

**PROYEK
TUGAS AKHIR**



POLITEKNIK NEGERI BALI

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
TOKO ATIK KEBAYA BALI BERBASIS *WEB***

OLEH :

**ANDINI PUTRI JASMINE / 2215323023
I KADEK MERTA MURTIKA / 2215323035
I KADEK HENDRAWAN / 2215323059**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI BALI
2025**

ABSTRAK

Sistem informasi manajemen berbasis web yang dikembangkan untuk Toko Atik Kebaya Bali bertujuan meningkatkan efisiensi operasional melalui digitalisasi pengelolaan stok barang dan penjualan, menggantikan sistem pencatatan manual yang rentan kesalahan dan mengikuti tren belanja online. Sistem ini mempermudah pencatatan barang masuk dan keluar secara real-time, mengurangi risiko kesalahan pencatatan, serta memudahkan pemantauan stok barang. Dilengkapi dengan fitur penjualan online yang memungkinkan pelanggan melakukan pemesanan langsung melalui website, sistem ini memperluas jangkauan pasar dan meningkatkan layanan pelanggan. Pengembangan sistem menggunakan teknologi HTML, PHP, CSS, JavaScript, MySQL, Laravel, dan XAMPP, serta berbagai diagram perancangan seperti flowmap, entity relationship diagram (ERD), use case diagram, dan activity diagram. Hasilnya, sistem berhasil diterapkan untuk mengelola stok barang, proses penjualan, dan laporan barang secara lebih efisien dan terintegrasi, memungkinkan admin dan karyawan mengelola data barang, memantau transaksi, dan mengelola pesanan pelanggan secara otomatis, sehingga Toko Atik Kebaya Bali dapat mengurangi kesalahan pencatatan, mempercepat proses pengambilan keputusan, dan memenuhi kebutuhan pelanggan yang semakin mengarah ke belanja online.

Kata Kunci: Sistem Informasi Manajemen, Stok Barang, Penjualan Online, Digitalisasi.

ABSTRACT

The web-based management information system developed for Toko Atik Kebaya Bali aims to improve operational efficiency through the digitalization of inventory and sales management, replacing the error-prone manual recording system and keeping up with the growing trend of online shopping. This system simplifies real-time tracking of incoming and outgoing goods, reduces the risk of recording errors, and facilitates inventory monitoring. Additionally, it includes an online sales feature that allows customers to place orders directly through the website, expanding market reach and enhancing customer service. The system was developed using technologies such as HTML, PHP, CSS, JavaScript, MySQL, Laravel, and XAMPP, and is supported by various design diagrams including flowmaps, entity relationship diagrams (ERD), use case diagrams, and activity diagrams. The result is a system that successfully manages inventory, sales processes, and product reports more efficiently and integratively, allowing administrators and employees to manage product data, monitor transactions, and handle customer orders automatically. This system enables Toko Atik Kebaya Bali to reduce recording errors, speed up decision-making processes, and meet customer needs as online shopping continues to grow.

Keywords: Management Information System, Inventory, Online Sales, Digitalization.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I INFORMASI UMUM PROYEK	1
1.1 Informasi Global Proyek	1
1.2 Latar Belakang	1
1.3 Deskripsi Proyek / Gambaran Umum Proyek	3
1.3.1 <i>Flowmap</i> Sistem	3
1.4 Tujuan Proyek	6
1.5 Keuntungan Proyek	7
BAB II PERENCANAAN PROYEK	8
2.1 Teknologi Digunakan.....	8
2.1.1 HTML	8
2.1.2 PHP	8
2.1.3 CSS	8
2.1.4 JavaScript.....	9
2.1.5 MySQL	9
2.1.6 Laravel.....	9
2.1.7 XAMPP	10
2.1.8 Bootstrap.....	10
2.1.9 <i>Midtrans</i>	10
2.1.10 RajaOngkir.....	10

2.2 Alat Bantu Pembangunan Sistem.....	11
2.2.1 <i>Flowmap</i>	11
2.2.2 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	12
2.2.3 <i>Use Case Diagram</i>	13
2.2.4 <i>Activity Diagram</i>	14
2.2.5 <i>Class Diagram</i>	15
2.2.6 <i>Sequence Diagram</i>	17
2.3 Pembagian Tugas dan Pelaksanaan.....	18
2.4 Perancangan Proyek	22
2.4.1 <i>Use Case Diagram</i>	22
2.4.2 <i>Use Case Glossary</i>	23
2.4.3 <i>Actor Glossary</i>	24
2.4.4 <i>Use Case Description</i>	25
2.4.5 <i>Activity Diagram</i>	37
2.5 Perancangan Data.....	53
2.5.1 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	53
2.5.2 <i>Class Diagram</i>	54
2.5.3 <i>Sequence Diagram</i>	56
2.6 <i>Desain User Interface</i>	66
2.7 Anggaran Biaya.....	103
BAB III PELAKSANAAN PROYEK	104
3.1 Hasil Proyek Aplikasi.....	104
3.1.1 Halaman Beranda	104
3.1.2 Halaman <i>Login</i>	104
3.1.3 Halaman Registrasi Pelanggan	105
3.1.4 Halaman Lihat Produk.....	105
3.1.5 Halaman Detail Produk	106

