

SKRIPSI
OPTIMALISASI PROSES REKRUTMEN MELALUI DESAIN SISTEM
INFORMASI REKRUTMEN BERBASIS *WEBSITE* PADA
PT BANGUN INOVASI TEKNOLOGI



POLITEKNIK NEGERI BALI

Disusun untuk Melengkapi Tugas dan Syarat Lulus Sarjana Terapan
Program Studi Manajemen Bisnis Internasional Jurusan Administrasi
Politeknik Negeri Bali

Oleh :
NI LUH ARI ASTINI
1815744079

PRODI MANAJEMEN BISNIS INTERNASIONAL
JURUSAN ADMINISTRASI NIAGA
POLITEKNIK NEGERI BALI
BADUNG
2022

SKRIPSI
OPTIMALISASI PROSES REKRUTMEN MELALUI DESAIN SISTEM
INFORMASI REKRUTMEN BERBASIS *WEBSITE* PADA
PT BANGUN INOVASI TEKNOLOGI



POLITEKNIK NEGERI BALI

Disusun untuk Melengkapi Tugas dan Syarat Lulus Sarjana Terapan
Program Studi Manajemen Bisnis Internasional Jurusan Administrasi
Politeknik Negeri Bali

Oleh :
NI LUH ARI ASTINI
1815744079

PRODI MANAJEMEN BISNIS INTERNASIONAL
JURUSAN ADMINISTRASI NIAGA
POLITEKNIK NEGERI BALI
BADUNG
2022

TANDA PERSETUJUAN SKRIPSI

1. Judul Skripsi

OPTIMALISASI PROSES REKRUTMEN MELALUI DESAIN
SISTEM INFORMASI REKRUTMEN BERBASIS WEBSITE PADA
PT BANGUN INOVASI TEKNOLOGI

2. Penulis

a. Nama : Ni Luh Ari Astini

b. NIM : 1815744079

3. Jurusan : Administrasi Niaga

4. Program Studi : Manajemen Bisnis Internasional

Badung, 25 Agustus 2022

Menyetujui:

Pembimbing I,



Kadek Cahya Dewi, S.T.,M.Cs
NIP. 198409092014042001

Pembimbing II,



Ni Putu Maha Lina, BBA, M.M
NIP. 202111005

TANDA PENGESAHAN SKRIPSI
OPTIMALISASI PROSES REKRUTMEN MELALUI DESAIN SISTEM
INFORMASI REKRUTMEN BERBASIS *WEBSITE* PADA
PT BANGUN INOVASI TEKNOLOGI

Oleh:

NI LUH ARI ASTINI

NIM 1815744079

Disahkan:

Ketua Tim Penguji



Ni Putu Maha Lina, BBA, M.M
NIP. 202111005

Penguji I



I Gede Iwan Suryadi, SE., MM
NIP. 198003052008121001

Penguji II



Ir Ni Wayan Sukartini, M.Agb
NIP. 196204221990032002

Mengetahui,
Jurusan Administrasi Niaga
Ketua,



Dr. I Ketut Santra, M.Si.
NIP. 196710211992031002

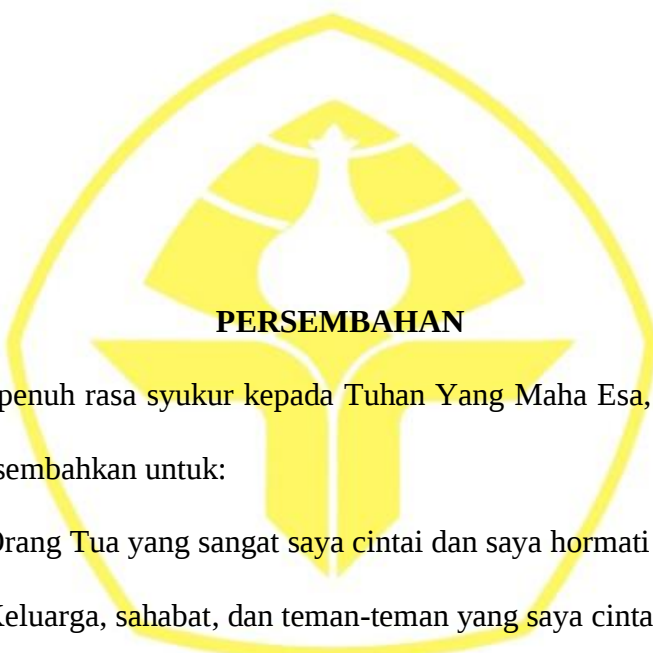
Badung, 25 Agustus 2022
Prodi Manajemen Bisnis Internasional
Ketua,



Cokorda Gede Putra Yudistira, SE., MM
NIP. 196808271993031002

MOTTO

“Ada dua hal yang tidak dapat diulang. Kesempatan dan waktu. Sama seperti air yang mengalir, kita tidak akan pernah menyentuh air yang sama.”



PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, maka skripsi ini saya persembahkan untuk:

1. Orang Tua yang sangat saya cintai dan saya hormati
2. Keluarga, sahabat, dan teman-teman yang saya cintai
3. Almamater yang saya banggakan

JURUSAN ADMINISTRASI NIAGA
POLITEKNIK NEGERI BALI

PERNYATAAN ORISINALITAS SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini, menyatakan bahwa Skripsi dengan judul **“Optimalisasi Proses Rekrutmen Melalui Desain Sistem Informasi Rekrutmen Berbasis Website Pada PT Bangun Inovasi Teknologi”** adalah hasil karya saya.

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam naskah Skripsi ini tidak terdapat karya orang lain yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar di suatu perguruan tinggi, dan atau sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah Skripsi ini, dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila saya melakukan hal tersebut di atas, dengan ini saya menyatakan menarik Skripsi yang saya ajukan sebagai hasil karya saya.

Badung, 25 Agustus 2022

Saya menyatakan



Ni Luh Ari Astini
NIM 1815744079

ABSTRAK

Sistem informasi rekrutmen dapat dijadikan solusi dalam menangani proses penerimaan karyawan dalam sebuah perusahaan. Dengan adanya sistem informasi rekrutmen perusahaan dapat memilih sendiri karyawan yang tepat untuk perusahaan. Selain itu perusahaan dapat mengelola data pelamar dalam satu database sehingga data pelamar tidak menumpuk dalam filing cabinet. Dalam penelitian ini penulis membahas mengenai bagaimana merancang sistem informasi rekrutmen pada PT Bangun Inovasi Teknologi. Adapun metodologi pengembangan sistem yang digunakan adalah system development life cycle (SDLC) model waterfall yang meliputi tahapan perencanaan system, analisis system, perancangan system dan implemtasi. Hasil yang di capai dari penelitian ini adalah desain system informasi rekrutmen, dengan adanya system informasi rekrutmen ini diharapkan dapat membuat devisi *human resources (HR)* dalam proses rekrutmen, serta memudahkan manager/direktur melihat laporan penerimaan karyawan.

Kata Kunci: Rekrutmen, Sistem Informasi Rekrutmen, *SDLC*, *Waterfall*

ABSTRACT

Recruitment information system can be used as a solution in handling the process of hiring employees in a company. With the recruitment information system, companies can choose the right employees for the company themselves. In addition, the company can manage applicant data in one database so that applicant data does not accumulate in the filing cabinet. In this study, the author discusses how to design a recruitment information system at PT Bangun Innovation Technology. The system development methodology used is the system development life cycle (SDLC) waterfall model which includes the stages of system planning, system analysis, system design and implementation. The results achieved from this research are the design of a recruitment information system, with the existence of this recruitment information system, it is expected to be able to create a human resources (HR) division in the recruitment process, and make it easier for managers/directors to view employee acceptance reports.

Keywords: Recruitment, Recruitment Information System, SDLC, Waterfall

PRAKATA

Puji syukur saya panjatkan kehadapan Tuhan Yang Maha Esa, karena atas rahmat dan anugerah-Nya, saya sebagai penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Optimalisasi Proses Rekrutmen Melalui Desain Sistem Informasi Rekrutmen Berbasis Website Pada PT Bangun Inovasi Teknologi” tepat pada waktunya.

Penyusunan skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan Program Pendidikan Diploma IV pada program studi Manajemen Bisnis Internasional, Jurusan Administrasi Niaga, Politeknik Negeri Bali.

Dalam pembuatan dan penulisan skripsi ini, saya telah banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, melalui kesempatan ini izinkan saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak I Nyoman Abdi SE, M.e.Com, selaku Direktur Politeknik Negeri Bali yang telah memberikan fasilitas selama saya mengikuti kegiatan perkuliahan
2. Bapak Dr. I Ketut Santra, M.Si. selaku Ketua Jurusan Administrasi Niaga Politeknik Negeri Bali
3. Bapak Cokorda Gede Putra Yudistira, SE.,MM selaku Ketua Program Studi Manajemen Bisnis Internasional Jurusan Administrasi Niaga Politeknik Negeri Bali

