 54  |
| Gambar 2. 5 <i>Activity</i> Diagram Kelola Data Anak Asuh.....                  | 55  |
| Gambar 2. 6 <i>Acitivity</i> Diagram Kelola Konten Berita.....                  | 56  |
| Gambar 2. 7 <i>Acitivity</i> Diagram Kelola Konten Banner .....                 | 58  |
| Gambar 2. 8 <i>Activity</i> Diagram login ketua yayasan .....                   | 59  |
| Gambar 2. 9 <i>Activity</i> Diagram Verifikasi Pengajuan .....                  | 60  |
| Gambar 2. 10 <i>Activity</i> Diagram Logout .....                               | 61  |
| Gambar 2. 11 <i>Class</i> Diagram .....                                         | 62  |
| Gambar 2. 12 <i>Sequence</i> Diagram Login.....                                 | 66  |
| Gambar 2. 13 <i>Sequence</i> Diagram Registrasi .....                           | 68  |
| Gambar 2. 14 <i>Sequence</i> Diagram Beranda <i>Website</i> .....               | 70  |
| Gambar 2. 15 <i>Sequence</i> Diagram Pengajuan Kegiatan .....                   | 71  |
| Gambar 2. 16 <i>Sequence</i> Diagram Pengajuan Kunjungan.....                   | 73  |
| Gambar 2. 17 <i>Sequence</i> Diagram Data Anak .....                            | 76  |
| Gambar 2. 18 <i>Sequence</i> Diagram Lihat Pengajuan Admin .....                | 78  |
| Gambar 2. 19 <i>Sequence</i> Diagram Kelola Banner Admin.....                   | 79  |
| Gambar 2. 20 <i>Sequence</i> Diagram Kelola Berita (Admin).....                 | 81  |
| Gambar 2. 21 <i>Sequence</i> Diagram Verifikasi Pengajuan Ketua Yayasan .....   | 83  |
| Gambar 2. 22 <i>Sequence</i> Diagram Logout.....                                | 85  |
| Gambar 2. 23 Perancangan ERD.....                                               | 87  |
| Gambar 2. 24 Desain Antarmuka Beranda.....                                      | 97  |
| Gambar 2. 25 Antarmuka <i>Login</i> ( <i>User</i> , Admin, Ketua Yayasan) ..... | 98  |
| Gambar 2. 26 Antarmuka Daftar akun ( <i>User</i> ).....                         | 99  |
| Gambar 2. 27 Desain Antarmuka Pengajuan Kegiatan .....                          | 100 |
| Gambar 2. 28 Desain Antarmuka Pengajuan Kunjungan.....                          | 100 |
| Gambar 2. 29 Desain Antarmuka <i>Dashboard</i> Admin .....                      | 101 |
| Gambar 2. 30 Desain Antarmuka Kelola Data Anak .....                            | 102 |
| Gambar 2. 31 Desain Antarmuka Pengajuan Kegiatan (Admin) .....                  | 103 |
| Gambar 2. 32 Desain Antarmuka Lihat Pengajuan Kunjungan (Admin).....            | 103 |
| Gambar 2. 33 Desain Antarmuka Kelola Banner (Admin).....                        | 104 |
| Gambar 2. 34 Desain Antarmuka Kelola Berita (Admin).....                        | 105 |
| Gambar 2. 35 Desain Antarmuka Dashboard (Ketua Yayasan).....                    | 105 |
| Gambar 2. 36 Desain Antarmuka Lihat Data Anak (Ketua Yayasan).....              | 106 |
| Gambar 2. 37 Desain Antarmuka Verfikasi Pengajuan Kegiatan .....                | 106 |
| Gambar 2. 38 Desain Antarmuka Verfikasi Pengajuan Kunjungan.....                | 107 |