3.1.6 Halaman Keranjang	106
3.1.7 Halaman <i>Checkout</i>	107
3.1.8 Halaman Transaksi	107
3.1.9 Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	108
3.1.10 Halaman Data Barang.....	108
3.1.11 Halaman Barang Masuk	109
3.1.12 Halaman Barang Keluar	109
3.1.13 Halaman Laporan Barang Masuk	110
3.1.14 Halaman Laporan Barang Keluar	110
3.1.15 Halaman <i>Supplier</i>	111
3.1.16 Halaman Manajemen <i>User Staff</i>	111
3.1.17 Halaman Manajemen <i>User</i> Pelanggan	112
3.1.18 Halaman Produk <i>Display</i>	112
3.1.19 Halaman Stok	113
3.1.20 Halaman Pesanan.....	113
3.1.21 Halaman Detail Pesanan.....	114
3.1.22 Halaman Mengelola <i>Banner</i>	114
3.1.23 Halaman Mengelola <i>Setting</i>	115
3.1.24 Halaman <i>Dashboard</i> Karyawan	115
3.1.25 Halaman Lihat Data Barang (Karyawan)	116
3.2 Spesifikasi Kebutuhan Sistem.....	116
3.2.1 Spesifikasi Perangkat Keras	116
3.2.2 Spesifikasi Perangkat Lunak	117
3.3 Implementasi Proyek.....	117
3.3.1 Hasil Pengujian Sistem.....	117
BAB IV PENUTUP	123
4.1 Kesimpulan.....	123

4.2 Saran.....	123
DAFTAR PUSTAKA	124
LAMPIRAN.....	125

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Tabel Informasi Proyek	1
Tabel 2. 1 Simbol Flowmap.....	11
Tabel 2. 2 Simbol ERD.....	12
Tabel 2. 3 Simbol Use Case Diagram.....	14
Tabel 2. 4 Simbol Activity Diagram.....	15
Tabel 2. 5 Simbol Class Diagram	16
Tabel 2. 6 Simbol Sequence Diagram.....	17
Tabel 2. 7 Pembagian Tugas Tim	18
Tabel 2. 7 Use Case Glossary	23
Tabel 2. 8 Actor Glossary	25
Tabel 2. 9 Use Case Description Login	25
Tabel 2. 10 Use Case Description Registrasi	26
Tabel 2. 11 Use Case Description Lihat Produk.....	27
Tabel 2. 12 Use Case Description Pembelian Online	28
Tabel 2. 13 Use Case Description Lihat Transaksi.....	30
Tabel 2. 14 Use Case Description Mengelola Pesanan.....	31
Tabel 2. 15 Use Case Description Mengelola Laporan	32
Tabel 2. 16 Use Case Description Mengelola Manajemen User	33
Tabel 2. 17 Use Case Description Mengelola Stok Toko.....	34
Tabel 2. 18 Use Case Description Mengelola Data Barang.....	35
Tabel 2. 19 Use Case Description Lihat Data Barang (Karyawan)	36
Tabel 2. 20 Use Case Description Barang Keluar (Karyawan)	36
Tabel 3. 1 Spesifikasi Perangkat Keras.....	116
Tabel 3. 2 Spesifikasi Perangkat Lunak.....	117
Tabel 3. 3 Pengujian Sistem.....	117

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 <i>Flowmap</i> Sebelumnya.....	4
Gambar 1. 2 <i>Flowmap</i> Baru (Modul Manajemen Stok)	5
Gambar 1. 3 <i>Flowmap</i> Baru (Modul Penjualan Online).....	6
Gambar 2. 1 Use case Diagram.....	22
Gambar 2. 2 Activity Diagram Login.....	38
Gambar 2. 3 Activity Diagram Registrasi.....	40
Gambar 2. 4 Activity Diagram Lihat Produk.....	41
Gambar 2. 5 Activity Diagram Pembelian Online	42
Gambar 2. 6 Activity Diagram Lihat Transaksi.....	44
Gambar 2. 7 Activity Diagram Mengelola Pesanan	45
Gambar 2. 8 Activity Diagram Mengelola Laporan	46
Gambar 2. 9 Activity Diagram Mengelola Manajemen User	47
Gambar 2. 10 Activity Diagram Mengelola Stok Toko.....	49
Gambar 2. 11 Activity Diagram Mengelola Data Barang	50
Gambar 2. 12 Activity Diagram Lihat Data Barang (Karyawan).....	51
Gambar 2. 13 Activity Diagram Barang Keluar (Karyawan)	52
Gambar 2. 14 ERD.....	54
Gambar 2. 15 Class Diagram	55
Gambar 2. 16 Sequence Diagram Login.....	56
Gambar 2. 17 Sequence Diagram Registrasi	57
Gambar 2. 18 Sequence Diagram Lihat Produk	58
Gambar 2. 19 Sequence Diagram Pembelian Online.....	59
Gambar 2. 20 Sequence Diagram Lihat Transaksi	60
Gambar 2. 21 Sequence Diagram Kelola Pesanan.....	61
Gambar 2. 22 Sequence Diagram Kelola Laporan	62
Gambar 2. 23 Sequence Diagram Manajemen User	62
Gambar 2. 24 Sequence Diagram Kelola Stok Toko	63
Gambar 2. 25 Sequence Diagram Kelola Data Barang.....	64
Gambar 2. 26 Sequence Diagram Lihat Data Barang (Karyawan).....	65
Gambar 2. 27 Sequence Diagram Barang Keluar (Karyawan).....	65
Gambar 2. 28 Desain User Interface Beranda	67
Gambar 2. 29 Desain User Interface Login	67
Gambar 2. 30 Desain User Interface Registrasi.....	68

