

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

APLIKASI LOWONGAN PEKERJA LEPAS BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN *FRAMEWORK* LARAVEL



POLITEKNIK NEGERI BALI

Oleh :

I Komang Dwi Padmayana

NIM. 1915323079

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI BALI
2022**

LAPORAN TUGAS AKHIR DIII

APLIKASI LOWONGAN PEKERJA LEPAS BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN *FRAMEWORK* LARAVEL



POLITEKNIK NEGERI BALI

Oleh :

I Komang Dwi Padmayana

NIM. 1915323079

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI BALI
2022**

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

APLIKASI LOWONGAN PEKERJA LEPAS BERBASIS *WEBSITE* MENGUNAKAN *FRAMEWORK* LARAVEL

Oleh :

I Komang Dwi Padmayana

NIM 1915323079

Tugas Akhir ini Diajukan untuk Menyelesaikan
Program Pendidikan Diploma III di
Program Studi DIII Manajemen Informatika
Jurusan Teknik Elektro - Politeknik Negeri Bali

Disetujui Oleh

Pembimbing I



I Made Ari Dwi Sula Atmaja, S.T., M.T.
NIP. 198202142006041001

Pembimbing II



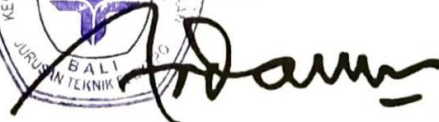
NI G. A. P. Harry S., S.Kom., M.Cs.
NIP. 197609042006042001

Disahkan Oleh :



Jurusan Teknik Elektro

Ketua



Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T.
NIP. 196705021993031005

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : I Komang Dwi Padmayana

NIM : 1915323079

Program Studi : Manajemen Informatika

Jurusan : Teknik Elektro

Jenis Karya : Tugas Akhir

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Bali Hak **Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty- Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul: **APLIKASI LOWONGAN PEKERJA LEPAS BERBASIS *WEBSITE* MENGGUNAKAN *FRAMEWORK* LARAVEL** beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Bali berhak menyimpan, mengalih media atau mengalih formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bukit Jimbaran, 25 Agustus 2022

The image shows an official red stamp of Politeknik Negeri Bali. The stamp includes the institution's name in Indonesian and English, its logo, and a unique identification number: 0A78AAKX037930110. A handwritten signature in blue ink is written over the stamp.

I Komang Dwi Padmayana

FORM PERNYATAAN PLAGIARISME

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : I Komang Dwi Padmayana

NIM : 1915323079

Program Studi : Manajemen Informatika

Jurusan : Teknik Elektro

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Tugas Akhir berjudul APLIKASI LOWONGAN PEKERJA LEPAS BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL adalah betul-betul karya sendiri dan bukan menjiplak atau hasil karya orang lain. Hal-hal yang bukan karya saya, dalam Tugas Akhir tersebut diberi tanda citasi dan ditunjukkan dalam daftar pustaka. Apabila di kemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan Tugas Akhir dan gelar yang saya peroleh dari Tugas Akhir tersebut.

Bukit Jimbaran, 25 Agustus 2022



I Komang Dwi Padmayana

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir ini yang berjudul “Aplikasi Lowongan Pekerja Lepas Berbasis *Website* Menggunakan *Framework* Laravel “ tepat pada waktunya.

Penyusunan Proyek akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan Program Pendidikan Diploma III pada Program Studi Manajemen Informatika Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis banyak memperoleh bimbingan dan masukan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak I Nyoman Abdi,SE., M.eCom, yang merupakan Direktur Politeknik Negeri Bali yang memimpin Politeknik Negeri Bali dan memberikan kesempatan untuk mengikuti ujian tugas akhir.
2. Bapak Ir. I Wayan Raka Ardana, M.T, yang merupakan Ketua Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali.
3. Bapak I Wayan Suasnawa, ST,MT. selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Politeknik Negeri Bali.
4. I Made Ari Dwi Suta Atmaja, ST.,MT. dan selaku dosen pembimbing utama penulis tugas akhir di Politeknik Negeri Bali.
5. NI G. A. P. Harry S., S.Kom., M.Cs. dan selaku dosen pembimbing pendamping penulis tugas akhir di Politeknik Negeri Bali.
6. Keluarga dan teman – teman kampus Politeknik Negeri Bali khususnya di Jurusan Teknik Elektro Program Studi Manajemen Informatika, yang telah memberikan dukungan moril kepada penulis selama mengerjakan tugas akhir ini
7. Kepada keluarga dan teman-teman saya yang sudah membantu dan memberikan dukungannya dalam penyelesaian laporan tugas akhir ini

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan.