|                                                                            |     |
|----------------------------------------------------------------------------|-----|
| Gambar 3.1 Beranda User .....                                              | 109 |
| Gambar 3.2 Daftar akun <i>User</i> .....                                   | 110 |
| Gambar 3.3 Berhasil Daftar akun <i>User</i> .....                          | 111 |
| Gambar 3.4 Gagal Daftar akun <i>User</i> .....                             | 111 |
| Gambar 3.5 Tampilan Halaman <i>Login</i> .....                             | 112 |
| Gambar 3.6 Berhasil <i>Login User</i> .....                                | 112 |
| Gambar 3.7 Gagal <i>Login User</i> .....                                   | 113 |
| Gambar 3.8 Halaman Pengajuan Kegiatan <i>User</i> .....                    | 114 |
| Gambar 3.9 Halaman Tambah Pengajuan Kegiatan <i>User</i> .....             | 114 |
| Gambar 3.10 Halaman Pengajuan Kunjungan <i>User</i> .....                  | 115 |
| Gambar 3.11 Halaman Tambah Pengajuan Kunjungan <i>User</i> .....           | 115 |
| Gambar 3.12 Halaman Profil Sejarah.....                                    | 116 |
| Gambar 3.13 Halaman Profil Visi Misi.....                                  | 117 |
| Gambar 3.14 Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....                            | 118 |
| Gambar 3.15 Halaman Kelola Data Anak Admin.....                            | 119 |
| Gambar 3.16 Tambah Data Anak Admin.....                                    | 120 |
| Gambar 3.17 Detail Data Anak Admin .....                                   | 121 |
| Gambar 3.18 Edit Data Anak Admin .....                                     | 123 |
| Gambar 3.19 Hapus Data Anak Admin.....                                     | 124 |
| Gambar 3.20 Tampilan Pengajuan Kegiatan (Admin) .....                      | 125 |
| Gambar 3.21 Tampilan Detail Pengajuan Kegiatan (Admin) .....               | 126 |
| Gambar 3.22 Tampilan Pengajuan Kunjungan (Admin).....                      | 127 |
| Gambar 3.23 Tampilan Detail Pengajuan Kunjungan (Admin).....               | 128 |
| Gambar 3.24 Tampilan Jadwal Pengajuan Kegiatan dan Kunjungan (Admin) ..... | 129 |
| Gambar 3.25 Tampilan Laporan Pengajuan (Admin) .....                       | 130 |
| Gambar 3.26 Kelola Beranda, Tambah Berita (Admin).....                     | 131 |
| Gambar 3.27 Kelola Beranda, Tambah Banner (Admin).....                     | 132 |
| Gambar 3.28 Kelola Beranda, Dokumentasi Kegiatan (Admin).....              | 133 |
| Gambar 3.29 Halaman <i>Dashboard</i> Ketua Yayasan.....                    | 134 |
| Gambar 3.30 Halaman Menu Data Anak Ketua Yayasan .....                     | 136 |
| Gambar 3.31 Tampilan Verifikasi Pengajuan Kegiatan (Ketua Yayasan).....    | 137 |
| Gambar 3.32 Tampilan Verifikasi Pengajuan Kunjungan (Ketua Yayasan).....   | 138 |

## BAB I

### INFORMASI UMUM PROYEK

#### 1.1 Informasi Global Proyek

Proyek ini bertujuan untuk membangun *website* Yayasan Tat Twam Asi dengan penekanan fitur pengajuan kegiatan dan kunjungan yang berlokasi di Denpasar. Sistem ini dirancang untuk menggantikan metode pencatatan dan pengelolaan data anak asuh serta kegiatan yayasan yang masih dilakukan secara manual menggunakan *Microsoft Excel*. Tujuan utama dari proyek ini adalah meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan data anak asuh, mempercepat proses administrasi, serta mendukung digitalisasi pengajuan kegiatan dan kunjungan ke yayasan. [1]. disetujui atau ditolak Dengan diterapkannya sistem ini, proses dokumentasi menjadi lebih terstruktur, pengambilan keputusan lebih akurat, serta layanan terhadap anak-anak asuh dan pihak eksternal menjadi lebih profesional dan efisien.

Tabel 1. 1 Informasi Global Proyek

|                   |                                                                                   |
|-------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| Jenis Proyek      | Proyek Dari Tempat PKL                                                            |
| Pengerjaan Proyek | Kelompok                                                                          |
| Pemilik Proyek    | Prodi D3 Manajemen Informatika                                                    |
| Manajer Proyek    | Ni Ketut Sri Dewi Anggreni                                                        |
| Ketua Tim Proyek  | Ni Putu Mega Nopiyanti                                                            |
| Anggota Proyek    | 1. Ida Bagus Tegar Prawira Putra<br>2. Anak Agung Ngurah Cahya Artha<br>Laksamana |

#### 1.2 Latar Belakang

Perkembangan teknologi digital telah mendorong berbagai lembaga, termasuk organisasi sosial, untuk meningkatkan efisiensi pengelolaan data dan layanan melalui sistem informasi berbasis teknologi. Yayasan Tat Twam Asi, yang berlokasi di Jalan Jaya Giri IX No. 6, Denpasar, merupakan sebuah yayasan/panti asuhan yang didirikan oleh budayawan Prof. Ida Bagus Mantra dan beroperasi sebagai organisasi non-pemerintah. Yayasan ini berfokus pada

peningkatan kesejahteraan anak-anak di Provinsi Bali, khususnya anak-anak yang membutuhkan perlindungan dan bantuan.

Dalam menjalankan operasionalnya, Yayasan Tat Twam Asi mengelola berbagai data penting terkait anak asuh dan program kegiatan sosial. Saat ini, pengelolaan data tersebut masih dilakukan secara manual dengan bantuan perangkat lunak seperti *Microsoft Excel*. Namun, seiring meningkatnya jumlah anak asuh dan kompleksitas program yang dijalankan, metode ini menjadi kurang efektif, sulit dikontrol, serta rentan terhadap kesalahan pencatatan dan kehilangan data.

Kebutuhan akan sistem yang lebih modern dan terintegrasi menjadi penting agar pengelolaan informasi dapat dilakukan secara lebih cepat, aman, dan efisien. Untuk itu, diperlukan pengembangan *website* yang dapat mendigitalisasi proses administrasi dan pengelolaan data anak asuh. Sistem ini dirancang untuk mengatur data personal, riwayat anak asuh, hingga program-program yang sedang berjalan secara terstruktur dan terdokumentasi dengan baik. Hal ini akan mendukung proses pengambilan keputusan yang lebih akurat dan profesional.