Gambar 2. 31 Desain User Interface Lihat Produk Pria	68
Gambar 2. 32 Desain User Interface Lihat Produk Wanita	69
Gambar 2. 33 Desain User Interface Lihat Produk Anak-Anak	70
Gambar 2. 34 Desain User Interface Detail Product.....	70
Gambar 2. 35 Desain User Interface Keranjang	71
Gambar 2. 36 Desain User Interface Checkout	72
Gambar 2. 37 Desain User Interface Transaksi	72
Gambar 2. 38 Desain User Interface Logout	73
Gambar 2. 39 Desain User Interface Data Barang (Karyawan).....	73
Gambar 2. 40 Desain User Interface Barang Keluar (Karyawan)	74
Gambar 2. 41 Desain User Interface Form Barang Keluar (Karyawan).....	74
Gambar 2. 42 Desain User Interface dashboard Admin	75
Gambar 2. 43 Desain User Interface Data Barang.....	75
Gambar 2. 44 Desain User Interface Form Tambah Data Barang	76
Gambar 2. 45 Desain User Interface Form Edit Barang.....	77
Gambar 2. 46 Desain User Interface Jenis Barang	77
Gambar 2. 47 Desain User Interface Edit Jenis Barang.....	78
Gambar 2. 48 Desain User Interface Item	78
Gambar 2. 49 Desain User Interface Edit Item.....	79
Gambar 2. 50 Desain User Interface Size	80
Gambar 2. 51 Desain User Interface Edit Size	80
Gambar 2. 52 Desain User Interface Warna	81
Gambar 2. 53 Desain User Interface Edit Warna	81
Gambar 2. 54 Desain User Interface Barang Masuk	82
Gambar 2. 55 Desain User Interface Form Tambah Barang Masuk.....	83
Gambar 2. 56 Desain User Interface Barang Keluar	83
Gambar 2. 57 Desain User Interface Form Tambah Barang Keluar.....	84
Gambar 2. 58 Desain User Interface Laporan Barang Masuk	84
Gambar 2. 59 Desain User Interface Laporan Barang Keluar	85
Gambar 2. 60 Desain User Interface Supplier	86
Gambar 2. 61 Desain User Interface Edit Supplier.....	86
Gambar 2. 62 Desain User Interface Manajemen User Staff.....	87
Gambar 2. 63 Desain User Interface Form Tambah Staff	87
Gambar 2. 64 Desain User Interface Edit Staff	88

Gambar 2. 65 Desain User Interface Reset Password Staff.....	89
Gambar 2. 66 Desain User Interface Manajemen User Pelanggan.....	89
Gambar 2. 67 Desain User Interface Kategori.....	90
Gambar 2. 68 Desain User Interface Edit Kategori	90
Gambar 2. 69 Desain User Interface Produk Display.....	91
Gambar 2. 70 Desain User Interface Form Tambah Produk	91
Gambar 2. 71 Desain User Interface Detail Produk Display	92
Gambar 2. 72 Desain User Interface Edit Produk.....	93
Gambar 2. 73 Desain User Interface Stok	93
Gambar 2. 74 Desain User Interface Form Tambah Stok.....	94
Gambar 2. 75 Desain User Interface Edit Stok.....	94
Gambar 2. 76 Desain User Interface Pesanan Masuk.....	95
Gambar 2. 77 Desain User Interface Detail Pesanan Masuk	95
Gambar 2. 78 Desain User Interface Pesanan Dikonfirmasi	96
Gambar 2. 79 Desain User Interface Detail Pesanan Dikonfirmasi.....	97
Gambar 2. 80 Desain User Interface Pesanan Dikemas	97
Gambar 2. 81 Desain User Interface Detail Pesanan Dikemas.....	98
Gambar 2. 82 Desain User Interface Pesanan Dikirim	98
Gambar 2. 83 Desain User Interface Detail Pesanan Dikirim	99
Gambar 2. 84 Desain User Interface Pesanan Dalam Perjalanan	99
Gambar 2. 85 Desain User Interface Detail Pesanan Dalam Perjalanan	100
Gambar 2. 86 Desain User Interface Pesanan Selesai	101
Gambar 2. 87 Desain User Interface Detail Pesanan Selesai.....	101
Gambar 2. 88 Desain User Interface Banner	102
Gambar 2. 89 Desain User Interface Setting	102
Gambar 3. 1 Halaman Beranda.....	104
Gambar 3. 2 Halaman Login.....	105
Gambar 3. 3 Halaman Registrasi Pelanggan.....	105
Gambar 3. 4 Halaman Lihat Produk	106
Gambar 3. 5 Halaman Detail Produk.....	106
Gambar 3. 6 Halaman Keranjang.....	107
Gambar 3. 7 Halaman Checkout.....	107
Gambar 3. 8 Halaman Transaksi.....	108
Gambar 3. 9 Halaman Dashboard Admin.....	108