Akhir kata semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa Politeknik

Negeri Bali khususnya, dan pembaca pada umumnya.

Jimbaran, 25 Agustus 2022

A handwritten signature in black ink, consisting of a large, stylized initial 'P' followed by a long horizontal stroke and a small flourish.

Penulis

ABSTRAK

Laporan Tugas Akhir bertujuan sebagai solusi untuk pekerja lepas dan klien dalam mencari pekerjaan dan pekerja, karena saat ini masih banyak menggunakan cara yang memakan waktu dan tenaga. Untuk mengatasi hal tersebut maka dikembangkan sebuah aplikasi berbasis website. Dengan dirancang dan dibangun aplikasi diharapkan dapat membantu pekerja lepas mencari lowongan kerja dan juga membantu klien mencari pekerja lepas menjadi cepat dan mudah. Untuk membantu dalam proses pengembangan aplikasi digunakanlah sebuah metode *waterfall*. Hasil penelitian yang didapat yaitu *Flowmap*, rancangan *Entity Relationship Diagram* (ERD), rancangan *Unified Modelling Language* (UML), dan Aplikasi Lowongan Pekerja Lepas Berbasis *Website*.

Kata Kunci: Aplikasi Pekerja Lepas, *Framework* Laravel

ABSTRACT

The Final Project Report aims to be a solution for freelancers and clients in finding jobs and workers, because currently there are still many ways that take time and effort. To overcome this, a website-based application was developed. By designing and building the application, it is hoped that it can help freelancers find job vacancies and also help clients find freelancers quickly and easily. To assist in the application development process, a waterfall method is used. The research results obtained are Flowmap, Entity Relationship Diagram (ERD) design, Unified Modeling Language (UML) design, and Website-Based Freelance Job Application.

Keywords: Freelancing Application, Laravel Framework

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
FORM PERNYATAAN PLAGIARISME	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAK.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Masalah dan Batasan Masalah	I-2
1.2.1 Masalah	I-2
1.2.2 Batasan Masalah	I-2
1.3 Tujuan	I-3
1.4 Manfaat	I-3
1.5 Sistematika Penulisan	I-3
BAB II LANDASAN TEORI.....	II-1
2.1 Penelitian Yang Pernah Dilakukan.....	II-1
2.2 Pengertian Aplikasi.....	II-2
2.3 Pengertian Pekerja Lepas	II-2
2.4 Pengertian <i>Website</i>	II-2
2.5 Metode Waterfall.....	II-2
2.5.1 Analisis Kebutuhan.....	II-3
2.5.2 Desain Sistem	II-3
2.6 Perangkat Lunak Pengembangan Aplikasi	II-3

2.6.1 PHP	II-3
2.6.2 HTML	II-4
2.6.3 CSS.....	II-4
2.6.4 Javascript	II-4
2.6.5 Basis Data.....	II-4
2.6.6 XAMPP	II-5
2.6.7 MYSQL.....	II-5
2.6.8 Web Server	II-5
2.6.9 Text Editor.....	II-5
2.6.10 Bootstrap	II-6
2.6.11 Laravel.....	II-6
2.7 Alat Bantu Pengembangan Sistem	II-6
2.7.1 <i>Entity Relational Diagram (ERD)</i>	II-6
2.7.2 <i>Flowmap</i>	II-6
2.7.3 UML.....	II-7
BAB III PERANCANGAN SISTEM	III-1
3.1 Metodologi Penelitian.....	III-1
3.1.1 Metode Pengembangan Sistem.....	III-1
3.1.2 Metode Pengumpulan Data atau Analisis Kebutuhan.....	III-2
3.2 Analisis Sistem	III-2
3.2.1 Analisis Sistem Saat Ini	III-2
3.2.2 Analisis Sistem Baru	III-6
3.3 Analisa Data	III-21
3.3.1 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	III-22
3.3.2 <i>Use Case Diagram</i>	III-23
3.3.3 <i>Activity Diagram</i>	III-45
3.4 Desain dan Perancangan Sistem.....	III-58