4. Kadek Cahya Dewi, S.T.,M.Cs selaku Pembimbing I yang telah membimbing serta banyak memberikan arahan, motivasi, dan petunjuk sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik
5. Ni Putu Maha Lina, BBA, M.M selaku Pembimbing II yang telah sangat sabar membimbing serta banyak memberikan arahan, motivasi, dan petunjuk sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik
6. Seluruh Dosen di Jurusan Administrasi Niaga Politeknik Negeri Bali yang telah membimbing dan memberikan bekal ilmu pengetahuan selama penulis mengikuti perkuliahan
7. Kak A.A Istri Wulan Ratih Dwijayanti, S.Tr.AB selaku pembimbing di Divisi Admin/*human resources (HR)* yang telah memberikan arahan, dukungan, dan pengalaman yang sangat tidak terlupakan bagi saya. Memberikan informasi dan bersedia menjadi mentor yang baik selama saya melaksanakan kegiatan Praktik Kerja Lapangan
8. Kak Luh Gede Anom Utari, S.Kom yang telah bersedia membimbing serta memberikan ilmu, informasi dan juga pembelajaran berharga bagi saya selama masa praktik kerja lapangan
9. Seluruh staff PT Bangun Inovasi Teknologi yang tentunya telah banyak membantu dan membimbing saya dengan sangat baik.
10. I Wayan Wetra dan Ni Made Sudeni selaku orang tua saya serta Ni Made Mahesarani dan Ni Ketut Sri Muliani selaku adik perempuan saya yang telah banyak memberikan dukungan, baik dukungan moral, material kepada saya dalam menjalani perkuliahan yang selalu mengingatkan untuk

menyelesaikan skripsi ini dengan baik, dan keluarga saya yang memberikan dukungan sampai akhirnya skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik

11. Segenap keluarga, sahabat, dan teman-teman saya yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu, yang selalu menemani dan memberi masukan dan saran serta dorongan didalam proses penelitian sehingga terwujudnya skripsi ini.

Saya selaku penulis menyadari bahwa di dalam penulisan skripsi ini masih terdapat kekurangan baik dari segi susunan kalimat maupun dari segi tata Bahasa dan sebagainya. Oleh karena itu, saya selaku penulis mengharapkan adanya kritik serta saran yang bersifat membangun demi menyempurnakan skripsi ini. Akhir kata saya berharap, semoga skripsi ini dapat menambah pengetahuan yang bermanfaat bagi para pembaca.

Badung, 26 Juli 2022

JURUSAN ADMINISTRASI NIAGA
POLITEKNIK NEGERI BALI

Ni Luh Ari Astini

DAFTAR ISI

COVER	ii
TANDA PERSETUJUAN SKRIPSI.....	iii
TANDA PENGESAHAN SKRIPSI.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	v
PERNYATAAN ORISINALITAS SKRIPSI.....	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
PRAKATA.....	xii
DAFTAR ISI.....	xv
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Batasan Masalah.....	4
1.4. Tujuan.....	5
1.5. Manfaat Kegiatan	5
1.5.1. Manfaat Teoritis.....	5
1.5.2. Manfaat Praktis	6
1.6. Metode Yang Digunakan.....	6
1.7. Sistematika Penulisan.....	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	11
2.1. Landasan Teori	11
2.1.1. Manajemen Sumber Daya Manusia	11
2.1.2. Rekrutmen.....	14

2.1.3.	Sistem Informasi Manajemen	17
2.1.4.	Perancangan Sistem Informasi	19
2.2.	Kajian-Kajian Penelitian Terdahulu	32
2.3.	Kerangka Teoritis	36
BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN		35
3.1.	Profil Umum Perusahaan	35
3.1.1.	Sejarah Berdirinya	35
3.1.2.	Visi dan Misi	35
3.1.3.	Struktur Organisasi	36
3.2.	Pengamatan Praktik Manajemen	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		41
4.1.	Bentuk Kegiatan	41
4.2.	Target dan Sasaran	46
4.3.	Sumber Daya yang Dibutuhkan	46
4.4.	Hasil Desain dan Inovasi	48
4.4.1.	Planing Sistem	48
4.4.2.	Development Sistem	55
4.4.3.	Evaluasi Sistem	91
4.5.	Tahap Pelaksanaan	92
4.6.	Jadwal Pelaksanaan	93
BAB V PENUTUP		96
5.1.	Simpulan	96
5.2.	Saran	97
Daftar Pustaka		

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Umum ERD	22
Tabel 2.2 Simbol Umum Flowchart.....	27
Tabel 2.3 Simbol <i>Use Case</i>	29
Tabel 2.4 Kajian Peneliti Terdahulu	32
Table 4. 1 Rubrik Penilaian.....	44
Table 4.2 Kelebihan dan Kekurangan Sistem Yang Berjalan.....	58
Table 4.3 Tabel Devisi	68
Table 4.4 Tabel Posisi	68
Table 4.5 Tabel Lamaran	69
Table 4.6 Tabel Pelamar	69
Table 4.7 Tabel Jadwal	70
Table 4.8 Tabel Admin/HR.....	71
Table 4.9 Use case diagram actor	71
Table 4.10 <i>Use Case Scenario Login</i>	74
Table 4.11 <i>Use Case Scenario</i> Pengajuan Dokumen Pelamar.....	79
Table 4.12 <i>Use Case Scenario</i> Menambahkan Devisi	81
Table 4.13 <i>Use Case Scenario</i> Menambah Data Pelamar.....	84
Table 4.14 <i>Use Case Scenario</i> Membuat Jadwal.....	85
Table 4.15 <i>Use Case Scenario</i> Membuat Laporan.....	88
Table 4.16 <i>Use Case Scenario</i> Melihat Hasil Laporan.....	90
Table 4.17 Tahap Pelaksanaan.....	92
Table 4.18 Jadwal Pelaksanaan.....	94