Gambar 3. 10 Halaman Data Barang	109
Gambar 3. 11 Halaman Barang Masuk.....	109
Gambar 3. 12 Halaman Barang Keluar.....	110
Gambar 3. 13 Halaman Laporan Barang Masuk	110
Gambar 3. 14 Halaman Laporan Barang Keluar	111
Gambar 3. 15 Halaman Supplier.....	111
Gambar 3. 16 Halaman Manajemen User Staff.....	112
Gambar 3. 17 Halaman Manajemen User Pelanggan	112
Gambar 3. 18 Halaman Produk Display	113
Gambar 3. 19 Halaman Stok.....	113
Gambar 3. 20 Halaman Pesanan	114
Gambar 3. 21 Halaman Detail Pesanan	114
Gambar 3. 22 Halaman Mengelola Banner.....	115
Gambar 3. 23 Halaman Mengelola Setting.....	115
Gambar 3. 24 Halaman Dashboard Karyawan	116
Gambar 3. 25 Halaman Lihat Data Barang (Karyawan).....	116

BAB I

INFORMASI UMUM PROYEK

1.1 Informasi Global Proyek

Proyek ini merupakan pembangunan Sistem Informasi Manajemen berbasis web yang dirancang untuk meningkatkan efisiensi operasional di Toko Atik Kebaya Bali. Dalam pengembangan sistem ini, metode pencatatan stok barang yang sebelumnya masih bersifat manual digantikan dengan sistem digital yang terstruktur dan *real-time*. Sistem ini mencakup fitur pencatatan barang masuk, barang keluar, serta pemantauan stok secara langsung guna meminimalkan risiko kesalahan pencatatan dan mempercepat proses pembuatan laporan stok yang tidak mencakup laporan penjualan.

Sebagai pengembangan lebih lanjut, sistem ini dilengkapi dengan fitur penjualan *online* yang memungkinkan pelanggan melakukan pemesanan produk langsung melalui *website*. Fitur ini memperluas jangkauan pemasaran toko, meningkatkan pengalaman belanja pelanggan, serta mendukung digitalisasi proses penjualan secara menyeluruh. Integrasi antara manajemen stok dan penjualan *online* menjadikan sistem ini sebagai solusi komprehensif dalam mendukung pengelolaan usaha yang lebih efisien, akurat, dan modern.

Tabel 1. 1 Tabel Informasi Proyek

Jenis Proyek	Proyek Dari tempat PKL / Penugasan Dari Prodi
Pengerjaan Proyek	Kelompok / Individu
Pemilik Proyek	Atik Kebaya Bali
Manajer Proyek	Ni Made Artini
Ketua Tim Proyek	Ni Made Artini
Anggota Proyek	1. Andini Putri Jasmine 2. I Kadek Merta Murtika 3. I Kadek Hendrawan

1.2 Latar Belakang

Dalam era digital saat ini, pemanfaatan teknologi informasi menjadi salah satu faktor penting yang menentukan efisiensi dan keberhasilan operasional sebuah

usaha. Tidak terkecuali bagi usaha mikro, kecil, dan menengah (UMKM) seperti Toko Atik Kebaya Bali, yang bergerak di bidang penjualan pakaian tradisional, khususnya kebaya khas Bali. Sebagai toko yang melayani berbagai kalangan, baik pembeli lokal maupun wisatawan, pengelolaan stok barang dan proses penjualan memegang peran yang sangat vital dalam mendukung kelancaran operasional harian.

Namun, berdasarkan observasi awal yang dilakukan, sistem pencatatan barang di Toko Atik Kebaya Bali masih dilakukan secara manual menggunakan buku catatan. Pendekatan ini menimbulkan berbagai kendala, seperti rawan terjadinya kesalahan pencatatan, data stok yang tidak *real-time*, dan sulitnya dalam menelusuri histori transaksi barang masuk dan keluar. Kondisi ini berpotensi menyebabkan ketidaksesuaian data antara stok fisik dan data administrasi, yang pada akhirnya dapat berdampak pada kerugian usaha dan penurunan kualitas pelayanan kepada pelanggan.

Selain tantangan pada pengelolaan internal, Toko Atik Kebaya Bali juga menghadapi perubahan signifikan dalam perilaku konsumen. Dalam beberapa tahun terakhir, pola konsumsi masyarakat mengalami pergeseran ke arah digital, di mana konsumen cenderung memilih berbelanja secara *online* karena dianggap lebih praktis, cepat, dan fleksibel. Hal ini menjadikan platform digital sebagai media yang strategis dalam memperluas jangkauan pasar dan meningkatkan daya saing toko di tengah maraknya kompetitor sejenis, baik yang beroperasi secara *offline* maupun *online*.