3.4.1 Class Diagram	III-58
3.4.2 Struktur Tabel	III-59
3.4.3 Sequence Diagram	III-64
3.4.4 Rancangan Antarmuka	III-73
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS DATA	IV-1
4.1 Spesifikasi Kebutuhan Sistem.....	IV-1
4.1.1 Spesifikasi Perangkat Keras	IV-1
4.1.2 Spesifikasi Perangkat Lunak	IV-1
4.2 Pengujian Program	IV-2
4.2.1 Halaman Utama Website.....	IV-2
4.2.2 Login Pengguna	IV-2
4.2.3 Mengelola Dashboard	IV-4
4.2.4 Mengelola Data Pengguna.....	IV-5
4.2.5 Mengelola Data Bidang Profesi.	IV-6
4.2.6 Mengelola Data Permintaan.	IV-7
4.2.7 Mengelola Data Lowongan.	IV-7
4.2.8 Mengelola Lowongan Pada Klien.....	IV-8
4.2.9 Mengelola Permintaan Pada Klien.....	IV-10
4.2.10 Melakukan Proses Melamar	IV-11
4.2.11 Melakukan Proses Konfirmasi Permintaan	IV-13
4.2.12 Mengelola Profil Akun.....	IV-14
4.3 Tabel Pengujian Aplikasi	IV-15
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	V-1
5.1 Kesimpulan	V-1
5.2 Saran	V-2
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol <i>Flowmap</i> [12].	II-6
Tabel 2. 2 Simbol Flowmap (Lanjutan) [12].	II-7
Tabel 2. 3 Simbol <i>Class Diagram</i> [14].....	II-8
Tabel 2. 5 Simbol <i>Use Case</i> [13].	II-9
Tabel 2. 7 Simbol Diagram Aktivitas [13].	II-10
Tabel 2. 8 Sequence Diagram [13] [14].	II-11
Tabel 3. 1 Penjelasan Setiap <i>Use Case</i>	III-25
Tabel 3. 2 Penjelasan Setiap <i>Use Case</i> (Lanjutan)	III-26
Tabel 3. 3 Penjelasan Setiap <i>Use Case</i> (Lanjutan)	III-27
Tabel 3. 4 Penjelasan Setiap <i>Use Case</i> (Lanjutan)	III-28
Tabel 3. 5 <i>Aktor Glossary</i>	III-29
Tabel 3. 6 Alur Utama <i>Login</i>	III-30
Tabel 3. 7 Alur Utama Mengelola <i>Skill</i>	III-31
Tabel 3. 8 Alur Utama Melakukan Lamaran	III-32
Tabel 3. 9 Alur Utama Melakukan Lamaran (Lanjutan)	III-33
Tabel 3. 10 Alur Utama <i>View Lowongan</i>	III-34
Tabel 3. 11 Alur Utama Membuat Lowongan	III-35
Tabel 3. 12 Alur Utama <i>View Lamaran</i>	III-36
Tabel 3. 13 Alur Utama Menerima Lamaran.....	III-37
Tabel 3. 14 Alur Utama Menerima Lamaran (Lanjutan)	III-38
Tabel 3. 15 Alur Utama Membuat Permintaan	III-39
Tabel 3. 16 Alur Utama Mengelola Permintaan	III-40
Tabel 3. 17 Alur Utama Mengelola Permintaan (Lanjutan)	III-41
Tabel 3. 18 Alur Utama <i>View Dan Pilih Skill</i>	III-42
Tabel 3. 19 Alur Utama <i>View Dan Pilih Pekerja</i>	III-43
Tabel 3. 20 Alur Utama Mengelola Data	III-44
Tabel 3. 21 User	III-60
Tabel 3. 22 Bidang	III-61
Tabel 3. 23 Skill	III-61
Tabel 3. 24 Permintaan.....	III-62