Selain digitalisasi data anak asuh, sistem ini juga dilengkapi fitur pengajuan surat kegiatan dan kunjungan seperti bakti sosial, edukasi, serta kunjungan silaturahmi. Fitur ini bertujuan untuk memberikan kemudahan kepada pihak eksternal dalam mengajukan dan memantau kegiatan yang berkaitan dengan yayasan secara online. Dengan adanya sistem ini, proses pengajuan dapat dilakukan secara transparan dan terdokumentasi, serta mempercepat koordinasi antara pihak yayasan dan mitra kegiatan. Sistem informasi manajemen yayasan sosial ini mendukung pengelolaan data anak, kegiatan sosial, serta surat-menyurat dengan interface yang user-friendly dan terintegrasi [2].

Berdasarkan permasalahan dan kebutuhan tersebut, dengan adanya *website* di Yayasan Tat Twam Asi diharapkan dapat meningkatkan efisiensi administrasi, mendukung tata kelola data dan kegiatan secara lebih profesional, serta memperkuat pelayanan kepada anak-anak asuh secara berkelanjutan dalam era digital.

## 1.3 Deskripsi Proyek

### 1.3.1 Gambaran Umum Proyek

Proyek ini bertujuan untuk membangun sebuah sistem informasi berbasis *website* yang mendukung kegiatan administrasi dan pengelolaan data di lingkungan Yayasan Tat Twam Asi. Sistem ini dirancang sebagai solusi digital untuk menggantikan metode pencatatan manual yang selama ini digunakan, guna meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan data anak asuh, serta mendukung transparansi dan kemudahan dalam pengajuan kegiatan oleh pihak eksternal. Melalui sistem ini, pihak yayasan dapat mengelola data anak asuh secara lebih terstruktur, termasuk data personal, riwayat, serta kebutuhan administrasi lainnya. Data disimpan secara aman dan dapat diakses dengan mudah, sehingga proses pemantauan dan pengambilan keputusan menjadi lebih cepat dan akurat. Selain pengelolaan data internal, sistem ini juga menyediakan fitur digital untuk pengajuan surat kegiatan dan kunjungan, seperti bakti sosial, edukasi, dan kunjungan silaturahmi. Pihak eksternal dapat mengisi *formulir* secara online, melampirkan dokumen pendukung, serta memantau status pengajuan mereka secara langsung melalui sistem.

Dari sisi admin, sistem ini menyediakan panel kontrol yang terintegrasi untuk memantau pengajuan kegiatan dan kunjungan yang diajukan oleh pihak eksternal. Pada *dashboard*, admin dapat melihat status pengajuan kegiatan dan kunjungan dengan informasi mengenai jumlah yang disetujui dan ditolak. Admin hanya dapat memantau status pengajuan ini, namun tidak terlibat langsung dalam pengambilan keputusan. Selain itu, sistem ini memungkinkan admin untuk mengelola data anak asuh, seperti pencatatan dan pembaruan informasi terkait anak-anak yang ada dalam yayasan. Admin juga memiliki akses untuk mengelola tampilan halaman *website user*, yang memungkinkan untuk memperbarui informasi yang tersedia untuk pengunjung situs. Dengan penerapan sistem ini, proses yang sebelumnya dilakukan secara manual menjadi lebih terorganisir, efisien, dan profesional. Admin dapat mengelola semua data dan tampilan *website* secara terpusat melalui panel kontrol yang mudah digunakan.

Dari sisi Ketua Yayasan, sistem ini menyediakan tampilan *dashboard* yang memungkinkan Ketua Yayasan untuk memantau secara keseluruhan status pengajuan kegiatan dan kunjungan yang dilakukan oleh pihak eksternal. *Dashboard* menampilkan dua bagian utama yaitu Kegiatan dan Kunjungan, masing-masing menunjukkan jumlah pengajuan yang sudah disetujui dan ditolak. Dengan tampilan ini, Ketua Yayasan dapat dengan mudah melihat status terkini dari semua pengajuan yang masuk.

Namun, peran Ketua Yayasan terbatas pada aksi verifikasi pengajuan yang diajukan oleh pengguna. Ketua Yayasan dapat memverifikasi pengajuan kegiatan dan kunjungan, memberikan keputusan apakah pengajuan tersebut disetujui atau ditolak, berdasarkan pertimbangan yang ada. Ketua Yayasan tidak dapat mengelola data anak asuh atau mengubah tampilan halaman *website*, karena peran tersebut lebih difokuskan pada pengawasan dan verifikasi pengajuan kegiatan dan kunjungan saja. Dengan adanya sistem ini, Ketua Yayasan dapat menjalankan fungsinya secara efisien, memantau seluruh pengajuan yang masuk, dan memastikan bahwa proses verifikasi berjalan dengan transparan dan terstruktur. Sistem informasi pengajuan kunjungan yang dikembangkan berbasis web mempermudah instansi atau pihak luar untuk mengajukan kunjungan secara online dan memantau status pengajuan tanpa harus datang langsung ke lokasi [3]

### 1.3.2 Fitur atau Hasil

*Website* Yayasan Tat Twam Asi menghasilkan beberapa fitur utama, dapat dilihat pada Tabel 1.2.