Merespons permasalahan tersebut, dibutuhkan suatu solusi teknologi yang tidak hanya mampu mengatasi keterbatasan pencatatan stok secara manual, tetapi juga mendukung aktivitas penjualan secara *online*. Solusi tersebut diwujudkan dalam bentuk Sistem Informasi Manajemen berbasis web, yang mencakup dua komponen utama: sistem pencatatan dan pengelolaan stok barang secara digital, serta sistem penjualan *online* berbasis *website*. Sistem ini dirancang agar dapat digunakan langsung oleh pemilik toko untuk melakukan *input* data barang masuk dan keluar, memantau ketersediaan stok secara *real-time*, serta mengelola pesanan pelanggan melalui platform *online* yang terintegrasi dan karyawan hanya dapat melakukan *input* data barang keluar.

Implementasi sistem ini memberikan manfaat strategis, di antaranya efisiensi operasional toko, peningkatan akurasi data, percepatan pembuatan laporan stok, dan kemudahan dalam menjangkau pelanggan secara lebih luas melalui layanan penjualan *online*. Dengan dukungan sistem yang terpusat dan berbasis web, pengelolaan usaha menjadi lebih profesional dan adaptif terhadap perkembangan teknologi serta kebutuhan pasar modern.

1.3 Deskripsi Proyek / Gambaran Umum Proyek

Proyek ini merupakan pengembangan Sistem Informasi Manajemen berbasis web yang ditujukan untuk mendukung pengelolaan operasional Toko Atik Kebaya Bali, khususnya pada proses pencatatan barang dan penjualan. Sistem ini dibangun sebagai respons terhadap kebutuhan toko akan mekanisme pengelolaan stok dan transaksi yang lebih efisien, akurat, serta adaptif terhadap perkembangan teknologi dan perilaku konsumen saat ini.

Secara umum, sistem yang dikembangkan mencakup dua modul utama. Modul pertama berfokus pada pencatatan stok barang yang meliputi barang masuk dan barang keluar. Proses ini dilakukan secara digital dan *real-time*, sehingga memudahkan pelacakan histori transaksi serta menjaga akurasi data persediaan. Modul kedua adalah sistem penjualan *online* yang memungkinkan pelanggan melakukan pemesanan langsung melalui *website* toko. Integrasi kedua modul tersebut memungkinkan pemilik toko memantau ketersediaan barang sekaligus menangani pemesanan secara otomatis, dalam satu platform terpadu.

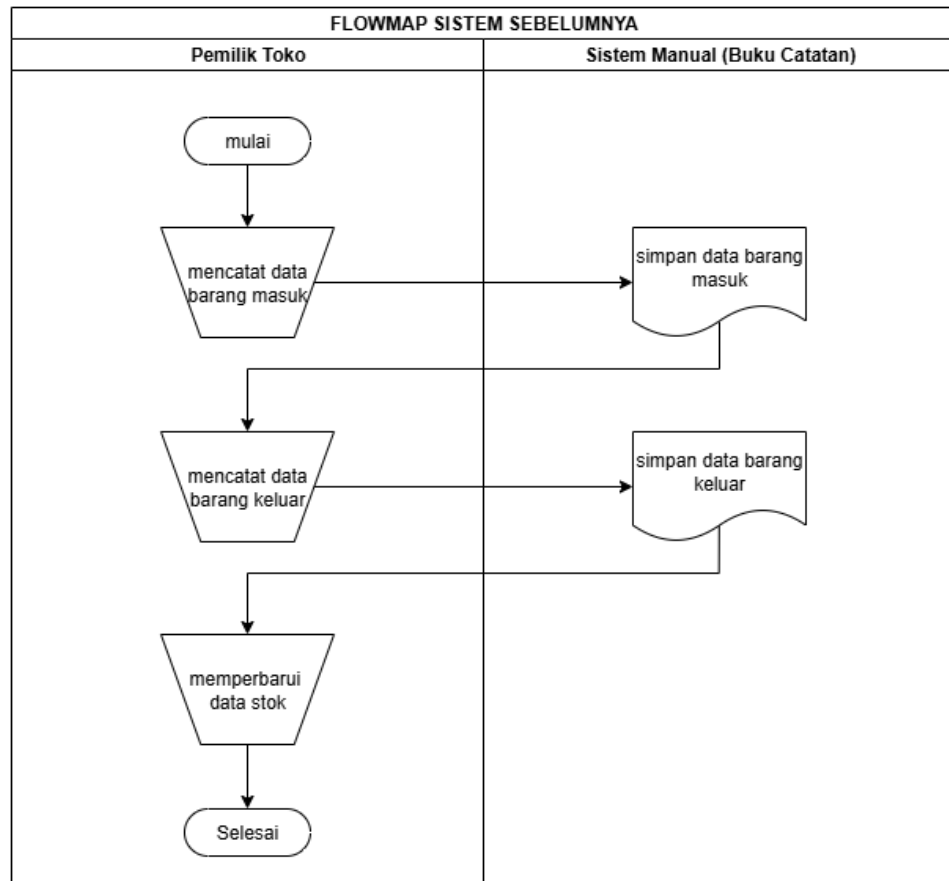
Sistem ini dikembangkan berbasis web agar dapat diakses dengan mudah melalui berbagai perangkat, baik oleh admin toko maupun oleh pelanggan. Dengan tampilan antarmuka yang sederhana namun fungsional, sistem ini mempermudah proses operasional harian, guna meminimalkan kesalahan manusia dalam pencatatan, serta mendukung pencapaian efisiensi bisnis yang lebih tinggi.