Tabel 3. 25 Lowongan.....	III-62
Tabel 3. 26 Lowongan Lanjutan	III-63
Tabel 3. 27 Lamaran.....	III-63
Tabel 3. 28 Lamaran (Lanjutan)	III-64
Tabel 4. 1 Perangkat Keras	IV-1
Tabel 4. 2 Perangkat Lunak	IV-1
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian Aplikasi.....	IV-15
Tabel 4. 4 Hasil Pengujian Aplikasi (Lanjutan).....	IV-16
Tabel 4. 5 Hasil Pengujian Aplikasi (Lanjutan).....	IV-17
Tabel 4. 6 Hasil Pengujian Aplikasi (Lanjutan).....	IV-18

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Flowmap Melamar Manual.....	III-3
Gambar 3. 2 <i>Flowmap</i> Menerima Permintaan Manual	III-5
Gambar 3. 3 <i>Flowmap</i> Membuat Akun Pengguna Sistem Baru	III-7
Gambar 3. 4 Membuat Akun Pengguna Sistem Baru (Lanjutan)	III-8
Gambar 3. 5 <i>Flowmap</i> Menambah Kemampuan Pekerja Pada Sistem Baru	III-10
Gambar 3. 6 <i>Flowmap</i> Menambah Kemampuan Pekerja Pada Sistem Baru (Lanjutan)	III-11
Gambar 3. 7 <i>Flowmap</i> Permintaan Oleh Klien Pada Sistem Baru	III-13
Gambar 3. 8 <i>Flowmap</i> Permintaan Oleh Klien Pada Sistem Baru (Lanjutan)	III-14
Gambar 3. 9 <i>Flowmap</i> Permintaan Oleh Klien Pada Sistem Baru (Lanjutan)	III-15
Gambar 3. 10 <i>Flowmap</i> Permintaan Oleh Klien Pada Sistem Baru (Lanjutan)	III-16
Gambar 3. 11 <i>Flowmap</i> Membuka Lowongan Pada Sistem Baru	III-18
Gambar 3. 12 <i>Flowmap</i> Membuka Lowongan Pada Sistem Baru (Lanjutan).....	III-19
Gambar 3. 13 <i>Flowmap</i> Membuka Lowongan Pada Sistem Baru (Lanjutan).....	III-20
Gambar 3. 14 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	III-22
Gambar 3. 15 <i>Use Case Diagram</i>	III-24
Gambar 3. 16 <i>Activity Diagram</i> Login.....	III-46
Gambar 3. 17 <i>Activity Diagram</i> Registrasi.....	III-47
Gambar 3. 18 <i>Activity Diagram</i> Menambah <i>Skill</i>	III-49
Gambar 3. 19 <i>Activity Diagram</i> Membuat Permintaan	III-50
Gambar 3. 20 <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Permintaan	III-52
Gambar 3. 21 <i>Activity Diagram</i> Membuat Lowongan	III-54
Gambar 3. 22 <i>Activity Diagram</i> Melamar	III-55
Gambar 3. 23 <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Lamaran	III-56
Gambar 3. 24 <i>Activity Diagram</i> Admin Mengelola Dashboard	III-58
Gambar 3. 25 <i>Class Diagram</i>	III-59
Gambar 3. 26 <i>Sequence Diagram</i> Login Pengguna	III-65
Gambar 3. 27 <i>Sequence Diagram</i> Registrasi Pengguna	III-66
Gambar 3. 28 <i>Sequence Diagram</i> Menambah <i>Skill</i>	III-67