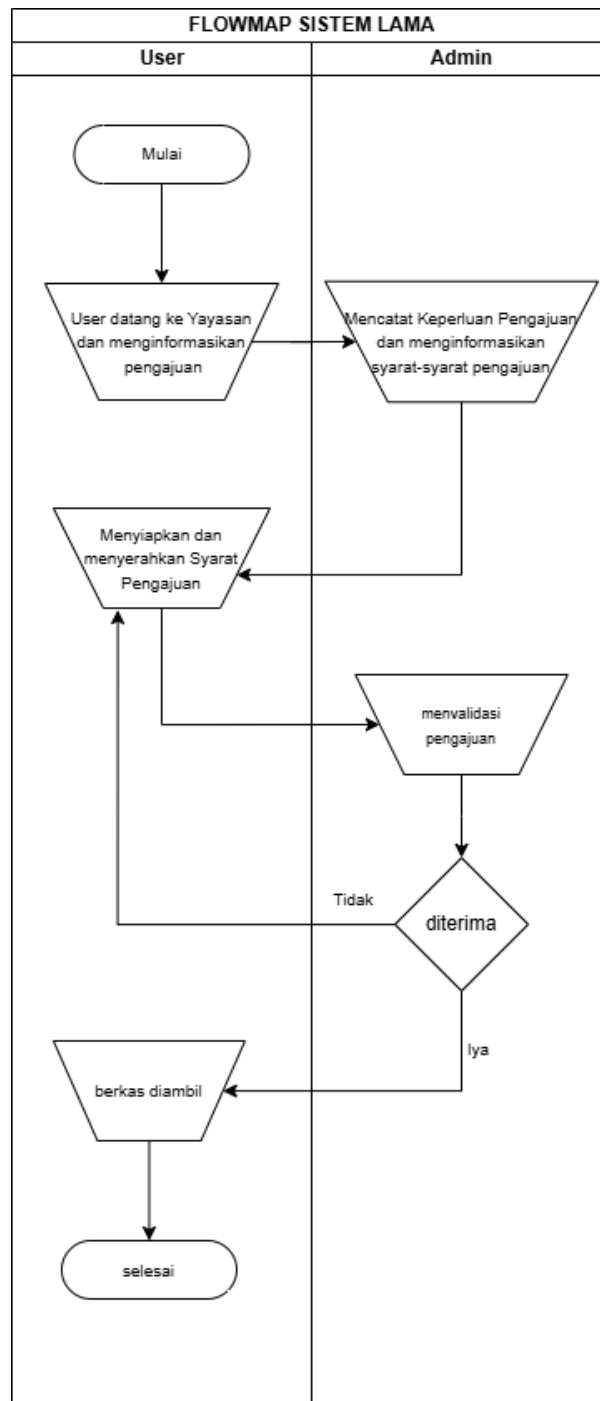
Tabel 1. 2 Fitur Website Yayasan Tat Twam Asi

| <b>Fitur-Fitur pada <i>Website</i> Yayasan Tat Twam Asi</b> |                                 |                                                                             |                                                                             |
|-------------------------------------------------------------|---------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
| <b>NO</b>                                                   | <b><i>User</i></b>              | <b><i>Admin</i></b>                                                         | <b><i>Ketua Yayasan</i></b>                                                 |
| 1                                                           | Register dan <i>Login</i>       | <i>Login</i>                                                                | <i>Login</i>                                                                |
| 2                                                           | Tampilan halaman <i>website</i> | Tampilan halaman <i>website</i> sebelum <i>login</i> , setelah <i>login</i> | Tampilan halaman <i>website</i> sebelum <i>login</i> , setelah <i>login</i> |

|    |                                                                                |                                                                                                     |                                                                                 |
|----|--------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------|
|    |                                                                                | tampilan halaman admin                                                                              | tampilan halaman ketua yayasan                                                  |
| 3  | Mengakses pengajuan kegiatan dan kunjungan setelah <i>login</i>                | <i>Dashboard</i> admin                                                                              | <i>Dashboard</i> ketua yayasan                                                  |
| 4  | Melakukan pengajuan kegiatan dan kunjungan                                     | Mengelola data anak (CRUD)                                                                          | Memferivikasi pengajuan kegiatan dan kunjungan                                  |
| 5. | Melihat <i>feedback</i> keterangan pengajuan pegiatan dan melihat detail surat | Mengakses pengajuan kegiatan (Lihat surat, lihat aksi setuju dan tolak pengajuan, detail pengajuan) | Mengakses tampilan jadwal Pengajuan Kegiatan dan Kunjungan yang sudah disetujui |
| 6  | Melihat feedback keterangan pengajuan kunjungan dan detail kunjungan           | Mengakses pengajuan kunjungan (lihat aksi setuju dan tolak pengajuan, detail pengajuan)             | Melakukan <i>logout</i>                                                         |
| 7  | Mengupload dokumentasi kegiatan yang sudah terlaksana                          | Mendownload hasil dokumentasi yang dikirim user                                                     |                                                                                 |
| 8  | Mengakses profil yayasan (sejarah, visi misi                                   | Mengakses kelola beranda (tambah berita dan benner. CRUD)                                           |                                                                                 |
| 9  | Melakukan <i>logout</i>                                                        | Melakukan <i>logout</i>                                                                             |                                                                                 |