1.3.1 Flowmap Sistem

1. Flowmap Sistem Sebelumnya

Gambar 1.1 menggambarkan alur proses sistem yang digunakan sebelum pengembangan sistem dilakukan. Pada tahap ini, seluruh aktivitas masih dilakukan secara manual, menggunakan buku catatan. Proses ini

memerlukan input data berulang, dan rentan terhadap kesalahan pencatatan maupun kehilangan data. Keterbatasan ini juga menyulitkan dalam pelacakan histori transaksi serta penyusunan laporan stok dan penjualan secara cepat dan akurat.

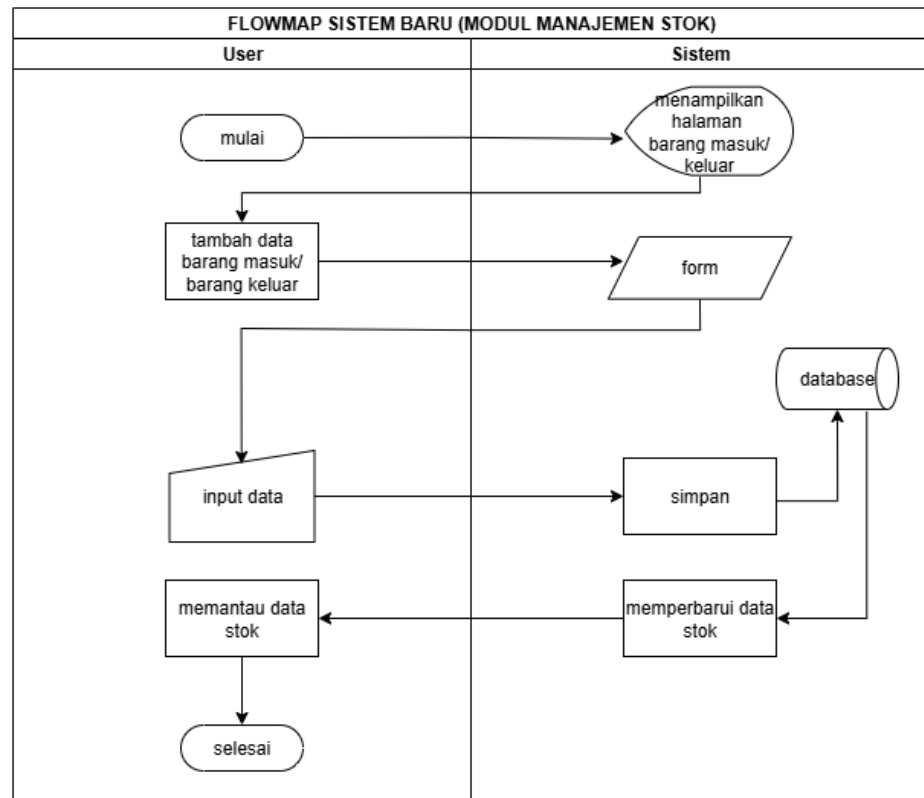


Gambar 1. 1 Flowmap Sebelumnya

2. Flowmap Sistem Baru

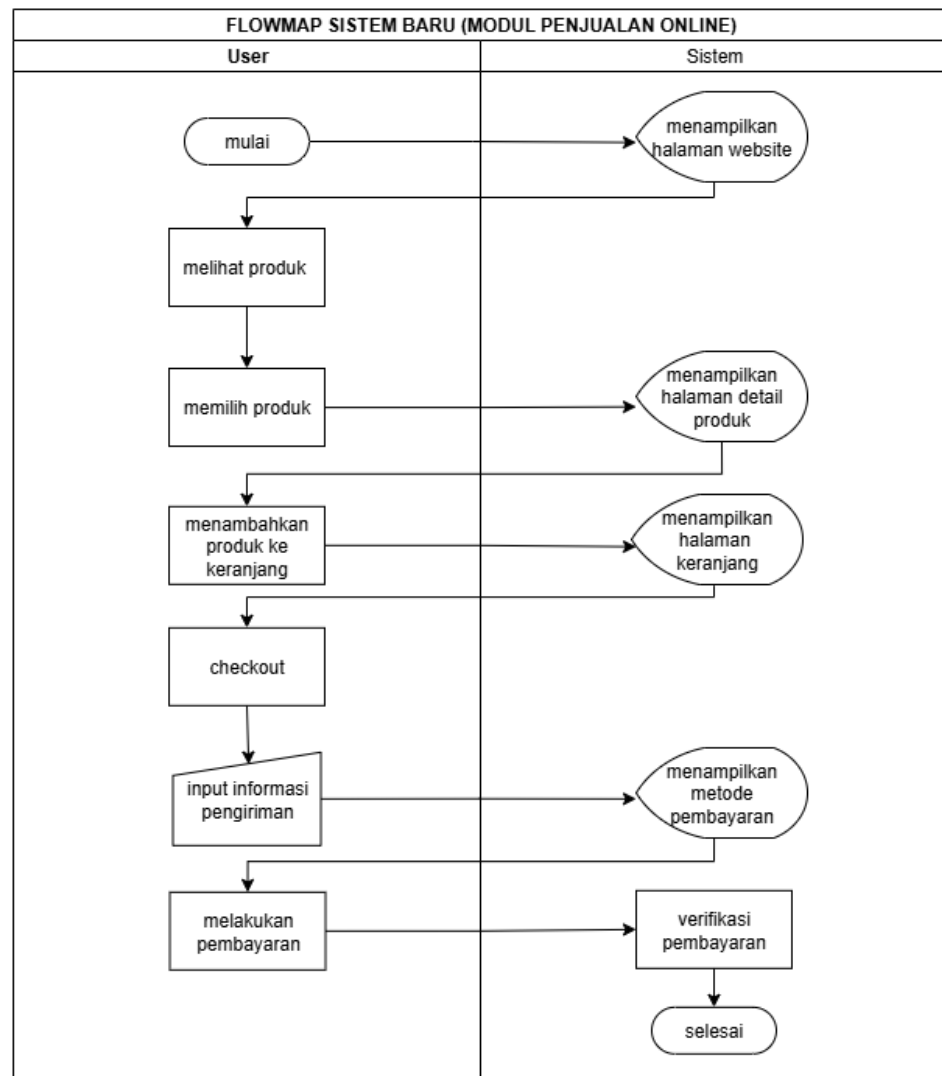
Sistem baru memiliki dua komponen utama yang bekerja secara terintegrasi, yaitu modul manajemen stok dan modul penjualan *online*. Oleh karena itu, alur sistem baru dibagi menjadi dua *flowmap* yang masing-masing menjelaskan proses pada modul terkait.

Gambar 1.2 menampilkan alur proses modul manajemen stok. Proses dimulai dari pengguna memilih menu untuk menambah data barang masuk atau keluar, kemudian mengisi *form* yang disediakan. Data yang dimasukkan disimpan ke dalam *database* dan stok diperbarui secara otomatis.



Gambar 1. 2 *Flowmap* Baru (Modul Manajemen Stok)

Gambar 1.3 menampilkan alur proses modul penjualan *online*. Pelanggan mengakses *website*, memilih produk, lalu melakukan pemesanan.



Gambar 1. 3 Flowmap Baru (Modul Penjualan Online)

1.4 Tujuan Proyek

Tujuan dari proyek “Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Toko Atik Kebaya Bali Berbasis Web” diuraikan sebagai berikut:

1. Meningkatkan akurasi dan efisiensi pengelolaan stok barang, melalui pencatatan transaksi yang terdigitalisasi dan dapat dipantau secara *real-time* oleh pemilik atau admin toko.
2. Merancang dan mengimplementasikan fitur penjualan *online*, yang memungkinkan pelanggan melakukan pemesanan produk kebaya secara mandiri melalui *website* toko.

1.5 Keuntungan Proyek