Gambar 3. 29 <i>Sequence Diagram</i> Membuat Permintaan	III-68
Gambar 3. 30 <i>Sequence Diagram</i> Konfirmasi Permintaan	III-69
Gambar 3. 31 <i>Sequence Diagram</i> Buka Lowongan.....	III-70
Gambar 3. 32 <i>Sequence Diagram</i> Mengiklankan Lowongan.....	III-71
Gambar 3. 33 <i>Sequence Diagram</i> Menerima Pelamar	III-72
Gambar 3. 34 Rancangan Antarmuka <i>Input Login</i>	III-73
Gambar 3. 35 Rancangan Antarmuka Konfirmasi Email.....	III-74
Gambar 3. 36 Rancangan Antarmuka Registrasi Akun	III-75
Gambar 3. 37 Rancangan Antarmuka Reset Password	III-75
Gambar 3. 38 Rancangan Antarmuka Cari Data.....	III-76
Gambar 3. 39 Rancangan Antarmuka Tambah Data Pada Dashboard.....	III-76
Gambar 3. 40 Rancangan Antarmuka Edit Data Pada Dashboard.....	III-77
Gambar 3. 41 Rancangan Antarmuka Edit Profil Pengguna	III-77
Gambar 3. 42 Rancangan Antarmuka Edit Foto	III-78
Gambar 3. 43 Rancangan Antarmuka Tambah CV	III-78
Gambar 3. 44 Rancangan Antarmuka Cari Lowongan	III-79
Gambar 3. 45 Rancangan Antarmuka Buat Upah.....	III-79
Gambar 3. 46 Rancangan Antarmuka Dashboard.....	III-80
Gambar 3. 47 Rancangan Antarmuka Cek Lowongan.....	III-81
Gambar 3. 48 Rancangan Antarmuka Lowongan Pada Klien	III-81
Gambar 3. 49 Rancangan Antarmuka Lihat Pelamar.....	III-82
Gambar 3. 50 Rancangan Antarmuka Detail Pelamar	III-82
Gambar 3. 51 Rancangan Antarmuka Permintaan Klien	III-83
Gambar 3. 52 Rancangan Antarmuka Detai Permintaan.....	III-83
Gambar 3. 53 Rancangan Antarmuka Lowongan Yang Tersedia	III-84
Gambar 3. 54 Rancangan Antarmuka Detai Lowongan.....	III-84
Gambar 3. 55 Rancangan Antarmuka Lamaran Yang Telah Di Serahkan.....	III-85
Gambar 3. 56 Rancangan Antarmuka Permintaan Pada Pekerja.....	III-85
Gambar 3. 57 Rancangan Antarmuka Detail Permintaan.....	III-86
Gambar 4. 1 Halaman Beranda	IV-2
Gambar 4. 2 Halaman Login.....	IV-2
Gambar 4. 3 Halaman beranda setelah login akun klien	IV-3
Gambar 4. 4 Halaman beranda setelah login akun pekerja	IV-3
Gambar 4. 5 Halaman Dashboard Setelah Login Pada Akun Admin	IV-4

Gambar 4. 6 Proses Login Gagal	IV-4
Gambar 4. 7 Halaman Dashboard	IV-5
Gambar 4. 8 Halaman Dashboard (Lanjutan)	IV-5
Gambar 4. 9 Halaman Mengelola Data Pengguna	IV-6
Gambar 4. 10 Halaman Mengelola Data Bidang Profesi	IV-6
Gambar 4. 11 Mengelola Data Permintaan.....	IV-7
Gambar 4. 12 Mengelola Data Lowongan.....	IV-8
Gambar 4. 13 Halaman Mengecek Lowongan	IV-8
Gambar 4. 14 Halaman Lowongan Klien	IV-9
Gambar 4. 15 Halaman Lihat Pelamar	IV-9
Gambar 4. 16 Lihat Detail Dan Menerima Pelamar.....	IV-10
Gambar 4. 17 Halaman Permintaan Pada Klien	IV-10
Gambar 4. 18 Jasa Yang Tersedia.....	IV-11
Gambar 4. 19 Membuat Permintaan	IV-11
Gambar 4. 20 Melihat Lowongan Yang Tersedia	IV-12
Gambar 4. 21 Detail Lowongan Dan Melakukan Lamaran.....	IV-12
Gambar 4. 22 Lowongan Yang Telah Dibuat	IV-13
Gambar 4. 23 Permintaan Yang Tersedia.....	IV-13
Gambar 4. 24 Konfirmasi Permintaan.....	IV-14
Gambar 4. 25 Profil Pengguna.....	IV-14
Gambar 4. 26 CV Yang Bisa Dilihat Melalui Browser.....	IV-15

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Setiap tempat industri atau usaha tidak terlepas dari yang namanya tenaga kerja, hal tersebut terjadi karena tenaga kerja memiliki peran sebagai orang yang terlibat langsung dalam proses produksi suatu barang dan jasa. Walaupun demikian tidak semua tenaga kerja dapat digolongkan sama, tenaga kerja itu dapat digolongkan menjadi beberapa golongan diantaranya ada yang disebut tenaga kerja lepas.