### 1.3.3 Flowmap Sistem

#### 1. Flowmap Sistem Lama



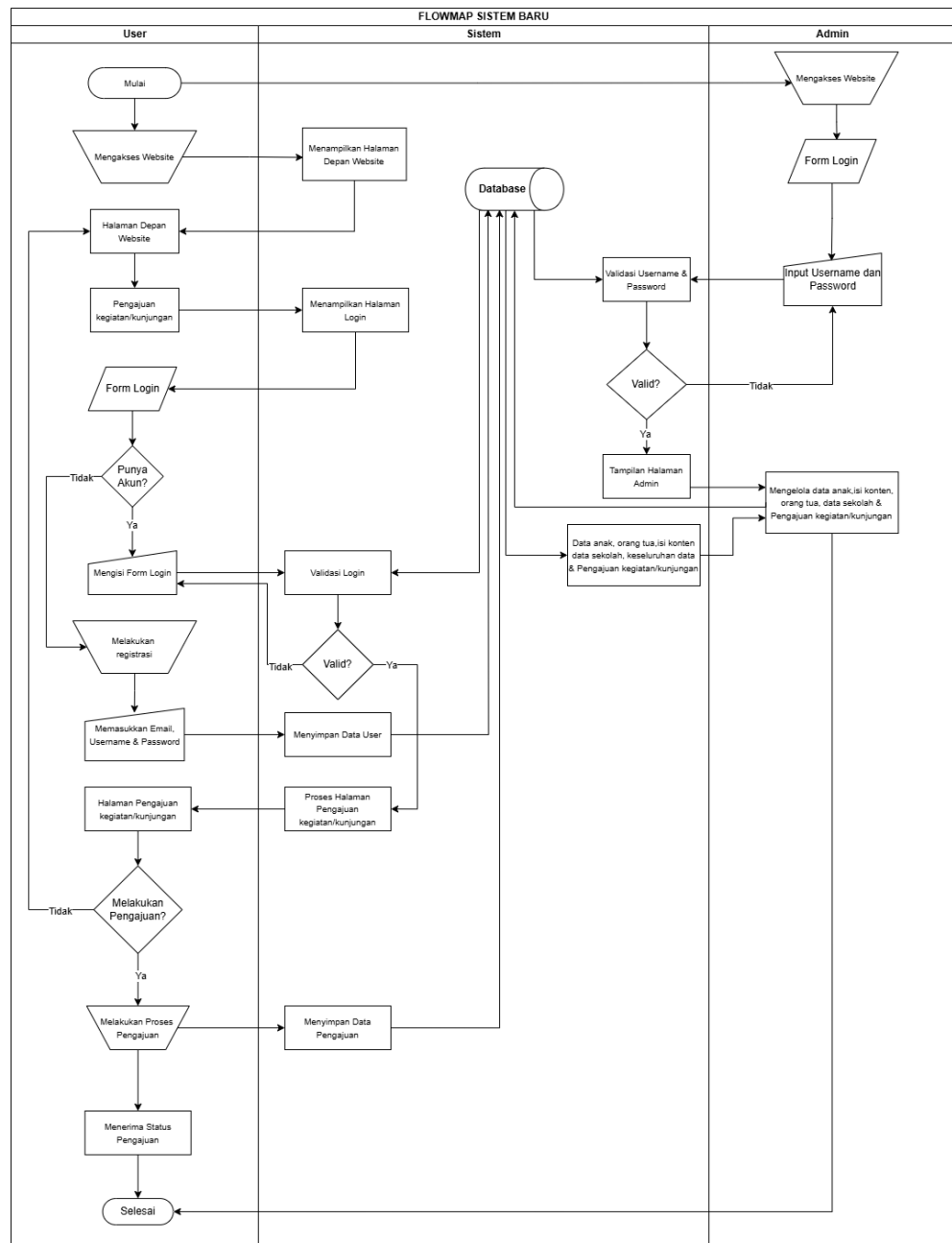
Gambar 1. 1 Flowmap Sistem Lama

**Penjelasan :**

*Flowmap* sistem lama:

1. *User* datang ke yayasan dan menginformasikan pengajuan apa yang akan dilakukan.
2. Admin mencatat keperluan pengajuan dan menginformasikan kepada *user* terkait.
3. *User* menyiapkan lalu menyerahkan syarat pengajuan.
4. Admin memverifikasi lalu memvalidasi syarat-syarat dari pengajuan yang diserahkan oleh *user*, jika syarat sudah sesuai maka berkas yang dibawa akan diterima, jika tidak maka *user* akan menyiapkan dan menyerahkan berkas kembali.
5. *User* mengambil berkas dari yayasan (berkas balasan yang sudah disetujui).