Berikut adalah beberapa keuntungan yang diharapkan dari proyek “Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Toko Atik Kebaya Bali Berbasis Web”, baik dari sisi operasional internal toko maupun dari sisi layanan terhadap pelanggan:

1. Pendataan stok yang lebih sistematis dan terorganisir, memungkinkan proses pengecekan dan pelaporan stok dilakukan dengan lebih cepat dan efisien. Hal ini berdampak pada peningkatan produktivitas dan mempercepat proses pengambilan keputusan.
2. Penerapan sistem berbasis web mengurangi risiko *human error* dan kesalahan pencatatan. Otomatisasi memastikan bahwa setiap transaksi penjualan langsung memperbarui data stok secara *real-time*, sehingga informasi persediaan selalu akurat.
3. Aksesibilitas data yang lebih fleksibel, memungkinkan admin atau pemilik toko untuk memantau stok dan transaksi kapan saja dan dari mana saja, selama terhubung ke jaringan internet.
4. Perluasan jangkauan pasar, melalui fitur penjualan *online* yang memungkinkan pelanggan dari luar wilayah fisik toko melakukan pemesanan produk secara langsung melalui *website*.

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari proyek Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Toko Atik Kebaya Bali Berbasis Web, dapat disimpulkan hal-hal berikut:

1. Sistem yang dibangun berhasil menggantikan sistem manual dalam pengelolaan stok barang dan transaksi, yang berdampak pada peningkatan efisiensi waktu dan akurasi data.
2. Sistem dapat memantau stok barang secara *real-time*, memastikan bahwa data yang tersedia selalu *up-to-date* dan mengurangi risiko kesalahan pencatatan.
3. Sistem mempermudah admin dalam mengelola laporan barang masuk dan keluar, serta mempercepat proses pembuatan laporan tanpa adanya keterlambatan.
4. Fitur penjualan *online* yang terintegrasi dalam sistem memberikan kemudahan bagi pelanggan untuk melakukan pemesanan produk secara langsung melalui *website*, meningkatkan jangkauan pasar.