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kardinalitas Relasi One to One	23
Gambar 2. 2 Kardinalitas Relasi One to Many	24
Gambar 2. 3 Kardinalitas Relasi Many to Many	24
Gambar 2. 4 Total Participation Constrains	25
Gambar 2. 5 Partial Participation Constraints	25
Gambar 2. 6 Kerangka Teoritis	37
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi PT Bangun Inovasi Teknologi.....	36
Gambar 4. 1 Flowchart Sistem Rekrutmen yang Sedang Berjalan (1).....	56
Gambar 4. 1 Flowchart Sistem Rekrutmen yang Sedang Berjalan (2).....	57
Gambar 4. 2 Flowchart Sistem Rekrutmen yang Di Usulkan (1).....	59
Gambar 4. 2 Flowchart Sistem Rekrutmen yang Di Usulkan (2).....	60
Gambar 4.3 Flowchart Sistem Rekrutmen User Pelamar	61
Gambar 4.4 Flowchart Sistem Rekrutmen User Admin/HR(1).....	62
Gambar 4.4 Flowchart Sistem Rekrutmen User Admin/HR(2).....	63
Gambar 4.4 Flowchart Sistem Rekrutmen User Admin/HR(3).....	64
Gambar 4.5 Flowchart Sistem Rekrutmen User Direktur.....	65
Gambar 4.6 Entity Relationship Diagram Sistem Rekrutmen.....	66
Gambar 4.7 Use Case Diagram Sistem Rekrutmen.....	73
Gambar 4.8 GUI Tampilan Login.....	77
Gambar 4.9 GUI Tampilan Dashboard Pelamar.....	77
Gambar 4.10 GUI Tampilan Dashboard Admin/HR.....	78
Gambar 4.11 GUI Tampilan Dashboard Direktur	78
Gambar 4.12 GUI Tampilan Data Loker.....	80
Gambar 4.13 GUI Tampilan Pengajuan Dokumen Pelamar	81
Gambar 4.14 GUI Tampilan Data telah disimpan.....	81
Gambar 4.15 GUI Tampilan Data Devisi.....	83
Gambar 4.16 GUI Tampilan Menambah Devisi Baru.....	83

Gambar 4.17 <i>GUI Tampilan Data Pelamar</i>	85
Gambar 4.18 <i>GUI Tampilan Data Penjadwalan</i>	87
Gambar 4.19 <i>GUI Tampilan Membuat Penjadwalan</i>	87
Gambar 4.20 <i>GUI Tampilan Laporan</i>	89
Gambar 4.21 <i>GUI Tampilan Membuat Data Laporan</i>	89
Gambar 4.22 <i>GUI Tampilan Membuat Data Pelamar</i>	91



JURUSAN ADMINISTRASI NIAGA
POLITEKNIK NEGERI BALI

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1 LEMBAR PROSES BIMBINGAN SKRIPSI

LAMPIRAN 2 FORM WAWANCARA

LAMPIRAN 3 RUBRIK PENILAIAN

LAMPIRAN 4 SMALL GROUP DISCUSSION



JURUSAN ADMINISTRASI NIAGA
POLITEKNIK NEGERI BALI

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Saat ini perkembangan teknologi menjadi sesuatu yang sangat penting dan teknologi telah digunakan hampir diseluruh dunia dan salah satunya ialah Indonesia. Perkembangan teknologi yang terjadi saat ini juga berdampak langsung pada pertumbuhan ekonomi. Berbagai perusahaan baru muncul khususnya dibidang teknologi, startup menjadi salah satu jenis perusahaan yang paling banyak dibicarakan orang. Berbagai ide baru yang diciptakan perusahaan startup mengendalikan bisnis elektronik dunia, terdapat banyak startup Indonesia yang berhasil membuktikan kesuksesan mereka sampai tingkat dunia, diantaranya GO-Jek, Traveloka, dan Tokopedia, mereka hampir mencapai status startup Unicorn. Berkembangnya teknologi zaman modern ini terdapat salah satu perusahaan yang bergerak dibidang pengembangan perangkat lunak yaitu PT Bangun Inovasi Teknologi.