Saat ini banyak orang memilih bekerja secara lepas. Faktor yang mendorong banyak orang memilih bekerja lepas dikarenakan berbagai pertimbangan diantaranya kebebasan mengatur waktu dan bisa bekerja di manapun. Di Indonesia sudah banyak orang yang berprofesi sebagai bekerja lepas, hal itu disebabkan karena perkembangan teknologi yang berkembang di Indonesia. Dengan perkembangan teknologi yang maju, banyak bermunculan profesi baru khususnya di bidang teknologi informasi dan komunikasi. Untuk klien penggunaan tenaga kerja lepas pun bisa memberi banyak manfaat, antara lain bisa memaksimalkan produktivitas karyawan dan klien, efisiensi biaya rekrutmen, menambah ide-ide baru dan segar (dari perspektif yang berbeda), dan fleksibilitas waktu [1].

Pada umumnya untuk mendapatkan suatu pekerjaan orang tidak bisa langsung mendapatkannya, orang-orang perlu mencari lowongan terlebih dahulu atau menerima tawaran dari suatu klien. Pekerja lepas mendapatkan atau menerima tawaran suatu pekerjaan biasanya dengan cara mencari informasi lowongan kerja dengan bertanya kepada masyarakat, kemudian masyarakat berikan informasi lowongan kerja [2] atau pun juga bisa dengan cara mencari melalui sosial media. Proses dari cara mencari pekerjaan yang biasa digunakan tersebut dinilai kurang cepat dan mudah, dibutuhkan suatu solusi agar proses dalam mencari lowongan pekerjaan untuk pekerja lepas lebih cepat dan mudah.

Dari uraian permasalahan tersebut, penulis melakukan sebuah penelitian pengembangan aplikasi berbasis *website*. Saat ini hampir seluruh masyarakat Indonesia memiliki gawai dan memiliki akses jaringan internet, sehingga masyarakat dalam mencari informasi sangat cepat. Dengan alasan tersebut mendukung pengembangan aplikasi berbasis

website dilakukan, aplikasi ini nantinya dapat membantu mencari lowongan pekerjaan lepas dan juga dapat mencari pekerja lepas yang sesuai bidang keahlian. Dari hal tersebut akan dirancang sebuah aplikasi yang berjudul “**APLIKASI LOWONGAN PEKERJA LEPAS BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL**”. Harapan yang diharapkan dari aplikasi ini adalah dapat membantu para pekerja lepas dalam mencari pekerjaan dan juga dapat membantu klien yang besar maupun kecil dalam mencari pekerja yang memiliki keahlian di bidang teknologi informasi dan komunikasi.

1.2 Masalah dan Batasan Masalah

1.2.1 Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut didapat rumusan masalah yang akan menjadi materi pembahasan, yaitu bagaimana membangun sebuah aplikasi lowongan pekerja lepas berbasis website menggunakan framework Laravel.

1.2.2 Batasan Masalah

Dari permasalahan yang sudah dirumuskan dalam laporan ini, penulis membatasi masalah menjadi beberapa hal, yaitu:

1. Data profesi yang diambil hanya pekerja lepas di bidang teknologi informasi.
2. Aplikasi lowongan pekerja lepas memiliki fitur akun pengguna, pengguna nantinya akan di bagi menjadi tiga yaitu pekerja lepas, admin, dan klien.
3. Pada akun pengguna berisi data diri pengguna dan pada akun pekerja lepas di berikan fitur menambahkan produk jasa atau keahlian yang bisa dilakukan oleh pekerja. Setiap produk yang dibuat bisa ditambahkan harga atau jumlah bayaran awal sesuai keinginan pekerja.
4. Klien adalah orang yang membutuhkan pekerja lepas.
5. Pekerja Lepas adalah orang yang mencari pekerjaan lepas.
6. Klien bisa mencari jasa yang ditawarkan pekerja lepas pada aplikasi, ketika klien memberikan tawaran kepada pekerja lepas yang dipilih permintaan tersebut tidak langsung diterima harus menunggu konfirmasi selama dua hari lebih dari dua hari dari aplikasi langsung ditolak permintaannya.
7. Klien bisa membuka lowongan kerja lepas dan klien bisa mematok bayaran yang diberikan mulai dari harian sampai bulanan.