## 2. Flowmap Sistem Baru



Gambar 1. 2 Flowmap Sistem Baru

### Penjelasan :

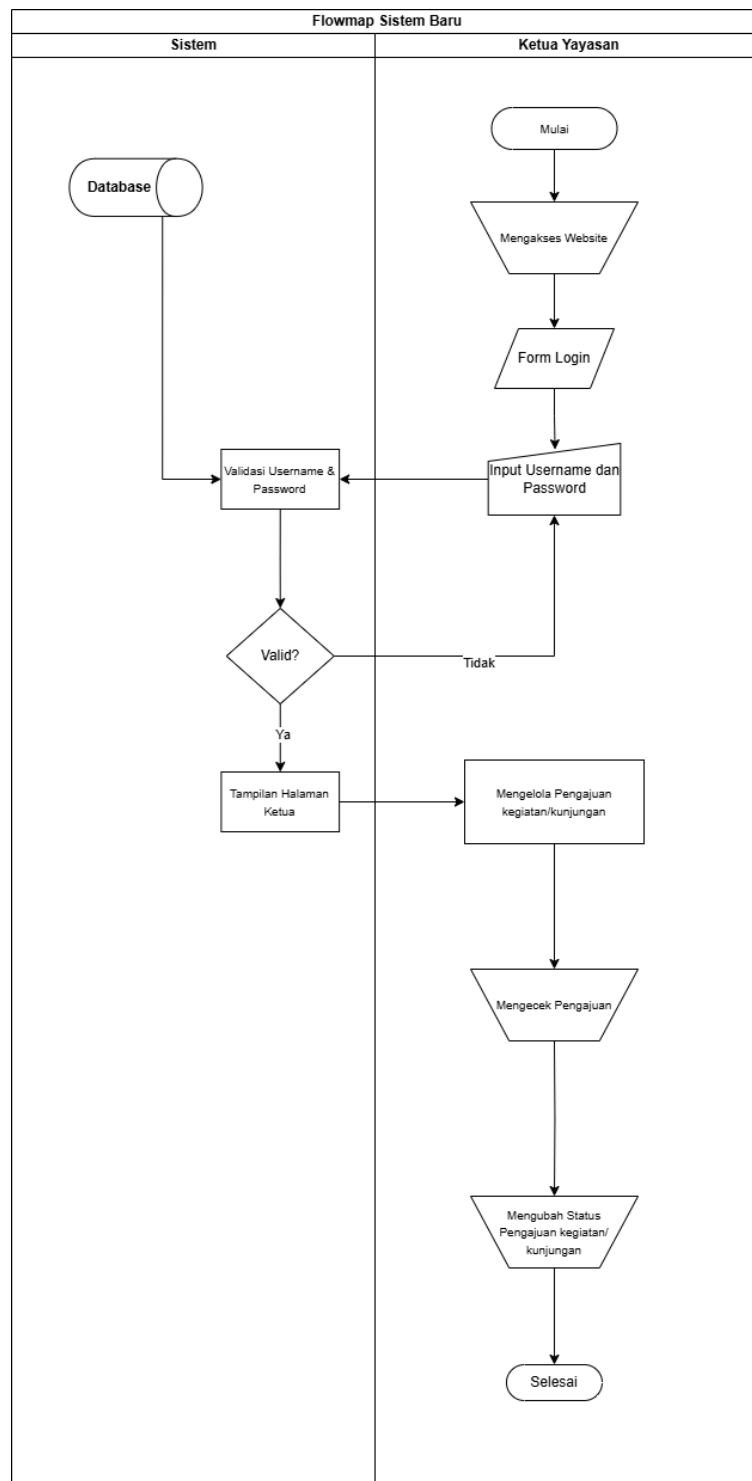
Flowmap sistem baru :

1. User mengakses *website* dan sistem menampilkan halaman depan *website*.
2. User melakukan pengajuan maka sistem akan menampilkan *form login*.
3. User mengakses *form login*, jika sudah memiliki akun maka

akan lanjut mengisi *form login* dan akan divalidasi oleh sistem, jika *valid* maka akan masuk ke halaman pengajuan dan jika tidak akan kembali mengisi *form login*.

4. Selanjutnya jika *user* belum memiliki akun maka *user* harus membuat akun terlebih dahulu dengan memilih menu *registrasi* kemudian mengisi *form registrasi*.
5. Kemudian sistem akan menyimpan data *user* ke dalam *database*, dan *user* akan masuk ke halaman pengajuan.
6. Setelah masuk ke halaman pengajuan, *user* dapat melanjutkan melakukan pengajuan atau tidak. Jika melanjutkan pengajuan maka *user* akan mengisi data lengkap form pengajuan kegiatan atau kunjungan.
7. Selanjutnya sistem akan menyimpan data pengajuan dan mengirim status pengajuan ke admin dan menerima status pengajuan.
8. Admin mengakses *website*, sistem menampilkan *form login* kemudian mengisi *form login* maka akan divalidasi oleh sistem. Jika *login* berhasil maka akan menampilkan halaman admin dan jika gagal akan kembali ke halaman *login*.