PT Bangun Inovasi Teknologi merupakan sebuah perusahaan yang mengembangkan perangkat lunak khususnya software. Dengan visi memenuhi kesenjangan yang terjadi antara industry, riset, dan Pendidikan

di bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi (TIK) , *Artificial Intelligence (AI)*, dan *Internet of Things (IoT)* di Indonesia, dan misi membangun sekaligus menjalankan 3 bidang usaha yang bergerak di bidang jasa konsultan TIK (BIT Soft), bidang riset terkait TIK (BIT Labs), dan bidang Pendidikan TIK (BIT School). Perusahaan ini didirikan pada tanggal 3 Mei 2019. Dalam mengembangkan perangkat lunak di PT Bangun Inovasi Teknologi maka dibutuhkan manajemen sumber daya manusia (MSDM) yang baik untuk mencapai tujuan perusahaan tersebut. Manajemen sumber daya manusia memiliki peranan yang sangat penting dalam mencapai sebuah keberhasilan pada perusahaan dan hal ini juga dilakukan agar seluruh aktivitas atau pekerjaan dapat lebih tertata. Manajemen Sumber Daya Manusia (MSDM) merupakan suatu proses menangani berbagai masalah pada ruang lingkup karyawan, pegawai, manajer dan tenaga kerja lainnya untuk dapat menunjang aktivitas organisasi atau perusahaan demi mencapai tujuan yang telah ditentukan. Perusahaan bertanggung jawab untuk memelihara kualitas kehidupan kerja dan membina tenaga kerja agar sumber daya manusia yang dimiliki bersedia memberikan kontribusinya secara optimal untuk mencapai tujuan perusahaan.

Berdasarkan hasil pengamatan yang penulis lakukan pada penerapan manajemen sumber daya manusia di PT. Bangun Inovasi Teknologi, seluruh proses masih dilaksanakan secara konvensional dengan menggunakan microsoft office serta penyimpanan atau pengarsipan masih menggunakan *google drive* pada email perusahaan yang lebih dari satu email dan

pengarsipan dokumen juga masih menggunakan *hardcopy*. Penggunaan sistem konvensional dalam melakukan aktivitas pada manajemen sumber daya manusia seringkali membuat tidak efisiennya pekerjaan yang dilakukan oleh divisi *human resource (HR)* khususnya dalam melakukan aktivitas rekrutmen karyawan baru, sering terjadi kesulitan dalam pengecekan *curriculum vitae (CV)* karena dalam pengecekannya tidak di satu tempat yang sama serta pelaksanaannya cenderung menghabiskan banyak waktu yang dimana membuat hal tersebut sangat tidak efisien, serta masalah yang sering terjadi adalah tidak sesuainya karyawan yang telah dinyatakan lulus dengan kriteria yang diinginkan oleh perusahaan hal tersebut tidak hanya sekali atau dua kali terjadi melainkan cukup sering terjadi saat melakukan proses rekrutmen. Maka dari itu cara yang dapat dilakukan adalah dengan menggunakan sistem informasi rekrutmen karyawan baru.

Menurut (Ayu dan Ilham, 2014) menyebutkan Sistem informasi merupakan sekumpulan elemen yang dapat mengumpulkan, memroses, dan menyebarluaskan informasi untuk suatu tujuan tertentu. Komponen sistem informasi terdiri dari enam sumber daya, yaitu hardware (perangkat keras), software (perangkat lunak), procedure (prosedur), database (basis data), network (jaringan), dan people (manusia). Maka dengan pembuatan sistem manual menjadi suatu sistem informasi akan membuat lebih efisiennya pekerjaan untuk dilakukan.

Berdasarkan penjabaran Analisa situasi tersebut, peneliti ingin melakukan pengembangan terhadap sistem rekrutmen pada perusahaan yang awalnya menggunakan sistem manual maka dialihkan ke satu sistem informasi rekrutmen karyawan baru yang dimana dapat meningkatkan efisiensi kerja dalam melakukan aktivitas manajemen pada divisi *human resource (HR)*, dimana dalam pengembangan ini akan menghasilkan sebuah desain sistem informasi berbasis website, maka penulis tertarik melakukan penelitian dengan mengambil judul “**Optimalisasi Proses Rekrutmen Melalui Desain Sistem Informasi Rekrutmen Berbasis Website Pada PT Bangun Inovasi Teknologi**”

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan analisa situasi yang telah dipaparkan diatas maka penulis dapat menyimpulkan rumusan masalah dalam penelitian ini, yaitu:

Bagaimana Desain Sistem Informasi Rekrutmen Karyawan Baru agar dapat menunjang kelancaran serta meningkatkan efisiensi kerja pada Divisi *Human Resource (HR)* ?

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah merupakan upaya untuk membatasi ruang lingkup dari suatu permasalahan agar pembahasan dari penelitian tidak melebar sehingga pembahasan dapat lebih fokus dan sesuai dengan tujuan yang diinginkan, maka dari itu peneliti membatasi masalah yang akan dibahas, yaitu fokus pada membuat desain sistem informasi manajemen dengan

ruang lingkup manajemen sumber daya manusia khususnya pada sistem rekrutmen karyawan baru yang dilakukan pada PT. Bangun Inovasi teknologi.

1.4. Tujuan

Tujuan penelitian ini disesuaikan dengan rumusan masalah yang telah dijabarkan diatas, dimana penelitian ini bertujuan:

Untuk membuat desain Sistem Informasi Rekrutmen Karyawan Baru agar dapat menunjang kelancaran serta meningkatkan efisiensi kerja pada Divisi *Human Resource (HR)*.