4.2 Saran

Berdasarkan hasil dari proyek ini, beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut adalah sebagai berikut:

1. Penambahan fitur notifikasi otomatis kepada pelanggan terkait status pemesanan, dapat meningkatkan kualitas interaksi serta memberikan transparansi yang lebih baik dalam layanan.
2. Fungsi registrasi perlu dilengkapi dengan mekanisme verifikasi keaktifan alamat email. Langkah ini bertujuan untuk memastikan bahwa alamat email yang digunakan untuk mendaftar benar-benar aktif dan valid.
3. Pengembangan laporan penjualan yang mencakup total penjualan, produk terlaris, dan analisis kinerja penjualan untuk mendukung pengambilan keputusan yang lebih tepat.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. P. Sari dan S. , “Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Talent Film Berbasis Aplikasi Web,” *Jurnal Informatika Terpadu* , vol. 6, no. 1, pp. 29-37, 2020.
- [2] G. A. Setiawan dan A. U. Zailani, “Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis web Mobile pada Pondok Pesantren Dar El Amir dengan Metode Waterfall,” *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi* , vol. 5, no. 1, pp. 6-13, 2022.
- [3] M. Orisa, A. Faisol dan M. I. Ashari, “Perancangan Website Company Profile Menggunakan Design Science Research Methodology (DSRM),” *JINTEKS (Jurnal Informatika Teknologi dan Sains)*, vol. 5, no. 1, pp. 160-164, 2023.
- [4] J. A. Fandopa dan N. Santoso, “Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Percetakan pada Gajayana Digital Printing Kota Malang berbasis Website,” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 6, no. 11, pp. 5371-5379, 2022.
- [5] U. K. Siregar, T. A. Sitakar, S. Haramain, Z. N. S. Lubir, U. Nadhirah dan Y. , “Pengembangan Database Management System Menggunakan MySQL,” *SAINTEK: Jurnal Sains, Teknologi & Komputer*, vol. 1, no. 1, pp. 8-12, 2024.
- [6] S. Bahri, “Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Web pada Teaching Factory Bakery SMK Putra Anda Binjai,” *Informatika: Fakultas Sains dan Teknologi*, vol. 8, no. 3, 2020.
- [7] D. Ambriani dan A. I. Nurhidayat, “Rancang Bangun Repository Publikasi Ilmiah Dosen Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel,” *Jurnal Manajemen Informatika*, vol. 10, no. 1, pp. 55-66, 2020.
- [8] D. A. Dirgantara dan R. Andrian, “Pengembangan Responsif Website Untuk Semarang Heritage RUN 2022 dengan Framework Bootstrap,” *Jurnal Media Infotama*, vol. 19, no. 2, 2023.
- [9] C. Gibran, A. R. Dewi dan E. Hadinata, “Implementasi Framework Laravel Untuk Pengembangan Website Penjualan Ayam Potong Dengan Pemanfaatan Midtrans

Menggunakan Metode Fast,” *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, vol. 7, no. 1, pp. 246-253, 2024.

- [10] F. Maulana, R. E. Nainggolan dan M. Rahmayu, “Pemanfaatan API Midtrans Dan RajaOngkir Dalam Sistem Penjualan Online,” *Jurnal Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 5, no. 1, 2024.
- [11] R. A. Septiansyah, S. Hasanah, V. N. Permatasari dan A. Yulawati, “Sistem Informasi Otomatisasi Pelaporan Data Penjualan Toko Buku Nazwa Yang Masuk Dan Yang Keluar,” *IKRAITH-INFORMATIKA*, vol. 8, no. 1, 2024.
- [12] I. S. Akbar dan T. Haryanti, “Pengembangan Entity Relationship Diagram Database Toko Online Ira Surabaya,” *Jurnal Ilmiah Computing Insight*, vol. 3, no. 2, 2021.
- [13] A. T. Firdausi, P. P. Arhandi, F. A. Pribadi, R. Damayanti dan A. Aqil, “Pengembangan Modul Pembelajaran ERD Interaktif Pada SQLearn,” *JIP (Jurnal Informatika Polinema)*, vol. 10, no. 4, 2024.
- [14] J. Sutrisno dan V. Karnadi, “Aplikasi Pendukung Pembelajaran Bahasa Inggris Menggunakan Media Lagu Berbasis Android,” *Jurnal Comasie*, vol. 4, no. 6, 2021.
- [15] S. W. Ramdany, S. A. Kaidar, B. Aguchino, C. A. A. Putri dan R. Anggie, “Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web,” *Journal of Industrial and Rngineering System (JIES)*, vol. 5, no. 1, pp. 30-41, 2024.
- [16] N. Y. W dan A. Shalihin, “Rancang Bangun Aplikasi Percetakan Tiga Bersaudara Berbasis Web Dengan Metode Waterfall,” *JINTEKS (Jurna Informatika Teknologi dan Sains)*, vol. 3, no. 2, pp. 354-361, 2021.