### 3. Flowmap Sistem Baru Ketua Yayasan



Gambar 1. 3 Flowmap Sistem Baru Ketua Yayasan

### **Penjelasan :**

*Flowmap* sistem baru :

1. Ketua yayasan mengakses *website* lalu mengisi *form login* dengan menginput *username* dan *password*.
2. Sistem memvalidasi *username* dan *password* apakah sudah sesuai dengan yang ada di *database*, jika iya maka sistem akan menampilkan tampilan halaman ketua yayasan, jika tidak akan kembali ke input *username* dan *password*.
3. *User* mengakses *form login*, jika sudah memiliki akun maka akan lanjut mengisi *form login* dan akan divalidasi oleh sistem, jika *valid* maka akan masuk ke halaman pengajuan dan jika tidak akan kembali mengisi *form login*.
4. Ketua yayasan mengelola pengajuan kegiatan dan kunjungan, lalu mengecek pengajuan.
5. Ketua yayasan mengubah status pengajuan kegiatan dan kunjungan jika ada pengajuan dari *user*.

#### **1.3.4 Batasan Proyek**

Proyek ini memiliki beberapa batasan yang ditetapkan untuk membantu pembaca memahami ruang lingkup dan konteks dari studi yang dilaksanakan. Penetapan batasan ini bertujuan untuk menjaga agar pembahasan tetap terarah, relevan, dan sesuai dengan fokus utama proyek. Adapun ruang lingkup permasalahan yang menjadi batasan dalam proyek ini adalah sebagai berikut:

1. Ruang lingkup pengguna dalam sistem ini terbagi menjadi tiga, yaitu *user*, admin dan ketua yayasan.
  - *User* dapat mengakses halaman *website* dan melakukan pengajuan kegiatan dan kunjungan.
  - Admin memiliki akses untuk mengelola data anak, pengajuan kegiatan dan kunjungan serta mengelola tampilan *website*.

- Ketua Yayasan dapat mengakses *dashboard* data anak melakukan verifikasi pengajuan kegiatan dan kunjungan.
- 2. Fitur utama yang dikembangkan dalam sistem ini meliputi pengelolaan data anak asuh untuk admin, pengelolaan tampilan *website*, pengajuan kegiatan dan kunjungan untuk *user* yang ingin melakukan kegiatan atau kunjungan dilingkungan yayasan. Serta akses untuk ketua yayasan memverifikasi pengajuan kegiatan dan kunjungan yang telahh diajukan olehh *user* di dalam *website*.
- 3. Namun, integrasi dengan sistem donasi online atau sistem keuangan tidak termasuk dalam ruang lingkup proyek dan sistem ini tidak mencakup fitur seperti live chat kepada *user*.
- 4. Sistem dikembangkan menggunakan laravel sebagai *framework PHP*, serta *HTML*, *CSS*, dan *JavaScript* untuk tampilan antarmuka. Pengembangan hanya berfokus pada *website* berbasis desktop dan *mobile browser*, tanpa mencakup pembuatan aplikasi mobile untuk Android atau iOS.

#### 1.4 Tujuan Proyek

Berdasarkan permasalahan yang sudah diuraikan, tujuan yang ingin dicapai dengan Rancang Bangun *Website* Yayasan Tat Twam Asi Dengan Penekanan Fitur Pengajuan Kegiatan dan Kunjungan adalah:

1. Merancang dan membangun *website* resmi Yayasan Tat Twam Asi sebagai media informasi dan komunikasi yang representatif dan mudah diakses oleh masyarakat.
2. Mengembangkan fitur pengajuan kegiatan secara online untuk memudahkan pihak internal maupun eksternal yayasan dalam merencanakan dan mengajukan kegiatan dengan proses yang lebih efisien dan terdokumentasi.
3. Menyediakan fitur pengajuan kunjungan secara digital yang memungkinkan pihak luar seperti sekolah, lembaga, atau individu untuk mengajukan permohonan kunjungan dengan alur yang jelas dan terorganisir.

4. Website organisasi sosial dirancang untuk menjadi wadah komunikasi digital antara organisasi dan masyarakat, sekaligus mendukung transparansi dan akuntabilitas program sosial [4]
5. Meningkatkan efisiensi pengelolaan administrasi terkait kegiatan dan kunjungan dengan sistem berbasis *website* yang terintegrasi dan *user-friendly*.
6. Mendukung transparansi, akuntabilitas, dan keterbukaan informasi bagi masyarakat terkait aktivitas yang dilakukan di lingkungan Yayasan Tat Twam Asi.

### 1.5 Keuntungan Proyek

Berikut ini adalah beberapa keuntungan yang diharapkan dari perancangan Rancang Bangun *Website* Yayasan Tat Twam Asi Dengan Penekanan Fitur Pengajuan Kegiatan dan Kunjungan:

#### 1. Bagi Pengunjung *Website User*:

1. Pengguna (seperti sekolah, lembaga, atau individu) dapat dengan mudah mengakses informasi mengenai yayasan serta melakukan pengajuan kegiatan dan kunjungan secara online tanpa perlu datang langsung ke lokasi.
2. Proses pengajuan kunjungan dan kegiatan menjadi lebih terstruktur, terdokumentasi, dan transparan karena disampaikan melalui sistem yang terintegrasi.
3. Pengguna dapat melihat status pengajuan secara real-time (diterima, ditolak, atau masih menunggu verifikasi), sehingga lebih informatif dan efisien.
4. *Website* dapat diakses dari berbagai perangkat melalui browser, tanpa perlu mengunduh aplikasi, sehingga lebih ringan dan tidak membebani memori perangkat.
5. Informasi mengenai profil yayasan, kegiatan yang telah berlangsung, dan prosedur layanan tersedia dalam satu *platform*, sehingga lebih mudah diakses oleh masyarakat umum.