1.5. Manfaat Kegiatan

1.5.1. Manfaat Teoritis

1. Bagi instansi terkait, yaitu sebagai bahan pertimbangan bagi organisasi atau perusahaan sejenis dalam menyelesaikan permasalahan yang serupa dengan penelitian ini.
2. Bagi dunia pendidikan, penelitian ini diharapkan dapat menambah wawasan dalam ilmu pengetahuan di bidang manajemen dan dapat memperluas wawasan dalam bidang manajemen sistem informasi yang mana penelitian ini dapat digunakan sebagai referensi bagi penelitian selanjutnya.

1.5.2. Manfaat Praktis

1. Bagi peneliti, sebagai sarana untuk menambah pengetahuan dan pengalaman dalam mengaplikasikan teori-teori yang telah didapatkan pada saat melakukan perkuliahan serta dapat menerapkannya pada masalah yang dihadapi secara nyata.
2. Bagi perusahaan, yaitu sebagai rekomendasi dalam mengefisienkan pekerjaan dalam melakukan aktivitas manajemen pada Divisi *Human Resource (HR)*.

1.6. Metode Yang Digunakan

1. Metode Pengumpulan Data

Dalam melaksanakan penelitian pengumpulan data sangatlah penting dimana dengan hal tersebut dapat memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam pelaksanaan penelitian. Dalam penelitian ini akan menggunakan beberapa metode sebagai berikut:

a. Observasi

Menurut (Mardawani, 2020:51) observasi merupakan aktivitas pengamatan terhadap suatu objek secara cermat langsung di lokasi penelitian, serta mencatat secara sistematis mengenai gejala-gejala yang diteliti. Informasi yang diperoleh dapat berupa tempat (ruang), pelaku, kegiatan, objek, perbuatan, kejadian atau peristiwa, waktu, dan perasaan. Observasi penting dalam sebuah penelitian karena dapat memberikan gambaran realistik perilaku atau kejadian, untuk

menjawab pertanyaan, dan sebagai evaluasi. Dalam penelitian ini observasi di lakukan selama 6 (enam) bulan terhitung dari awal mulainya peneliti melakukan praktek kerja lapangan (PKL) dimana hal tersebut dilakukan guna memperoleh data perusahaan untuk mengetahui bagaimana gambaran perusahaan dalam melakukan proses rekrutmen.

b. Wawancara

Wawancara merupakan kegiatan tanya jawab yang dilakukan bersama seorang narasumber atau lebih untuk mendapatkan sebuah informasi. Menurut (Mardawani, 2020:50) wawancara adalah proses memperoleh informasi atau keterangan untuk tujuan penelitian dengan cara tanya jawab bertatap muka langsung antara pewawancara dengan informan atau subjek yang diwawancarai, dengan atau tanpa pedoman wawancara. Dalam pengumpulan data ini peneliti melakukan wawancara terhadap *human resource (HR)* pada PT Bangun Inovasi Teknologi untuk memperoleh informasi mengenai kendala yang dialami dalam melaksanakan proses rekrutmen.

c. Studi Kepustakaan

Studi kepustakaan merupakan kegiatan pengumpulan data dan informasi dari berbagai sumber, seperti buku yang memuat berbagai ragam kajian teori yang dibutuhkan peneliti, majalah, naskah, kisah sejarah, dan dokumen. Menurut (Tersiana, 2018:94), dokumentasi

atau studi kepustakaan lebih mengarah pada bukti yang nyata, dokumen-dokumen yang mendukung dianalisis untuk kepentingan penelitian. Pengumpulan data dilakukan dengan membaca dokumen-dokumen serta mencari informasi secara langsung maupun melalui internet.

2. Metode Pengolahan Data

Metode pengolahan data dalam perancangan proses bisnis sistem informasi manajemen sumber daya manusia khususnya dalam pelaksanaan aktivitas rekrutmen yang mana perusahaan belum menggunakan sistem informasi manajemen dalam melakukan aktivitas rekrutmen pada Divisi *human resource (HR)*, maka penelitian ini menggunakan pendekatan Penelitian dan Pengembangan (Research and Development). Menurut (Sukmadinata, 2018) penelitian research and development merupakan pendekatan untuk menghasilkan suatu produk baru atau menyempurnakan produk yang telah ada. Maka dalam metode tersebut terdapat 3 tahap yang terdiri dari plan, development, dan evaluation.

- a. Tahap Plan meliputi kegiatan untuk mengidentifikasi proses dan permasalahan yang terjadi dan menganalisis kebutuhan informasi pengguna dan kebutuhan sistem
- b. Tahap Developmen meliputi kegiatan perancangan desain sistem informasi dengan menggunakan metode *Waterfall*.

- c. Tahap Evaluation meliputi kegiatan evaluasi dari desain sistem informasi yang di buat dengan menggunakan Rubrik Penilaian yang akan di validasi oleh perusahaan dan dosen yang berkompeten di bidang IT.