8. Untuk pembayaran dilakukan ditempat tidak melalui aplikasi, aplikasi hanya menghitung jumlah bayaran.

1.3 Tujuan

Tujuan penulisan laporan tugas akhir ini adalah untuk membangun sebuah aplikasi lowongan pekerja lepas di berbasis *website* menggunakan *framework* Laravel. Selain itu, juga dengan dibuatkan aplikasi ini memberikan sebuah solusi untuk membantu pekerja lepas mencari lowongan kerja dan juga membantu klien mencari pekerja lepas.

1.4 Manfaat

Dengan dibangunnya aplikasi ini mahasiswa juga dapat memperoleh manfaat berupa:

1. Mahasiswa dapat mempraktekan ilmu yang didapat di kampus dengan membuat aplikasi berbasis web.
 2. Memenuhi kewajiban sebagai Mahasiswa Politeknik Negeri Bali semester 6.
- Juga untuk kampus dan pihak yang terkait dengan tugas akhir ini mendapatkan manfaat yaitu:

1. Mendapatkan solusi, dengan dibuatnya aplikasi ini menjadikan suatu solusi dari permasalahan yang diuraikan.
2. Menjadi bahan pertimbangan kampus dalam meluluskan mahasiswanya.

1.5 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dalam laporan tugas akhir ini yaitu:

BAB I: PENDAHULUAN

BAB ini berisi latar belakang, rumusan masalah dan batasan masalah, tujuan, manfaat serta sistematika penulisan tugas akhir.

BAB II: LANDASAN TEORI

BAB ini berisi yang berhubungan dengan uraian dari kutipan buku-buku, teori-teori atau bahan Pustaka yang memiliki hubungan dengan penelitian yang sedang dilakukan sebagai dasar dan landasan dalam penyelesaian perancangan dan pembangunan sistem serta masalah yang dihadapi.

BAB III: PERANCANGAN SISTEM

BAB ini berisi pengujian aplikasi yang telah dibangun, disertai hasil pengujian dan pengoperasian sistem yang telah dilaksanakan.

BAB IV: ANALISIS DATA DAN PENGUJIAN

BAB ini berisi pengujian sistem yang telah dibangun, disertai hasil pengujian dan pengoperasian sistem yang telah dilaksanakan.

BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN

BAB ini memuat tentang uraian mengenai kesimpulan dan saran yang perlu disampaikan mengenai tugas akhir yang telah dikerjakan.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah dan tujuan yang dijelaskan pada Bab I, pembahasan yang telah diuraikan pada Bab III dan IV, maka dihasilkan kesimpulan yang dapat diambil dalam Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut.

1. Dalam merancang dan juga membangun Aplikasi Lowongan Pekerja Lepas Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel, menggunakan metode waterfall. Penerapan metode ini diawali analisis kebutuhan sistem, desain sistem, pengkodean & testing sistem.
2. Didapatkan hasil yang didapat pada tahap analisis sistem saat ini, sebagai berikut.
 - a. Didapatkan dua flowmap.
 - b. Pada flowmap objek yang terlibat yaitu pekerja lepas, klien, dan masyarakat.
3. Tahap analisis sistem baru. Menghasilkan sebagai berikut.
 - a. Dihasilkan empat buah flowmap sistem baru yaitu membuat akun pengguna sistem baru, flowmap menambah kemampuan pekerja pada sistem baru, flowmap permintaan oleh klien pada sistem baru, dan flowmap membuka lowongan pada sistem baru.
 - b. Entity Relationship Diagram (ERD) yang terdiri dari tujuh entitas.
 - c. Use Case Diagram yang terdiri dari tiga aktor yang terlibat yaitu Admin, Pekerja lepas, dan Klien
 - d. Didapatkan Activity Diagram yang terdiri dari empat belas diagram yang menjelaskan proses yang terjadi pada aplikasi.
 - e. Sebuah basis data yang telah dibuat yang terdiri dari tabel bidangs, daerahs, lamarans, lowongans, permintaans, skills, upahs, dan users.
 - f. Class Diagram yang terdiri dari lima class.
 - g. Sequence Diagram yang terdiri dari 8 diagram yang menggambarkan alur antara objek dan sistem.
 - h. Rancangan Antarmuka yang dibagi menjadi dua kelompok dari Rancangan Antarmuka Input dan Rancangan Antarmuka Output.