#### 2. Bagi Admin dan Ketua Yayasan

1. Admin dapat dengan mudah mengelola data anak asuh, pengajuan

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **4.1 Kesimpulan**

1. Sistem informasi berbasis web yang dikembangkan telah berhasil menyediakan layanan pengelolaan data anak, pengajuan kegiatan, pengajuan kunjungan, serta manajemen konten berita dan banner pada yayasan, sesuai dengan kebutuhan operasional lembaga.
2. Penerapan pembagian hak akses berdasarkan peran pengguna (role-based access control) telah berjalan dengan efektif. Pengguna dengan peran sebagai admin dapat mengelola data secara penuh, pengguna umum (*user*) dapat melakukan pengajuan kegiatan dan kunjungan, sementara Ketua Yayasan hanya memiliki akses verifikasi terhadap pengajuan tersebut tanpa hak manipulasi data lainnya.
3. Seluruh fitur yang dikembangkan, termasuk *validasi form* input, kontrol file unggahan, dan pencarian data, telah menunjukkan *performa* yang baik berdasarkan hasil pengujian sistem, serta mampu meminimalkan terjadinya kesalahan penginputan oleh pengguna.
4. Antarmuka pengguna (*user interface*) sistem dirancang secara responsif dan ramah pengguna, sehingga mampu memfasilitasi seluruh aktivitas pengguna dengan efektif dan efisien, baik melalui perangkat desktop maupun mobile.
5. Berdasarkan pengujian yang dilakukan terhadap seluruh fitur utama, sistem dinyatakan layak untuk digunakan sebagai alat bantu digital dalam pengelolaan kegiatan administrasi dan komunikasi internal yayasan.

#### **4.2 Saran**

1. Perlu dilakukan pengembangan fitur pelaporan (reporting) yang mampu menyajikan rekap data kegiatan, kunjungan, maupun data anak dalam *format* PDF atau Excel, guna mendukung kegiatan monitoring dan evaluasi oleh pihak yayasan.
2. Untuk meningkatkan pengalaman pengguna dalam pencarian data, sistem sebaiknya dilengkapi dengan fitur filter lanjutan berdasarkan

kategori tertentu, seperti rentang tanggal, status verifikasi, atau asal instansi.

3. Aspek keamanan sistem perlu ditingkatkan lebih lanjut, khususnya pada proses autentikasi pengguna. Penambahan mekanisme autentikasi dua langkah (two-factor authentication) seperti verifikasi melalui OTP dapat menjadi solusi untuk meningkatkan keamanan akses akun pengguna

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Wibowo, B. A., & Kurniawan, E. (2020). Rancang bangun sistem informasi pengajuan kunjungan berbasis web (Studi kasus: Lembaga Pendidikan Anak). *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 7(4), 573–580.
- [2] Maulana, A. R., & Sudarsono. (2019). *Sistem Informasi Manajemen Yayasan Berbasis Web untuk Digitalisasi Layanan Sosial*. *Jurnal Teknologi Informasi*, 10(2), 55–64.
- [3] Wibowo, S., & Kurniawan, D. (2020). *Sistem Informasi Pengajuan Kunjungan Berbasis Web pada Lembaga Pendidikan*. *Jurnal Ilmiah Teknologi dan Rekayasa*, 5(1), 33–41.
- [4] Nuraini, L., & Wahyuni, S. (2020). *Perancangan Website Organisasi Sosial untuk Komunikasi Publik dan Transparansi*. *Jurnal Informatika dan Komputer*, 8(1), 44–52.
- [5] Rahmat, M. R., & Dewi, R. (2022). *Pemanfaatan Laravel Framework dalam Pembangunan Aplikasi Yayasan Sosial*. *Jurnal Teknologi Informasi dan Sistem Informasi*, 11(2), 98–107.
- [6] Gunawan, A., & Haryono, R. (2021). *Implementasi Metode Agile dalam Pengembangan Website Lembaga Sosial*. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, 9(3), 229–236.
- [7] Sari, D. P., & Nugroho, A. R. (2020). *Penerapan Framework Laravel dalam Pengembangan Sistem Informasi Panti Asuhan Berbasis Web*. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 7(2), 273–279.
- [8] Rahmat, A., & Dewi, S. (2022). Implementasi sistem informasi untuk pengelolaan kegiatan sosial pada yayasan berbasis Laravel framework. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 10(1), 56–64.
- [9] Maulana, R. R., & Sudarsono, A. (2019). Sistem informasi manajemen yayasan sosial berbasis web. *Jurnal Penelitian Ilmu Komputer, Sistem Embedded dan Logic*, 7(2), 77–83.
- [10] Nuraini, A., & Wahyuni, S. (2020). Perancangan website organisasi sosial berbasis PHP dan MySQL. *Jurnal Teknologi dan Informatika*, 12(2), 88–95.