1.7. Sistematika Penulisan

Statistika penulisan penelitian menjabarkan garis besar dari setiap bagian penelitian sehingga akan memperoleh suatu penelitian yang sistematis dan ilmiah. Berikut merupakan sistematika penulisan:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, dan sistematika penulisan laporan tugas akhir.

BAB II KAJIAN PUSTAKA

Pada bab ini memuat tentang teori-teori yang digunakan sebagai bahan acuan dan teori-teori yang berhubungan dengan penyusunan laporan tugas akhir ini.

BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada bab ini membahas secara detail tentang perusahaan, profil perusahaan, bidang kegiatan, aktivitas kegiatan perusahaan, dan struktur organisasi.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas mengenai hasil dan pembahasan dari perancangan sistem informasi sumber daya manusia dari tahap *planning* hingga perancangan *interface* dari sistem itu sendiri.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini merupakan bab yang berisi uraian mengenai pokok-pokok kesimpulan dan saran-saran yang perlu disampaikan kepada pihak-pihak yang terkait dengan laporan tugas akhir ini.



JURUSAN ADMINISTRASI NIAGA
POLITEKNIK NEGERI BALI

BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan penelitian ini dapat dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Bahwa sesuai evaluasi dengan metode R&D (*Research and Development*), proses rekrutmen yang masi menggunakan sistem konvensional dapat mempengaruhi aktivitas manajemen sumber daya manusia yang lainnya
2. Desain sistem informasi rekrutmen yang diusulkan dalam penelitian ini dibangun dengan menggunakan metode pengembangan dan penelitian (R&D) dengan model pengembangan sistem SDLC (*System Development Life Cycle*) metode *waterfal*. Metode penelitian R&D yang digunakan terdiri 3 tahap yaitu *Plan*, *Development*, dan *Evaluation*. Tahap *Plan* dilakukan untuk mengidentifikasi kendala yang dihadapi dalam proses rekrutmen pada PT Bangun Inovasi Teknologi, Tahap *Development* merupakan tahap untuk membuat dan mengembangkan desain produk yang akan menjadi solusi dari kendala dalam proses rekrutmen. Tahap

Evaluation merupakan tahap pengujian kelayakan yang mengacu pada indikator keberhasilan program melalui uji publik. Evaluasi desain sistem informasi dilakukan dengan menggunakan rubrik penilaian

3. Dalam desain sistem informasi rekrutmen yang dirancang memiliki 3 aktor yaitu pelamar, admin/HR, dan direktur dimana 3 aktor tersebut memiliki peran masing-masing dalam menjalankan sistemn informasi rekrutmen ini. Dalam aktivitas *user* pelamar terdapat fitur loker, pelamar bisa melakukan atau mengunggah berkas lamaran pada fitur tersebut, untuk *user* admin/HR fitur yang dapat dilakukan adalah melihat data pelamar lalu membuat jadwal untuk pelamar baik itu jadwal interview atau pun jadwal tes lanjutan selain itu *user* admin/HR juga dapat membuat laporan terkait hasil interview dan tes yang telah di lakukan oleh pelamar, lalu yang terakhir terdapat *user* direktur dimana direktur dapat melihat semua aktivitas *user* yang sedang berjalan dan direktur juga mendapatkan akses untuk melihat hasil laporan yang telah dibuat oleh *user* admin/HR.
4. Produk hasil peneltian ini nantinya dapat digunakan sebagai bahan acuan atau rekomendasi bagi perusahaan.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil pembahasan serta kesimpulan dari penelitian ini maka saran-saran yang diberikan penulis mengenai penelitian ini yaitu sebagai berikut:

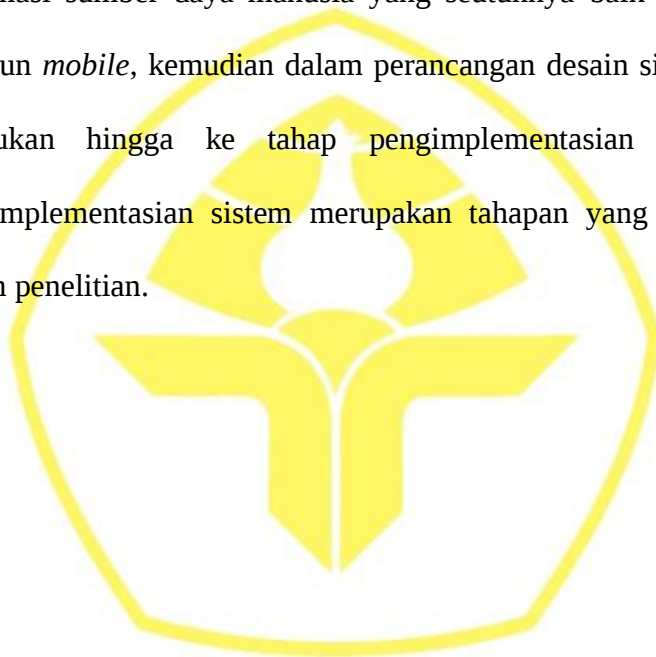
1. Saran untuk PT Bangun Inovasi Teknologi

Penulis menuarankan bahwa desain sistem rekrutmen pada PT Bangun Inovasi Teknologi agar nantinya dapat diterima atau di realisasikan sesuai

dengan kebutuhan pengguna sebagai usaha meningkatkan efisiensi dalam melakukan aktivitas manajemen sumber daya manusia.