4. Tahap pembuatan kode sistem yang dibangun menggunakan perangkat lunak text editor Visual Studio Code dan aplikasi web server yang digunakan adalah XAMPP. Aplikasi yang dibangun dikembangkan framework laravel.
5. Tahap pengujian sistem yang dibangun memastikan semua fitur sudah berjalan dengan baik.

5.2 Saran

Berdasarkan rumusan masalah dan tujuan yang dijelaskan pada Bab I, pembahasan yang telah diuraikan pada Bab III dan IV, ada beberapa saran untuk dikembangkan dalam aplikasi. Supaya Aplikasi Lowongan Pekerja Lepas Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel ini kedepannya menjadi lebih baik.

1. Tampilan pengguna lebih di perbaiki lagi, karena saat ini tampilan dominan warna putih.
2. Menambahkan fitur pemantauan progres pekerjaan baik pada fitur permintaan maupun fitur lowongan.
3. Untuk pengembangan selanjutnya di harapkan aplikasi ini dapat dikelola menjadi perusahaan atau bisa dijual ke perusahaan yang berminat agar manfaat dari aplikasi ini dapat dirasakan masyarakat umum.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Mustofa, “Pekerja Lepas (Freelancer) Dalam Dunia Bisnis,” *J. Muzaik*, vol. X, no. 1, hal. 19–25, 2018.
- [2] B. Susilawati, “Rancang Bangun Sistem Informasi Lowongan Pekerjaan,” *Cendikia*, vol. XVI, no. 2, hal. 135–139, 2018.
- [3] A. F. Yasa, D. S. Rusdianto, dan K. C. Brata, “Pembangunan Sistem Freelance Marketplace Untuk Bidang Pengembangan Perangkat Lunak Berbasis Web,” *Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 11, hal. 10509–10515, 2019.
- [4] F. R. Arfianto dan F. Nugrahanti, “Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Perumahan Berbasis Web Pada Cv. Grand Permata Residence Magetan,” in *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 2019, vol. 1, no. 1, hal. 174–179.
- [5] C. Trisianto, “Penggunaan Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Monitoring Dan Evaluasi Pembangunan Pedesaan,” *J. Teknol. Inf. ESIT*, vol. XII, no. 01, hal. 7–21, 2018.
- [6] Novendri, “APLIKASI INVENTARIS BARANG PADA MTS NURUL ISLAM DUMAI MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL,” *Lentera Dumai*, vol. 10, no. 2, hal. 46–57, 2019.
- [7] Evi Nurmiati, “Analisis Dan Perancangan Web Server Pada Handphone,” *J. Sist. Inf.*, vol. 5, no. 2, hal. 1–17, 2012.
- [8] F. Matondang, nelly astuti Hasibuan, I. Saputra, dan Suginam, “Perancangan Aplikasi Text Editor Dengan Menerapkan Algoritma Knuth-Morris-Pratt,” *JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer)*, vol. 3, no. 4, hal. 16–21, 2016.
- [9] Nasril dan Adri Yanto Saputra, “Rancang bangun sistem informasi ujian online,” *J. Lentera Ict*, vol. 3, no. 1, hal. 47–53, 2016.
- [10] O. D. W. Firma Sahrul B, Muhammad Asri Safi’ie, “Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel,” *J.*

Transform., vol. 12, no. 1, hal. 46–50, 2016.

- [11] R. Harisca, A. Huda, dan L. Slamet, “Pengembangan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Pada Man 1 Padang,” *Voteteknika (Vocational Tek. Elektron. dan Inform.*, vol. 5, no. 2, hal. 148–158, 2017, doi: 10.24036/voteteknika.v5i2.8505.
- [12] S. D. Intany, Rahma Celia and Budiwati, “Sistem Informasi Logistik (studi Kasus: Clair Brothers Indonesia),” in *eProceedings of Applied Science*, 2016, vol. 2, no. 2, hal. 511–534.
- [13] A. Hendini, “Pemodelan Uml Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak),” *J. Khatulistiwa Inform.*, vol. IV, no. 2, hal. 107–116, 2016, doi: 10.1145/358315.358387.
- [14] Y. Heriyanto, “Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT.APM Rent Car,” *J. Intra-Tech*, vol. 2, no. 2, hal. 64–77, 2018.