2. Saran untuk Penelitian Pengembangan Selanjutnya

Penulis menyarankan untuk penelitian selanjutnya agar dapat menyempurnakan dari sistem informasi ini sehingga dapat menjadi sistem informasi sumber daya manusia yang seutuhnya baik berbasis *website* maupun *mobile*, kemudian dalam perancangan desain sistem diharapkan dilakukan hingga ke tahap pengimplementasian sistem dimana pengimplementasian sistem merupakan tahapan yang tidak dilakukan dalam penelitian.

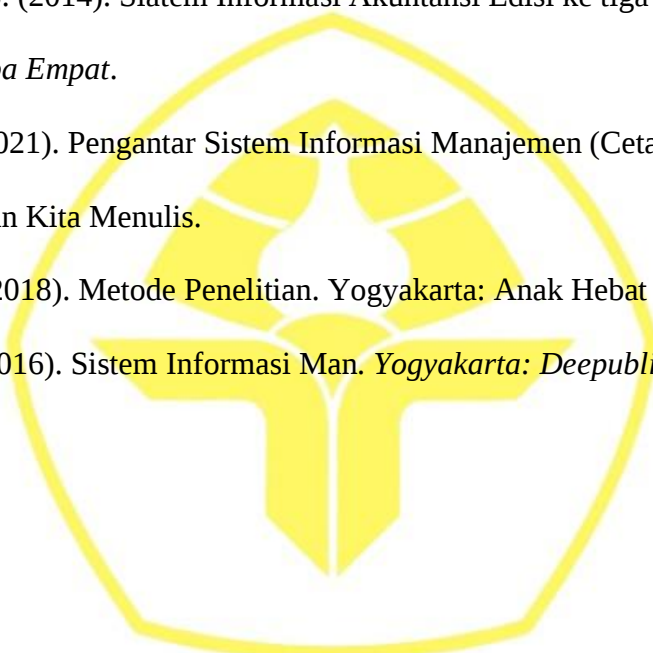


JURUSAN ADMINISTRASI NIAGA
POLITEKNIK NEGERI BALI

Daftar Pustaka

- Agusvianto, H. (2017). Sistem Informasi Inventori Gudang Untuk Mengontrol Persediaan Barang Pada Gudang Kasus: PT.Alaisys Sidoarjo. *Journal Information Engineering and Educational Technology* Vol 1.
- Damdani Damayana, M. M. (2021). TUGAS DAN PERAN HUMAN RESOURCE DEVELOPMENT (HRD) PADA PT JAKARTA TEKNOLOGI UTAMA. *Jurnal Mitra Manajemen (JMM Online)* Vol. 5, No.1, 13-21.
- Edi, D. D. (2009). Analisa Data dengan Menggunakan ERD dan Model Konseptual Data Warehouse. *Jurnal Informatika*.
- Elmasri, S. B. (2006). *Fundamentals of Database Systems*. San Francisco: Pearson.
- H John Bernardin, J. E. (2012). *Human Resource Management An Experiential Approach*. McGraw-Hill/Irwin; 6th edition (March 30, 2012).
- H. A. Rusdiana, M. M. (2014). *Sistem Informasi Manajemen*. Bandung: CV Pustaka Setia.
- Mardawani, M. (2020). *Praktis Penelitian Kualitatif Teori Dasar Dan Analisis Data*. Yogyakarta: Deepublish.
- Mulyani, S. (2016). *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Bandung: Abdi Sistemika.
- Nafiudin, S. M. (2019). *Sistem Informasi Manajemen*. Qiara Media.

- Nugraha, M. S. (2018). Penerapan Metode SDLC Waterfall Dalam Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Desktop. *JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)*, vol. III, (1), 23-29.
- Oktafiano, M. M. (2016). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Metode Terstruktur dan UML. *Yogyakarta: Penerbit ANDI*.
- Romney, M. B. (2014). Sistem Informasi Akuntansi Edisi ke tiga belas. *Jakarta: Salemba Empat*.
- Simarmata. (2021). Pengantar Sistem Informasi Manajemen (Cetakan 1). .
Yayasan Kita Menulis.
- Tersiana, A. (2018). Metode Penelitian. *Yogyakarta: Anak Hebat Indonesia*.
- Tyoso, J. S. (2016). Sistem Informasi Man. *Yogyakarta: Deepublish*.



JURUSAN ADMINISTRASI NIAGA
POLITEKNIK NEGERI BALI